

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併財務報表暨會計師查核報告
民國 100 年度及 99 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

民國 100 年度及 99 年度合併財務報表暨會計師查核報告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	會計師查核報告	4 ~ 5	
四、	合併資產負債表	6 ~ 7	
五、	合併損益表	8	
六、	合併股東權益變動表	9	
七、	合併現金流量表	10 ~ 11	
八、	合併財務報表附註	12 ~ 68	
	(一) 公司沿革	12	
	(二) 重要會計政策之彙總說明	12 ~ 22	
	(三) 會計變動之理由及其影響	22	
	(四) 重要會計科目之說明	22 ~ 39	
	(五) 關係人交易	39 ~ 41	
	(六) 抵(質)押之資產	41	
	(七) 重大承諾事項及或有事項	41	
	(八) 重大之災害損失	41	
	(九) 重大之期後事項	41	

項	目	頁	次
(十)	其他	41 ~ 47	
(十一)	附註揭露事項	48 ~ 63	
	1. 重大交易事項相關資訊	48 ~ 51	
	2. 轉投資事業相關資訊	52 ~ 60	
	3. 大陸投資資訊	61	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	62 ~ 63	
(十二)	營運部門資訊	64 ~ 65	
(十三)	採用 IFRSs 相關事項	65 ~ 68	

會計師查核報告

(101)財審報字第 11003504 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註二(一)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。因此，本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,468,832 仟元及 1,024,071 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 28.44%及 23.80%，其民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 1,030,621 仟元及 1,894,963 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 14.23%及 32.37%。此外，遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 100 年度採權益法評價之部分長期股權投資，其所認列之投資損益及附註十一所揭露之轉投資事業相關資訊，係依各被投資公司委任其他會計師查核之財務報表作評價及揭露。另如合併財務報表附註四(八)所述，截至民國 100 年 12 月 31 日止，其相關之長期投資股權投資餘額為 7,000 仟元，佔合併資產總額為 0.14%；民國 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日認列投資利益 1,427 仟元，佔合併稅前淨利 0.45%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 1 年 3 月 1 9 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併資產負債表
 民國100年及99年12月31日

單位：新台幣仟元

資 產	附註	100 年 12 月 31 日		99 年 12 月 31 日	
		金 額	%	金 額	%
流動資產					
1100 現金及約當現金	四(一)	\$ 2,025,722	39	\$ 1,258,680	29
1310 公平價值變動列入損益之金融資產 - 流動	四(二)	9,839	-	-	-
1120 應收票據淨額	四(三)	29,099	1	124,409	3
1140 應收帳款淨額	四(四)	1,060,946	21	1,194,913	28
1178 其他應收款	四(十八)	70,533	1	29,312	1
1190 其他金融資產 - 流動	六	7,815	-	-	-
120X 存貨	四(五)	263,476	5	29,994	1
1250 預付費用		104,402	2	55,671	1
1286 遞延所得稅資產 - 流動	四(十八)	5,184	-	22,785	-
1298 其他流動資產 - 其他		30,694	1	4,309	-
11XX 流動資產合計		<u>3,607,710</u>	<u>70</u>	<u>2,720,073</u>	<u>63</u>
基金及投資					
1430 公平價值變動列入損益之金融資產 - 非流動	四(六)	2,850	-	2,850	-
1480 以成本衡量之金融資產 - 非流動	四(七)	124,294	3	114,294	3
1421 採權益法之長期股權投資	四(八)	14,216	-	6,745	-
14XX 基金及投資合計		<u>141,360</u>	<u>3</u>	<u>123,889</u>	<u>3</u>
固定資產					
成本					
1501 土地		157,556	3	156,941	4
1521 房屋及建築		226,501	4	212,259	5
1531 機器設備		934,286	18	725,309	17
1551 運輸設備		4,780	-	934	-
1561 辦公設備		212,578	4	174,981	4
1631 租賃改良		78,169	2	57,836	1
1681 其他設備		22,780	1	14,998	-
15XY 成本及重估增值		1,636,650	32	1,343,258	31
15X9 減：累計折舊		(802,978)	(16)	(677,418)	(16)
1599 減：累計減損		(4,213)	-	(4,262)	-
1670 未完工程及預付設備款		16,450	-	62,872	2
15XX 固定資產淨額		<u>845,909</u>	<u>16</u>	<u>724,450</u>	<u>17</u>
無形資產-淨額					
1710 商標權	四(十三)	4,306	-	-	-
1760 商譽	四(十三)	85,713	2	89,603	2
1770 遞延退休金成本	四(十九)	721	-	1,527	-
1780 其他無形資產	四(十)(十三)	4,102	-	7,528	-
17XX 無形資產合計		<u>94,842</u>	<u>2</u>	<u>98,658</u>	<u>2</u>
其他資產-淨額					
1820 存出保證金		57,672	1	48,197	1
1830 遞延費用	四(十一)及五(二)	343,056	6	553,075	13
1860 遞延所得稅資產 - 非流動	四(十八)	34,199	1	27,986	1
1888 其他資產 - 其他	四(十二)(十九)	39,054	1	8,803	-
18XX 其他資產合計		<u>473,981</u>	<u>9</u>	<u>638,061</u>	<u>15</u>
1XXX 資產總計		<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,305,131</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國100年及99年12月31日

單位：新台幣仟元

	負債及股東權益	附註	100年12月31日			99年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	四(十四)	\$	92,563	2	\$	154,982	4
2120	應付票據			30,006	1		55	-
2140	應付帳款			698,235	13		237,258	5
2150	應付帳款 - 關係人	五(二)		72,099	1		-	-
2160	應付所得稅	四(十八)		83,892	2		38,454	1
2170	應付費用	四(二十)		513,047	10		437,011	10
2224	其他應付款項			179,212	3		340,796	8
2260	預收款項			391,674	8		317,381	7
2270	一年或一營業週期內到期長期負債	四(十六)(十七)		26,869	1		31,149	1
2281	其他流動負債			15,694	-		10,168	-
21XX	流動負債合計			<u>2,103,291</u>	<u>41</u>		<u>1,567,254</u>	<u>36</u>
長期負債								
2400	公平價值變動列入損益之金融負債 - 非流動	四(十五)		6,653	-		3,273	-
2410	應付公司債	四(十六)		21,558	1		-	-
2420	長期借款	四(十七)		8,562	-		27,560	1
24XX	長期負債合計			<u>36,773</u>	<u>1</u>		<u>30,833</u>	<u>1</u>
其他負債								
2810	應計退休金負債	四(十九)		9,938	-		9,270	-
2820	存入保證金			5,761	-		6	-
2860	遞延所得稅負債 - 非流動	四(十八)		2,229	-		1,627	-
2888	其他負債 - 其他			6,845	-		752	-
28XX	其他負債合計			<u>24,773</u>	<u>-</u>		<u>11,655</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計			<u>2,164,837</u>	<u>42</u>		<u>1,609,742</u>	<u>37</u>
股東權益								
股本								
3110	普通股股本	一		1,567,515	30		1,657,020	39
3140	預收股本	四(二十五)		28	-		6,186	-
資本公積								
3211	普通股溢價	四(二十)		831,930	16		862,382	20
3220	庫藏股票交易			24,234	-		-	-
3240	處分資產增益			221	-		221	-
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	四(二十一) (二十二)		140,909	3		117,649	3
3350	保留盈餘	四(十八)(二十二)		219,813	4		399,094	9
股東權益其他調整項目								
3420	累積換算調整數			29,032	1	(5,731)	-
3430	未認為退休金成本之淨損失		(1,143)	-	(1,126)	-
3480	庫藏股票	四(二十四)		-	-	(370,182)	(9)
361X	母公司股東權益合計			<u>2,812,539</u>	<u>54</u>		<u>2,665,513</u>	<u>62</u>
3610	少數股權			186,426	4		29,876	1
3XXX	股東權益總計			<u>2,998,965</u>	<u>58</u>		<u>2,695,389</u>	<u>63</u>
重大承諾事項及或有負債								
負債及股東權益總計								
		七	\$	<u>5,163,802</u>	<u>100</u>	\$	<u>4,305,131</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併損益表
 民國100年及99年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
 (除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	100 年 度		99 年 度	
		金 額	%	金 額	%
營業收入					
4110 銷貨收入		\$ 7,233,360	100	\$ 5,876,710	100
4170 銷貨退回		(12,849)	-	(102,225)	(2)
4190 銷貨折讓		(9,555)	-	(15,045)	-
4100 銷貨收入淨額		7,210,956	100	5,759,440	98
4610 勞務收入		33,712	-	94,508	2
4000 營業收入合計		7,244,668	100	5,853,948	100
營業成本					
5110 銷貨成本	四(五)(二十六)及五(二)	(4,260,298)	(59)	(2,996,701)	(51)
5910 營業毛利		2,984,370	41	2,857,247	49
營業費用	四(二十六)及五(二)				
6100 推銷費用		(651,691)	(9)	(845,036)	(15)
6200 管理及總務費用		(1,355,798)	(19)	(1,044,649)	(18)
6300 研究發展費用		(611,034)	(8)	(484,941)	(8)
6000 營業費用合計		(2,618,523)	(36)	(2,374,626)	(41)
6900 營業淨利		365,847	5	482,621	8
營業外收入及利益					
7110 利息收入		4,256	-	2,129	-
7122 股利收入		197	-	-	-
7130 處分固定資產利益		1,414	-	636	-
7160 兌換利益		-	-	8,799	-
7210 租金收入		25,173	-	2,954	-
7250 壞帳轉回利益		-	-	3,147	-
7310 金融資產評價利益		858	-	593	-
7480 什項收入	五(二)	31,433	1	22,390	1
7100 營業外收入及利益合計		63,331	1	40,648	1
營業外費用及損失					
7510 利息費用		(2,403)	-	(4,122)	-
7521 採權益法認列之投資損失	四(八)	(4,155)	-	(6,415)	-
7530 處分固定資產損失		-	-	(5,459)	-
7560 兌換損失		(9,904)	-	-	-
7630 減損損失	四(十三)	(3,424)	-	-	-
7650 金融負債評價損失		(3,380)	-	(423)	-
7880 什項支出		(94,132)	(1)	(130,996)	(3)
7500 營業外費用及損失合計		(117,398)	(1)	(147,415)	(3)
7900 繼續營業單位稅前淨利		311,780	5	375,854	6
8110 所得稅費用	四(十八)	(126,169)	(2)	(142,567)	(2)
8900 繼續營業單位淨利		185,611	3	233,287	4
9200 非常損益	十	9,660	-	-	-
9600XX 合併總損益		\$ 195,271	3	\$ 233,287	4
歸屬於：					
9601 合併淨損益		\$ 187,010	3	\$ 231,523	4
9602 少數股權損益		8,261	-	1,764	-
		\$ 195,271	3	\$ 233,287	4
普通股每股盈餘	四(二十三)	稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
9710 繼續營業單位淨利		\$ 1.96	\$ 1.15	\$ 2.46	\$ 1.52
9730 非常損益		0.06	0.06	-	-
9740AA 少數股權		0.06	0.06	0.01	0.01
9750 本期淨利		\$ 2.08	\$ 1.27	\$ 2.47	\$ 1.53
稀釋每股盈餘					
9810 繼續營業單位淨利		\$ 1.92	\$ 1.12	\$ 2.38	\$ 1.48
9830 非常損益		0.06	0.06	-	-
9840AA 少數股權		0.06	0.06	0.01	0.01
9850 本期淨利		\$ 2.04	\$ 1.24	\$ 2.39	\$ 1.49

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
 潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併股東權益變動表
民國100年及99年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	股 本		資 本		公 積		保 留 盈 餘		累 積 換 算 調 數	未 認 列 為 退 休 金 成 本 之 淨 損 失	庫 藏 股 票	少 數 股 權	合 計
	普 通 股 股 本	預 收 股 本	普 通 股 溢 價	庫 藏 股 票	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	保 留 盈 餘	保 留 盈 餘					
99 年 度													
99年1月1日餘額	\$ 1,604,951	\$ 12,437	\$ 789,316	\$ -	\$ 221	\$ 86,730	\$ 395,413	\$ 35,674	(\$ 565)	(\$ 370,182)	\$ 30,335	\$ 2,584,330	
行使員工認股權	39,632	6,186	73,066	-	-	-	-	-	-	-	-	118,884	
預收股本轉列普通股	12,437	(12,437)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
98年度盈餘指撥及分配(註1):													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	30,919	(30,919)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	(197,999)	-	-	-	-	(197,999)	
99年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	231,523	-	-	-	1,764	233,287	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	(41,405)	-	-	-	(41,405)	
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	1,076	-	-	-	1,076	
依持股比例認列被投資公司未認列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	(561)	-	-	(561)	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(2,223)	(2,223)	
99年12月31日餘額	<u>\$ 1,657,020</u>	<u>\$ 6,186</u>	<u>\$ 862,382</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 221</u>	<u>\$ 117,649</u>	<u>\$ 399,094</u>	<u>(\$ 5,731)</u>	<u>(\$ 1,126)</u>	<u>(\$ 370,182)</u>	<u>\$ 29,876</u>	<u>\$ 2,695,389</u>	
100 年 度													
100年1月1日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ -	\$ 221	\$ 117,649	\$ 399,094	(\$ 5,731)	(\$ 1,126)	(\$ 370,182)	\$ 29,876	\$ 2,695,389	
行使員工認股權	22,709	28	32,087	-	-	-	-	-	-	-	-	54,824	
預收股本轉列普通股	6,186	(6,186)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
註銷庫藏股	(118,400)	-	(62,539)	-	-	-	(153,663)	-	-	334,602	-	-	
轉讓庫藏股	-	-	-	24,234	-	-	-	-	-	35,580	-	59,814	
99年度盈餘指撥及分配(註2):													
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	23,260	(23,260)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	(186,035)	-	-	-	-	(186,035)	
100年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	187,010	-	-	-	8,261	195,271	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	34,763	-	-	-	34,763	
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	(3,333)	-	-	-	-	(3,333)	
依持股比例認列被投資公司未認列退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	(17)	-	-	(17)	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	148,289	148,289	
100年12月31日餘額	<u>\$ 1,567,515</u>	<u>\$ 28</u>	<u>\$ 831,930</u>	<u>\$ 24,234</u>	<u>\$ 221</u>	<u>\$ 140,909</u>	<u>\$ 219,813</u>	<u>\$ 29,032</u>	<u>(\$ 1,143)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 186,426</u>	<u>\$ 2,998,965</u>	

註1：股東會決議配發民國98年度董監酬勞\$5,565及員工紅利\$41,740，其中\$5,679及\$42,596已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$114及\$856已於民國99年度合併損益表中調整。

註2：股東會決議配發民國99年度董監酬勞\$5,040及員工紅利\$38,200，其中\$5,520及\$41,401已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$480及\$3,201已於民國100年度合併損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
 民國100年及99年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	100	年	度	99	年	度
營業活動之現金流量						
合併總損益	\$		195,271	\$		233,287
調整項目						
非常利益	(9,660)			-
備抵銷貨退回迴轉數	(3,964)	(475)
呆帳費用			21,886			15,269
存貨跌價及呆滯損失			432			5,841
採權益法認列之投資損失			4,155			6,415
金融商品評價損失			2,522			423
其他無形資產提列減損損失			3,424			-
折舊費用及各項攤銷			465,511			484,025
處分固定資產(利益)損失	(1,414)			5,459
遞延費用轉列銷貨成本及其他損失			91,186			116,031
遞延所得稅資產淨變動數			14,215			58,618
應付公司債溢價攤銷	(1,077)			-
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本			40,463			-
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產			858			-
應收票據			114,958	(11,406)
應收帳款			311,777	(87,255)
其他應收款	(39,472)			9,915
存貨	(33,058)			24,749
預付費用	(38,620)	(22,917)
其他流動資產-其他	(16,385)	(1,663)
應付票據			1,573	(10,001)
應付帳款			393,993			20,528
應付帳款-關係人			72,099			-
應付所得稅			24,243			25,872
應付費用			62,033			50,508
其他應付款項	(200,192)			100,218
預收款項			67,396	(47,692)
其他流動負債			5,353			5,122
應付退休金負債			1,405			410
營業活動之淨現金流入			<u>1,550,911</u>			<u>981,281</u>
投資活動之現金流量						
取得以成本衡量之金融資產價款	(10,000)			-
購入少數股權價款			-	(38,337)
公平價值變動列入損益之金融資產-非流動增加			-	(2,850)
其他金融資產-流動(增加)減少	(7,815)			2,000
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(7,400)	(2,000)
購置固定資產價款	(261,253)	(266,189)
遞延費用增加數	(146,594)	(364,761)
處分固定資產及遞延費用價款			12,042			3,391
其他無形資產增加數	(3,319)	(7,322)
其他資產-其他增加	(12,910)	(1,436)
存出保證金增加	(8,924)	(1,107)
公平價值變動列入損益之金融負債-非流動增加			-			2,850
投資活動之淨現金流出	(<u>446,173)</u>	(<u>675,761)</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併現金流量表
民國100年及99年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	100 年 度	99 年 度
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款(減少)增加	(\$ 62,419)	\$ 9,429
發行應付公司債	22,635	-
長期借款(減少)增加(含一年內到期)	(24,760)	8,716
存入保證金減少	-	(374)
其他負債-其他增加	6,093	(299)
行使員工認股權	54,824	118,884
發放現金股利	(186,035)	(197,999)
員工購買庫藏股	19,351	-
少數股權股東權益變動數	157,949	(2,223)
<u>融資活動之淨現金流出</u>	<u>(12,362)</u>	<u>(63,866)</u>
匯率影響數	1,098	(87,985)
合併個體變動影響數	(326,432)	-
本期現金及約當現金增加	767,042	153,669
期初現金及約當現金餘額	1,258,680	1,105,011
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 2,025,722</u>	<u>\$ 1,258,680</u>
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	<u>\$ 5,171</u>	<u>\$ 5,337</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 68,741</u>	<u>\$ 52,588</u>
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 288,086	\$ 293,419
減:期末應付設備款	(64,562)	(37,729)
加:期初應付設備款	37,729	10,499
本期支付現金	<u>\$ 261,253</u>	<u>\$ 266,189</u>
<u>本年度取得子公司之公平市價表如下</u>		
現金及約當現金	\$ 492,422	\$ -
流動性資產	451,991	-
流動性負債	(777,844)	-
其他負債	(6,507)	-
少數股權	(120,062)	-
取得子公司實際付現數	<u>\$ 40,000</u>	<u>\$ -</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併財務報表附註
民國100年及99年12月31日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 100 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,567,515，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,840 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併財務報表編製基礎

1. 合併財務報表編製原則

本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

2. 列入本合併財務報表之子公司如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	註1
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣及硬體之 買賣	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.70	98.37	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	100	-	註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	98.70	98.37	註4
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	98.70	98.37	註4

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	98.70	98.37	註5
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司 (註6)	資訊軟體服務	72.08	72.08	註1
亞橋投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司 (註6)	資訊軟體服務	27.20	27.20	-
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	亞橋投資(股)公司	一般投資事業	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75	99.69	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1

投資公司名稱	子公司名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	75.25	75.25	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	-	註1
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd. (註7)	遊戲軟體設計及研發	100	-	註3
樂點卡數位科技(股)有限公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	-	註8
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	-	註2
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位股份有限公司	資訊軟體服務及銷售	97.95	-	註3
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技有限公司	資訊軟體服務及銷售	70	-	註3

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成名稱變更登記。

註 7:原名 Gama Games Co., Ltd.，已於民國 100 年 8 月完成公司名稱變更登記。

註 8:本公司持有其過半數之董事席次。

(1)民國 100 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之子公司火狗工房(股)公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及捷達威數位科技股份有限公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(2)民國 99 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而

得。

(3)前段(1)及(2)所述公司民國100年及99年12月31日之資產總額分別為\$1,468,832及\$1,024,071，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為28.44%及23.80%，其民國100年及99年度之營業收入分別為\$1,030,621及\$1,894,963，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為\$14.23%及32.37%。

3. 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子 資訊供應服務	100	-	註1及6
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	資訊軟體及電子 資訊供應服務	100	-	註3及6
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio., Ltd.	遊戲軟體設計及 研發	100	-	註3及5
樂點卡數位科技(股)有限公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子 資訊供應服務	33.33	-	註2及4
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Ltd.	轉投資、控股公 司	100	-	註2
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位股份有限公司	資訊軟體服務及 銷售	97.95	-	註3及4
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技有限公司	資訊軟體服務及 銷售	70	-	註3及4

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：子公司持有其表決權股份超過50%。

註3：孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4：係民國100年第四季新加入之子公司。

註5：係民國100年度第二季新成立之子公司。

註6：係民國100年度第一季新成立之子公司。

4. 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

5. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

6. 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

7. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

8. 子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。

9. 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以功能性貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。

2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而發生者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：

(1)係為混合商品。

(2)該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。

(3)係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六)以成本衡量之金融資產

1.係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。

2.以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七)應收票據及帳款、其他應收款

1.應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。

2.本公司依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據及帳款、其他應收款等各項債權之帳齡分析及其回收可能性，予以評估提列。

3.自民國 100 年 1 月 1 日起，本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

(八)存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九)採權益法之長期股權投資

1.持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整；若所取得可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則差額就非流動資產分別將其公平價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，則為負商譽，將該差額列為非常利益。

2.對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。

3.海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項

目。

4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，按平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~5 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 3 年。
3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1 年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十四) 應付公司債

應付公司債之溢價與折價為應付公司債之評價科目，列為應付公司債之加

項或減項，於債券流通期間採利息法攤銷，作為利息費用之調整項目。

(十五) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十六) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十七) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。
2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10%之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。
3. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。

(十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，則沖抵「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(二十) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨及玩家耗用點數時，認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及假設民國 97 年度以後之員工分紅，若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

(二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

(二十三) 營運部門

本公司營運部門資訊予提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方

式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本公司之營運決策者為執行長。

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」於合併財務報表揭露部門資訊，而不於個別財務報表揭露部門資訊。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度合併財務報表並無重大影響。

(二) 營運部門

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，本公司於首次適用時，並依公報規定重編前一年度之部門資訊。此項會計變動並不影響民國 100 年度及 99 年度之合併淨利及每股盈餘。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金

	100年12月31日	99年12月31日
庫存現金	\$ 1,079	\$ 931
銀行存款	1,540,733	854,522
定期存款	483,910	403,227
	<u>\$ 2,025,722</u>	<u>\$ 1,258,680</u>

(二) 公平價值變動列入損益之金融資產-流動

項	100年12月31日	99年12月31日
流動項目：		
交易目的金融資產		
上市櫃公司股票	\$ 8,934	\$ -
債券型基金	3,000	-
交易目的金融資產評價調整	(2,095)	-
	<u>\$ 9,839</u>	<u>\$ -</u>

(三) 應收票據淨額

	100年12月31日	99年12月31日
應收票據	\$ 29,115	\$ 124,425
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 29,099</u>	<u>\$ 124,409</u>

(四) 應收帳款淨額

	100年12月31日	99年12月31日
應收帳款	\$ 1,174,739	\$ 1,291,468
減：備抵呆帳	(113,256)	(92,054)
備抵銷貨退回	(537)	(4,501)
	<u>\$ 1,060,946</u>	<u>\$ 1,194,913</u>

(五) 存貨

	100年12月31日	99年12月31日
商品存貨	\$ 267,041	\$ 36,662
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(3,565)	(6,668)
	<u>\$ 263,476</u>	<u>\$ 29,994</u>

當期認列之存貨相關費損：

	100 年 度	99 年 度
跌價損失	\$ 432	\$ 5,841
存貨盤虧(盈)	\$ 57	(\$ 4)

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動

項 目	100年12月31日	99年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融資產：		
附賣回權之特別股	\$ 2,850	\$ 2,850
評價調整	-	-
	<u>\$ 2,850</u>	<u>\$ 2,850</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$ 2,850。依據投資合約雙方協議交割日起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，子公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。子公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產-非流動」。

(七) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	100年12月31日	99年12月31日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
鴻方科技(股)公司	10,000	-
小計	<u>\$ 124,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司及子公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(八)採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

<u>被投資公司</u>	<u>100年12月31日</u>			<u>100年度</u>
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資(損)益</u>
採權益法評價者：				
捷達威數位科技(股)公司(註)	\$ 40,000	33.33%	\$ -	\$ 1,610
安可數位科技有限公司	1,750	35.00%	637	(63)
堂朝數位科技有限公司	1,000	28.57%	-	(80)
牛牛科技有限公司	1,050	30.00%	363	(40)
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	<u>7,216</u>	<u>(5,582)</u>
			8,216	<u>(\$ 4,155)</u>
預付長期投資款：				
Mqizone Holdings Corporation			<u>6,000</u>	
			<u>\$ 14,216</u>	

<u>被投資公司</u>	<u>99年12月31日</u>			<u>99年度</u>
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資損失</u>
台灣電競(股)公司	<u>\$ 32,000</u>	37.65%	<u>\$ 6,745</u>	<u>(\$ 6,415)</u>

註：本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司(樂點卡公司)自民國100年11月15日取得其33.33%表決權股份，係採權益法評價之被投資公司，惟捷達威數位科技股份有限公司(捷達威公司)於民國100年12月3日因董事改選，樂點卡公司取得過半數之董事席次而對捷達威公司具有控制力，故自100年12月3日起將捷達威公司納入本公司合併報表編製個體，民國100年11月15日至12月3日合併前按權益法認列捷達威公司之投資收益。

- 民國100年及99年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。
- 民國100年度本公司之孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司、堂朝數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威數位科技股份有限公司所委任之會計師查核簽證之財務報表而得。民國100年度認列投資損失\$183，相關之長期投資餘額為\$1,000。
- 民國100年度本公司之孫公司捷達威合併前認列之投資收益係依該公司委任其他會計師查核之財務報表評價而得，於民國100年度認列投資收益\$1,610。

(九) 固定資產

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 157,556	\$ 156,941
房屋及建築	226,501	212,259
機器設備	934,286	725,309
運輸設備	4,780	934
辦公設備	212,578	174,981
租賃改良	78,169	57,836
其他設備	22,780	14,998
	<u>1,636,650</u>	<u>1,343,258</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(48,390)	(40,093)
機器設備	(590,203)	(467,886)
運輸設備	(1,194)	(238)
辦公設備	(123,565)	(121,823)
租賃改良	(31,653)	(40,466)
其他設備	(7,973)	(6,912)
	<u>(802,978)</u>	<u>(677,418)</u>
加：未完工程及預付設備款	16,450	62,872
減：累計減損	(4,213)	(4,262)
帳面價值	<u>\$ 845,909</u>	<u>\$ 724,450</u>

(十) 其他無形資產

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
遊戲軟體營業權	\$ 4,158	\$ 5,515
漫畫著作權	1,713	1,873
遊戲開發軟體技術授權金	446	140
	<u>6,317</u>	<u>7,528</u>
減：累計減損	(2,215)	-
	<u>\$ 4,102</u>	<u>\$ 7,528</u>

(十一) 遞延費用

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
代理權	\$ 129,204	\$ 306,516
未攤銷費用	213,852	246,559
	<u>\$ 343,056</u>	<u>\$ 553,075</u>

民國 100 年及 99 年度本公司將不具未來經濟效益之遞延費用轉列銷貨成本及其他損失分別計 \$91,186 及 \$116,031。

(十二) 其他資產-其他

	100年12月31日	99年12月31日
催收款	\$ 74,676	\$ 57,429
減：備抵呆帳	(57,387)	(57,429)
預付退休金	9,066	8,589
其他	12,699	214
	<u>\$ 39,054</u>	<u>\$ 8,803</u>

本公司之孫公司捷達威數位科技股份有限公司民國100年12月31日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十三) 非金融資產減損

1. 截至民國100年12月31日止，本公司認列之減損損失計\$3,424，明細如下：

	民國100年度	
	列於損益表金額	列於股東權益部分
減損損失-商標權	\$ 377	\$ -
減損損失-商譽	832	-
減損損失-其他無形資產	2,215	-
	<u>\$ 3,424</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司，因本公司市場策略之調整而進行產品效益評估，發現該資產帳面價值發生減損，致民國100年度認列損失計\$3,424。本公司採用淨公平價值作為前述資產之可收回金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十四) 短期借款

	100年12月31日	99年12月31日
營運週轉金	\$ 92,563	\$ 154,982
利率	1.40%~9.18%	1.48%~5.62%
額度	<u>\$ 2,284,376</u>	<u>\$ 488,721</u>

(十五) 公平價值變動列入損益之金融負債-非流動

項	100年12月31日	99年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融負債：		
附賣回權之特別股負債	\$ 2,850	\$ 2,850
評價調整	3,803	423
	<u>\$ 6,653</u>	<u>\$ 3,273</u>

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國99年3月30日經董事會決議通過發行特別股285仟股，每股面額10元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿3年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於30日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財

務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債-非流動」。

(十六) 應付公司債

項	目	100年12月31日	99年12月31日
應付公司債		\$ 19,525	\$ -
加：應付公司債溢價		5,938	-
		25,463	-
減：一年內到期		(3,905)	-
		\$ 21,558	\$ -

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，發行總額計\$19,525。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100.10.31	5年	\$ 19,525 (JPY50,000)	0.63%	自發行日起，每年還本百分之二十，並自發行日起依票面利率每年單利計付息一次。

(十七) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	100年12月31日	99年12月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月平均償還	\$ -	\$ 7,737
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~101/8/31 每三個月平均償還	9,739	20,883
三井住友銀行	JPY100,000	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	20,305	30,089
元大商業銀行	933	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	933	-
元大商業銀行	549	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	549	-
			31,526	58,709
減：一年內到期之長期借款			(22,964)	(31,149)
			\$ 8,562	\$ 27,560

(十八) 應付所得稅

1. 民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	100 年 度	99 年 度
所得稅費用	\$ 123,839	\$ 130,188
稅法修正稅率變動遞延所得稅		
資產之影響數	-	4,352
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>2,330</u>	<u>8,027</u>
	126,169	142,567
加(減)：遞延所得稅資產變動數	(11,990)	(58,618)
預付所得稅	(44,557)	(16,683)
以前年度所得稅低估數	(5,760)	(27,468)
合併個體變動影響數	19,310	-
境外所得代扣所得稅	-	(124)
匯率影響數	<u>524</u>	<u>(1,285)</u>
	<u>\$ 83,696</u>	<u>\$ 38,389</u>
應付所得稅	\$ 83,892	\$ 38,454
應收退稅款(表列「其他應收款」)	<u>(196)</u>	<u>(65)</u>
	<u>\$ 83,696</u>	<u>\$ 38,389</u>

2. 遞延所得稅資產及負債

	100年12月31日	99年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 5,409	\$ 36,844
遞延所得稅資產-非流動	382,944	315,185
遞延所得稅負債-非流動	<u>(2,229)</u>	<u>(1,627)</u>
	386,124	350,402
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(225)	(14,059)
備抵遞延所得稅資產-非流動	<u>(348,745)</u>	<u>(287,199)</u>
	<u>\$ 37,154</u>	<u>\$ 49,144</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	100年12月31日		99年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目-資產				
備抵呆帳超限	\$ 11,861	\$ 2,016	\$ -	\$ -
備抵存貨跌價損失	3,127	532	5,096	867
備抵銷貨退回	1,184	201	7,194	1,224
虧損扣抵	7,607	1,293	72,703	12,360
其他	229	39	4,990	848
投資抵減		1,328		21,545
		5,409		36,844
減：備抵評價		(225)		(14,059)
		<u>\$ 5,184</u>		<u>\$ 22,785</u>
非流動項目-資產				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,675
國外長期投資損失	304,071	51,692	163,460	27,788
國外長期投資損失準備	(6,188)	(1,052)	(10,832)	(1,842)
虧損扣抵	1,442,932	283,034	1,088,019	208,136
其他	2,010	342	12,418	2,112
投資抵減		47,253		77,316
		382,944		315,185
減：備抵評價		(348,745)		(287,199)
		<u>\$ 34,199</u>		<u>\$ 27,986</u>
非流動項目-負債				
折舊費用財稅差額	(\$ 13,508)	(\$ 2,229)	(\$ 9,862)	(\$ 1,627)

4. 兩稅合一相關資訊：

	100年12月31日	99年12月31日
(1)可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 33,454</u>	<u>\$ 14,895</u>
	100年度(預計)	99年度(實際)
(2)盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>24.61%</u>	<u>9.96%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	100年12月31日	99年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 187,010	\$ 231,523
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	32,803	167,571
合計	<u>\$ 219,813</u>	<u>\$ 399,094</u>

6. 所得稅核定情形：

(1)本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 97 年

度。

- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。本公司已於民國 100 年 12 月對於訴願決定關於研究發展支出中之研發人員薪資部份依法提出行政訴訟，截至民國 101 年 3 月 19 日止，尚在訴訟程序中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。
7. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，國內子公司依據所得稅法及廢止前促進產業升級條例適用投資抵減，可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 48,400	\$ 48,400	101~102 年度
機器設備	126	126	101~102 年度
人才培訓	55	55	101~102 年度
	<u>\$ 48,581</u>	<u>\$ 48,581</u>	

8. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，國內外子公司依據當地所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來可抵減所得稅之明細如下：

抵 減 項 目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	<u>\$ 1,450,539</u>	<u>\$ 284,327</u>	<u>\$ 284,327</u>	102~110 年度

(十九) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為 \$49,124 及 \$46,452，民國 100 年及 99 年度依精算報告提列之退休金費用分別為 \$2,847 及 \$2,143。截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為 \$9,066 及 \$8,589，表列「其他資產 - 其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea

Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)份公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 100 年及 99 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 4,765 及 \$ 3,653。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 100 年及 99 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 8,593 及 \$ 5,740。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 100 年及 99 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$39,708 及 \$ 34,436。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.、Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.、Gash Plus(Hong Kong) Company Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd. 及 Gamania R&D (HK) Holdings Ltd. 皆尚未訂立退休辦法。
6. 退休金之精算假設彙總如下：

	<u>100 年 度</u>	<u>99 年 度</u>
折現率	1.75%~1.90%	1.75%~2.00%
基金資產報酬率	1.75%~1.90%	1.75%~2.00%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.50%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	100年12月31日	99年12月31日
既得給付義務	(\$ 5,348)	(\$ 4,438)
非既得給付義務	(27,733)	(33,258)
累積給付義務	(33,081)	(37,696)
未來薪資增加之影響數	(27,492)	(31,503)
預計給付義務	(60,573)	(69,199)
退休基金資產公平市價	49,124	46,452
提撥狀況	(11,449)	(22,747)
未認列過度性淨給付義務	1,423	2,221
未認列退休金損失	18,679	26,537
補列最低退休金負債	(2,239)	(3,025)
應計退休金負債	\$ 6,414	\$ 2,986
既得給付	\$ 6,377	\$ 5,364
帳列應計退休金負債	(\$ 6,658)	(\$ 5,603)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	9,066	8,589
	\$ 2,408	\$ 2,986
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	\$ 3,280	\$ 3,667

(2) 退休金成本明細如下：

	100 年 度	99 年 度
服務成本	\$ 894	\$ 744
利息成本	1,125	1,216
基金資產之預期報酬	(800)	(949)
未認列過度性淨給付義務	96	137
未認列退休金損失	1,532	995
淨退休金成本	\$ 2,847	\$ 2,143

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。

(二十一) 法定盈餘公積

依民國 101 年 1 月 4 日修正後之公司法規定，法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(二十二) 保留盈餘

- 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - 員工紅利百分之十至十五。
 - 董監事酬勞最高百分之二。
 - 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
- 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。
- 本公司於民國 100 年 6 月 17 日及民國 99 年 6 月 9 日，經股東會決議通過民國 99 年及 98 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	99年度		98年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 23,260		\$ 30,919	
現金股利	186,035	\$ 1.20	197,999	\$ 1.30
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$41,740 及董監酬勞\$5,565。

- 民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相當。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。
- 民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日董事會提議配發數相當。
- 截至民國 101 年 3 月 19 日止，民國 100 年度盈餘分配案尚未經董事會提議。
- 本公司民國 100 年及 99 年度員工紅利估列金額分別為\$27,532 及\$41,401，董監酬勞估列金額分別為\$3,671 及\$5,520，係以民國 100 年及 99 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2%作為基礎估列，並認列為民國 100 年及民國 99 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之

損益中。

6. 本公司民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利 \$41,401 及董監酬勞 \$5,520 之差異分別為 \$3,201 及 \$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利 \$42,596 及董監酬勞 \$5,679 之差異分別為 \$856 及 \$114，業已於民國 99 年度之損益表中調整。
7. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十三) 每股盈餘

	100		年 加權平均流通 在外股數(仟股)	度	
	淨利			每股盈餘(元)	
	本期 稅前	稅後		稅前	稅後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	154,953	\$ 1.96	\$ 1.15
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	1,942		
員工分紅	-	-	962		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	157,857	\$ 1.92	\$ 1.12
基本每股盈餘					
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	154,953	\$ 0.06	\$ 0.06
稀釋每股盈餘					
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	157,857	\$ 0.06	\$ 0.06

	99 年 度				
	本期淨利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅前	稅後		稅前	稅後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東					
之本期淨利	\$ 374,090	\$ 231,523	152,333	\$ 2.46	\$ 1.52
具稀釋作用之潛在					
普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	3,658		
員工分紅	-	-	908		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東					
之本期淨利	\$ 374,090	\$ 231,523	156,899	\$ 2.38	\$ 1.48

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十四) 庫藏股票

	100 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
1. 收回原因				
供轉讓股份予員工	13,099	-	(13,099)	-
	99 年 度			
收回原因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

註：單位仟股。

2. 民國 100 年及 99 年度最高及截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 度		99 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ -	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。

5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交 易 類 型	給 與 日	轉 讓		預 期 波 動 率	預 期 存 續 期 間 (年)	預 期 股 利 (元)	無 風 險 利 率	公 平 價 值 (元)
		股 價 (元)	價 格 (元)					
庫藏股 票轉讓 予員工	100.7.7	\$48.70	\$15.37	31.29%	0.057	\$1.20	0.87%	\$32.14

(二十五) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 民國 100 年及 99 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	100 年 度		99 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	7,249	\$ 24.20	12,663	\$ 25.33
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(2,273)	-	(4,572)	-
本期沒收	(72)	-	(842)	-
期末流通在外	<u>4,904</u>	23.60	<u>7,249</u>	24.20
期末可行使之認股選擇權	<u>4,904</u>		<u>7,249</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：100 年度行使數量中 3 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：99 年度行使數量中 619 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

100 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	\$ 23.60	4,904仟股	\$ 23.60

99 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 24.20	7,249仟股	2年11個月	\$ 24.20	7,249仟股	\$ 24.20

4. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國 96 年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法，民國 99 年度相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	<u>99年度</u>
	<u>評價假設</u>
股利率	0%
預期價格波動性(註1)	43.58%
無風險利率	2.65%
預期存續期間	4.3年
每股行使價格(註2)	23.60元
攤銷年限	2~3年

註 1：因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註 2：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已調整為 23.60 元。

(3) 評價結果：

	<u>99年度</u>
	<u>評價假設</u>
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476

相關酬勞成本已於民國 99 年度推銷完畢。

(二十六) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

功能別 性質別	100 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 121,646	\$ 1,115,910	\$ 1,237,556
勞健保費用	12,014	90,064	102,078
退休金費用	4,069	51,844	55,913
其他用人費用	2,518	73,051	75,569
	<u>\$ 140,247</u>	<u>\$ 1,330,869</u>	<u>\$ 1,471,116</u>
折舊費用	\$ 89,745	\$ 88,456	\$ 178,201
攤銷費用	\$ 230,682	\$ 56,628	\$ 287,310

功能別 性質別	99 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 85,608	\$ 954,974	\$ 1,040,582
勞健保費用	8,153	72,813	80,966
退休金費用	2,918	43,054	45,972
其他用人費用	2,066	65,443	67,509
	<u>\$ 98,745</u>	<u>\$ 1,136,284</u>	<u>\$ 1,235,029</u>
折舊費用	\$ 66,039	\$ 64,198	\$ 130,237
攤銷費用	\$ 286,502	\$ 67,286	\$ 353,788

五、關係人交易

(一)關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation(Nexon)(註)	對本公司採權益法認列之投資公司
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福 利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註：自民國 100 年 3 月起對本公司持有超過 20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

(二)關係人之重大交易事項

1. 權利金支出

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科 目餘額 百分比	金 額	佔該科 目餘額 百分比
Nexon	<u>\$ 847,906</u>	<u>38</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

2. 廣告費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科 目餘額 百分比	金 額	佔該科 目餘額 百分比
電競	<u>\$ -</u>	<u>-</u>	<u>\$ 4,000</u>	<u>-</u>

係為本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

3. 捐贈

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 11,000	67	\$ 4,000	31

4. 會費及年費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 2,500	45
係支付參與電競職業競賽之會費及年費。				

5. 其他收入

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 620	2	\$ -	-
係參與遊戲競賽之收入。				

6. 遞延費用

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ 49,946	15	\$ -	-

7. 應付帳款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ 72,099	9	\$ -	-

8. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	100 年 度	99 年 度
薪資	\$ 14,756	\$ 15,024
獎金	-	-
業務執行費用	500	280
董監酬勞	3,671	5,520
員工紅利	7,036	13,158
	<u>\$ 25,963</u>	<u>\$ 33,982</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

六、抵(質)押之資產

資 產 項 目	100年12月31日	99年12月31日	擔 保 用 途
定期存款(表列「其他金融資產-流動」)	\$ 7,815	\$ -	短期借款擔保
土地	90,254	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	70,519	73,837	長短期借款/融資額度
運輸設備	2,041	-	長期借款擔保
	<u>\$ 170,629</u>	<u>\$ 164,091</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十七)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

- 截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$213,342。
- 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)合併財務報表表達

本公司民國 99 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 100 年度合併財務報表比較。

(二)金融商品之公平市價

金 融 資 產	100年12月31日			99年12月31日		
	帳面價值	公 平 價 值		帳面價值	公 平 價 值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
非衍生性金融商品 資產						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 3,193,919	(詳1.之說明)	\$ 3,193,919	\$ 2,591,446	(詳1.之說明)	\$ 2,591,446
公平價值變動列入損益 之金融資產	12,689	-	12,689	2,850	-	2,850
以成本衡量之金融商品	124,294	-	-	114,294	-	-
存出保證金	57,672	-	57,672	48,197	-	48,197
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 1,627,725	(詳1.之說明)	\$ 1,627,725	\$ 1,211,419	(詳1.之說明)	\$ 1,211,419
公平價值變動列入損益 之金融負債	6,653	-	6,653	3,273	-	3,273
應付公司債	21,558	-	21,501	-	-	-
長期借款	8,562	-	8,380	27,560	-	26,886
存入保證金	5,761	-	5,761	6	-	6

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率為 1.775%~2.225%。
4. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	100年度	99年度
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 451,554	\$ 446,410

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

6. 本公司及子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 \$491,725 及 \$403,227。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以公平價值變動列入損益之金融資產及以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司從事以公平價值變動列入損益之金融資產受市場價格變動之影響，惟本公司業已設置停損點，故預期不致發生重大之市場風險。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以公平價值變動列入損益之金融資產係透過集中交易市場、證券櫃檯買賣中心及金融機構下單交易，且係與信用良好之交易相對人往來，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以公平價值變動列入損益之金融資產均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款、應付公司債及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1) 市場風險

本公司及子公司發行債券及借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	100年12月31日		99年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 2,234,881	30.2900	\$ 3,105,287	29.1366
港幣:新台幣	230,907	3.8985	4,805,420	3.7480
日幣:新台幣	1,196,713	0.3905	1,333,813	0.3582
人民幣:新台幣	1,934,796	4.8125	2,148,773	4.4405
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	6,572,572	30.2900	5,494,367	29.1366
港幣:新台幣	247,511	3.8985	270,939	3.7480

- (五) 本公司及子公司於民國 100 年及 99 年度將金額 \$16,351 及 \$12,864 之現金等捐贈予依法設立之政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 合併

1. 本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司於民國 100 年 12 月 3 日以現金 \$40,000 取得原持股 33.33% 之被投資公司捷達威數位科技股份有限公司過半數之董事席次，該交易採購買法之會計處理。
2. 捷達威數位科技股份有限公司所營業之主要內容為資訊軟體服務通路。
3. 依財務會計處理準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」第 26 段要求公開發行公司提供關於經營績效之擬制性補充資訊，民國 100 年 12 月 3 日起捷達威數位科技股份有限公司之經營結果即併入本公司合併損益表中，擬制性補充資訊係假設民國 100 年 2 月 11 日樂點卡數位科技股份有限公司成立起即以 33.33% 之持股比例認列投資收益及編製合併損益表，擬制性補充資訊如後：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
擬制性合併損益表
民國100年2月11日(樂點卡成立日)至12月31日
(未經查核)

單位：新台幣仟元

100年2月11日

(樂點卡成立日)至12月31日

營業收入		
銷貨收入淨額	\$	6,300,909
勞務收入		<u>33,712</u>
營業收入合計		6,334,621
營業成本		
銷貨成本	(<u>3,277,602)</u>
營業毛利淨額		3,057,019
營業費用	(<u>2,653,667)</u>
營業淨利		403,352
營業外收入及利益		64,057
營業外費用及損失	(<u>121,282)</u>
繼續營業單位淨利		346,127
所得稅費用	(<u>132,584)</u>
合併總損益	\$	<u>213,543</u>
歸屬於：		
合併淨損益	\$	149,410
少數股權損益		<u>64,133</u>
	\$	<u>213,543</u>
	<u>稅前</u>	<u>稅後</u>
基本每股盈餘		
繼續營業單位淨利	\$ 1.82	\$ 0.96
少數股權	<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	<u>\$ 2.23</u>	<u>\$ 1.37</u>
稀釋每股盈餘		
繼續營業單位淨利	\$ 1.79	\$ 0.95
少數股權	<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	<u>\$ 2.20</u>	<u>\$ 1.36</u>

(七) 非常利益

如附註十(六)所述，本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司（樂點卡公司），自民國 100 年 12 月 3 日起將捷達威數位科技股份有限公司（捷達威公司）併入合併財務報表，樂點卡公司原已持有捷達威公司 33.33%表決權股份，自民國 100 年 11 月 15 日取得股權之日起，開始採權益法評價處理，其投資成本與股權淨值依財務會計準則公報第二十五號「企業合併－購買法之會計處理」之規定，由於所取得之可辨認淨資產公平價值超過原始投資成本，其差額先就捷達威公司非流動資產分別將其公平價值等比例減少至 0 元，惟因尚有差額，故認列非常利益\$9,660。

十一、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之其他會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報表時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註
		公司名稱	關係							
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	470,255	180,000	180,000	-	6.40	1,567,515	註2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,255	330,000	160,000	-	5.69	1,567,515	註2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,255	66,000	36,000	-	1.28	1,567,515	註2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	間接子公司	470,255	75,554	75,554	-	2.69	1,567,515	註2

註 1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填 0。
2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註 3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註 4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,985	\$ 833,253	100	\$ 833,253	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co.,Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	397	22,828	100	22,828	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,458	15,292	99.75	13,401	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	88,597	72.08	89,290	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	151,284	100	151,284	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	50	884	100	884	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,308	13,304	100	13,304	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	112,441	75.25	66,313	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,200	15,489	100	15,489	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	12,200	17,900	100	17,900	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,870	51	5,870	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,500	100	73,500	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,940	7,216	39.40	7,216	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期 初 (註 一)		買 入 賣 出				期 末 (註 一)			
					股 數	金 額	股 數	金 額	股 數	售 價	帳 面 成 本	處 分 損 益	股 數	金 額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	聯邦貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,182	\$ 129,000	10,182	\$ 129,071	\$ 129,000	\$ 71	-	\$ -
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,022	185,000	13,022	185,093	185,000	93	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶鑽貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,562	163,000	13,562	163,261	163,000	261	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	保誠貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,716	140,000	10,716	140,101	140,000	101	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,476	110,000	8,476	110,103	110,000	103	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	7,552	110,000	7,552	110,112	110,000	112	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資 (註一、二)	子公司	22,650	657,580	11,335	175,673	-	-	-	-	33,985	833,253 (註三)

註一：期初金額係原始投資金額。

註二：本公司民國100年度對Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計\$337,390，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數(\$161,717)，合計淨增加\$175,673。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形				交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入	\$ 2,171,972	53	註一	註一	註一	\$ 707,181	88	註二

註一：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註二：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額 (註二)	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註一)	提列備抵呆帳 金額
					金額	處理方式		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 892,484	2.43	\$ -	-	\$ 256,148	\$ -

註一：期後收款期間係截至民國 101 年 3 月 19 日止。

註二：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電競股份有限公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. 及 Tornado Studio Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表；Gamania Korea Co., Ltd.、紅門數位科技股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之轉投資事業火狗工房股份有限公司、捷達威數位科技股份有限公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		股數	比率	幣別	帳面金額	被投資公司本期損益		本期認列之投資損益	
				幣別	本期	幣別	期末					幣別	金額	幣別	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	新台幣	1,867,421	新台幣	1,530,031	33,985	100	新台幣	833,253	新台幣	(195,155)	新台幣	(195,155)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	291,303	新台幣	249,615	397	100	新台幣	22,828	新台幣	(29,755)	新台幣	(29,755)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	新台幣	310,000	4,458	99.75	新台幣	15,292	新台幣	(31,262)	新台幣	(31,177)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	新台幣	211,433	3,863	72.08	新台幣	88,597	新台幣	56,142	新台幣	40,197
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	新台幣	190,000	新台幣	190,000	13,945	100	新台幣	151,284	新台幣	15,488	新台幣	15,488

註一：本期認列之投資損失採加權平均持股比例 99.73%。

註二：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易利益沖銷數(\$270)。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益	
				幣別	本期	期末	幣別	上期	期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	1,546	新台幣	329	50	100	新台幣	884	新台幣	(168)	新台幣	(168)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	170,000	新台幣	120,000	5,308	100	新台幣	13,304	新台幣	(39,778)	新台幣	(39,778)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	152,554	新台幣	152,554	13,996	75.25	新台幣	112,441	新台幣	14,257	新台幣	6,533
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	新台幣	82,000	14,200	100	新台幣	15,489	新台幣	(63,471)	新台幣	(63,471)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	142,000	新台幣	82,000	12,200	100	新台幣	17,900	新台幣	(43,922)	新台幣	(43,922)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	新台幣	6,269	627	51	新台幣	5,870	新台幣	(735)	新台幣	(375)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	50,000	新台幣	-	5,000	100	新台幣	73,500	新台幣	23,500	新台幣	23,500

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$4,195)及未認列為退休金成本之淨損失(\$17)。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期期末	幣別	上期期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	幣別	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	39,400	新台幣	32,000	3,940	39.40	新台幣	7,216	新台幣	(14,602)	新台幣	(5,582)	註一、二
亞橘投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	新台幣	80,625	新台幣	80,625	1,458	27.20	新台幣	33,694	新台幣	56,142	新台幣	15,271	註二
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	40,000	新台幣	-	4,000	33.33	新台幣	54,016	新台幣	103,690	新台幣	4,356	註二
捷達威數位科技股份有限公司	威寶數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	19,590	新台幣	-	1,959	97.95	新台幣	12,517	新台幣	(5,364)	新台幣	(502)	
捷達威數位科技股份有限公司	安可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	1,750	新台幣	-	175	35.00	新台幣	957	新台幣	(2,267)	新台幣	(63)	
捷達威數位科技股份有限公司	堂朝數位科技有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	1,000	新台幣	-	100	28.57	新台幣	-	新台幣	(2,271)	新台幣	(80)	
捷達威數位科技股份有限公司	牛牛科技有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	1,050	新台幣	-	105	30.00	新台幣	545	新台幣	(612)	新台幣	(40)	
捷達威數位科技股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	7,000	新台幣	-	700	70.00	新台幣	5,334	新台幣	(2,380)	新台幣	(132)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	56,974	美元	46,040	56,495	100	美元	27,265	美元	(6,619)	美元	(6,619)	註二

註一：加權平均持股比例為 38.23%。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期期末	幣別	上期期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	幣別	金額	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	美元	100	美元	-	-	100	美元	100	美元	-	美元	-	註二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	美元	15,340	美元	14,298	20	100	美元	8,634	美元	399	美元	399	註二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	36,884	美元	29,384	36,884	98.70	美元	11,160	美元	(1,625)	美元	(1,601)	註一、二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	7,150	美元	4,850	7,150	100	美元	3,009	美元	(1,955)	美元	(1,955)	註二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資、控股	歐元	3,000	歐元	500	3,000	100	歐元	1,509	歐元	(1,403)	歐元	(1,403)	註二

註一：加權平均持股比例為 98.50%。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期期末	幣別	上期期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	幣別	金額	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	港幣	26,000	港幣	10,455	26,000	100	港幣	11,722	港幣	(10,257)	港幣	(10,257)	註
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	97	美元	-	97	100	美元	118	美元	21	美元	21	註
Gamania China Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	300	美元	-	300	100	美元	81	美元	(206)	美元	(206)	註
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	34,720	美元	26,920	34,720	100	美元	2,597	美元	(7,959)	美元	(7,959)	註
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	美元	3,009	美元	3,009	35,500	100	美元	7,427	美元	6,905	美元	6,905	註

註：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額				期末持有金額				被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				幣別	本期期末	幣別	上期期末	股數	比率	幣別	帳面金額	幣別	金額	幣別	金額	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	中國大陸	軟體開發及銷售	美元	30,500	美元	23,000	-	100	美元	2,267	美元	(7,784)	美元	(7,784)	註
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	美元	7,130	美元	4,830	1	100	美元	3,012	美元	(1,952)	美元	(1,952)	註
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	歐元	3,000	歐元	500	3,000	100	歐元	1,509	歐元	(1,403)	歐元	(1,403)	註

註：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。
3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳 列 科 目	期 末				備註
				股 數 (註 三)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註 二)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	56,495	\$ 27,265	100	\$ 27,265	註四、九
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited -股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	100	100	100	註四、九
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	20	8,634	100	8,634	註四、九
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	36,884	11,160	98.70	11,160	註四、九
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	7,150	3,009	100	3,009	註四、九
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509	註五、九
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,000	11,722	100	11,722	註六、九
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	97	118	100	118	註四、九
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	300	81	100	81	註四、九
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	34,720	2,597	100	2,597	註四、九
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,427	100	7,427	註四、九
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	2,267	100	2,267	註四、九

持有之公司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數(註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	3,012	100	3,012	註四、九
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509	註五、九
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,000	54,016	33.33	54,016	註七、九
亞橘投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	33,694	27.20	33,694	註七、九
亞橘投資股份有限公司	耐斯資融股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60	91,453	註七
亞橘投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	10,000	3.33	10,000	註七
亞橘投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	2,850	註七
捷達威數位科技股份有限公司	威寶數位股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,959	8,345	97.95	8,345	註七
捷達威數位科技股份有限公司	安可數位科技有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	175	637	35.00	637	註七
捷達威數位科技股份有限公司	堂朝數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	100	-	28.57	-	註七
捷達威數位科技股份有限公司	牛牛科技有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	105	363	30.00	363	註七

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳 列 科 目	期 末				備註
				股數(註三)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註二)	
捷達威數位科技 股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	700	3,556	70.00	3,556	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	6,000	-	6,000	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	龍巖股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	51	4,534	註八	4,534	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	全坤建設開發股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	140	2,450	註八	2,450	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	玉山銀行群益東協成長基金	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	100	872	註八	872	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	元大銀行保德信亞洲新興市場債券	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	200	1,983	註八	1,983	註七

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：幣別為美元。

註五：幣別為歐元。

註六：幣別為港幣。

註七：幣別為新台幣。

註八：未達 1%。

註九：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第 103366 號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名	主要營業項目	實收資本額 (註三)	投資方式	本期期初自 台灣匯出累 積投資金額 (註四)	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積 投資金額 (註五)	本公司直接 或間接投資 之持股比例	本期認列投資損失 (註二)	期 末 投 資 帳 面 價 值 (註六)	截至本期 止已匯回 台灣之投 資收益	備註
					匯出	收回						
北京遊戲橘子 數位科技 有限公司	軟體開發及 銷售	1,072,596	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	632,152	-	-	632,152	98.70	(225,956)	67,759	-	4.

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出 赴大陸地區投資金額	經濟部投審會 核准投資金額 (註一)	依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	632,152	971,097	1,799,379

註一：核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號及經審二字第 10000259770 號合計為 USD32,060，以 30.2900 換算為新台幣 971,097 仟元。

註二：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，依間接加權持股比例 98.50% 認列。

註三：實收資本額人民幣金額為 \$222,877 仟元。

註四：本期期初自台灣匯出累積投資金額為 USD20,870 仟元。

註五：本期期末自台灣匯出累積投資金額為 USD20,870 仟元。

註六：期末投資帳面價值金額為 USD2,237 仟元。

3. 本公司民國 100 年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱附註五。

4. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

100年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額(註五)	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	54,530	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,143	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	133,834	註四	3%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技科技(股)公司	1	應收帳款	707,181	註四	14%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技科技(股)公司	1	其他應收款	185,303	註四	4%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技科技(股)公司	1	銷貨收入	2,171,972	註四	30%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	捷達威數位科技(股)公司	1	應付帳款	47,979	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	1	其他應付款	11,564	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	13,951	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技科技(股)公司	3	應收帳款	38,141	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	10,463	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	16,458	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	代理權	12,974	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技科技(股)公司	3	銷貨收入	474,333	註四	7%
2	樂點卡數位科技科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	576,099	註四	11%
2	樂點卡數位科技科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	22,147	註四	-%
2	樂點卡數位科技科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	196,817	註四	3%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	80,079	註四	1%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,507	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	80,077	註四	1%
5	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	3	其他應收款	72,525	註四	1%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

99年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額(註五)	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	進貨	11,863	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	42,105	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe)B.V.	1	其他應收款	31,989	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	11,917	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	2	其他應付款	66,868	註四	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	38,274	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	遞延費用	28,120	註四	1%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	84,356	註四	1%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	19,113	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	96,215	註四	2%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

十二、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本公司管理階層所辨認應報導部門，係以合併報表內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本公司營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本公司提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

民國100年度：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	其他	合併	
外部收入	\$ 1,891,068	\$ 290,807	\$ 3,362,173	\$ 1,700,620	\$ 7,244,668	
內部部門收入	2,183,111	525,974	198,392	214,150	3,121,627	
部門損益	187,010	56,142	23,500	(71,381)	195,271	
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(280,731)	(99,457)	(1,863)	(83,460)	(465,511)	
所得稅費用	(75,878)	(5,475)	(3,835)	(40,981)	(126,169)	
採權益法之投資						
損益	(323,665)	-	(183)	319,693	(4,155)	(註)
部門資產	-	-	-	-	-	

民國99年度：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	其他	合併	
外部收入	\$ 4,200,020	\$ 519,181	\$ -	\$ 1,134,747	\$ 5,853,948	
內部部門收入	6,331	42,769	-	237,407	286,507	
部門損益	231,523	13,613	-	(11,849)	233,287	
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(312,921)	(78,314)	-	(92,790)	(484,025)	
所得稅費用	(107,094)	(6,484)	-	(28,989)	(142,567)	
採權益法之投資						
損益	(314,094)	-	-	307,679	(6,415)	(註)
部門資產	-	-	-	-	-	

註：已沖銷內部產生之投資損益。

(四)部門損益、資產與負債之調節資訊

本公司向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本公司提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。另由於資產及負債之衡量金額未提供予營運決策者，故應揭露資產之衡量金額為零，亦無需調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細如下：

	民國100年度	民國99年度
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	\$ 2,918,290	\$ -
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	1,744,994	4,022,462
東遊玩子	67,006	496,852
其他	2,514,378	1,334,634
合計	<u>\$ 7,244,668</u>	<u>\$ 5,853,948</u>

(六) 地區別資訊

本公司民國100年及99年度地區別資訊如下：

	民國100年度		民國99年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣地區	\$ 5,541,794	\$ 975,410	\$ 4,729,962	\$ 1,105,693
亞洲地區	1,696,453	298,906	1,123,986	246,145
其他地區	6,421	97,151	-	72,756
合計	<u>\$ 7,244,668</u>	<u>\$ 1,371,467</u>	<u>\$ 5,853,948</u>	<u>\$ 1,424,594</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國100年及99年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上之明細如下：

	民國100年度		民國99年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	\$ 3,102,214	遊戲橘子及樂點卡	\$ 753,671	遊戲橘子
乙	-	-	2,253,533	遊戲橘子
丙	-	-	1,226,522	遊戲橘子

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十三、採用 IFRSs 相關事項

依行政院金融監督管理委員會（以下簡稱金管會）規定，股票於證券交易所上市或於證券商營業處所買賣之公開發行股票公司，應自民國102年會計年度開始日起，依金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告（IFRSs）編製財務報告。

本公司依金管會民國99年2月2日金管證審字第0990004943號令規定，採用IFRSs前應事先揭露資訊如下：

(一) 採用 IFRSs 計畫之重要內容及執行情形

本公司業已成立專案小組，並訂定採用IFRSs之轉換計畫，該計畫係由本公司集團財務長統籌負責，該計畫之重要內容及目前執行情形說明如下：

轉換計畫之工作項目	轉換計畫之執行情形
1. 成立專案小組	已完成
2. 訂定採用IFRSs轉換計畫	已完成
3. 完成現行會計政策與IFRSs差異之辨認	已完成
4. 完成IFRSs合併個體之辨認	已完成
5. 完成IFRS 1「首次採用國際會計準則」各項豁免及選擇對公司影響之評估	已完成
6. 完成資訊系統應做調整之評估	已完成
7. 完成內部控制應做調整之評估	已完成
8. 決定IFRSs會計政策	已完成
9. 決定所選用IFRS 1「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇	已完成
10. 完成編製IFRSs開帳日財務狀況表	刻正辦理中
11. 完成編製IFRSs 2012年比較財務資訊之編製	刻正辦理中
12. 完成相關內部控制(含財務報導流程及相關資訊系統)之調整	刻正辦理中

(二) 目前會計政策與未來依 IFRSs 及「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告所使用之會計政策二者間可能產生之重大差異

本公司係以金管會目前已認可之 IFRSs 及預計於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」作為會計政策重大差異評估之依據，惟本公司目前之評估結果，可能受未來金管會認可之國際財務報導準則、解釋及解釋公告之新發布或修訂及「證券發行人財務報告編製準則」之修訂影響，而與未來採用 IFRSs 所產生之會計政策實際差異有所不同。

本公司評估現行會計政策與未來依 IFRSs 與「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報表所採用之會計政策二者間可能產生之重大差異如下：

1. 收入認列

本公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟按照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，收入認列之時點，應按下列規定處理：

- (1) 若玩家使用遊戲儲值卡購買服務，則於提供有關服務時確認收入；
- (2) 若玩家使用遊戲儲值卡購買集團遊戲平台上提供的虛擬產品/項目，則於有關虛擬產品/項目的估計使用期限內認列收入。

2. 金融資產：權益工具

本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國 100 年 7 月 7 日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。

3. 退休金

- (1) 退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第 18 號第 23 段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在此類債券無深度市場之國家，應使用政府公債（於報導期間結束日）之市場殖利率。
- (2) 依本公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第 19 號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債之發生。依我國現行會計準則規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。
- (3) 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第 19 號「員工福利」並無此下限之規定。
- (4) 本公司及子公司退休金精算損益，依我國現行會計準則規定，採緩衝區法認列為當期淨退休金成本。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，本公司係選擇立即認列於其他綜合淨利中。

4. 員工福利

我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付時認列相關費用。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。

5. 所得稅

- (1) 依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係依其相關負債或資產之分類，而劃分為流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅負債或資產清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。
- (2) 依我國現行會計準則規定，如有證據顯示遞延所得稅資產之一部分或全部有百分之五十以上之機率不會實現時，使用備抵評價科目以減少遞延所得稅資產。依國際會計準則第 12 號「所得稅」規定，遞延所得稅資產僅就很有可能實現之範圍認列。

6. 企業合併

- (1) 與企業合併有關之直接成本，因我國現行會計準則並無明文規定，實務上通常作為收購成本之一部分。惟依國際財務報導準則第 3 號「企業合併」之規定，收購者應將收購相關成本於成本發生及勞務取得當期列為費用。
- (2) 收購成本之衡量依我國現行會計準則規定，因合併而發行權益證券之衡量日通常為合併契約公佈日；依國際財務報導準則第 3 號「企業合併」規定則應於收購日衡量。
- (3) 依我國現行會計準則規定，若所取得可辨認淨資產公允價值超過收

購成本，其差額應就非流動資產分別將其公允價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，應列為非常利益。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，該差額直接列為損益。

- (4) 依我國現行會計準則規定，合併財務報表之少數股權係以被收購公司之帳面價值衡量。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，非控制權益應按取得控制時之公允價值(或被收購者可辨認淨資產按非控制權益之比例)衡量。
- (5) 依我國現行會計準則規定，與盈餘有關之或有價金，當或有事項可合理確定很有可能發生且或有價金之金額可合理估計時應認列為收購成本；與證券價格有關之或有價金應按公平價值衡量，同時減少收購日所發行證券之帳面金額。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，收購者應以收購日之公允價值認列或有對價，以作為交換被收購者而支付移轉對價之一部分，並應將支付或有對價之義務分類為負債或權益，符合特定條件時收回先前所移轉對價之權利分類為資產。

7. 股份基礎給付

本公司股份基礎給付協議包括員工認股權證、庫藏股票轉讓與員工、現金增資保留由員工認購、及員工分紅(請視實際狀況調整)。員工認股權證之給與日在民國93年1月1日(含)至民國96年12月31日(含)之間者，本公司依民國92年3月17日財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第070、071、072號函「員工認股權證之會計處理」之規定採用內含價值法認列費用。民國96年12月31日以前，庫藏股票轉讓予員工及現金增資保留由員工認購，本公司並未認列費用。

民國96年度以前之員工分紅係屬盈餘分派，本公司並未認列費用。

上述之各項差異，部分項目可能因本公司依國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」之豁免規定，於轉換時不致產生影響金額。