

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表暨會計師查核報告
民國 101 年度及 100 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
民國101年度及100年度合併財務報表暨會計師查核報告
目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	聲明書	4	
四、	會計師查核報告	5 ~ 6	
五、	合併資產負債表	7 ~ 8	
六、	合併損益表	9	
七、	合併股東權益變動表	10	
八、	合併現金流量表	11 ~ 12	
九、	合併財務報表附註	13 ~ 81	
	(一) 公司沿革	13	
	(二) 重要會計政策之彙總說明	13 ~ 22	
	(三) 會計變動之理由及其影響	22	
	(四) 重要會計科目之說明	22 ~ 40	
	(五) 關係人交易	40 ~ 43	
	(六) 抵(質)押之資產	43	
	(七) 重大承諾事項及或有事項	43	
	(八) 重大之災害損失	43	

項	目	頁	次
(九)	重大之期後事項	43	
(十)	其他	44 ~ 51	
(十一)	附註揭露事項	51 ~ 69	
	1. 重大交易事項相關資訊	51 ~ 55	
	2. 轉投資事業相關資訊	56 ~ 65	
	3. 大陸投資資訊	66	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	67 ~ 69	
(十二)	營運部門資訊	70 ~ 72	
(十三)	採用 IFRSs 相關事項	72 ~ 81	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司 101 年度（自民國 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司

負 責 人：劉 柏 園

中 華 民 國 102 年 3 月 25 日

會計師查核報告

(102)財審報字第 12003506 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註二(一)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司及附註十一所揭露之轉投資事業相關資訊，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價及揭露，本會計師並未查核該等子公司之財務報表。因此，本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等子公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,246,482 仟元及 1,468,832 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 29.83%及 28.44%；其民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 2,443,474 仟元及 1,030,621 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司合併財務報表中營業收入分別為 34.32%及 14.18%。此外，遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日採權益法評價之部分長期股權投資，其所認列之投資損益，係依各被投資公司委任其他會計師查核之財務報表作評價及揭露。另如合併財務報表附註四(七)所述，截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，其相關之長期投資股權投資餘額分別為 0 仟元及 7,000 仟元，佔合併資產總額分別為 0%及 0.14%；民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日認列分別為投資損失 1,357 仟元及投資利益 1,427 仟元，佔合併稅前淨(損)利分別為 0.49%及 0.45%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作為之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司自民國 102 年 1 月 1 日起採用金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(IFRSs)及於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」編製遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司之合併財務報表。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司依前行政院金融監督管理委員會民國 99 年 2 月 2 日金管證審字第 0990004943 號函規定，於附註十三所揭露採用 IFRSs 之相關資訊，其所依據之 IFRSs 規定可能有所改變，因此採用 IFRSs 之影響亦可能有所改變。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

葉冠玟

前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 2 年 3 月 2 5 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國101年及100年12月31日

單位：新台幣仟元

資 產	附註	101 年 12 月 31 日			100 年 12 月 31 日		
		金 額	%		金 額	%	
流動資產							
1100 現金及約當現金	四(一)	\$ 1,348,499	32	\$ 2,025,722	39		
1310 公平價值變動列入損益之金融資產 - 流動	四(二)	9,119	-	9,839	-		
1120 應收票據淨額	四(三)	22,503	1	29,099	1		
1140 應收帳款淨額	四(四)	1,057,884	26	1,060,946	21		
1178 其他應收款	四(十八)	85,039	2	70,533	1		
1190 其他金融資產 - 流動	六	19	-	7,815	-		
120X 存貨	四(五)	75,921	2	263,476	5		
1250 預付費用		96,917	2	101,131	2		
1286 遞延所得稅資產 - 流動	四(十八)	7,257	-	5,184	-		
1298 其他流動資產 - 其他		44,447	1	30,694	1		
11XX 流動資產合計		<u>2,747,605</u>	<u>66</u>	<u>3,604,439</u>	<u>70</u>		
基金及投資							
1430 公平價值變動列入損益之金融資產 - 非流動	四(二)	-	-	2,850	-		
1480 以成本衡量之金融資產 - 非流動	四(六)(十三)	51,773	1	124,294	3		
1421 採權益法之長期股權投資	四(七)	27,433	1	8,216	-		
1425 預付長期投資款	四(七)	8,585	-	6,000	-		
14XX 基金及投資合計		<u>87,791</u>	<u>2</u>	<u>141,360</u>	<u>3</u>		
固定資產							
成本							
1501 土地		157,192	4	157,556	3		
1521 房屋及建築		211,280	5	226,501	4		
1531 機器設備		717,383	17	934,286	18		
1551 運輸設備		7,904	-	4,780	-		
1561 辦公設備		92,919	2	212,578	4		
1631 租賃改良		123,746	3	78,169	2		
1681 其他設備		27,246	1	22,780	1		
15XY 成本及重估增值		1,337,670	32	1,636,650	32		
15X9 減：累計折舊		(497,933)	(12)	(802,978)	(16)		
1599 減：累計減損		(1,639)	-	(4,213)	-		
1670 未完工程及預付設備款		2,673	-	16,450	-		
15XX 固定資產淨額		<u>840,771</u>	<u>20</u>	<u>845,909</u>	<u>16</u>		
無形資產							
1710 商標權	四(十三)	3,322	-	4,306	-		
1760 商譽	四(十三)	79,418	2	85,713	2		
1770 遞延退休金成本	四(十九)	669	-	721	-		
1780 其他無形資產	四(十)(十三)	2,419	-	4,102	-		
17XX 無形資產合計		<u>85,828</u>	<u>2</u>	<u>94,842</u>	<u>2</u>		
其他資產							
1810 閒置資產	四(九)	11,284	-	-	-		
1820 存出保證金		51,101	1	57,672	1		
1830 遞延費用	四(十一)(十三)及五(二)	276,139	7	346,327	7		
1860 遞延所得稅資產 - 非流動	四(十八)	56,970	1	34,199	-		
1888 其他資產 - 其他	四(十二)(十九)	20,606	1	39,054	1		
18XX 其他資產合計		<u>416,100</u>	<u>10</u>	<u>477,252</u>	<u>9</u>		
1XXX 資產總計		<u>\$ 4,178,095</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>		

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國101年及100年12月31日

單位：新台幣仟元

	負債及股東權益	附註	101年12月31日			100年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	四(十四)	\$	69,070	2	\$	92,563	2
2180	公平價值變動列入損益之金融負債 - 流動	四(十五)		9,616	-		-	-
2120	應付票據			28,905	1		30,006	1
2140	應付帳款			715,108	17		698,235	13
2150	應付帳款 - 關係人	五(二)		62,027	1		72,099	1
2160	應付所得稅	四(十八)		40,549	1		83,892	2
2170	應付費用	五(二)		295,667	7		513,047	10
2224	其他應付款項			47,784	1		179,212	3
2260	預收款項			324,902	8		391,674	8
2270	一年或一營業週期內到期長期負債	四(十六)(十七)		27,097	1		26,869	1
2281	其他流動負債			14,699	-		15,694	-
21XX	流動負債合計			<u>1,635,424</u>	<u>39</u>		<u>2,103,291</u>	<u>41</u>
長期負債								
2400	公平價值變動列入損益之金融負債 - 非流動	四(十五)		-	-		6,653	-
2410	應付公司債	四(十六)		44,555	1		21,558	1
2420	長期借款	四(十七)		22	-		8,562	-
24XX	長期負債合計			<u>44,577</u>	<u>1</u>		<u>36,773</u>	<u>1</u>
其他負債								
2810	應計退休金負債	四(十九)		22,146	1		9,938	-
2820	存入保證金			8,716	-		5,761	-
2860	遞延所得稅負債 - 非流動	四(十八)		1,894	-		2,229	-
2888	其他負債 - 其他			6,392	-		6,845	-
28XX	其他負債合計			<u>39,148</u>	<u>1</u>		<u>24,773</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計			<u>1,719,149</u>	<u>41</u>		<u>2,164,837</u>	<u>42</u>
股東權益								
股本								
3110	普通股股本	一		1,568,685	37		1,567,515	30
3140	預收股本	四(二十五)		149	-		28	-
資本公積								
3211	普通股溢價	四(二十)		833,643	20		831,930	16
3220	庫藏股票交易			24,234	1		24,234	-
3240	處分資產增益			221	-		221	-
3260	長期投資			1,446	-		-	-
3280	其他			3	-		-	-
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	四(二十一)(二十二)		159,610	4		140,909	3
3350	(累積虧損)保留盈餘	四(十八)(二十二)	(283,229)	(7)		219,813	4
股東權益其他調整項目								
3420	累積換算調整數		(15,899)	-		29,032	1
3430	未認列為退休金成本之淨損失		(2,814)	-	(1,143)	-
361X	母公司股東權益合計			<u>2,286,049</u>	<u>55</u>		<u>2,812,539</u>	<u>54</u>
3610	少數股權			172,897	4		186,426	4
3XXX	股東權益總計			<u>2,458,946</u>	<u>59</u>		<u>2,998,965</u>	<u>58</u>
重大承諾事項及或有負債								
重大之期後事項								
負債及股東權益總計				<u>\$ 4,178,095</u>	<u>100</u>		<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠奴會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併股東權益變動表
民國101年及100年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	本		資		公		積		保		留		盈		餘		未認列為退 休金成本之 淨損失	庫藏股票	少數股權	合計	
	普通股本	預收股本	普通溢價	庫藏股票	處分資產	長期投資	其他	法定盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘					
100 年 度																					
100年1月1日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ -	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ 117,649	\$ 399,094	(\$ 5,731)	(\$ 1,126)	(\$ 370,182)	\$ 29,876	\$ 2,695,389							
行使員工認股權	22,709	28	32,087	-	-	-	-	-	-	-	-	-	54,824								
預收股本轉列普通股	6,186	(6,186)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-								
註銷庫藏股	(118,400)	-	(62,539)	-	-	-	-	-	(153,663)	-	-	334,602	-								
轉讓庫藏股	-	-	-	24,234	-	-	-	-	-	-	-	35,580	-								
99年度盈餘指撥及分配(註1):																					
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	23,260	(23,260)	-	-	-	-								
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(186,035)	-	-	-	(186,035)								
100年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	187,010	-	-	-	195,271								
國外長期股權投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	34,763	-	34,763								
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	(3,333)	-	-	-	(3,333)								
依持股比例認列被投資公司未認 列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(17)	-	(17)								
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	148,289								
100年12月31日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 186,426	\$ 2,998,965							
101 年 度																					
101年1月1日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 186,426	\$ 2,998,965							
行使員工認股權	1,142	149	1,713	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,004								
預收股本轉列普通股	28	(28)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-								
100年度盈餘指撥及分配(註2):																					
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-	-	-	-								
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(125,450)	-	-	-	(125,450)								
101年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(356,345)	-	-	-	9,025								
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	1,446	-	-	(2,546)	-	-	-	(1,100)								
國外長期股權投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(44,931)	-	-	(44,931)								
子公司逾期未領股利依持股比例 調整數	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	3								
依持股比例認列被投資公司未認 列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(1,671)	-	(1,671)								
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(22,554)								
101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 221	\$ 1,446	\$ 3	\$ 159,610	(\$ 283,229)	(\$ 15,899)	(\$ 2,814)	\$ -	\$ 172,897	\$ 2,458,946							

註1：股東會決議配發民國99年度董監酬勞\$5,040及員工紅利\$38,200，其中\$5,520及\$41,401已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$480及\$3,201已於民國100年度合併損益表中調整。

註2：股東會決議配發民國100年度董監酬勞\$3,500及員工紅利\$27,500，其中\$3,671及\$27,532已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$171及\$32已於民國101年度合併損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠姣會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國101年及100年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	101	年	度	100	年	度
營業活動之現金流量						
合併總損益	(\$		347,320)	\$		195,271
調整項目						
非常利益			-	(9,660)
金融商品評價損失			932			2,522
備抵銷貨退回迴轉數			-	(3,964)
呆帳費用提列數			25,245			21,886
存貨跌價及呆滯損失			644			432
採權益法認列之投資損失			7,448			4,155
處分投資利益	(43,373)			-
以成本衡量之金融資產提列減損損失			9,206			-
折舊費用及各項攤銷			456,120			466,786
處分固定資產損失(利益)			7,785	(1,414)
固定資產及閒置資產提列減損損失			6,216			-
商譽減損損失			5,387			-
其他無形資產提列減損損失			-			3,424
遞延費用轉列減損損失			32,544			-
遞延費用轉列其他損失			110,594			91,186
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本			-			40,463
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產			5,601			858
應收票據			6,596			114,958
應收帳款	(15,085)			311,777
其他應收款	(14,506)	(39,472)
存貨			186,911	(33,058)
預付費用	(2,959)	(35,349)
遞延所得稅資產淨變動數	(25,179)			14,215
其他流動資產-其他	(13,753)	(16,385)
應付票據	(1,101)			1,573
應付帳款			16,873			393,993
應付帳款-關係人	(10,072)			72,099
應付所得稅	(43,343)			24,243
應付費用	(217,380)			62,033
其他應付款項	(70,958)	(200,192)
預收款項	(66,772)			67,396
其他流動負債	(995)			5,353
應付退休金負債			10,589			1,405
營業活動之淨現金流入			<u>15,895</u>			<u>1,556,534</u>
投資活動之現金流量						
其他金融資產-流動減少(增加)			7,796	(7,815)
預付長期股權投資-非子公司價款	(2,585)			-
取得以成本衡量之金融資產價款	(28,138)	(10,000)
處分以成本衡量之金融資產價款			134,573			-
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(27,400)	(7,400)
處分採權益法之長期股權投資價款			397			-
購置固定資產價款	(342,054)	(261,253)
處分固定資產及其他無形資產價款			18,544			12,042
遞延費用增加數	(282,701)	(151,140)
其他無形資產增加數	(3,404)	(3,319)
存出保證金減少(增加)			6,571	(8,924)
其他資產-其他減少(增加)			11,557	(12,910)
投資活動之淨現金流出	(<u>506,844</u>)	(<u>450,719</u>)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國101年及100年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	101 年 度	100 年 度
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款減少	(\$ 23,493)	(\$ 62,419)
應付公司債增加(含一年內到期)	38,669	21,558
長期借款減少(含一年內到期)	(23,984)	(24,760)
存入保證金增加	(2,955)	-
其他負債-其他(減少)增加	(453)	6,093
行使員工認股權	3,004	54,824
發放現金股利	(125,450)	(186,035)
員工購買庫藏股	-	19,351
少數股權股東權益變動數	(22,554)	157,949
<u>融資活動之淨現金流出</u>	<u>(157,216)</u>	<u>(13,439)</u>
匯率影響數	(29,058)	1,098
合併個體變動影響數	-	(326,432)
本期現金及約當現金(減少)增加	(677,223)	767,042
期初現金及約當現金餘額	2,025,722	1,258,680
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 1,348,499</u>	<u>\$ 2,025,722</u>
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	<u>\$ 6,462</u>	<u>\$ 5,171</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 137,151</u>	<u>\$ 68,741</u>
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 281,584	\$ 288,086
減:期末應付設備款	(4,092)	(64,562)
加:期初應付設備款	64,562	37,729
本期支付現金	<u>\$ 342,054</u>	<u>\$ 261,253</u>
<u>本年度取得子公司之公平市價表如下</u>		
現金及約當現金	\$ -	\$ 492,422
流動性資產	-	451,991
流動性負債	-	(777,844)
其他負債	-	(6,507)
少數股權	-	(120,062)
取得子公司實際付現數	<u>\$ -</u>	<u>\$ 40,000</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠奴會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國 101 年及 100 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 101 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,568,685，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,420 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併財務報表編製基礎

1. 合併財務報表編製原則

本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

2. 列入本合併財務報表之子公司及本期增減變動情形如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	註1
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註2
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股公司	100	-	註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.79	98.70	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	轉投資、控股公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.(註6)	遊戲軟體設計及研發	註7	100	註3
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科技有限公司	資訊軟體研發	100	-	註3及8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	註4
Gamania Netherlands Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08	72.08	註1
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20	27.20	-
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75	99.75	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	77.40	75.25	註1

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註1
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	33.33	註9
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	81.02	97.95	註3
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	70	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	51	-	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	80%	-	註1
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	-	註2

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名 Gama Games Co., Ltd.，已於民國 100 年 8 月完成公司名稱變更登記。

註 7:業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運。

註 8:截至本期查核報告日尚於清算程序中。

註 9:本公司持有其過半數之董事席次。

(1)民國 101 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、火狗工房(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(2)民國 100 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司火狗工房(股)公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.及捷達威數位科技(股)公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(3)前段(1)及(2)所述公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之資產總額分別為\$1,246,482 及\$1,468,832，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為 29.83%及 28.44%；其民國 101 年及 100 年度之營業收入分別為\$2,443,474 及\$1,030,621，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為\$34.32%及 14.18%。

3. 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

6. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

7. 子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。

8. 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以其功能性貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

(1)因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。

(2)主要為交易目的而持有者。

(3)預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。

(4)現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負

債或受有其他限制者除外。

2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

(1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而發生者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產及負債

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產及負債係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：

(1) 係為混合商品。

(2) 該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。

(3) 係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。

2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七) 應收票據及帳款、其他應收款

1. 應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。

2. 本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

(八) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可

辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整；若所取得可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則差額就非流動資產分別將其公平價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，則為負商譽，將該差額列為非常利益。

2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，按平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~6 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線

法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1 年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不迴轉。

(十四) 應付公司債

應付公司債之溢價與折價為應付公司債之評價科目，列為應付公司債之加項或減項，於債券流通期間採利息法攤銷，作為利息費用之調整項目。

(十五) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十六) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日的每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十七) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布

日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10%之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。

(十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(二十) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨及玩家耗用點數時，認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初

即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。

2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及員工分紅，若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

(二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

(二十三) 營運部門

本公司營運部門資訊予提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度合併財務報表及每股盈餘並無重大影響。

(二) 營運部門

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」。此項會計變動並不影響民國 100 年度之合併淨利及每股盈餘。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
庫存現金	\$ 2,959	\$ 1,079
活期存款及支票存款	957,999	1,540,733
定期存款	387,541	483,910
	<u>\$ 1,348,499</u>	<u>\$ 2,025,722</u>

(二) 公平價值變動列入損益之金融資產

項	目	101年12月31日	100年12月31日
流動項目：			
交易目的金融資產			
上市櫃公司股票		\$ 3,843	\$ 8,934
債券型基金		2,855	3,000
交易目的金融資產評價調整		(429)	(2,095)
合計		<u>6,269</u>	<u>9,839</u>
指定公平價值變動列入損益之金融資產			
附賣回權之特別股		2,850	-
評價調整		-	-
		<u>2,850</u>	<u>-</u>
總計		<u>\$ 9,119</u>	<u>\$ 9,839</u>
非流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融資產			
附賣回權之特別股		\$ -	\$ 2,850
評價調整		-	-
		<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,850</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產」。

(三) 應收票據淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收票據	\$ 22,519	\$ 29,115
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 22,503</u>	<u>\$ 29,099</u>

(四) 應收帳款淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收帳款	\$ 1,135,183	\$ 1,117,352
減：備抵呆帳	(76,762)	(55,869)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	<u>\$ 1,057,884</u>	<u>\$ 1,060,946</u>

(五) 存貨

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
商品存貨	\$ 77,150	\$ 267,041
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(1,229)	(3,565)
	<u>\$ 75,921</u>	<u>\$ 263,476</u>

當期認列之存貨相關費損：

	<u>101 年 度</u>	<u>100 年 度</u>
跌價損失	\$ 644	\$ 432
存貨盤虧	\$ 37	\$ 57

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

<u>項 目</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
非上市櫃公司股票		
磁力線上(股)公司	\$ 24,058	\$ -
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
鴻方科技(股)公司	10,000	10,000
耶克娛樂(股)公司	4,080	-
耐斯資融(股)公司	-	91,453
小計	60,979	124,294
減：累計減損	(9,206)	-
總計	<u>\$ 51,773</u>	<u>\$ 124,294</u>

1. 本公司及子公司持有之投資標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司民國 101 年 6 月出售耐斯資融(股)公司全部股權計 9,382,683 股，出售價款為\$134,573，扣除出售成本\$91,453，認列出售利益\$43,120，帳列「處分投資利益」科目。
3. 有關非金融資產減損，請詳附註四(十三)之說明。

(七)採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

<u>被投資公司</u>	<u>101年12月31日</u>			<u>101年度</u>
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資損失</u>
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	\$ 46,800	40.70%	\$ 7,587	(\$ 5,937)
麻吉電影(股)公司	20,000	33.33%	19,846	(154)
安可數位科技有限公司	1,750	-	-	(812)
牛牛科技有限公司	1,050	-	-	(545)
			<u>27,433</u>	<u>(\$ 7,448)</u>
預付長期投資款：				
Moqizone Holdings Corporation			6,000	
Everpeace International Limited			2,000	
Jsdway (M) Sdn. Bhd.			<u>585</u>	
			<u>8,585</u>	
			<u>\$ 36,018</u>	

<u>被投資公司</u>	<u>100年12月31日</u>			<u>100年度</u>
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資(損)益</u>
採權益法評價者：				
捷達威數位科技(股)公司(註)	\$ 40,000	33.33%	\$ -	\$ 1,610
安可數位科技有限公司	1,750	35.00%	637	(63)
堂朝數位科技有限公司	1,000	28.57%	-	(80)
牛牛科技有限公司	1,050	30.00%	363	(40)
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	<u>7,216</u>	<u>(5,582)</u>
			<u>8,216</u>	<u>(\$ 4,155)</u>
預付長期投資款：				
Moqizone Holdings Corporation			<u>6,000</u>	
			<u>\$14,216</u>	

註：本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司(樂點卡公司)自民國 100 年 11 月 15 日取得其 33.33%表決權股份，係採權益法評價之被投資公司，惟捷達威數位科技(股)公司(捷達威)於民國 100 年 12 月 3 日因董事改選，樂點卡公司取得過半數之董事席次而對捷達威公司具有控制力，故自 100 年 12 月 3 日起將捷達威公司納入本公司合併報表編製個體，民國 100 年 11 月 15 日至 12 月 3 日合併前按權益法認列捷達威公司之投資收益。

2. 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司及麻吉電影(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

3. 民國 100 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依該公司自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。
4. 民國 101 年度之孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威數位科技(股)公司所委任之會計師查核簽證之財務報表評價而得。民國 101 年度共計認列投資損失 \$1,357。
5. 民國 100 年度孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司、堂朝數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依該等所委任之會計師查核簽證之財務報表而得。民國 100 年度認列投資損失 \$183，相關之長期投資餘額為 \$1,000。
6. 孫公司捷達威分別於民國 101 年 5 月及 6 月出售安可數位科技有限公司、牛牛科技有限公司及堂朝數位科技有限公司全數股權，出售價款為 \$397，扣除帳面價值 \$144，出售利益為 \$253，帳列「處分投資利益」科目。
7. 民國 100 年度孫公司捷達威於納入本公司合併報表編製個體前認列之投資收益係依該公司委任會計師查核之財務報表評價而得，於民國 100 年度認列投資收益 \$1,610。

(八) 固定資產

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 157,192	\$ 157,556
房屋及建築	211,280	226,501
機器設備	717,383	934,286
運輸設備	7,904	4,780
辦公設備	92,919	212,578
租賃改良	123,746	78,169
其他設備	27,246	22,780
	<u>1,337,670</u>	<u>1,636,650</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(43,570)	(48,390)
機器設備	(318,746)	(590,203)
運輸設備	(1,410)	(1,194)
辦公設備	(52,072)	(123,565)
租賃改良	(72,961)	(31,653)
其他設備	(9,174)	(7,973)
	<u>(497,933)</u>	<u>(802,978)</u>
加：未完工程及預付設備款	2,673	16,450
減：累計減損	(1,639)	(4,213)
帳面價值	<u>\$ 840,771</u>	<u>\$ 845,909</u>

(九) 閒置資產淨額

	101年12月31日		
	原始成本	累計折舊	帳面價值
機器設備	\$ 58,571	(\$ 42,612)	\$ 15,959
減：累計減損			(4,675)
			\$ 11,284

本公司及子公司民國 100 年 12 月 31 日並無閒置資產。

(十) 其他無形資產

	101年12月31日	100年12月31日
遊戲軟體營業權	\$ 1,508	\$ 3,656
遊戲開發軟體技術授權金	911	446
	\$ 2,419	\$ 4,102

(十一) 遞延費用

	101年12月31日	100年12月31日
代理權	\$ 146,589	\$ 129,204
未攤銷費用	129,550	217,123
	\$ 276,139	\$ 346,327

(十二) 其他資產

	101年12月31日	100年12月31日
催收款	\$ 70,471	\$ 74,676
減：備抵呆帳	(60,073)	(57,387)
預付退休金	8,981	9,066
其他	1,227	12,699
	\$ 20,606	\$ 39,054

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十三) 非金融資產減損

1. 本公司於民國 101 年及 100 年度認列之減損損失分別為\$53,353 及 \$3,424，明細如下：

	列於損益表金額	列於股東權益部分
減損損失-以成本衡量之金融資產	\$ 9,206	\$ -
減損損失-固定資產及閒置資產	6,216	-
減損損失-商譽	5,387	-
減損損失-代理權	21,313	-
減損損失-未攤銷費用	11,231	-
	\$ 53,353	\$ -

	民國100年度	
	列於損益表金額	列於股東權益部分
減損損失-商標權	\$ 377	\$ -
減損損失-商譽	832	-
減損損失-其他無形資產	2,215	-
	<u>\$ 3,424</u>	<u>\$ -</u>

- 本公司之子公司亞橘投資(股)公司民國 101 年度認列以成本衡量之金融資產-非流動之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。亞橘投資(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
- 本公司及子公司民國 101 年及 100 年度認列未攤銷費用及代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。
- 本公司之子公司 Gamania Korea Co., Ltd. 及間接持有之曾曾孫公司北京遊戲橘子數位科技有限公司民國 101 年度認列固定資產及閒置資產之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。該等子公司採用其使用價值作為前述資產之可回收金額。
- 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司於民國 101 年度於評估後認列帳上商譽減損損失及間接持有之曾孫公司 Gamania China Holdings Ltd. 認列對 Gamania Sino Holdings Ltd. 之商譽減損損失，皆因其可回收金額低於其帳面價值所致，火狗工房(股)公司及 Gamania China Holdings Ltd. 係採用未來現金流入之價值做為估計可回收金額之依據，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
- 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司，因市場策略之調整而進行產品效益評估，發現該資產帳面價值發生減損，致民國 100 年度認列損失計\$3,424。火狗工房(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可收回金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十四) 短期借款

	101年12月31日	100年12月31日
營運週轉金	\$ 69,070	\$ 92,563
利率	1.80%~7.20%	1.40%~9.18%
額度	<u>\$ 2,783,783</u>	<u>\$ 2,284,376</u>

(十五) 公平價值變動列入損益之金融負債

項	目	101年12月31日	100年12月31日
流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融負債：			
附賣回權之特別股負債-流動		\$ 2,850	\$ -
評價調整		6,766	-
		<u>\$ 9,616</u>	<u>\$ -</u>
項	目	101年12月31日	100年12月31日
非流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融負債：			
附賣回權之特別股負債-非流動		\$ -	\$ 2,850
評價調整		-	3,803
		<u>\$ -</u>	<u>\$ 6,653</u>

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國99年3月30日經董事會決議通過發行特別股285仟股，每股面額10元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿3年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於30日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債」。

(十六) 應付公司債

項	目	101年12月31日	100年12月31日
應付公司債		\$ 64,132	\$ 25,463
減：一年內到期		(19,577)	(3,905)
		<u>\$ 44,555</u>	<u>\$ 21,558</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY 200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
101/7/31	3年	\$ 56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十七) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	101年12月31日	100年12月31日
三井住友銀行	JPY 100,000仟元	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	\$ 6,750	\$ 20,305
三井住友銀行	JPY 100,000仟元	98/8/31~101/8/30 每三個月平均償還	-	9,739
元大商業銀行	TWD 1,400	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	506	933
元大商業銀行	TWD 790	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	286	549
			7,542	31,526
減：一年內到期之長期借款			(7,520)	(22,964)
			<u>\$ 22</u>	<u>\$ 8,562</u>

(十八) 所得稅費用及(應收退稅款)應付所得稅

1. 本公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	101 年 度	100 年 度
所得稅費用	\$ 72,699	\$ 123,839
未分配盈餘加徵10%所得稅	107	2,330
	72,806	126,169
加(減)：遞延所得稅資產及負債淨變動數	25,179 (11,990)
預付所得稅	(56,434)	(44,557)
以前年度所得稅低估數	(48,243)	(5,760)
以前年度應收退稅款	(67)	-
合併個體變動影響數	-	19,310
匯率影響數	(1,520)	524
	<u>(\$ 8,279)</u>	<u>\$ 83,696</u>
應付所得稅	\$ 40,549	\$ 83,892
應收退稅款(表列「其他應收款」)	(48,828)	(196)
	<u>(\$ 8,279)</u>	<u>\$ 83,696</u>

2. 遞延所得稅資產及負債

	101年12月31日	100年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 38,560	\$ 5,409
遞延所得稅資產-非流動	450,089	381,174
遞延所得稅負債-非流動	(1,894)	(2,229)
	486,755	384,354
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(31,303)	(225)
備抵遞延所得稅資產-非流動	(393,119)	(346,975)
	<u>\$ 62,333</u>	<u>\$ 37,154</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目-資產				
備抵呆帳超限	\$ 22,369	\$ 3,766	\$ 11,861	\$ 2,016
備抵銷貨退回	537	91	1,184	201
備抵存貨跌價損失	791	134	3,127	532
職工福利	372	63	-	-
虧損扣抵	-	-	7,607	1,293
其他	2,850	540	229	39
投資抵減		<u>33,966</u>		<u>1,328</u>
		38,560		5,409
減：備抵評價		(<u>31,303</u>)		(<u>225</u>)
		<u>\$ 7,257</u>		<u>\$ 5,184</u>
非流動項目-資產				
職工福利	\$ 1,116	\$ 190	\$ -	\$ -
遞延費用減損損失	38,213	6,496	-	-
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	9,851	1,675	9,851	1,675
虧損扣抵	1,719,024	344,210	1,442,932	283,034
國外長期投資損失	571,354	97,130	304,071	51,692
國外長期投資損失準備	-	-	(6,188)	(1,052)
其他	2,280	388	2,010	342
投資抵減		-		<u>47,253</u>
		450,089		382,944
減：備抵評價		(<u>393,119</u>)		(<u>348,745</u>)
		<u>\$ 56,970</u>		<u>\$ 34,199</u>
非流動項目-負債				
折舊費用財稅差額	(\$ 11,478)	(<u>\$ 1,894</u>)	(\$ 13,508)	(<u>\$ 2,229</u>)

4. 兩稅合一相關資訊：

	101年12月31日	100年12月31日
(1)可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 41,444</u>	<u>\$ 33,454</u>
	101年度(預計)	100年度(實際)
(2)盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>(註)</u>	<u>23.38%</u>

註：本公司民國101年度為累計虧損，故無稅額扣抵比率。

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(\$ 356,345)	\$ 187,010
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	<u>73,116</u>	<u>32,803</u>
合 計	<u>(\$ 283,229)</u>	<u>\$ 219,813</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 98 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 100 年 9 月 10 日繳交。

7. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司之國內子公司依據所得稅法及廢止前促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來年度可享之所得稅抵減明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 31,143	\$ 31,143	102 年度
機器設備	12	12	102 年度
人才培訓	39	39	102 年度
股東投資抵減	<u>2,772</u>	<u>2,772</u>	104 年度
	<u>\$ 33,966</u>	<u>\$ 33,966</u>	

8. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司之子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來可扣抵所得稅之明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>申報數/核定數</u>	<u>尚未扣抵餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
虧損扣抵	<u>\$ 1,719,024</u>	<u>\$ 344,210</u>	103~111 年度

(十九) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為 \$ 50,956 及 \$ 49,124，民國 101 年及 100 年度依精算報告提列之退休金費用分別為 \$ 3,165 及 \$ 2,847。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為 \$ 8,981 及 \$ 9,066，表列「其他資產 - 其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 101 年及 100 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 6,894 及 \$ 4,765。Tornado Studio Co., Ltd. 業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運，故退休金之認列至該日為止。
3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氬數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 101 年及 100 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 6,392 及 \$ 8,593。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 101 年及 100 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 42,253 及 \$ 39,708。
5. 本公司部分國內外子公司因未訂定退休辦法，故不適用第十八號公報。

6. 退休金之精算假設彙總如下：

	101 年 度	100 年 度
折現率	1.75%	1.75%~1.90%
基金資產報酬率	1.75%	1.75%~1.90%
薪資調整率	3.00%~3.50%	2.50%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	101年12月31日	100年12月31日
既得給付義務	(\$ 14,176)	(\$ 5,348)
非既得給付義務	(33,337)	(27,733)
累積給付義務	(47,513)	(33,081)
未來薪資增加之影響數	(31,033)	(27,492)
預計給付義務	(78,546)	(60,573)
退休基金資產公平市價	50,956	49,124
提撥狀況	(27,590)	(11,449)
未認列過渡性淨給付義務	669	1,423
未認列退休金損失	27,796	18,679
補列最低退休金負債	(4,304)	(2,239)
應計退休金負債	(\$ 3,429)	\$ 6,414
既得給付	\$ 8,100	\$ 6,377
帳列應計退休金負債	(\$ 14,564)	(\$ 6,658)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	8,981	9,066
	(\$ 5,583)	\$ 2,408
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	(\$ 7,582)	(\$ 3,280)

(2) 退休金成本明細如下：

	101 年 度	100 年 度
服務成本	\$ 1,796	\$ 894
利息成本	1,148	1,125
基金資產之預期報酬	(920)	(800)
未認列過渡性淨給付義務	52	96
未認列退休金損失	1,089	1,532
淨退休金成本	\$ 3,165	\$ 2,847

(二十) 資本公積

- 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

(二十一) 法定盈餘公積

法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(二十二) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。

3. 本公司於民國 101 年 6 月 22 日及民國 100 年 6 月 17 日，經股東會決議通過民國 100 年及 99 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度		99年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701		\$ 23,260	
現金股利	125,450	\$ 0.80	186,035	\$ 1.20
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$27,500 及董監酬勞\$3,050。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

(1) 民國 100 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 101 年 4 月 27 日經董事會提議配發數相同。

(2) 民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相當。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東

會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。

4. 本公司於民國 102 年 3 月 25 日經董事會提議民國 101 年度盈虧撥補案，擬以法定盈餘公積 \$159,610 及資本公積 \$123,619 彌補虧損 \$283,229。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，截至民國 102 年 3 月 25 日止，尚未經股東會決議。
5. 本公司民國 100 年度員工紅利估列金額為 \$27,532，董監酬勞估列金額為 \$3,671，係以民國 100 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2% 作為基礎估列，並認列為民國 100 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。民國 101 年度為淨損，故未提列員工紅利及董監酬勞。
6. 有關股東會決議民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利 \$27,532 及董監酬勞 \$3,671 之差異分別為 \$32 及 \$171，業已於民國 101 年度之損益表中調整。
7. 有關股東會決議之民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利 \$41,401 及董監酬勞 \$5,520 之差異分別為 \$3,201 及 \$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。
8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十三) 每股(虧損)盈餘

	101 年 度		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損(元)	
	淨 損			稅 前 稅 後	
	本 期	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股虧損					
屬於普通股股東之					
本期淨損	(\$ 283,539)	(\$ 356,345)	156,823	(\$ 1.81)	(\$ 2.27)
具稀釋作用之潛在					
普通股之影響：					
員工認股權證(註)	-	-	-		
稀釋每股虧損					
屬於普通股股東之					
本期淨損	(\$ 283,539)	(\$ 356,345)	156,823	(\$ 1.81)	(\$ 2.27)

註：本公司民國 101 年度流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損同。

	100 年 度		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 稅 前	淨 利 稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	154,953	\$ 1.96	\$ 1.15
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	1,942		
員工分紅	-	-	962		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	157,857	\$ 1.92	\$ 1.12
基本每股盈餘					
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	154,953	\$ 0.06	\$ 0.06
稀釋每股盈餘					
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	157,857	\$ 0.06	\$ 0.06

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十四) 庫藏股票

1. 民國100年度庫藏股票變動明細如下：

收 回 原 因	100 年 度		期末股數(註)
	期初股數(註)	本期增加	
供轉讓股份予員工	13,099	-	(13,099)

註：單位仟股。

2. 民國 100 年度最高及截至民國 100 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 度	
最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ -

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交易 類型	給與 日	股價 (元)	轉讓 價格 (元)	預期 波動率	預期 存續 期間 (年)	預期 股利 (元)	無風 險利 率	公平 價值 (元)
庫藏股 票轉讓 予員工	100/7/7	\$48.70	\$15.37	31.29%	0.057	\$1.20	0.87%	\$32.14

(二十五)發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 民國 101 年及 100 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

	101 年 度		100 年 度	
認 股 選 擇 權	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)
期初流通在外	4,904	\$ 23.60	7,249	\$ 24.20
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或 調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(129)	-	(2,273)	-
本期沒收	(33)	-	(72)	-
期末流通在外	<u>4,742</u>	23.00	<u>4,904</u>	23.60
期末可行使之 認股選擇權	<u>4,742</u>		<u>4,904</u>	
期末已核准尚未 給與之認股選擇 權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：101 年度行使數量中 15 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：100 年度行使數量中 3 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

101年12月31日					
行使價 格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 23.00	4,742仟股	11個月	\$ 23.00	4,742仟股	\$ 23.00

100年12月31日					
行使價 格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	\$ 23.60	4,904仟股	\$ 23.60

(二十六) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

性質別	101 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 125,011	\$ 1,166,522	\$ 1,291,533
勞健保費用	12,187	96,055	108,242
退休金費用	4,282	54,422	58,704
其他用人費用	2,727	72,128	74,855
	<u>\$ 144,207</u>	<u>\$ 1,389,127</u>	<u>\$ 1,533,334</u>
折舊費用	<u>\$ 111,139</u>	<u>\$ 119,922</u>	<u>\$ 231,061</u>
攤銷費用	<u>\$ 172,566</u>	<u>\$ 52,493</u>	<u>\$ 225,059</u>
性質別	100 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 119,230	\$ 1,115,910	\$ 1,235,140
勞健保費用	12,014	90,064	102,078
退休金費用	4,069	51,844	55,913
其他用人費用	2,518	73,163	75,681
	<u>\$ 137,831</u>	<u>\$ 1,330,981</u>	<u>\$ 1,468,812</u>
折舊費用	<u>\$ 89,745</u>	<u>\$ 88,456</u>	<u>\$ 178,201</u>
攤銷費用	<u>\$ 231,897</u>	<u>\$ 56,688</u>	<u>\$ 288,585</u>

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Co., Ltd. (Nexon)(註1)	對本公司採權益法認列之投資公司
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)	實質關係人
麻吉電影(股)公司(麻吉電影)	本公司採權益法之被投資公司
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
牛牛科技有限公司(牛牛)(註2)	本公司之孫公司採權益法評價之被投資公司
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福 利慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1:自民國 100 年 3 月起對本公司持有超過 20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

註 2:本公司之孫公司捷達威數位科技(股)公司已於民國 101 年 6 月出售對其持有之全數股權，故相關揭露至該日止。

(二) 關係人之重大交易事項

1. 銷貨收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
牛牛	\$ 3,863	-	\$ -	-

上開銷貨係按一般銷貨價格及條件辦理。

2. 權利金支出

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 992,683	59	\$ 847,906	38
Nexon	458	-	-	-
	\$ 993,141	59	\$ 847,906	38

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

3. 捐贈

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 6,500	66	\$ 11,000	67

4. 會費與年費

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 3,000	49	\$ -	-

係支付參與電競職業競賽之會費及年費。

5. 遞延費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 53,601	19	\$ 49,946	14

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額。

6. 其他收入

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	估該科 目餘額 百分比	金 額	估該科 目餘額 百分比
電競	\$ 87	-	\$ 620	2

係參與遊戲競賽之收入。

7. 應付帳款

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	估該科 目餘額 百分比	金 額	估該科 目餘額 百分比
Nexon Korea	\$ 61,992	8	\$ 72,099	9
Nexon	35	-	-	-
	\$ 62,027	8	\$ 72,099	9

8. 應付費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	估該科 目餘額 百分比	金 額	估該科 目餘額 百分比
電競	\$ 3,675	1	\$ -	-

係支付會費與年費及廣告費。

9. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	101 年 度	100 年 度
薪資	\$ 18,039	\$ 14,756
獎金	-	-
業務執行費用	445	500
董監酬勞	3,741	3,671
員工紅利	-	7,036
	\$ 22,225	\$ 25,963

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

10. 財產交易

截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及子公司自 Nexon Korea 購入代理權 \$53,601，係依雙方議定條件辦理。

六、抵(質)押之資產

資 產 項 目	101年12月31日	100年12月31日	擔 保 用 途
活期存款 (表列「其他金融資產-流動」)	\$ 19	\$ -	(註)
定期存款 (表列「其他金融資產-流動」)	-	7,815	短期借款擔保
土地	81,748	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	70,443	70,519	長短期借款/融資額度
運輸設備	1,629	2,041	長期借款擔保
	<u>\$ 153,839</u>	<u>\$ 170,629</u>	

註：係債權人聲請扣押。

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十八)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、倉庫、交通設備、停車位及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為 \$126,318。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
3. 合併子公司因建置網站而與廠商簽訂合約，未來尚需支付之價款為 \$315。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

除本公司董事會於民國 102 年 3 月 25 日決議通過 101 年度之盈虧撥補案已於附註四(二十二)中說明外，無其他重大期後事項。

十、其他

(一) 合併財務報表表達

本公司民國 100 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 101 年度合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平市價

金 融 資 產	101年12月31日			100年12月31日		
	帳面價值	公 平 價 值		帳面價值	公 平 價 值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 2,464,746	(詳1.之說明)	\$ 2,464,746	\$ 3,193,919	(詳1.之說明)	\$ 3,193,919
公平價值變動列入損益 之金融資產	9,119	9,119	-	12,689	-	12,689
以成本衡量之金融商品	51,773	-	-	124,294	-	-
存出保證金	51,101	-	51,101	57,672	-	57,672
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 1,260,357	(詳1.之說明)	\$ 1,260,357	\$ 1,627,725	(詳1.之說明)	\$ 1,627,725
公平價值變動列入損益 之金融負債	9,616	9,616	-	6,653	-	6,653
應付公司債	44,555	-	43,880	21,558	-	21,501
長期借款	22	-	21	8,562	-	8,380
存入保證金	8,716	-	8,716	5,761	-	5,761

本公司及子公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 以成本衡量之金融資產因無活絡市場公開報價，且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
4. 應付公司債及長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之應付公司債或長期借款利率為準。應付公司債所使用之折現率為 0.49%~0.63%；長期借款所使用之折現率為 1.78%~2.99%。
5. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
6. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>101年度</u>	<u>100年度</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	<u>\$ 665,142</u>	<u>\$ 451,554</u>

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

7. 本公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 \$ 387,541 及 \$ 491,725。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集

中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以公平價值變動列入損益之金融資產及以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司從事以公平價值變動列入損益之金融資產受市場價格變動之影響，惟本公司業已設置停損點，故預期不致發生重大之市場風險。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以公平價值變動列入損益之金融資產係透過集中交易市場、證券櫃檯買賣中心及金融機構下單交易，且係與信用良好之交易相對人往來，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以公平價值變動列入損益之金融資產均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款、應付公司債及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1)市場風險

本公司及子公司發行債券及借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

無信用風險。

(3)流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	101年12月31日		100年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 277,070	29.1360	\$ 130,488	30.2900
歐元:新台幣	5,089	38.6096	907,150	39.1998
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	124,950	29.1360	881,623	30.2900

註：外幣數額係以單位元列示。

(五)本公司及子公司於民國101年及100年度將金額\$9,900及\$16,351之現金等捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 合併

1. 本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司於民國 100 年 12 月 3 日以現金\$40,000 取得原持股 33.33%之被投資公司捷達威數位科技股份有限公司過半數之董事席次，該交易採購買法之會計處理。
2. 捷達威數位科技股份有限公司所營業之主要內容為資訊軟體服務通路。
3. 依財務會計處理準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」第 26 段要求公開發行公司提供關於經營績效之擬制性補充資訊，民國 100 年 12 月 3 日起捷達威數位科技股份有限公司之經營結果即併入本公司合併損益表中，擬制性補充資訊係假設民國 100 年 2 月 11 日樂點卡數位科技股份有限公司成立起即以 33.33%之持股比例認列投資收益及編製合併損益表，擬制性補充資訊如後：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
擬制性合併損益表
民國100年2月11日(樂點卡成立日)至12月31日
(未經查核)

單位：新台幣仟元

100年2月11日

(樂點卡成立日)至12月31日

營業收入			
銷貨收入淨額	\$	6,300,909	
勞務收入		<u>33,712</u>	
營業收入合計		6,334,621	
營業成本			
銷貨成本	(<u>3,277,602)</u>	
營業毛利淨額		3,057,019	
營業費用	(<u>2,653,667)</u>	
營業淨利		403,352	
營業外收入及利益		64,057	
營業外費用及損失	(<u>121,282)</u>	
繼續營業單位淨利		346,127	
所得稅費用	(<u>132,584)</u>	
合併總損益	\$	<u>213,543</u>	
歸屬於：			
合併淨損益	\$	149,410	
少數股權損益		<u>64,133</u>	
	\$	<u>213,543</u>	
		<u>稅前</u>	<u>稅後</u>
基本每股盈餘(單位：新台幣元)			
繼續營業單位淨利	\$	1.82	\$ 0.96
少數股權		<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$	<u>2.23</u>	\$ <u>1.37</u>
稀釋每股盈餘(單位：新台幣元)			
繼續營業單位淨利	\$	1.79	\$ 0.95
少數股權		<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$	<u>2.20</u>	\$ <u>1.36</u>

(七) 非常利益

如附註十(六)所述，本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司（樂點卡公司），自民國 100 年 12 月 3 日起將捷達威數位科技股份有限公司（捷達威公司）併入合併財務報表，樂點卡公司原已持有捷達威公司 33.33%表決權股份，自民國 100 年 11 月 15 日取得股權之日起，開始採權益法評價處理，其投資成本與股權淨值依財務會計準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」之規定，由於所取得之可辨認淨資產公平價值超過原始投資成本，其差額先就捷達威公司非流動資產分別將其公平價值等比例減少至 0 元，惟因尚有差額，故認列非常利益\$9,660。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報表時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註 (註2)
		公司名稱	關係							
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 470,606	\$ 458,000	\$ 428,000	\$ -	18.72	\$ 1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,606	130,000	50,000	-	2.19	1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	113,470	113,470	-	4.96	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	4,007	3,232	-	0.14	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	間接子公司	470,606	75,554	70,440	-	3.08	1,568,685	3

註 1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填 0。
2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註 3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註 4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,371	\$ 548,442	100	\$ 548,442	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co.,Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	754	18,804	100	18,804	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,340	13,796	99.75	11,905	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	132,786	72.08	132,786	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	6,500	129,756	100	129,756	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,330	1,880	100	1,880	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,330	23,305	100	23,305	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,396	62,294	77.40	25,362	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,200	5,558	100	5,558	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	16,200	8,181	100	8,181	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,936	51	5,936	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,721	100	73,721	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	24,241	80	24,241	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,530	13,853	51	13,853	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	2,000	19,846	33.33	18,748	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,680	7,587	40.70	7,587	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841	無

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	460	\$ 24,058	5	\$ 24,058	無

註1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：市價之填寫方法如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註3：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期 初 (註 1)		買 入		賣 出		期 末		備註		
					股 數	金 額	股 數	金 額	股 數	售 價	帳 面 成 本	處 分 損 益		股 數	金 額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新大眾貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	\$ -	7,281	\$ 100,000	7,281	\$ 100,098	\$ 100,000	\$ 98	-	\$ -	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,954	130,000	9,954	130,108	130,000	108	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,084	130,000	9,084	130,037	130,000	37	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,537	125,000	8,537	125,034	125,000	34	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瀚亞威寶貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	11,395	150,000	11,395	150,139	150,000	139	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資	子公司	33,985	833,253	(613)	(284,811)	-	-	-	-	33,371	548,442	註2、註3及註4

註 1：期初金額係原始投資金額。

註 2：本公司民國 101 年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計\$243,956，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數、依持股比例認列之子公司發行新股成本保留盈餘減少數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數(\$528,767)，合計淨減少\$284,811。

註 3：本期增資 8,206 仟股及減資彌補虧損 8,820 仟股，合計淨減少 613 仟股。

註 4：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形				交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨	金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入	\$ 3,066,647	96	註1	註1	註1	\$ 535,475	86	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	實質關係人	權利金支出	\$ 906,654	69	註2	註2	註2	\$ 49,831	44	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

註3：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 548,003	4.94	\$ -	-	\$ 446,096	\$ 14,176	註2

註1：期後收款期間係截至民國102年3月25日止。

註2：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二)轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電競(股)公司、麻吉電影(股)公司、極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司及間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd. 及 Global Pursuit North America Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露；Gamania Korea Co., Ltd.、紅門數位科技(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之轉投資事業火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	新台幣	\$ 2,111,379	新台幣	\$ 1,867,421	33,371	100	新台幣	\$ 548,442	新台幣	(\$ 483,349)	新台幣	(\$ 483,349)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	339,270	新台幣	291,303	754	100	新台幣	18,804	新台幣	(51,210)	新台幣	(51,210)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	新台幣	330,000	1,340	99.75	新台幣	13,796	新台幣	(1,500)	新台幣	(1,496)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	新台幣	211,433	3,863	72.08	新台幣	132,786	新台幣	116,304	新台幣	83,834	註1及註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	新台幣	115,549	新台幣	190,000	6,500	100	新台幣	129,756	新台幣	62,923	新台幣	62,923	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	38,994	新台幣	1,546	1,330	100	新台幣	1,880	新台幣	(36,853)	新台幣	(36,853)	註15

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	\$ 210,000	新台幣	\$ 170,000	5,330	100	新台幣	\$ 23,305	新台幣	(\$ 29,999)	新台幣	(\$ 29,999)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	153,914	新台幣	152,554	14,396	77.40	新台幣	62,294	新台幣	(53,240)	新台幣	(49,692)	註2、註3及註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	222,000	新台幣	162,000	22,200	100	新台幣	5,558	新台幣	(69,932)	新台幣	(69,932)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	新台幣	142,000	16,200	100	新台幣	8,181	新台幣	(29,719)	新台幣	(29,719)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	新台幣	6,269	627	51	新台幣	5,936	新台幣	130	新台幣	66	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	50,000	新台幣	50,000	5,000	100	新台幣	73,721	新台幣	20,946	新台幣	20,946	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	30,000	新台幣	-	3,000	80	新台幣	24,241	新台幣	(6,647)	新台幣	(6,492)	註4及註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	新台幣	20,000	新台幣	-	2,000	33.33	新台幣	19,846	新台幣	(3,757)	新台幣	(154)	註5
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	15,300	新台幣	-	1,530	51	新台幣	13,853	新台幣	(2,838)	新台幣	(1,447)	註15

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註			
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額		幣別	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	\$	46,800	新台幣	\$	39,400	4,680	40.70	新台幣	\$	7,587	新台幣	(\$ 14,673)	新台幣	(\$ 5,937)	註6
亞橘投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	新台幣		80,625	新台幣		80,625	1,458	27.20	新台幣		50,369	新台幣	116,304	新台幣	31,635	註15
全球倍衛股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	新台幣		23,966	新台幣		-	800	100	新台幣		16,773	新台幣	(6,642)	新台幣	(6,642)	註15
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣		50,000	新台幣		40,000	5,000	33.33	新台幣		42,139	新台幣	26,941	新台幣	8,980	註15
捷達威數位科技股份有限公司	威寶數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣		34,590	新台幣		19,590	3,459	81.02	新台幣		20,493	新台幣	(2,457)	新台幣	(7,843)	註15
捷達威數位科技股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣		7,000	新台幣		7,000	700	70	新台幣		3,258	新台幣	(2,976)	新台幣	(2,076)	註15
捷達威數位科技股份有限公司	安可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣		-	新台幣		1,750	-	-	新台幣		-	新台幣	(2,321)	新台幣	(812)	註7
捷達威數位科技股份有限公司	堂朝數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣		-	新台幣		1,000	-	-	新台幣		-	新台幣	-	新台幣	-	註7及8
捷達威數位科技股份有限公司	牛牛科技有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣		-	新台幣		1,050	-	-	新台幣		-	新台幣	(1,816)	新台幣	(545)	註9

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註					
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額		幣別	金額			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	\$	63,682	美元	\$	56,974	63,682	100	美元	\$	18,044	美元	(\$	15,349)	美元	(\$	15,349)	註13及註15
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	美元		1,600	美元		100	1,600	100	美元		706	美元	(908)	美元	(908)	註13及註15
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氪數碼科技有限公司	中國大陸	資訊軟體研發	美元		1,500	美元		-	-	100	美元		615	美元	(899)	美元	(899)	註10、註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	美元		19,856	美元		16,383	22	100	美元		4,755	美元	(6,757)	美元	(6,757)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元		39,884	美元		36,884	39,884	98.79	美元		7,362	美元	(2,555)	美元	(2,523)	註11、註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元		8,670	美元		7,150	8,670	100	美元		2,816	美元	(1,713)	美元	(1,713)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	美元		5,884	美元		3,981	-	100	美元		1,130	美元	(2,772)	美元	(2,772)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	美元		3,850	美元		3,350	29,927	100	美元		404	美元	(1,613)	美元	(1,613)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元		97	美元		97	750	100	美元		569	美元		451	美元		451	註13及註15

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註					
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額		幣別	金額			
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	\$	-	美元	\$	300	-	100	美元	\$	-	美元	(\$	395)	美元	(\$	395)	註12、註13及註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元		37,720	美元		34,720	37,720	100	美元	(902)	美元	(6,455)	美元	(6,455)	註13及註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	美元		3,009	美元		3,009	35,500	100	美元		7,063	美元		3,921	美元		3,921	註13及註15
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	中國大陸	軟體開發及銷售	美元		33,500	美元		30,500	-	100	美元	(1,151)	美元	(6,404)	美元	(6,404)	註13及註15
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	美元		8,630	美元		7,130	1	100	美元		2,806	美元	(1,705)	美元	(1,705)	註13及註15
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	歐元		4,500	歐元		3,000	-	100	歐元		853	歐元	(2,156)	歐元	(2,156)	註14及註15

註 1：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易沖銷數 \$ 2。

註 2：加權平均持股比例為 75.27%。

註 3：本期認列之投資損失含側流交易沖銷數 \$9,620。

註 4：加權平均持股比例為 97.66%。

註 5：加權平均持股比例為 20.12%。

註 6：加權平均持股比例為 40.46%。

註 7：該投資標的已於民國 101 年 5 月處分。

註 8：以前年度對該被投資公司認列投資損失已使帳面餘額降低至零，故本期不再繼續認列投資損失。

註 9：該投資標的已於民國 101 年 6 月處分。

註 10：截至本期查核報告日尚於清算程序中。

註 11：加權平均持股比例為：98.75%。

註 12：業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運。

註 13：單位為美元仟元。

註 14：單位為歐元仟元。

註 15：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數(註3)	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	63,682	\$ 18,044	100	\$ 18,044	註4及註8
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited -股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,600	706	100	706	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22	4,755	100	4,755	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	39,884	7,362	98.79	6,469	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,670	2,816	100	2,816	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	1,130	100	1,130	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,927	404	100	404	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited -股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	750	569	100	569	註4及註8
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	615	100	615	註4及註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	37,720	(902)	100	(902)	註4及註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,063	100	7,063	註4及註8
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	(1,151)	100	(1,151)	註4及註8

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數(註3)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註2)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	\$ 2,806	100	\$ 2,806	註4及註8
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	853	100	853	註5及註8
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	42,139	33.33	42,139	註6及註8
全球倍衛股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	800	16,773	100	16,773	註6及註8
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	50,369	27.20	50,369	註6及註8
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	794	3.33	794	註6
亞橋投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	採公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	4,625	註6
捷達威數位科技股份有限公司	威寶數位股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,459	20,493	81.02	20,493	註6及註8
捷達威數位科技股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	700	3,258	70.00	3,258	註6及註8
捷達威數位科技股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	6,000	-	6,000	註6
捷達威數位科技股份有限公司	Jsdway(M) Sdn. Bhd.-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	585	-	585	註6
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	340	4,080	10.16	4,080	註6

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期				備註
				股數(註3)	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
大力夯數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	\$ 2,000	-	\$ 2,000	註6
捷達威數位科技股份有限公司	鈦象電子股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	28	3,150	註7	3,150	註6
捷達威數位科技股份有限公司	保德信亞洲新興市場債券基金	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	200	2,111	註7	2,111	註6
捷達威數位科技股份有限公司	群益東協成長基金	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	100	1,008	註7	1,008	註6

註 1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註 2：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註 3：單位：仟股。

註 4：幣別為美元仟元。

註 5：幣別為歐元仟元。

註 6：幣別為新台幣仟元。

註 7：未達 1%。

註 8：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司及名稱	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期		初買		入賣		出		期	
					股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額		
亞橋投資股份有限公司	耐斯資融股份有限公司	採成本法衡量之金融資產	原始投資	無	9,383	\$ 91,453	-	-	9,383	\$ 134,573	\$ 91,453	\$ 43,120	-	-

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形				交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率		
樂點卡數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	點數服務成本	\$ 3,370,737	71	註1	註1	註1	\$ 535,475	59	註2

註1：上開進貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人進貨之交易價格及付款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額(註1)	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註2)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
東遊玩子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 199,756	-	\$ -	-	\$ 10,000	\$ -	註3

註1：其交易性質為代收款及廣告收入等。

註2：期後收款期間截至民國102年3月25日止。

註3：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額 (註3)	投資方式	本期期初自 台灣匯出累 積投資金額 (註4)	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積投 資金額 (註5)	本公司直接 或間接投資 之持股比例	本期認列投資損失 (註2)	期 末 投 資 帳 面 價 值 (註6)	截至本期 止已匯回 台灣之投 資收益	備註
					匯 出	收 回						
北京遊戲橘子 數位科技 有限公司	軟體開發及 銷售	\$ 976,056	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	\$ 672,168	\$ 52,444	\$ -	\$ 724,612	98.79	(\$ 189,613)	(\$ 33,536)	\$ -	
上海魔怒氬 數碼科技 有限公司	資訊軟體研 發	43,704	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	-	43,704	-	43,704	100	(26,618)	17,919	-	註7

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出 赴大陸地區投資金額	經濟部投審會 核准投資金額 (註1)	依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	\$ 724,612	\$ 1,076,954	\$ 1,475,368
上海魔怒氬數碼科技有限公司	43,704	145,680	

註1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號、經審二字第09800446480號、經審二字第09900003600號、經審二字第09900363850號、經審二字第10000195160號、經審二字第10000259770號及經審字第10100076170號，合計為USD36,963仟元，以29.136換算為新台幣1,076,954仟元。

上海魔怒氬之核准函-經審二字第10000543360號為USD5,000仟元，以29.136換算為新台幣145,680仟元。

註2：北京遊戲橘子及上海魔怒氬本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，分別依間接加權平均持股比例98.75%及100%認列。

註3：北京遊戲橘子及上海魔怒氬實收資本額金額分別為USD33,500仟元及USD1,500仟元。

註4：北京遊戲橘子及上海魔怒氬本期期初自台灣匯出累積投資金額分別為USD23,070仟元及USD0仟元。

註5：北京遊戲橘子及上海魔怒氬本期期末自台灣匯出累積投資金額分別為USD24,870仟元及USD1,500仟元。

註6：北京遊戲橘子及上海魔怒氬期末投資帳面價值分別為USD(1,151)仟元及USD615仟元。

註7：上海魔怒氬截至本期查核報告日尚於清算程序中。

3. 本公司民國101年度直接及間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱個別財務報告附註五。

4. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

101年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額(註五)	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	199,756	註四	5%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	29,791	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	3,066,647	註四	43%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	535,475	註四	13%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,528	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應付帳款	10,043	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	勞務收入	10,490	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	遞延費用	12,892	註四	-%
1	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	37,388	註四	1%
1	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	權利金收入	10,160	註四	-%
2	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	應收帳款	10,507	註四	-%
2	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	409,240	註四	6%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	2,469,476	註四	35%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	287,632	註四	7%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	營業成本	10,609	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	玩酷科技(股)公司	3	預付款項	11,329	註四	-%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	應收帳款	17,417	註四	-%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	37,883	註四	1%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	16,627	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	80,214	註四	2%
6	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	22,230	註四	1%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	預付款項	11,600	註四	-%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	12,116	註四	-%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	70,730	註四	1%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	141,665	註四	2%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	501,688	註四	7%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。

2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。

2. 子公司對母公司。

3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

100年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額(註五)	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	54,530	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,143	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	133,834	註四	3%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	707,181	註四	14%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	185,303	註四	4%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,171,972	註四	30%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	1	應付帳款	47,979	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	1	其他應付款	11,564	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	13,951	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	應收帳款	38,141	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	10,463	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	16,458	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	代理權	12,974	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	474,333	註四	7%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	576,099	註四	11%
2	樂點卡數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	22,147	註四	-%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	196,817	註四	3%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	80,079	註四	1%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,507	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	80,077	註四	1%
5	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	72,525	註四	1%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

十二、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本公司管理階層所辨認應報導部門，係以合併報表內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本公司營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本公司提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：
民國101年度：

	遊戲橘子數		Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.		東遊玩子數		其他	合併
	位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	Ltd.	位科技(股)公司			
外部收入	\$3,271,764	\$1,339,955	\$ 614,151	\$ 424,702	\$ 444,645	\$1,025,160	\$7,120,377	
內部部門收入	20,051	3,549,430	2,614,915	-	29,703	909,359	7,123,458 (註1)	
部門損益	(356,345)	20,946	27,434	116,106	112,657	(268,118)	(347,320)	
部門損益包含：								
折舊及攤銷	(288,577)	(10,115)	(7,768)	(11,887)	(37,168)	(100,605)	(456,120)	
所得稅利益(費用)	17,813	(1,769)	(6,091)	(23,277)	(17,389)	(42,093)	(72,806)	
採權益法之投資								
(損)益	(598,511)	8,980	(11,275)	-	-	593,358	(7,448) (註2)	
部門資產	-	-	-	-	-	-	-	

民國100年度：

	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.						其他	合併
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	Ltd.	其他	其他	合併	
外部收入	\$ 4,089,843	\$ 762,258	\$ 639,703	\$ 684,404	\$ 1,092,811	\$ 7,269,019		
內部部門收入	12,793	54,523	2,585,403	-	468,908	3,121,627	(註1)	
部門損益	187,010	56,142	23,500	203,510	(274,891)	195,271		
部門損益包含：								
折舊及攤銷	(280,731)	(99,457)	(3,139)	(12,378)	(71,081)	(466,786)		
所得稅費用	(75,878)	(5,475)	(1,942)	(40,455)	(2,419)	(126,169)		
採權益法之投資損益	(323,665)	-	4,356	-	315,154	(4,155)	(註2)	
部門資產	-	-	-	-	-	-	-	

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益、資產與負債之調節資訊

本公司向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本公司提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。另由於資產及負債之衡量金額未提供予營運決策者，故應揭露資產之衡量金額為零，亦無需調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細如下：

	<u>民國101年度</u>	<u>民國100年度</u>
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	\$ 3,057,360	\$ 3,903,943
東遊玩子	324,901	541,339
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	418,476	674,557
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	1,322,140	530,804
線上遊戲儲值卡及商品銷售收入		
捷達威	614,151	-
其他	1,383,349	1,618,376
合計	<u>\$ 7,120,377</u>	<u>\$ 7,269,019</u>

(六) 地區別資訊

本公司民國101年及100年度地區別資訊如下：

	<u>民國101年度</u>		<u>民國100年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>
台灣地區	\$ 4,699,918	\$ 879,916	\$ 5,566,145	\$ 920,290
亞洲地區	2,396,807	258,339	1,696,453	298,906
其他地區	23,652	86,723	6,421	97,149
合計	<u>\$ 7,120,377</u>	<u>\$ 1,224,978</u>	<u>\$ 7,269,019</u>	<u>\$ 1,316,345</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國101年度並無對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上；民國100年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上之明細如下：

	<u>民國100年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>部門</u>
甲	<u>\$ 3,102,214</u>	遊戲橘子及樂點卡

註：因本公司所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十三、採用 IFRSs 相關事項

依金融監督管理委員會（以下簡稱金管會）規定，股票於證券交易所上市或於證券商營業處所買賣之公開發行股票公司，應自民國102年會計年度開始日起，依金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告（IFRSs）及於民國102年適用之「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告。

本公司依金管會民國 99 年 2 月 2 日金管證審字第 0990004943 號函規定，採用 IFRSs 前應事先揭露資訊如下：

(一) 採用 IFRSs 計畫之重要內容及執行情形

本公司業已成立專案小組，並訂定採用 IFRSs 之轉換計畫，該計畫係由本公司集團財務長統籌負責，該計畫之重要內容及目前執行情形說明如下：

轉換計畫之工作項目	轉換計畫之執行情形
1. 成立專案小組	已完成
2. 訂定採用 IFRSs 轉換計畫	已完成
3. 完成現行會計政策與 IFRSs 差異之辨認	已完成
4. 完成 IFRSs 合併個體之辨認	已完成
5. 完成 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」各項豁免及選擇對公司影響之評估	已完成
6. 完成資訊系統應做調整之評估	已完成
7. 完成內部控制應做調整之評估	已完成
8. 決定 IFRSs 會計政策	已完成
9. 決定所選用 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇	已完成
10. 完成編製 IFRSs 開帳日財務狀況表	已完成
11. 完成編製 IFRSs 2012 年比較財務資訊之編製	已完成
12. 完成相關內部控制(含財務報導流程及相關資訊系統)之調整	已完成

(二) 目前會計政策與未來依 IFRSs 及「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告所使用之會計政策二者間可能產生之重大差異及影響說明

本公司係以金管會目前已認可之 IFRSs 及於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」作為會計政策重大差異評估之依據，惟本公司目前之評估結果，可能受未來金管會認可之 IFRSs 之新發布或修訂及「證券發行人財務報告編製準則」之修訂影響，而與未來採用 IFRSs 所產生之會計政策實際差異有所不同。

本公司評估現行會計政策與未來依 IFRSs 與「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報表所採用之會計政策二者間可能產生之重大差異，並考量本公司依國際財務報導準則第 1 號「首次採用國際財務報導準則」所選擇之豁免項目(請詳附註十三(三))之影響如下：

1. 民國 101 年 1 月 1 日資產負債重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
預付權利金(表列「預付費用」)	\$ 104,402	\$ 57,243	\$ 161,645	(1)
遞延所得稅資產-流動	5,184	(5,184)	-	(3)
備供出售金融資產-非流動	-	162,002	162,002	(2)
以成本衡量之金融資產-非流動	124,294	(124,294)	-	(2)
遞延退休金成本	721	(721)	-	(5)
遞延所得稅資產-非流動	34,199	25,325	59,524	(1)(3)(4)(5)
預付退休金(表列「其他資產-其他」)	9,066	(9,066)	-	(5)
其他	4,885,936	-	4,885,936	
資產合計	<u>\$5,163,802</u>	<u>\$105,305</u>	<u>\$5,269,107</u>	
應付費用	\$ 513,047	\$ 32,304	\$ 545,351	(4)
遞延收入(表列「預收款項」)	391,674	114,487	506,161	(1)
應計退休金負債	9,938	10,582	20,520	(5)
其他	1,250,178	-	1,250,178	
負債合計	<u>\$2,164,837</u>	<u>\$157,373</u>	<u>\$2,322,210</u>	
未分配盈餘	\$ 219,813	(\$ 60,389)	\$ 159,424	(8)
累積換算調整數	29,032	(29,032)	-	(6)
未認為退休金成本之淨損失	(1,143)	1,143	-	(5)
金融商品未實現損益	-	37,708	37,708	(2)
少數股權	186,426	(1,498)	184,928	(1)(4)(5)
其他	2,564,837	-	2,564,837	
股東權益合計	<u>\$2,998,965</u>	<u>(\$ 52,068)</u>	<u>\$2,946,897</u>	

調節原因說明

(1)本公司及子公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟依照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本公司及子公司因此於轉換日調增預付權利金\$57,243、遞延收入\$114,487及遞延所得稅資產-非流動\$10,044，並調減少數股權\$90及未分配盈餘\$47,110。

- (2) 本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國100年7月7日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本公司及子公司因此於轉換日依民國100年12月22日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益\$37,708。
- (3) 依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本公司及子公司因此於轉換日調增遞延所得稅資產-非流動\$5,184，並調減遞延所得稅資產-流動\$5,184。
- (4) 我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本公司及子公司因此於轉換日調增應付費用\$32,304及遞延所得稅資產-非流動\$6,440，並調減少數股權\$458及未分配盈餘\$25,406。
- (5) 應計退休金負債
- 現行退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債（於報導期間結束日）之市場殖利率。
 - 本公司及子公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
 - 依本公司及子公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。

d. 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。

本公司及子公司因此於轉換日調增應計退休金負債\$10,582及遞延所得稅資產-非流動\$3,657，並調減預付退休金\$9,066、遞延退休金成本\$721、未認列為退休金成本之淨損失\$1,143、少數股權\$950及未分配盈餘\$16,905。

- (6) 本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數\$29,032，並調增未分配盈餘\$29,032。
- (7) 依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號函規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數（利益），因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本公司因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。
- (8) 上述資產負債重大差異項目總計調減未分配盈餘\$60,389。

2. 民國 101 年 12 月 31 日資產負債重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
預付權利金(表列「預付費用」)	\$ 96,917	\$ 23,862	\$ 120,779	(1)
遞延所得稅資產-流動	7,257	(7,257)	-	(4)
備供出售金融資產-非流動	-	66,805	66,805	(2)
以成本衡量之金融資產-非流動	51,773	(51,773)	-	(2)
固定資產淨額	840,771	11,284	852,055	(3)
遞延退休金成本	669	(669)	-	(6)
遞延所得稅資產-非流動	56,970	22,389	79,359	(1)(4)(5)(6)
預付退休金(表列「其他資產-其他」)	8,981	(8,981)	-	(6)
閒置資產	11,284	(11,284)	-	(3)
其他	<u>3,103,473</u>	-	<u>3,103,473</u>	
資產合計	<u>\$4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$4,222,471</u>	
應付費用	\$ 295,667	\$ 30,458	\$ 326,125	(5)
遞延收入(表列「預收款項」)	324,902	47,724	372,626	(1)
應計退休金負債	22,146	18,073	40,219	(6)
其他	<u>1,076,434</u>	-	<u>1,076,434</u>	
負債合計	<u>\$1,719,149</u>	<u>\$ 96,255</u>	<u>\$1,815,404</u>	
累積虧損	(\$ 283,229)	(\$ 30,900)	(\$ 314,129)	(9)
累積換算調整數	(15,899)	(29,032)	(44,931)	(7)
未認列為退休金成本之淨損失	(2,814)	2,814	-	(6)
金融商品未實現損益	-	15,032	15,032	(2)
其他權益-其他	-	(8,089)	(8,089)	(6)
少數股權	172,897	(1,704)	171,193	(1)(5)(6)
其他	<u>2,587,991</u>	-	<u>2,587,991</u>	
股東權益合計	<u>\$2,458,946</u>	<u>(\$ 51,879)</u>	<u>\$2,407,067</u>	

3. 民國 101 年度損益重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
營業收入	\$7,120,377	\$ 66,614	\$7,186,991	(1)
營業成本	(4,565,352)	(33,307)	(4,598,659)	(1)
營業毛利	2,555,025	33,307	2,588,332	
營業費用	(2,744,427)	2,892	(2,741,535)	(5)(6)
營業淨損	(189,402)	36,199	(153,203)	
營業外收益及費損	(85,112)	-	(85,112)	
稅前淨損	(274,514)	36,199	(238,315)	
所得稅費用	(72,806)	(6,709)	(79,515)	(1)(5)(6)
合併總損益	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 317,830)</u>	
歸屬於：				
合併淨損益/母公司業主權益	(\$ 356,345)	\$ 29,490	(\$ 326,855)	
少數股權損益/非控制權益	9,025	-	9,025	
合併總損益	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 317,830)</u>	

調節原因說明

- (1) 本公司及子公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟依照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本公司及子公司因此於民國 101 年 12 月 31 日調增預付權利金 \$23,862、遞延收入 \$47,724 及遞延所得稅資產-非流動 \$4,069，並調減少數股權 \$24 及未分配盈餘 \$47,113。民國 101 年度調增線上遊戲收入 \$66,614、線上遊戲成本 \$33,307 及所得稅費用 \$5,962。
- (2) 本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國 100 年 7 月 7 日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本公司及子公司因此於轉換日依民國 100 年 12 月 22 日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益 \$15,032。

- (3)本公司及子公司依照先前一般公認會計原則之規定，將閒置資產帳列其他資產項下，惟依照國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之規定，對原帳列其他資產項下之閒置設備依其性質重分類至機器設備項下。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調減閒置資產\$11,284，並調增機器設備\$11,284。
- (4)依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增遞延所得稅資產-非流動\$7,257，並調減遞延所得稅資產-流動\$7,257。
- (5)我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增應付費用\$30,458及遞延所得稅資產-非流動\$5,872，並調減少數股權\$512及未分配盈餘\$25,405。民國101年度調減薪資費用\$1,909及調增所得稅費用\$580。
- (6)應計退休金負債
- 現行退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債(於報導期間結束日)之市場殖利率。
 - 本公司及子公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
 - 依本公司及子公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。
 - 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。
- 本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增應計退休金負債\$18,073及遞延所得稅資產-非流動\$5,191，並調減預付退休金

\$8,981、遞延退休金成本\$669、未認列為退休金成本之淨損失\$2,814、少數股權\$1,168、其他綜合損益\$8,089及未分配盈餘\$16,904。民國101年度調減退休金費用\$983及調增所得稅費用\$167。

(7)本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數\$29,032，並調增未分配盈餘\$29,032。

(8)依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號函令規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數(利益)，因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本公司因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

(9)上述資產負債重大差異項目總計調減未分配盈餘\$30,900，其中包含調增101年度損益\$29,490。

(三)本公司依國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」及於民國102年適用之「證券發行人財務報告編製準則」規定所選擇之豁免項目

1. 企業合併

本公司對發生於轉換至國際財務報導準則日(以下簡稱轉換日)前之企業合併，選擇不追溯適用國際財務報導準則第3號「企業合併」規定。

2. 股份基礎給付交易

本公司對於轉換日前因股份基礎給付交易所產生已既得之權益工具選擇不追溯適用國際財務報導準則第2號「股份基礎給付交易」。

3. 員工福利

本公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。並選擇以轉換日起各個會計期間推延決定之金額，揭露國際會計準則第19號「員工福利」第120A段(P)要求之確定福利義務現值、計畫資產公允價值及計畫盈虧、以及經驗調整之資訊。

4. 累積換算差異數

本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，俟後產生之兌換差額則依國際會計準則第21號「匯率變動之影響」之規定處理。

5. 先前已認列金融工具之指定

本公司於轉換日選擇將全數之以成本衡量之金融資產指定為備供出售

金融資產。

上述之各項豁免選擇，可能因主管機關相關法令之發布、經濟環境之變動，或本公司對各項豁免選擇之影響評估改變，而與轉換時實際選擇之各項豁免有所不同。