

## 橘子集團2026年5月份合併營收報告

橘子集團2026年5月份自結合併營業收入如下:

單位: 新台幣仟元

單月	2026年5月	2026年4月	月增(減)比率
營業收入	577,282	658,997	-12%
單月	2026年5月	2025年5月	年增(減)比率
營業收入	577,282	551,736	5%
累計	本年累計	去年同期累計	累計年增(減)比率
營業收入	3,827,265	4,216,701	-9%

橘子集團(股票代號: 6180)今日公告2026年5月份自結合併營收為新台幣5.8億元, 月減12%, 主係適逢傳統行業淡季週期; 年增5%, 受惠人氣手遊上月改版效應持續發酵, 同時主力端遊月活躍用戶重返近月高點, 玩家回流趨勢明顯。累計1~5月自結合併營收達新台幣38.3億元, 年減9%。

隨著全球AI浪潮正從技術導入轉向商業應用, 將AI列為核心戰略的橘子集團持續推動跨產業的「AI全方位解決方案」, 6月份橘子集團首度參與亞洲科技盛會COMPUTEX, 展示旗下最新Vyin AI商業突破, 聚焦機器人大腦解決方案於智慧零售場域的落地成果, 與多國潛在客戶交流, 加速推進客戶導入與PoC驗證。未來, 集團AI服務更能延伸至數位遊戲、影視娛樂、生活服務等多元市場, 推動AI技術規模化輸出, 驅動集團全新成長曲線成形。

迎接暑假, 遊戲方面也將接續推出大型改版, 《新楓之谷》夏季改版舉辦線下玩家活動, 並透過經典職業進化、全新BOSS及養成內容更新, 持續提升玩家活躍度表現; 同時釋出《新楓之谷: 經典版》開服訊息, 預計於7月展開事前預約, 搶攻旺季商機。《新瑪奇》則將推出主線劇情改版, 帶動互動熱度, 期能穩固期營運動能。