



3.重要事件及議事錄：包括合併、分割、收購或股份受讓計劃、意向書或備忘錄、重要契約及董事會議事錄等事件。

3.重要事件及議事錄：包括合併、分割、收購或股份受讓計劃、意向書或備忘錄、重要契約及董事會議事錄等事件。

3.重要事件及議事錄：包括合併、分割、收購或股份受讓計劃、意向書或備忘錄、重要契約及董事會議事錄等事件。

3.重要事件及議事錄：包括合併、分割、收購或股份受讓計劃、意向書或備忘錄、重要契約及董事會議事錄等事件。

3.重要事件及議事錄：包括合併、分割、收購或股份受讓計劃、意向書或備忘錄、重要契約及董事會議事錄等事件。

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

102年12月31日, 101年12月31日, 100年12月31日. 資產負債表, 損益表, 股東權益表.

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

102年12月31日, 101年12月31日, 100年12月31日. 資產負債表, 損益表, 股東權益表.

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

取得或處分資產有下列情形者，應依相關規定辦理：
一、取得或處分資產成本不實或虛增
二、取得或處分資產成本不實或虛增
三、取得或處分資產成本不實或虛增

102年12月31日, 101年12月31日, 100年12月31日. 資產負債表, 損益表, 股東權益表.

遊戲橘子數位科技股份有限公司 102年12月31日 資產負債表. 項目: 期初保留盈餘, 當次採用國際會計準則間接影響數, 長期投資政策變動調整數, 其他綜合損益, 本期可供分配之盈餘, 本期未分配盈餘, 股東紅利, 附註: 員工紅利, 董監酬勞.

遊戲橘子數位科技股份有限公司 102年12月31日 資產負債表. 項目: 營業收入, 營業成本, 營業毛利, 營業費用, 營業淨收入, 營業淨收入-支出, 其他綜合損益, 本期可供分配之盈餘, 本期未分配盈餘, 股東紅利, 附註: 員工紅利, 董監酬勞.

遊戲橘子數位科技股份有限公司 102年12月31日 資產負債表. 項目: 營業收入, 營業成本, 營業毛利, 營業費用, 營業淨收入, 營業淨收入-支出, 其他綜合損益, 本期可供分配之盈餘, 本期未分配盈餘, 股東紅利, 附註: 員工紅利, 董監酬勞.

遊戲橘子數位科技股份有限公司 102年12月31日 資產負債表. 項目: 營業收入, 營業成本, 營業毛利, 營業費用, 營業淨收入, 營業淨收入-支出, 其他綜合損益, 本期可供分配之盈餘, 本期未分配盈餘, 股東紅利, 附註: 員工紅利, 董監酬勞.

遊戲橘子數位科技股份有限公司 102年12月31日 資產負債表. 項目: 營業收入, 營業成本, 營業毛利, 營業費用, 營業淨收入, 營業淨收入-支出, 其他綜合損益, 本期可供分配之盈餘, 本期未分配盈餘, 股東紅利, 附註: 員工紅利, 董監酬勞.