

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告暨會計師查核報告
民國 114 年度及 113 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：臺北市內湖區瑞湖街 111 號
電 話：(02)2658-8866

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
民國 114 年度及 113 年度合併財務報告暨會計師查核報告
目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁 次</u>
一、	封面	1
二、	目錄	2 ~ 3
三、	聲明書	4
四、	會計師查核報告書	5 ~ 10
五、	合併資產負債表	11 ~ 12
六、	合併綜合損益表	13
七、	合併權益變動表	14
八、	合併現金流量表	15 ~ 16
九、	合併財務報表附註	17 ~ 83
	(一) 公司沿革	17
	(二) 通過財務報告之日期及程序	17
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	17 ~ 18
	(四) 重大會計政策之彙總說明	18 ~ 34
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	34 ~ 35
	(六) 重要會計科目之說明	35 ~ 65
	(七) 關係人交易	65 ~ 68
	(八) 質押之資產	69

項	目	頁	次
(九)	重大或有負債及未認列之合約承諾	69	
(十)	重大之災害損失	70	
(十一)	重大之期後事項	70	
(十二)	其他	70	~ 80
(十三)	附註揭露事項	80	
(十四)	營運部門資訊	81	~ 83

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國 114 年度（自 114 年 1 月 1 日至 114 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 115 年 3 月 2 日

會計師查核報告

(115)財審報字第 25004904 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 114 年及 113 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 114 年及 113 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 114 年及 113 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 114 年及 113 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照會計師受託查核簽證財務報表規則及中華民國審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核合併財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 114 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳合併財務報告附註六(二十一)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師及其他會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之合約負債試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

商譽及採用權益法之投資溢額減損之評估

事項說明

有關商譽及採用權益法之投資溢額減損之減損評估會計政策請分別詳合併財務報告附註四(十五)、四(十八)及四(十九)，會計項目之說明請詳合併財務報告附註六(八)、六(十一)及六(十三)。有關商譽與採用權益法之投資之會計估計及假設之不確定性，請詳合併財務報告附註五(二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司因併購雲力橘子數位股份有限公司(原果核數位股份有限公司)及投資樂點股份有限公司產生之商譽及投資溢額均屬重大。前述商譽及投資溢額之減損評估所採用之評價模式中，預期可回收金額之現金流量預測，係分別以雲力橘子數位股份有限公司(原果核數位股份有限公司)及樂點股份有限公司管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層之主觀判斷及重大會計估計，且相關假設與判斷之變動，對商譽及採用權益法之投資帳面金額是否產生減損之判斷具有重大影響。因此，本會計師將商譽及採用權益法之投資溢額減損之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。

3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

其他事項 - 提及其他會計師之查核

如合併財務報告附註四(三)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司及採用權益法之被投資公司，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。前述公司民國 114 年及 113 年 12 月 31 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 2,104,479 仟元及新台幣 1,881,256 仟元，各占合併資產總額之 24%及 23%，民國 114 年及 113 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,726,785 仟元及新台幣 2,361,511 仟元，各占合併營業收入淨額之 31%及 21%。

其他事項 - 個體財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 114 年及 113 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見加其他事項段之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。

5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

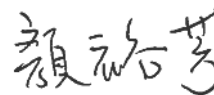
本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 114 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

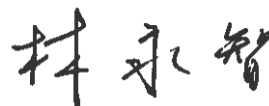
資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

顏裕芳

會計師



林永智

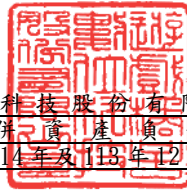



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1080323093 號

金管證審字第 1050029592 號

中 華 民 國 1 1 5 年 3 月 2 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國114年及113年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	114 年 12 月 31 日		113 年 12 月 31 日			
			金	額 %	金	額 %		
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	2,001,938	23	\$	1,971,073	23
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流	六(七)及八						
	動			4,697	-		11,751	-
1150	應收票據淨額	六(二)		2,952	-		-	-
1170	應收帳款淨額	六(二)		389,211	4		393,365	5
1180	應收帳款—關係人淨額	七		451,274	5		655,358	8
1200	其他應收款	六(三)		46,629	1		63,853	1
1210	其他應收款—關係人	七		383	-		179	-
1220	本期所得稅資產			50,739	1		100,902	1
130X	存貨	六(四)		75,142	1		185,936	2
1410	預付款項	六(五)		229,142	3		239,381	3
1470	其他流動資產	八		113,389	1		83,169	1
11XX	流動資產合計			3,365,496	39		3,704,967	44
非流動資產								
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(六)						
	之金融資產—非流動			91,046	1		110,511	1
1535	按攤銷後成本衡量之金融資產—非	六(七)及八						
	流動			725	-		725	-
1550	採用權益法之投資	六(八)		843,494	10		874,860	10
1600	不動產、廠房及設備	六(九)及八		2,840,832	33		2,801,539	34
1755	使用權資產	六(十)		57,195	1		93,563	1
1780	無形資產	六(十一)		996,411	11		568,319	7
1840	遞延所得稅資產	六(二十七)		338,146	4		136,885	2
1900	其他非流動資產	六(十二)		59,961	1		63,575	1
15XX	非流動資產合計			5,227,810	61		4,649,977	56
1XXX	資產總計		\$	8,593,306	100	\$	8,354,944	100

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國112年及113年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	114年12月31日			113年12月31日		
		金額	%		金額	%	
流動負債							
2100	短期借款	六(十四)	\$ 1,250,335	15	\$ 49,997	1	
2130	合約負債—流動	六(二十一)	368,624	4	392,281	5	
2170	應付帳款		685,167	8	614,995	7	
2180	應付帳款—關係人	七	25,839	-	18,726	-	
2200	其他應付款	六(十五)	1,432,315	17	974,173	12	
2220	其他應付款項—關係人	七	5,547	-	7,978	-	
2230	本期所得稅負債		13,254	-	67,431	1	
2280	租賃負債—流動		29,600	-	40,827	-	
2399	其他流動負債—其他		77,294	1	93,004	1	
21XX	流動負債合計		<u>3,887,975</u>	<u>45</u>	<u>2,259,412</u>	<u>27</u>	
非流動負債							
2570	遞延所得稅負債	六(二十七)	33,521	1	24,161	-	
2580	租賃負債—非流動		28,304	-	53,424	1	
2600	其他非流動負債		13,700	-	8,530	-	
25XX	非流動負債合計		<u>75,525</u>	<u>1</u>	<u>86,115</u>	<u>1</u>	
2XXX	負債總計		<u>3,963,500</u>	<u>46</u>	<u>2,345,527</u>	<u>28</u>	
歸屬於母公司業主之權益							
股本 六(十七)							
3110	普通股股本		1,754,936	20	1,754,936	21	
資本公積 六(十八)							
3200	資本公積		1,340,269	15	1,348,125	17	
保留盈餘 六(十九)							
3310	法定盈餘公積		750,132	9	667,625	8	
3320	特別盈餘公積		437,118	5	450,554	5	
3350	未分配盈餘		468,076	6	1,854,857	22	
其他權益 六(二十)							
3400	其他權益		(474,604)	(5)	(437,118)	(5)	
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計		<u>4,275,927</u>	<u>50</u>	<u>5,638,979</u>	<u>68</u>	
36XX	非控制權益	四(三)	353,879	4	370,438	4	
3XXX	權益總計		<u>4,629,806</u>	<u>54</u>	<u>6,009,417</u>	<u>72</u>	
重大或有負債及未認列之合約承諾 九							
重大之期後事項 十一							
3X2X	負債及權益總計		<u>\$ 8,593,306</u>	<u>100</u>	<u>\$ 8,354,944</u>	<u>100</u>	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併綜合損益表

民國114年及113年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股(虧損)盈餘為新台幣元外)

項目	附註	114 年 度			113 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(二十一)及七	\$ 8,866,859	100	\$ 11,076,611	100		
5000 營業成本	六(四)及七	(6,400,211)	(72)	(7,164,324)	(65)		
5950 營業毛利淨額		2,466,648	28	3,912,287	35		
營業費用	六(二十六)及七						
6100 推銷費用		(690,174)	(8)	(1,205,475)	(11)		
6200 管理費用		(1,260,449)	(14)	(1,615,918)	(15)		
6300 研究發展費用		(991,272)	(11)	(818,362)	(7)		
6450 預期信用減損利益(損失)	十二(二)	572	-	(14,508)	-		
6000 營業費用合計		(2,941,323)	(33)	(3,654,263)	(33)		
6900 營業(損失)利益		(474,675)	(5)	258,024	2		
營業外收入及支出							
7100 利息收入	六(二十二)	25,193	-	41,904	1		
7010 其他收入	六(二十三)	21,025	-	19,360	-		
7020 其他利益及損失	六(二十四)	(33,765)	(1)	1,847,089	17		
7050 財務成本	六(二十五)	(11,043)	-	(5,234)	-		
7060 採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額	六(八)	54,588	1	25,156	-		
7000 營業外收入及支出合計		55,998	-	1,928,275	18		
7900 稅前(淨損)淨利		(418,677)	(5)	2,186,299	20		
7950 所得稅利益(費用)	六(二十七)	143,355	2	(114,624)	(1)		
8200 本期(淨損)淨利		(\$ 275,322)	(3)	\$ 2,071,675	19		
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數		\$ 5,741	-	\$ 10,398	-		
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(六)	(18,611)	-	(36,190)	-		
8320 採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額—不重分類至損益之項目	六(二十)	1,470	-	83	-		
8349 與不重分類之項目相關之所得稅		(1,149)	-	(2,080)	-		
8310 不重分類至損益之項目總額		(12,549)	-	(27,789)	-		
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(30,461)	(1)	57,423	-		
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅		2,075	-	(5,227)	-		
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		(28,386)	(1)	52,196	-		
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 40,935)	(1)	\$ 24,407	-		
8500 本期綜合損益總額		(\$ 316,257)	(4)	\$ 2,096,082	19		
淨利(損)歸屬於：							
8610 母公司業主		(\$ 269,341)	(3)	\$ 2,067,755	19		
8620 非控制權益		(5,981)	-	3,920	-		
		(\$ 275,322)	(3)	\$ 2,071,675	19		
綜合損益總額歸屬於：							
8710 母公司業主		(\$ 302,235)	(4)	\$ 2,089,509	19		
8720 非控制權益		(14,022)	-	6,573	-		
		(\$ 316,257)	(4)	\$ 2,096,082	19		
每股(虧損)盈餘	六(二十八)						
9750 基本每股(虧損)盈餘		(\$ 1.53)		\$ 11.78			
9850 稀釋每股(虧損)盈餘		(\$ 1.53)		\$ 11.57			

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

民國114年及113年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	歸屬於母公司業主之權益											非控制權益	權益總額	
	資本	溢價	庫藏股票	交易	其他	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	國外營運機構財務報表換算之兌換差額	其他權益	綜合損益			
113 年度														
113 年 1 月 1 日 餘 額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	\$ 5,377,274	\$ 409,417	\$ 5,786,691		
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	2,067,755	-	-	2,067,755	3,920	2,071,675		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	8,318	49,543	(36,107)	21,754	2,653	24,407		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	2,076,073	49,543	(36,107)	2,089,509	6,573	2,096,082		
112 年度盈餘指撥分配														
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	55,976	-	(55,976)	-	-	-	-	-		
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	11,205	(11,205)	-	-	-	-	-		
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(575,619)	-	-	(575,619)	-	(575,619)		
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	1,718	-	-	(1,225,861)	-	-	(1,224,143)	-	(1,224,143)		
對子公司所有權權益變動	-	-	-	(2,909)	-	-	(25,133)	-	-	(28,042)	(27,287)	(55,329)		
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(18,265)	(18,265)		
113 年 12 月 31 日 餘 額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 88,449	\$ 667,625	\$ 450,554	\$ 1,854,857	\$ 6,542	(\$ 443,660)	\$ 5,638,979	\$ 370,438	\$ 6,009,417		
114 年度														
114 年 1 月 1 日 餘 額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 88,449	\$ 667,625	\$ 450,554	\$ 1,854,857	\$ 6,542	(\$ 443,660)	\$ 5,638,979	\$ 370,438	\$ 6,009,417		
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	(269,341)	-	-	(269,341)	(5,981)	(275,322)		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	4,592	(20,345)	(17,141)	(32,894)	(8,041)	(40,935)		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	(264,749)	(20,345)	(17,141)	(302,235)	(14,022)	(316,257)		
113 年度盈餘指撥分配														
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	82,507	-	(82,507)	-	-	-	-	-		
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(13,436)	13,436	-	-	-	-	-		
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(1,052,961)	-	-	(1,052,961)	-	(1,052,961)		
對子公司所有權權益變動	-	-	-	(7,856)	-	-	-	-	-	(7,856)	7,808	(48)		
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(10,345)	(10,345)		
114 年 12 月 31 日 餘 額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 80,593	\$ 750,132	\$ 437,118	\$ 468,076	(\$ 13,803)	(\$ 460,801)	\$ 4,275,927	\$ 353,879	\$ 4,629,806		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國114年及113年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	114年1月1日 至12月31日	113年1月1日 至12月31日
營業活動之現金流量		
本期稅前(淨損)淨利	(\$ 418,677)	\$ 2,186,299
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(九)(十) 179,981	185,450
攤銷費用	六(十一) 492,512	561,009
預期信用(迴轉利益)減損損失	十二(二) (572)	14,508
利息費用	六(二十五) 11,043	5,234
利息收入	六(二十二) (25,913)	(41,904)
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	六(八) (54,588)	(25,156)
透過損益按公允價值衡量之金融資產淨損失	六(二十四) -	15,000
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十四) 1	215
非金融資產減損損失	六(十三) (二十四) 43,255	276,390
租賃修改利益	六(十)(二十四) -	(250)
處分子公司利益	六(二十四) -	(2,136,227)
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收票據	(2,952)	64
應收帳款	4,614	(163,848)
應收帳款－關係人	204,196	(651,611)
其他應收款	17,224	176,599
其他應收款－關係人	(204)	(27,035)
存貨	110,794	(77,028)
預付款項	10,239	(135,369)
其他流動資產	(2,184)	(392)
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	(23,657)	65,415
應付帳款	70,172	1,180
應付帳款－關係人	7,113	23,220
其他應付款	(256,080)	218,525
其他應付款－關係人	(2,431)	885,592
其他流動負債	(15,710)	45,466
其他非流動負債	109	(607)
營運產生之現金流入	348,285	1,400,739
收取之利息	25,913	41,904
收取之股利	83,750	58,059
支付之利息	(11,043)	(5,234)
支付之所得稅	(52,560)	(45,678)
營業活動之淨現金流入	394,345	1,449,790

(續次頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 子 公 司
合 併 現 金 流 量 表
民 國 114 年 及 113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

附註	114 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
投資活動之現金流量		
按攤銷後成本衡量之金融資產減少	\$ 5,967	\$ 54,226
取得透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產	-	(31,990)
取得採用權益法之投資	六(八) (7,260)	-
處分子公司之淨現金流出	六(三十) -	(1,633,665)
取得不動產、廠房及設備	六(三十) (164,957)	(169,669)
處分不動產、廠房及設備價款	-	888
採用權益法之被投資公司清算分配	六(八) 4,701	-
存出保證金增加	-	(1,060)
存出保證金減少	8,725	-
取得無形資產	六(三十) (260,038)	(269,305)
其他金融資產增加	(28,036)	-
其他金融資產減少	-	27,148
其他非流動資產(增加)減少	(5,111)	26,677
投資活動之淨現金流出	(446,009)	(1,996,750)
籌資活動之現金流量		
短期借款增加	六(三十一) 5,870,067	-
償還短期借款	六(三十一) (4,670,178)	(40,009)
存入保證金增加	5,061	-
存入保證金減少	-	(9,664)
租賃本金償還	六(三十一) (42,060)	(42,336)
發放現金股利	六(十九) (1,052,961)	(575,619)
發放現金股利予非控制權益	(10,345)	(18,265)
籌資活動之淨現金流入(流出)	99,584	(685,893)
匯率影響數	(17,055)	46,546
本期現金及約當現金增加(減少)數	30,865	(1,186,307)
期初現金及約當現金餘額	1,971,073	3,157,380
期末現金及約當現金餘額	\$ 2,001,938	\$ 1,971,073

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國 114 年度及 113 年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 115 年 3 月 2 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一) 已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可並發布生效之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可並發布生效之民國 114 年適用之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第21號之修正「缺乏可兌換性」	民國114年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 115 年適用之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號及國際財務報導準則第7號之修正「金融工具之分類與衡量之修正」	民國115年1月1日
國際財務報導準則第9號及國際財務報導準則第7號之修正「涉及依賴自然電力的合約」	民國115年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際財務報導準則會計準則之年度改善—第11冊	民國115年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第18號「財務報表中之表達與揭露」	民國116年1月1日(註)
國際財務報導準則第19號「不具公共課責性之子公司：揭露」	民國116年1月1日
國際會計準則第21號之修正「換算為高度通貨膨脹貨幣」	民國116年1月1日

註：金管會於民國 114 年 9 月 25 日之新聞稿中宣布公開發行公司將於民國 117 年度起適用國際財務報導準則第 18 號(以下簡稱 IFRS 18)；另企業如有提前適用 IFRS 18 之需求，亦得於金管會認可 IFRS 18 後，選擇提前適用 IFRS 18 規定。

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際財務報導準則第 18 號「財務報表中之表達與揭露」

國際財務報導準則第 18 號「財務報表中之表達與揭露」取代國際會計準則第 1 號並更新綜合損益表之架構，及新增管理績效衡量之揭露，並強化運用於主要財務報表及附註之彙總及細分原則。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1)按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
- (2)按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3)按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計值，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體)，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主財務成本明細及非控制權益，即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			114年12月31日	113年12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體 服務	100	100	
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	橘子支行動支付 (股)公司(橘子支)	電子支付	25	26.67	註9
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International HoldingsLtd. (GIH)	轉投資、 控股公司	100	100	

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			114年12月31日	113年12月31日	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.85	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體 服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、 控股公司	43.28	43.28	註1
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位 科技有限公司	軟體開發 及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股) 公司	電子資訊 供應服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份 有限公司	資訊軟體 服務及銷 售	-	-	註10
樂利數位科技(股) 公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
樂利數位科技(股) 公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊 供應服務	100	100	
樂利數位科技(股) 公司	樂益商貿(股)公司 (樂益商貿)	電子資訊 供應服務	95.83	95.83	註2
樂利數位科技(股) 公司	今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	廣播及電 視節目製 作	0.58	0.65	註3 註5
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上 海)有限公司	電子資訊 供應服務	100	100	
樂眾網絡科技(上 海)有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	電子資訊 供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	亞橘投資(股)公司 (亞橘)	一般投資 事業	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	人因設計所(股)公 司(人因設計所)	資訊軟體 服務	99.90	99.90	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	百瘋科技(股)公司 (百瘋)	雜誌、期 刊出版	100	100	

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			114年12月31日	113年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	購物橘子(股)公司(購物橘子)	電子資訊 供應服務	99.75	99.43	註6 註11
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司(樂點)	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	41.11	41.11	註7
遊戲橘子數位科技(股)公司	優服橘子(股)公司(優服橘子)	客服服務	100	100	註12
遊戲橘子數位科技(股)公司	奇換橘子(股)公司(奇換橘子)	第三方支付	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	募資平台	93.38	93.38	
遊戲橘子數位科技(股)公司	嗨逗科技(股)公司(嗨逗)	資訊軟體 服務	100	100	註8
遊戲橘子數位科技(股)公司	動視橘子(股)有限公司(動視橘子)	網路影音 製作服務	93.08	93.08	註14
遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	72.15	70.29	註9
遊戲橘子數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電 視節目製 作	87.31	85.70	註3 註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	雲力橘子數位(股)公司(雲力橘子)	資訊軟體 服務	67.48	67.48	註13
遊戲橘子數位科技(股)公司	我傳媒科技(股)公司(我傳媒)	數位媒體 平台及一 般廣告服 務	30	30	註4
遊戲橘子數位科技(股)公司	串動橘子(股)公司(串動橘子)	資訊軟體 服務	79.98	79.98	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體 服務	100	-	註16
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited(香港樂點)	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	100	註7

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			114年12月31日	113年12月31日	
樂點(股)公司 (樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	100	註7
樂點(股)公司 (樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	100	註7
亞橋投資(股)公司	中國郵報社	報刊出版	100	100	
亞橋投資(股)公司	樂益商貿(股)公司 (樂益商貿)	電子資訊 供應服務	4.17	4.17	註2
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	我傳媒科技(股)公 司(我傳媒)	數位媒體 平台及一 般廣告服 務	70	70	註4
雲力橘子數位 (股)公司 (雲力橘子)	香港果核數位(股) 公司(香港果核)	資訊軟體 服務	100	100	註13
雲力橘子數位 (股)公司 (雲力橘子)	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd. (Hyperg)	資訊軟體 服務	51	51	註13

註 1：本集團對其持股雖未達 50%，惟本集團派任之董事席次已達董事總席次半數以上，故仍納入合併財務報告之編製個體。

註 2：本公司之子公司樂利數位科技(股)公司及亞橋投資(股)公司分別持有樂益商貿(股)公司 95.83%及 4.17%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 3：本公司及子公司樂利數位(股)公司分別持有今日傳媒(股)公司 87.31%及 0.58%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 4：本公司及子公司今日傳媒分別持有我傳媒 30%及 70%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 5：本公司於民國 113 年 4 月、9 月及 12 月參與今日傳媒現金增資，本公司取得今日傳媒 3.64%股權，樂利數位(股)公司持股比例由 0.82%降為 0.65%。本公司於民國 114 年 4 月參與今日傳媒現金增資，本公司取得今日傳媒 1.61%股權，樂利數位(股)公司持股比例由 0.65%降為 0.58%。

註 6：子公司購物橘子於民國 113 年 3 月、7 月及 11 月現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購，因而增加對購物橘子 0.43%之股權。民國 114 年 3 月、7 月及 9 月現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購，因而增加對購物橘子 0.32%之股權。

- 註 7：本公司於民國 113 年 5 月 15 日出售子公司樂點 16%之股權，並未參與民國 113 年 6 月 26 日樂點之現金增資，致本公司對樂點之持股比例降為 41.11%，並喪失對樂點之控制，按喪失控制日之公允價值認列對樂點之剩餘投資，本公司因而認列\$2,136,227之利益，該利益認列於綜合損益表其他利益及損失項目中。與樂點相關之現金流量資訊，請見附註六、(三十)現金流量補充資訊。另因樂點自民國 113 年 6 月 26 日轉為非列入合併財務報告之子公司，原由樂點持有之子公司亦一併轉為非列入合併財務報告之子公司。
- 註 8：豆趣數位科技股份有限公司自民國 113 年 7 月 3 日變更名稱為嗨逗科技股份有限公司。
- 註 9：子公司橘子支於民國 113 年 9 月現金增資發行新股，本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 未依持股比例認購，因而取得對橘子支 26.67%之股權，本公司持股比例由 95.86%降為 70.29%。民國 114 年 7 月現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購，因而增加對橘子支 1.86%之股權。Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., 持股比例由 26.67%降為 25.00%。
- 註 10：好蹦數位科技股份有限公司已於民國 113 年 11 月辦理清算完竣。
- 註 11：有閑數位科技股份有限公司自民國 113 年 12 月 25 日變更名稱為購物橘子股份有限公司。
- 註 12：蟻力股份有限公司自民國 114 年 2 月 7 日變更名稱為優服橘子股份有限公司。
- 註 13：果核數位股份有限公司自民國 114 年 3 月 3 日變更名稱為雲力橘子數位股份有限公司。
- 註 14：酷瞧新媒體股份有限公司自民國 114 年 4 月 9 日變更名稱為動視橘子數位股份有限公司。
- 註 15：猿聲串動行銷股份有限公司自民國 114 年 4 月 16 日變更名稱為串動橘子數位股份有限公司。
- 註 16：子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 於 114 年 3 月設立登記。
3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。
4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 重大限制：無此情形。

6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國 114 年及 113 年 12 月 31 日非控制權益總額分別為\$353,879及\$370,438，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司名稱	主要營業場所	非控制權益				說明
		114年12月31日		113年12月31日		
		金額	持股百分比	金額	持股百分比	
AMI及其子公司	台灣及中國	\$ 129,097	56.72%	\$ 143,796	56.72%	註
雲力橘子及其子公司	台灣、中國及新加坡	151,195	32.52%	134,102	32.52%	

註：AMI 之註冊國家係英屬開曼群島。

	AMI及其子公司	
	114年12月31日	113年12月31日
流動資產	\$ 290,756	\$ 341,024
非流動資產	48,306	43,119
流動負債	(111,458)	(130,624)
淨資產總額	\$ 227,604	\$ 253,519

	雲力橘子及其子公司	
	114年12月31日	113年12月31日
流動資產	\$ 551,638	\$ 508,360
非流動資產	192,566	197,247
流動負債	(266,872)	(303,147)
非流動負債	(16,677)	(10,525)
淨資產總額	\$ 460,655	\$ 391,935

綜合損益表

	AMI及其子公司	
	114年度	113年度
收入	\$ 553,542	\$ 844,180
稅前淨利	12,898	4,559
所得稅費用	(5,649)	(7,984)
本期淨利(損)	7,249	(3,425)
其他綜合損益(稅後淨額)	421	(14,162)
本期綜合損益總額	\$ 7,670	(\$ 17,587)
綜合損益總額歸屬於非控制權益	\$ 239	(\$ 6,134)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

	雲力橘子及其子公司	
	114年度	113年度
收入	\$ 1,898,138	\$ 1,612,808
稅前淨利	84,536	78,709
所得稅費用	(12,474)	(16,254)
本期淨利	72,062	62,455
其他綜合損益(稅後淨額)	(499)	2,613
本期綜合損益總額	\$ 71,563	\$ 65,068
綜合損益總額歸屬於非控制權益	\$ 22,991	\$ 21,197
支付予非控制權益股利	\$ 7,717	\$ 14,662

現金流量表

	AMI及其子公司	
	114年度	113年度
營業活動之淨現金流入(出)	\$ 138,554	(\$ 23,662)
投資活動之淨現金流出	(1,576)	(2,461)
籌資活動之淨現金流入(出)	(20,000)	6,338
匯率變動對現金及約當現金之影響	(8,962)	(11,025)
本期現金及約當現金增加(減少)數	108,016	(30,810)
期初現金及約當現金餘額	66,659	97,469
期末現金及約當現金餘額	\$ 174,675	\$ 66,659

	雲力橘子及其子公司	
	114年度	113年度
營業活動之淨現金流入	\$ 103,528	\$ 74,619
投資活動之淨現金流出	(42,521)	(15,811)
籌資活動之淨現金流出	(23,733)	(60,149)
匯率變動對現金及約當現金之影響	(759)	2,954
本期現金及約當現金增加數	36,515	1,613
期初現金及約當現金餘額	196,678	195,065
期末現金及約當現金餘額	\$ 233,193	\$ 196,678

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，

屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

(4)所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

(1)功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(2)當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(3)當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

(1)預期於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。

(2)主要為交易目的而持有者。

(3)預期於報導期間後十二個月內實現者。

(4)現金或約當現金，但於報導期間後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1)預期於正常營業週期中清償者。

(2)主要為交易目的而持有者。

(3)須於報導期間後十二個月內清償者。

(4)不具有將負債之清償遞延至報導期間後至少十二個月之權利者。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
2. 本集團對於符合慣例交易之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本集團於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於損益，後續按公允價值衡量，其利益或損失認列於損益。

(八) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。
2. 本集團對於符合慣例交易之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本集團於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本集團於損益認列股利收入。

(九) 按攤銷後成本衡量之金融資產

本集團持有不符合約當現金之定期存款，因折現之影響不重大，係以投資金額衡量。

(十) 應收帳款及票據

1. 依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款及票據。
2. 屬未付息之短期應收帳款及票據，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

(十一) 金融資產減損

本集團於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收款項，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收款項，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(十二) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十三) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十四) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除完成出售所需之估計成本後之餘額。

(十五) 採用權益法之投資－關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍

對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。

7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。
8. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之關聯企業，進行減損測試，係將投資之整體帳面金額(含商譽)作為單一資產，比較其可回收金額(使用價值或公允價值減處分成本孰高者)與帳面金額，所認列之減損損失將包含於投資之帳面金額。減損損失之迴轉，於該投資之可回收金額後續增加之範圍內認列。

(十六) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計值變動及錯誤」之會計估計值變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~51年
機器設備	2年~ 8年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 8年
租賃改良	1年~ 5年
其他設備	4年~ 8年

(十七) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本集團使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本集團增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當

非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。

3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。
4. 除對減少租賃範圍之租賃修改，承租人將減少使用權資產之帳面金額以反映租賃部分或全面之終止，並將其與租賃負債再衡量金額間之差額認列於損益中外，其他所有之租賃修改，將租賃負債再衡量金額相應調整使用權資產。

(十八) 無形資產

1. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所預付及未來可能支付之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

2. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

3. 商標權

商標權按收購日公允價值認列，經評估該商標權將在可預見的未來持續產生淨現金流入，故視為非確定耐用年限，不予以攤銷，並每年定期進行減損測試。

4 客戶關係

客戶關係係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 8~12 年。

5. 其他無形資產

- (1) 著作權係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 15 年。
- (2) 自行開發軟體，係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。
- (3) 其他係向外部取得應用於遊戲之相關授權、經銷業務認列之無形資產及專門技術等，係以取得及發生之成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3~10 年。

6. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。

(十九) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面金額時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽、非確定耐用年限無形資產及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面金額時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(二十) 借款

係指向銀行借入之長短期款項。本集團於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

(二十一) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十二) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

- A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。
- B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董事酬勞

員工酬勞及董事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計值變動處理。

(二十四) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失）亦未產生相等之應課稅及可減除暫時性差異，則不予認列。若投資子公司及關聯企業產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十五) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

(二十六) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十七) 收入認列

1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本集團經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本集團銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

2. 勞務收入

本集團提供客服、廣告製作、電商平台、雲端及資安之服務收入，並於個別履約義務完成時或隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本集團係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

3. 點數儲值收入

本集團發售網路遊戲儲值卡，係提供玩家一儲值工具，後續並藉由另一方提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，本集團並未控制由另一方所提供之遊戲服務時，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方所提供之服務的媒介，遊戲服務將由另一方提供，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入。

4. 銷貨收入

本集團銷售代理產品及資安設備等。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即當產品被交付予銷售客戶，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。當產品被運送至指定地點，陳舊過時及滅失之風險已移轉予客戶，且客戶依據銷售合約接受產品，或有客觀證據證明所有接受標準皆已滿足時，商品交付方屬發生。應帳款於商品交付予客戶時認列，因自該時點起本集團對合約價款具無條件權利，僅須時間經過即可自客戶收取對價。

(二十八) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計值及假設。所作出之重大會計估計值與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本集團為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本集團為代理人)。當本集團於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本集團為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本集團並未控制該等商品或勞務，則本集團為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本集團依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

(二)重要會計估計值及假設

1. 收入認列

本集團之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本集團已定期檢視估計之合理性。請參閱附註六、(二十一)之說明。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

3. 商譽及採用權益法之投資溢額減損評估

商譽及採用權益法之投資溢額減損之評估過程，均高度依賴本集團之主觀判斷。其主要涉及：辨認相關現金產生單位、將資產負債、商譽及投資溢額分攤至相關現金產生單位，以及以各現金產生單位預期未來現金流量之折現值評估可回收金額，並分析相關關鍵假設之合理性。當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。有關商譽及採用權益法之投資溢額減損評估之相關會計政策及假設，請參閱附註六、(十三)之說明。

六、重要會計科目之說明

(一)現金及約當現金

	114年12月31日	113年12月31日
庫存現金	\$ 1,782	\$ 1,877
活期存款及支票存款	1,505,268	1,613,364
約當現金-定期存款	494,888	355,832
	<u>\$ 2,001,938</u>	<u>\$ 1,971,073</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 本集團現金及約當現金提供質押擔保部分已分類為金融資產(表列「其他流動資產」)，請詳附註八之說明。

(二) 應收票據及帳款

	114年12月31日	113年12月31日
應收票據	\$ 2,952	\$ -
應收帳款	\$ 394,900	\$ 399,503
減：備抵損失	(5,689)	(6,138)
	389,211	393,365
催收款(表列其他非流動資產)	127,439	127,446
減：備抵損失	(127,439)	(127,446)
	\$ 389,211	\$ 393,365

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	114年12月31日	113年12月31日
未逾期	\$ 376,772	\$ 378,600
30天內	10,073	7,352
31-60天	1,745	3,792
61-90天	485	182
91-120天	628	972
121天以上	5,197	8,605
	\$ 394,900	\$ 399,503

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

- 民國 114 年 12 月 31 日、113 年 12 月 31 日及 113 年 1 月 1 日，本集團與客戶合約之應收款(含應收票據及催收款)餘額分別為\$525,291、\$526,949及\$763,286。
- 本集團應收帳款及應收票據並未持有任何擔保品亦未有提供作為質押擔保之情形。
- 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團應收票據於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$2,952及\$0；最能代表本集團應收帳款於 114 年及 113 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$389,211及\$393,365。
- 相關應收帳款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(三) 其他應收款

	114年12月31日	113年12月31日
其他應收款	\$ 46,629	\$ 63,853

1. 其他應收款帳齡分析如下：

	114年12月31日	113年12月31日
未逾期	\$ 28,983	\$ 33,814
30天內	4,059	4,752
31-60天	5,452	6,185
61-90天	5,202	15,285
91-120天	2,791	3,688
121天以上	142	129
	<u>\$ 46,629</u>	<u>\$ 63,853</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團其他應收帳款並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團其他應收款於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$46,629 及\$63,853。
4. 相關其他應收款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(四) 存貨

	114年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 88,033	(\$ 12,891)	\$ 75,142

	113年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 200,700	(\$ 14,764)	\$ 185,936

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	114年度	113年度
已出售存貨成本	\$ 451,334	\$ 683,958
存貨回升利益	(1,873)	(3,468)
	<u>\$ 449,461</u>	<u>\$ 680,490</u>

本集團於民國 114 年及 113 年度因出售較多庫齡較長之存貨，致存貨淨變現價值回升。

(五) 預付款項

	114年12月31日	113年12月31日
預付通路成本及貨款	\$ 116,477	\$ 118,787
預付費用	10,143	28,050
留抵稅額	95,126	89,049
其他	7,396	3,495
	<u>\$ 229,142</u>	<u>\$ 239,381</u>

(六) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	114年12月31日	113年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
興櫃公司股票	20,546	20,546
非上市、上櫃、興櫃公司股票	<u>457,884</u>	<u>457,884</u>
	556,806	556,806
評價調整	(<u>465,760</u>)	(<u>446,295</u>)
	<u>\$ 91,046</u>	<u>\$ 110,511</u>

1. 本集團選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日之公允價值分別 \$91,046 及 \$110,511。

2. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	114年度	113年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	(<u>\$ 18,611</u>)	(<u>\$ 36,190</u>)

3. 本集團未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

(七) 按攤銷後成本衡量之金融資產

	114年12月31日	113年12月31日
流動項目：		
活期存款	\$ -	\$ 5,708
3個月以上之定期存款	<u>4,697</u>	<u>6,043</u>
	<u>4,697</u>	<u>11,751</u>
非流動項目：		
活期存款	<u>725</u>	<u>725</u>
合計	<u>\$ 5,422</u>	<u>\$ 12,476</u>

1. 按攤銷後成本衡量之金融資產認列於損益之明細如下：

	114年度	113年度
利息收入	<u>\$ 634</u>	<u>\$ 400</u>

2. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團持有按攤銷後成本衡量之金融資產，於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$5,422 及 \$12,476。

3. 本集團將按攤銷後成本衡量之金融資產提供作為質押擔保情形，請詳附註八。

4. 相關按攤銷後成本衡量之金融資產信用風險資訊，請詳附註十二、(二)說明。本集團投資定期存單之交易對象為信用品質良好之金融機構，預期發

生違約之可能性甚低。

(八) 採用權益法之投資

	114年	113年
1月1日	\$ 874,860	\$ 116,990
合併個體轉列關聯企業(註1)	-	2,013,368
增加採用權益法之投資	7,260	-
採用權益法之投資損益份額	54,588	25,156
採用權益法之投資盈餘分派	(83,750)	(58,059)
採用權益法之投資清算分配	(4,701)	-
資本公積變動	-	1,718
保留盈餘變動(註2)	-	(1,225,861)
其他權益變動	1,470	83
匯率影響數	(6,233)	1,465
12月31日	<u>\$ 843,494</u>	<u>\$ 874,860</u>

註 1：本公司於民國 113 年 6 月 26 日喪失對樂點之控制力，自列入合併財務報表之子公司轉列為本集團之關聯企業，按喪失控制日之公允價值認列對樂點之剩餘投資。

註 2：關聯企業-樂點因所屬集團組織重組而產生資本公積減項，本公司對樂點股權淨值變動應按持股比例沖減資本公積。惟本公司以往並未因樂點股權淨值變動產生資本公積，故應將該等股權淨值變動調整數認列為未分配盈餘減項。

1. 明細如下：

關聯企業名稱	114年12月31日		113年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
樂點(股)公司(樂點)(註3)	41.11%	\$ 746,344	41.11%	\$ 775,958
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	32.81%	53,571	32.81%	52,149
好吉影視(股)公司(好吉)	42.86%	3,581	42.86%	12,144
創夢市集(股)公司(創夢市集)	33.03%	24,420	33.03%	20,460
研創智聯(股)公司(研創)(註1)	14.16%	372	14.16%	5,613
瑪黑家居選物(股)公司(瑪黑)(註1)	10.08%	12,854	7.69%	4,679
一階廣告製作(股)公司(一階)	30.00%	2,352	30.00%	3,857
電獺(股)公司(電獺)	21.48%	-	21.48%	-
台灣電競(股)公司(電競)(註4)	-	-	-	-
江湖桔子(股)公司(江湖桔子)(註2)	49.00%	-	49.00%	-
火狗創意有限公司(火狗創意)(註2)	40.00%	-	40.00%	-
		<u>\$ 843,494</u>		<u>\$ 874,860</u>

註 1：本集團所占董事席次對該公司具重大影響力，故仍採用權益法評價。

註 2：本集團評估認列其投資價值減損，已全數認列減損損失。

註 3：本公司於民國 113 年 5 月 15 日出售子公司樂點 16%之股權，並未參與民國 113 年 6 月 26 日樂點之現金增資，持有股權降為 41.11%

致本公司喪失對該子公司之控制，成為本集團之關聯企業，相關處分子公司資訊請詳附註四、(三)2.註7。

註4：本公司之子公司亞橘於民國113年9月10日處分持有電競之全數股權。

2. 關聯企業

(1) 本集團重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場所	持股比率		關係之性質	衡量方法
		114年12月31日	113年12月31日		
樂點	台灣	41.11%	41.11%	關聯企業	權益法

(2) 本集團重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

資產負債表

	樂點及其子公司	
	114年12月31日	113年12月31日
流動資產	\$ 3,620,717	\$ 3,988,674
非流動資產	2,617,379	2,200,043
流動負債	(3,249,175)	(3,169,638)
非流動負債	(92,033)	(87,023)
淨資產總額	\$ 2,896,888	\$ 2,932,056

綜合損益表

	樂點及其子公司	
	114年度	113年度
收入	\$ 1,177,413	\$ 1,605,265
繼續營業單位本期淨利	178,369	220,730
其他綜合損益(稅後淨額)	10,768	20,083
本期綜合損益總額	\$ 189,137	\$ 240,813
自關聯企業收取之股利	\$ 81,552	\$ 55,500

3. 民國114年及113年12月31日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$97,150及\$98,902；其經營結果之份額彙總如下：

	114年度	113年度
本期淨損	(\$ 3,583)	(\$ 17,331)
其他綜合損益(稅後淨額)	1,470	83
本期綜合損益總額	(\$ 2,113)	(\$ 17,248)

4. 本集團關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

5. 本集團持有捷達威32.81%股權，為該公司單一最大股東，因考量捷達威其餘67.19%股權部份集中於其他方投資者，少數表決權持有人一起行動之票數已勝過本集團，顯示本集團無實際能力主導攸關活動，故判斷對該公司不具控制，僅具重大影響。

(九) 不動產、廠房及設備

	<u>土地</u>	<u>房屋及建築</u>	<u>機器設備</u>	<u>運輸設備</u>	<u>辦公設備</u>	<u>租賃改良</u>	<u>其他設備</u>	<u>未完工程及待驗設備</u>	<u>合計</u>
114年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 599,553	\$ 399,030	\$ 1,205	\$ 88,614	\$ 52,731	\$ 30,635	\$ 16,872	\$ 3,434,722
累計折舊	-	(278,456)	(271,501)	(1,194)	(46,336)	(17,503)	(18,193)	-	(633,183)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 321,097</u>	<u>\$ 127,529</u>	<u>\$ 11</u>	<u>\$ 42,278</u>	<u>\$ 35,228</u>	<u>\$ 12,442</u>	<u>\$ 16,872</u>	<u>\$ 2,801,539</u>
114年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 321,097	\$ 127,529	\$ 11	\$ 42,278	\$ 35,228	\$ 12,442	\$ 16,872	\$ 2,801,539
增添	-	23,754	121,281	-	13,483	4,589	3,921	10,408	177,436
重分類(註)	-	-	-	-	-	-	-	(6,581)	(6,581)
處分	-	-	-	-	(1)	-	-	-	(1)
移轉	-	8,212	1,500	-	-	-	-	(9,712)	-
折舊費用	-	(34,726)	(62,478)	-	(20,542)	(13,527)	(6,604)	-	(137,877)
淨兌換差額	-	103	6,434	-	(85)	(99)	(37)	-	6,316
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 318,440</u>	<u>\$ 194,266</u>	<u>\$ 11</u>	<u>\$ 35,133</u>	<u>\$ 26,191</u>	<u>\$ 9,722</u>	<u>\$ 10,987</u>	<u>\$ 2,840,832</u>
114年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 478,903	\$ 360,021	\$ 1,209	\$ 83,772	\$ 56,837	\$ 26,138	\$ 10,987	\$ 3,263,949
累計折舊	-	(160,463)	(165,755)	(1,198)	(48,639)	(30,646)	(16,416)	-	(423,117)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 318,440</u>	<u>\$ 194,266</u>	<u>\$ 11</u>	<u>\$ 35,133</u>	<u>\$ 26,191</u>	<u>\$ 9,722</u>	<u>\$ 10,987</u>	<u>\$ 2,840,832</u>

註：自未完工程及待驗設備轉列無形資產。

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
113年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 592,135	\$ 416,181	\$ 1,223	\$ 119,064	\$ 46,471	\$ 49,579	\$ 7,385	\$ 3,478,120
累計折舊	-	(244,713)	(280,764)	(1,163)	(61,687)	(17,660)	(29,284)	-	(635,271)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 347,422</u>	<u>\$ 129,035</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 57,377</u>	<u>\$ 28,811</u>	<u>\$ 20,295</u>	<u>\$ 7,385</u>	<u>\$ 2,836,467</u>
113年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 347,422	\$ 129,035	\$ 60	\$ 57,377	\$ 28,811	\$ 20,295	\$ 7,385	\$ 2,836,467
增添	-	14,738	57,647	-	8,309	5,920	3,190	23,759	113,563
重分類(註)	-	6,277	-	-	-	-	-	-	6,277
處分	-	-	-	(49)	(747)	(177)	(130)	-	(1,103)
處分子公司	-	-	(9,441)	-	(1,730)	-	(156)	-	(11,327)
移轉	-	-	4,419	-	-	9,853	-	(14,272)	-
折舊費用	-	(47,340)	(54,262)	-	(20,972)	(9,205)	(10,757)	-	(142,536)
淨兌換差額	-	-	131	-	41	26	-	-	198
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 321,097</u>	<u>\$ 127,529</u>	<u>\$ 11</u>	<u>\$ 42,278</u>	<u>\$ 35,228</u>	<u>\$ 12,442</u>	<u>\$ 16,872</u>	<u>\$ 2,801,539</u>
113年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 599,553	\$ 399,030	\$ 1,205	\$ 88,614	\$ 52,731	\$ 30,635	\$ 16,872	\$ 3,434,722
累計折舊	-	(278,456)	(271,501)	(1,194)	(46,336)	(17,503)	(18,193)	-	(633,183)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 321,097</u>	<u>\$ 127,529</u>	<u>\$ 11</u>	<u>\$ 42,278</u>	<u>\$ 35,228</u>	<u>\$ 12,442</u>	<u>\$ 16,872</u>	<u>\$ 2,801,539</u>

註：自預付款項轉列不動產、廠房及設備。

1. 本集團所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。
2. 本集團未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。
3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(十) 租賃交易－承租人

1. 本集團租賃之標的資產包括建物、停車場、機器設備及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本集團承租之建物及多功能事務機等之租賃期間未超過 12 個月，民國 114 年及 113 年度本集團對於短期租賃承諾之租賃給付為 \$20,898 及 \$20,410。
3. 使用權資產之帳面金額與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	114年12月31日	113年12月31日
房屋	\$ 50,161	\$ 81,068
土地改良物	946	2,514
運輸設備(公務車)	4,850	3,788
機器設備	1,238	6,193
	<u>\$ 57,195</u>	<u>\$ 93,563</u>

	折舊費用	
	114年度	113年度
房屋	\$ 33,079	\$ 34,779
土地改良物	1,568	1,476
運輸設備(公務車)	2,502	1,704
機器設備	4,955	4,955
	<u>\$ 42,104</u>	<u>\$ 42,914</u>

4. 本集團於民國 114 年及 113 年度使用權資產之增添分別為 \$6,324 及 \$61,753。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

<u>影響當期損益之項目</u>	114年度	113年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 1,972</u>	<u>\$ 2,060</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 20,898</u>	<u>\$ 20,410</u>
租賃修改利益	<u>\$ -</u>	<u>\$ 250</u>

6. 本集團於民國 114 年及 113 年度租賃現金流出總額分別為 \$64,930 及 \$64,806。

(十一) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
114年1月1日							
成本	\$ 1,451,509	\$ 101,081	\$ 206,041	\$ 10,090	\$ 200,477	\$ 397,178	\$ 2,366,376
累計攤銷	(1,118,682)	(50,623)	(57,648)	-	(126,596)	-	(1,353,549)
累計減損	(93,631)	-	(134,446)	-	-	(216,431)	(444,508)
	<u>\$ 239,196</u>	<u>\$ 50,458</u>	<u>\$ 13,947</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 73,881</u>	<u>\$ 180,747</u>	<u>\$ 568,319</u>
114年							
期初餘額	\$ 239,196	\$ 50,458	\$ 13,947	\$ 10,090	\$ 73,881	\$ 180,747	\$ 568,319
增添	849,117	112,483	181	-	-	-	961,781
重分類							
(註1及註3)	(42,756)	6,581	42,756	-	-	-	6,581
攤銷費用	(359,823)	(103,272)	(14,071)	-	(15,346)	-	(492,512)
減損損失(註2)	(6,440)	-	-	-	-	(36,815)	(43,255)
淨兌換差額	(1,858)	(16)	(2,629)	-	-	-	(4,503)
期末餘額	<u>\$ 677,436</u>	<u>\$ 66,234</u>	<u>\$ 40,184</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 58,535</u>	<u>\$ 143,932</u>	<u>\$ 996,411</u>
114年12月31日							
成本	\$ 1,168,201	\$ 155,608	\$ 212,753	\$ 10,090	\$ 199,209	\$ 395,092	\$ 2,140,953
累計攤銷	(390,694)	(89,374)	(38,123)	-	(140,674)	-	(658,865)
累計減損	(100,071)	-	(134,446)	-	-	(251,160)	(485,677)
	<u>\$ 677,436</u>	<u>\$ 66,234</u>	<u>\$ 40,184</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 58,535</u>	<u>\$ 143,932</u>	<u>\$ 996,411</u>

註 1：自未完工程及待驗設備轉列電腦軟體。

註 2：減損損失請詳附註六、(十三)說明。

註 3：代理權依合約性質重分類至其他無形資產。

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
113年1月1日							
成本	\$ 1,346,939	\$ 106,660	\$ 97,413	\$ 10,090	\$ 198,531	\$ 393,975	\$ 2,153,608
累計攤銷	(651,929)	(56,259)	(64,386)	-	(109,304)	-	(881,878)
累計減損	(44,250)	-	(1,055)	-	-	(149,534)	(194,839)
	<u>\$ 650,760</u>	<u>\$ 50,401</u>	<u>\$ 31,972</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 89,227</u>	<u>\$ 244,441</u>	<u>\$ 1,076,891</u>
113年							
期初餘額	\$ 650,760	\$ 50,401	\$ 31,972	\$ 10,090	\$ 89,227	\$ 244,441	\$ 1,076,891
增添	134,752	65,786	890	-	-	-	201,428
處分子公司	-	(1,825)	(11,314)	-	-	-	(13,139)
重分類(註1)	-	-	132,073	-	-	-	132,073
攤銷費用	(471,454)	(63,937)	(10,272)	-	(15,346)	-	(561,009)
減損損失(註2)	(79,305)	-	(133,391)	-	-	(63,694)	(276,390)
淨兌換差額	4,443	33	3,989	-	-	-	8,465
期末餘額	<u>\$ 239,196</u>	<u>\$ 50,458</u>	<u>\$ 13,947</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 73,881</u>	<u>\$ 180,747</u>	<u>\$ 568,319</u>
113年12月31日							
成本	\$ 1,451,509	\$ 101,081	\$ 206,041	\$ 10,090	\$ 200,477	\$ 397,178	\$ 2,366,376
累計攤銷	(1,118,682)	(50,623)	(57,648)	-	(126,596)	-	(1,353,549)
累計減損	(93,631)	-	(134,446)	-	-	(216,431)	(444,508)
	<u>\$ 239,196</u>	<u>\$ 50,458</u>	<u>\$ 13,947</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 73,881</u>	<u>\$ 180,747</u>	<u>\$ 568,319</u>

註 1：自其他非流動資產轉列無形資產。

註 2：減損損失請詳附註六、(十三)說明。

1. 無形資產攤銷明細如下：

	114年度	113年度
營業成本	\$ 394,963	\$ 487,564
推銷費用	17,787	19,767
管理費用	38,962	31,343
研究發展費用	40,800	22,335
	<u>\$ 492,512</u>	<u>\$ 561,009</u>

2. 本集團併購今日傳媒取得之已註冊商標權，為非確定耐用年限商標權，不予以攤銷且每年定期進行減損測試。

3. 商譽及非確定耐用年限商標權分攤至本集團現金產生單位：

	114年12月31日	113年12月31日
商譽：		
今日傳媒	\$ 197,055	\$ 197,055
雲力橘子(註)	141,149	141,149
AMI	19,360	20,195
GIH	28,088	29,297
我傳媒	7,744	7,744
其他	1,696	1,738
	<u>395,092</u>	<u>397,178</u>
減：累計減損	(<u>251,160</u>)	(<u>216,431</u>)
	<u>\$ 143,932</u>	<u>\$ 180,747</u>
商標權：		
今日傳媒	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 10,090</u>

註：果核數位股份有限公司自民國 114 年 3 月 3 日變更名稱為雲力橘子數位股份有限公司。

企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格之分攤期間不得超過收購日後一年。

4. 本集團因併購公司產生商譽主要係預期被併購公司之營業收入成長及潛在客戶關係帶來之效益。依國際會計準則第三十六號規定，企業合併取得之商譽，至少每年及存有減損跡象時應進行減損測試。針對商譽於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日執行減損測試說明如下：

(1) 商譽之減損測試係將商譽分攤至預期因合併綜效而受益之現金產生單位，各公司本身為可產生獨立現金流量之現金產生單位，故商譽之減損係透過計算各公司之可回收金額與淨資產帳面價值差異評估是否需提列減損。

- (2) 本集團於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日對於今日傳媒之商譽，係依使用價值作為可回收金額，民國 114 年及 113 年度因今日傳媒之可回收金額低於帳面金額，故發生減損 \$36,815 及 \$63,694。於計算使用價值之主要假設如下：

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
成長率	4.5%	4.5%
折現率	9.0%	9.0%

- (3) 本集團於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日對於雲力橘子之商譽，係依使用價值作為可回收金額，114 年及 113 年度因雲力橘子之可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值外部評價專家之主要假設如下：

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
成長率	3.2%	2.9%
折現率	14.0%	13.8%

- (4) 本集團於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日對今日傳媒及雲力橘子以外現金產生單位之商譽，係依使用價值計算之可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

- (5) 管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

(十二) 其他非流動資產

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
催收款	\$ 127,439	\$ 127,446
減：備抵損失-催收款	(127,439)	(127,446)
存出保證金	36,024	44,749
預付設備款	-	375
其他	23,937	18,451
	<u>\$ 59,961</u>	<u>\$ 63,575</u>

(十三) 非金融資產減損

本集團民國 114 年及 113 年度所認列之減損損失分別為 \$43,255 及 \$276,390，明細如下：

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
減損損失-代理權	\$ 6,440	\$ 79,305
減損損失-其他無形資產	-	133,391
減損損失-商譽	36,815	63,694
	<u>\$ 43,255</u>	<u>\$ 276,390</u>

1. 本集團於民國 114 年及 113 年 12 月 31 日對商譽可回收金額進行減損評估，可回收金額之決定請詳附註六、(十一)。
2. 本集團於各年度評估代理權及其他無形資產之未來現金流量折現計算之可回收金額低於帳面金額，故認列減損損失。
3. 本集團對採用權益法之投資—重大關聯企業樂點評估採用權益法之投資溢額之可回收金額，係將投資之整體帳面金額(內含商譽)視為單一資產比較可回收金額，與帳面金額進行減損測試。
4. 本集團依外部評價專家計算之使用價值作為可回收金額，民國 114 年因樂點之可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值之主要假設如下：

	<u>114年12月31日</u>
成長率	3.2%
折現率	12.2%

(十四) 短期借款

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
銀行借款		
擔保借款	\$ 40,335	\$ 49,997
信用借款	1,210,000	-
	<u>\$ 1,250,335</u>	<u>\$ 49,997</u>
融資額度	<u>\$ 3,800,768</u>	<u>\$ 3,633,010</u>
利率區間	<u>1.80%~2.85%</u>	<u>1.50%~4.05%</u>

(十五) 其他應付款

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 257,530	\$ 240,947
應付員工酬勞	5,683	247,235
代收電子支付款	48,702	26,351
應付勞務費	173,026	131,898
應付廣告費	42,851	58,132
應付營業稅及代扣稅款	44,518	53,445
應付設備及無形資產款(註)	744,776	30,554
應付董監酬勞	1,545	49,545
其他	113,684	136,066
	<u>\$ 1,432,315</u>	<u>\$ 974,173</u>

註：本集團部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後三年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國 114 年 12 月 31 日本集團評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。

(十六) 退休金

1. 確定福利計畫：

- (1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。
- (2) 民國 114 年及 113 年度本公司依上開退休金辦法認列之退休金(收入)成本分別為(\$252)及\$697。
- (3) 資產負債表認列之金額如下：

	114年12月31日	113年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 70,394)	(\$ 69,218)
計畫資產公允價值	93,309	84,949
淨確定福利資產	\$ 22,915	\$ 15,731

(表列「其他非流動資產」)

- (4) 淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
114年			
1月1日餘額	(\$ 69,218)	\$ 84,949	\$ 15,731
利息(費用)收入	(1,107)	1,359	252
	(70,325)	86,308	15,983
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	5,810	5,810
財務假設變動影響數	(1,137)	-	(1,137)
經驗調整	1,068	-	1,068
	(69)	5,810	5,741
提撥退休基金	-	1,191	1,191
12月31日餘額	(\$ 70,394)	\$ 93,309	\$ 22,915

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
113年			
1月1日餘額	(\$ 71,326)	\$ 76,200	\$ 4,874
當期服務成本	(755)	-	(755)
利息(費用)收入	(856)	914	58
	(72,937)	77,114	4,177
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	6,679	6,679
財務假設變動影響數	2,496	-	2,496
經驗調整	1,223	-	1,223
	3,719	6,679	10,398
提撥退休基金	-	1,156	1,156
12月31日餘額	(\$ 69,218)	\$ 84,949	\$ 15,731

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。民國114年及113年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	114年度	113年度
折現率	1.40%	1.60%
未來薪資增加率	3.50%	3.50%

對於未來死亡率之假設民國114年及113年度係按照台灣壽險業第六回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
114年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 1,417)	\$ 1,458	\$ 1,253	(\$ 1,226)
113年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 1,500)	\$ 1,545	\$ 1,343	(\$ 1,312)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 115 年度預計支付予退休金計劃之提撥金為\$1,227。

2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 114 年及 113 年度，其提撥比率為 16%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、香港果核數位股份有限公司及 Hyperg Smart Security Technology Pte., Ltd. 除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 114 年及 113 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$51,087 及\$48,993。

(十七)股本

民國 114 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

(十八) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。

(十九) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 113 年 6 月 20 日，經股東會決議通過民國 112 年度盈餘分派案如下：

	112年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 55,976	\$ -
提列特別盈餘公積	11,205	-
分配股東現金股利	575,619	3.28
	<u>\$ 642,800</u>	<u>\$ 3.28</u>

6. 本公司於民國 114 年 6 月 26 日，經股東會決議通過民國 113 年度盈餘分派案如下：

	113年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 82,507	\$ -
迴轉特別盈餘公積	(13,436)	-
分配股東現金股利	<u>1,052,961</u>	<u>6.00</u>
	<u>\$ 1,122,032</u>	<u>\$ 6.00</u>

7. 本公司於民國 115 年 3 月 2 日，經董事會決議通過民國 114 年度盈餘分派案如下：

	114年度	
	金額	每股股利(元)
提列特別盈餘公積	\$ 37,486	\$ -
分配股東現金股利	<u>175,493</u>	<u>1.00</u>
	<u>\$ 212,979</u>	<u>\$ 1.00</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董事酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十六)。

(二十) 其他權益

	114年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	\$ 6,542	(\$ 443,660)	(\$ 437,118)
評價調整 - 集團	-	(18,611)	(18,611)
評價調整 - 關聯企業 外幣換算差異數：	-	1,470	1,470
- 集團	(<u>20,345</u>)	-	(<u>20,345</u>)
12月31日餘額	(<u>\$ 13,803</u>)	(<u>\$ 460,801</u>)	(<u>\$ 474,604</u>)

	113年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	(\$ 450,554)
評價調整 - 集團	-	(36,190)	(36,190)
評價調整 - 關聯企業	-	83	83
外幣換算差異數：			
- 集團	49,543	-	49,543
12月31日餘額	<u>\$ 6,542</u>	<u>(\$ 443,660)</u>	<u>(\$ 437,118)</u>

(二十一)營業收入

	114年度	113年度
客戶合約之收入	<u>\$ 8,866,859</u>	<u>\$ 11,076,611</u>

1. 客戶合約收入之細分

本集團之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

114年度	線上及手機			合計
	遊戲收入	勞務收入	銷貨收入	
外部客戶合約收入	<u>\$ 6,133,659</u>	<u>\$ 2,150,647</u>	<u>\$ 582,553</u>	<u>\$ 8,866,859</u>
收入認列時點				
於某一時點認列 之收入	\$ 5,409,971	\$ 720,413	\$ 582,553	\$ 6,712,937
隨時間逐步認列 之收入	723,688	1,430,234	-	2,153,922
	<u>\$ 6,133,659</u>	<u>\$ 2,150,647</u>	<u>\$ 582,553</u>	<u>\$ 8,866,859</u>

113年度	線上及手機			合計
	遊戲收入	勞務收入	銷貨收入	
外部客戶合約收入	<u>\$ 8,224,229</u>	<u>\$ 2,011,346</u>	<u>\$ 841,036</u>	<u>\$ 11,076,611</u>
收入認列時點				
於某一時點認列 之收入	\$ 7,382,246	\$ 833,404	\$ 841,036	\$ 9,056,686
隨時間逐步認列 之收入	841,983	1,177,942	-	2,019,925
	<u>\$ 8,224,229</u>	<u>\$ 2,011,346</u>	<u>\$ 841,036</u>	<u>\$ 11,076,611</u>

2. 合約負債

(1)民國 114 年 12 月 31 日、113 年 12 月 31 日及 113 年 1 月 1 日本集團認列客戶合約收入相關之合約負債分別為\$368,624、\$392,281 及\$327,607，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中，已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2)期初合約負債本期認列收入：

	114年度	113年度
遊戲收入	\$ 392,281	\$ 327,607
<u>(二十二) 利息收入</u>		
	114年度	113年度
銀行存款利息	\$ 24,559	\$ 41,504
按攤銷後成本衡量之金融資產利息收入	634	400
	\$ 25,193	\$ 41,904
<u>(二十三) 其他收入</u>		
	114年度	113年度
租金收入	\$ 958	\$ 3,079
其他	20,067	16,281
	\$ 21,025	\$ 19,360
<u>(二十四) 其他利益及損失</u>		
	114年度	113年度
處分子公司利益	\$ -	\$ 2,136,227
外幣兌換利益	20,166	15,569
租賃修改利益	-	250
減損損失	(43,255)	(276,390)
透過損益按公允價值衡量之金融資產損失	-	(15,000)
處分不動產、廠房及設備損失	(1)	(215)
其他損失	(10,675)	(13,352)
	(\$ 33,765)	\$ 1,847,089
<u>(二十五) 財務成本</u>		
	114年度	113年度
利息費用：		
銀行借款	\$ 9,071	\$ 3,175
租賃負債	1,972	2,059
	\$ 11,043	\$ 5,234

(二十六) 員工福利、折舊及攤銷費用

	114年度	113年度
員工福利費用		
薪資費用	\$ 1,205,366	\$ 1,455,266
董事酬金	7,200	55,236
勞健保費用	98,895	95,979
退休金費用	50,835	49,690
其他用人費用	60,595	60,626
	<u>\$ 1,422,891</u>	<u>\$ 1,716,797</u>
不動產、廠房及設備 (含使用權資產)折舊	<u>\$ 179,981</u>	<u>\$ 185,450</u>
攤銷費用	<u>\$ 492,512</u>	<u>\$ 561,009</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，前項員工酬勞總金額，保留不低於 2% 為非屬經理人之基層員工作為其酬勞發放，及不高於 2% 董事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。
2. (1) 本公司民國 114 年及 113 年度員工酬勞估列金額分別為 \$0 及 \$240,180；董事酬勞估列金額分別為 \$0 及 \$48,036 前述金額帳列薪資費用科目。
(2) 民國 114 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 114 年度員工酬勞及董事酬勞金額皆為 \$0，員工酬勞及董事酬勞與民國 114 年度財務報告認列之金額未有差異。
(3) 經董事會決議民國 113 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$240,180 及 \$48,000，董事酬勞與民國 113 年度財務報告認列之金額差異 \$36 已調整於民國 114 年度之損益。
3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十七) 所得稅

1. 所得稅費用組成部分：

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 48,846	\$ 165,318
最低稅負制之所得稅影響數	-	659
未分配盈餘加徵	476	-
以前年度所得稅高估	(1,702)	(720)
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(190,975)	(50,633)
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 143,355)</u>	<u>\$ 114,624</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅金額：

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
確定福利義務之再衡量數	\$ 1,149	\$ 2,080
國外營運機構換算差額	(2,075)	5,227
	<u>(\$ 926)</u>	<u>\$ 7,307</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅 (註)	(\$ 83,735)	\$ 437,260
按法令規定不得認列項目影響數	(63,332)	(318,414)
海外投資損益未認列遞延所得稅 資產(負債)	4,938	(4,161)
最低稅負制之所得稅影響數	-	659
以前年度所得稅高估數	(1,702)	(720)
未分配盈餘加徵	476	-
所得稅費用	<u>(\$ 143,355)</u>	<u>\$ 114,624</u>

註：適用稅率之基礎係按相關國家所得適用之稅率計算。

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	114年			
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合損益	12月31日
-遞延所得稅資產：				
備抵呆帳超限數	\$ 2,114	(\$ 33)	\$ -	\$ 2,081
備抵存貨跌價損失	615	183	-	798
採用權益法之投資損失	55,431	4,759	-	60,190
無形資產減損損失	32,254	(4,071)	-	28,183
未休假獎金	4,381	-	-	4,381
企業合併固定資產財稅差	559	(21)	-	538
遞延收入	3,809	1,535	-	5,344
課稅損失	3,625	217,445	-	221,070
應付權利金	29,820	(18,095)	-	11,725
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	-	-	836	836
未實現兌換損失	1,277	(1,277)	-	-
金融資產評價損失	3,000	-	-	3,000
	<u>\$ 136,885</u>	<u>\$ 200,425</u>	<u>\$ 836</u>	<u>\$ 338,146</u>
-遞延所得稅負債：				
採用權益法之投資利益	(\$ 141)	(\$ 11,199)	\$ -	(\$ 11,340)
企業合併無形資產財稅差異	(19,635)	3,394	-	(16,241)
未實現兌換利益	-	(1,357)	-	(1,357)
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	(1,239)	-	1,239	-
退休金	(3,146)	(288)	(1,149)	(4,583)
	<u>(\$ 24,161)</u>	<u>(\$ 9,450)</u>	<u>\$ 90</u>	<u>(\$ 33,521)</u>
合計	<u>\$ 112,724</u>	<u>\$ 190,975</u>	<u>\$ 926</u>	<u>\$ 304,625</u>

	113年				
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	處分子公司	12月31日
-遞延所得稅資產：					
備抵呆帳超限數	\$ 3,203	\$ 165	\$ -	(\$ 1,254)	\$ 2,114
備抵存貨跌價損失	594	21	-	-	615
採用權益法之投資損失	53,321	2,110	-	-	55,431
無形資產減損損失	5,838	26,416	-	-	32,254
未休假獎金	4,905	-	-	(524)	4,381
企業合併固定資產財稅差	580	(21)	-	-	559
遞延收入	5,275	(1,466)	-	-	3,809
課稅損失	4,844	(1,219)	-	-	3,625
應付權利金	12,914	16,906	-	-	29,820
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	3,988	-	(3,988)	-	-
未實現兌換損失	818	459	-	-	1,277
金融資產評價損失	-	3,000	-	-	3,000
	<u>\$ 96,280</u>	<u>\$ 46,371</u>	<u>(\$ 3,988)</u>	<u>(\$ 1,778)</u>	<u>\$ 136,885</u>
-遞延所得稅負債：					
採用權益法之投資利益	(\$ 73,536)	\$ 709	\$ -	\$ 72,686	(\$ 141)
企業合併無形資產財稅差異	(23,029)	3,394	-	-	(19,635)
未實現兌換利益	(345)	251	-	94	-
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	-	-	(1,239)	-	(1,239)
退休金	(974)	(92)	(2,080)	-	(3,146)
	<u>(\$ 97,884)</u>	<u>\$ 4,262</u>	<u>(\$ 3,319)</u>	<u>\$ 72,780</u>	<u>(\$ 24,161)</u>
合計	<u>(\$ 1,604)</u>	<u>\$ 50,633</u>	<u>(\$ 7,307)</u>	<u>\$ 71,002</u>	<u>\$ 112,724</u>

4. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

114年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
104~114	\$ 4,715,620	\$ 4,714,500	\$ 3,682,534	124年度

113年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
103~113	\$ 3,406,683	\$ 3,399,595	\$ 3,399,595	123年度

5. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	114年12月31日	113年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 56,588	\$ 110,108

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部分投資損失為遞延所得稅資產。

6. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	<u>核定情形</u>
本公司、百瘋(註1)、奇換橘子(註2)、嗨逗(註3)、購物橘子(註4)、優服橘子(註5)、雲力橘子(註6)、今日傳媒、亞橘、樂利、人因設計所、群募貝果、橘子支、中國郵報、我傳媒、兩隻老虎、動視橘子(註7)、串動橘子(註8)	核定至112年度

樂益商貿	核定至111年度
------	----------

註 1: 放電人文數位科技股份有限公司(放電)自民國 113 年 2 月 26 日變更名稱為百瘋科技股份有限公司(百瘋)。

註 2: 全球倍術股份有限公司(全球倍術)自民國 113 年 6 月 7 日變更名稱為奇換橘子股份有限公司(奇換橘子)。

註 3: 豆趣數位科技股份有限公司自民國 113 年 7 月 3 日變更名稱為嗨逗科技股份有限公司(嗨逗)。

註 4: 有閑數位科技股份有限公司自民國 113 年 12 月 25 日變更名稱為購物橘子股份有限公司(購物橘子)。

註 5: 蟻力股份有限公司自民國 114 年 2 月 7 日變更名稱為優服橘子股份有限公司(優服橘子)。

註 6:果核數位股份有限公司自民國 114 年 3 月 3 日變更名稱為雲力橘子數位股份有限公司(雲力橘子)。

註 7:酷瞧新媒體股份有限公司自民國 114 年 4 月 9 日變更名稱為動視橘子數位股份有限公司(動視橘子)。

註 8:猿聲串動行銷股份有限公司自民國 114 年 4 月 16 日變更名稱為串動橘子數位股份有限公司(串動橘子)。

(二十八) 每股(虧損)盈餘

	114年度		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	<u>(\$ 269,341)</u>	<u>175,494</u>	<u>(\$ 1.53)</u>
	113年度		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 2,067,755</u>	<u>175,494</u>	<u>\$ 11.78</u>
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 2,067,755	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	<u>-</u>	<u>3,259</u>	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	<u>\$ 2,067,755</u>	<u>178,753</u>	<u>\$ 11.57</u>

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工酬勞採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十九) 與非控制權益之交易

子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

1. 子公司購物橘子、今日傳媒及橘子支於民國 114 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而增加 0.32%、1.61%及 1.86%之股權，該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	<u>橘子支</u>	<u>購物橘子</u>
	<u>114年度</u>	<u>114年度</u>
非控制權益帳面金額增加	(\$ 7,468)	(\$ 340)
資本公積—認列對子公司		
所有權益變動數	<u>(\$ 7,468)</u>	<u>(\$ 340)</u>
		<u>今日傳媒</u>
		<u>114年度</u>
非控制權益帳面金額減少		48
資本公積—認列對子公司		
所有權益變動數		<u>(\$ 48)</u>

2. 子公司購物橘子、今日傳媒及橘子支於民國 113 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而增加 0.43%、3.57%及 1.1%之股權，該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	<u>今日傳媒</u>	<u>購物橘子</u>
	<u>113年度</u>	<u>113年度</u>
非控制權益帳面金額增加	(\$ 24,534)	(\$ 632)
資本公積—認列對子公司		
所有權益變動數	<u>(\$ 267)</u>	<u>\$ -</u>
保留盈餘—認列對子公司		
所有權益變動數	<u>(\$ 24,170)</u>	<u>(\$ 632)</u>
		<u>橘子支</u>
		<u>113年度</u>
非控制權益帳面金額增加		(\$ 3,176)
資本公積—認列對子公司		
所有權益變動數		<u>(\$ 3,176)</u>

(三十) 現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
取得不動產、廠房及設備	\$ 177,436	\$ 113,563
加：期初其他應付款	8,667	64,773
減：期末其他應付款	(21,146)	(8,667)
本期支付現金	<u>\$ 164,957</u>	<u>\$ 169,669</u>
	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
取得無形資產	\$ 961,781	\$ 201,428
加：期初其他應付款	21,887	89,764
減：期末其他應付款	(723,630)	(21,887)
本期支付現金	<u>\$ 260,038</u>	<u>\$ 269,305</u>

2. 本公司於民國 113 年 5 月 15 日出售樂點子公司 16%之股權，並未參與民國 113 年 6 月 26 日樂點之現金增資，持股比例降為 41.11%致本公司喪失對該子公司之控制(請詳附註四、(三) 2. 註 7)，該交易收取之對價(包括屬現金及約當現金之部分)及該子公司相關資產及負債之資訊如下：

	<u>113年6月26日</u>
收購對價	
現金	\$ 640,000
樂點子公司資產及負債帳面金額	
現金	2,273,665
按攤銷後成本衡量之金融資產	23,000
應收帳款	785
其他應收款	812,807
存貨	83
預付款項	239,589
所得稅資產	6,836
其他流動資產	373
不動產、廠房及設備	11,327
無形資產	13,139
使用權資產	66
遞延所得稅資產	1,778
存出保證金	265
其他非流動資產	120
合約負債-流動	(741)
應付帳款	(7,048)
其他應付款	(2,084,342)
所得稅負債	(16,383)
其他流動負債-其他	(627,257)
租賃負債	(66)
遞延所得稅負債	(72,780)
其他非流動負債	(2,777)
可辨認淨資產總額	<u>\$ 572,439</u>

(三十一) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 114 年及 113 年度變動如下：

	<u>短期借款</u>	<u>租賃負債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
114年1月1日	\$ 49,997	\$ 94,251	\$ 144,248
籌資現金流量之變動	1,199,889	(42,060)	1,157,829
匯率變動之影響	449	(611)	(162)
其他非現金之變動			
使用權資產增加數	-	6,324	6,324
114年12月31日	<u>\$ 1,250,335</u>	<u>\$ 57,904</u>	<u>\$ 1,308,239</u>
			<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
	<u>短期借款</u>	<u>租賃負債</u>	
113年1月1日	\$ 90,039	\$ 89,480	\$ 179,519
籌資現金流量之變動	(40,009)	(42,336)	(82,345)
處分子公司	-	(66)	(66)
匯率變動之影響	(33)	398	365
其他非現金之變動			
使用權資產增加數	-	61,753	61,753
使用權資產終止數	-	(14,978)	(14,978)
113年12月31日	<u>\$ 49,997</u>	<u>\$ 94,251</u>	<u>\$ 144,248</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 關係人之名稱及關係

<u>關係人名稱</u>	<u>與本集團之關係</u>
一階廣告製作股份有限公司	關聯企業
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司	"
電獺股份有限公司	"
瑪黑家居選物股份有限公司	"
樂點股份有限公司(樂點)	關聯企業(註)
Gash Point (HK) Company Limited(香港樂點)	"
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	"
Gash Point Korea Co., Ltd.	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業 基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司(網銀)	"

關係人名稱	與本集團之關係
Simsense Technology Sdn. Bhd. 大霹靂國際多媒體股份有限公司	其他關係人 "

註：本公司於民國 113 年 6 月 26 日喪失對樂點之控制力，樂點及其子公司由列入本集團合併財務報告之子公司轉變為本集團之關聯企業。

(三) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	114年度	113年度
商品銷售：		
關聯企業	\$ 9,251	\$ 14,498
其他關係人	49,533	23,301
	<u>\$ 58,784</u>	<u>\$ 37,799</u>
勞務銷售：		
關聯企業	\$ 61,978	\$ 37,836
其他關係人	12,867	116,323
	<u>\$ 74,845</u>	<u>\$ 154,159</u>

(1) 商品銷售係透過關聯企業銷售點數卡所產生之線上遊戲收入及機房設備銷售之收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

(2) 勞務銷售係提供關係人之客戶儲值點數服務抽取一定比例之服務收入、客服服務、廣告製作及提供 IDC 服務，依雙方議定條件辦理。

2. 營業成本

	114年度	113年度
銷貨成本：		
其他關係人	\$ 21,505	-
勞務成本：		
關聯企業	\$ 335,774	\$ 197,502
其他關係人	6,418	6,664
	<u>\$ 342,192</u>	<u>\$ 204,166</u>

勞務成本係勞務銷售產生之相關成本，以上成本均依雙方議定條件辦理。

3. 營業費用(表列「推銷費用、管理費用及研發費用」)

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
關聯企業	\$ 14,121	\$ 20,179
其他關係人	<u>24,719</u>	<u>12,693</u>
	<u>\$ 38,840</u>	<u>\$ 32,872</u>

包含支付關聯企業及其他關係人替本公司宣傳及遊戲開發等，係依雙方議定條件辦理。

4. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	<u>\$ 23,000</u>	<u>\$ 23,000</u>

係本集團為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

5. 應收款項

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業		
樂點	\$ 392,665	\$ 612,758
香港樂點	53,515	39,038
其他	11,386	11,111
其他關係人	<u>4,110</u>	<u>2,961</u>
	461,676	665,868
減：備抵損失	(10,402)	(10,510)
	<u>\$ 451,274</u>	<u>\$ 655,358</u>
其他應收款：		
關聯企業	\$ 2,591	\$ 2,414
其他關係人	<u>27</u>	<u>-</u>
	2,618	2,414
減：備抵損失	(2,235)	(2,235)
	<u>\$ 383</u>	<u>\$ 179</u>

(1) 應收帳款主要來自關聯企業代本集團販售線上遊戲點數之款項，以及本集團提供關係人之勞務、廣告及 IDC 服務之收入款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

(2) 其他應收款主要係向關聯企業收取之應收租金及代付款項之款項。

6. 應付款項

	<u>114年12月31日</u>	<u>113年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業		
樂點	\$ 20,847	\$ 14,782
其他	-	11
其他關係人	<u>4,992</u>	<u>3,933</u>
	<u>\$ 25,839</u>	<u>\$ 18,726</u>
其他應付款：		
關聯企業	\$ 2,863	\$ 6,164
其他關係人	<u>2,684</u>	<u>1,814</u>
	<u>\$ 5,547</u>	<u>\$ 7,978</u>

(1) 應付帳款係支付勞務收入相關之成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

(2) 其他應付款主係應付通路成本、應付手機遊戲開發費及廣告費。

7. 財產交易

處分金融資產

	帳列項目	交易股數	交易標的	<u>113年度</u>	
				<u>處分價款</u>	<u>處分(損)益</u>
網銀	採權益法之投資	2,400,000	樂點	<u>\$ 640,000</u>	<u>\$ 564,390</u>

1. 本次處分金融資產交易價格係參考標的公司最近期經會計師簽證查核之財務報表，並洽請會計師就該交易價格之合理性表示意見。

2. 民國 114 年度未有關係人之財產交易。

(四) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>114年度</u>	<u>113年度</u>
短期員工福利	\$ 22,210	\$ 236,481
退職後福利	<u>108</u>	<u>108</u>
	<u>\$ 22,318</u>	<u>\$ 236,589</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	114年12月31日	113年12月31日	
其他流動資產			
活期存款	\$ 108,454	\$ 80,418	電子支付信託帳戶
定期存款	-	2,900	短期借款額度擔保
按攤銷後成本衡量之 金融資產-流動			
活期存款	-	5,708	線上遊戲點數卡定型化 契約履約保證金/貼 圖保證金/短期借款 額度擔保
定期存款	4,697	6,043	短期借款額度擔保/信 用卡特約商店保證金 /信用卡收單服務履 約保證金
按攤銷後成本衡量之 金融資產-非流動			
活期存款	725	725	履約保證押金
不動產、廠房及設備			
土地	2,246,082	2,246,082	長短期借款/融資額度
房屋及建築	200,300	235,895	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,560,258</u>	<u>\$ 2,577,771</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

1. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
2. 本集團與戲劇製作廠商簽訂合約，合約總價為\$198,900，截至民國 114 年 12 月 31 日已簽約未支付之金額為\$12,805。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

本公司於民國 115 年 3 月 2 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(十九)7.。
2. 本公司因應財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會活動專案資金需求，本公司擬捐贈\$16,000。
3. 本公司擬參與子公司奇幻橘子現金增資案，增資金額以不超過\$40,000 分次增加對其投資。
4. 本公司為整合集團媒體事業群，提升轉投資事業之投資暨管理綜效，本公司及子公司串動橘子預計以不超過\$100,000 參與子公司今日傳媒 2026 年現金增資，增資完成後本公司直接及間接持股比例為 89.98%。
5. 本公司為整合集團媒體事業群，提升轉投資事業之投資暨管理綜效，本公司擬以每股不高於新台幣 36 元向關聯企業捷達威數位科技股份有限公司收購其持有之串動橘子行銷股份有限公司全數股權 657 仟股，收購後本公司將持有子公司串動橘子行銷股份有限公司 100%股權。

十二、其他

(一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具之種類

	114年12月31日	113年12月31日
<u>金融資產</u>		
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 91,046	\$ 110,511
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 2,001,938	\$ 1,971,073
按攤銷後成本衡量之金融資產	5,422	12,476
應收票據	2,952	-
應收帳款(含關係人)	840,485	1,048,723
其他應收款(含關係人)	47,012	64,032
其他金融資產	108,454	80,418
存出保證金	36,024	44,749
	<u>\$ 3,042,287</u>	<u>\$ 3,221,471</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 1,250,335	\$ 49,997
應付帳款(含關係人)	711,006	633,721
其他應付帳款(含關係人)	1,437,862	982,151
存入保證金	11,211	6,150
	<u>\$ 3,410,414</u>	<u>\$ 1,672,019</u>
租賃負債	\$ 57,904	\$ 94,251

2. 風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

(外幣:功能性貨幣)	114年12月31日		
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 21,765	31.430	\$ 684,074
人民幣：美金(註)	20,900	0.143	93,966
美金：港幣(註)	4,832	7.784	151,871
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	3,030	31.430	95,210
港幣：新台幣	112,157	4.038	452,891
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	27,970	31.430	879,097
人民幣：美金(註)	8,092	0.143	36,381
美金：港幣(註)	1,155	7.784	36,302

113年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
金融資產			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 3,811	32.785	\$ 124,944
港幣：美金(註)	4,288	0.129	18,104
人民幣：美金(註)	30,764	0.137	137,761
美金：港幣(註)	3,897	7.765	127,763
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,770	32.785	58,027
港幣：新台幣	108,067	4.222	456,260
金融負債			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	369	32.785	12,098
人民幣：美金(註)	9,294	0.137	41,619
美金：港幣(註)	403	7.765	13,212

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

- D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 114 年及 113 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為\$20,166 及 \$15,569。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

(外幣:功能性貨幣)	114年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
金融資產			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 6,841	\$ -
人民幣：美金(註)	1%	940	-
美金：港幣(註)	1%	1,519	-
金融負債			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	8,791	-
人民幣：美金(註)	1%	364	-
美金：港幣(註)	1%	363	-

113年度

敏感度分析

(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 1,249	\$ -
港幣：美金(註)	1%	181	-
人民幣：美金(註)	1%	1,378	-
美金：港幣(註)	1%	1,278	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	121	-
人民幣：美金(註)	1%	416	-
美金：港幣(註)	1%	132	-

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

價格風險

- A. 本集團暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內公司發行之權益工具及開放型基金，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國114年及113年度之稅後淨利因來自透過損益按公允價值衡量之權益工具之利益或損失將分別增加或減少\$0及\$0；對民國114年及113年度之其他綜合損益因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$910及\$1,105。

現金流量及公允價值利率風險

- A. 本集團之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使集團暴露現金流量利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國114年及113年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國114年及113年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國114年及113年度之稅後淨利將分別減少或增加\$73及\$25，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 本集團之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本集團財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款及分類為按攤銷後成本衡量之債務工具投資的合約現金流量。
- B. 本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本集團採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本集團按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本集團按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本集團經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本集團仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 114 年 12 月 31 日，本集團未有已沖銷且仍有追索活動之債權。
- G. 本集團納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款(含關係人)及其他應收帳款(含關係人)備抵損失，民國 114 年及 113 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	114年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%~2.52%	\$ 850,519	\$ 106
30天內	3.04%~12.896%	17,485	228
31-60天	2.46%~35.6%	10,655	147
61-90天	1%~4.72%	5,695	5
91-120天	1%~43.093%	3,418	127
121天以上	0.74%~100%	18,051	17,713
		<u>\$ 905,823</u>	<u>\$ 18,326</u>

113年12月31日			
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%~3.64%	\$ 842,678	\$ 1,169
30天內	0.9%~12.10%	225,778	191
31-60天	0.02%~0.06%	21,689	4
61-90天	1%~9.5%	15,470	2
91-120天	1%~63.41%	4,660	204
121天以上	0.38%~100%	21,363	17,313
		<u>\$ 1,131,638</u>	<u>\$ 18,883</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

H. 本集團採簡化作法之應收帳款(含關係人及催收款)及其他應收款(含關係人)備抵損失變動表如下：

114年			
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 144,094	\$ 2,235	\$ 146,329
減損損失迴轉	(572)	-	(572)
匯率影響數	8	-	8
12月31日	<u>\$ 143,530</u>	<u>\$ 2,235</u>	<u>\$ 145,765</u>

113年			
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 158,745	\$ 5,395	\$ 164,140
提列減損損失	10,238	4,270	14,508
本期沖銷	(21,261)	-	(21,261)
處分子公司	(1,660)	(7,672)	(9,332)
轉列其他收入	(2,867)	-	(2,867)
匯率影響數	899	242	1,141
12月31日	<u>\$ 144,094</u>	<u>\$ 2,235</u>	<u>\$ 146,329</u>

民國 114 年及 113 年度提列之損失中，由客戶合約產生之應收款所認列之減損利益(損失)分別為\$572及(\$14,508)。

(3)流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

非衍生金融負債：

114年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 1,259,406	\$ -	\$ -
應付帳款	685,167	-	-
應付帳款-關係人	25,839	-	-
其他應付款	1,432,315	-	-
其他應付款-關係人	5,547	-	-
租賃負債	30,790	27,695	894

非衍生金融負債：

113年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 53,171	\$ -	\$ -
應付帳款	614,995	-	-
應付帳款-關係人	18,726	-	-
其他應付款	974,173	-	-
其他應付款-關係人	7,978	-	-
租賃負債	43,532	42,540	11,002

(三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、按攤銷後成本衡量之金融資產、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、其他流動資產、存出保證金、短期借款、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

114年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 41,846	\$ -	\$ 49,200	\$ 91,046
113年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 55,662	\$ -	\$ 54,849	\$ 110,511

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本集團採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	<u>開放型基金</u>	<u>上市(櫃)及興櫃公司股票</u>
	淨值	收盤價

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)8. 及 9. 說明。
- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之

價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 114 年及 113 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 114 年及 113 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	114年	113年
1月1日	\$ 54,849	\$ 72,098
本期取得	-	31,990
認列於損益之利益或損失	-	(15,000)
認列於其他綜合損益之利益或損失	(5,336)	(35,634)
匯率影響數	(313)	1,395
12月31日	\$ 49,200	\$ 54,849

7. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	114年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 26,940	淨資產價值法	不適用	不適用	不適用
	22,260	可類比上市上櫃公司法	企業價值對營業收入比乘數	3.24 (3.24)	乘數越高，公允價值愈高；
			缺乏市場流通性折價	19.8 (19.8)	缺乏市場流通性折價越高，公允價值愈低。
	113年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 26,941	淨資產價值法	不適用	不適用	不適用
	27,908	可類比上市上櫃公司法	企業價值對營業收入比乘數	3.32 (3.32)	乘數越高，公允價值愈高；
			缺乏市場流通性折價	19.8 (19.8)	缺乏市場流通性折價越高，公允價值愈低。

9. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		114年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	缺乏市場流通		±1%	\$ -	\$ -	\$ 223	(\$ 223)
權益工具	性折價						

		113年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	缺乏市場流通		±1%	\$ -	\$ -	\$ 279	(\$ 279)
權益工具	性折價						

十三、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有之重大有價證券（不包含投資子公司、關聯企業及合資權益部分）：請詳附表二。
4. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
5. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
6. 母子公司間業務關係及重大交易往來情形：請詳附表五。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

1. 本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。
2. 本集團因改變部分產品別分類導致應報導部門之組成方式改變，業依規定重編前期相對應資訊俾便比較。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

114年度

	<u>遊戲</u>	<u>商務</u>	<u>其他</u>	<u>合併</u>	
外部收入	\$ 6,154,585	\$ 1,334,180	\$ 1,378,094	\$ 8,866,859	
內部部門收入	356,791	697,849	457,146	1,511,786	註
部門營業利益(損失)	(333,405)	83,961	(225,231)	(474,675)	
部門稅後(損)益	55,902	74,887	(406,111)	(275,322)	

113年度

	<u>遊戲</u>	<u>商務</u>	<u>其他</u>	<u>合併</u>	
外部收入	\$ 8,240,770	\$ 1,061,598	\$ 1,774,243	\$ 11,076,611	
內部部門收入	417,690	551,209	583,181	1,552,080	註
部門營業利益(損失)	459,779	75,731	(277,486)	258,024	
部門稅後(損)益	2,369,432	62,455	(360,212)	2,071,675	

註：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六、(二十一)說明。

本集團應報導部門係以不同公司為基礎，與附註六、(二十一)產品別之客戶合約收入調節如下：

	114年度			
	<u>遊戲</u>	<u>商務</u>	<u>其他</u>	<u>合併</u>
線上及手機遊戲收入	\$ 6,133,659	\$ -	\$ -	\$ 6,133,659
勞務收入	20,926	1,334,180	795,541	2,150,647
銷貨收入	-	-	582,553	582,553
	<u>\$ 6,154,585</u>	<u>\$ 1,334,180</u>	<u>\$ 1,378,094</u>	<u>\$ 8,866,859</u>

	113年度			
	<u>遊戲</u>	<u>商務</u>	<u>其他</u>	<u>合併</u>
線上及手機遊戲收入	\$ 8,224,229	\$ -	\$ -	\$ 8,224,229
勞務收入	16,541	1,061,598	933,207	2,011,346
銷貨收入	-	-	841,036	841,036
	<u>\$ 8,240,770</u>	<u>\$ 1,061,598</u>	<u>\$ 1,774,243</u>	<u>\$ 11,076,611</u>

(六) 地區別資訊

本集團民國 114 年及 113 年度地區別資訊如下：

	114年度		113年度	
	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>
台灣	\$ 8,005,151	\$ 3,693,728	\$ 9,490,478	\$ 3,177,248
亞洲	861,708	80,715	1,586,133	123,877
	<u>\$ 8,866,859</u>	<u>\$ 3,774,443</u>	<u>\$ 11,076,611</u>	<u>\$ 3,301,125</u>

(七) 重要客戶資訊

本集團民國 114 年及 113 年度對外之單一客戶之銷售額均未達合併營業收入之 10%。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

為他人背書保證

民國114年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	背書保證以 財產設定擔 保金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額	屬母公司對 子公司背書 保證(註5)	屬子公司對 母公司背書 保證(註5)	屬對大陸地 區背書保證 (註5)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	購物橘子股份有限 公司	2	\$ 427,593	30,000	30,000	-	-	0.70	4,275,927	Y	N	N	註3
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	2	77,201	21,964	21,591	21,591	4,700	11.19	77,201	N	N	Y	註4

註1：編號欄之填寫方法如下：

(1)本公司填0。

(2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列七種，標示種類即可：

(1)有業務關係之公司。

(2)公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之公司。

(3)直接及間接對公司持有表決權之股份超過百分之五十之公司。

(4)公司直接及間接持有表決權股份達百分之九十以上之公司間。

(5)基於承攬工程需要之同業間或共同起造人間依合約規定互保之公司。

(6)因共同投資關係由全體出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

(7)同業間依消費者保護法規從事預售屋銷售合約之履約保證連帶擔保。

註3：本公司對外背書保證總額以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之一百為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

註4：得為背書保證之總額以不超過公司淨值百分之四十為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過公司淨值百分之四十為限。

註5：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 期末持有之重大有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）
 民國114年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數(仟股)	帳面金額	持股比例	公允價值 (註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	齊民股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	4,907	\$ 26,940	2.68	\$ 26,940	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	霹靂國際多媒體股份有限公司-股票	其他關係人	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,958	33,776	3.82	33,776	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Flourish Wisdom Limited	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,914	22,260	8.93	22,260	
亞橘投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	420	8,070	1.17	8,070	
亞橘投資股份有限公司	夠酷比股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	400	-	1.77	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	192	-	2.59	-	

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
民國114年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨	金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	\$ 483,677	46.30%	註	註	註	\$ 81,374	46.32%	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	權利金收入	182,164	3.19%	註	註	註	23,923	4.05%	
動視橘子股份有限公司 (原:酷瞧新媒體股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	107,048	99.81%	註	註	註	47,816	99.70%	
串動橘子股份有限公司 (原:猿聲串動股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	150,051	17.94%	註	註	註	23,880	23.14%	
優服橘子股份有限公司 (原:蟻力股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	132,658	69.11%	註	註	註	26,326	72.67%	

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
 民國114年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額		提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式	(註1)			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	關聯企業	\$ 379,068	-	\$ -	-	\$ 148,066	\$ 8		

註1：期後收款期間係截至民國115年2月13日止。

註2：係透過關聯企業銷售點數之應收款。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重大交易往來情形及金額
 民國114年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	應收帳款	\$ 23,923	註4	0.28
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	182,164	註4	2.05
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入	99,462	註4	1.12
1	遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	1	勞務收入	14,650	註4	0.17
2	遊戲橘子數位科技股份有限公司	優服橘子股份有限公司 (原:蟻力股份有限公司)	1	勞務收入	12,916	註4	0.15
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	51,988	註4	0.60
3	優服橘子股份有限公司 (原:蟻力股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	26,326	註4	0.31
3	優服橘子股份有限公司 (原:蟻力股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	132,658	註4	1.50
4	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	81,374	註4	0.95
4	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	483,677	註4	5.45
4	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	香港果核數位股份有限公司	3	應收帳款	72,155	註4	0.84
4	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	香港果核數位股份有限公司	3	營業收入	71,652	註4	0.81
4	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	橘子支行動支付股份有限公司	3	營業收入	47,439	註4	0.54
5	串動橘子股份有限公司 (原:猿聲串動股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	23,880	註4	0.28
5	串動橘子股份有限公司 (原:猿聲串動股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	150,051	註4	1.69
5	串動橘子股份有限公司 (原:猿聲串動股份有限公司)	今日傳媒股份有限公司	3	勞務收入	32,947	註4	0.37
6	動視橘子股份有限公司 (原:酷瞧新媒體股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	47,816	註4	0.56
6	動視橘子股份有限公司 (原:酷瞧新媒體股份有限公司)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	107,048	註4	1.21
7	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	3	應收帳款	21,692	註4	0.25

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重大交易往來情形及金額
 民國114年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
				科目	金額	交易條件	
7	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	3	勞務收入	\$ 34,340	註4	0.39
8	香港果核數位股份有限公司	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	3	應收帳款	19,920	註4	0.23

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

- (1) 母公司填0。
- (2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

- (1) 母公司對子公司。
- (2) 子公司對母公司。
- (3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國114年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,510,519	\$ 1,510,519	20,100,000	100.00	\$ 95,210	(\$ 9,390)	\$ 39,313	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	216,034	216,034	25,500,000	100.00	452,891	(67,617)	8,633	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	239,549	239,549	18,900,000	100.00	79,550	99	99	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	百瘋科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	(309)	(57)	(57)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	購物橘子股份有限公司 (原:有閑數位科技股份有限公司)	台灣	電子資訊供應服務	900,000	790,000	14,264,588	99.75	48,101	(94,166)	(93,761)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	台灣	資訊軟體服務	302,637	302,637	16,016,000	67.48	409,879	71,196	46,162	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	5,987	(2)	(2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	145,000	145,000	11,100,000	41.11	746,344	178,369	58,171	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	奇換橘子股份有限公司	台灣	第三方支付	139,000	99,000	9,950,000	100.00	18,992	(39,525)	(39,525)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	優服橘子股份有限公司 (原:蟻力股份有限公司)	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	84,146	34,046	34,046	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	57,000	57,000	3,996,774	33.03	24,420	11,989	3,960	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	51,040	51,040	373,529	93.38	40	(92)	(86)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	動視橘子股份有限公司 (原:酷瞧新媒體股份有限公司)	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	203,500	203,500	1,314,699	93.08	7,468	(24)	(22)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	1,208,402	1,158,402	39,683,272	72.15	233,378	(146,294)	(104,321)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	串動橘子股份有限公司 (原:猿聲串動行銷股份有限公司)	台灣	一般廣告服務	67,830	67,830	2,625,000	79.98	77,858	19,478	15,579	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體服務	11,120	-	500	100.00	9,231	(840)	(840)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	875,342	775,342	42,594,928	87.31	26,601	(140,228)	(131,086)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	嗨逗科技股份有限公司 (原:豆趣數位科技股份有限公司)	台灣	通訊軟體	214,000	214,000	400,000	100.00	7,787	5	5	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	229,400	229,400	1,698,234	99.90	22,317	17	17	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	好吉影視股份有限公司	台灣	電視節目製作	30,000	30,000	3,000,000	42.86	3,581	(19,979)	(8,563)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	40,500	37,500	4,050,000	30.00	53	(17,390)	(5,217)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國114年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	研創智聯股份有限公司	台灣	系統平台開發	\$ 6,400	\$ 6,400	400,000	14.16	\$ 372	(\$ 3,669)	(\$ 540)	
購物橘子股份有限公司 (原:有閑數位科技股份有限公司)	瑪黑家居選物股份有限公司	台灣	無店面零售業	17,260	10,000	604,615	10.08	12,854	7,144	915	
今日傳媒股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	36,653	28,652	9,450,000	70.00	7,096	(17,390)	(12,173)	
雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	1,211	1,211	300,000	100.00	16,222	11,429	11,429	
雲力橘子數位股份有限公司 (原:果核數位股份有限公司)	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	新加坡	資訊軟體服務及銷售	31,430	31,430	1,000,000	51.00	13,684	7,533	3,842	
亞橋投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	2,352	(1,190)	(357)	
亞橋投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	32.81	53,571	4,632	1,002	
亞橋投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	1	1	500,000	100.00	(28)	(28)	-	
亞橋投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	5,000	45,455	4.17	13	-	-	
亞橋投資股份有限公司	電癩股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	25,000	1,704,730	21.48	-	13,237	-	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,431,454	1,431,454	50,400,000	100.00	105,479	(10,183)	(10,183)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	831,642	831,642	33,497,476	98.85	2,975	(117)	(116)	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	124,149	124,149	30,701,775	100.00	2,478	173	173	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,014	10,014	992,000	40.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	218,520	218,520	7,383,711	43.28	80,731	(25,178)	(10,897)	
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	269,512	269,512	343	49.00	-	(2,114)	-	
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	655,890	655,890	26,145,712	100.00	83,532	203	203	
樂利數位科技股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	95.83	130	(1)	(0)	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd	英屬維京群島	轉投資、控股	154,007	154,007	4,900,000	100.00	34,065	15,983	6,918	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	32,505	32,505	39,600,000	100.00	3,740	(3)	(1)	
樂利數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	10,000	10,000	515,000	0.58	9,797	(140,228)	(550)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國114年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,242,114	\$ 1,242,114	39,520,000	100.00	(\$ 2,812)	\$ 148	\$ 146	
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	200,000	200,000	20,000,000	25.00	80,720	(146,294)	(37,400)	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

大陸投資資訊－基本資料

民國114年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式(註1)	本期期初自台	本期匯出或收回		本期期末自台	被投資公司本	本公司直接	本期認列投資	期末投資帳面	截至本期止已	備註
				灣匯出累積投	投資金額		灣匯出累積投						
				資金額	匯出	收回	資金額	期損益	之持股比例	損益	金額	匯回投資收益	(註2)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,109,479	2	\$ 813,094	\$ -	\$ -	\$ 813,094	\$ 410	98.85	\$ 405	(\$ 3,504)	\$ -	註3、註4
上海樂眾網路科技有限公司	電子資訊供應服務	124,149	2	124,149	-	-	124,149	23,533	43.28	10,185	37,804	-	註3、註5
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	22,480	2	-	-	-	-	20,460	43.28	8,855	19,483	-	註3、註5

註1：投資方式區分為下列三種：

1. 直接赴大陸地區從事投資。
2. 透過第三地區公司再投資大陸。
3. 其他方式。

註2：本表之本期期初自台灣匯出累積投資金額本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率31.43及4.329折算之。

註3：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊。

註4：係透過Gamanian Sino Holdings Ltd.轉投資。

註5：係透過Cyber Look Properties Limited轉投資。

公司名稱	本期期末累計自台灣	依經濟部投審會	
	匯出赴大陸地區投資	經濟部投審會	規定赴大陸地區
	金額	核准投資金額	投資限額
遊戲橘子數位科技有限公司(註)	\$ 813,094	\$ 1,314,164	\$ 2,565,556
樂利數位科技有限公司	124,149	124,149	121,969

註：經投審會核准之投資總額為USD41,812仟元，以期末匯率31.43換算為1,314,164仟元。

社團法人台北市會計師公會會員印鑑證明書

北市財證字第 1150248 號

會員姓名： (1) 顏裕芳

副簽證會計師名稱： (2) 林永智

事務所名稱： 資誠聯合會計師事務所

事務所地址： 台北市信義區基隆路一段333號27樓

事務所統一編號： 03932533

事務所電話： (02)27296666

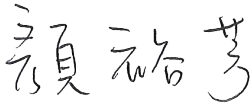
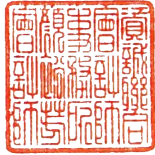


委託人統一編號： 89550029

會員證書字號： (1) 北市會證字第 4176 號

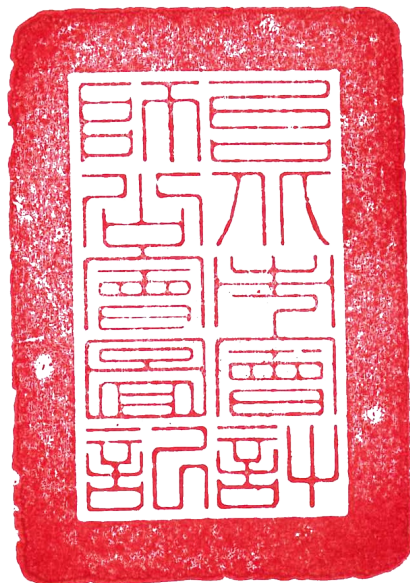
(2) 北市會證字第 4671 號

印鑑證明書用途： 辦理 遊戲橘子數位科技股份有限公司

114 年 01 月 01 日 至
114 年度 (自民國 114 年 12 月 31 日) 財務報表之查核簽證。

簽名式 (一)		存會印鑑 (一)	
簽名式 (二)		存會印鑑 (二)	

理事長：



核對人：



中華民國 115 年 01 月 12 日