

gamania

遊戲橘子數位科技股份有限公司

一一四年股東常會

6 1 8 0

三
三
三
口

羊
義
我

事

手

冊

時間

中華民國114年6月26日

星期四 上午九時整

地點

維多麗亞酒店一樓宴會廳

台北市敬業四路168號

目 錄

壹、開會程序	1
貳、會議議程	2
(一) 報告事項	3
(二) 承認事項	3
(三) 討論事項	4
(四) 臨時動議	4
參、附錄	
(一) 一一三年度營業報告書	5
(二) 審計委員會查核報告書	7
(三) 一一三年董事酬金	8
(四) 會計師查核報告暨一一三年度合併財務報表	9
(五) 會計師查核報告暨一一三年度個體財務報表	23
(六) 一一三年度盈餘分配表	36
(七) 公司章程修訂對照表	37
(八) 公司章程	38
(九) 股東會議事規則	43
(十) 全體董事持股情形	46

遊戲橘子數位科技股份有限公司

一一四年股東常會開會程序

一、宣佈開會

二、主席就位

三、主席致詞

四、報告事項

五、承認事項

六、討論事項

七、臨時動議

八、散會

遊戲橘子數位科技股份有限公司

一一四年股東常會議程

召開方式：實體股東會

時間：中華民國一一四年六月二十六日(星期四)上午九時整

地點：維多麗亞酒店一樓宴會廳(台北市敬業四路 168 號)

一、主席致詞

二、報告事項

(一) 本公司一一三年度營業報告案

(二) 審計委員會查核一一三年度決算表冊報告案

(三) 本公司一一三年度董事酬勞及員工酬勞分配情形報告案

(四) 本公司一一三年度給付董事酬金報告案

三、承認事項

(一) 本公司一一三年度營業報告書及財務報表案

(二) 本公司一一三年度盈餘分配案

四、討論事項

(一) 修訂本公司「章程」案

五、臨時動議

六、散會

壹、報告事項

第一案

案 由：本公司一一三年度營業報告案。

說 明：詳見議事手冊第 5-6 頁。

第二案

案 由：審計委員會查核一一三年度決算表冊報告案。

說 明：詳見議事手冊第 7 頁。

第三案

案 由：本公司一一三年度董事酬勞及員工酬勞分配情形報告案。

說 明：一、依公司章程二十條：公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。

二、本公司一一三年度董事酬勞及員工酬勞分配，業經一一四年三月六日董事會決議通過，上述酬勞全數以現金發放，惟發放日期尚未確定。相關資訊如下：

(1)董事酬勞金額：新台幣 48,000,000 元。

(2)員工酬勞金額：新台幣 240,179,875 元。

(3)發放方式：上述金額全數以現金發放。

(4)員工酬勞發放對象：依據章程規定。

(5)董事酬勞較認列費用減少新台幣 35,975 元，差異數將列為 114 年損益。

第四案

案 由：本公司一一三年度給付董事酬金報告案。

說 明：一、依公司章程二十條：公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。

二、董事領取酬金之政策、個別酬金內容及數額，詳見議事手冊第 8 頁。

貳、承認事項

第一案：

案 由：承認本公司一一三年度營業報告書及財務報表案。

說 明：一、本公司一一三年度財務報表，業經資誠聯合會計師事務所顏裕芳、林永智會計師查核簽證完竣。

二、檢附上述書表及會計師查核報告書，詳見議事手冊第 9-35 頁。

決 議：

第二案：

案 由：承認本公司一一三年度盈餘分配案。

說 明：一、本公司一一三年度稅後淨利新台幣 2,067,755,416 元，本期可供分配之盈餘共新台幣 1,785,785,768 元。

二、如嗣後因買回本公司股份、庫藏股轉讓或註銷、員工認股權憑證行使等，致影響流通在外股份數量，每股配股率及配息率因此發生變動時，授權董事會全權處理相關事宜。

三、檢附一一三年度盈餘分配表，詳見議事手冊第 36 頁。

決 議：

叁、討論事項

第一案：

案 由：修訂本公司「章程」案。

說 明：一、配合法令修訂，擬修訂本公司「章程」。

二、公司「章程」修訂對照表，詳見議事手冊第 37 頁。

決 議：

肆、臨時動議

伍、散會

致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

橘子集團 2024 年合併營收為新台幣 110.8 億元，年增 13%，回顧去年，人氣端遊《新楓之谷》年度改版創下營運高峰、新遊戲《波拉西亞戰記》上市貢獻、及雲端資安業務需求強勁，遊戲與商務事業皆實現雙位數增長；營業毛利為新台幣 39.1 億元，營業利益為新台幣 2.6 億元，年減 60%，主係一次性營業費用增加，包含新遊戲上市行銷費用及樂點子公司轉為關聯企業所產生之費用提列，且集團亦持續加重內容及自製遊戲之研發投入；歸屬母公司業主稅後淨利達新台幣 20.7 億元，年增 259%，主要來自營運穩健成長及認列樂點處分利益，帶動每股盈餘達新台幣 11.78 元。

正面擁抱全球市場快速變化，橘子集團透過多元布局與創新驅動，穩健推升營收成長。在遊戲事業方面，2024 年《波拉西亞戰記》於臺港澳市場全面上市、《新楓之谷》迎來歷年最大規模改版，皆成功帶動玩家高度關注；多款主力遊戲如《天堂》、《天堂 M》、《新瑪奇》等亦推出系列改版與主題聯名活動，深化玩家黏著度。

展現敏捷思維，橘子集團以 AI、大數據、平台技術為核心成立創新實驗室，專注 AI 技術研發並優化集團事業服務，也同步推出面向企業的品牌 Vyin AI，驅動創新商模以樹立高技術壁壘。因應 AI 與雲端運算普及化，雲力橘子加速雲端資安服務布局，帶動商務事業成長 17%，子公司 HyperG 亦與越南 IT 領導企業正式簽約合作，拓展國際市場。孵育原創動能，漫畫小說品牌 MOJOIN 透過與多元跨域創作累積百萬讀者，創下逾 1,200 萬點閱；粉絲社群平台 hidol 則號召逾百組跨域 IP 進駐，推升平台會員互動率，擴展粉絲經濟商機。

此外，深耕企業永續發展，橘子集團獲國際評鑑肯定，於全球最具指標性的永續評比機構標普全球（S&P Global）的《2025 永續年鑑》中，名列互動媒體娛樂業（IMS, Interactive Media, Services & Home Entertainment）全球同業第三名，總成績獲得產業最佳進步獎及全球前 10% 永續企業肯定，同時也是台灣首家入選的遊戲業。

展望 2025 年，人氣遊戲《新楓之谷》、《新瑪奇》迎來在地營運 20 週年，並攜手《波拉西亞戰記》、《天堂 M》等多款主力遊戲推升營運動能。強化原創 IP 競爭力，漫畫小說品牌 MOJOIN 結合 AI 技術建立新商模機制，並推台日共製走向國際；AI 創新方面，Vyin AI 將推面向全球市場的「標準化 AI 服務」，以模組化技術協助中小企業快速部署 AI 解決方案。企業服務方面，果核數位以新世代 MSSP 託管式資安服務，助力企業資安防護轉型。

橘子集團迎接 30 週年，事業版圖跨足數位遊戲、橘子原創、生活風格、企業服務、AI 創新、新聞媒體等六大領域，朝全生態科技企業邁進。感謝股東一路以來的信任與支持，我們將秉持永續經營的承諾，透過穩健的營運能力，與全體股東共享公司成長成果。

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



營業報告

1、113 年度營業計劃實施成果

營業收入、營業毛利、稅前純益、稅後純益，請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	113 年度
營業收入	11,076,611
營業毛利	3,912,287
營業利益	258,024
稅前純益	2,186,299
淨利歸屬於母公司業主	2,067,755

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『伍、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項』。

3、研究發展狀況

請詳『肆、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

5、受到外部競爭環境、法規環境及總體經營環境之影響

(1) 外部競爭環境及總體經營環境之影響

受惠智慧型手機及行動裝置的普及，遊戲產值快速成長，同時也吸引國外遊戲廠商進入，使得國內的遊戲市場更加競爭。然而因外部環境、國際貿易爭端及全球疫情等影響，衝擊全球經濟成長，使得經營環境不確定性增加，因此本公司除了持續運營大型知名 IP 遊戲外，也積極轉型為全生態網絡企業，以核心遊戲族群消費者為主體，串聯各事業體，以帶動公司成長動能。

(2) 法規環境之影響

本公司對於法規環境方面，除遵循國家政策及法令規定外，財務、業務、稽核等相關單位隨時關注國家重要政策及法律變動，確切的掌握最新資訊，並配合調整公司內部制度及營運活動，確保公司運作順暢。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



審計委員會查核報告書

董事會造送本公司一一三年度營業報告書、財務報表(含個體及合併財務報表)及盈餘分派議案，其中財務報表業經資誠聯合會計師事務所顏裕芳會計師及林永智會計師查核完竣，並出具查核報告。上述營業報告書、財務報表及盈餘分派議案經本審計委員會查核，認為尚無不合，爰依證券交易法及公司法之相關規定報告如上，敬請 鑒核。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

審計委員會召集人：



中 華 民 國 一 一 四 年 三 月 六 日

一一三年董事酬金

單位：新台幣仟元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				A、B、C及D等四項總額及占稅後純益之比例（%）	兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額及占稅後純益之比例（%）		領取來自子公司以外投資事業或母公司酬金										
		報酬(A)		退職退休金(B)			董事酬勞(C)		業務執行費用(D)					薪資、獎金及特支費等(E)		退職退休金(F)		員工酬勞(G)					
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司				本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額		
董事長	劉柏園	0	0	0	0	5,700	5,750	50	50	9,160	9,160	0	0	43,949	0	0	0	0	58,859	2,850	58,859	2,850	0
董事	網銀國際(股)公司代表人:蕭政豪	0	0	0	0	2,850	2,850	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,850	0.14%	2,850	0.14%	0
董事	林憲銘	0	0	0	0	2,850	2,880	30	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,880	0.14%	2,880	0.14%	0
獨立董事	盛保熙	1,800	1,800	0	0	500	2,320	20	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,320	0.11%	2,320	0.11%	0
獨立董事	林瑞益	1,800	1,800	0	0	500	2,330	30	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,330	0.11%	2,330	0.11%	0
獨立董事	陳冠百	1,800	1,800	0	0	500	2,350	50	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,350	0.11%	2,350	0.11%	0
獨立董事	侯嘉騏	1,800	1,800	0	0	500	2,350	50	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,350	0.11%	2,350	0.11%	0

註：董事酬金給付政策、制度、標準與結構，並依所擔負之職責、風險、投入時間等因素敘明與給付酬金數額之關聯性：

(1)本公司董事薪酬結構為固定項目：以年度稅前純益金額之比率作為酬勞。

(2)上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司財務指標：包含營業額、獲利及利潤成長率；非財務指標：包含個人績效表現、營運效益、貢獻度及未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。。

(3)本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國 113 年度（自 113 年 1 月 1 日至 113 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負 責 人：劉柏園



中華民國 114 年 3 月 6 日

會計師查核報告

(114)財審報字第 24004864 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 113 年及 112 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 113 年及 112 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照會計師受託查核簽證財務報表規則及中華民國審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核合併財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 113 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳合併財務報告附註六(二十一)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師及其他會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之合約負債試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

商譽減損之評估

事項說明

有關商譽之減損評估會計政策請分別詳合併財務報告附註四(十八)及四(十九)，會計項目之說明請詳合併財務報告附註六(十一)及六(十三)。有關商譽之會計估計及假設之不確定性，請詳合併財務報告附註五(二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司因併購今日傳媒股份有限公司及雲力橘子數位股份有限公司(原:果核數位股份有限公司)產生之商譽金額重大，且商譽減損之評估中所採用之評價模式中，預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及雲力橘子數位股份有限公司(原:果核數位股份有限公司)之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將商譽減損之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

其他事項 – 採用其他會計師之查核

如合併財務報告附註四(三)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司及採用權益法之被投資公司，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等子公司民國 113 年及 112 年 12 月 31 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 1,881,256 仟元及新台幣 2,428,046 仟元，各占合併資產總額之 23%及 25%，民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,361,511 仟元及新台幣 2,517,590 仟元，各占合併營業收入淨額之 21%及 26%。

其他事項 – 個體財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 113 年及 112 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見加其他事項段之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存在導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 113 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

顏裕芳

顏裕芳



會計師

林永智

林永智



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1080323093 號

金管證審字第 1050029592 號

中 華 民 國 1 1 4 年 3 月 6 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國113年及112年12月31日



單位：新台幣仟元

			113	年	12	月	31	日	112	年	12	月	31	日
資 產			附註		金 額				金 額				%	
流動資產														
1100	現金及約當現金	六(一)	\$		1,971,073		23		\$		3,157,380		32	
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流	六(七)及八												
	動				11,751		-				88,977		1	
1150	應收票據淨額	六(二)			-		-				64		-	
1170	應收帳款淨額	六(二)			393,365		5				604,477		6	
1180	應收帳款—關係人淨額	七			655,358		8				14,146		-	
1200	其他應收款	六(三)			63,853		1				655,171		7	
1210	其他應收款—關係人	七			179		-				2,312		-	
1220	本期所得稅資產				100,902		1				172,397		2	
130X	存貨	六(四)			185,936		2				108,991		1	
1410	預付款項	六(五)			239,381		3				349,878		4	
1470	其他流動資產	八			83,169		1				110,298		1	
11XX	流動資產合計				3,704,967		44				5,264,091		54	
非流動資產														
1510	透過損益按公允價值衡量之金融資													
	產—非流動				-		-				15,000		-	
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(六)												
	之金融資產—非流動				110,511		1				112,874		1	
1535	按攤銷後成本衡量之金融資產—非	六(七)及八												
	流動				725		-				725		-	
1550	採用權益法之投資	六(八)			874,860		10				116,990		1	
1600	不動產、廠房及設備	六(九)及八			2,801,539		34				2,836,467		29	
1755	使用權資產	六(十)			93,563		1				89,126		1	
1780	無形資產	六(十一)			568,319		7				1,076,891		11	
1840	遞延所得稅資產	六(二十七)			136,885		2				96,280		1	
1900	其他非流動資產	六(十二)			63,575		1				213,333		2	
15XX	非流動資產合計				4,649,977		56				4,557,686		46	
1XXX	資產總計		\$		8,354,944		100		\$		9,821,777		100	

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國113年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	113 年 12 月 31 日		112 年 12 月 31 日	
			金	額 %	金	額 %
流動負債						
2100	短期借款	六(十四)	\$	49,997 1	\$	90,039 1
2130	合約負債－流動	六(二十一)		392,281 5		327,607 3
2170	應付帳款			614,995 7		613,883 6
2180	應付帳款－關係人	七		18,726 -		2,486 -
2200	其他應付款	六(十五)		974,173 12		2,156,071 22
2220	其他應付款項－關係人	七		7,978 -		529,766 6
2230	本期所得稅負債			67,431 1		22,274 -
2280	租賃負債－流動			40,827 -		33,440 -
2399	其他流動負債－其他			93,004 1		84,018 1
21XX	流動負債合計			<u>2,259,412 27</u>		<u>3,859,584 39</u>
非流動負債						
2570	遞延所得稅負債	六(二十七)		24,161 -		97,884 1
2580	租賃負債－非流動			53,424 1		56,040 1
2600	其他非流動負債			8,530 -		21,578 -
25XX	非流動負債合計			<u>86,115 1</u>		<u>175,502 2</u>
2XXX	負債總計			<u>2,345,527 28</u>		<u>4,035,086 41</u>
歸屬於母公司業主之權益						
股本						
3110	普通股股本	六(十七)		1,754,936 21		1,754,936 18
資本公積						
3200	資本公積	六(十八)		1,348,125 17		1,349,316 14
保留盈餘						
3310	法定盈餘公積	六(十九)		667,625 8		611,649 6
3320	特別盈餘公積			450,554 5		439,349 4
3350	未分配盈餘			1,854,857 22		1,672,578 17
其他權益						
3400	其他權益	六(二十)	(	437,118) (5) (	450,554) (4)	
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計			<u>5,638,979 68</u>		<u>5,377,274 55</u>
36XX	非控制權益	四(三)		<u>370,438 4</u>		<u>409,417 4</u>
3XXX	權益總計			<u>6,009,417 72</u>		<u>5,786,691 59</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾						
重大之期後事項						
3X2X	負債及權益總計		\$	<u>8,354,944 100</u>	\$	<u>9,821,777 100</u>

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表
民國113年及112年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	113 年 度			112 年 度		
		金	額	%	金	額	%
4000 營業收入	六(二十一)及七	\$	11,076,611	100	\$	9,790,860	100
5000 營業成本	六(四)及七	(	7,164,324)	(65)	(	5,996,060)	(61)
5950 營業毛利淨額			3,912,287	35		3,794,800	39
營業費用	六(二十六)及七						
6100 推銷費用		(	1,205,475)	(11)	(	1,293,050)	(13)
6200 管理費用		(	1,615,918)	(15)	(	1,197,719)	(12)
6300 研究發展費用		(	818,362)	(7)	(	653,204)	(7)
6450 預期信用減損損失	十二(二)	(	14,508)	-	(	11,132)	-
6000 營業費用合計		(	3,654,263)	(33)	(	3,155,105)	(32)
6900 營業利益			258,024	2		639,695	7
營業外收入及支出							
7100 利息收入	六(二十二)		41,904	1		47,970	-
7010 其他收入	六(二十三)		19,360	-		30,291	-
7020 其他利益及損失	六(二十四)		1,847,089	17	(	2,544)	-
7050 財務成本	六(二十五)	(	5,234)	-	(	5,676)	-
7060 採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額	六(八)		25,156	-	(	22,115)	-
7000 營業外收入及支出合計			1,928,275	18		47,926	-
7900 稅前淨利			2,186,299	20		687,621	7
7950 所得稅費用	六(二十七)	(	114,624)	(1)	(	127,389)	(1)
8200 本期淨利		\$	2,071,675	19	\$	560,232	6
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數		\$	10,398	-	(	1,372)	-
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(六)	(	36,190)	-	(	4,701)	-
8320 採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額—不重分類至損益之項目	六(二十)		83	-	(	106)	-
8349 與不重分類之項目相關之所得稅		(	2,080)	-		274	-
8310 不重分類至損益之項目總額		(	27,789)	-	(	5,905)	-
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額			57,423	-		99	-
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅		(	5,227)	-		662	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額			52,196	-		761	-
8300 其他綜合損益(淨額)		\$	24,407	-	(	5,144)	-
8500 本期綜合損益總額		\$	2,096,082	19	\$	555,088	6
淨利(損)歸屬於：							
8610 母公司業主		\$	2,067,755	19	\$	575,188	6
8620 非控制權益			3,920	-	(	14,956)	-
		\$	2,071,675	19	\$	560,232	6
綜合損益總額歸屬於：							
8710 母公司業主		\$	2,089,509	19	\$	562,885	6
8720 非控制權益			6,573	-	(	7,797)	-
		\$	2,096,082	19	\$	555,088	6
每股盈餘	六(二十八)						
9750 基本每股盈餘		\$		11.78	\$		3.28
9850 稀釋每股盈餘		\$		11.57	\$		3.25

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊藝插子數控機具股份有限公司及子公司

民國113年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	歸屬資本	於本	母公	積保	公積	司留	業盈	主其	之他	權益	權益	總計	總額
普通股票	發行溢價	庫藏股票交易	其他	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	兌換之兌換差額	國外營運機構財務報表換算之兌換差額	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產	遞延所得稅	其他權益	總計	總額
112 年度													
112 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 95,087	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	\$ 36,603	\$ 402,746	\$ 5,852,032	\$ 436,930	\$ 6,288,962	
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	575,188	-	-	575,188	(14,956)	560,232	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(1,098)	(6,398)	(4,807)	(12,303)	7,159	(5,144)	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	574,090	(6,398)	(4,807)	562,885	(7,797)	555,088	
111 年度盈餘指撥分配													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	123,546	-	(123,546)	-	-	-	-	-	
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(66,003)	66,003	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(1,017,863)	-	-	(1,017,863)	-	(1,017,863)	
對子公司所有權權益變動	-	-	-	(5,447)	-	-	(14,333)	-	-	(19,780)	18,484	(1,296)	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(38,200)	(38,200)	
112 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	\$ 43,001	\$ 407,553	\$ 5,377,274	\$ 409,417	\$ 5,786,691	
113 年度													
113 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	\$ 43,001	\$ 407,553	\$ 5,377,274	\$ 409,417	\$ 5,786,691	
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	2,067,755	-	-	2,067,755	3,920	2,071,675	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	8,318	49,543	(36,107)	21,754	2,653	24,407	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	2,076,073	49,543	(36,107)	2,089,509	6,573	2,096,082	
112 年度盈餘指撥分配													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	55,976	-	(55,976)	-	-	-	-	-	
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	11,205	(11,205)	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(575,619)	-	-	(575,619)	-	(575,619)	
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	1,718	-	-	(1,225,861)	-	-	(1,224,143)	-	(1,224,143)	
對子公司所有權權益變動	-	-	-	(2,909)	-	-	(25,133)	-	-	(28,042)	(27,287)	(55,329)	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(18,265)	(18,265)	
113 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 88,449	\$ 667,625	\$ 450,554	\$ 1,854,857	\$ 6,542	\$ 443,660	\$ 5,638,979	\$ 370,438	\$ 6,009,417	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國113年及112年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	112 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利		\$ 2,186,299	\$ 687,621
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用	六(九)(十)	185,450	170,450
攤銷費用	六(十一)	561,009	476,556
預期信用減損損失	十二(二)	14,508	11,132
利息費用	六(二十五)	5,234	5,676
利息收入	六(二十二)	(41,904)	(47,970)
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	六(八)	(25,156)	22,115
透過損益按公允價值衡量之金融資產淨損失	六(二十四)	15,000	-
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十四)	215	1
非金融資產減損損失	六(十三)	-	-
租賃修改利益	六(二十四)	(250)	(3)
處分子公司利益	六(二十四)	(2,136,227)	-
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據		64	(53)
應收帳款		(163,848)	173,159
應收帳款－關係人		(651,611)	6,505
其他應收款		176,599	(123,543)
其他應收款－關係人		(27,035)	259
存貨		(77,028)	19,936
預付款項		(135,369)	(32,255)
其他流動資產		(392)	24,602
其他非流動資產		-	4,127
與營業活動相關之負債之淨變動			
合約負債		65,415	(52,517)
應付帳款		1,180	(2,373)
應付帳款－關係人		23,220	914
其他應付款		218,525	(181,592)
其他應付款－關係人		885,592	178,090
其他流動負債		45,466	(11,927)
其他非流動負債		(607)	(1,117)
營運產生之現金流入		1,400,739	1,327,793
收取之利息		41,904	47,970
收取之股利		58,059	831
支付之利息		(5,234)	(5,676)
支付之所得稅		(45,678)	(402,704)
營業活動之淨現金流入		1,449,790	968,214

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國113年及112年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	112 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
<u>投資活動之現金流量</u>			
按攤銷後成本衡量之金融資產減少		\$ 54,226	\$ 58,992
取得透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產		(31,990)	-
取得採用權益法之投資	六(八)	-	(6,400)
處分子公司之淨現金流出	六(三十)	(1,633,665)	-
取得不動產、廠房及設備	六(三十)	(169,669)	(129,791)
處分不動產、廠房及設備價款		888	148
存出保證金增加		(1,060)	-
存出保證金減少		-	2,977
取得無形資產	六(三十)	(269,305)	(279,476)
其他金融資產減少		27,148	62,178
其他非流動資產(增加)減少		26,677	(162,636)
投資活動之淨現金流出		(1,996,750)	(454,008)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款償還	六(三十二)	(40,009)	(1,706)
存入保證金增加		-	590
存入保證金減少		(9,664)	-
租賃本金償還	六(三十二)	(42,336)	(34,917)
取得子公司之淨現金流出	六(三十一)	-	(4,366)
發放現金股利	六(十九)	(575,619)	(1,017,863)
子公司非控制權益增資	六(二十九)	-	913
發放現金股利予非控制權益		(18,265)	(38,200)
籌資活動之淨現金流出		(685,893)	(1,095,549)
匯率影響數		46,546	1,404
本期現金及約當現金減少數		(1,186,307)	(579,939)
期初現金及約當現金餘額		3,157,380	3,737,319
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,971,073	\$ 3,157,380

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





會計師查核報告

(114)財審報字第 24004921 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年及 112 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年及 112 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照會計師受託查核簽證財務報表規則及中華民國審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

經本會計師評估遊戲橘子數位科技股份有限公司直接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. (帳列採用權益法之投資) 之財務狀況及財務績效對遊戲橘子數位科技股份有限公司個體財務報表影響重大，故本會計師將 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之線上及手機遊戲收入認列會計估計列入關鍵查核事項。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十五)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)；會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(二十)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師及其他會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之合約負債試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

採用權益法之投資溢額減損評估

事項說明

有關採用權益法之投資之減損評估會計政策請分別詳個體財務報告附註四(十三)及附註四(十七)，會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(六)及六(十二)。有關採用權益法之投資減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳個體財務報告附註五(二)。

截至民國 113 年 12 月 31 日止，因遊戲橘子數位科技股份有限公司之轉投資公司今日傳媒股份有限公司及雲力橘子數位股份有限公司(原:果核數位股份有限公司)金額重大且投資時產生商譽之溢價，前述投資預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及雲力橘子數位股份有限公司(原:果核數位股份有限公司)之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將採用權益法之投資減損之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。

2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

其他事項 – 採用其他會計師之查核

如個體財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年度與 112 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 113 年度及 112 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合(損)益分別為新台幣仟元與新台幣(421)仟元與新台幣 126,454 仟元。截至民國 113 年及 112 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 1,300,654 仟元與新台幣 1,283,292 仟元。另如個體財務報表附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國審計準則查核時，運用專業判斷及專業懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。

4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。
5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 113 年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

顏裕芳

顏裕芳



會計師

林永智

林永智



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1080323093 號

金管證審字第 1050029592 號

中 華 民 國 1 1 4 年 3 月 6 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體資產負債表
民國113年及112年12月31日



單位：新台幣仟元

資 產		附 註	113 年 12 月 31 日		112 年 12 月 31 日	
			金 額	%	金 額	%
流動資產						
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 581,320	8	\$ 222,927	3
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產－流					
	動		5,000	-	5,000	
1170	應收帳款淨額	六(二)	151,456	2	147,785	2
1180	應收帳款－關係人淨額	七	626,561	9	427,767	6
1200	其他應收款		30,414	1	38,590	1
1210	其他應收款－關係人	七	5,487	-	18,789	-
1220	本期所得稅資產		83,830	1	101,570	2
130X	存貨	六(三)	414	-	54	-
1410	預付款項	六(四)	72,041	1	106,207	2
1470	其他流動資產		-	-	30	-
11XX	流動資產合計		1,556,523	22	1,068,719	16
非流動資產						
1510	透過損益按公允價值衡量之金融資					
	產－非流動		-	-	15,000	-
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(五)				
	之金融資產－非流動		101,841	1	73,443	1
1550	採用權益法之投資	六(六)	2,438,306	34	2,072,725	30
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七及八	2,618,337	36	2,643,458	39
1755	使用權資產	六(八)	74,836	1	56,247	1
1780	無形資產	六(十)及七	253,657	4	651,310	9
1840	遞延所得稅資產	六(二十六)	128,897	2	83,870	1
1900	其他非流動資產	六(十一)	25,334	-	177,498	3
15XX	非流動資產合計		5,641,208	78	5,773,551	84
1XXX	資產總計		\$ 7,197,731	100	\$ 6,842,270	100

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報表
民國113年及112年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	113 年 12 月 31 日		112 年 12 月 31 日	
			金	額 %	金	額 %
流動負債						
2100	短期借款	六(十三)	\$	-	\$	50,000 1
2130	合約負債—流動	六(二十)		274,920 4		318,335 5
2170	應付帳款			216,014 3		227,311 3
2180	應付帳款—關係人	七		73,751 1		36,980 1
2200	其他應付款	六(十四)		707,756 10		617,963 9
2220	其他應付款項—關係人	七		136,515 2		151,618 2
2230	本期所得稅負債			61,025 1		- -
2280	租賃負債—流動			29,241 -		20,245 -
2399	其他流動負債—其他			6,648 -		5,080 -
21XX	流動負債合計			<u>1,505,870 21</u>		<u>1,427,532 21</u>
非流動負債						
2570	遞延所得稅負債	六(二十六)		6,706 -		974 -
2580	租賃負債—非流動			45,852 1		35,989 -
2600	其他非流動負債	六(六)		324 -		501 -
25XX	非流動負債合計			<u>52,882 1</u>		<u>37,464 -</u>
2XXX	負債總計			<u>1,558,752 22</u>		<u>1,464,996 21</u>
權益						
股本						
3110	普通股股本	六(十六)		1,754,936 24		1,754,936 26
資本公積						
3200	資本公積	六(十七)		1,348,125 19		1,349,316 21
保留盈餘						
3310	法定盈餘公積	六(十八)		667,625 9		611,649 9
3320	特別盈餘公積			450,554 6		439,349 6
3350	未分配盈餘			1,854,857 26		1,672,578 24
其他權益						
3400	其他權益	六(十九)	(	437,118) (6) (	450,554) (	7)
3XXX	權益總計			<u>5,638,979 78</u>		<u>5,377,274 79</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾						
重大之期後事項						
3X2X	負債及權益總計		\$	<u>7,197,731 100</u>	\$	<u>6,842,270 100</u>

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體綜合損益表
民國113年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	113 年 度			112 年 度		
		金	額	%	金	額	%
4000 營業收入	六(二十)及七	\$	7,572,916	100	\$	6,454,662	100
5000 營業成本	六(三)(二十五)及七	(	4,546,937)	(60)	(	3,994,890)	(62)
5900 營業毛利			3,025,979	40		2,459,772	38
營業費用	六(二十五)及七						
6100 推銷費用		(	728,067)	(10)	(	518,405)	(8)
6200 管理費用		(	1,126,906)	(15)	(	784,435)	(12)
6300 研究發展費用		(	826,725)	(11)	(	593,161)	(9)
6450 預期信用減損損失	十二(二)	(	12,643)	-	(	68)	-
6000 營業費用合計		(	2,694,341)	(36)	(	1,896,069)	(29)
6900 營業利益			331,638	4		563,703	9
營業外收入及支出							
7100 利息收入	六(二十一)		4,789	-		8,355	-
7010 其他收入	六(二十二)及七		57,388	1		65,236	1
7020 其他利益及損失	六(二十三)		1,843,843	24	(	3,613)	-
7050 財務成本	六(二十四)	(	2,898)	-	(	1,709)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額		(	121,178)	(1)	(	37,409)	(1)
7000 營業外收入及支出合計			1,781,944	24		30,860	-
7900 稅前淨利			2,113,582	28		594,563	9
7950 所得稅費用	六(二十六)	(	45,827)	-	(	19,375)	-
8200 本期淨利		\$	2,067,755	28	\$	575,188	9
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十五)	\$	10,398	-	(	1,372)	-
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(十九)	(	3,592)	-	(	7,538)	-
8330 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-不重分類至損益之項目		(	32,515)	(1)		2,731	-
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十六)	(	2,080)	-		274	-
8310 不重分類至損益之項目總額		(	27,789)	(1)	(	5,905)	-
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額			36,690	1	(	3,294)	-
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目	六(十九)		18,080	-	(	3,652)	-
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅	六(二十六)	(	5,227)	-		548	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額			49,543	1	(	6,398)	-
8300 其他綜合損益(淨額)		\$	21,754	-	(	12,303)	-
8500 本期綜合損益總額		\$	2,089,509	28	\$	562,885	9
每股盈餘							
9750 基本每股盈餘	六(二十七)	\$	11.78		\$	3.28	
9850 稀釋每股盈餘		\$	11.57		\$	3.25	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

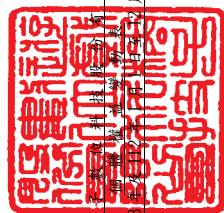


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲福益科技股份有限公司
民國113年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	資	本	公	積	保	留	盈	餘	其	他	權	益
	普	通	股	本	發	行	溢	價	庫	藏	股	票
	112 年	1 月 1 日	餘額									
112 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 95,087	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	\$ 5,852,032		
本期淨利	-	-	-	-	-	-	575,188	-	-	575,188		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(1,098)	(6,398)	(4,807)	(12,303)		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	574,090	(6,398)	(4,807)	562,885		
111 年度盈餘指撥及分配												
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	123,546	-	(123,546)	-	-	-		
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(66,003)	66,003	-	-	-		
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(1,017,863)	-	-	(1,017,863)		
對子公司所有權益變動	-	-	-	(5,447)	-	-	(14,333)	-	-	(19,780)		
112 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	\$ 5,377,274		
113 年												
113 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	\$ 5,377,274		
本期淨利	-	-	-	-	-	-	2,067,755	-	-	2,067,755		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	8,318	49,543	(36,107)	21,754		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	2,076,073	49,543	(36,107)	2,089,509		
112 年度盈餘指撥及分配												
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	55,976	-	(55,976)	-	-	-		
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	11,205	(11,205)	-	-	-		
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(575,619)	-	-	(575,619)		
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	1,718	-	-	(1,225,861)	-	-	(1,224,143)		
對子公司所有權益變動	-	-	-	(2,909)	-	-	(25,133)	-	-	(28,042)		
113 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 88,449	\$ 667,625	\$ 450,554	\$ 1,854,857	\$ 6,542	(\$ 443,660)	\$ 5,638,979		

112 年

112 年 1 月 1 日餘額
本期淨利
本期其他綜合損益
本期綜合損益總額
111 年度盈餘指撥及分配
提列法定盈餘公積
迴轉特別盈餘公積
普通股現金股利
對子公司所有權益變動
112 年 12 月 31 日餘額

113 年

113 年 1 月 1 日餘額
本期淨利
本期其他綜合損益
本期綜合損益總額
112 年度盈餘指撥及分配
提列法定盈餘公積
提列特別盈餘公積
普通股現金股利
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數
對子公司所有權益變動
113 年 12 月 31 日餘額



董事長：劉柏國



經理人：劉柏國



會計主管：蘇信泓

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國 113 年及 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	附註	113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	112 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
<u>營業活動之現金流量</u>			
本期稅前淨利		\$ 2,113,582	\$ 594,563
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用	六(七)(八) (二十五)	141,558	128,742
攤銷費用	六(十)(二十五)	497,776	422,280
預期信用減損損失	十二(二)	12,643	68
利息費用	六(二十四)	2,898	1,709
利息收入	六(二十一)	(4,789)	(8,355)
透過損益按公允價值衡量之金融資產淨損失	六(二十三)	15,000	-
非金融資產減損損失	六(二十三)	275,072	-
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		121,178	37,409
處分投資利益	六(二十三)	(2,136,227)	-
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十三)	1	1
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收帳款		(14,079)	10,529
應收帳款-關係人		(198,794)	255,421
其他應收款		5,941	2,401
其他應收款-關係人		13,302	3,116
存貨		(360)	536
預付款項		27,889	9,008
其他流動資產		30	-
其他非流動資產		29,796	(1,175)
與營業活動相關之負債之淨變動			
合約負債		(43,415)	(83,953)
應付帳款		(11,297)	(91,067)
應付帳款-關係人		36,771	(21,665)
其他應付款		213,080	(109,121)
其他應付帳款-關係人		(15,103)	19,057
其他流動負債		1,568	(1,708)
營運產生之現金流入		1,084,021	1,167,796
收取之利息		4,789	8,355
收取之股利		132,059	222,550
支付之利息		(2,898)	(1,709)
支付所得稅		(13,664)	(216,315)
營業活動之淨現金流入		1,204,307	1,180,677

(續次頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
個 體 現 金 流 量 表
民 國 113 年 及 112 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

附註	113 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	112 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
----	------------------------------	------------------------------

投資活動之現金流量

按攤銷後成本衡量之金融資產減少		\$ -	\$ 52,204
取得透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產		(31,990)	-
取得採用權益法之投資	七	(416,214)	(160,900)
處分採用權益法價款	六(二十八)	640,000	-
取得不動產、廠房及設備	六(二十八)	(138,478)	(94,695)
處分不動產、廠房及設備價款		1	119
取得無形資產	六(二十八)	(247,305)	(258,121)
存出保證金增加		(795)	-
存出保證金減少		1,488	5,898
其他金融資產增加		-	(30)
其他非流動資產增加		-	(162,636)
投資活動之淨現金流出		(193,293)	(618,161)

籌資活動之現金流量

短期借款(償還)增加	六(二十九)	(50,000)	50,000
租賃本金償還	六(二十九)	(27,002)	(20,661)
發放現金股利	六(十八)	(575,619)	(1,017,863)
籌資活動之淨現金流出		(652,621)	(988,524)
本期現金及約當現金增加(減少)數		358,393	(426,008)
期初現金及約當現金餘額		222,927	648,935
期末現金及約當現金餘額		\$ 581,320	\$ 222,927

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
一一三年度盈餘分配表



單位：新台幣元

項目	金額
期初未分配盈餘	1,029,777,931
加：長期投資股權變動調整數	(1,250,994,831)
：其他綜合損益	8,318,172
加：本年度稅後淨利	2,067,755,416
期末可供分配盈餘	1,854,856,688
提列 10%法定盈餘公積	(82,507,876)
特別盈餘公積迴轉	13,436,956
本期可供分配之盈餘	1,785,785,768
分配項目：現金股利(每股配發 6 元)	1,052,961,438
期末未分配盈餘	732,824,330

註：本公司盈餘分配表分配原則：優先分配一一三年度可分配盈餘

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



**遊戲橘子數位科技股份有限公司
公司章程修訂對照表**

修訂條文	原條文	修訂後條文	備註
第 六 章 會計			
第 二 十 條	公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。 但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。	公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞，<u>前項員工酬勞總金額，保留不低於 2%為非屬經理人之基層員工作為其酬勞發放，及不高於 2%為董事酬勞。</u> <u>本公司員工酬勞發放對象得包含符合一定條件之控制或從屬公司員工。</u> 但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。	配合法令修訂及公司政策
第 七 章 附則			
第二十二條	本章程訂立於民國八十四年五月二十六日……第二十四次修訂於民國一一年六月十六日。	本章程訂立於民國八十四年五月二十六日……<u>第二十五次修訂於民國一十四年六月二十六日。</u>	增列修訂日期

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公司章程

第一章 總 則

第 一 條：本公司依照公司法規定組織之，定名為遊戲橘子數位科技股份有限公司。

（英文名稱為 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.）

第 二 條：本公司所營事業如左：

- 一 、各種電腦軟硬體之買賣業務。
- 二 、各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃、買賣及代理經銷業務。
- 三 、整廠機械設備輸出。
- 四 、一般進出口貿易業務。（許可業務除外）
- 五 、代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- 六 、I401010 一般廣告服務業。
- 七 、J503020 電視節目製作業。
- 八 、J503030 廣播電視節目發行業。
- 九 、J503040 廣播電視廣告業。
- 十 、JZ99050 仲介服務業。
- 十一、CC01050 資料儲存及處理設備製造業。
- 十二、I301010 資訊軟體服務業。
- 十三、J303010 雜誌業。
- 十四、ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

第 二 條之一：本公司就業務上之需要得對外保證及轉投資其他事業，轉投資總額得不受公司法第十三條不得超過本公司實收股本百分之四十之限制。

第 三 條：本公司設總公司於台北市，必要時經董事會之決議得在國內外設立分公司或辦事處。

第 四 條：刪除。

第 二 章 股 份

第 五 條：本公司資本總額定為新台幣貳拾伍億元，分為貳億伍仟萬股，每股金額新台幣壹拾元整，分次發行，其中貳億貳仟萬元，分成貳仟貳佰萬股，每股新台幣壹拾元整，係保留供發行認股權憑證，未發行股份由董事會於日後視需要分次發行。

第 五 條之一：本公司以低於實際買回股份之平均價格轉讓予員工，應於轉讓前，提經最近一次股東會，並經有代表已發行股份總數過半數股東出席，出席股東表決權三分之二以上同意。

本公司發行認股價格低於發行日本公司普通股股票收盤價之員工認股權憑證，應有代表已發行股份總數過半數股東出席之股東會，出席股東表決權三分之二以上同意後，始得發行。

第 五 條之二：本公司依公司法收買之庫藏股，轉讓之對象包括符合轉讓辦法條件之控制或從屬公司員工。

本公司員工認股權憑證發給對象，包括符合認股辦法條件之控制或從屬公司員工。

本公司發行新股時，承購股份之員工包括符合認股辦法條件之控制或從屬公司員工。

本公司發行限制員工權利新股之對象包括符合認股辦法條件之控制或從屬公司員工。

第 六 條：股票如有轉讓情事應由雙方填具股票過戶申請書，由股票持有人向本公司申請更名過戶，非經登載公司股東名簿後，不得以其轉讓對抗公司。

第 七 條：本公司股票概為記名式由董事三人以上簽名或蓋章，編號填列，並經主管機關或其核定之發行登記機構簽證後依法發行。本公司發行之股份得免印製股票，但應洽證券商集中保管事業機構登錄。

第 七 條之一：本公司之記名股票需用股東本名，其為法人所有者應記載法人名稱，並應將本名或名稱、代表人之姓名、住所報名本公司記入股東名簿，如為數人共有者，應推一人為代表。

第 八 條：股東之更名過戶，自股東常會開會前六十日內，股東臨時會開會前三十日內或公司決定分派股息及紅利或其他利益之基準日前五日內均停止之。

第 三 章 股 東 會

第 九 條：股東會分常會及臨時會二種，常會每年至少召集一次，於每會計年度終了後六個月內由董事會依法召開之。臨時會於必要時依法召集之。

第 九 條之一：本公司股東會開會時，得以視訊會議或其他經經濟部公告之方式為之。

第 十 條：股東因故不能出席股東會時，得出具公司印發之委託書載明授權範圍，依公司法及主管機關公佈之『公開發行公司出席股東會使用委託書規則』規定委託代理人出席股東會。

第 十 一 條：本公司股東每股有一表決權，但有公司法第一七九條規定之情事者無表決權。

第 十 二 條：股東會之決議除相關法令另有規定外，應有代表已發行股份總數過半數股東之出席，以出席股東表決權過半數之同意行之。本公司股東亦得以電子方式行使表決權，以電子方式行使表決權之股東視為親自出席，其相關事宜悉依法令規定辦理。

第 四 章 董 事

第 十 三 條：本公司設董事五~九人，前項董事名額中，獨立董事至少三人，任期三年，由股東會就有行為能力之人選任之，連選得連任。全體董事所持有本公司記名股票之股份總額依主管機關頒布之「公開發行公司董事、監察人股權成數及查核實施規則」規定辦理。

公司得替董事於任期內就其執行業務範圍依法應負之賠償責任，為其購買責任保險。

第十三條之一：董事選舉採公司法第一百九十二條之一之候選人提名制度。董事候選人提名之受理方式及公告等相關事宜，悉依公司法、證券交易法相關法令規定辦理。

獨立董事與非獨立董事應一併進行選舉，分別計算當選名額。

第十三條之二：本公司依證券交易法第十四條之四規定設置審計委員會，審計委員會之成員由全體獨立董事組成，負責執行公司法、證券交易法及其他法令規定監察人之職權。

第 十 四 條：董事會由董事組織之，由三分之二以上董事之出席及出席董事過半數之同意，互推董事長一人，並得以同一方式互選一人為副董事長，董事長對外代表公司，董事長請假或因故不能行使職權時，其代理依公司法第二百零八條規定辦理。

第 十 五 條：董事會由董事長召集，由董事長擔任主席。除每屆第一次董事會、依公司法第二百零三條第四項或第二百零三條之一第三項規定董事會由過半數之董事自行召集，主席之產生依相關法令規定。

除公司法另有規定外，其決議須由全體董事過半數之出席，以出席董事過半數之同意行之。董事因故不能出席董事會，得依公司法第二百零五條規定出具委託書委託其他董事代理出席，但以代理一人為限。

董事會開會時，如以視訊會議為之，其董事以視訊參與會議者，視為親自出席。

第 十 六 條：全體董事之報酬授權董事會依其對本公司營運參與之程度及貢獻之價值，並參酌同業通常之水準議定之。

第 五 章 經 理 人

第 十 七 條：本公司得設經理人，其委任、解任及報酬依照公司法第二十九條規定辦理。

第十七條之一：本公司得視業務需要，由董事會委任法律、會計、業務及技術顧問。

第 六 章 會 計

第 十 八 條：本公司應於每會計年度終了，由董事會造具（一）營業報告書（二）財務報表（三）盈餘分派或虧損撥補之議案等各項表冊，依法提交股東常會，請求承認。

第 十 九 條：刪除。

第 二 十 條：公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15% 為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。

第二十條之一：公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提 10%為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。

本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。

第 七 章 附 則

第 二十一 條：本章程未訂事項，悉依公司法規定辦理。

第 二十二 條：本章程訂立於民國八十四年五月二十六日。

第一次修訂於民國八十七年三月九日。

第二次修訂於民國八十八年四月七日。

第三次修訂於民國八十八年九月二十日。

第四次修訂於民國八十八年十月八日。

第五次修訂於民國八十九年三月二十四日。

第六次修訂於民國八十九年七月二十八日。

第七次修訂於民國九十年五月二十二日。

第八次修訂於民國九十一年一月三十一日。

第九次修訂於民國九十一年六月三日。

第十次修訂於民國九十二年四月二十八日。

第十一次修訂於民國九十三年四月二十九日。

第十二次修訂於民國九十四年六月十四日。

第十三次修訂於民國九十五年六月十四日。

第十四次修訂於民國九十六年六月十三日。

第十五次修訂於民國九十七年六月十三日。

第十六次修訂於民國九十八年六月十日。

第十七次修訂於民國九十九年六月九日。

第十八次修訂於民國一〇二年六月十九日。

第十九次修訂於民國一〇五年六月十六日。

第二十次修訂於民國一〇六年六月八日。

第二十一次修訂於民國一〇七年六月十三日。

第二十二次修訂於民國一〇八年五月二十九日。

第二十三次修訂於民國一〇九年六月十七日。

第二十四次修訂於民國一一一年六月十六日。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

股東會議事規則

- 一、 本公司股東會之議事規則，除法令或章程另有規定者外，應依本規則辦理。
- 二、 股東會應設簽名簿供出席股東簽到，或由出席股東繳交簽到卡以代簽到。
出席股數依簽名簿或繳交之簽到卡計算之。
- 三、 股東得於每次股東會，出具本公司印發之委託書，載明授權範圍，委託代理人出席股東會。
- 四、 股東會召開之地點，應於本公司所在地或便利股東出席且適合股東會召開之地點為之，會議開始時間不得早於上午九時或晚於下午三時。
- 五、 股東會如由董事會召集者，其主席由董事長擔任之，董事長請假或因故不能行使職權時，由副董事長代理之，無副董事長或副董事長亦請假或因故不能行使職權時，由董事長指定常務董事一人代理之；其未設常務董事者，指定董事一人代理之，董事長未指定代理人者，由常務董事或董事互推一人代理之。
股東會如由董事會以外之其他有召集權人召集者，其主席由該召集權人擔任之。
本公司所委任之律師、會計師或相關人員得列席股東會。
- 六、 本公司股東會除法令另有規定外，由董事會召集之。本公司應於股東常會開會三十日前或股東臨時會開會十五日前，將股東會開會通知書、委託書用紙、有關承認案、討論案、選任或解任董事事項等各項議案之案由及說明資料製作成電子檔案傳送至公開資訊觀測站。並於股東常會開會二十一日前或股東臨時會開會十五日前，將股東會議事手冊及會議補充資料，製作電子檔案傳送至公開資訊觀測站。股東會開會十五日前，備妥當次股東會議事手冊及會議補充資料，供股東隨時索閱，並陳列於本公司及本公司所委任之專業股務代理機構，且應於股東會現場發放。
通知及公告應載明召集事由；其通知經相對人同意者，得以電子方式為之。
選任或解任董事、變更章程、減資、申請停止公開發行、董事競業許可、盈餘轉增資、公積轉增資、公司解散、合併、分割或第一百八十五條第一項各款之事項，應在召集事由中列舉並說明其主要內容，不得以臨時動議提出；其主要內容得置於證券主管機關或公司指定之網站，並應將其網址載明於通知。
持有已發行股份總數百分之一以上股份之股東，得向本公司提出股東常會議案，以一項為限，提案超過一項者，均不列入議案。但股東提案係為敦促公司增進公共利益或善盡社會責任之建議，董事會仍得列入議案。另股東所提議案有公司法第 172 條之 1 第 4 項各款情形之一，董事會得不列為議案。
本公司應於股東常會召開前之停止股票過戶日前公告受理股東之提案、書面或電子受理方式、受理處所及受理期間；其受理期間不得少於十日。股東所提議案以三百字為限，超過三百字者，不予列入議案；提案股東應親自或委託他人出席股東常會，並參與該項議案討論。

- 七、 本公司應於受理股東報到時起將股東報到過程、會議進行過程、投票計票過程全程連續不間斷錄音及錄影。
前項影音資料應至少保存一年。但經股東依公司法第一百八十九條提起訴訟者，應保存至訴訟終結為止。
- 八、 股東會之出席，應以股份為計算基準。
已屆開會時間，主席應即宣布開會，惟未有代表已發行股份總數過半數之股東出席時，主席得宣布延後開會，其延後次數以二次為限，延後時間合計不得超過一小時。延後二次仍不足額而有代表已發行股份總數三分之一以上股東出席時，得依公司法第一百七十五條第一項規定為假決議。於當次會議未結束前，如出席股東所代表股數達已發行股份總數過半數時，主席得將作成之假決議，依公司法第一百七十四條規定重新提請股東會表決。
- 九、 股東會如由董事會召集者，其議程由董事會訂定之，相關議案（包括臨時動議及原議案修正）均應採逐案票決，會議應依排定之議程進行，非經股東會決議不得變更之。
股東會如由董事會以外之其他有召集權利人召集者，準用前項之規定。
前二項排定之議程於議事（含臨時動議）未終結前，非經決議，主席不得逕行宣布散會。會議散會後，股東不得另推主席於原址或另覓場所續行開會；但主席違反議事規則，宣布散會者，得以出席股東表決權過半數之同意推選一人擔任主席，繼續開會。
- 十、 出席股東發言前，須先填具發言條載明發言要旨、股東戶號（或出席證編號）及戶名，由主席定其發言順序。
出席股東僅提發言條而未發言者，視為未發言。發言內容與發言條記載不符者，以發言內容為準。
出席股東發言時，其他股東除經徵得主席及發言股東同意外，不得發言干擾，違反者主席應予制止。
同一議案每一股東發言，非經主席之同意不得超過兩次，每次不得超過五分鐘，惟股東發言違反前項規定或超出議題範圍者，主席得制止其發言。
法人股東指派二人以上之代表出席股東會時，同一議案僅得推由一人發言。
出席股東發言後，主席得親自或指定相關人員答覆。
- 十一、 主席對於議案之討論，認為已達可付表決之程度時，得宣布停止討論，提付表決，並安排適足之投票時間。
- 十二、 議案表決之監票及計票人員，由主席指定之，但監票人員應具有股東身分。
表決之結果，應當場報告，並做成紀錄。
- 十三、 會議進行中，主席得酌定時間宣布休息，發生不可抗拒之情事時，主席得裁定暫時停止會議，並視情況宣布續行開會之時間。
- 十四、 股東每一股有一表決權；但受限制或公司法第 179 條第二項所列無表決權者，不在此限。
議案之表決，除公司法及公司章程另有規定外，以出席股東表決權過半數之同意通過之。
表決時，如經主席徵詢無異議者視為通過，其效力與投票表決同。除議程所列之議案外，股東對同一議案提出之其他議案或原議案之修正案或替代案，應有其他股東附議，提案人連同附議人代表之股權，應達已發行股份表決權總數百分之一。

- 十五、同一議案有修正案或替代案時，由主席併同原案定其表決之順序。如其中一案已獲通過時，其他議案即視為否決，勿庸再行表決。
- 十六、股東會召集事由已載明選舉董事及就任日期，應依本公司所訂相關選任規範辦理，並應當場宣布選舉結果。該次股東會不得再以臨時動議或其他方式變更其就任日期。
- 十七、股東會之決議事項，應作成議事錄，由主席簽名或蓋章，並於會後二十日內，將議事錄分發各股東。議事錄之製作及分發，得以電子方式為之。
前項議事錄之分發，本公司得以輸入公開資訊觀測站之公告方式為之。議事錄應確實依會議之年、月、日、場所、主席姓名、決議方法、議事經過之要領及表決結果（包含統計之權數）記載之，有選舉董事時，應揭露每位候選人之得票權數。在本公司存續期間，應永久保存。
- 十八、徵求人徵得之股數及受託代理人代理之股數，本公司應於股東會開會當日，於股東會場內為明確之揭示。
- 十九、辦理股東會之會務人員應佩戴識別證或臂章。
主席得指揮糾察員（或保全人員）協助維持會場秩序。糾察員（或保全人員）在場協助維持秩序時，應佩戴「糾察員」字樣臂章。股東違反議事規則不服從主席糾正，妨礙會議之進行經制止不從者，得由主席指揮糾察員或保全人員請其離開會場。
- 二十、本規則經股東會通過後施行，修訂時亦同。
- 二十一、本規則訂立於民國九十五年六月十四日
第一次修訂於一〇一年六月二十二日
第二次修訂於一〇九年六月十七日

遊戲橘子數位科技股份有限公司

全體董事持股情形

114 年 4 月 28 日

職 稱	姓 名	持有股數	持股比例(%)
董 事 長	劉柏園	17,491,305	9.97
董 事	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪	15,101,000	8.60
董 事	林憲銘	0	-
獨立董事	盛保熙	0	-
獨立董事	林瑞益	0	-
獨立董事	陳冠百	0	-
獨立董事	侯嘉騏	0	-
全體董事持有股數及成數(不含獨立董事)		32,592,305	18.57

說明：

一、本公司實收資本額 1,754,935,730 元，已發行股數計 175,493,573 股。

二、依證券交易法第二十六條規定：全體董事最低應持有股份總數為 10,529,615 股。

