

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年第一季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(4/22)公佈經會計師核閱之2011年第一季合併財務報表。2011年第一季合併營業收入為新台幣(以下同)1,849,387仟元，營業毛利為814,626仟元，毛利率為44.05%，營業淨利178,740仟元，合併稅後淨純益129,764仟元，每股盈餘為0.84元。

單位：新台幣仟元	2011年1~3月	2010年1~3月	年成長率
合併營業收入	1,849,387	1,395,887	32.49%
合併營業成本	(1,034,761)	(709,855)	45.77%
合併營業毛利	814,626	686,032	18.74%
合併營業費用	(635,886)	(490,720)	29.58%
合併營業利益	178,740	195,312	(8.48%)
合併營業外收支	2,942	(37,043)	(107.94%)
合併稅前損益	181,682	158,269	14.79%
合併所得稅利益(費用)	(51,962)	(46,004)	12.95%
合併總損益	129,720	112,265	15.55%
少數股權損益	(44)	2,424	(101.82%)
合併淨損益	129,764	109,841	18.14%
每股盈餘(元)	0.84	0.73	-

資料來源：2011與2010年度第一季經會計師核閱之合併財務報表

2011年第一季合併營業收入為新台幣1,849,387仟元，較去年同期增加32.49%，創下單季歷史新高，同時亦較2010年第四季成長24.65%。主要營運個體包含母公司、日本子公司、香港子公司及東遊玩子表現相當亮眼，營收均於本季創下單季歷史新高。母公司受惠於超人氣線上遊戲《龍之谷》貢獻完整一季營收及多款主力遊戲《新楓之谷》、《天堂》及《CS Online》等推出改版與玩家活動，有效聚集人氣，帶動營收較去年同期成長26.69%；東遊玩子在人氣遊戲《艾爾之光》及《神魔Online》加持下，營收較去年同期成長52.38%；日本子公司在集團自製線上遊戲《幻月之歌》與《恋姬†夢想》的優異表現下，營收較去年同期成長32.51%，未來成長可期；香港子公司則受惠於《龍之谷》的推出，營收較去年同期成長20.74%，表現穩健。

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年第一季合併財務報表



費用方面，遊戲橘子集團持續強化研發能量，積極開發自製產品，致研發費用有所增加；另一方面為佈局歐美新市場，亦投入相關管理費用，致營業費用較去年同期上升。本期稅後純益在營收表現良好、營業費用控制得宜及業外損失減少等因素下，較去年同期成長18.14%。

展望第二季，奇幻神話題材的自製產品《狩神伝》最快將於六月在台、港、澳推出，而旗下萌系自製線上遊戲《幻月之歌》，自4月14日上市至今，會員人數已超過16萬，首週同上人數達2萬6000人，本週末將挑戰3萬人關卡。此外，多款主力產品包括《龍之谷》、《CS Online》及《跑跑卡丁車》等將陸續在4月舉行玩家活動或改版；《神魔Online》在台灣上市後成績斐然，預計第二季在香港以《神魔紀元》之名推出。相信在既有遊戲維持穩定獲利加上持續推出優質新作，可望進一步提升集團營運動能，再創佳績！