



時間：2012年8月10日

本公司2012年7月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年7月	2012年6月	MoM
營業收入淨額	622,652	549,149	13.38%

會計科目	2012年7月	2011年7月	YoY
營業收入淨額	622,652	604,909	2.93%

會計科目	2012年1~7月	2011年1~7月	YoY
營業收入淨額	4,231,602	4,205,713	0.62%

本公司2012年7月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年7月	2012年6月	MoM
營業收入淨額	291,741	257,676	13.22%

會計科目	2012年7月	2011年7月	YoY
營業收入淨額	291,741	361,911	-19.39%

會計科目	2012年1~7月	2011年1~7月	YoY
營業收入淨額	1,992,380	2,669,133	-25.35%

分析：

橘子集團7月份合併營收新台幣6.23億元，母公司營收2.92億元，皆較上月成長超過一成水準，受惠多款旗艦遊戲自六月起即進行暑期預熱，且訴求3D超擬真、真實打擊感的年度動作線上遊戲大作《瑪奇英雄傳》推出後廣受玩家熱烈迴響，累計1~7月合併營收達新台幣42.32億元，較去年同期持續成長。

台灣區3D鬥塔重量級線上遊戲大作《暴能特區Cyphers》於7月31日正式公測，8月將陸續釋出多位全新能力者，豐富遊戲內容，可望吸引更多玩家；9月將展開賽事活動，刺激玩家追求最高榮耀！

為回饋長久以來支持遊戲橘子的玩家，於8月4-5日舉辦第一屆《beanfun!樂豆》夏日嘉年華，吸引逾20,000人參加，成功推升暑假人氣；近日將推出全新社群功能「My beanfun!」，讓1300萬會員能快速與其他玩家交流及分享遊戲心得，增加社群黏著度。

展望未來，多款主力遊戲持續推出重量級玩家活動：動作線上遊戲大作《瑪

奇英雄傳》8月7日推出大型改版，釋出衆多玩家引領期盼的全新職業「卡魯」；人氣賽車遊戲《跑跑卡丁車》推出全新車款及玩家活動；《龍之谷》將推出改版活動，釋出全新職業「卡莉」及任務；熱門射擊遊戲《絕對武力CS Online》則祭出「全面失控」全新改版。而在日本、韓國、香港推出獲得好評的自製「萌系」網頁遊戲《Web 戀姬夢想》，預計今年在台灣正式推出，可望持續挹注營收。