



時間：2009年4月8日

本公司 98 年 03 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年3月	98年2月	MoM
營業收入淨額	419,767	505,747	-17.00%

會計科目	98年3月	97年3月	YoY
營業收入淨額	419,767	307,369	36.57%

會計科目	98年1~3月	97年1~3月	YoY
營業收入淨額	1,369,387	994,329	37.72%

本公司 98 年 3 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年3月	98年2月	MoM
營業收入淨額	294,009	365,304	-19.52%

會計科目	98年3月	97年3月	YoY
營業收入淨額	294,009	247,269	18.90%

會計科目	98年1~3月	97年1~3月	YoY
營業收入淨額	959,166	809,448	18.50%

分析：

3月份合併營收新台幣419,767仟元，較去年同期成長36.57%；第一季合併營收1,369,387仟元，亦較去年同期成長37.72%，同時創下歷史新高，表現相當突出。集團各主要營運個體，與去年同期相較均有大幅的成長，除舊有遊戲持續穩定貢獻外，主要係『多元分眾』策略所帶進成功的新產品，包含台灣母公司的『絕對武力』、日本子公司的『星辰』、台灣易吉網的『赤壁』與『尋仙』及香港子公司的『赤壁』與『絕對武力』，都有相當亮麗的成績。

3月份受寒假結束影響，營收回歸一般正常水準，惟台灣母公司主力遊戲『天堂』於3月18日推出大改版『時空裂痕』，相當受到玩家的歡迎；台灣易吉網於3月4日公測的東方風格大作『尋仙』，結合創意廣告的攻勢，造成玩家之間熱烈的討論風潮，受惠此兩款遊戲的良好表現，為淡季業績注入向上動能。

展望四月，除前述『天堂』與『尋仙』可望維持高人氣之外，橘子旗下

3D奇幻風格MMORPG大作『王者世界』將於4月9日展開封測。在韓國、中國及北美擁有高度評價且獲獎無數的『王者世界』，具備完整豐富的世界觀及獨特傭兵系統，帶領玩家體驗即時戰略遊戲樂趣與快感，『王者世界』將有助豐富公司產品線，期能進一步提升營運動能。

同時，遊戲橘子今（8日）正式宣布取得日本知名遊戲廠商TECMO旗下知名單機遊戲《DEAD OR ALIVE》線上版本《DOA ONLINE》台灣地區代理權。被譽為「最美格鬥遊戲」《DOA ONLINE》為一款3D寫實格鬥遊戲，看好《DOA》在單機市場創下全球750萬套的銷售實力與廣大玩家基礎，相信融合線上遊戲社群優勢的《DOA ONLINE》推出後，將為台灣玩家帶來全新刺激快感的格鬥遊戲樂趣，預計最快於第二季推出。