

日期：2014 年 12 月 09 日

本公司 2014 年 11 月份自結合併營業收入列表如下：

單位：新台幣仟元

	2014 年 11 月	2014 年 10 月	月增減比率
營業收入	843,791	601,566	40.27%

  

	2014 年 11 月	2013 年 11 月	年增減比率
營業收入	843,791	658,866	28.07%

  

	2014 年 1~11 月	2013 年 1~11 月	年增減比率
營業收入	8,256,903	7,553,628	9.31%

遊戲橘子集團 11 月份合併營收新台幣 8.4 億元，較上月增加 40.3%，亦較去年同期大幅成長 28.1%，締造單月歷史次高紀錄；受惠手遊新作《龍族撲克》廣受玩家歡迎，經典長青線上遊戲《天堂》推出賽事帶動黏著度，加上橘子《2014 週年慶》推出系列扣點活動玩家消費意願提高，以及樂點卡支付通路業務拓展有成，累計 2014 年 1~11 月合併營收達 82.6 億元，較去年同期成長 9.3%，並已突破 2013 全年營收 82.4 億元的歷史新高紀錄，整體表現亮眼。

遊戲橘子集團積極實踐雁行共伴策略，多元轉型打造全方位網路公司，繼 9 月成立群眾募資平台「群募貝果(WeBackers)」，10 月宣布與樂陞

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 [ir@gamania.com](mailto:ir@gamania.com)

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166\*1046

遊戲橘子 張凱雯 Karen 8862-8226-9166\*1018

策略結盟後，11 月接續宣布電商、數位娛樂、以及雲端數據資安服務等佈局。

看準台灣線上收視潛力，遊戲橘子與重量級製作人詹仁雄合作，成立全台第一個網路娛樂影音平台「酷瞧」，預備以網路原創娛樂顛覆台灣影視產業。而「酷瞧」前導網站率先於 11 月 21 日正式上線，目前已推出 1 部戲劇作品：『大人的殿堂』、3 個綜藝節目：『酸民的正義』、『初戀誌』、『神回覆』，收視反應熱烈，上線兩週總瀏覽人次即上看 20 萬大關，未來將以自製百部多元影音內容為目標，預計明年第 1 季正式開台。

衝刺影音娛樂有成，遊戲橘子更著眼雲端大數據未來，透過出售旗下「果核數位」部分股權，與驊宏資通集團及三商電腦兩大系統整合廠商結盟，除預計取得股權與不動產處分利益外，更期望藉由三方優勢串聯，拓展「果核數位」事業觸角，將服務延伸至大型企業客戶、政府機關、金融機構、醫學生技及消費娛樂領域。

而遊戲橘子長期精耕的遊戲市場，手遊與端遊也屢傳捷報，日本知名卡牌手遊強作《龍族撲克》上市近兩個月，會員人數已突破 50 萬人大關，人氣持續沸騰，12 月將再祭出最新改版內容嘉惠玩家。更將於 12 月中推出韓國知名手遊產品《勇者鴨力大》，以新型態的 RPG 類型遊戲於 Android、iOS 雙平台與台灣玩家見面，可望帶動另一波熱潮。

至於線上經典長青遊戲《天堂》，近期蔚為話題的「天堂·最強王者戰」賽事已突破萬人參與，其中個人戰況激烈，首度加開延長賽分出勝負。團體戰初賽已於 12 月熱鬧開打。最後，為迎接即將到來的聖誕節及跨年連假旺季，《新楓之谷》、《艾爾之光》、《CSO 絕對武力》、《瑪奇英雄傳》等熱門主力遊戲也將推出節慶改版及線上活動，邀請玩家一同歡慶佳節。

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 [ir@gamania.com](mailto:ir@gamania.com)

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166\*1046

遊戲橘子 張凱雯 Karen 8862-8226-9166\*1018