

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈98年度第一季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(4/27)公佈經會計師核閱之98年度第一季合併財務報表。98年度第一季合併營業收入為新台幣(以下同)1,363,614仟元，營業毛利為709,523仟元，毛利率為52.03%，營業淨利217,031仟元，合併稅後淨純益165,308仟元，每股盈餘為1.13元。

單位：新台幣仟元	98年度第一季	97年度第一季	年成長率
合併營業收入	1,363,614	985,239	38.40%
合併營業成本	(654,091)	(506,820)	29.06%
合併營業毛利	709,523	478,419	48.31%
合併營業費用	(492,492)	(343,014)	43.58%
合併營業淨利	217,031	135,405	60.28%
合併營業外收支	(58)	13,179	—
合併稅前純益	216,973	148,584	46.03%
合併所得稅利益(費用)	(46,685)	(36,506)	27.88%
合併總純益：	170,288	112,078	51.94%
少數股權損益	4,980	507	882.25%
合併淨損益	165,308	111,571	48.16%
每股盈餘(元)	1.13	0.76	—

隨著「多元分眾」策略逐步發酵，98年度第一季合併營業收入較去年同期成長38.40%，創下單季歷史新高，四個主要營運個體，包含母公司與日本、香港與台灣易吉網等三家子公司表現相當亮眼，營收均於本季創下歷史新高。母公司受惠於3月中旬的『天堂』大改版，成功聚集人氣，加上『絕對武力』推出『殭屍模式』，顛覆一般射擊遊戲玩法，獲得熱烈回響，帶動營收較去年同期成長18.71%。日本子公司經營之集團自製遊戲『Lucent Heart (星辰)』大受當地玩家喜愛，營收維持高檔，較去年同期成長高達105.21%，表現優異。香港子公司受惠於『赤壁 Online』與『絕對武力』，營收較去年同期成長78.28%。台灣易吉網自97年9月推出『赤壁 Online』後，表現漸入佳境，今年3月推出的新作『尋仙』亦以搞怪無厘頭風格吸引玩家，此兩款主力產品成功帶動營收成長，與去年同期相較成長率高達163.69%，未來表現相當值得期待。98年度第一季合併毛利率為52.03%，較去年同期成長，主係營收大幅成長達規模經濟所致。

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈98年度第一季合併財務報表



集團延續去年多元分眾的營運策略，期藉由多元豐富之產品，吸引不同的顧客群，進而擴大市場佔有率；此外，亦積極投入開發自製產品，以提升集團研發能力，故行銷與研發費用較去年同期有較大幅度之增加，然在營收大幅成長、費用率控管良好下，有助於營業利益穩健成長。本季稅前與稅後純益在營收表現良好、營業費用控制得宜等助益下，分別較去年同期大幅增加46.03%與48.16%，公司營運績效持續穩健良好。

展望未來，『天堂』改版效益將繼續發酵，『尋仙』亦將挾高人氣貢獻完整季度營收。此外，榮獲多國遊戲大獎殊榮的『王者世界』於4月23日在台灣推出，目前最高同上已接近兩萬人，最快4月底開放商城；第二季將發行的新遊戲包括以刺激華麗格鬥聞名全球的《Dead or Alive》線上遊戲版本《DOA Online》，以及融合動作遊戲與RPG養成元素的新作《勇者傳說》，在既有遊戲維持穩定獲利水準加上持續推出優質新作，可望提升集團營收，再創佳績。