



時間：2012年2月10日

本公司 2012 年 1 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年1月	2011年12月	MoM
營業收入淨額	813,356	653,483	+24.46%

會計科目	2012年1月	2011年1月	YoY
營業收入淨額	813,356	584,496	+39.16%

本公司 2012 年 1 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2012年1月	2011年12月	MoM
營業收入淨額	410,518	280,799	+46.20%

會計科目	2012年1月	2011年1月	YoY
營業收入淨額	410,518	398,928	+2.91%

分析：

橘子集團 1 月份合併營收新台幣 8.13 億元，締造單月歷史新高紀錄！主要受惠農曆春節及寒假效應，分別較上月及去年同期成長 24.46%及 39.16%；各營運子公司及樂點卡公司亦表現亮眼。

海外子公司於一月份分別傳出捷報，包括已成為集團營收穩定動能的日本子公司，以《幻月之歌(Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》獲得當地玩家廣大支持；香港子公司則以《絕對武力 CS Online》及《龍之谷》持續貢獻營收；韓國子公司深耕十年，近期以《恋姬†夢想》在韓國創造高度人氣，可望在今年推出多款自製網頁遊戲，積極進攻市場。

母公司 1 月份營收為新台幣 4.11 億，其中主力遊戲《新楓之谷》推出新職業「精靈遊俠」，並舉辦玩家活動獲得廣大迴響；《絕對武力 CS Online》推出「樂鬥模式·三部曲」亦受玩家青睞，加上農曆春節多款熱門遊戲穩定貢獻營收，分別較上月及去年同期營收成長 46.20%及 2.91%。

展望未來，遊戲橘子各營運子公司皆有推出新產品的計劃，包括代理商品《SAO 突襲風暴》將於台、港地區推出；日本子公司計劃推出曾於東京電玩展獲得高度注目、由知名 IP 改編的自製網頁遊戲《Phantom Brave》；台灣地區多款熱門遊戲陸續推出改版及玩家活動。其中，主力遊戲《新楓之谷》持續推出新職業「惡魔殺手」、《絕對武力 CS Online》延續「樂鬥模式·三部曲」繼續推出「轟炸擂台」、《跑跑卡丁車》亦會推出新車款，加上其他熱門遊戲包括《天堂》、《龍之谷》及《幻月

之歌(Divina)》等主力遊戲將配合寒假及西洋情人節，陸續推出精彩豐富的玩家活動，持續為集團貢獻營收。