

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## 公佈 96 年前三季度財務報表

遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(2007/10/29)公佈經會計師核閱之 96 年前三季度財務報表，相關資訊如下：

單位：新台幣仟元	96年第三季	96年第二季	季成長率	95年第三季	年成長率
營業收入	803,417	635,459	26.43%	722,789	11.16%
營業成本	(386,029)	(320,076)	20.61%	(370,671)	4.14%
營業毛利	417,388	315,383	32.34%	352,118	18.54%
營業費用	(229,867)	(211,046)	8.92%	(202,933)	13.27%
營業淨利	187,521	104,337	79.73%	149,185	25.70%
營業外收支	(7,681)	(29,698)	-74.14%	(14,071)	-45.41%
稅前純益	179,840	74,639	140.95%	135,114	33.10%
所得稅費用	(3,954)	(39,447)	-89.98%	(29,258)	-86.49%
稅後純益	175,886	35,192	399.79%	105,856	66.16%
每股稅後純益(元)	1.23	0.21	485.71%	0.74	66.22%

資料來源：95與96年前三季度經會計師核閱之財務報表暨96年上半年度經會計師查核簽證之財務報告

單位：新台幣仟元	96年前三季	95年前三季	年成長率
營業收入	2,160,115	2,084,348	3.64%
營業成本	(1,065,858)	(1,093,699)	-2.55%
營業毛利	1,094,257	990,649	10.46%
營業費用	(653,923)	(568,552)	15.02%
營業淨利	440,334	422,097	4.32%
營業外收支	(38,111)	(97,998)	-61.11%
稅前純益	402,223	324,099	24.10%
所得稅費用	(73,066)	(81,170)	-9.98%
稅後純益	329,157	242,929	35.50%
每股稅後純益(元)	2.30	1.66	38.55%

資料來源：95與96年前三季度經會計師核閱之財務報表

96 年第三季受惠於暑期效應，整體營收達新台幣 803,417 仟元，較上季(96 年第二季)明顯攀升 26.43%，亦較去年同期(95 年第三季)成長 11.16%。成長動能來自於「天堂」舉辦多項新穎的線上活動與進行年度改版，本季營運創今年新高；楓之谷持續吸引學齡玩家青睞，表現出色。本季營業毛利受惠於高毛利產品比重提高而增至 51.95%，且在資源妥善運用下營業費用未大幅增加，致營業淨利較上季大幅成長 79.73%；本季轉投資績效持續改善，稅前與稅後淨利均較上季與去年同期大幅躍升。

雖第一季將出版事業轉由子公司『放電人文數位科技』經營，96 年前三季度營收達新台幣 2,160,115 仟元，仍較去年穩健成長，主係多款新遊戲的貢獻與既有遊戲的守成，線上遊戲收入較去年同期成長約 8.5%。隨著各轉投資事業營運績效持續改善，加上處分轉投資利益，前三季的業外收支情形較去年同期明顯轉佳。整體稅後淨利達新台幣 329,157 仟元，每股稅後純益(EPS)為新台幣 2.30 元。

展望未來，自製 MMORPG 遊戲「封魔獵人」已於 10 月正式收費挹注營收，連同其餘數款自製遊戲如「仙魔道」、「星辰」等陸續將於海內外市場推出，可望持續提升整體營運績效。