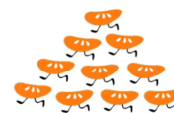


遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2010年合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(3/21)公佈經會計師查核簽證之2010年合併財務報表。2010年合併營業收入為新台幣(以下同) 5,853,948仟元，營業毛利為2,857,247仟元，毛利率為48.80%，營業利益482,621仟元，合併稅後淨純益231,523仟元，每股盈餘為1.52元。

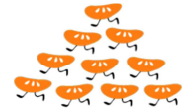
單位:新台幣仟元	2010年	2009年	YoY
合併營業收入	5,853,948	5,162,295	13.40%
合併營業成本	(2,996,701)	(2,545,171)	17.74%
合併營業毛利	2,857,247	2,617,124	9.18%
合併營業費用	(2,374,626)	(2,157,119)	10.08%
合併營業利益	482,621	460,005	4.92%
合併營業外收支	(106,767)	(10,086)	958.57%
合併稅前損益	375,854	449,919	(16.46%)
合併所得稅利益(費用)	(142,567)	(121,897)	16.96%
合併總損益	233,287	328,022	(28.88%)
少數股權損益	1,764	9,214	(80.86%)
合併淨損益	231,523	318,808	(27.38%)
每股盈餘(元)	1.52	2.18	-

資料來源：2010及2009年經會計師查核簽證之合併財務報表。

2010年合併營業收入較2009年成長13.40%，主要營運個體包含母公司、香港子公司及東遊玩子均表現相當出色。其中，母公司營收較去年同期成長超過10%，主要受惠於超人氣遊戲《龍之谷》的推出及營收較去年倍數成長的《跑跑卡丁車》，而三款主力遊戲《天堂》、《楓之谷》及《CS Online》亦帶來穩定貢獻；東遊玩子在人氣遊戲《艾爾之光》及《龍》的加持下，營收較去年同期增加近50%，表現突出！香港子公司則受惠於《龍之谷》、《艾爾之光》與集團自製遊戲《幻月之歌(Divina)》的推出，營收亦較去年同期成長超過10%。

費用方面，橘子集團為佈局歐美新市場，投入人事等管理費用；且為厚植集團研發實力，持續投入開發自製產品，致營業費用較去年有所增加。本期稅前純益在

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2010年合併財務報表



營業費用增加、業外打消停運遊戲之權利金等因素影響下，較去年同期減少16.46%。

展望2011年，集團合併營收已於2月份連續三個月創下歷史新高，除母公司主力遊戲包括《天堂》、《新楓之谷》、《龍之谷》、《CS Online》及《跑跑卡丁車》等，將於3月陸續推出遊戲內容更新及玩家活動，另外在日本廣受好評並在台灣創下封測佳績的自製遊戲《幻月之歌(Divina)》即將在第二季上市；東遊玩子國際級神幻3D遊戲大作《神魔》1月推出後表現優異，將推出大改版。此外，日本子公司的《幻月之歌(Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》則將持續今年熱賣力道。相信在既有遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。