



時間：2012年4月10日

本公司 2012 年 3 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年3月	2012年2月	MoM
營業收入淨額	575,478	622,571	-7.56%

會計科目	2012年3月	2011年3月	YoY
營業收入淨額	575,478	557,861	3.16%

會計科目	2012年1~3月	2011年1~3月	YOY
營業收入淨額	2,011,406	1,835,365	9.59%

本公司 2012 年 3 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年3月	2012年2月	MoM
營業收入淨額	279,425	311,068	-10.17%

會計科目	2012年3月	2011年3月	YoY
營業收入淨額	279,425	378,127	-26.10%

會計科目	2012年1~3月	2011年1~3月	YOY
營業收入淨額	1,001,012	1,249,782	-19.91%

分析：

橘子集團 3 月份合併營收新台幣 5.75 億元，受惠於母公司、海外營運子公司及通路子公司表現亮眼，今年第一季合併營收達新台幣 20.11 億元，較去年同期增加 9.59%，締造單季歷史新高記錄！

海外子公司方面，橘子集團持續以自製產品深耕亞洲，拓展歐美市場：香港子公司將於五月進行自製 MMORPG《Dream Drops》的全球首地封測，期待以可愛的童話人物及場景吸引喜愛 Q 版題材的玩家；日本子公司已於今年三月推出兩款自製網頁遊戲，包括曾於東京電玩展獲得高度注目、由知名 IP 改編的自製網頁遊戲《Phantom Brave》及《Knight Carnival》，為第二季再添動能；歐美地區上半年則將推出 2~3 款自製線上遊戲及網頁遊戲，其中包括風靡日、韓的《恋姬†夢想》及《幻月之歌》。

台灣母公司 3 月份營收 2.79 億元，第一季營收達 10.01 億元，加上樂點卡公司第一季營收，台灣區與去年同期表現相當，今年將持續以「精耕」與「多元分眾」雙策略拓展市場版圖。4 月將推出多款熱門遊戲的改版及玩家活動，包括人氣遊戲《絕對武力 CS Online》及《龍之谷》將推出改版活動、《跑跑卡丁車》推出新車款，加上其他熱門遊戲包括《天堂》、《新楓之谷》等亦陸續推出精彩豐富的玩家活動。

除維持現有產品之營收動能，接下來每季至少有 1 至 2 款新品上市，強力搶攻遊戲市場；第二季已陸續公佈多款重量級遊戲，包括即將在 4 月推出在韓國創下連續 106 週網咖排名第一的 FPS《SAO 突襲風暴》、5 月預計推出網頁遊戲《君臨天下》；而備受矚目、曾獲得韓國「2011 大韓民國遊戲大賞線上遊戲人氣獎」等多項大獎的 3D 鬥塔線上遊戲《Cyphers》，則預定最快於今年暑假上市。