



時間：2011年6月9日

本公司 2011 年 5 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 2011年5月 | 2011年4月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 677,939 | 579,496 | 16.99% |

| 會計科目 | 2011年5月 | 2010年5月 | YoY |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 677,939 | 519,506 | 30.50% |

| 會計科目 | 2011年1~5月 | 2010年1~5月 | YOY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 3,092,800 | 2,360,153 | 31.04% |

本公司 2011 年 5 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 2011年5月 | 2011年4月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 398,414 | 345,825 | 15.21% |

| 會計科目 | 2011年5月 | 2010年5月 | YoY |
|--------|---------|---------|-------|
| 營業收入淨額 | 398,414 | 376,014 | 5.96% |

| 會計科目 | 2011年1~5月 | 2010年1~5月 | YOY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 1,994,020 | 1,656,461 | 20.38% |

分析：

5 月份橘子集團合併營收為新台幣 677,939 仟元，在淡季效應下，仍創下歷史次高紀錄！受惠母公司及多家子公司業績成長，分別較上月成長 16.99%，較去年同期增加 30.50%；其中日本子公司及香港子公司營收皆較去年同期成長三成，主係日本市場的自製遊戲《幻月之歌(Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》及香港市場持續貢獻營收的《龍之谷》及《艾爾之光》，皆表現亮眼！另外，於今年剛成立的「樂點卡數位科技股份有限公司」，專門負責數位娛樂內容之電子通路銷售業務，其貢獻已逐漸發酵，未來將持續挹注集團營收。綜上所述，橘子集團累計 1~5 月合併營收為新台幣 3,092,800 仟元，較去年同期成長 31.04%。

母公司 5 月份營收為新台幣 398,414 仟元，較去年同期成長 5.96%，主係超人氣線上遊戲《龍之谷》及自製可愛類型遊戲《幻月之歌》舉辦改版及相關促銷活動，有效挹注營收；較上月則成長 15.21%，除上述遊戲之貢獻外，旗艦遊戲《天堂》及《跑跑卡丁車》分別推出玩家活動及推出新道具，廣受玩家喜愛，有效匯集人氣。累計 1~5 月營收為新台幣 1,994,020 仟元，較去年同期成長 20.38%。

展望未來，長青遊戲《天堂》5 月的玩家活動將持續至 6 月中旬；《CS online》及《跑跑卡丁車》亦會推出新道具及玩家活動；此外，《龍之谷》及《新楓之谷》將會在 6 月下旬推出大型改版更新。在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。