



時間：2012年5月10日

本公司 2012 年 4 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年4月	2012年3月	MoM
營業收入淨額	554,665	575,478	-3.62%

會計科目	2012年4月	2011年4月	YoY
營業收入淨額	554,665	579,496	-4.28%

會計科目	2012年1~4月	2011年1~4月	YOY
營業收入淨額	2,566,071	2,414,860	6.26%

本公司 2012 年 4 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年4月	2012年3月	MoM
營業收入淨額	241,492	279,425	-13.58%

會計科目	2012年4月	2011年4月	YoY
營業收入淨額	241,492	345,825	-30.17%

會計科目	2012年1~4月	2011年1~4月	YOY
營業收入淨額	1,242,504	1,595,606	-22.13%

分析：

遊戲橘子 4 月份合併營收新台幣 5.55 億元，大致維持與三月份及去年同期相同水準；累計 1~4 月合併營收達新台幣 25.66 億元，受惠各營運體穩定表現，較去年同期增加 6.26%。

海外子公司方面，橘子集團持續以自製產品深耕市場，日本子公司第一季推出的自製網頁遊戲《Knight Carnival》及《Phantom Brave》獲得注目，持續增添動能；自製《Dream Drops》日前已於香港發送精英封測帳號，所有名額不到 10 分鐘即索取完畢，期待度可見一斑；而加入「鬥塔」元素的東方神幻 MMORPG 自製遊戲《龍霸九洲》亦預計於香港進行全球首地封測，歐洲則將在近期展開《狩神傳》英文版封測。

台灣母公司 4 月份營收為 2.41 億元，較上月略減，與去年同期相較，則因未推出旗艦遊戲大型玩家活動，造成落差。遊戲橘子今年將陸續推出多款遊戲，包括策略型網頁遊戲《君臨天下》已於 5 月 9 日進行不刪檔封測，而重量級遊戲如榮獲韓國遊戲大賞線上遊戲人氣獎的 3D 鬥塔線上遊戲大作《Cyphers》、以及勇奪韓國遊戲大獎總統獎、訴求 3D 全擬真、真實打擊感的年度動作線上遊戲大作《瑪奇英雄傳》，皆預定最快於今年暑假上市，提供玩家多元選擇，帶動新一波市場潮流。