



時間：2011年3月8日

本公司 2011 年 2 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2011年2月	2011年1月	MoM
營業收入淨額	693,008	584,496	18.56%

會計科目	2011年2月	2010年2月	YoY
營業收入淨額	693,008	537,375	28.96%

會計科目	2011年1~2月	2010年1~2月	YOY
營業收入淨額	1,277,503	946,101	35.03%

本公司 2011 年 2 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2011年2月	2011年1月	MoM
營業收入淨額	472,726	398,928	18.50%

會計科目	2011年2月	2010年2月	YoY
營業收入淨額	472,726	385,065	22.77%

會計科目	2011年1~2月	2010年1~2月	YOY
營業收入淨額	871,654	664,417	31.19%

#### 分析：

橘子集團首度單月合併營收突破 6 億，2 月份合併營收達新台幣 693,008 仟元，連續三個月創下歷史新高！2 月份在農曆新年及寒假效應下，集團營運個體通力合作交出一張漂亮的成績單，除了母公司繼去年 7 月後再創歷史新高，東遊玩子和香港子公司亦雙雙寫下歷史新高紀錄，致單月合併營收較前月成長 18.56%，較去年同期成長 28.96%；累計 1~2 月合併營收新台幣 1,277,503 仟元，較去年同期成長 35.03%，表現亮眼！

母公司 2 月份營收新台幣 472,726 仟元，較 1 月份及去年同期分別成長 18.50% 及 22.77%。其中，可愛類型旗艦遊戲《新楓之谷》舉辦大型商城優惠活動，成功吸引廣大玩家參與，扣點收入較去年同期成長近三成；其他主力遊戲《天堂》、《龍之谷》、《CS Online》、《跑跑卡丁車》及《瑪奇》推出改版及玩家活動，亦獲得廣大迴響。子公司方面，東遊玩子受惠於旗下人氣遊戲《艾爾之光》及 1 月剛推出即表現優異的國際級神幻 3D 遊戲大作《神魔》，營收較去年同期成長八成；香港子公司因推出《龍之谷》及《艾爾之光》，營收較去年同期成長三成；日本子公司的《幻月之歌(Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬+夢想》則延續先前熱賣力道，與母公司共同締造佳績。

展望未來，主力遊戲包括《天堂》、《新楓之谷》、《龍之谷》、《CS Online》及《跑跑卡丁車》等，將於 3 月陸續推出遊戲內容更新及玩家活動；加上在日本廣受玩家好評的可愛類型自製遊戲《幻月之歌(Divina)》將於 3/10 在台啟動封測，相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。