

## 遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年上半年合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(8/29)公佈經會計師查核簽證之2011年上半年合併財務報表。2011年上半年合併營業收入為新台幣(以下同) 3,601,950仟元，營業毛利為1,537,934仟元，毛利率為42.70%，營業淨利269,072仟元，合併稅後淨純益166,389仟元，每股盈餘為1.08元。

單位：新台幣仟元	2011年1~6月	2010年1~6月	年成長率
合併營業收入	3,601,950	2,819,547	27.75%
合併營業成本	(2,064,016)	(1,424,583)	44.89%
合併營業毛利	1,537,934	1,394,964	10.25%
合併營業費用	(1,268,862)	(1,094,608)	15.92%
合併營業利益	269,072	300,356	(10.42%)
合併營業外收支	(13,080)	(46,533)	(71.89%)
合併稅前損益	255,992	253,823	0.85%
合併所得稅利益(費用)	(87,899)	(92,004)	(4.46%)
合併總損益	168,093	161,819	3.88%
少數股權損益	1,704	1,482	14.98%
合併淨損益	166,389	160,337	3.77%
每股盈餘(元)	1.08	1.05	-

資料來源：2011與2010年度上半年經會計師查核簽證之合併財務報表

2011年上半年合併營業收入創下歷史新高，較去年同期增加27.75%，主要營運個體包含母公司、日本子公司、香港子公司及東遊玩子均表現相當出色。其中，母公司不受今年年初通路調整的影響，上半年營收表現穩健，較去年同期成長15.77%，主要受惠於超人氣遊戲《龍之谷》持續熱銷及超萌自製大作《幻月之歌》的推出，而主力遊戲《天堂》、《楓之谷》及《CS Online》亦穩定貢獻。

遊戲橘子集團近年積極佈局海外，觸角遍及亞洲、歐美市場，其中日本子公司及香港子公司表現亮眼，營收分別較去年同期成長34.09% 及34.24%，主係日本市場的可愛類自製遊戲《幻月之歌》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》，有效刺激玩家消費，香港市場則有持續貢獻營收的超人氣遊戲《龍之谷》；東遊玩子在熱門遊戲《艾爾之光》及《神魔》的加持下，營收較去年同期增加27.16%，表現亮眼！

費用方面，遊戲橘子集團持續強化研發能量，積極開發自製產品，致研發費用有所增加；另一方面為佈局歐美新市場，亦投入相關管理費用，致營業費用較去年

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年上半年合併財務報表



同期上升。本期稅後淨損益在營業費用增加、業外損失減少等因素影響下，較去年同期增加3.77%。

展望未來，東方奇幻風格的3D自製遊戲《狩神伝》公測後，廣受玩家歡迎，將與甫獲遊戲網站評選為年度國產遊戲銀賞的《幻月之歌》陸續推出新改版內容；旗艦遊戲《天堂》、《新楓之谷》、《絕對武力》及《跑跑卡丁車》亦將推出最新遊戲改版內容及精彩豐富的玩家活動。相信在既有遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。