



時間：2011年7月8日

本公司 2011 年 6 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2011年6月	2011年5月	MoM
營業收入淨額	508,004	677,939	-25.07%

會計科目	2011年6月	2010年6月	YoY
營業收入淨額	508,004	448,612	13.24%

會計科目	2011年1~6月	2010年1~6月	YoY
營業收入淨額	3,600,804	2,808,765	28.20%

本公司 2010 年 6 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2011年6月	2011年5月	MoM
營業收入淨額	313,201	398,414	-21.39%

會計科目	2011年6月	2010年6月	YoY
營業收入淨額	313,201	317,595	-1.38%

會計科目	2011年1~6月	2010年1~6月	YoY
營業收入淨額	2,307,221	1,974,056	16.88%

分析：

6月份橘子集團合併營收為新台幣508,004仟元，與去年同期相較增加13.24%，而在5月份主力遊戲《天堂》舉辦玩家活動而本期無的情況下，較前月減少25.07%。累計上半年合併營收達新台幣3,600,804仟元，受惠於母公司及多家子公司業績成長，較去年同期增加28.20%；其中日本子公司及香港子公司營收皆較去年同期成長三成，主係日本市場的自製遊戲《幻月之歌 (Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》，香港市場則有持續貢獻營收的《龍之谷》，皆表現亮眼！。

母公司6月份營收為新台幣313,201仟元，受前述因素及考季影響，分別較前月及去年同期減少21.39%及1.38%。隨著傳統旺季到來，多款主力遊戲皆在6月底陸續推出改版及玩家活動。累計1~6月營收為新台幣2,307,221仟元，較去年同期成長16.88%，表現穩健！

展望未來，配合暑假旺季，橘子集團將陸續推出改版與玩家活動：包括在日本香港皆大受好評、甫獲遊戲網站評選為年度國產遊戲銀賞的《幻月之歌》將於下週一推出上市後最大改版；旗艦遊戲《新楓之谷》推出「超競化 大亂鬥」大型改版，釋出全新職業、地圖及任務；人氣賽車遊戲《跑跑卡丁車》推出全新車款「舒適Z7」，熱門射擊遊戲《CS Online》則祭出全新殭屍模式

「惡靈降世3」，驚駭登場；此外，其他主力遊戲《天堂》、《龍之谷》、《瑪奇》亦將於近期推出改版與玩家活動。在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。