



時間：2010年12月9日

本公司2010年11月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年11月	2010年10月	MoM
營業收入淨額	495,331	447,596	10.66%

會計科目	2010年11月	2009年11月	YoY
營業收入淨額	495,331	357,516	38.55%

會計科目	2010年1-11月	2009年1-11月	YoY
營業收入淨額	5,283,065	4,716,649	12.01%

本公司2010年11月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年11月	2010年10月	MoM
營業收入淨額	362,854	319,695	13.50%

會計科目	2010年11月	2009年11月	YoY
營業收入淨額	362,854	255,483	42.03%

會計科目	2010年1-11月	2009年1-11月	YoY
營業收入淨額	3,791,247	3,362,158	12.76%

分析：

11月份橘子集團合併營收為新台幣495,331仟元，分別較上月及去年同期增加10.66%及38.55%，主要營運個體均維持良好表現。其中，香港子公司甫推出深受玩家期待的《龍之谷》，即取得耀眼成績，營收較上月成長三成；東遊玩子旗下人氣遊戲《艾爾之光》自推出後屢創佳績，已成為營收要角；日本子公司則受惠集團自製遊戲《幻月之歌(Divina)》的亮眼表現，營收亦穩健成長；累計1~11月合併營收新台幣5,283,065仟元，較去年同期成長12.01%。

母公司11月份營收新台幣362,854仟元，較前月增加13.50%，主係新作超人氣線上遊戲《龍之谷》自11月12日推出至今，同上人數已飆破7萬，表現亮眼；另長青遊戲《天堂》推出玩家活動，有效挹注營收。與去年同期相較則成長42.03%，除新遊戲《龍之谷》表現耀眼，主力遊戲《天堂》、《楓之谷》、《跑跑卡丁車》及《CS0》皆推出各式玩家活動，並獲得廣大玩家迴響，共同為集團締造佳績。累計1~11月營收新台幣3,791,247仟元，較去年同期成長12.76%，表現穩健。

展望未來，新品《龍之谷》將可貢獻完整月營收，而主力遊戲《楓之谷》及《跑跑卡丁車》於12月底將推出大型改版；《天堂》、《CS Online》及《艾爾之光》則將舉辦玩家活動，加上即將到來的聖誕節各項慶祝活動，相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。