



時間：2008年7月9日

本公司 97 年 06 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年6月	97年5月	MoM
營業收入淨額	279,155	297,828	-6.27%

會計科目	97年6月	96年6月	YoY
營業收入淨額	279,155	271,509	2.82%

會計科目	97年1~6月	96年1~6月	YoY
營業收入淨額	1,893,947	1,650,728	14.73%

本公司 97 年 06 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年6月	97年5月	MoM
營業收入淨額	218,278	236,799	-7.82%

會計科目	97年6月	96年6月	YoY
營業收入淨額	218,278	215,752	1.17%

會計科目	97年1~6月	96年1~6月	YoY
營業收入淨額	1,532,647	1,356,698	12.97%

#### 分析：

六月份集團合併營收新台幣 279,155 仟元，較去年同期略為成長 2.82%。其中日本子公司受惠於自製遊戲「Bright Shadow (封魔獵人)」虛擬道具的熱賣，連續兩個月份營收創歷史新高，表現最為亮眼。台灣母公司六月份營收較去年同期略為成長 1.17%，惟較五月份略為衰退 7.82%，主係主力遊戲「天堂」於五月初舉辦「衝衝樂」活動帶動玩家人氣，目前已回歸正常水準。

整體而言，隨著多元分眾策略逐漸發酵，今年上半年度的累積營收較去年同期有一成以上之成長，表現相當穩健。

展望暑假旺季，除主力產品「天堂」與「楓之谷」均有改版及週年慶活動外，並將推出六款全新作品，包含第一人稱射擊之「絕對武力」、棒球類型的「紅不讓」、音樂遊戲「舞嘻哈」及 Web 卡牌遊戲「Web 戰牌」等四款休閒遊戲，以及日系戰略動作「幻想戰記」與三國題材之「赤壁」等兩款角色扮演遊戲，期能搶佔各個客層之市場，發揮多元分眾之效益。