

遊戲橘子 2014 年上半年度合併財務報告

2014 年 08 月 08 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司 (Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.) 公佈依國際財務報導準則 (IFRS) 所編製之 2014 年上半年合併財務報表：

單位：新台幣仟元	2014年1~6月
營業收入	4,618,620
營業利益	98,261
稅後淨利	45,909
每股盈餘 (元)	0.29

遊戲橘子集團 2014 年 1~6 月累計合併營業收入為新台幣 46.19 億元，受惠線上遊戲、手機遊戲、通路支付服務等各項業務多元發展，較去年同期增加 15%，締造半年度營收歷史新高記錄！在公司有效管控各項費用下，2014 年上半年度合併營業費用持續較去年同期持續優化近兩成水準，合併營業利益新台幣達 0.98 億元，合併稅後淨利為 0.45 億元，2014 年上半年度稅後每股盈餘為 0.29 元。

遊戲橘子持續多元並進的腳步，從合作營運、支付通路、自製研發各方面深耕行動遊戲領域，積極拓展集團市佔。今年上半年，旗下手遊營運團隊成功打造衝進排行榜前 10 名的明星商品，而旗下研發團隊自製的人氣手機遊戲《米各說 2048》下載量在台灣 Google Play 商店屢創佳績；樂點卡支付通路業務亦蒸蒸日上，合作廠商持續增加。

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 ir@gamania.com

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

遊戲橘子 李亭儒 Lisa 8862-8226-9166*1018

展望未來，橘子旗下多款自製研發手機遊戲新品甫於中國最大遊戲展**China Joy**盛大展出，獲得多家廠商青睞，海外授權積極進行洽談中：包括玩酷科技移植自線上遊戲的手機遊戲新品《星辰》與《Divina》、以及下載量已在台灣**Google Play**商店創佳績的人氣手機遊戲《米各說2048》、自製日系卡牌手遊《Project DS》，積極搶攻手機遊戲市場。

線上遊戲方面，今年初推出的《天堂》免費伺服器版本，新增註冊會員已突破**100**萬人次，最高同上突破**15**萬人次，伺服器持續滿載加開，**8**月將盛大舉行「**14**週年歡慶活動」，期待再度開創榮耀記錄。與日系大廠**SEGA**攜手的《夢幻之星**Online 2**》**7**月改版後，會員人數逼近**25**萬人大關，人氣持續沸騰，**8**月初將再祭出最新改版內容。與中國網易合作的對戰遊戲《英雄三國》達陣**3**萬同上人數，全新對戰模式將在**8**月上線，讓玩家嘗鮮戰鬥快感。其他多款**MMO**遊戲大作包括《新楓之谷》、《絕對武力》、《瑪奇英雄傳》、《艾爾之光》等，亦將陸續推出下半年度大型改版。