遊戲橘子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間:2009年9月9日

98年8月份自結合併營業收入表列如下:

單位:新台幣仟元

會計科目	98年8月	98年7月	MoM
營業收入淨額	444,795	525,443	-15.35%

會計科目	98年8月	97 年 8 月	YoY
營業收入淨額	444,795	340,049	30.80%

會計科目	98年1~8月	97年1~8月	YoY
營業收入淨額	3,661,451	2,584,061	41.69%

本公司98年8月份自結營業收入表列如下:

單位:新台幣仟元

會計科目	98年8月	98年7月	MoM
營業收入淨額	322,360	396,535	-18.71%

1	會計科目	98年8月	97 年 8 月	YoY
誉:	業收入淨額	322,360	275,396	17.05%

會計科目	98年1~8月	97年1~8月	YoY
營業收入淨額	2,618,059	2,093,905	25.03%

分析:

8月份合併營收在新舊遊戲貢獻下達新台幣444,795仟元,較去年成長30.80%;累計1至8月合併營收為3,661,451仟元,亦較去年同期成長41.69%。本月子公司表現亮眼,其中,台灣易吉網在8月推出可愛東方風格MMORPG『口袋嘻遊』及音樂舞蹈遊戲『愛舞炫』,有效推升本月營收較前月成長逾42%,累計營收更較去年同期躍升逾一倍。日本子公司單月營收達日幣1.5億元,創今年次高水準,累計營收亦較去年成長88.69%;新代理之動作類型線上遊戲『Unlimited Hearts (天關戰記)』於8/4正式營運。香港子公司在暑假期間推出多款新遊戲,累計營收較去年成長86.98%。

母公司營收為322,360仟元,累計1至8月營收達2,618,059仟元,較去年同期成長25.03%。除『天堂』、『楓之谷』與『絕對武力』等均維持穩健表現外,具「史上最好遊戲畫面」美譽的3D科幻寫實RPG『未來啟示錄(SP1)』於8/28正式營運,截至目前會員人數已超過23萬,最高同時上線人數近2萬,廣受玩家好評與支持。

展望未來,『未來啟示錄(SP1)』、『口袋嘻遊』將貢獻完整月份營收,加上08年襲捲德國市場創下亮眼佳績,同時曾擠下《魔獸世界》成為歐洲線上遊戲銷售排行榜冠軍之中古奇幻風格3D MMORPG《Runes Of Magic)》也將於第四季加入營運,期能進一步豐富遊戲類別,提升集團成長動能。