

日期：2016 年 5 月 10 日

遊戲橘子集團 2016 年 4 月份合併營收報告

遊戲橘子集團 2016 年 4 月份自結合併營業收入如下：

單位：新台幣仟元	2016 年 4 月	2016 年 1~4 月
營業收入	655,128	2,964,647

橘子集團 4 月份合併營收新台幣 6.6 億元，較上月成長 3%；遊戲營運通路及電子商務等多元事業廣拓業務，累計 1~4 月合併營收約 29.6 億元。集團持續全力衝刺全生態網路布局，期發揮資源整合綜效，推升整體動能。

遊戲營運方面，橘子與日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司首款聯合推出的手機遊戲《召喚圖板》中文版，為感謝百萬玩家會員熱烈支持，近期首次聯名《公主踢騎士》進行海外合作，推出期間限定活動關卡，帶給玩家強強聯手的娛樂趣味感。此外，橘子旗下團隊推出的大型 3D 三國策略戰鬥手機遊戲《五四三國誌》於台港地區亦已突破 60 萬次下載，遊戲話題討論度持續攀升。

電子商務方面，為迎接五月母親節檔期，集團旗下樂利(Jollywiz)自有親子電商平台 HerBuy 祭出媽咪購物節 3 折強檔優惠，親自為媽咪挑選出高品質、高安全性且多樣化的親子特色商品，讓媽咪們能夠安心享受幸福滿分的超值購物體驗。

新媒體方面，集團旗下影音網路平台酷瞧(Coture)今年強勢主打的全新亞洲天團養成節目《天團星計畫》，首波網路節目近期將開跑！集結全台灣 15 至 22 歲少男少女組成的 PLAN-S，以先出道、後淘汰的顛覆創新

IR 網站 <http://ir.gamania.com/>聯絡我們 ir@gamania.com

橘子集團 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

橘子集團 張凱雯 Karen 8862-8226-9166*1018

選秀模式引爆話題，目標打造立足亞洲的全能偶像天團，力創全方位娛樂產值新商機。

電子支付方面，樂點行動支付(GASH Pay)持續致力於擴大行動支付使用場景，創新應用發展可能性，全面滲透食衣住行育樂各消費環節，以建構完整行動消費交易的生態體系，加速實現台灣智慧便捷行動支付新願景。

IR 網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 ir@gamania.com

橘子集團 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

橘子集團 張凱雯 Karen 8862-8226-9166*1018