



橘子集團 (6180 TT)

臺灣智慧科技島主題式業績展望會

COMPUTEX群雄競起 證交所精選25

May 2025

- 本文件由橘子集團 (以下簡稱「本公司」) 提供。本文件所含之財務資訊及其他資訊未完全經任何會計師或獨立專家審核或查核，所有資訊僅供參考，詳細內容請參考查核之財務報告；本公司對於本文件中所載資訊或意見之公平性、準確性、完整性，均不作出任何明示或暗示之聲明或保證。
- 本文件僅反應本公司截至目前為止之情況而表達，且無法因日後情況變更而更新，本公司無隨時提醒或更新之責任或義務；詳細內容請參考查核之財務報告。
- 本公司、及其關係企業及其代表對因疏忽或其他原因導致之任何損害，或因使用本文件或其中所載之資訊或與本文件相關事項所引致之任何損失或損害，概不負任何責任或義務。
- 本文件可能包含前瞻性陳述，包括但不限於所有基於本公司對未來的預測而涉及之活動、事件或發展之陳述及資料，此些陳述可能受各種不確定因素及本公司無法控制之變數影響，故實際結果可能與前瞻性陳述中所述者存在差異。
- 本文件之中文版本與英文版本因語言限制，可能有不一致之處，應一律以中文版本為準。
- 本文件不構成亦不可被視為任何證券或其他金融產品之購買或出售之要約，或任何邀請投標或建議之行為。投資人如參考本文件而進行任何投資或交易之操作，應自行評估並承擔所有損益及風險，本公司不負任何法律責任。



議程

01 橘子集團簡介

02 財務營運概況

03 創新業務 Vyin AI



議程

01 橘子集團簡介

02 財務營運概況

03 創新業務 Vyin AI

從遊戲市場領導者邁向數位娛樂創新者

台灣遊戲產業的領航者 長線運營多款經典遊戲

- 成立於1995年
- 員工人數1,055人 (截至2025/3/31)
- 市值新台幣132億元 (2025/5/20)
- 深耕台港澳市場
- 累積發行逾35款遊戲作品
- 遊戲平均壽命逾10年

打造數位娛樂整合生態 聚焦高技術壁壘價值的業務

- 聚焦以**遊戲、數據、AI**為發展核心，結合孵育原創IP內容，提高技術及內容的商業價值，為集團及數位娛樂生態圈推動成長曲線。
- 集團旗下創新實驗室推出的 **Vyin AI 品牌**，瞄準**全球AI商務應用市場**，提供B端客戶易落地的AI智能商務方案，以提高營運效能、創造成長新動能。

財務穩健，啟動組織策略布局 為股東創造長期良好的ROE

- 近五年**平均ROE達22%**，長期落實ESG並獲國際肯定，建立良好的營運效率與資本報酬，落實社會責任。
- 近五年**平均配發率近8成、平均現金殖利率逾7%**，展現對股東回饋的高度承諾。

六大事業群

從遊戲事業出發，策略性佈局創新科技的衛星事業，打造完整數位娛樂生態系



數位遊戲

AI創新

建構具備高科技壁壘的核心競爭力，專注發展AI技術，並積極於各大服務範疇導入AI方案。

生活風格

打造整合ACGN生態系的生活服務圈，串連旗下服務，建構線上秋葉原。

深耕台灣遊戲市場30年，與國際知名遊戲大廠合作，憑恃堅強的在地營運實力，成功樹立台灣遊戲產業新標竿。



企業服務

為廣大玩家和客戶服務，佈建縝密的資訊安全防護網，並提供全方位企業商務解決方案。

新聞媒體

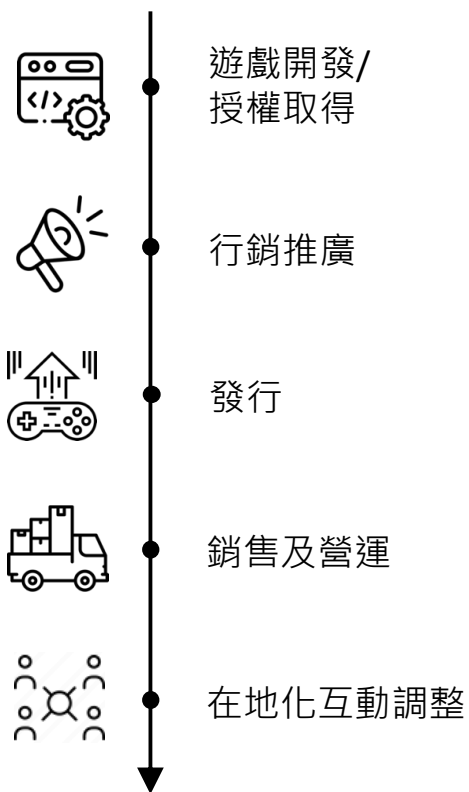
媒體及社群是全生態科技企業的基石，援用創新科技和大數據洞察，創造社群互動新價值。

橘子原創

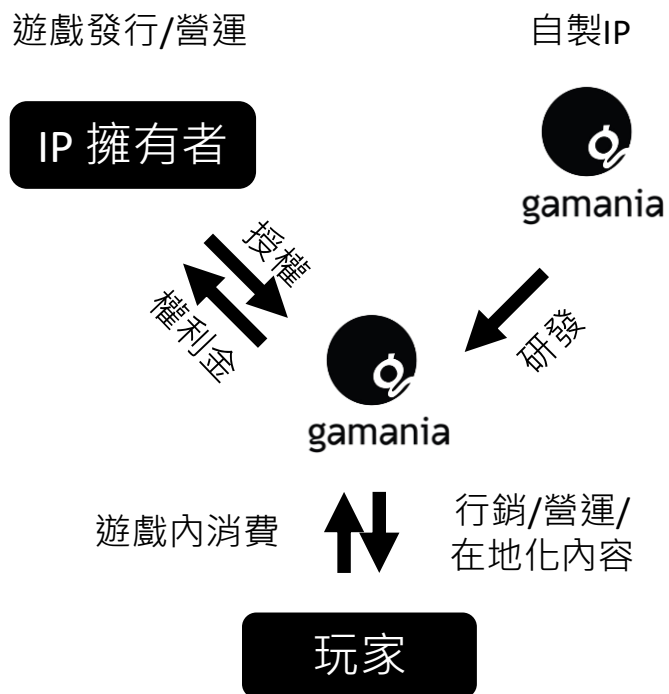
支持動漫、小說、圖文、音樂等跨域原創內容，致力於孵育台灣IP。透過IP跨域，扶持在地原創動能。

遊戲即服務 飛輪效應創造成長動能

深耕遊戲產業價值鏈

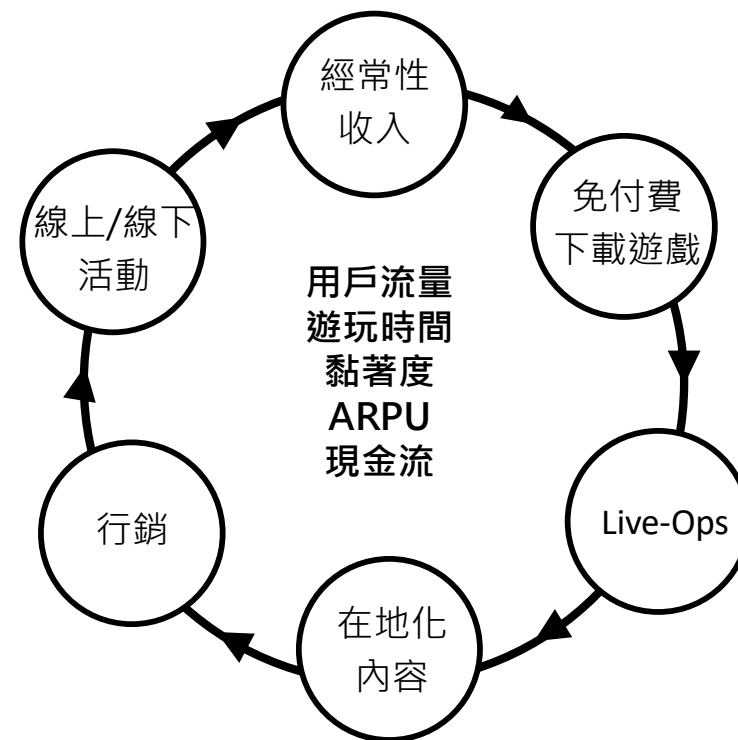


營收架構



遊戲即服務

轉動飛輪創造經常性現金流



累積長期營運實力，營收穩健堆疊成長

多年在地化營運經驗，延伸遊戲生命週期與深度，並持續拓展平台及種類，增加遊戲廣度

合併營收 (NT\$, mn)



救世者之樹M

便利商店 口袋版

多款自研遊戲

爭取優質代理

企業級強大的雲端及資訊安全後盾

奠基於多雲基礎，雲力橘子打造多款雲原生資安服務，致力成為企業雲端服務中的資安專家

多雲技術與託管

全球雲端解決方案提供商
多雲管理一站式解決方案



雲原生的資安服務

自研手機資安防護系統appGuard
獲EAL2國際級安全性認證



- 可避免APP原始碼被盜取
- 保護儲存資料的隱密性
- 保護製作人智慧財產權

App安全檢測SaaS服務
已服務逾70萬個App

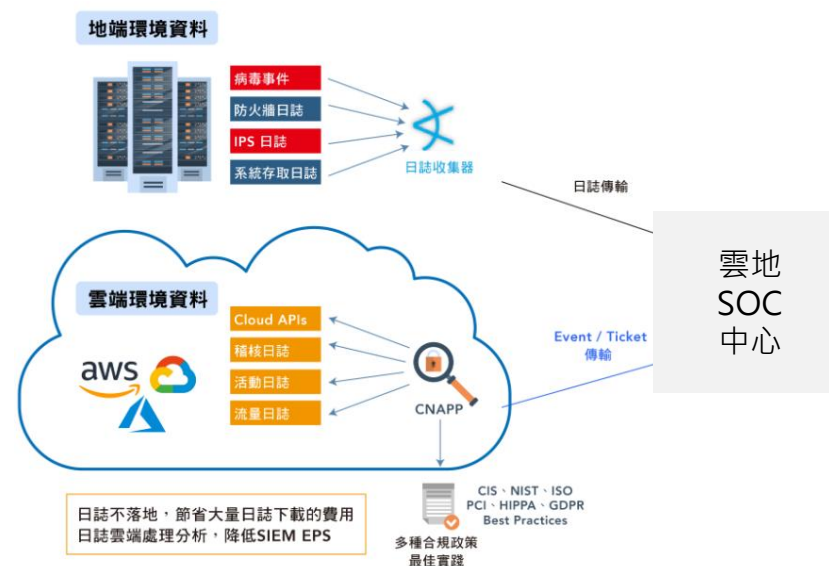


- 一鍵上傳即可獲86項檢測，含靜態及動態檢測
- 快速獲取報告，直覺化了解app風險狀態

智能AI資安監控

雲端SOC資安監控服務
結合AI新技術，跨多雲資安監控

- 單一雲地資安監控中心
- 雲日誌不落地，節省資料傳輸費用
- 雲端原生工具應對快速變化與大量資料





議程

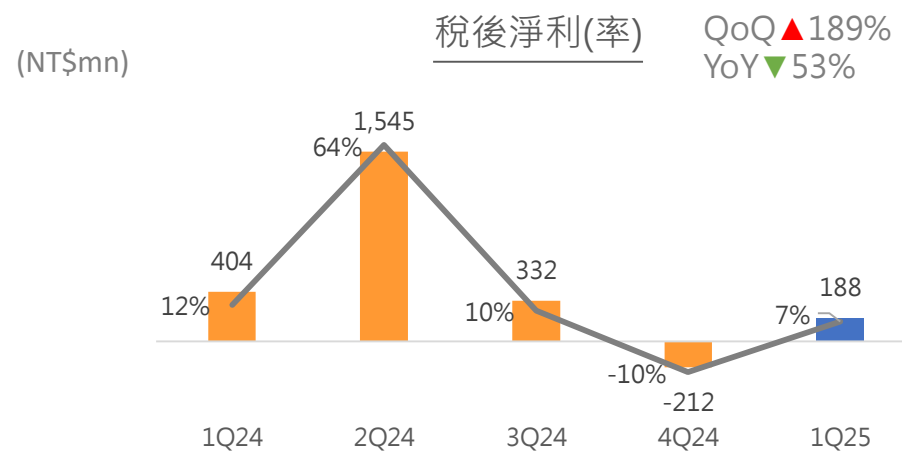
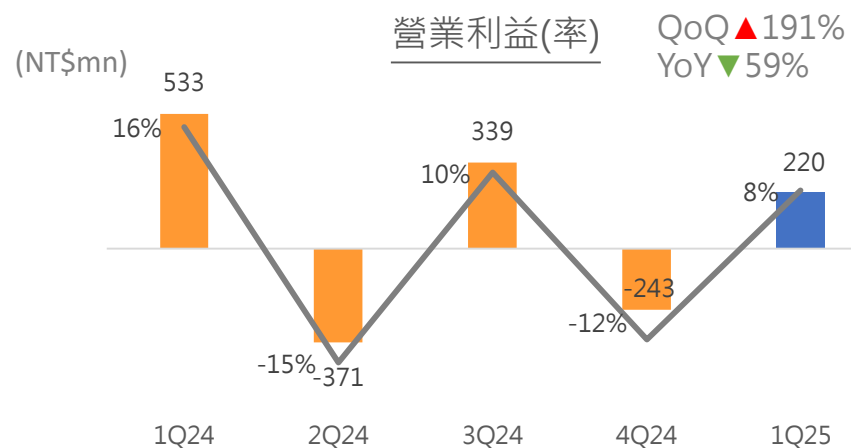
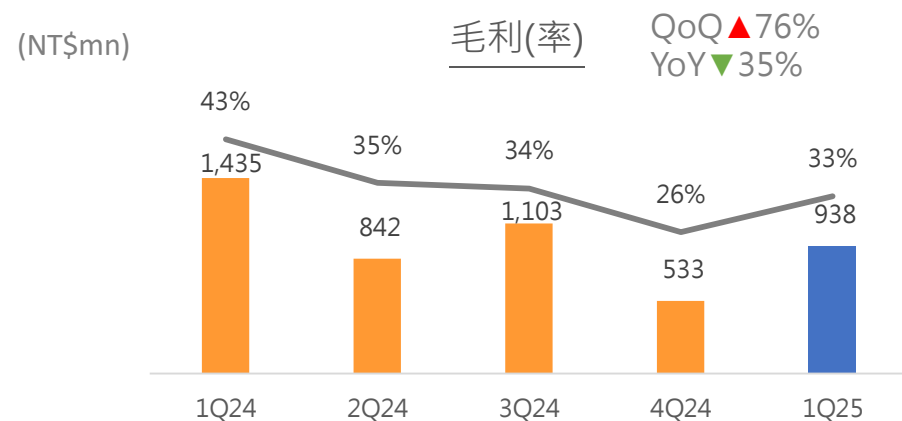
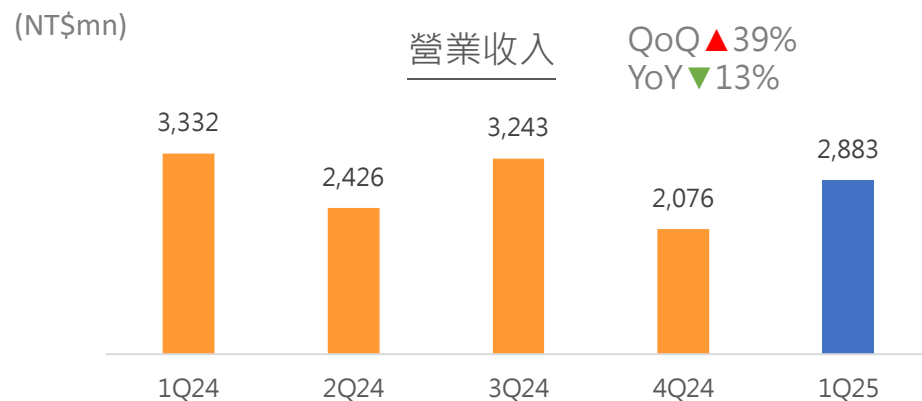
01 橘子集團簡介

02 財務營運概況

03 創新業務 Vyin AI

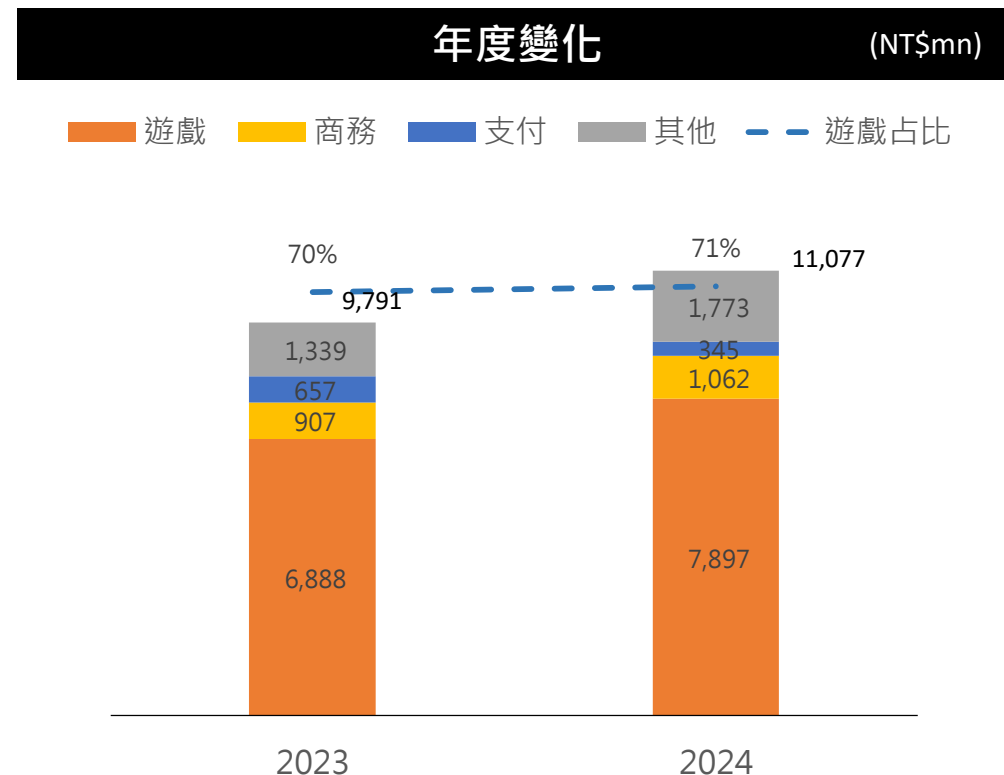
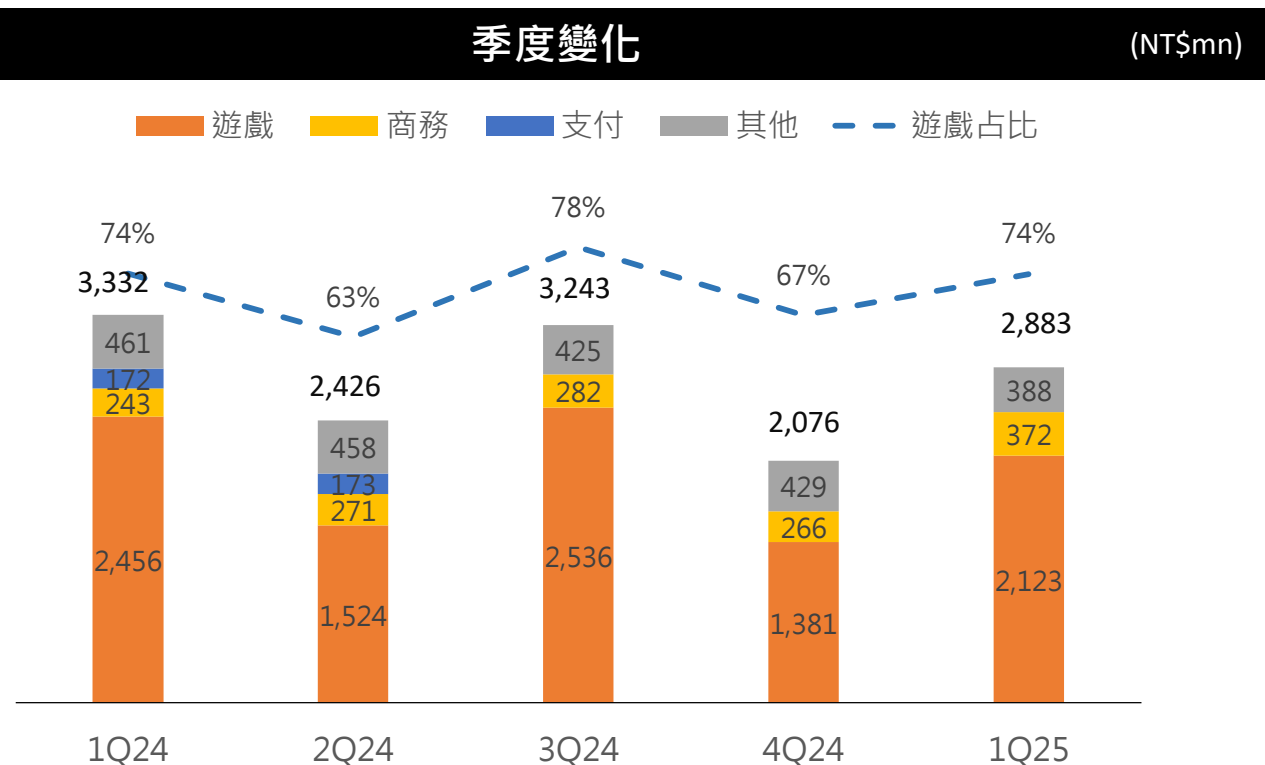
1Q25財務摘要

- **營收**：2025年第1季合併營收為新台幣28.8億元，YoY▼13%，主係主力端遊於去年同期進行歷年最大規模改版，且仍合併樂點公司之營收，致使基期較高。
- **獲利**：歸屬母公司業主稅後淨利為新台幣1.9億元，YoY▼53%，因遊戲營收減少、及樂點轉關聯企業致財務結構調整影響毛利，另積極投入遊戲開發及AI創新事業，研發費用增加。



1Q25各事業營收組成

- 遊戲事業**：QoQ▲54%，YoY▼14%，《新楓之谷》雖旺季活動相較去年最大改版六轉規模較小而使營收減少，然今年即將迎來臺灣在地營運20週年，將波段釋出週年版本活動，而《天堂 M》進行上半年大改版，有效推動本季玩家活躍度年增逾2成；另即將陸續推出《救世者之樹M》及《便利商店口袋版》全新遊戲。
- 商務事業**：QoQ▲40%，YoY▲53%，全球數位化轉型浪潮驅動AI運算及企業雲端解決方案需求，帶動雲力橘子資安與雲端業務穩健成長，推升商務事業年增逾5成。
- 其他事業**：QoQ▼10%，YoY▼16%，媒體及電商等多元事業調整產品及服務結構，提高差異化價值。



*3Q24開始不再合併樂點營收，並於財報分類上移除支付事業。

環境面

積極因應全球 2050 淨零排放

已完成**溫室氣體盤查 & 查驗**
率先採納**TCFD**，提高揭露透明化
建置**智慧大樓**，擴大**購買綠電**

環境管理政策

訂定「**環境暨能源管理政策**」，針對能源、水資源、廢棄物、溫室氣體及汙染防治等進行管理，並提高**綠色採購**占比。

減塑宣言

從源頭規劃塑膠使用減量。

淨零宣言

承諾 2030 年達成範疇一、範疇二碳中和，2050 年淨零碳排。

社會面

人才吸引與留任

獲教育部體育署「**運動企業認證**」、
1111人力銀行「**2024年幸福企業—金獎**」

員工支持計畫

於2015年引進**平權休假制度**，同性婚姻伴侶可享有8天的婚假和陪產假。
2012年設立**幼橘園**，成為台北市第一家設立附設幼兒園之企業。

橘子關懷基金會

藉**橘子冒險學園**、**大夢計畫**支持年輕世代挑戰自我、大膽嘗試。

支持國內文化發展

推廣**國內文創投資**，針對圖文、音樂、偶像推出**孵育**平台及計畫。

治理面

風險管理

召開**風險管理委員會**，導入企業**風險管理(ERM)系統**，年度共辨識12項不同類型風險。

客戶權益保障

客服品質檢核**正確率達99%以上**，所有的客訴案件皆在15日內妥善處理完畢。

創新管理

2024年度研究發展支出為**8.18億元**
共有**115件專利**在海內外獲得核准。

永續管理

規劃永續資訊之內控；首建ESG英文版官網，並導入AI智能客服，拓展國際性及互動性。

ESG實績廣受國內外評鑑機構肯定

獲國際大型指標ESG評鑑機構肯定

標普永續S&P Global：入選2025年永續年鑑Yearbook

S&P Global (PR 99)
(100-0; 100最佳)

Ratings

66

Score Breakdown

■ Gamania Digital Entertainment ■ Industry Max ■ Industry Mean

Environmental

Gamania Digital Entertainment 51 | Industry Mean 22 | Industry Max 79

Social

Gamania Digital Entertainment 73 | Industry Mean 25 | Industry Max 79

Governance & Economic

Gamania Digital Entertainment 68 | Industry Mean 34 | Industry Max 68

Data Availability: Very High

Methodology Year: 2024

Last Updated: January 14,

2025. Updated annually or in

response to major

developments

S&P Global

Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.
Interactive Media, Services & Home Entertainment

Top 10%

Corporate Sustainability Assessment (CSA) 2024 Score

65/100 | Score date: February 5, 2025

Industry Distinctions 2024

● Top 1% S&P Global CSA Scores

Kakao Corp. Republic of Korea 70

● Top 5% S&P Global CSA Scores

LY Corporation Japan 68

● Top 10% S&P Global CSA Scores

Gamania Digital Entertainment Taiwan 65

S&P Global

Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.
Interactive Media, Services & Home Entertainment

Industry Mover

Corporate Sustainability Assessment (CSA) 2024

65/100 | Score date: February 5, 2025

Industry Statistics

Number of companies assessed 134

Market capitalization of assessed companies (in USD billion) 3525

Number of companies in Yearbook 11

Market capitalization of companies in Yearbook (in USD billion) 625

富時羅素FTSE Russell ESG



2.7

(5-0; 5 最佳)

晨星Morningstar ESG



16.7

Low Risk

(100-0; 0最佳)

彭博社Bloomberg ESG

Bloomberg
Disclosure Score

2.71

(10-0; 10最佳)

Above Median

獲台灣公司治理及永續機構肯定



上櫃公司 (2024)

**第十一屆
公司治理評鑑
前20%**



**臺灣永續
評鑑
BBB**



**SinoPac+
企業永續評鑑
B+**



**2024台灣
企業永續獎
資訊安全領袖獎
永續報告書銀獎**



**人才發展組
績優獎**



**橘子關懷基金會獲
資誠永續
影響力獎**



**友善育兒事業獎
標竿企業組**



綠色餐飲指南
Green Dining Guide

**第三屆
綠食先行獎**



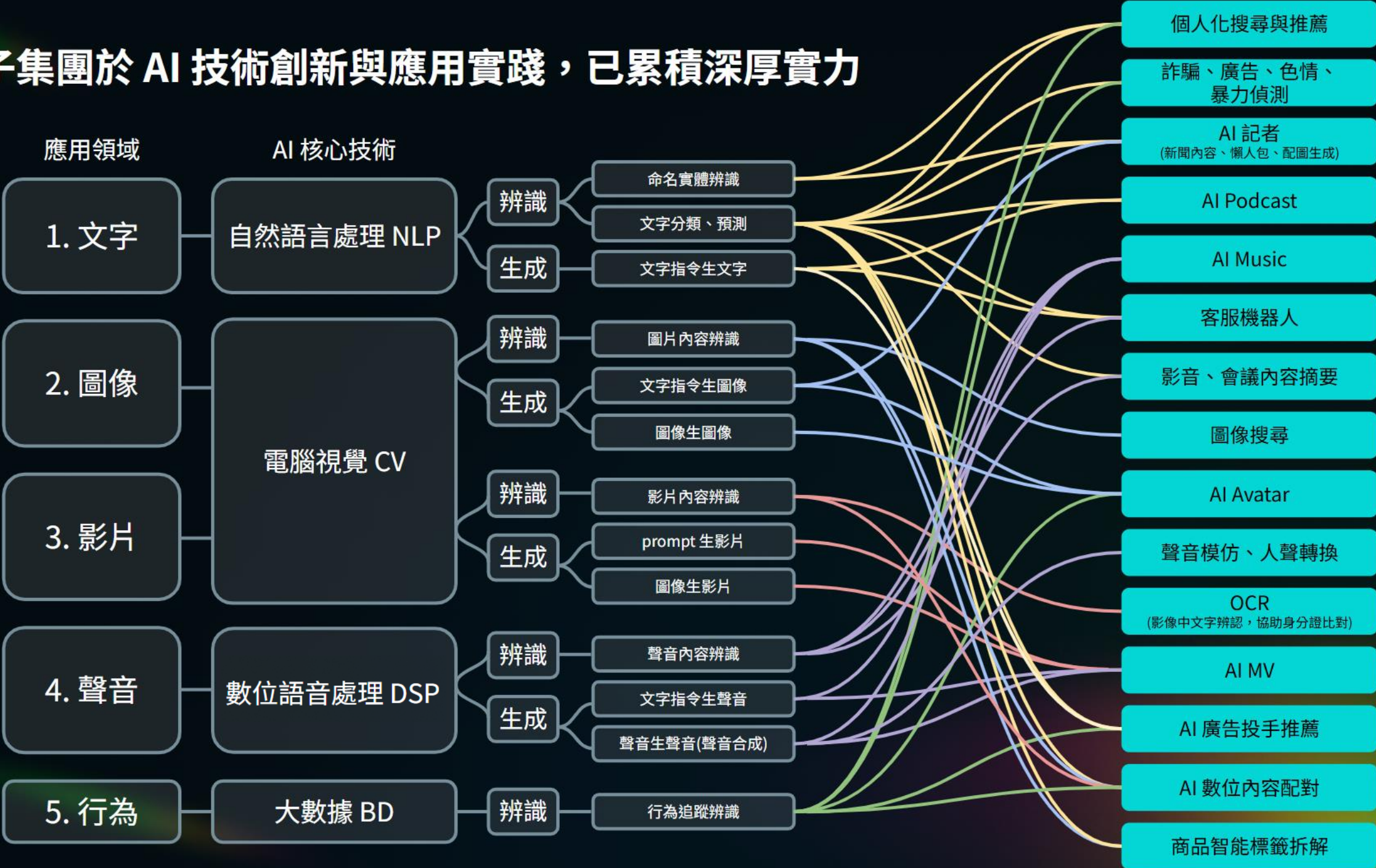
議程

01 橘子集團簡介

02 財務營運概況

03 創新業務 Vyin AI

橘子集團於 AI 技術創新與應用實踐，已累積深厚實力



橘子集團已將 AI 技術應用於六大業務領域

遊戲

AI 精準有效偵測 異常態樣與詐騙行為

僅影響 <0.5% 正常用戶的前提下，
精準識別高達 91% 詐騙行為

客服

AI Chatbot & 質檢 自動化降低人力成本

Chatbot 自主解決率達 97%、客戶滿意度達 98%
客服質檢覆蓋率 100%、人力作業量減少 50%

廣告

AI 助力廣告投放 降低成本與時間

廣告投放成本降低 14.5%、營運時間降低 50%
(投放成效達專家級水準)

社群

AI 超個人化推薦 提升用戶互動

首頁點擊率成長 15%
探索頁互動率成長 17.7%
推薦服務互動率成長 20%

電商

AI 精準搜尋與推薦 驅動業務成長

轉換率成長 17 倍
點擊率 (商品 - 商品) 提升 56.6%
搜尋精準度提升 20%

媒體

AI 提升內容產出效率 帶動廣告收益增長

每日頁面瀏覽量增加 39K
廣告收益成長 12%
內容編輯時間減少 50%



23 JUL, 2024

橘子集團成功研發領先 AI 技術「Vyin AI」 Q4 面向企業市場

從集團事業體的技术轉型實戰中
看見企業的痛點和對 AI 迫切的需求

推出 Vyin AI，助力企業迎戰生成式 AI 浪潮

Vyin AI：專解企業痛點的 AI 商務解決方案

Vyin Brain

生成式 AI 客服機器人

降低成本 &
提升用戶體驗

Vyin RecSys

智能推薦系統

數據驅動
收益增長

Vyin Star

授權明星虛擬分身

將明星影響力
轉化為收益

Vyin Brain：生成式 AI 客服機器人

Vyin Brain

生成式 AI 客服機器人

降低成本 &
提升用戶體驗

Vyin RecSys

智能推薦系統

數據驅動
收益增長

Vyin Star

授權明星虛擬分身

將明星影響力
轉化為收益

Vyin Brain：打破 LLM 黑盒，企業可以完全掌控生成式 AI 的回覆內容



Vyin Brain
仿真人大腦架構

01 各司其職的大腦架構，從根源解決 AI 幻覺

1. 將 **知識中樞** 與 **語言中樞** 分離
2. 自研 **Distilled RAG (D-RAG)** 獨家技術，提升資料理解與檢索精準度（相比一般 RAG 提升 **76%**，高達 **93%**）

02 全面掌控結構化知識，且可人為調教

客戶可完全掌控知識庫內容，並能根據需求修正知識中樞內的領域知識

03 自動規整非結構化資料，降低數據處理成本

可理解並規整各式非結構化資料，並自動轉換符合產業需求的結構化知識，協助企業大幅降低人力規整成本

Vyin Brain x MapleStory

橘子集團旗下主力遊戲導入 AI Chatbot 線上即時文字客服，透過自研技術 Vyin Brain，在**沒有風險回答**的前提下，能**解決 83% 的問題**，**客戶滿意比例高達 98%**

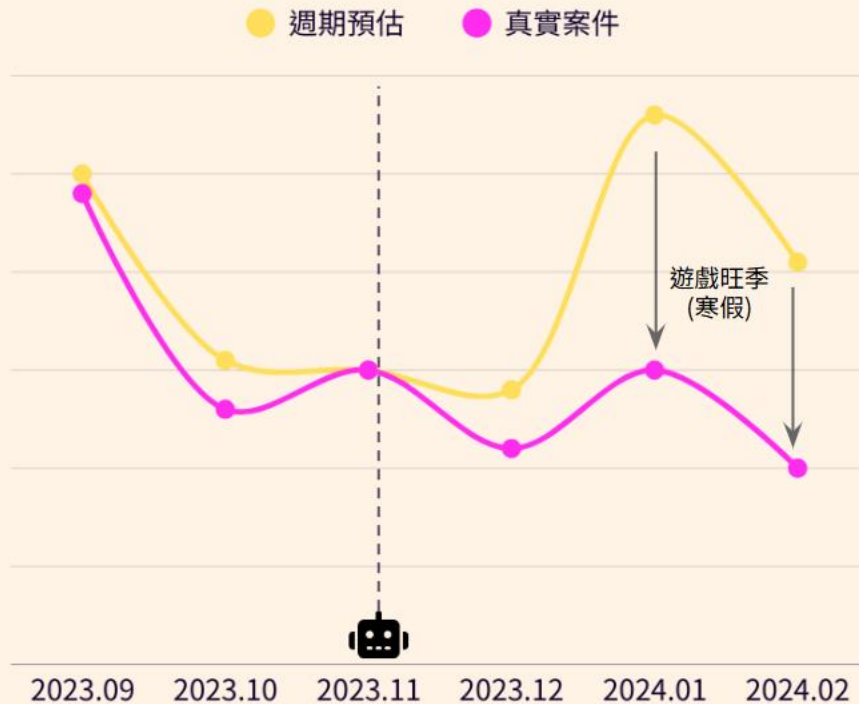
大幅降低寒暑假遊戲旺季的客服案件量，
提升營運效率及客戶服務體驗

讓 AI 兼具產業與 客服 know-how

以遊戲產業為例：

1. 爭議話題監控 (設定應答話術或拒答)
2. 與玩家對話的客製化語氣 (emoji/Kaomoji)

Vyin AI 客服導入後，真人案件量變化



Vyin Brain
解決問題比例
83%

客戶滿意比例
98%

風險回答
0 件

統計期間：2023/11 ~ 2024/5

Vyin Brain 已成功導入多款亞洲地區指標性線上遊戲，橫跨 PC 與手機平台



Vyin Brain 已成功導入多款亞洲地區指標性線上遊戲，橫跨 PC 與手機平台

97%

自主解決率

98%

客戶滿意度

0件

風險回答

波拉西亞戰記

WARS OF PRASIA

天堂

Vyin RecSys：智能推薦系統

Vyin Brain

生成式 AI 客服機器人

降低成本 &
提升用戶體驗

Vyin RecSys

智能推薦系統

數據驅動
收益增長

Vyin Star

授權明星虛擬分身

將明星影響力
轉化為收益

Vyin AI 強大的推薦系統：Vyin RecSys (Recommendation Systems)

01 世界級規格

10+ Million

支援千萬等級的商品規模

Real-time

即時偵測用戶的興趣變化

500 ms

即時運算的回應速度

02 跨產業客戶採用

跨產業適用

電商、新聞媒體、社群平台、廣告、
小說漫畫等產業的上線運作經驗

支援多種資料格式

支援文字、圖片、影片、聲音等格式

03 立即可用

完善的通用模組

已有推薦系統的通用模組，包含：
data feeding & digestion、indexing、
ranking model、serving system 等

可客製化

保留高度彈性，可依據特規需求客製化

Vyin RecSys 成功案例

①

社群平台

+130%

不重複互動人數提升

②

電商平台

+1,700%

轉換率增長

③

媒體

+12%

營收成長

Vyin Star：授權明星虛擬分身

Vyin Brain

生成式 AI 客服機器人

降低成本 &
提升用戶體驗

Vyin RecSys

智能推薦系統

數據驅動
收益增長

Vyin Star

授權明星虛擬分身

將明星影響力
轉化為收益

Vyin Star：打造 AI 賦能的 MarTech 創新應用

AI 圖像生成 (外在形象)

利用明星肖像授權或客製化訓練模型
融合品牌風格，打造品牌專屬形象

AI 語音技術 (語音表達)

透過高擬真、明星授權或 IP 授權語音
與客戶進行有溫度的溝通

Vyin Brain (核心大腦)

無 AI 幻覺，確保對話內容準確可信
互動符合品牌形象與規範

Vyin RecSys (精準廣告)

已應用於 遊戲、娛樂、電商、媒體、客
服、金融科技等領域，為企業拓展營收



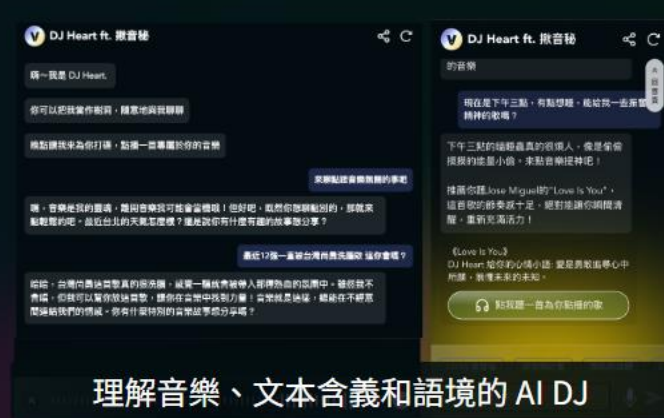
臺北跨年晚會現場 - AI 虛擬主持人



AI 風格拍貼



AI 偶像專屬語音訊息與來電



理解音樂、文本含義和語境的 AI DJ

Vyin AI 將攜手百工百業，共創 AI 新未來



遊戲業



飯店業



百貨業



餐飲業

Vyin AI Contact Information

Vyin AI Official Website



Vyin AI LinkedIn



Thank You.
Q&A



<https://ir.gamania.com> | ir@gamania.com

<https://vyin.ai> | hello@vyin.ai

© 2025 Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. All Rights Reserved.

附件：損益表(1Q25)

NT\$m	1Q24	4Q24	1Q25	QoQ	YoY	2023	2024	YOY
營業收入	3,332	2,076	2,883	39%	-13%	9,791	11,077	13%
營業毛利	1,435	533	938	76%	-35%	3,795	3,912	3%
營業費用	(901)	(776)	(718)	-8%	-20%	(3,155)	(3,654)	16%
營業利益	533	(243)	220	191%	-59%	640	258	-60%
營業外收入及支出	12	11	40	259%	242%	48	1,928	3923%
稅前淨利	545	(232)	260	212%	-52%	688	2,186	218%
所得稅費用	(140)	19	(68)	-451%	-51%	(127)	(115)	-10%
稅後淨利	404	(212)	188	189%	-53%	575	2,068	259%
基本每股盈餘 (NT\$)	2.31	(1.22)	1.07			3.28	11.78	

主要財務比率	1Q24	4Q24	1Q25	2023	2024
毛利率	43.0%	25.7%	32.5%	38.8%	35.3%
營業費用率	27.0%	37.4%	24.9%	32.2%	33.0%
營業利益率	16.0%	-11.7%	7.6%	6.5%	2.3%
淨利率	12.1%	-10.2%	6.5%	5.9%	18.7%

附件：資產負債表(1Q25)

NT\$mn	1Q24		4Q24		1Q25	
	金額	%	金額	%	金額	%
資產總額	11,096	100%	8,355	100%	8,869	100%
現金及約當現金	4,236	38%	1,971	24%	1,492	17%
應收帳款 & 應收票據	1,066	10%	1,049	13%	2,076	23%
存貨	97	1%	186	2%	93	1%
不動產、廠房及設備	2,846	26%	2,802	34%	2,817	32%
負債總額	4,865	44%	2,346	28%	2,662	30%
應付帳款 & 應付票據	856	8%	634	8%	759	9%
權益總額	6,231	56%	6,009	72%	6,207	70%

主要財務比率	1Q24	4Q24	1Q25
應收帳款天數	23.1	66.8	49.4
存貨週轉天數	5.0	10.4	6.5
應付帳款週轉天數	35.4	48.5	32.7
現金循環週期	-7.4	28.7	23.3
負債比 (%)	44%	28%	30%

附件：損益表(2020-2024)

NT\$mn	2020	2021	2022	2023	2024
營業收入	10,443	11,372	11,388	9,791	11,077
營業毛利	3,969	4,757	4,865	3,795	3,912
營業費用	(2,831)	(3,023)	(3,107)	(3,155)	(3,654)
營業利益	1,137	1,734	1,759	640	258
營業外收入及支出	(72)	(289)	(50)	48	1,928
稅前淨利	1,066	1,445	1,708	688	2,186
所得稅費用	(283)	(436)	(430)	(127)	(115)
稅後淨利	872	1,106	1,280	575	2,068
基本每股盈餘 (NT\$)	5.00	6.30	7.29	3.28	11.78

主要財務比率					
毛利率	38.0%	41.8%	41.1%	38.8%	35.3%
營業費用率	27.1%	26.6%	27.3%	32.2%	33.0%
營業利益率	10.9%	15.2%	15.4%	6.5%	2.3%
稅率	26.6%	30.2%	25.2%	18.5%	5.2%
淨利率	8.4%	9.7%	11.2%	5.9%	18.7%

YoY 成長率					
營業收入	7.9%	8.9%	0.1%	-14.0%	13.1%
營業毛利	-3.0%	19.9%	-1.6%	-22.0%	3.1%
營業利益	-9.7%	52.5%	1.4%	-63.6%	-59.7%
稅後淨利	-1.7%	26.8%	15.7%	-55.1%	259.5%

附件：資產負債表(2020-2024)

NT\$mn	2020	2021	2022	2023	2024
資產總額	9,305	9,473	10,387	9,822	8,355
現金及約當現金	2,398	3,419	3,737	3,157	1,971
應收帳款&應收票據	963	888	806	619	1,049
存貨	126	123	129	109	186
不動產、廠房及設備	2,845	2,797	2,812	2,836	2,802
負債總額	3,793	3,620	4,098	4,035	2,346
應付帳款&應付票據	505	571	617	616	634
權益總額	5,512	5,852	6,289	5,787	6,009

YoY 成長率					
資產總額	0.5%	1.8%	9.7%	-5.4%	-14.9%
現金及約當現金	8.8%	42.6%	9.3%	-15.5%	-37.6%
應收帳款&應收票據	-10.4%	-7.7%	-9.3%	-23.2%	69.5%
存貨	8.1%	-2.6%	5.2%	-15.5%	70.6%
不動產、廠房及設備	-0.4%	-1.7%	0.5%	0.9%	-1.2%
負債總額	-4.3%	-4.6%	13.2%	-1.5%	-41.9%
應付帳款&應付票據	-6.8%	13.0%	8.0%	-0.1%	2.8%
權益總額	4.0%	6.2%	7.5%	-8.0%	3.8%

主要財務比率					
應收帳款天數	35.6	29.7	27.2	26.6	27.5
存貨週轉天數	6.8	6.9	7.0	7.2	7.5
應付帳款週轉天數	29.5	29.7	33.2	37.5	31.8
現金循環週期	12.9	6.9	0.9	-3.7	3.1
權益報酬率 (%)	16.1%	19.5%	22.7%	9.5%	35.1%
資產報酬率 (%)	9.4%	11.8%	12.9%	5.7%	22.8%
負債比 (%)	40.8%	38.2%	39.5%	41.1%	28.1%



<https://ir.gamania.com> | ir@gamania.com

© 2025 Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. All Rights Reserved.