



時間：2008年6月9日

本公司 97 年 05 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年5月	97年4月	MoM
營業收入淨額	297,828	322,635	-7.69%

會計科目	97年5月	96年5月	YoY
營業收入淨額	297,828	261,502	13.89%

會計科目	97年1~5月	96年1~5月	YoY
營業收入淨額	1,614,792	1,379,219	17.08%

本公司 97 年 05 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年5月	97年4月	MoM
營業收入淨額	236,799	268,122	-11.68%

會計科目	97年5月	96年5月	YoY
營業收入淨額	236,799	199,860	18.48%

會計科目	97年1~5月	96年1~5月	YoY
營業收入淨額	1,314,369	1,140,946	15.20%

分析：

五月份集團合併營收達新台幣 297,828 仟元，較去年同期成長 13.89%，其中以台灣母公司及日本子公司表現最佳。日本子公司受惠於「Eternal Chaos（混亂冒險）」虛擬道具的熱賣及自製大作「Bright Shadow（封魔獵人）」推出新道具搭配行銷活動，五月營收創歷史新高，表現相當亮眼。

台灣母公司五月份營收受到學校考試的影響，較四月份略為衰退 11.68%，但較去年同期成長達 18.48%，除主力遊戲「天堂」於五月初辦理「衝衝樂」活動帶動玩家人氣外，隨著研發能力的提升，多款自製遊戲，如「封魔獵人」、「星辰」與「仙魔道」等陸續加入營運，亦逐漸增加貢獻。

展望未來，包含第一人稱射擊大作「絕對武力」（即 CS Online）、日系戰略動作的 MMORPG「幻想戰記」（即 Fantasy Earth Zero）與美式嘻哈舞蹈遊戲「舞嘻哈」等三款新遊戲皆已進入封測階段，台灣易吉網與香港子公司並於 6 月 4 日取得大陸研發商「完美時空」旗下 3D 三國題材大作《赤壁》台、港、澳三地代理權，預期可進一步豐富集團遊戲產品，符合玩家多樣化需求，提升營運成長動能。