

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併財務報表暨會計師查核報告
民國 99 年度及 98 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

民國99年度及98年度合併財務報表暨會計師查核報告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	聲明書	4	
四、	會計師查核報告	5 ~ 6	
五、	合併資產負債表	7	
六、	合併損益表	8	
七、	合併股東權益變動表	9	
八、	合併現金流量表	10 ~ 11	
九、	合併財務報表附註	12 ~ 60	
	(一) 公司沿革	12 ~ 15	
	(二) 重要會計政策之彙總說明	15 ~ 21	
	(三) 會計變動之理由及其影響	21	
	(四) 重要會計科目之說明	21 ~ 35	
	(五) 關係人交易	35 ~ 37	
	(六) 質押之資產	37	
	(七) 重大承諾事項及或有事項	37	
	(八) 重大之災害損失	37	

項	目	頁	次
(九)	重大之期後事項	37	
(十)	其他	37	~ 43
(十一)	附註揭露事項	44	~ 57
	1. 重大交易事項相關資訊	44	~ 46
	2. 轉投資事業相關資訊	47	~ 54
	3. 大陸投資資訊	54	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	55	~ 57
(十二)	部門別財務資訊	58	~ 60

遊戲橘子數位科技股份有限公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司 99 年度（自 99 年 1 月 1 日至 99 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司

負 責 人：劉 柏 園

中 華 民 國 100 年 3 月 14 日

會計師查核報告

(100)財審報字第 10003610 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註一(二)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,024,071 仟元及 1,111,903 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 23.80%及 27.81%，其民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 1,894,963 仟元及 1,288,986 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 32.37%及 24.97%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 0 年 3 月 1 4 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國99年及98年12月31日

單位：新台幣仟元

	99年12月31日		98年12月31日			99年12月31日		98年12月31日	
	金額	%	金額	%		金額	%	金額	%
資 產					負債及股東權益				
流動資產					流動負債				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 1,258,680	29	\$ 1,105,011	28	2100 短期借款(附註四(十一))	\$ 154,982	4	\$ 145,553	4
1120 應收票據淨額(附註四(二))	124,409	3	113,003	3	2120 應付票據	55	-	10,056	-
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	1,194,913	28	1,122,452	28	2140 應付帳款	237,258	5	216,730	5
1178 其他應收款(附註四(十四))	29,312	1	39,227	1	2160 應付所得稅(附註四(十四))	38,454	1	12,582	-
1190 其他金融資產-流動(附註六)	-	-	2,000	-	2170 應付費用(附註四(十八))	437,011	10	386,503	10
120X 存貨(附註四(四))	29,994	1	60,584	1	2224 其他應付款項(附註十)	340,796	8	213,348	5
1250 預付費用(附註十)	56,024	1	33,107	1	2260 預收款項	317,381	7	365,073	9
1286 遞延所得稅資產-流動(附註四(十四))	22,785	-	48,851	1	2270 一年或一營業週期內到期長期負債 (附註四(十三))	31,149	1	22,188	1
1298 其他流動資產-其他	4,309	-	2,646	-	2281 其他流動負債	10,168	-	5,046	-
11XX 流動資產合計	2,720,426	63	2,526,881	63	21XX 流動負債合計	1,567,254	36	1,377,079	34
基金及投資					長期負債				
1430 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動(附註四(五))	2,850	-	-	-	2400 公平價值變動列入損益之金融負債-非流動(附註四(十二))	3,273	-	-	-
1480 以成本衡量之金融資產-非流動(附註四(六))	114,294	3	114,294	3	2420 長期借款(附註四(十三))	27,560	1	27,805	1
1421 採權益法之長期股權投資(附註四(七))	6,745	-	5,795	-	24XX 長期負債合計	30,833	1	27,805	1
14XX 基金及投資合計	123,889	3	120,089	3	其他負債				
固定資產(附註四(八)及六)					應計退休金負債(附註四(十五))				
成本					2810 應計退休金負債(附註四(十五))				
1501 土地	156,941	4	147,751	4	2820 存入保證金	6	-	380	-
1521 房屋及建築	212,259	5	165,947	4	2888 其他負債-其他	752	-	453	-
1531 機器設備	725,309	17	612,015	15	28XX 其他負債合計	10,028	-	9,533	-
1551 運輸設備	934	-	-	-	2XXX 負債總額	1,608,115	37	1,414,417	35
1561 辦公設備	174,981	4	149,284	4	股東權益				
1631 租賃改良	57,836	1	42,352	1	股本				
1681 其他設備	14,998	-	3,820	-	3110 普通股股本(附註一)	1,657,020	39	1,604,951	40
15XY 成本及重估增值	1,343,258	31	1,121,169	28	3140 預收股本(附註四(二十一))	6,186	-	12,437	-
15X9 減：累計折舊	(677,418)	(16)	(587,909)	(14)	資本公積(附註四(十六))				
1599 減：累計減損	(4,262)	-	(4,406)	-	3211 普通股溢價	862,382	20	789,316	20
1670 未完工程及預付設備款	62,872	2	9,790	-	3240 處分資產增益	221	-	221	-
15XX 固定資產淨額	724,450	17	538,644	14	保留盈餘				
無形資產-淨額					3310 法定盈餘公積(附註四(十七)(十八))				
1760 商譽	89,603	2	49,000	1	3350 保留盈餘(附註四(十四)(十八))	399,094	9	395,413	10
1770 遞延退休金成本(附註四(十五))	1,527	-	1,367	-	股東權益其他調整項目				
1780 其他無形資產(附註四(九))	7,528	-	206	-	3420 累積換算調整數	(5,731)	-	35,674	1
17XX 無形資產合計	98,658	2	50,573	1	3430 未認為退休金成本之淨損失	(1,126)	-	(565)	-
其他資產-淨額					3480 庫藏股票(附註四(二十))				
1820 存出保證金	48,197	1	47,090	1	361X 母公司股東權益合計	2,665,513	62	2,553,995	64
1830 遞延費用(附註四(十)、五(二)及十)	552,722	13	649,193	16	3610 少數股權	29,876	1	30,335	1
1860 遞延所得稅資產-非流動(附註四(十四))	26,359	1	58,910	2	3XXX 股東權益總額	2,695,389	63	2,584,330	65
1888 其他資產-其他(附註四(十五))	8,803	-	7,367	-	重大承諾事項及或有負債(附註七)				
18XX 其他資產淨額	636,081	15	762,560	19					
1XXX 資產總計	\$ 4,303,504	100	\$ 3,998,747	100	負債及股東權益總計				
					\$ 4,303,504 100 \$ 3,998,747 100				

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國100年3月14日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併損益表
民國99年及98年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

	99 年 度			98 年 度				
	金	額	%	金	額	%		
營業收入								
4110 銷貨收入	\$	5,876,710	100	\$	5,210,267	101		
4170 銷貨退回	(102,225)	(2)	(105,450)	(2)		
4190 銷貨折讓	(15,045)	-	(14,085)	-		
4100 銷貨收入淨額		5,759,440	98		5,090,732	99		
4610 勞務收入		94,508	2		71,563	1		
4000 營業收入合計		5,853,948	100		5,162,295	100		
營業成本								
5110 銷貨成本(附註四(四)(二十二)及五(二))	(2,996,701)	(51)	(2,545,171)	(49)		
5910 營業毛利		2,857,247	49		2,617,124	51		
營業費用(附註四(二十二)及五(二))								
6100 推銷費用	(845,036)	(15)	(882,989)	(17)		
6200 管理及總務費用	(1,044,649)	(18)	(880,596)	(17)		
6300 研究發展費用	(484,941)	(8)	(393,534)	(8)		
6000 營業費用合計	(2,374,626)	(41)	(2,157,119)	(42)		
6900 營業淨利		482,621	8		460,005	9		
營業外收入及利益								
7110 利息收入		2,129	-		1,570	-		
7130 處分固定資產利益		636	-		-	-		
7160 兌換利益		8,799	-		3,797	-		
7210 租金收入		2,954	-		108	-		
7250 壞帳轉回利益		3,147	-		-	-		
7310 金融資產評價利益(附註四(十二))		593	-		454	-		
7480 什項收入(附註五(二))		22,390	1		12,244	-		
7100 營業外收入及利益合計		40,648	1		18,173	-		
營業外費用及損失								
7510 利息費用	(4,122)	-	(3,173)	-		
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(七))	(6,415)	-	(7,910)	-		
7530 處分固定資產損失	(5,459)	-	(984)	-		
7540 處分投資損失	(-	-	(2)	-		
7650 金融負債評價損失	(423)	-	(-	-		
7880 什項支出	(130,996)	(3)	(16,190)	-		
7500 營業外費用及損失合計	(147,415)	(3)	(28,259)	-		
7900 繼續營業單位稅前淨利		375,854	6		449,919	9		
8110 所得稅費用(附註四(十四))	(142,567)	(2)	(121,897)	(3)		
9600XX 合併總損益	\$	233,287	4	\$	328,022	6		
歸屬於：								
9601 合併淨損益	\$	231,523	4	\$	318,808	6		
9602 少數股權損益		1,764	-		9,214	-		
	\$	233,287	4	\$	328,022	6		
普通股每股盈餘(附註四(十九))								
基本每股盈餘								
9710 繼續營業單位淨利	\$	2.46	\$	1.52	\$	3.01	\$	2.18
9740AA 少數股權		0.01		0.01		0.06		0.06
9750 本期淨利	\$	2.47	\$	1.53	\$	3.07	\$	2.24
稀釋每股盈餘								
9810 繼續營業單位淨利	\$	2.38	\$	1.48	\$	2.89	\$	2.09
9840AA 少數股權		0.01		0.01		0.06		0.06
9850 本期淨利	\$	2.39	\$	1.49	\$	2.95	\$	2.15

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國100年3月14日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併股東權益變動表
民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	股 本		資 本 公 積		保 留 盈 餘		累 積 換 算 調 整 數	未 認 列 為 退 休 金 成 本 之 淨 損 失	庫 藏 股 票	少 數 股 權	合 計
	普 通 股 股 本	預 收 股 本	普 通 股 溢 價	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	保 留 盈 餘					
98 年 1 月 1 日 餘 額	\$1,587,827	\$ -	\$ 740,670	\$ 221	\$ 61,214	\$ 257,544	\$ 46,084	\$ -	(\$ 370,182)	\$ 19,637	\$ 2,343,015
行使員工認股權	17,124	12,437	48,646	-	-	-	-	-	-	-	78,207
97 年度盈餘指撥及分配(註 1)：											
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	25,516	(25,516)	-	-	-	-	-
發放現金股利	-	-	-	-	-	(145,807)	-	-	-	-	(145,807)
98 年度合併總損益	-	-	-	-	-	318,808	-	-	-	9,214	328,022
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	(10,410)	-	-	-	(10,410)
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	(9,616)	-	-	-	-	(9,616)
依持股比例認列被投資公司未認列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	(565)	-	-	(565)
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,484	1,484
98 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$1,604,951</u>	<u>\$12,437</u>	<u>\$ 789,316</u>	<u>\$ 221</u>	<u>\$ 86,730</u>	<u>\$ 395,413</u>	<u>\$ 35,674</u>	<u>(\$ 565)</u>	<u>(\$ 370,182)</u>	<u>\$ 30,335</u>	<u>\$ 2,584,330</u>
99 年 1 月 1 日 餘 額	\$1,604,951	\$12,437	\$ 789,316	\$ 221	\$ 86,730	\$ 395,413	\$ 35,674	(\$ 565)	(\$ 370,182)	\$ 30,335	\$ 2,584,330
行使員工認股權	39,632	6,186	73,066	-	-	-	-	-	-	-	118,884
預收股本轉列普通股	12,437	(12,437)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
98 年度盈餘指撥及分配(註 2)：											
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	30,919	(30,919)	-	-	-	-	-
發放現金股利	-	-	-	-	-	(197,999)	-	-	-	-	(197,999)
99 年度合併總損益	-	-	-	-	-	231,523	-	-	-	1,764	233,287
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	(41,405)	-	-	-	(41,405)
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	1,076	-	-	-	-	1,076
依持股比例認列被投資公司未認列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	(561)	-	-	(561)
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(2,223)	(2,223)
99 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$1,657,020</u>	<u>\$ 6,186</u>	<u>\$ 862,382</u>	<u>\$ 221</u>	<u>\$ 117,649</u>	<u>\$ 399,094</u>	<u>(\$ 5,731)</u>	<u>(\$ 1,126)</u>	<u>(\$ 370,182)</u>	<u>\$ 29,876</u>	<u>\$ 2,695,389</u>

註 1：97 年度董監酬勞\$4,600 仟元及員工紅利\$23,500 仟元，其中\$4,398 仟元及\$21,990 仟元已於當年度損益表中扣除，差異數\$202 仟元及\$1,510 仟元已於民國 98 年度損益表中調整。

註 2：98 年度董監酬勞\$5,565 仟元及員工紅利\$41,740 仟元，其中\$5,679 仟元及\$42,596 仟元已於當年度損益表中扣除，差異數\$114 仟元及\$856 仟元已於民國 99 年度損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
 民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	99	年	度	98	年	度
營業活動之現金流量						
合併總損益	\$		233,287	\$		328,022
調整項目						
備抵銷貨退回迴轉數	(475)	(2,488)
呆帳費用			15,269			8,624
存貨跌價及呆滯損失			5,841			6,951
採權益法認列之投資損失			6,415			7,910
處分投資損失			-			2
金融資產評價損失			423			-
折舊費用及各項攤提			484,025			432,195
處分固定資產損失			5,459			984
遞延費用轉列銷貨成本及其他損失			116,031			33,479
遞延所得稅資產淨變動數			58,618			98,976
資產及負債科目之變動						
應收票據	(11,406)	(42,884)
應收帳款	(87,255)	(189,557)
其他應收款			9,915	(22,298)
存貨			24,749	(46,416)
預付費用	(22,917)			7,897
其他流動資產-其他	(1,663)	(219)
其他資產-其他增加	(1,436)	(994)
應付票據	(10,001)	(16,852)
應付帳款			20,528			77,324
應付帳款-關係人			-	(35,699)
應付所得稅			25,872	(47,195)
應付費用			50,508			73,204
其他應付款項			100,218			84,258
預收款項	(47,692)			219,859
其他流動負債			5,122	(24,817)
應付退休金負債			410			2,010
營業活動之淨現金流入			<u>979,845</u>			<u>952,276</u>
投資活動之現金流量						
購入少數股權價款	(38,337)			-
其他金融資產-流動減少			2,000			2,000
公平價值變動列入損益之金融資產-非流動增加	(2,850)			-
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(2,000)	(20,000)
處分長期股權投資價款			-			7
購置固定資產價款	(266,189)	(139,418)
遞延費用增加數	(364,761)	(478,876)
處分固定資產及遞延費用價款			3,391			2,063
商標權增加			-	(78)
其他無形資產增加數	(7,322)	(247)
存出保證金增加	(1,107)	(8,681)
公平價值變動列入損益之金融負債-非流動增加			2,850			-
投資活動之淨現金流出			<u>(674,325)</u>			<u>(643,230)</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
民國 99 年及 98 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	99 年 度	98 年 度
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款增加	\$ 9,429	\$ 30,553
長期借款增加(含一年內到期)	8,716	20,110
存入保證金(減少)增加	(374)	6
其他負債-其他增加	(299)	(156)
行使員工認股權	118,884	78,207
發放現金股利	(197,999)	(145,807)
少數股權股東權益變動數	(2,223)	1,484
融資活動之淨現金流出	(63,866)	(15,603)
匯率影響數	(87,985)	(9,916)
本期現金及約當現金增加	153,669	283,527
期初現金及約當現金餘額	1,105,011	821,484
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 1,258,680</u>	<u>\$ 1,105,011</u>
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	<u>\$ 5,337</u>	<u>\$ 3,173</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 52,588</u>	<u>\$ 80,605</u>
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 293,419	\$ 147,698
減: 期末應付設備款	(37,729)	(10,499)
加: 期初應付設備款	10,499	2,219
本期支付現金	<u>\$ 266,189</u>	<u>\$ 139,418</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 3 月 14 日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司
合 併 財 務 報 表 附 註
民 國 99 年 及 98 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

- (一)本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 99 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,657,020，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,600 人。

(二) 列入本合併財務報表之子公司

1. 併入合併財務報表之子公司明細：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			99年12月31日	98年12月31日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	98.37%	94.25%
Gamania Western Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
火狗工房(股)公司	註3	遊戲軟體設計及研發	100%	-
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	98.37%	94.25%
Gamania Sino Holdings Ltd.	註4	一般投資事業	98.37%	94.25%
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	註4	資訊軟體服務及銷售	100%	-
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	100%	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	98.37%	94.25%
東遊玩子數位科技(股)公司(註6)	註1	資訊軟體服務	99.28%	99.28%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	99.69%	99.43%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100%	100%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	100%
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	100%	100%

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			99年12月31日	98年12月31日
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	100%	100%
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	75.25%	75.25%
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51%	-

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名為台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成公司名稱變更登記。

2. 列入本公司合併財務報表之部分子公司及孫公司東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。該等公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之資產總額分別為 \$1,024,071 及 \$1,111,903，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為 23.80%及 27.81%，其民國 99 年及 98 年度之營業收入分別為 \$1,894,963 及 \$1,288,986，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為 \$32.37%及 24.97%。

(三)列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

1. 本期合併財務報表增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			99年12月31日	98年12月31日	
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51%	-	註5
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	註2	轉投資、控 股公司	100%	-	註4
火狗工房(股)公司	註2	遊戲軟體設 計及研發	100%	-	註5
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	註3	資訊軟體服 務及銷售	100%	-	註4

註 1：本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2：孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3：曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4：係民國 99 年度第三季新成立之子公司

註 5：係民國 99 年度第四季新成立之子公司。

(四)未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五)子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六)子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七)國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八)子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

(九)各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十)子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。

(十一)子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(十二)其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一) 合併報表編製準則

1. 本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50% 以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。
2. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。
3. 本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
 - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
 - (2) 主要為交易目的而持有者。
 - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
 - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
 - (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
 - (2) 主要為交易目的而發生者。
 - (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
 - (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。
3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：
 - (1) 係為混合商品。
 - (2) 該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。
 - (3) 係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款(含關係人)等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(八) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至靈為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為

止。

3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為3~55年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為2~5年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額2%計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為3年。
3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為1年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收額，當可回收金額低於

其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十四) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十五) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日的每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十六) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因研究發展產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。
5. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10%之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之當期所得稅費用。

6. 本公司及國內子公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。
7. 當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅負債或資產重新計算，因而產生之遞延所得稅負債或資產之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

(十七) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十八) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十九) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算

之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。

2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

(二十一) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

本公司及子公司自民國 98 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第十號「存貨之會計處理準則」，此項會計原則變動對民國 98 年度合併財務報表並無重大影響。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金

	99年12月31日	98年12月31日
庫存現金	\$ 931	\$ 781
銀行存款	854,522	900,809
定期存款	403,227	203,421
	<u>\$ 1,258,680</u>	<u>\$ 1,105,011</u>

(二) 應收票據淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收票據	\$ 124,425	\$ 113,019
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 124,409</u>	<u>\$ 113,003</u>

(三) 應收帳款淨額

	99年12月31日	98年12月31日
應收帳款	\$ 1,291,468	\$ 1,204,213
減：備抵呆帳	(92,054)	(76,785)
備抵銷貨退回	(4,501)	(4,976)
	<u>\$ 1,194,913</u>	<u>\$ 1,122,452</u>

(四) 存貨

	99年12月31日	98年12月31日
商品存貨	\$ 36,662	\$ 73,242
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(6,668)	(12,658)
	<u>\$ 29,994</u>	<u>\$ 60,584</u>

當期認列之存貨相關費損：

	99 年 度	98 年 度
跌價損失	\$ 5,841	\$ 6,951
存貨盤(盈)虧	(\$ 4)	\$ 3

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融資產：		
附賣回權之特別股	\$ 2,850	\$ -
評價調整	-	-
	<u>\$ 2,850</u>	<u>\$ -</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$ 2,850。依據投資合約雙方協議交割日起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，子公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。子公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產」。

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
小計	<u>\$ 114,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司及子公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(七) 採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	99年12月31日		99 年 度
	原始投資成本	持股比例	
採權益法評價者：			投資損失
台灣電競(股)公司	\$ 32,000	37.65%	\$ 6,745 (\$ 6,415)
被 投 資 公 司	98年12月31日		98 年 度
	原始投資成本	持股比例	
採權益法評價者：			投資損失
台灣電競(股)公司	\$ 30,000	46.15%	\$ 5,795 (\$ 7,910)

2. 民國 99 年及 98 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益比例甚小且不具重大影響，故依該等公司自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

(八) 固定資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 156,941	\$ 147,751
房屋及建築	212,259	165,947
機器設備	725,309	612,015
運輸設備	934	-
辦公設備	174,981	149,284
租賃改良	57,836	42,352
其他設備	14,998	3,820
	<u>1,343,258</u>	<u>1,121,169</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(40,093)	(26,410)
機器設備	(467,886)	(423,345)
運輸設備	(238)	-
辦公設備	(121,823)	(101,601)
租賃改良	(40,466)	(33,954)
其他設備	(6,912)	(2,599)
	<u>(677,418)</u>	<u>(587,909)</u>
加：未完工程及預付設備款	62,872	9,790
減：累計減損	(4,262)	(4,406)
帳面價值	<u>\$ 724,450</u>	<u>\$ 538,644</u>

(九) 其他無形資產

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
遊戲軟體營業權	\$ 5,515	\$ -
漫畫著作權	1,873	-
遊戲開發軟體技術授權金	140	38,504
減：累計減損	-	(38,298)
	<u>\$ 7,528</u>	<u>\$ 206</u>

(十) 遞延費用

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
代理權	\$ 306,516	\$ 702,167
未攤銷費用	246,206	252,406
	552,722	954,573
減：累計減損	-	(305,380)
	<u>\$ 552,722</u>	<u>\$ 649,193</u>

(十一) 短期借款

	99年12月31日	98年12月31日
營運週轉金	\$ 154,982	\$ 145,553
利率	1.475%~5.618%	1.670%~5.103%
額度	\$ 488,721	\$ 1,566,890

(十二) 公平價值變動列入損益之金融負債-非流動

項 目	99年12月31日	98年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融負債：		
附賣回權之特別股負債	\$ 2,850	\$ -
評價調整	423	-
	\$ 3,273	\$ -

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司(原名台灣易吉網(股)公司)為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$ 2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債」。

(十三) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	99年12月31日	98年12月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月償還	\$ 7,737	\$ 18,096
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~101/8/31 每三個月償還	20,883	31,897
三井住友銀行	JPY60,000	99/9/1~102/8/30 每三個月償還	30,089	-
			58,709	49,993
減：一年內到期之長期借款			(31,149)	(22,188)
			\$ 27,560	\$ 27,805

(十四) 應付所得稅

1. 民國 99 年及 98 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	99 年 度	98 年 度
所得稅費用	\$ 130,188	\$ 106,261
稅法修正稅率變動遞延所得稅		
資產之影響數	4,352	7,252
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>8,027</u>	<u>8,384</u>
	142,567	121,897
加(減)：遞延所得稅資產變動數	(58,618)	(98,976)
預付所得稅	(16,683)	(24,326)
以前年度所得稅(低)高估數	(27,468)	2,537
以前年度應付所得稅	-	4,050
境外代扣所得稅	(124)	(2,919)
匯率影響數	<u>(1,285)</u>	<u>(551)</u>
	<u>\$ 38,389</u>	<u>\$ 1,712</u>
應付所得稅	\$ 38,454	\$ 12,582
應收退稅款(表列「其他應收款」)	<u>(65)</u>	<u>(10,870)</u>
	<u>\$ 38,389</u>	<u>\$ 1,712</u>

2. 遞延所得稅資產及負債

	99年12月31日	98年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 36,844	\$ 65,838
遞延所得稅資產(負債)-非流動	<u>241,143</u>	<u>282,096</u>
	277,987	347,934
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(14,059)	(16,987)
備抵遞延所得稅資產-非流動	<u>(214,784)</u>	<u>(223,186)</u>
	<u>\$ 49,144</u>	<u>\$ 107,761</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	99年12月31日		98年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目				
備抵存貨跌價損失	\$ 5,096	\$ 867	\$ 12,166	\$ 2,433
備抵銷貨退回	7,194	1,224	4,836	967
虧損扣抵	72,703	12,360	141,420	28,284
投資抵減		21,545		34,154
其他	4,990	848		-
		36,844		65,838
減：備抵評價		(14,059)		(16,987)
		<u>\$ 22,785</u>		<u>\$ 48,851</u>
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,970
國外長期投資損失	163,460	27,788	86,601	17,320
國外長期投資損失準備	(10,832)	(1,842)	(31,529)	(6,306)
虧損扣抵	798,360	135,721	648,865	129,773
折舊費用財稅差異	(9,862)	(1,627)	(17,730)	(2,925)
投資抵減		77,316		142,241
其他	12,418	2,112	114	23
		241,143		282,096
減：備抵評價		(214,784)		(223,186)
		<u>\$ 26,359</u>		<u>\$ 58,910</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	99年12月31日	98年12月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 14,895</u>	<u>\$ 25,367</u>
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>10.27%</u>	<u>6.49%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	99年12月31日	98年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 231,523	\$ 318,808
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	167,571	76,605
合計	<u>\$ 399,094</u>	<u>\$ 395,413</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 95 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審復查決定需補繳

稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，截至民國100年3月14日止，尚在訴願中。

(3)本公司民國92年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958，本公司已於民國99年11月依法訴願，截至民國100年3月14日止，尚在訴願中。

7.截至民國99年12月31日止，本公司及子公司依據促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來四年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵減項目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 116,925	\$ 94,357	100~103 年度
機器設備	3,287	3,287	100~102 年度
人才培訓	2,117	1,217	101~102 年度
	<u>\$ 122,329</u>	<u>\$ 98,861</u>	

8.截至民國99年12月31日止，本公司及子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來三~十年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵減項目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	\$ 871,063	\$ 148,081	\$ 148,081	102~109 年度

(十五) 退休準備金/應計退休金負債

- 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國99年及98年12月31日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為\$46,452及\$42,334，民國99年及98年度依精算報告提列之退休金費用分別為\$2,143及\$2,721。截至民國99年及98年12月31日止，本公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為\$8,589及\$7,158，表列「其他資產-其他」。
- Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.及火狗工房(股)份公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國99年及98年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$3,653及\$2,966。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 99 年及 98 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 5,740 及 \$ 2,520。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 99 年及 98 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$34,436 及 \$ 30,833。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 皆尚未訂立退休辦法。
6. 退休金之精算假設彙總如下：

	<u>99 年 度</u>	<u>98 年 度</u>
折現率	1.75%~2.00%	2.25%
基金資產報酬率	1.75%~2.00%	2.25%~3.00%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.25%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>
既得給付義務	(\$ 4,438)	(\$ 3,734)
非既得給付義務	(33,258)	(26,221)
累積給付義務	(37,696)	(29,955)
未來薪資增加之影響數	(31,503)	(26,331)
預計給付義務	(69,199)	(56,286)
退休基金資產公平市價	<u>46,452</u>	<u>42,322</u>
提撥狀況	(22,747)	(13,964)
未認列過渡性淨給付義務	2,221	2,358
未認列退休金損失	26,537	17,105
補列最低退休金負債	(3,025)	(2,118)
應計退休金負債	<u>\$ 2,986</u>	<u>\$ 3,381</u>
帳列應計退休金負債	(\$ 5,603)	(\$ 3,777)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	<u>8,589</u>	<u>7,158</u>
	<u>\$ 2,986</u>	<u>\$ 3,381</u>
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	<u>\$ 3,667</u>	<u>\$ 4,923</u>

(2)退休金成本明細如下：

	99 年 度	98 年 度
服務成本	\$ 744	\$ 964
利息成本	1,216	1,327
基金資產之預期報酬	(949)	(609)
未認列過渡性淨給付義務	137	379
未認列退休金損失	995	659
淨退休金成本	<u>\$ 2,143</u>	<u>\$ 2,720</u>

(十六) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十七) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列 10% 之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額 50%，並以撥充其半數為限。

(十八) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。

3. 本公司分別於民國 99 年 6 月 9 日及民國 98 年 6 月 10 日，經股東會決議通過民國 98 年度及民國 97 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	98年度		97年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 30,919		\$ 25,516	
現金股利	197,999	\$ 1.30	145,807	\$ 1.00
員工現金紅利	註1		註2	
董監事酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利 \$ 41,740 及董監酬勞 \$ 5,565。

註 2：經股東會決議配發員工紅利 \$ 23,500 及董監酬勞 \$ 4,600。

- (1) 民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日經董事會提議配發數相同。
 - (2) 民國 97 年度現金股利之分配與本公司民國 98 年 3 月 23 日之董事會提議之差異係因員工認股權轉換普通股影響本公司流通在外股份總數，經民國 98 年股東會決議增加配發金額 \$123。
 - (3) 民國 99 年度盈餘分派議案，截至民國 100 年 3 月 14 日止，尚未經董事會通過。
4. 本公司民國 99 年及 98 年度員工紅利估列金額分別為 \$41,401 及 \$42,596，董監酬勞估列金額分別為 \$5,520 及 \$5,679，係以民國 99 年及 98 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2% 作為基礎估列，並認列為民國 99 年及 98 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。
 5. 本公司民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利 \$42,596 及董監酬勞 \$5,679 之差異分別為 \$856 及 \$114，業已調整於民國 99 年度之(損)益中。民國 97 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 97 年度財務報表認列之員工紅利 \$21,990 及董監酬勞 \$4,398 之差異分別為 (\$1,510) 及 (\$202)，業已調整於民國 98 年度之(損)益中。
 6. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十) 庫藏股票

	99 年 度			
1. 收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

	98 年 度			
收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

註：單位仟股。

2. 民國 99 年及 98 年度最高及截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

99 年 度		98 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十一) 發行員工認股權憑證計畫

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別為 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已分別於民國 93 年 2 月 10 日及民國 96 年 12 月 17 日發行，兩次發行之認股權憑證之存續期間皆為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會（後稱主管機關）申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。惟至民國 99 年 1 月 12 日止，仍尚未發行，故已逾期失效。

3. 民國 99 年及 98 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	99 年 度		98 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)
期初流通在外	12,663	\$ 25.33	16,297	\$ 26.16
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或 調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	(4,572)(註2)	-	(2,956)(註3)	-
本期沒收	(842)	-	(678)	-
期末流通在外	<u>7,249</u>	24.20	<u>12,663</u>	25.33
期末可行使之 認股選擇權	<u>7,249</u>		<u>7,139</u>	
期末已核准尚未 給與之認股選擇 權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：其中 619 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：其中 1,244 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 98 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

4. 截至民國 99 年及 98 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

99 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價 格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$24.20	7,249仟股	2年11個月	\$ 24.20	7,249仟股	\$ 24.20
98 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價 格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$27.30	2,662仟股	1個月	\$ 27.30	2,662仟股	\$ 27.30
\$24.80	10,001仟股	3年11個月	\$ 24.80	4,477仟股	\$ 24.80

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國 93 年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	24.2元	27.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

註 1: 因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註 2: 員工認股權行使價格因受盈餘分派案發放股票股利影響，故其每股行使價格已分別調整為 24.2 元及 27.3 元。

(3) 評價結果：

	99年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476	\$ -

	98年度	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 46,335	\$ -

(4) 擬制性資料：

		99年度		98年度	
本期淨利	報表認列之淨利	\$	231,523	\$	318,808
	擬制淨利		217,047		272,473
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘		1.52元		2.18元
	擬制每股盈餘		1.42元		1.86元
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘		1.48元		2.09元
	擬制每股盈餘		1.38元		1.79元

(二十二) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

功能別 性質別	99 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 81,887	\$ 958,695	\$ 1,040,582
勞健保費用	6,562	74,404	80,966
退休金費用	1,873	44,099	45,972
其他用人費用	1,161	66,348	67,509
	<u>\$ 91,483</u>	<u>\$ 1,143,546</u>	<u>\$ 1,235,029</u>
折舊費用	\$ 66,039	\$ 64,198	\$ 130,237
攤銷費用	\$ 286,502	\$ 67,286	\$ 353,788

功能別 性質別	98 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 99,773	\$ 823,797	\$ 923,570
勞健保費用	5,410	61,591	67,001
退休金費用	1,211	37,828	39,039
其他用人費用	1,364	52,735	54,099
	<u>\$ 107,758</u>	<u>\$ 975,951</u>	<u>\$ 1,083,709</u>
折舊費用	\$ 65,698	\$ 78,938	\$ 144,636
攤銷費用	\$ 205,019	\$ 82,540	\$ 287,559

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation(Nexon)	(註1)
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福 利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1:自民國 97 年 12 月起對本公司持有超過 20%之股權，而對本公司採權益法評價，惟至民國 98 年 6 月 23 日因處分部分股權致持股比例降至 20%以下，因對本公司已不具影響力而非屬關係人，故相關交易資產僅揭露至當日止。

(二) 關係人之重大交易事項

1. 權利金支出

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ -	-	\$ 436,792	24

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

2. 廣告費

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 4,000	-	\$ 2,000	-

係為本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

3. 捐贈

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 4,000	31	\$ 7,000	34

4. 會費及年費

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 2,500	45	\$ -	-

係支付參與電競職業競賽之會費及年費。

5. 其他收入

	99 年 度		98 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 714	6

係參與遊戲競賽之收入。

6. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>99 年 度</u>	<u>98 年 度</u>
薪資	\$ 15,024	\$ 14,562
獎金	-	-
業務執行費用	280	350
董監酬勞	5,520	5,679
員工紅利	13,158	13,516
	<u>\$ 33,982</u>	<u>\$ 34,107</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

六、質押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>99年12月31日</u>	<u>98年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
定期存款(表列其他金融資產-流動)	\$ -	\$ 2,000	短期借款擔保
土地	90,254	147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	73,837	134,833	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 164,091</u>	<u>\$ 284,584</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十四)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$180,536。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

本公司民國 98 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 99 年度合併財務報表比較。

(二)金融商品之公平市價

金 融 資 產	99年12月31日			98年12月31日		
	帳面價值	公 平 價 值		帳面價值	公 平 價 值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
非衍生性金融商品 資產						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 2,591,446	(詳1.之說明)	\$ 2,591,446	\$ 2,366,484	(詳1.之說明)	\$ 2,366,484
以成本衡量之金融商品	114,294		-	114,294		-
存出保證金	48,197		48,197	47,090		47,090
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 1,211,419	(詳1.之說明)	\$ 1,211,419	\$ 999,424	(詳1.之說明)	\$ 999,424
長期借款	27,560		26,886	27,805		26,205
存入保證金	6		6	380		380

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率為 1.775%~2.225%。
4. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	99年度	98年度
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 446,410	\$ 212,100

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

6. 本公司及子公司民國 99 年及 98 年 12 月 31 日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 \$403,227 及 \$203,421。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1) 市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來

現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	99年12月31日		98年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 93,590	29.1366	\$ 36,506	32.176
港幣:新台幣	1,636,200	3.748	447	4.149
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	3,709,925	29.1366	2,794,709	32.176

- (五) 本公司及子公司於民國 99 年及 98 年度將金額 \$12,864 及 \$21,154 之現金等捐贈予依法設立之政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 母公司與子公司及子公司與子公司間已銷除之交易事項

交 易 事 項	99 年 度												
	交 易 公 司 及 借 (貸) 金 額												
	遊戲橘子 數位科技(股) 公司	Gamania Holdings Ltd. 及其子公司	放電人文 數位 科技(股) 公司	東遊玩子 數位科技 (股)公司	亞橘投資 (股)公司	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	飛魚數位 遊戲 (股)公司	玩酷科技(股) 公司	紅門數位 科技 (股)公司	果核數位 (股)公司	兩隻老虎 (股)公司	
1. 沖銷長期投資與股東權益	(\$ 1,035,669)	\$ 657,580	\$ 3,083	\$ 66,823	\$ 117,372	\$11,499	(\$ 150)	\$ 26,510	\$ 105,924	\$ 18,960	\$ 21,823	\$ 6,245	
2. 沖銷相互間債權債務科目	(4,298)	(53,810)	(895)	45,017	29	2,718	29,001	1,191	(19,017)	(212)	325	(49)	
3. 沖銷損益科目													
(1) 進銷貨交易	(12,740)	(249)	10,755	1,985	-	-	-	249	-	-	-	-	-
(2) 權利金收入及權利金 成本	(2,551)	(100,414)	-	(42,393)	-	(141)	52,239	-	89,376	49	3,835	-	-
(3) 其他營業收入及勞務費	2,880	-	-	(2,880)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(4) 廣告費及廣告收入	(42,105)	-	-	42,105	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(5) 租金收入及租金支出	9,329	-	(587)	(8,627)	(23)	-	-	(23)	(23)	(23)	(23)	-	-
(6) 其他收入及其他費用	1,304	-	(168)	(482)	-	-	-	(81)	(13)	(241)	(319)	-	-
(7) 聯屬公司間(已)未實 現銷貨毛利	(1,020)	-	-	1,020	-	-	-	-	-	-	-	-	-

交易事項	98 年 度											
	交易公司及借(貸)金額											
	遊戲橘子 數位科技(股) 公司	Gamania Holdings Ltd. 及其子公司	放電人文數 位 科技(股)公 司	東遊玩子 數位科技 (股)公司	亞橘投資 (股)公司	Gamania Korea Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	飛魚數位 遊戲 (股)公司	玩酷科技(股) 公司	紅門數位 科技 (股)公司	果核數位 (股)公司	
1. 沖銷長期投資與股東權益	(\$ 755,660)	\$ 397,915	\$ 4,480	\$ 52,288	\$ 117,314	\$ 13,648	\$ 109	\$ 12,875	\$ 116,687	\$ 20,693	\$ 19,651	
2. 沖銷相互間債權債務科目	(20,081)	(18,743)	(366)	45,832	52	1,349	7,811	(42)	(15,983)	421	(250)	
3. 沖銷損益科目												
(1) 進銷貨交易	(81,243)	(3,437)	(598)	85,278	-	-	-	-	-	-	-	
(2) 權利金收入及權利金 成本	(14,511)	(92,023)	-	-	-	(863)	(2,151)	524	103,636	-	5,388	
(3) 其他營業收入及勞務費	2,880	-	-	(2,880)	-	-	-	-	-	-	-	
(4) 廣告費及廣告收入	(24,978)	(179)	623	24,534	-	-	-	-	-	-	-	
(5) 租金收入及租金支出	8,613	-	(88)	(8,416)	(23)	-	-	(23)	(25)	(19)	(19)	
(6) 其他收入及其他費用	3,662	-	(294)	(2,767)	-	-	-	(113)	(74)	(149)	(265)	
(7) 聯屬公司間(已)未實 現銷貨毛利	2,145	-	-	(2,145)	-	-	-	-	-	-	-	

十一、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份 有限公司	2	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 350,000	\$ 350,000	無	13.13%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.48%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 63,788	\$ 30,410	無	1.14%	\$ 1,657,020

註 1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填 0。
2. 子公司係公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註 3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註 4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,650	\$ 657,580	100%	\$ 657,580	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	278	11,499	100%	11,499	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,174	26,510	99.69%	24,619	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	48,399	72.08%	48,823	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	135,796	100%	135,796	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	(150)	100%	(150)	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,448	3,083	100%	3,083	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	105,924	75.25%	55,601	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,200	18,960 (註三)	100%	18,960 (註三)	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,200	21,823 (註三)	100%	21,823 (註三)	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	兩隻老虎股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	6,245	51%	6,245	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,200	6,745	37.65%	6,745	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：含預付長期投資款 \$ 20,000。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買入		賣出				期末 (註一)	
					股數	金額	股數	金額	股數	售價	帳面成本	處分損益	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	聯邦債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	14,255	\$180,000	14,255	\$180,129	\$ 180,000	\$ 129	-	\$ -
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	4,957	100,000	4,957	100,066	100,000	66	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新真吉利基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	12,217	130,000	12,217	130,055	130,000	55	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶鑽基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,203	110,000	9,203	110,088	110,000	88	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀大眾貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,582	130,000	9,582	130,064	130,000	64	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣工銀1699貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,294	120,000	9,294	120,050	120,000	50	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資	無	9,928	397,915 (註二)	12,722	259,665 (註三)	-	-	-	-	22,650	657,580 (註四)

註一：係原始投資金額。

註二：含預付長期股權投資款\$4,880。

註三：本公司民國 99 年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計\$398,730，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數，合計淨增加\$259,665。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競股份有限公司、兩隻老虎股份有限公司及火狗工房股份有限公司因營業規模小，係依該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及 Gamania Korea Co., Ltd.、東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註	
				本期	期末	上期	期末				股數
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P. O, Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,530,031	1,131,301 (註一)	22,650	100%	\$ 657,580	(\$ 94,488)	(\$ 94,488)	子公司 (註四)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No.75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	249,615	224,672	278	100%	11,499	(26,250)	(26,250)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	310,000	240,000	8,174	99.69%	26,510	(56,351)	(56,080) (註二)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	3,863	72.08%	48,399	13,613	10,832 (註三)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	135,796	3,761	3,761	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	(150)	(269)	(269)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	120,000	90,000	3,448	100%	3,083	(31,398)	(31,398)	"

註一：含預付長期投資款\$4,880。

註二：加權平均持股比例為99.52%。

註三：含未實現逆流交易利益沖銷數\$1,020。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註	
				本期	期末	上期	期末				股數
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	玩酷科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計及 研發	\$ 152,554	\$ 152,554	13,996	75.25%	\$ 105,924	\$ 8,740	(\$ 10,202) (註一)	子公司 (註五)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計及 研發	82,000	50,000	8,200	100%	18,960 (註四)	(53,733)	(53,733)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計及 研發	82,000	50,000	8,200	100%	21,823 (註四)	(49,828)	(49,828)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	兩隻老虎 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	動畫製作	6,269	-	627	51%	6,245	(47)	(24)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣電競 股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4 段176號9樓	資訊軟體及電子 資訊供應服務	32,000	30,000	3,200	37.65%	6,745	(14,640)	(6,415) (註二)	採權益 法評價 之被投 資公司
亞橘投資 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體開發 及銷售	80,625	80,625	1,458	27.20%	18,424	13,613	3,703	採權益 法評價 之被投 資公司 (註五)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD46,040仟元	USD33,468仟元 (註三)	46,040	100%	USD22,727仟元	(USD 2,927仟元)	(USD 2,927仟元)	間接持 有之子 公司 (註五)

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$16,779)。

註二：加權平均持股比例為43.82%。

註三：含預付長期投資款USD 150仟元。

註四：含預付長期投資款\$20,000。

註五：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註	
				本期期末	上期期末	股數	比率				帳面金額
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (South) 3F, 1-20-10 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	USD14,298仟元	USD14,298仟元	3	100%	USD 5,876仟元	USD 5仟元	USD 5仟元	間接持有之子公司 (註三)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 29,784仟元	USD21,094仟元	29,384	98.37%	USD12,788仟元	(USD 228仟元)	(USD 221仟元) (註一)	"
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	P. O. Box 2804, Scotia Centre, 4th, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	轉投資、控股	USD 4,850仟元	USD 150仟元 (註二)	4,850	100%	USD 2,664仟元	(USD2,072仟元)	(USD2,072仟元)	"
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Prof J H Barincklaan 5, 1183AT Amstelveen	轉投資、控股	EUR 500仟元	-	500	100%	EUR 413仟元	(EUR 87仟元)	(EUR 87仟元)	"
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房 股份有限公司	Unit 509 5/F., Conic Investment Building, No. 13 Hok Yuen Street, Hunghom, Kowloon, Hong Kong	遊戲軟體設計 及研發	HKD 10,455仟元	-	10,455	100%	HKD12,354仟元	(HKD4,022仟元)	(HKD4,022仟元)	"

註一：加權平均持股比例為 97.16%。

註二：含預付長期投資款 USD 150 仟元。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期	期末	上期	期末	股數			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P.O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 26,920仟元	USD19,720仟元	26,920	100%	USD 2,720仟元	(USD4,362仟元)	(USD4,362仟元)	間接持有之子公司(註二)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD 3,009仟元	USD 3,009仟元	35,500	100%	USD 7,255仟元	USD4,467仟元	USD4,467仟元	"
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	上海市徐匯區天鑰橋路329號B棟3F	軟體開發及銷售	USD 23,000仟元	USD15,800仟元	不適用	100%	USD 2,514仟元	(USD4,232仟元)	(USD4,232仟元)	"
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Saite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	資訊軟體服務及銷售	USD 4,830仟元	USD 130仟元(註一)	1	100%	USD2,664仟元	(USD2,061仟元)	(USD2,061仟元)	"
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	Naritaweg 165 Telestone 8, 1043BW Amsterdam	資訊軟體服務及銷售	EUR 500仟元	-	500	100%	EUR 413仟元	(EUR 87仟元)	(EUR 87仟元)	"

註一：含預付長期投資款 USD 130 仟元。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數 (註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	46,040	USD 22,727仟元	100%	USD 22,727仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 5,867仟元	100%	USD 5,867仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,384	USD12,788仟元	98.37%	USD 11,895仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Western Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,850	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	火狗工房股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,455	HKD 12,354仟元	100%	HKD 12,354仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 7,255仟元	100%	USD 7,255仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,920	USD 2,720仟元	100%	USD 2,720仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 2,514仟元	100%	USD 2,514仟元	註四

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數 (註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Western Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	USD 2,664仟元	100%	USD 2,664仟元	註四
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	股票	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	500	EUR 413仟元	100%	EUR 413仟元	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	18,424	27.20%	18,424	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無
亞橘投資股份有限公司	股票	艾望數位互動娛樂股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	285	2,850	14.96%	2,850	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期		初		買		入		賣		出		期		未
					股	金	股	金	股	金	股	售	價	帳面	成本	處分	損益	股	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania International Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	33,318	USD 12,447仟元 (註一)	12,722	USD 10,280仟元 (註二)	-	-	-	-	-	-	46,040	USD 22,727仟元 (註八)			
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania China Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	21,094	USD 7,272仟元	8,290	USD 5,516仟元 (註三)	-	-	-	-	-	-	29,384	USD 12,788仟元 (註八)			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Sino Holdings Ltd.	採權益法評價之被投資公司	19,720	(USD 168仟元)	7,200	USD 2,888仟元 (註四)	-	-	-	-	-	-	26,920	USD 2,720仟元 (註八)			
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	採權益法評價之長期股權投資	北京遊戲橘子數位科技有限公司	採權益法評價之被投資公司	不適用	(USD 504仟元)	不適用	USD 3,018仟元 (註五)	-	-	-	-	-	-	不適用	USD 2,514仟元 (註八)			
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	採權益法評價之被投資公司	-	USD 25仟元 (註六)	1	USD 2,639仟元 (註七)	-	-	-	-	-	-	1	USD 2,664仟元 (註八)			

註一：含預付長期投資款 USD150 仟元。

註二：民國 99 年度對 Gamania International Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD12,572 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股東權益變動影響數，合計淨增加 USD10,280 仟元。

註三：民國 99 年度對 Gamania China Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD8,690 仟元，及按採權益法認列投資損失、累積換算調整數、未依持股比例認列子公司增資產生之股東權益變動影響數及收取現金股利，合計淨增加 USD5,516 仟元。

註四：民國 99 年度對 Gamania Sino Holdings Ltd. 新增投資金額計 USD7,200 仟元，及按採權益法認列投資損失及累積換算調整數，合計淨增加 USD2,888 仟元。

註五：民國 99 年度對北京遊戲橘子數位科技有限公司新增投資金額計 USD7,200 仟元，及按採權益法認列投資損失及累積換算調整數，合計淨增加 USD3,018 仟元。

註六：含預付長期投資款 USD 130 仟元。

註七：民國 99 年度對 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd 新增投資金額計 USD4,700 仟元，及按採權益法認列投資損失 USD2,061 仟元，合計淨增加 USD2,639 仟元。

註八：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末投資帳面價值	截至本期止已匯回台灣之投資收益
					匯出	匯回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣174,799仟元) \$ 776,195	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD13,670仟元) \$398,207	(USD7,200仟元) \$209,736	\$ -	(USD20,870仟元) \$607,943	98.37%	(USD4,112仟元) (\$119,783)	(USD2,474仟元) \$72,068	\$ -

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
(USD20,870仟元) \$ 607,943	\$762,623 (註一)	\$ 1,617,233

註一：核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 及合計為 USD 26,180,000，以 29.13 換算為新台幣 762,623 仟元。

註二：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經本公司簽證會計師查核之財務報表，依間接加權持股比例 97.16%認列。

2. 本公司民國 99 年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱財務報告附註五。
3. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

99年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	進貨	\$ 11,863	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	租金收入	8,627	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	42,105	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應收款	31,989	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	11,917	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	5,343	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	9,104	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	5,114	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	應付費用	5,007	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	66,868	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	42,105	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	8,627	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	71,875	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付費用	5,343	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	38,274	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	遞延費用	28,120	註四	1%
2	放電人文數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	11,863	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	11,917	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	火狗工房(股)公司	3	其他應收款	5,380	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	9,104	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付費用	31,989	註四	1%
6	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付費用	5,114	註四	-%
7	火狗工房(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	5,380	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	96,215	註四	2%
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	9,705	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	96,215	註四	2%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	權利金收入	38,274	註四	1%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	84,356	註四	1%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	9,705	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	19,113	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	預收款項	28,120	註四	1%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	84,356	註四	1%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	19,113	註四	0%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

98年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	租金收入	\$ 8,416	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	16,693	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	進貨	82,364	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	24,720	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	13,409	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	8,197	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	5,672	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	51,122	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	82,364	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	24,720	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	8,416	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	51,122	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	8,197	註四	-%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	84,771	註四	2%
2	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	16,693	註四	-%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	14,561	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	13,409	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,672	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	84,771	註四	2%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	8,936	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	8,936	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	14,561	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

十二、部門別財務資訊

(一)產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

(二) 地區別資訊

	99 年 度					98 年 度					
	美 洲	歐 洲	亞 洲	台 灣	調整及沖銷	合 併	美 洲	亞 洲	台 灣	調整及沖銷	合 併
來自母公司及合 併子公司以外 客戶之收入	\$ -	\$ -	\$ 1,124,256	\$ 4,729,692	\$ -	\$ 5,853,948	\$ -	\$ 1,100,839	\$ 4,061,456	\$ -	\$ 5,162,295
來自母公司及合 併子公司之收入	-	-	-	203,473	(203,473)	-	-	-	224,235	(224,235)	-
收入淨額合計	\$ -	\$ -	\$ 1,124,256	\$ 4,933,165	(\$ 203,473)	\$ 5,853,948	\$ -	\$ 1,100,839	\$ 4,285,691	(\$ 224,235)	\$ 5,162,295
部門損益	\$ -	\$ -	\$ 543,222	\$ 1,506,564	(\$ 37,575)	\$ 2,012,211	\$ -	\$ 558,829	\$ 1,197,960	(\$ 22,654)	\$ 1,734,135
採權益法認列之 投資損失						(8,551)					(7,910)
公司一般費用 (含營業外收支)						(1,623,684)					(1,273,133)
利息費用						(4,122)					(3,173)
繼續營業部門稅 前淨利						\$ 375,854					\$ 449,919
可辨認資產 以成本衡量之金 融資產-非流動	\$ 79,602	\$ 25,997	\$ 915,140	\$ 3,252,196	(\$ 173,328)	\$ 4,099,607	\$ 3,489	\$ 701,190	\$ 3,248,651	(\$ 117,877)	\$ 3,835,453
預付長期投資款						114,294					114,294
公司一般資產						89,603					49,000
資產合計						\$ 4,303,504					\$ 3,998,747
折舊費用	\$ 2,841	\$ -	\$ 33,027	\$ 94,369	\$ -	\$ 130,237	\$ 87	\$ 22,873	\$ 121,676	\$ -	\$ 144,636
資本支出	\$ 57,196	\$ -	\$ 91,826	\$ 144,397	\$ -	\$ 293,419	\$ 1,722	\$ 34,298	\$ 110,396	\$ -	\$ 146,416

(三) 外銷銷貨資訊

本公司民國 99 年度及 98 年度外銷銷貨收入未達本公司合併銷貨收入之 10%，故不予揭露。

(四) 重要客戶資訊

民國 99 年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額 (註)	估本公司
		合併鋪貨金額 淨額百分比 (%)
客 戶 甲	\$ 2,253,533	32
客 戶 乙	1,226,522	17
客 戶 丙	753,671	11
	<u>\$ 4,233,726</u>	<u>60</u>

民國 98 年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額 (註)	估本公司
		合併鋪貨金額 淨額百分比 (%)
客 戶 甲	\$ 1,741,357	29
客 戶 乙	978,336	16
客 戶 丙	744,241	12
	<u>\$ 3,463,934</u>	<u>57</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。