

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表暨會計師核閱報告

民國九十九及九十八年度第一季

(股票代碼 6180)

公司地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓

電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
民國九十九及九十八年度第一季合併財務報表暨會計師核閱報告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁 次</u>
一、	封面	1
二、	目錄	2 ~ 3
三、	會計師核閱報告	4 ~ 5
四、	合併資產負債表	6
五、	合併損益表	7
六、	合併股東權益變動表	不適用
七、	合併現金流量表	8 ~ 9
八、	合併財務報表附註	
	(一) 公司沿革	10 ~ 13
	(二) 重要會計政策之彙總說明	13 ~ 18
	(三) 會計變動之理由及其影響	18
	(四) 重要會計科目之說明	18 ~ 31
	(五) 關係人交易	31 ~ 32
	(六) 質押之資產	32
	(七) 重大承諾事項及或有事項	33
	(八) 重大之災害損失	33
	(九) 重大之期後事項	33

項	目	頁	次
(十)	其他	33	~ 37
(十一)	附註揭露事項	38	~ 47
	1. 重大交易事項相關資訊	38	~ 39
	2. 轉投資事業相關資訊	40	~ 43
	3. 大陸投資資訊	44	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	45	~ 47
(十二)	部門別財務資訊	47	

會計師核閱報告

(99)財審報字第 10000226 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十九年及九十八年三月三十一日之合併資產負債表，暨民國九十九年及九十八年一月一日至三月三十一日之合併損益表及合併現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。

除下段所述者外，本會計師係依照審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照中華民國一般公認審計準則查核，故無法對上開合併財務報表之整體表示查核意見。

如合併財務報表附註一(二)所述，列入民國九十九年及九十八年三月三十一日之合併財務報表之子公司，係依該等公司同期間未經會計師核閱之財務報表併入，該等公司民國九十九年及九十八年三月三十一日之資產總額分別為新台幣 1,144,223 仟元及 1,017,723 仟元，民國九十九年及九十八年一月一日至三月三十一日之營業收入分別為新台幣 410,000 仟元及 581,573 仟元。另，如合併財務報表附註四(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十九年及九十八年三月三十一日採權益法評價之長期股權投資分別為新台幣 4,770 仟元及 0 仟元；其他負債-其他分別為新台幣 0 仟元及 4,390 仟元，暨民國九十九年及九十八年一月一日至三月三十一日認列相關投資損失分別計新台幣 1,025 仟元及 643 仟元，係依被投資公司同期間未經會計師核閱之財務報表評價而得。另如合併財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十九年第一季所揭露有關被投資公司之資訊，亦係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製，並未經本會計師核閱。

依本會計師核閱結果，除第三段所述列入合併個體之子公司及採權益法評價之長期股權投資、相關投資損失暨被投資公司相關資訊，若能取得被投資公司同期間經會計師核閱之財務報表而可能須作適當調整及揭露之影響外，並未發現第一段所述合併財務報表在所有重大方面有違反「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則而須作修正之情事。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號
(90)台財證(六)字第 157088 號

中華民國九十九年四月二十二日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國99年及98年3月31日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	99年3月31日		98年3月31日			99年3月31日		98年3月31日	
	金額	%	金額	%		金額	%	金額	%
資 產					負債及股東權益				
流動資產					流動負債				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 1,097,618	26	\$ 920,619	26	2100 短期借款(附註四(十))	\$ 130,000	3	\$ 100,000	3
1120 應收票據淨額(附註四(二))	70,263	2	67,306	2	2120 應付票據	10,282	-	19,853	1
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	1,346,045	32	972,578	28	2140 應付帳款	239,834	6	168,842	5
1160 其他應收款	38,618	1	38,362	1	2150 應付帳款-關係人(附註五(二))	-	-	56,819	2
1190 其他金融資產-流動(附註六)	2,000	-	2,000	-	2160 應付所得稅(附註四(十二))	34,576	1	86,054	2
120X 存貨(附註四(四))	76,712	2	50,397	2	2170 應付費用	330,442	8	250,715	7
1250 預付費用	39,586	1	72,215	2	2210 其他應付款項	182,378	4	144,666	4
1286 遞延所得稅資產-流動(附註四(十二))	66,551	2	14,718	-	2260 預收款項	333,267	8	120,166	3
1298 其他流動資產-其他	2,939	-	3,937	-	2270 一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十一))	21,715	-	10,486	-
11XX 流動資產合計	<u>2,740,332</u>	<u>66</u>	<u>2,142,132</u>	<u>61</u>	21XX 其他流動負債	63,554	2	31,111	1
基金及投資					21XX 流動負債合計	<u>1,346,048</u>	<u>32</u>	<u>988,712</u>	<u>28</u>
1480 以成本衡量之金融資產-非流動(附註四(五))	114,294	3	114,294	3	長期負債				
1421 採權益法之長期股權投資(附註四(六))	4,770	-	-	-	2420 長期借款(附註四(十一))	21,783	1	15,315	1
1425 預付長期投資款(附註四(六))	-	-	5,000	-	24XX 長期負債合計	21,783	1	15,315	1
14XX 基金及投資合計	<u>119,064</u>	<u>3</u>	<u>119,294</u>	<u>3</u>	其他負債				
固定資產(附註四(七)及六)					2810 應計退休金負債(附註四(十三))	9,429	-	6,062	-
成本					2820 存入保證金	380	-	386	-
1501 土地	147,751	4	147,751	4	2880 其他負債-其他(附註四(六))	447	-	5,231	-
1521 房屋及建築	170,495	4	164,365	5	28XX 其他負債合計	10,256	-	11,679	-
1531 機器設備	559,004	13	714,217	20	2XXX 負債總計	<u>1,378,087</u>	<u>33</u>	<u>1,015,706</u>	<u>29</u>
1561 辦公設備	226,694	6	81,735	3	股東權益				
1631 租賃改良	37,838	1	38,676	1	股本				
1681 其他設備	5,669	-	2,513	-	3110 普通股股本(附註一)	1,604,951	39	1,587,827	45
15XY 成本及重估增值	1,147,451	28	1,149,257	33	3140 預收股本(附註四(十九))	51,425	1	3,485	-
15X9 減：累計折舊	(610,999)	(15)	(619,948)	(18)	資本公積(附註四(十四))				
1599 減：累計減損	(4,486)	()	(4,063)	()	3211 普通股溢價	852,683	20	740,670	21
1670 未完工程及預付設備款	11,568	-	5,234	-	3240 處分資產增益	221	-	221	-
15XX 固定資產淨額	<u>543,534</u>	<u>13</u>	<u>530,480</u>	<u>15</u>	保留盈餘				
無形資產					3310 法定盈餘公積(附註四(十五))	86,730	2	61,214	2
1710 商標權	-	-	531	-	3350 保留盈餘(附註四(十二)(十六))	503,782	12	422,853	12
1760 商譽	76,757	2	49,053	1	股東權益其他調整項目				
1770 遞延退休金成本	1,332	-	787	-	3420 累積換算調整數	28,358	1	43,448	1
1780 其他無形資產(附註四(八))	194	-	35	-	3430 未認為退休金成本之淨損失	(565)	-	-	-
17XX 無形資產合計	<u>78,283</u>	<u>2</u>	<u>50,406</u>	<u>1</u>	3480 庫藏股票(附註四(十八))	(370,182)	(9)	(370,182)	(11)
其他資產					母公司股東權益合計	2,757,403	66	2,489,536	70
1820 存出保證金	46,072	1	35,668	1	3610 少數股權	23,665	1	24,931	1
1830 遞延費用(附註四(九))	605,904	15	473,199	14	3XXX 股東權益總計	<u>2,781,068</u>	<u>67</u>	<u>2,514,467</u>	<u>71</u>
1860 遞延所得稅資產-非流動(附註四(十二))	18,254	-	172,299	5	重大承諾事項及或有負債(附註七)				
1880 其他資產-其他(附註四(十三))	7,712	-	6,695	-					
18XX 其他資產合計	<u>677,942</u>	<u>16</u>	<u>687,861</u>	<u>20</u>					
1XXX 資產總計	<u>\$ 4,159,155</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,530,173</u>	<u>100</u>	1XXX 負債及股東權益總計	<u>\$ 4,159,155</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,530,173</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國九十九年四月二十二日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
民國99年及98年1月1日至3月31日

單位：新台幣仟元

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

	99年1月1日 至3月31日	98年1月1日 至3月31日
<u>營業活動之現金流量</u>		
合併總損益	\$ 112,265	\$ 170,288
調整項目		
備抵銷貨退回提列(迴轉)數	436	(599)
呆帳費用提列	4,707	2,829
存貨跌價損失提列數	1,196	1,944
採權益法認列之投資損失	1,025	643
折舊費用及各項攤銷	101,290	99,849
處分固定資產損失	5,328	442
遞延費用轉列其他損失	28,214	4,513
遞延所得稅資產淨變動數	22,996	19,720
資產及負債科目之變動		
應收票據	42,740	2,813
應收帳款	(228,736)	(36,318)
其他應收款	609	(20,892)
其他金融資產-流動	-	2,000
存貨	(17,324)	(31,222)
預付費用	(8,842)	(15,292)
其他流動資產-其他	(293)	(1,510)
應付票據	226	(7,055)
應付帳款	23,103	29,435
應付帳款-關係人	-	21,120
應付所得稅	21,994	26,277
其他應付款	19,286	23,856
應付費用	(56,061)	(62,583)
預收款項	(31,806)	(25,048)
其他流動負債	4,721	1,248
應計退休金負債	764	(48)
營業活動之淨現金流入	<u>47,838</u>	<u>206,410</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
民國99年及98年1月1日至3月31日

單位：新台幣仟元

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

	99年1月1日 至3月31日	98年1月1日 至3月31日
<u>投資活動之現金流量</u>		
購入少數股權價款	(\$ 38,337)	\$ -
購置固定資產	(39,027)	(23,984)
遞延費用增加數	(53,161)	(62,044)
存出保證金減少	1,018	2,741
其他資產-其他增加	(345)	(322)
投資活動之淨現金流出	(129,852)	(83,609)
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款減少	(15,553)	(15,000)
長期借款減少	(6,495)	(4,082)
其他負債-其他增加	6	232
存入保證金增加	-	12
行使員工認股權	102,356	3,485
少數股權股東權益變動數	1,265	314
融資活動之淨現金流入(流出)	81,579	(15,039)
匯率影響數	(6,958)	(8,627)
本期現金及約當現金(減少)增加	(7,393)	99,135
期初現金及約當現金餘額	1,105,011	821,484
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,097,618	\$ 920,619
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	\$ 1,135	\$ 644
本期支付所得稅	\$ 880	\$ 856
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 42,559	\$ 35,898
減:期末應付設備款	(14,031)	(14,133)
加:期初應付設備款	10,499	2,219
本期支付現金	\$ 39,027	\$ 23,984

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國九十九年四月二十二日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註

民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 3 月 31 日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一)本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 99 年 3 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權憑證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,604,951，每股面額 10 元。主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 99 年 3 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之從屬公司之員工人數約為 1,300 人。

(以下空白)

(二)列入本合併財務報表之子公司

1. 列入合併財務報表之子公司明細：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			99年3月31日	98年3月31日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	97.91%	93.84%
Gamania Western Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	97.91%	93.84%
Gamania Digital Entertainment Sino Holdings Co., Ltd.	註4	一般投資事業	97.91%	93.84%
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	100%	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	97.91%	93.84%
台灣易吉網(股)公司	註1	資訊軟體服務	99.28%	99.28%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	99.50%	99.27%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100%	100%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	100%
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	100%	100%
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	100%	100%
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	75.25%	75.25%
InnoJelly Corporation	註2	轉投資、控股公司	-	75.25%

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過 50%。

- 2.民國 99 年及 98 年第一季列入合併財務報表之子公司，係依同期間未經會計師核閱之財務報表予以評價及揭露。該等公司民國 99 年及 98 年 3 月 31 日之資產總額分別為\$1,144,223 及\$1,017,723，民國 99 年及 98 年第一季營業收入分別為\$410,000 及\$581,573。

(三)列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

- 1.本期合併財務報表增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			99年3月31日	98年3月31日	
Gamania Western Holdings Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	-	註3
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	註2	資訊軟體服務及銷售	100%	-	註3

註1：孫公司持有其表決權股份超過50%。

註2：曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註3：係民國98年度第四季新成立之子公司。

- 2.本期合併財務報表減少之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			99年3月31日	98年3月31日	
InnoJelly Corporation	註1	轉投資、控股公司	-	75.25%	註2

註1：子公司持有其表決權股份超過50%。

註2：已於民國98年4月完成清算程序。

(四)未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五)子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六)子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七)國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八)子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

- (九)各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。
- (十)子公司持有母公司發行有價證券之內容：不適用。
- (十一)子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。
- (十二)其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併報表編製準則

1. 本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並自民國97年1月1日起於每季編製合併財務報表。
2. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。
3. 本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

(二)子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三)外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1)因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
 - (2)主要為交易目的而持有者。
 - (3)預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
 - (4)現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
- (1)因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
 - (2)主要為交易目的而發生者。
 - (3)須於資產負債表日後十二個月內清償者。
 - (4)不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 約當現金

為配合現金流量表之表達，約當現金係指同時具備下列條件之短期且具高度流動性之投資：

1. 隨時可轉換成定額現金者。
2. 即將到期且利率變動對其價值之影響甚少者。

本公司現金流量表係以現金及約當現金之基礎所編製。

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

(七) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(八) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(九) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。

期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(十) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。
2. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十一) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~5 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十二) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十三) 其他無形資產

係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。

(十四) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十五) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日 (含) 至民國 96 年 12 月 31 日 (含) 者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會 (92) 基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日 (含) 以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十六) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (96) 基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (97) 基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日的每股公平價值 (收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十七) 遞延所得稅資產及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。

4. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。
5. 自民國 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10%之營利事業所得稅，列為股東會決議分配年度之當期費用。
6. 本公司及國內子公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。

(十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。編製期中財務報表時，最低退休金負債重新按續後淨退休金成本及基金提撥數額調整之。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積－庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積－股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(二十) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。

5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時係採庫藏股票法。

(二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

本公司及子公司自民國 98 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第十號「存貨之會計處理準則」，此項會計原則變動對民國 98 年第一季財務報表並無重大影響。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
庫存現金	\$ 729	\$ 237,722
銀行存款	740,484	575,104
定期存款	356,405	71,000
約當現金 - 附買回票券	-	36,793
	<u>\$ 1,097,618</u>	<u>\$ 920,619</u>

(二) 應收票據淨額

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
應收票據	\$ 70,279	\$ 67,322
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 70,263</u>	<u>\$ 67,306</u>

(三) 應收帳款淨額

	99年3月31日	98年3月31日
應收帳款	\$ 1,432,949	\$ 1,050,974
減：備抵呆帳	(81,492)	(71,531)
備抵銷貨退回	(5,412)	(6,865)
	<u>\$ 1,346,045</u>	<u>\$ 972,578</u>

(四) 存貨

	99年3月31日	98年3月31日
商品存貨	\$ 90,548	\$ 61,697
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(13,836)	(11,300)
	<u>\$ 76,712</u>	<u>\$ 50,397</u>

當期認列之存貨相關費損：

	99年第一季	98年第一季
跌價損失	<u>\$ 1,196</u>	<u>\$ 1,944</u>

(五) 以成本衡量之金融資產

項 目	99年3月31日	98年3月31日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
小計	<u>\$ 114,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(六) 採權益法之長期投資(其他負債-其他)

1. 長期股權投資明細：

被 投 資 公 司	99年3月31日			99年第一季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司	<u>\$ 30,000</u>	46.15%	<u>\$ 4,770</u>	<u>(\$ 1,025)</u>

被 投 資 公 司	98年3月31日			98年第一季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司(註)	\$ 5,000	20%	(\$ 4,390)	<u>(\$ 643)</u>

預付長期投資款：

台灣電競(股)公司	<u>5,000</u>	<u>5,000</u>
總計	<u>\$ 10,000</u>	<u>\$ 610</u>

註：採權益法之長期股權投資貸餘，業已轉列「其他負債-其他」。

2. 民國 99 年及 98 年第一季採權益法評價之被投資公司投資損失係依該公司同期間自結未經會計師核閱之財務報表計算而得。

(七) 固定資產

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	170,495	164,365
機器設備	559,004	714,217
辦公設備	226,694	81,735
租賃改良	37,838	38,676
其他設備	5,669	2,513
	<u>1,147,451</u>	<u>1,149,257</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(26,077)	(22,201)
機器設備	(397,611)	(530,584)
辦公設備	(150,420)	(43,231)
租賃改良	(33,978)	(22,503)
其他設備	(2,913)	(1,429)
	<u>(610,999)</u>	<u>(619,948)</u>
加：未完工程及預付設備款	11,568	5,234
減：累計減損	(4,486)	(4,063)
帳面價值	<u>\$ 543,534</u>	<u>\$ 530,480</u>

(八) 其他無形資產

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ 194	\$ 38,333
減：累計減損	-	(38,298)
合計	<u>\$ 194</u>	<u>\$ 35</u>

(九) 遞延費用

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
代理權	\$ 376,848	\$ 553,691
未攤銷費用	229,056	225,066
	<u>605,904</u>	<u>778,757</u>
減：累計減損	-	(305,558)
	<u>\$ 605,904</u>	<u>\$ 473,199</u>

(十)短期借款

	99年3月31日	98年3月31日
營運週轉金	\$ 130,000	\$ 100,000
利率	1.67%~2.50%	1.37%~2.36%
額	\$ 1,762,582	\$ 989,000

(十一)長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	99年3月31日	98年3月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月償還	\$ 15,121	\$ 25,801
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~102/8/31 每三個月償還	28,377	-
			43,498	25,801
減：一年內到期之長期借款			(21,715)	(10,486)
			\$ 21,783	\$ 15,315

(十二)應付所得稅

1. 民國99年及98年3月31日之應付所得稅計算如下：

	99年第一季	98年第一季
所得稅費用	\$ 37,976	\$ 38,289
未分配盈餘加徵10%所得稅	8,028	8,396
	46,004	46,685
加(減)：遞延所得稅資產變動數	(22,996)	(19,720)
預付所得稅	(13)	(26)
以前年度應付所得稅	11,680	58,947
境外所得代扣所得稅	(60)	-
匯率影響數	(39)	168
應付所得稅	\$ 34,576	\$ 86,054

2. 遞延所得稅資產及負債：

	99年3月31日	98年3月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 67,659	\$ 27,144
遞延所得稅資產(負債)-非流動	248,781	343,263
	316,440	370,407
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(1,108)	(12,426)
備抵遞延所得稅資產-非流動	(230,527)	(170,964)
	\$ 84,805	\$ 187,017

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	99年3月31日		98年3月31日	
	金額	所得稅 影響數	金額	所得稅 影響數
流動項目				
備抵銷貨退回	\$ 4,956	\$ 991	\$ 6,865	\$ 1,716
備抵存貨跌價損失	12,865	2,573	11,275	2,819
職工福利	-	-	42	10
虧損扣抵	-	-	35,833	8,958
其他	-	-	13,604	3,401
投資抵減		<u>64,095</u>		<u>10,240</u>
		67,659		27,144
減：備抵評價		(<u>1,108</u>)		(<u>12,426</u>)
		<u>\$ 66,551</u>		<u>\$ 14,718</u>
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,970	\$ 9,851	\$ 2,463
國外長期投資損失準備	(31,529)	(6,306)	(50,874)	(12,718)
子公司減資彌補虧損	-	-	672,643	168,161
退休金未撥存專戶	114	23	287	71
國外長期投資損失	80,036	16,007	58,792	14,698
折舊費用財稅差異	(17,489)	(2,885)	(16,620)	(2,742)
虧損扣抵	719,075	143,814	498,460	124,615
投資抵減		<u>96,158</u>		<u>48,715</u>
		248,781		343,263
減：備抵評價		(<u>230,527</u>)		(<u>170,964</u>)
		<u>\$ 18,254</u>		<u>\$ 172,299</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	99年3月31日	98年3月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 16,983</u>	<u>\$ 419</u>
	98年度(預計)	97年度(實際)
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>4.31%</u>	<u>19.71%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	99年3月31日	98年3月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 109,841	\$ 165,308
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	<u>393,941</u>	<u>257,545</u>
合計	<u>\$ 503,782</u>	<u>\$ 422,853</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 92 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約\$4,050，且本公司已於民國 95 年度估列入帳外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於民國 95 年 2 月正式提出復查申請。截至民國 99 年 4 月 22 日止，尚在復查中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 98 年 6 月正式提出復查申請，截至民國 99 年 4 月 22 日止，尚在復查中。

7. 截至民國 99 年 3 月 31 日止，本公司及子公司依據所得稅法及促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來三年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 168,985	\$ 154,830	99~102年度
機器設備	3,287	3,287	100~102年度
人才培訓	2,136	2,136	101~102年度
	<u>\$ 174,408</u>	<u>\$ 160,253</u>	

8. 截至民國 99 年 3 月 31 日止，本公司及子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來四~十年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	\$ 719,075	\$ 143,814	\$ 143,814	102~108 年度

(十三) 退休準備金／應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 99 年及 98 年 3 月 31 日止，本

公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額為\$43,863及\$39,147，民國99年及98年第一季依精算報告提列之退休金費用為\$527及\$651。截至民國99年及98年3月31日止，本公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為\$7,507及\$6,487，表列「其他資產-其他」。

2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.及Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國99年及98年第一季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$746及\$590。
3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為20%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國99年及98年第一季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$913及\$511。
4. 自民國94年7月1日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國99年及98年第一季，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$8,010及\$7,680。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.及Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.皆尚未訂立退休辦法。

(十四) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十五) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公

積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額 50%，並以撥充其半數為限。

(十六) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。
3. 本公司分別於民國 99 年 3 月 17 日經董事會擬議及民國 98 年 6 月 10 日經股東會決議通過民國 98 年及 97 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	98年度		97年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 30,919		\$ 25,516	
現金股利	197,999	\$ 1.23	145,807	\$ 1.0
員工現金紅利	41,740		23,500	
董監事酬勞	5,565		4,600	
合計	<u>\$ 276,223</u>		<u>\$ 199,423</u>	

- (1) 本公司民國 98 年度盈餘分派議案，截至民國 99 年 4 月 22 日止，尚未經股東會決議通過。
- (2) 民國 97 年度現金股利之分配與本公司民國 98 年 3 月 23 日之董事會提議之差異係因員工認股權轉換普通股影響本公司流通在外股份總數，經民國 98 年股東會決議增加配發金額 \$123。
- (3) 上述有關董事會通過擬議及股東會決議盈餘分派情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

4. 本公司民國 99 年及 98 年第一季員工紅利估列金額分別為 \$ 16,820 及 \$14,617，董監酬勞估列金額分別為 \$ 2,243 及 \$2,923，係以截至民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 3 月 31 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 99 年及 98 年第一季之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。
5. 本公司經董事會擬議之民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利 \$42,596 及董監酬勞 \$5,679 之差異分別為 \$856 及 \$114，其將於股東會決議後調整於民國 99 年度之損益中。

(十七) 每股盈餘

	99 年 第 一 季		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 稅 前	淨 利 稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$155,845	\$109,841	151,464	<u>\$1.03</u>	<u>\$0.73</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證	-	-	4,340		
員工分紅	-	-	1,221		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$155,845</u>	<u>\$109,841</u>	<u>157,025</u>	<u>\$0.99</u>	<u>\$0.70</u>

	98 年		第 一 季		
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$211,993	\$165,308	145,684	\$ 1.46	\$1.13
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證(註)	-	-	-		
員工分紅	-	-	1,148		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$211,993	\$165,308	146,832	\$ 1.44	\$1.13

註：本公司民國98年3月31日，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股盈餘與基本每股盈餘同。

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。惟民國 97 年度分配民國 96 年度員工紅利部份，仍依財務會計準則公報第 24 號「每股盈餘」第 19 及 39 段相關員工紅利轉增資之規定處理。

(十八) 庫藏股票

1. 收回原因	99 年 第 一 季			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099
收回原因	98 年 第 一 季			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

(註)單位：仟股。

2. 民國99及98年第一季最高及截至民國99及98年3月31日止買回之庫藏股金額如下：

99 年 第 一 季		98 年 第 一 季	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十九) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已分別於民國 93 年 2 月 10 日及民國 96 年 12 月 17 日發行，兩次發行之認股權憑證之存續期間皆為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會(後稱主管機關)申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。惟至民國 99 年 1 月 12 日止仍尚未發行，故已逾期失效。

3. 民國99年及98年第一季酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	99年第一季		98年第一季	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外(註2)	12,663	\$ 25.33	16,297	\$ 26.16
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2)	(3,899)	-	(123)	-
本期失效	(420)	-	(109)	-
期末流通在外	<u>8,344</u>	24.80	<u>16,065</u>	26.14
期末可行使之認股選擇權	<u>2,844</u>		<u>4,488</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

(註1)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

(註2)：其中5,143仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國99年3月31日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

4. 截至民國99年及98年3月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民國99年		民國98年	
期末流通在外之認股選擇權		期末可行使之認股選擇權	
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)
\$ 24.80	8,344仟股	3年8個月	\$ 24.80
			2,844仟股
			\$ 24.80
民國98年		民國98年	
期末流通在外之認股選擇權		期末可行使之認股選擇權	
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)
\$ 28.30	4,488仟股	10個月	\$ 28.30
\$ 25.30	11,577仟股	4年8個月	\$ 25.30
			-
			\$ -

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	24.8元	27.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註1)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(註2)：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格調整為24.8元及27.3元。

(3) 評價結果：

	民國99年第一季	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 4,838	\$ -

	民國98年第一季	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 12,874	\$ -

(4) 擬制性資料：

		民國99年第一季	民國98年第一季
本期淨利	報表認列之淨利	\$ 109,841	\$ 165,308
	擬制淨利	105,003	152,434
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘	0.73元	1.13元
	擬制每股盈餘	0.69元	1.05元
稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘	0.70元	1.13元
	擬制每股盈餘	0.67元	1.04元

(二十) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	99年第一季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 23,995	\$ 227,170	\$ 251,165
勞健保費用	1,445	16,293	17,738
退休金費用	381	9,815	10,196
其他用人費用	281	14,288	14,569
	<u>\$ 26,102</u>	<u>\$ 267,566</u>	<u>\$ 293,668</u>
折舊費用	<u>\$ 13,974</u>	<u>\$ 16,222</u>	<u>\$ 30,196</u>
攤銷費用	<u>\$ 56,309</u>	<u>\$ 14,785</u>	<u>\$ 71,094</u>

功能別 性質別	98年第一季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 23,429	\$ 201,951	\$ 225,380
勞健保費用	1,314	15,328	16,642
退休金費用	277	9,155	9,432
其他用人費用	278	15,178	15,456
	<u>\$ 25,298</u>	<u>\$ 241,612</u>	<u>\$ 266,910</u>
折舊費用	<u>\$ 16,854</u>	<u>\$ 22,435</u>	<u>\$ 39,289</u>
攤銷費用	<u>\$ 40,926</u>	<u>\$ 15,438</u>	<u>\$ 56,364</u>

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon)	(註)
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法評價之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註：自民國97年12月起對本公司持有超過20%之股權，而對本公司採權益法評價，惟至民國98年6月23日因處分部分股權致持股比例降至20%以下，因對本公司已不具影響力而非屬關係人，故相關交易資訊僅揭露至當日止。

(二)關係人之重大交易事項

1. 權利金支出

	99年第一季		98年第一季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ -	-	\$ 254,240	54

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。

2. 捐贈

	99年第一季		98年第一季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ -	-	\$ 3,000	86

3. 遞延費用

	99年3月31日		98年3月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ -	-	\$ 62,916	13

係代理線上遊戲所支付之權利金。

4. 應付帳款

	99年3月31日		98年3月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ -	-	\$ 56,819	25

六、質押之資產

資產項目	99年3月31日	98年3月31日	擔保用途
銀行存款(表列其他金融資產-流動)	\$ 2,000	\$ 2,000	短期借款擔保
土地	117,270	57,497	長期借款/融資額度
房屋及建築	116,931	59,764	長期借款/融資額度
	<u>\$ 236,201</u>	<u>\$ 119,261</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

1. 截至民國 99 年 3 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備、網路設備及租用中華電信股份有限公司之國際用戶設備代管業務，於未來三年內應支付之租金總額約為\$193,278；另本公司與盟利自動化股份有限公司合作營運系統異地備援專案，未來三年內尚須支付之專案價款約為\$12,800。
2. 合併子公司因建置網站而與廠商簽訂合約，未來尚須支付之價款約為\$943。
3. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用情況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
4. 如附註四(十二)所述，本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於民國 95 年 2 月正式提出復查申請。截至民國 99 年 4 月 22 日止，尚在復查中。
5. 如附註四(十二)所述，本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 98 年 6 月正式提出復查申請，截至民國 99 年 4 月 22 日止，尚在復查中。
6. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國 99 年 1 月 1 日至民國 99 年 12 月 31 日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予大智通文化行銷股份有限公司。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

民國 98 年第一季合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 99 年第一季合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平價值

<u>金 融 商 品</u>	<u>99年3月31日</u>			<u>98年3月31日</u>		
	<u>帳面價值</u>	<u>公 平 價 值</u>		<u>帳面價值</u>	<u>公 平 價 值</u>	
		<u>公開報價 決定之價值</u>	<u>評價方法 估計之價值</u>		<u>公開報價 決定之價值</u>	<u>評價方法 估計之價值</u>
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值						
相等之金融資產	\$2,528,507	(詳1之說明)	\$2,528,507	\$2,000,804	(詳1之說明)	\$2,000,804
以成本衡量之金融商品	114,294	-	-	114,294	-	-
存出保證金	46,072	-	46,072	35,668	-	35,638
負債						
公平價值與帳面價值						
相等之金融負債	978,205	(詳1之說明)	978,205	782,492	(詳1之說明)	782,492
長期借款	21,783	-	20,644	15,315	-	14,416
存入保證金	380	-	380	386	-	386

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產—流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率分別為 2.225%及 2.425%。
3. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
4. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>99年3月31日</u>	<u>98年3月31日</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	<u>\$ 256,000</u>	<u>\$ 30,000</u>

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50%以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產—非流動

(1) 市場風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開之市場價格，故

預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3)流動性風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收帳款、應收票據及其他應收款

(1)市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2)信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3)流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期)。

(1)市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

無信用風險。

(3)流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為浮動利率之金融商品，故市場利

率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

(五)本公司於民國 99 年及 98 年第一季將金額\$800 及\$3,500 之現金捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(以下空白)

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。

2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及註4)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司 (註5)	2	\$ 481,485 (資本總額*30%)	\$ 190,000	\$ 190,000	無	6.83%	\$ 1,604,951
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(Japan) Co., Ltd. (註5)	3	\$ 481,485 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.37%	\$ 1,604,951
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科 技股份有限公司(註5)	3	\$ 481,485 (資本總額*30%)	\$ 48,135	\$ -	無	-	\$ 1,604,951

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。

2. 子公司係公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。

2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。

3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。

4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註5：此投資於編製合併財務報表時業已沖銷。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	12,178	\$ 470,793	100%	\$ 470,793	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co.,Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	902	21,199	100%	21,199	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	15,423	20,900	99.50%	19,009	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,044	35,817	72.08%	44,817	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	134,242	100%	134,242	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	108	100%	108	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	9,000	(3,368)	100%	(3,368)	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	預付長期投資款	-	30,000	-	30,000	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	116,946	75.25%	54,039	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	10,413	100%	10,413	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	9,044	100%	9,044	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	4,770	46.15%	4,770	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併報表時業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二)轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製。

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		帳面金額	被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期	期末	上期	期末				
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,198,464	\$ 1,131,301 (註一)	12,178	100%	\$ 470,793	\$ 14,583	\$ 14,583	子公司(註六)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	238,685	224,672	902	100%	21,199	(6,645)	(6,645)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	260,000	240,000	15,423	99.50%	20,900	(11,942)	(11,874) (註五)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	8,044	72.08%	35,817	8,055	(1,750) (註三)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	134,242	2,207	2,207	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	108	(1)	(1)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	120,000 (註二)	90,000	9,000	100%	26,632 (註二)	(7,848)	(7,848)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	152,554	152,554	13,996	75.25%	116,946	5,919	260 (註四)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	50,000	50,000	5,000	100%	10,413	(10,280)	(10,280)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	50,000	50,000	5,000	100%	9,044	(10,607)	(10,607)	"

註一：含預付長期投資款\$4,880。

註二：含預付長期投資款\$30,000。

註三：含已實現逆流交易利益\$2,145及未實現逆流交易利益沖銷數\$9,701。

註四：含取得子公司專利權攤銷數(\$4,195)。

註五：加權平均持股比例為99.43%。

註六：此投資於編製合併財務報表時業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期	期末	上期	期末	股數			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	\$ 30,000	\$ 30,000	3,000	46.15%	\$ 4,770	(\$ 2,221)	(\$ 1,025)	採權益法評價之被投資公司
亞橘投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	3,036	27.20%	16,912	8,055	2,191	" (註三)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD35,568仟元	USD33,468仟元 (註一)	35,568	100%	USD14,968仟元	USD527仟元	USD527仟元	孫公司 (註三)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD 14,298仟元	USD 14,298仟元	3	100%	USD5,361仟元	USD250仟元	USD250仟元	曾孫公司 (註三)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD23,194仟元	USD21,094仟元	22,794	97.91%	USD9,816仟元	USD527仟元	USD497仟元 (註二)	間接持有之子公司 (註三)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	P.O. Box 2804, Scotia, Centre, 4th, Grand Cayma KY1-1112, Cayman Islands	轉投資、控股	USD150仟元	USD150仟元 (註一)	150	100%	(USD179仟元)	(USD215仟元)	(USD215仟元)	"
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P.O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD21,420仟元	USD19,720仟元	21,420	100%	USD980仟元	(USD552仟元)	(USD552仟元)	"
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	北京市海淀區上地三街9號嘉華大廈A座811室	軟體開發及銷售	USD17,500仟元	USD15,800仟元	不適用	100%	USD692仟元	(USD504仟元)	(USD504仟元)	"

註一：含預付長期投資款USD150仟元。

註二：加權平均持股比例為94.25%。

註三：此投資於編製合併報表時業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率	帳面金額			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號 康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD3,009仟元	USD3,009仟元	35,500	100%	USD6,385仟元	USD1,077仟元	USD1,077仟元	間接持有之子公司 (註二)
Gamania China Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Saite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of Hew Castle	資訊軟體服務及銷售	USD130仟元	USD130仟元 (註一)	1	100%	(USD184仟元)	(USD209仟元)	(USD209仟元)	"

註一：含預付長期股權投資款USD130仟元。

註二：此投資於編製合併報表時業已沖銷。

(以下空白)

2. 資金貸與他人情形：無此情形。
 3. 對他人背書保證：無此情形。
 4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,568	USD14,968仟元	100%	USD14,968仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 5,361仟元	100%	USD 5,361仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,794	USD 9,816仟元	97.91%	USD 8,942仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Western Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	150	(USD 179仟元)	100%	(USD 179仟元)	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 6,385仟元	100%	USD 6,385仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	21,420	USD 980仟元	100%	USD 949仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 692仟元	100%	USD 692仟元	註四
Gamania Western Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	(USD 184仟元)	100%	(USD 184仟元)	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,036	16,912	27.20%	16,912	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	該公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	註四

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股

註四：此投資於編製合併報表時業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出累積投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資(損)益(註二)	期末投資帳面價值	截至本期止已匯回台灣之投資收益
					匯出	收回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣137,918仟元) \$641,948	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD13,670仟元) \$434,337	(USD900仟元) \$28,596	\$ -	(USD14,570仟元) \$462,933	97.91%	(USD475仟元) (\$15,179)	(USD678仟元) \$21,542	\$ -

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
(USD14,570仟元) \$462,933	\$634,825(註一)	\$ 1,668,641

(註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號及經審二字第09800446480號合計為USD19,980,000，以31.773換算為新台幣634,825仟元。

(註二)本期認列投資損失係依該被投資公司同期間自結未經會計師核閱之財務報表，依間接加權持股比例認列。

2. 本公司民國99年第一季直接/間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱附註五。

3. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

99年第一季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	\$ 7,695	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告支出	11,122	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	12,138	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	7,575	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	5,545	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應付費用	8,112	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	93,716	註四	2%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨	7,695	註四	1%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	11,122	註四	1%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	101,828	註四	2%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	7,575	註四	-%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	12,138	註四	-%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	3	其他應收款	21,224	註四	1%
3	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,545	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	21,224	註四	1%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	銷貨	21,798	註四	2%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,476	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	銷貨	24,145	註四	2%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	進貨	21,798	註四	2%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	7,563	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	13,476	註四	-%
7	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	進貨	24,145	註四	2%
7	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	7,563	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。

2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

(以下空白)

98年第一季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	\$ 7,761	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告支出	8,040	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	5,533	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	5,432	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應付費用	5,423	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	62,381	註四	2%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	8,040	註四	-%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	67,804	註四	2%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,432	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	33,071	註四	1%
3	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	30,244	註四	1%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	33,071	註四	1%
5	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	7,761	註四	-%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	30,244	註四	1%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,533	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

十二、部門別財務資訊

依財務會計準則公報第二十三號「期中財務報表之表達與揭露」之規定，期中報表得不揭露部門別財務資訊。