

## 遊戲橘子 2014 年第 1 季合併財務報告

營收達新台幣 24.66 億元 營收與費用同步優化近 2 成水準

2014 年 05 月 07 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司 (Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.) 公佈依國際財務報導準則(IFRS)所編製之2014年第1季合併財務報表：

單位：新台幣仟元	2014年1~3月
營業收入	2,466,105
營業利益	83,100
稅後淨利	44,486
每股盈餘 (元)	0.28

遊戲橘子2014年第1季合併營業收入為新台幣24.66億元，受惠農曆春節各營運積極貢獻，較去年同期增加19%，締造單季歷史新高記錄！在公司有效管控各項費用下，2014年第1季合併營業費用持續較去年第1季優化近2成水準，合併營業利益為0.83億元，合併稅後淨利為0.44億元，稅後每股盈餘為0.28元，表現穩健。

遊戲橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，從合作營運、支付通路、自製研發等各面向多元佈局手遊市場，持續創造集團動能：旗下手遊營運團隊打造明星產品今年第1季衝進台灣手遊市場營收前10名，成績亮眼；支付服務樂點卡公司持續拓展手遊貢獻；研發團隊「玩酷」亦成功授權自製手遊產品。預計十多款自製與合作營運手遊於今年陸續推出，徹底貫徹行動化方針。

線上遊戲方面，橘子今年持續與各家國際大廠合作，鞏固競爭優勢。旗下稱霸台

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 [ir@gamania.com](mailto:ir@gamania.com)

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166\*1046

遊戲橘子 李亭儒 Lisa 8862-8226-9166\*1018

灣市場14年的經典長青線上遊戲《天堂》於今年2月底另外推出免費伺服器版本，即創下新增會員突破50萬人次、最高同上達12萬人次記錄，伺服器滿載加開，會員數量仍持續攀升。

旗下支付工具樂點卡(GASH PLUS)亦持續拓展業務內容，推出全台首個橫跨iOS和Android雙平台的手機備份工具iTools，服務廣大行動用戶。同時，樂點卡更依國際標準加強資訊安全技術，領先業界取得ISO27001(資安管理系統國際標準)與PCI DSS(支付卡產業資訊安全標準)雙認證，兼顧安全與便利的高品質服務。

展望未來，遊戲橘子集團將持續開拓行動化產品，並穩固線上遊戲業務，以多元創新服務，滿足各類型玩家需求。旗下手遊營運團隊「秘密基地(MIMIGIGI)」啟動2048遊戲風潮，搭載人氣IP「米各說(MigSaid)」，推出《2048米各說》的Android版本，短短一週內突破萬筆好評，近期將在iOS上架，吸引更多玩家。線上遊戲方面，與日本大廠SEGA公司推出的人氣線上遊戲《夢幻之星ONLINE 2》上市不到2週已累積10萬會員。此外，橘子首度攜手網易，取得中國熱門多人連線對戰大作《英雄三國》台港澳代理權，預計將於2014年夏天火熱登場。