

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

---

中華民國一〇四年

# 年報

---

gamania

## 壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳韻茹

職稱：企業行銷處處長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1223

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電話：(02)8226-9166

## 參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司服務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、吳漢期會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

## 目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	8
一、組織系統.....	8
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	9
三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金.....	21
四、公司治理運作情形.....	25
五、會計師公費資訊.....	37
六、更換會計師資訊.....	38
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業.....	39
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	39
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	40
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	41
肆、募資情形.....	42
一、資本及股份.....	42
二、公司債辦理情形.....	46
三、特別股辦理情形.....	47
四、海外存託憑證辦理情形.....	47
五、員工認股權憑證辦理情形.....	47
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	47
七、資金運用計劃執行情形.....	47
伍、營運概況.....	48
一、業務內容.....	48
二、市場及產銷概況.....	53
三、從業員工.....	59
四、環保支出資訊.....	59
五、勞資關係.....	59
六、重要契約.....	62
陸、財務概況.....	63
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見.....	63
二、最近五年度財務分析.....	71

三、一〇四年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告.....	76
四、一〇四年度財務報告.....	77
五、一〇四年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	166
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	240
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項.....	240
一、財務狀況-合併財報.....	240
二、財務績效-合併財報.....	241
三、現金流量.....	242
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	242
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫.....	243
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項.....	244
七、其它重要事項.....	246
捌、特別記載事項.....	247
一、關係企業相關資料.....	247
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	257
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	257
四、其他必要補充說明事項.....	257

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

朝向國家級旗艦網路企業邁進的橘子集團，2015 年紮根全生態網路企業，前瞻具體地展開三核心雙亮點事業群，緊密結合遊戲、電商、支付、影音新媒體與群眾募資等多樣網路業態，積極創新營運動能：堅強的在地遊戲營運持續與國際夥伴攜手、兩岸跨境電商第一選擇的天貓金牌營運商「樂利數位」成功扮演國際品牌推手、佈署數萬實體據點打造行動新生活的「橘子支 GAMA PAY」取得正式營業執照及 O2O 實體通路支付服務業務核准、最酷的影音新媒體「酷瞧新媒體 Coture」突破 3 億次全網瀏覽量等；在集團各事業體共同努力多元發展下，橘子集團 2015 年度合併營業收入達新台幣 96.8 億元，較 2014 年成長 7%，再度締造年度歷史新高成果！合併稅後淨利 3.9 億元，較去年同期大幅增加 316%，為過去 9 年來新高水準，稅後每股盈餘達 2.46 元。

## Beyond Games, Into Life! Have a Good Time!

展望 2016 年，橘子集團看好行動生活新趨勢，領航數位生活革命，瞄準各事業群互聯整合，全面深入生活運用，推動創新服務，以樂點行動支付為軸心，結合各領域夥伴，打造食、衣、住、行、育、樂全方位生活服務，搶攻全民消費經濟，創新高峰；除了追求遊戲、電子商務、支付等核心事業穩健表現外，新創事業為集團全面擴展網路版圖的行動關鍵，透過自製研發應用服務，開啟全生態網路價值鏈，無縫密集達成消費者各類需求，積極建構跨界無橋限的數位生活。

## 遊戲「行動化」浪潮來襲 大 IP 手機遊戲為主力

遊戲領域方面，根據國際產業研究機構 Newzoo 報告，2015 年全球遊戲市場規模 918 億美元，其中行動遊戲市場規模逾 304 億美元，遊戲橘子掌握全球遊戲市場行動化浪潮，持續與國際夥伴攜手，展現雄厚在地營運實力，其中 2015 年宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司合作，首款營運重磅手機遊戲《召喚圖板》深獲玩家青睞，已超過百萬會員註冊人次。除了強攻手機遊戲戰場，遊戲橘子同時兼顧端遊市場，今年主打精緻特色產品，2 月底祭出經典 NO.1 射擊遊戲續作《CS02 絕對武力 Online 2》，推出首月即超過 50 萬玩家登入，熱潮持續增溫。

## 跨境電商 開啟兩岸全新航道

電子商務方面，橘子集團旗下「樂利數位 Jollywiz」深耕跨境電商市場有成，以全方位營銷服務屢創佳績，已連續數年榮獲中國天貓金牌營運商肯定，為兩岸跨境電商第一選擇。看準 2020 年中國將躍升成為全球最大電商市場，樂利掌握中國市場脈動與大環境優勢，協助諸多知名國際品牌揮軍中國，服務橫跨母嬰、美妝、食品、生技醫美與生活等領域。此外，專賣台灣

好食好物的「吉室商行」承襲台灣人「結市結好緣」的精神，於去年正式成立，入駐天貓國際搶攻對岸商機；今年 2 月也正式在台上線，並計畫於今年推出自有品牌，將同步在天貓國際與台灣販售，開啟兩岸全新航道。

### 行動支付 積極開發使用情境 強化使用意願

電子支付方面，「電子支付機構管理條例」已於 2015 年公佈，邁入電子支付元年，橘子集團旗下「橘子支 GAMA PAY」取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，積極開發使用情境場景與強化使用意願，持續串連集團事業及跨領域合作夥伴力量，預計今年正式開通數萬個支付服務據點，打造優質便利行動支付新生活，成為消費者虛實整合跨界支付的首選。

### 酷瞧新媒體 創眼球觀賞新高峰

影音娛樂新媒體等數位內容方面，橘子集團旗下「酷瞧新媒體 Coture」成功開創新視野，成立一年全網影片瀏覽數近 3 億次，看準大 IP 時代來臨，今年將再度打造多螢跨平台亞洲級選秀計畫，整合集團與各平台資源，打造華語圈重量級團體，達成藝人經紀與廣告目標，同時積極串連策略夥伴，拓展豐富多元類型內容。

### 國內產官學合作 台灣創意躍上國際 擴大「群募+」規模

群眾募資方面，2015 年「群募貝果 WeBackers」戰果豐碩，集資成功率近五成。展望 2016 年，群募貝果除了持續深耕國內，進行產官學多方合作，更期待攜手中國、日本、韓國等國際平台，引進國外創意的募資提案，同時將台灣創意概念推上國際舞台。為了提升募資活動的參與便捷度，群募貝果也將透過 APP 與各領域夥伴結盟，整合集團各事業群資源與外部合作夥伴的支持，擴大「群募+」成效與亮點案例，開創群眾募資事業新格局。

遊戲橘子集團邁入 20 週年之際，以年輕的熱忱與成年的穩健，秉持創造美好生活的精神，預見全生態網路的美好未來，並期待創造消費者、股東及員工的三贏成果，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



## 營業報告

### 1、104 年度營業計劃實施成果

民國 104 年度營業收入、營業毛利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	104 年度
營業收入	9,680,033
營業毛利	1,388,848
稅前純益	330,912
稅後純益	387,888

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

### 4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人股權之大量移轉或更換：無。持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：請詳第 247 頁『一、關係企業相關資料』。
- 7、其他資訊：
  - 84 年
    - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
  - 88 年
    - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
    - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
  - 89 年
    - 成立香港遊戲橘子。
    - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
    - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
    - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 發行自製產品「便利商店 2」。
  - 90 年
    - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
    - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
  - 91 年
    - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
    - 成立北京遊戲橘子。
  - 92 年
    - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
    - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
    - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
  - 93 年
    - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
  - 94 年
    - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
    - 代理發行線上遊戲「瑪奇」。
  - 95 年
    - 首度進軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
    - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
  - 96 年
    - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
    - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。



- 97年
- 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本2008年最佳遊戲獎。
  - 遊戲橘子榮獲2008年台灣十大品牌。
  - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領FPS射擊遊戲潮流。
  - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
  - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
- 98年
- 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
  - 成立美國遊戲橘子。
  - Gamania 榮獲2009年台灣品牌優良獎項。
  - 與美國華納集團旗下Cartoon Network及法國Moon Scoop合作的原創動畫「Hero:108」，透過Cartoon Network頻道在美英法等全球超過100個國家播映。
- 99年
- 揮軍東京電玩展(Tokyo Game Show)，展出「Core Blaze」、「DIVINA(幻月之歌)」等8款自製遊戲作品。
  - 正式公開全方位平台「beanfun!」，台灣、美國、歐洲、中國、香港陸續上線。
  - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
  - 成立歐洲遊戲橘子。
  - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100年
- 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
  - 發行首款iPhone遊戲「Hero:108」，正式登上全球iOS平台，
  - 於台北舉辦大型產品發表會Gamania Game Show，聚集來自全球110家媒體與會試玩採訪。
- 101年
- 「Web 恋姬†夢想」榮獲2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
  - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於2010年透過Cartoon Network於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
  - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
  - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
  - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
- 102年
- 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
  - 再度獲選於2013年Cheers雜誌「新世代最嚮往企業Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
  - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 前進中國電玩展(China Joy)，拓大通路招商業務。
  - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特

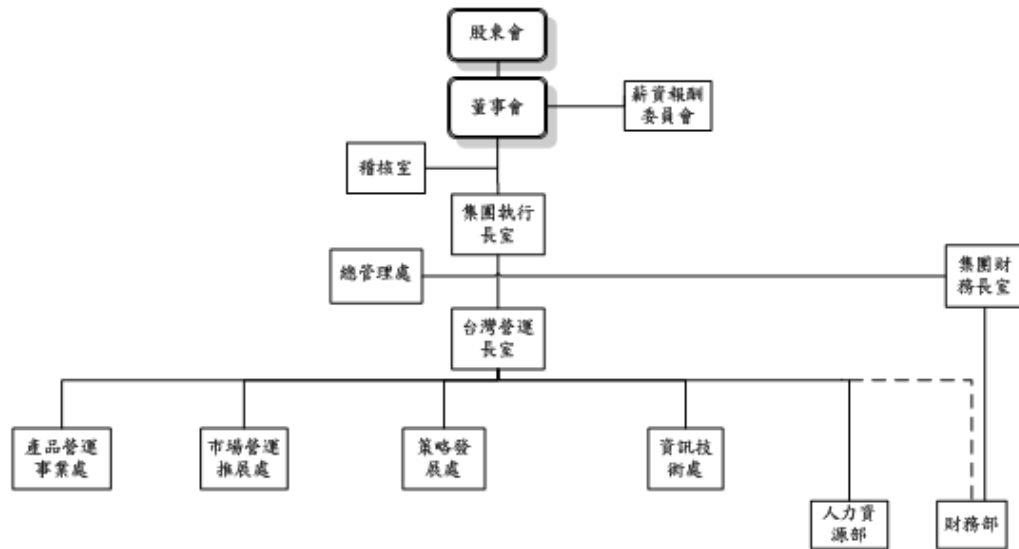
- 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
- 103 年
    - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
    - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
    - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
    - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
    - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。
    - 延續旗下原創動畫「米各說」方頭獅熱潮，推出自製手機遊戲「米各說 2048」。
    - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
    - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
    - 成立網路影音娛樂新媒體平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
    - 與樂陞合資成立「瘋糖數位」，整合雙方優勢，衝刺行動市場。
    - 成立「樂點行動支付」，進攻第三方支付商機。
  - 104 年
    - 集團年度合併營收突破新台幣 96 億元，再度締造歷史新高紀錄。
    - 集團積極轉型朝全生態網路企業邁進，事業跨足遊戲、電子商務、電子支付、影音新媒體及群眾募資等領域，為展現集團轉型蛻變歷程與成果，於華山 1914 文化創意產業園區舉辦「橘子 20 跨界無橘限」展覽，讓民眾近距離體驗集團全方位網路生活圈服務。
    - 連續獲選於 2015 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
    - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
    - 推出 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「指間騎士」。
    - 推出超人氣 RPG 線上遊戲大作「新楓之谷」手機遊戲版本「口袋楓之谷」。
    - 宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 合作，攜手進軍台港澳市場。
    - 樂點行動支付取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，並與台灣大車隊、玉山創投、中興保全等夥伴攜手合作，共同拓展支付服務應用範疇，全方位佈局電子支付市場。
    - 樂利成立「吉室商行」進駐中國電商平台天貓國際，帶領台灣優質百年老店品牌打入中國市場。
    - 酷瞧推出重磅選秀節目「橘子 20 星光大道」，首創跨屏即時互動影音娛樂節目。
    - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
    - 投資「NOWnews 今日新聞網」，深化媒體布局。
    - 引進驛宏資通集團與三商電腦成為「果核」策略夥伴，共創雲端數據大未來。

- 105 年
- 攜手日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司，推出日本百萬人氣 RPG 棋盤式手遊「召喚圖板」。
  - 代理發行 FPS 人氣經典線上遊戲續作「CS02 絕對武力 Online 2」，再掀 FPS 射擊遊戲新熱潮。
  - 樂利持續拓展品牌服務範疇，協助微熱山丘、聯華食品、屈臣氏等知名品牌入駐天貓國際，搶攻跨境商機。
  - 酷瞧成立一年全網影片瀏覽量突破 3 億次佳績。
  - 酷瞧啟動全新亞洲天團養成節目「天團星計畫」，力創選秀新風潮。
  - 樂點行動支付啟動新品牌「橘子支 GAMA PAY」，成為全台首家啟動試營運的專營電子支付機構業者。

## 參、公司治理報告

### 一、組織系統：

#### (一) 組織結構：



#### (二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
集團財務長室	負責健全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等。
台灣營運長室	綜理全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
產品營運事業處	負責端遊產品之營運規劃與執行。
市場營運事業處	負責手機遊戲產品之營運規劃與執行、產品評估。
策略發展處	負責會員推廣與平台的建置
資訊技術處	遊戲系統及相關活動網頁的建置與維運。
人力資源部	負責招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
財務部	負責帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。

## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料：

### (一) 董事、監察人：

105年4月18日

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人 職稱 姓名 關係
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
董事長	劉柏園	台灣	84.04.01	103.06.19	三年	16,867,053	10.70	16,867,053	10.70	0	0	15,500,000	9.84	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 Gamenia Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. 董事長 Gamenia Digital Entertainment(Beijing)Co., Ltd. 董事長 Gamenia Holdings Ltd. 董事長 Gamenia International Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamenia China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamenia Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamenia Digital Entertainment Lahaen Holdings Ltd. 董事長 飛鳥數位遊戲(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電通(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長(法人代表) Gamenia Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamenia Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamenia Netherlands Holdings Cooperatief U.A. 董事 Gamenia Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 Joyobee Entertainment Company Limited 董事長 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) 樂點(股)公司董事長(法人代表) Cash Point (JAPAN) Co., Ltd. 董事長 Cash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事 Cash Point (KOREA) CO., LTD 董事	無	

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人			
						股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)			職稱	姓名	關係	
董事長	劉柏園	台灣	84.04.01	103.06.19	三年	16,867,053	10.70	16,867,053	10.70	0	0	15,500,000	9.84	富進機械行政經理 華夏工專機械科	捷達數位科技(股)公司董事(法人代表) Gemima RBX(HK) Holdings Limited 董事 全球倍爾(股)公司董事長(法人代表) 三商電腦(股)公司新發掘副委員會委員 可可數位科技(股)公司董事長(法人代表) COCO DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD 董事 魄力(股)公司董事長(法人代表) 遊麟科技(股)公司董事(法人代表) 一階廣告製作(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事長(法人代表) 群島貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表) 融融新媒體(股)公司董事長(法人代表) 颯糖數位科技(股)公司董事長(法人代表) MUSURR DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD. 董事 樂點行動支付(股)公司董事長(法人代表) 樂點數位行銷(股)公司董事長(法人代表) 創夢市集(股)公司董事(法人代表) 全斗雲遊戲(股)公司董事(法人代表) 安捷飛航訓練中心(股)公司董事 翔升投資有限公司董事長 東森電視事業(股)公司董事(法人代表) 樂登科技(股)公司董事(法人代表) HdPod Digital Technology Co., Ltd 董事 樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) 寵毛網(股)公司董事(法人代表) 影一製作所(股)公司監察人(法人代表) 微程式資訊(股)公司董事(法人代表)				

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
	佳樂有限公司	台灣				1,000	0	1,000	0	0	0	0	0	-	-	
副董事長	代表人 廖文輝	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	710,736	0.45	710,736	0.45	0	0	0	0	見龍實業(股)公司董事長 美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所 EMBA	和橋實業(股)公司董事 Triple Dragon Limited (B.V.I.) 董事 Loyal Holdings PTE. Ltd. 董事 Loyal International Holding Ltd. (Samoa) 董事 Loyal International Enterprise Co., Ltd. (B.V.I.) 董事 New Success House Co. Ltd (B.V.I.) 董事 SUCCESS HOUSE INDUSTRIES LIMITED(HK) 董事 New Success House Industries Limited(HK) 董事 Loyal Investment Limited(HK) 董事 Supreme Joy Industrial Limited(HK) 董事 衍舟(股)公司董事長 果核數位(股)公司董事(法人代表) 聯宏實通(股)公司董事長 駿永資訊科技(股)公司董事長(法人代表) 聯宏國際(股)公司董事長(法人代表) 和平整合資訊(股)公司董事(法人代表) ED-IN DATA TECHNOLOGY GROUP LTD., CO. 董事長 ED-IN TECHNOLOGY H.K.LIMITED 董事長 見龍實業(股)公司董事長 見龍實業(股)公司董事(法人代表) Keeneyes International Co., Ltd. (Samoa) 董事 Keeneyes International Company Limited (Incorporated in SAMOA) External Profit Company 董事 Sales Door Enterprise Ltd. (B.V.I.) 董事 Asia View Enterprise Corp. (Samoa) 董事 Solvanto GROUP 董事長 卓越動力資訊(股)公司董事 IRONYUN INCORPORATED 董事 揚慧科技(股)公司董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 槐然數位(股)公司董事長 源思科技(股)公司(法人代表)	無

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
董事	翁升投資有限公司 代表人 謝錦昌	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	15,500,000	9.84	15,500,000	9.84	0	0	0	0	-	-	無
		台灣				17,387	0.01	17,387	0.01	2,000	0	0	0	聖文生國際(股)公司董事長 University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	無
董事(註)	文禾投資有限公司 代表人 黃士青	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	15,000,000	9.52	0	0	0	0	0	-	-	無	無
		台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	台北富邦銀行會計部經理 國立台灣大學會計學研究所	和信超媒體雲端服務(股)公司投資部主管	無
董事	緯創資通(股)公司 代表人 林憲銘	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	1,496,445	0.95	1,496,445	0.95	0	0	0	0	-	-	無
		台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 緯穎科技服務(股)公司董事長 義隆電子(股)公司獨立董事 緯創生技投資控股(股)公司董事長 緯創數投投資控股(股)公司董事長	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 緯穎科技服務(股)公司董事長 義隆電子(股)公司獨立董事 緯創生技投資控股(股)公司董事長 緯創數投投資控股(股)公司董事長	無
董事	盛安投資有限公司 代表人： 高健祐	台灣				1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無
		台灣	97.06.13	103.06.19	三年	0	0	0	0	0	0	0	0	安捷飛航訓練中心(股)公司 創辦人 NetJets 利捷公務航空大陸 分公司總經理 Embry Riddle Aeronautical University BS Pro Aeronautics	安捷飛航訓練中心(股)公司董事長	無



職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
						股數	持股份比(%)	股數	持股份比(%)	股數	持股份比(%)	股數	持股份比(%)			職稱	姓名	關係
董事	許金龍	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	0	0	0	0	0	0	0	0	聯合報財經、政治記者 政治大學新聞研究所碩士 台灣大學法律、政治系雙學位學士	樂陞科技(股)公司董事長 啟陞科技(股)公司董事長 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司董事長 蘇州樂陞科技(股)公司董事長兼總經理 北京樂陞科技(股)公司董事長兼策略長 樂陞美術館(股)公司董事長 樂陞美術中心有限公司董事長 蘇州工業園區樂美館軟件有限公司董事長 磁力量上(股)公司董事長 KingKong Development LLC. 董事長 XPEC Entertainment Holdings (Cayman) Ltd. 法人代表人 董事代表人 方創投資有限公司董事長 創夢市集(股)公司董事長 北京樂太科技(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 一之鄉(股)公司董事長 Tiny Piece Co., Ltd 董事長 More Than Tiny Limited 董事長 Proficient Success Limited 董事長 瘋糖數位科技(股)公司法人代表人 藍莓創意(股)公司董事長 藍莓創意(股)公司法人代表人 糖蛙線上娛樂(股)公司法人代表人 創夢市集股權群募證券(股)公司董事長			
	聚盈投資(股)公司	台灣				1,260,744	0.8	1,260,744	0.8	0	0	0	0	-	-			
監察人	代表人：程世嘉	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	800,000	0.51	800,000	0.51	0	0	0	0	Google 軟體工程師 美國史丹佛大學電腦科學系碩士	愛卡拉互動媒體(股)公司董事長兼執行長 行政院青年顧問團顧問			

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
						股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)			職稱	姓名
	云沛投資有限公司	台灣				1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無	
監察人	代表人：曲家林	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	4,440	0	4,440	0	0	0	0	0	百萬數位國際(股)公司董事長 美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬數位國際(股)公司董事長		

註：該董事於104.04.13解任

**法人股東之主要股東**

105年4月18日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
翔升投資有限公司	劉柏園	100%
佳樂有限公司	陳三進	100%
緯創資通股份有限公司	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	2.23%
	宏碁股份有限公司	1.97%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.87%
	永豐商業銀行受託保管緯創資通股份有限公司員工有表決權，有股利分配權之限制型股票信託專戶	1.56%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.55%
	郭素美	1.24%
	林珍玫	1.24%
	國泰人壽保險股份有限公司	1.21%
	黃美分	1.20%
	林憲銘	1.19%
	眾盈投資股份有限公司	程文龍
林碧洋		7%
程世維		43%
程世嘉		43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

**主要股東為法人者其主要股東**

105年4月18日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
國泰人壽保險股份有限公司	國泰金融控股股份有限公司	100%

註：其他法人持股資訊未公開，或截至年報刊印日尚未取得資訊，故無揭露。

## 董事及監察人資料

105年4月27日

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註)										兼任其 其他公開 發行公司 獨立董事 家數
		商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須相 關科系之 公私立大 專院校講 師以上	法官、檢察 官、律師、 會計師或其 他與公司業 務所需之國 家考試及格 領有證書之 專門職業及 技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董 事 長 劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
副董事長 佳樂有限公司 代表人：廖文鐸			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	
董 事 翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌			✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓		0	
董 事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		3	
董 事 許金龍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	
董 事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0	
監 察 人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0	
監 察 人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0	

註：

- (1)非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2)非公司之關係企業之董事、監察人(但如為公司之母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限)。
- (3)非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4)非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5)非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7)非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8)未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9)未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10)未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。



職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
執行長	劉柏園	台灣	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	15,500,000	9.84%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	秘密數位科技(股)公司董事長(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表) 瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表) MADSUGR DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD. 董事 樂點行動支付(股)公司董事長(法人代表) 樂媒探數位行銷(股)公司董事長(法人代表) 創夢市集(股)公司董事長(法人代表) 盒斗雲遊戲(股)公司董事長(法人代表) 安捷飛航訓練中心(股)公司董事長 翔升投資有限公司董事長 東森電視事業(股)公司董事長(法人代表) 樂陞科技(股)公司董事長(法人代表) HaPod Digital Technology Co., Ltd 董事 樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事長(法人代表) 寵毛網(股)公司董事長(法人代表) 影一製作所(股)公司監察人(法人代表) 微程式資訊(股)公司董事長(法人代表) 雲端生活家(股)公司董事長(法人代表) GUNGHO GAMANIA CO., LIMITED 董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)	無	無
財務長	蘇信泓	台灣	91.05.13	1,131,361	0.72%	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. 董事 Gamania Digital Entertainment(Beijing)Co., Ltd. 監察人 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事(法人代表) Joymobee Entertainment Company Limited 董事 兩隻老虎(股)公司監察人 樂點(股)公司董事(法人代表) Gash Point (JAPAN) Co., Ltd. 董事 Gash Point (Hong Kong) Company Limited 董事 Gash Point (KOREA) CO., LTD 監察人	無	無

職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份	利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例		股數	持股比例			職稱	姓名
財務長	蘇信泓	台灣	91.05.13	1,131,361	0.72%	0	0	0	0	捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可數數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司監察人(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司董事(法人代表) 創券市集(股)公司監察人 酷嚙新媒體(股)公司董事(法人代表) 瀾糖數位科技(股)公司監察人(法人代表) 樂點行動支付(股)公司董事(法人代表)兼總經理 樂媒探數位行銷(股)公司監察人 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) 寵毛網(股)公司董事(法人代表) GUNGO GAMANIA CO., LIMITED 董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司監察人		
經營管理室總監	王啟煌	台灣	104.01.01	9,663	0.006%	0	0	0	0	放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 兩隻老虎(股)公司監察人(法人代表) 樂點(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可數數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事(法人代表) 創券市集(股)公司董事(法人代表) 酷嚙新媒體(股)公司董事(法人代表) 樂點行動支付(股)公司董事(法人代表) 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司董事(法人代表)		無
總稽核	吳昌宏	台灣	89.05.08	25,627	0.02%	0	0	0	0	亞橋投資(股)公司監察人(法人代表) 樂點行動支付(股)公司監察人(法人代表) 樂點(股)公司監察人 今日傳媒(股)公司監察人		無

職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
技術長	莊賢哲	台灣	103.10.02	0	0	0	0	0	0	Microsoft Taiwan, Technical Account Manager 黎明工專電機科	無	無	無
台灣區營運長	簡志浩	台灣	104.01.01	2,250	0	0	0	0	0	遊戲橘子行動發展處處長 加拿大皇家大學 Royal Road University EMBA,	無	無	無



### 三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

#### (一) 董事 (含獨立董事) 之酬金

單位：新台幣仟元；仟股

職稱	姓名	董事酬金						兼任員工領取相關酬金						A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例%		A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例%		無來自公司以外之酬金				
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例%		薪資、獎金及特支費等(E)		退職退休金(F)		員工酬勞(G)			員工認股權憑證得認購股數(H)		取得限制權利新股數	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額		本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額
董事長	劉柏園	0	0	0	0	1,600	1,600	60	60	0.43	13,037	13,518	0	0	14,540	0	0	0	0	7.54	7.66	0
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文輝	0	0	0	0	800	800	50	50	0.22	0	0	0	0	0	0	0	0	0.22	0.22	0	
董事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	0	0	0	0	800	800	60	60	0.22	0	0	0	0	0	0	0	0	0.22	0.22	0	
董事(註)	文禾投資有限公司 代表人：黃士青	0	0	0	0	0	0	20	20	0.005	0	0	0	0	0	0	0	0	0.005	0.005	0	
董事	緯創實通(股)公司 代表人：林憲銘	0	0	0	0	800	800	0	0	0.21	0	0	0	0	0	0	0	0	0.21	0.21	0	
董事	許金龍	0	0	0	0	800	800	20	20	0.21	0	0	0	0	0	0	0	0	0.21	0.21	0	
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	0	0	0	0	800	800	60	60	0.22	0	0	0	0	0	0	0	0	0.22	0.22	0	

註：該董事已於104.04.13辭任

#### 酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名		前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司		財務報告內所有公司		本公司	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園	佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創實通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐	劉柏園	佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創實通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐	佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創實通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐	佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創實通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-	-	-	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-	-	-	劉柏園	劉柏園
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-	7人	7人
總計	-	-	-	-	7人	7人

(二) 監察人之酬金

單位：新台幣千元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等三項總額占稅後純益之比例%	無領取自外轉業公司投資酬金
		報酬(A)		酬勞(B)		業務執行費用(C)			
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		
監察人	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉 云沛投資有限公司代表人：曲家林	0	0	800	800	50	50	0.22	0
		0	0	800	800	50	50	0.22	0

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	本公司	前三項酬金總額(A+B+C)
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉 云沛投資有限公司代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉 云沛投資有限公司代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

(三) 總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註1)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制利新股數		有無領取自公司以轉投資業酬金
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	
總經理	劉柏園	17,435	18,237	108	108	0	0	17,753	0	17,753	0	9.1	9.31	0	0	0	0	無
副總經理	蘇信泓																	無

註1：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	-	-
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	蘇信泓	蘇信泓
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2	2

(四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形：本公司預計分配 104 年度員工紅利情形如下

單位：仟元

職稱	姓名	股票金額	現金金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
執行長	劉柏園	-	17,753	17,753	4.58
財務長	蘇信泓				
經營管理室總監	王啟煌				
總稽核	吳昌宏				
技術長	莊賢哲				
台灣區營運長	簡志浩				

(五) 分別比較說明本公司及合併報告所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工酬勞(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職稱	本公司		財務報告內所有公司	
	103年度	104年度	103年度	104年度
董事、監察人 總經理及副總經理	17.99%	11.05%	21.86%	11.26%

#### 四、公司治理運作情形

##### (一) 董事會運作情形：

最近年度董事會開會 6 次，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	6	0	100	無
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文鐸	5	1	83	
董事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	6	0	100	
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	2	4	33	
董事	許金龍	2	2	33	
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	4	2	67	

其他應記載事項：  
 一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。  
 二、董事利害關係議案迴避之執行情形：  
 依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。  
 三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：  
 1、管本公司於 95 年 12 月、97 年 3 月、100 年 7 月、101 年 3 月、101 年 10 月業經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化理機能。  
 2、本公司於 100 年 12 月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

##### (二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

1、審計委員會運作情形：本公司無設置審計委員會。

2、監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 6 次，監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數	實際出席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	5	83	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	5	83	

其他應記載事項：  
 一、監察人之組成及職責：  
 (一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：  
 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。  
 (二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：  
 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。  
 二、監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	V		本公司已訂定「公司治理實務守則」，且本公司之公司治理事項均依公司治理實務守則之要求制定與運作。
二、公司股權結構及股東權益保護程序是否訂定內部分別事宜，並依程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序處理股東及主要股東之最終控制權？	V		(一) 本公司已設立投資關係部門並有專人負責處理股東建議及糾紛等問題。 (二) 由本公司專人負責訂定「特種關係公司暨關係企業管理辦法」及「特種關係公司暨關係企業財務監理辦法」，作為與關係企業間交易完備之風險管理，建立與關係企業間交易完備之風險管理機制及防火牆。 (三) 本公司已訂定「道德行為準則」規範相關人員行為，並將相關辦法及資訊揭露公司網站。
三、董事會之組成及職責是否就成員組成擬訂多元化方針及落實執行？	V		(一) 董事會成員廣納各界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士。 (二) 本公司尚未自願設置其他各類功能性委員會。
(一) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會外，是否自願設置其他各類功能性委員會？	V	V	(一) 本公司薪資報酬委員會訂定董監視薪酬極績效辦法，並定期評估。 (二) 本公司定期評估簽證會計師獨立性。
(二) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估？	V		(三) 本公司已設立相關部門及溝通管道，善盡企業社會責任。
(三) 公司是否訂定與利害關係人溝通管道，及於利害關係人所關切之重要區區，並妥適回應？	V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。
(四) 公司是否建立利害關係人專區，並妥適回應？	V		本公司已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。
四、公司是否委任專任專業股務代理人辦理股東會事務？	V		本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險
五、資訊公開是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊？	V		無差異
六、公司是否採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責、落實發言人制度、揭露公司網站等）？	V		無差異
七、公司是否有助於瞭解公司治理運作情形？	V		無差異



(四) 公司如有設置薪資報酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形。

本公司董事會依薪資報酬委員會組織規程，設置薪資報酬委員會，其主要職責為履行：1. 訂定並定期檢討董事、監察人及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。2. 定期評估並訂定董事、監察人及經理人之薪資報酬，並將所提建議提送董事會討論。本公司薪資報酬委員會設置於 100 年 12 月 12 日。

1、薪酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗及下列專業資格			符合獨立性情形 (註 1)								兼任其他發行人薪資報酬委員會成員家數	備註 (註 2)
		商務、財務、會計或公司業務相關之私立大專院校講師以上	法官、檢察官、律師或其他與公司業務所需之國家考試及領有證書之專門技術人員	具有商務、財務、會計或公司業務之工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8		
其他	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A
其他	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A
其他	陳翔中			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A

註 1：(1) 非為公司或其關係企業之受僱人。

(2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限。

(3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。

(4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。

(5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事 (理事)、監察人 (監事)、經理人或持股百分之五以上股東。

(7) 非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事 (理事)、監察人 (監事)、經理人及其配偶。

(8) 未有公司法第 30 條各款情事之一。

註 2：若成員身份別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第 6 條第 5 項之規定。

2、薪酬委員會運作情形

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計 3 人。

(2) 本屆委員任期：103 年 08 月 08 日至 106 年 6 月 18 日，最近年度薪資報酬委員會開會 2 次，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數 (B)	委託出席次數	實際出席率 (%) (B/A)(註)	備註
召集人	林瑞益	2	0	100	
委員	盛保熙	2	0	100	
委員	陳翔中	2	0	100	

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理 (如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無此情形

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無此情形



(五) 履行社會責任情形：

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、落實公司治理</p> <p>(一) 公司是否訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效？</p> <p>(二) 公司是否定期舉辦社會責任教育訓練？</p> <p>(三) 公司是否設置專任社會責任管理階層處理，並由董事會授權處理？</p> <p>(四) 公司向董事會報告處理情形，並將員工績效考核制度與企業社會責任政策結合，及設立明確有效之獎勵與懲戒制度？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司已訂定「企業社會責任實務守則」，促進企業穩健、社會與環境生態之平衡及永續發展。</p> <p>(二) 本公司定期透過各種方式之公告、活動聚會、內部教育訓練eLearning等，對員工推廣企業社會責任之理念。</p> <p>(三) 本公司「集團執行室」董事會授權高階管理階層專職處理，將每年度執行成果，各治理社會責任職務所及範圍積極落實。</p> <p>(四) 本公司員工薪酬均依人事管理規章辦理，除參酌同業薪資水平外，並將企業社會責任之核對均與績效考核結合，設立明確有效之獎懲制度。</p>	無差異
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境衝擊低之再生物料？</p> <p>(二) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？</p> <p>(三) 公司是否注意氣候變遷對營運活動之影響，並執行溫室氣體盤查、制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司由行政管理處專責相關事務推動與執行，已訂定環境安全衛生管理目標。</p> <p>(二) 本公司由行政管理處專責相關事務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政管理處專責相關事務推動與執行，已訂定環境安全衛生管理目標。</p>	無差異
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理程序？</p> <p>(二) 公司是否建置員工申訴機制及管道，並妥適處理？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司遵守相關勞動法規及尊重國際公認基本勞動人權原則、員工任職之規定辦理，以保障本公司基本權益。</p> <p>(二) 本公司建置多項員工申訴機制及管道。</p> <p>(三) 本公司定期辦理各項工作環境之消毒及安</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司實務守則差異情形及原因
	是	否	
(四) 公司是否建立員工定期溝通之機制，並以合運變動？	V	全設備之維護，並安排各項員工健康檢查，並已成立安全中心、餐廳、提升每一季與員工溝通之機會，與員工直接時或透過內部刊物與員工溝通各項營運變遷情形。	健康樣多員工直接隨時或策略
(五) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？	V	(四) 本公司定期對員工規畫職涯能力發展培訓計畫。	
(六) 公司是否就研發、採購、生產、作業及服務者權益政策及申訴程序？	V	(五) 本公司設有專人及電子郵件信箱，處理有關公、平、即時處理消費者之申訴。	
(七) 對產品及服務之行銷及標示，公司是否遵循相關法規及國際往來社會之紀錄？	V	(六) 本公司依法規及國際標準。	
(八) 公司與供應商之契約是否包含對環境與社會之影響？	V	(七) 本公司由行政環境處專責衛生管理目標。	
(九) 公司與供應商之契約是否包含對環境與社會之影響？	V	(八) 本公司由行政環境處專責衛生管理目標。	
四、加強資訊揭露	V	(九) 本公司由行政環境處專責衛生管理目標。	無差異
(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？		本公司已揭露相關資訊	
五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。			
六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊：(一) 本公司安全衛生等當選”新世代健康檢查等，重視勞工和諧關係。(二) 本公司創造多高品質員工並號召員工各項義務、愛心活動，幫助相關社福團體。(三) 本公司福委會常年主動參與各項通關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。			

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施。

評估項目	運作情形		與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因	
	是	否		
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為方案，並於各方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>否</p>	<p>摘要說明</p> <p>(一) 本公司已訂定誠信經營相關規章與政策；董事會與管理階層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範執行情形。</p> <p>(三) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「稽核室」，負責誠信經營政策與防範執行情形。</p>	<p>無差異</p>
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專職單位，並定期向董事會報告其執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>否</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設相關單位負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非例行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會報告查核情形。</p> <p>(五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。</p>	<p>無差異</p>
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象適當之受理專責人員？</p> <p>(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序</p>	<p>V</p> <p>V</p>	<p>否</p>	<p>本公司已訂定「誠信經營作業程序及行為準則」，內容具有完整之檢舉措施、受理檢舉人之相關標準作業程序及保密機制、保護檢舉人之相關措施，外部檢舉由隸屬於董事會之專責單位「稽核室」負責、</p>	<p>無差異</p>

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
及相關保密機制？ (三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？	V		摘要說明 「集團人力資源室」負責相關內部檢舉由專責單位「集團人力資源室」負責相關檢舉制度的規劃與運作，若檢舉情事經查證屬實，專責單位將檢舉情事、其處理方式及後續檢討改善措施，向董事會報告。
四、加強資訊揭露 (一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？	V		本公司將於董事會通過後，於公司網站及公開資訊觀測站揭露誠信經營守則內容及推動成效。
五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營運作情形之重要資訊」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。			無。
六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形) 無。			無。

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：本公司將於董事會通過後，於公司網站及公開資訊觀測站揭露相關資訊。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

## (九) 內部控制制度執行狀況：

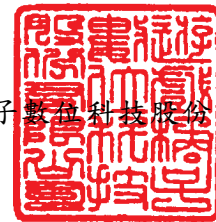
### 1、內部控制聲明書：

日期：104年12月31日

本公司民國104年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國104年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國105年3月11日董事會通過，出席董事六人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

- 2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、一〇四年股東會重要決議事項

(1)、報告事項

- a、本公司一〇三年度營業報告案。
- b、監察人審查一〇三年度決算表冊報告案。

(2)、承認暨討論事項

- a、承認一〇三年度決算表冊案。
- b、承認一〇三年度盈餘分配案。
- c、通過本公司對子公司『樂點股份有限公司』釋股案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議
104.01.22	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 承認本公司投資『Achieve Made International Ltd.』執行進度案。</li> <li>2. 承認本公司變更對子公司『瘋糖數位股份有限公司』投資金額案。</li> <li>3. 本公司增加對子公司『瘋糖數位科技股份有限公司』之投資金額案。</li> <li>4. 本公司為子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』提供背書保證案。</li> <li>5. 本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。</li> <li>6. 子公司『樂利數位科技股份有限公司』為其子公司背書保證案。</li> <li>7. 本公司投資『IKALA GLOBAL ONLINE CORP』現金增資案。</li> <li>8. 本公司投資『影一製作所股份有限公司』現金增資案。</li> <li>9. 本公司購買不動產業案。</li> </ol>
104.03.12	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本公司購買內湖不動產執行情行報告案。</li> <li>2. 本公司一〇三年一月一日至一〇三年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。</li> <li>3. 本公司2015年營運計劃及年度預算案。</li> <li>4. 本公司一〇三年度營運報告及決算表冊案。</li> <li>5. 本公司薪資報酬委員會修訂「經理人薪酬發放辦法」案。</li> <li>6. 本公司薪資報酬委員會建議一〇四年董事、監察人及經理人薪酬案。</li> <li>7. 本公司一〇三年度盈餘分配案。</li> <li>8. 訂定本公司召開一〇四年股東常會相關事宜案。</li> <li>9. 本公司增加對子公司『樂點股份有限公司』之投資金額案。</li> <li>10. 本公司增加對『樂點行動支付股份有限公司』之投資金額案。</li> <li>11. 本公司募集發行國內第一次有擔保轉換公司債案。</li> </ol>
104.04.28	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本公司一〇四年第一季合併財務報告案。</li> <li>2. 本公司購買內湖不動產執行情行報告案。</li> <li>3. 本公司一〇四年股東常會受理股東提案審查報告案。</li> <li>4. 本公司對子公司『樂點股份有限公司』釋股案。</li> <li>5. 修訂本公司召開一〇四年股東常會議案。</li> </ol>
104.08.04	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本公司一〇四年上半年度合併財務報告案。</li> <li>2. 追認本公司代表人與集團子公司簽署合約均為有效案。</li> <li>3. 本公司為子公司『樂點股份有限公司』提供背書保證案。</li> <li>4. 追認本公司投資『Great Mandarin International Co.Ltd.』案。</li> </ol>

日期	重要決議
	5. 本公司一〇三年度董事、監察人酬勞及經理人員工紅利金額案。 6. 訂定本公司除息基準日案。 7. 本公司買入『捷達威數位科技股份有限公司』之股份案。 8. 本公司於香港成立手遊營運之子公司案。 9. 本公司投資『微程式資訊股份有限公司』現金增資案。 10. 本公司投資『雲端生活家股份有限公司』現金增資案。 11. 本公司投資『寵毛網股份有限公司』現金增資案。 12. 本公司投資『今日新聞股份有限公司』之股份案。
104.10.22	1. 本公司合資成立新公司案。 2. 本公司為子公司『Gamania International Holdings Ltd.』提供背書保證案。 3. 本公司為子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』提供背書保證案
104.11.09	1. 本公司一〇四年第三季合併財務報告案。 2. 本公司增加投資『今日傳媒股份有限公司』案。 3. 本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。 4. 訂定本公司一百零五年年度稽核計畫案。 5. 修訂本公司『內部控制制度』與『核決權限表』案。 6. 修訂本公司『內部稽核實施細則』案。 7. 訂定本公司『申請暫停及恢復交易作業程序』案。 8. 訂定本公司『提升自行編製財務報告能力計畫書』案。 9. 本公司增加對『瘋糖數位科技股份有限公司』之投資金額案。 10. 本公司增加對『酷瞧新媒體股份有限公司』之投資金額案。 11. 本公司增加對『亞橋投資股份有限公司』之投資金額案。
105.01.28	1. 本公司為子公司『瘋糖數位科技股份有限公司』提供背書保證案。 2. 本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。 3. 本公司處分子公司『樂點行動支付股份有限公司』部份股權案。 4. 本公司增加對『群募貝果數位科技股份有限公司』之投資金額案。 5. 本公司投資『ACCI Group Limited』現金增資案。 6. 本公司投資參與『電獺股份有限公司』現金增資案。 7. 本公司增加對『亞橋投資股份有限公司』之投資金額案。 8. 本公司投資參與『IKALA GLOBAL ONLINE CORP』現金增資案。
105.03.11	1. 本公司一〇四年一月一日至一〇四年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 2. 本公司2016年營運計劃及年度預算案。 3. 本公司一〇五年度簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。 4. 修訂本公司「章程」部份條文案。 5. 本公司一〇四年度營運報告及決算表冊案。 6. 本公司薪資報酬委員會建議一〇五年董事、監察人及經理人薪酬案。 7. 本公司一〇四年度董監酬勞及員工酬勞分配情形案。 8. 本公司一〇四年度盈餘分配案。 9. 訂定本公司召開一〇五年股東常會相關事宜案。 10. 子公司『秘密基地數位科技股份有限公司』減資案。 11. 買入『秘密基地數位科技股份有限公司』之股份案。 12. 本公司增加對『秘密基地數位科技股份有限公司』之投資金額案。 13. 本公司成立子公司案。

- (十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。
- (十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無。
- (十四) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證書名稱	財務資訊有關人員
內部稽核師證書	1
企業內部控制基本能力	4
企業評價師	1
投信投顧業務員	4
股務人員專業能力	3
信託業務人員	5
高等會計師	2
國際風險管理確認師 (CRMA)	1
銀行內部控制基本測驗(一般金融類)	1
銀行內部控制與內部稽核	1
證券商高級業務人員	9



## 五、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	吳漢期	104/1/1~104/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元		✓		
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元				✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容。

本公司 104 年度給付非審計公費佔審計公費 6%，服務內容如下：

金額單位：新臺幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計		
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲 吳漢期	3,980	-	-	-	233	233	103/1/1~103/12/31	稅務及營所 稅行政訴訟 公費

註：本公司民國 104 年度審計公費計 3,980 仟元整，非審計公費—其他 233 仟元，雖未達非審計公費合計金額 25%，相關服務內容仍於備註欄列示。

- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

## 六、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

### (一) 關於前任會計師

更換日期	105年3月11日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	潘慧玲、吳漢期	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	無		

### (二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	林一帆、張淑瓊
委任之日期	105年3月11日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第10條第5款第1目及第2目之3事項之復函：不適用。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形。

單位：仟股

職 稱	姓 名	103 年度		104 年度		105 年度 截至 4 月 27 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董 事 長	劉柏園	-	(1,760)	-	222	-	1,290
副董事長	佳樂投資有限公司 代表人：廖文鐸	1	-	-	-	-	-
董 事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	15,500	5,200	-	5,750	-	1,400
董 事	文禾投資有限公司 代表人：黃士青(註1)	15,000	-	(15,000)	-	-	-
董 事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-	-	-
董 事	許金龍	-	-	-	-	-	-
董 事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-	-	-
監 察 人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	-	-	-	-	-	-
監 察 人	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	-	-	-	-
經 理 人	蘇信泓	(140)	(170)	(195)	(230)	-	-
經 理 人	吳昌宏	-	-	-	-	(72)	-
經 理 人	莊賢哲	-	-	-	-	-	-
經 理 人	王啟煌	-	-	10	-	-	-
經 理 人	簡志浩	-	-	2	-	-	-

(註1)：104年4月解除身分

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權質押予關係人之情事。

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

105年4月18日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
劉柏園	16,867,053	10.70%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
							劉鐵成	父子	-
翔升投資有限公司	15,500,000	9.84%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：謝錦昌	17,387	0.01%	2,000	0	-	-	-	-	-
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,861,000	9.43%	-	-	-	-	-	-	-
網銀國際股份有限公司	14,386,000	9.13%	-	-	-	-	-	-	-
江旻真	4,489,380	2.85%	-	-	-	-	-	-	-
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.30%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	2,140,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.95%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：林憲銘	0	0	-	-	-	-	-	-	-
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.80%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：程世嘉	800,000	0.51%	-	-	-	-	-	-	-
蘇信泓	1,131,361	0.72%	-	-	-	-	-	-	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例。

105年3月31日 單位：仟股；%

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	41,688	100.00%	-	-	41,688	100.00%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1,330	100.00%	-	-	1,330	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	6,330	100.00%	-	-	6,330	100.00%
台灣電競股份有限公司	1,277	30.94%	-	-	1,277	30.94%
果核數位股份有限公司	8,800	40.00%	-	-	8,800	40.00%
紅門數位科技股份有限公司	300	100.00%	-	-	300	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點股份有限公司	13,500	90.00%	558	3.72%	14,058	93.72%
麻吉電影股份有限公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
全球倍術股份有限公司	4,750	100.00%	-	-	4,750	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,000	23.08%	-	-	3,000	23.08%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	5,500	56.99%	-	-	5,500	56.99%
瘋糖數位科技股份有限公司	3,060	51.00%	-	-	3,060	51.00%
群募貝果數位科技股份有限公司	1,600	72.73%	-	-	1,600	72.73%
寵毛網股份有限公司	1,500	37.50%	-	-	1,500	37.50%
今日傳媒股份有限公司	3,200	22.74%	-	-	3,200	22.74%
亞橋投資股份有限公司	14,100	100.00%	-	-	14,100	100.00%
可可數位科技股份有限公司	922	100.00%	-	-	922	100.00%
豆趣數位科技股份有限公司	1,850	92.50%	-	-	1,850	92.50%
樂點行動支付股份有限公司	24,000	40.00%	15,000	25.00%	39,000	65.00%
秘密基地數位科技股份有限公司	2,000	97.09%	-	-	2,000	97.09%

(註1)：係公司採用權益法之長期投資。

# 肆、募資情形

## 一、資本及股份

### (一) 股本來源

105年4月27日 單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六八一號  
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號  
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號  
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號  
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號  
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號  
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號  
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號  
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二三七三號  
 註10：核准文號：九十二年十月二十一日經授商字第09301198100號  
 註11：核准文號：九十四年四月二十八日經授商字第09401063160號  
 註12：核准文號：九十四年九月二十二日經授商字第09401193330號  
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號  
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號  
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號  
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號  
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號

註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號  
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號  
 註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號  
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號  
 註22：核准文號：一〇〇年四月十六日經授商字第10001070290號  
 註23：核准文號：一〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號  
 註24：核准文號：一〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號  
 註25：核准文號：一〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號  
 註26：核准文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號  
 註27：核准文號：一〇〇一年四月十三日經授商字第10101062780號  
 註28：核准文號：一〇〇一年六月十三日經授商字第10101107630號  
 註29：核准文號：一〇〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號  
 註30：核准文號：一〇〇二年五月三日經授商字第10201077710號  
 註31：核准文號：一〇〇二年六月五日經授商字第10201104100號  
 註32：核准文號：一〇〇二年九月六日經授商字第10201184280號  
 註33：核准文號：一〇〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號  
 註34：核准文號：一〇〇三年四月十六日經授商字第10301065780號

105年4月27日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	157,593,615	92,406,385	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

## (二) 股東結構

105年4月18日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	1	1	55	28,272	55	28,384
持有股數	58	820,000	35,473,589	101,132,538	20,167,430	157,593,615
持股比例(%)	0	0.52	22.51	64.17	12.8	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

105年4月18日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	11,066	675,145	0.43
1,000 至 5,000	14,511	28,613,071	18.16
5,001 至 10,000	1,652	13,368,215	8.48
10,001 至 15,000	425	5,483,073	3.48
15,001 至 20,000	274	5,148,874	3.27
20,001 至 30,000	184	4,837,692	3.07
30,001 至 40,000	72	2,555,898	1.62
40,001 至 50,000	62	2,891,281	1.83
50,001 至 100,000	82	5,754,781	3.65
100,001 至 200,000	27	3,630,604	2.30
200,001 至 400,000	9	2,363,000	1.50
400,001 至 600,000	3	1,505,000	0.95
600,001 至 800,000	6	4,188,487	2.66
800,001 至 1,000,000	1	820,000	0.52
1,000,001 以上	10	75,758,494	48.08
合計	28,384	157,593,615	100.00

特別股：無

## (四) 主要股東名單

105年4月18日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	16,867,053	10.70
翔升投資有限公司	15,500,000	9.84
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,861,000	9.43
網銀國際股份有限公司	14,386,000	9.13
江旻真	4,489,380	2.85
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.30
劉鐵成	2,140,411	1.36
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.95
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.80
蘇信泓	1,131,361	0.72

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

項目		年 度	103 年	104 年	當 年 度 截 至 105 年 3 月 31 日
		每股市價	最 高		41.00
最 低			24.85	32.85	29.60
平 均			32.31	39.71	37.15
每股淨值	分 配 前		15.27	16.56	17.16
	分 配 後		15.27	15.36	17.16
每股盈餘	加權平均股數		157,594	157,594	157,594
	每 股 盈 餘		0.59	2.46	0.12
每股股利	現 金 股 利		0.70	1.20	-
	無 償 配 股	盈餘配股	-	-	-
		資本公積配股	-	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬 分析	本益比		54.76	16.14	309.58
	本利比		46.16	33.09	-
	現金股利殖利率		2.17	3.02	-

註：上開 104 年度盈餘分配案業於民國 105 年 3 月 11 日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策：

依本公司章程規定，公司年度如有獲利，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董監事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。自民國一百零三年起，每一年度皆分派現金股利予股東，並維持各年度之每股現金股利為新台幣 0.5 元以上。本公司將維持穩定且可持續的股利政策，並於現金流量足以支應先前股利發放水準及借款到期還本的資金狀況下，考慮增加每股現金股利之發放。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等



因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 105 年 03 月 11 日董事會通過配發現金股利新台幣 189,112,338 元，每股配發現金 1.2 元。

3、股利政策預期是否有重大變動：無。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：本公司無配股。

(八) 員工、董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

(1) 員工酬勞 10%至 15%。

(2) 董監事酬勞不高於 2%。

2、本期估列員工、董事及監察人酬勞金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理。

(1) 員工、董事及監察人酬勞金額係依公司會計期間自結數及歷年發放金額作為估計基礎。

(2) 無以股票分派之員工酬勞。

(3) 若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則視為會計估計變動，列為當期損益。

3、董事會通過分派酬勞情形：

(1) 以現金或股票分派之員工酬勞及董事、監察人酬勞金額：擬議配發員工現金紅利 42,000,000 元，董監事酬勞 7,200,000 元。

(2) 以股票分派之員工酬勞金額及占本期個體或個別財務報告稅後純益及員工酬勞總額合計數之比例：無以股票分派之員工酬勞。

4、一〇三年度員工、董事及監察人酬勞之實際分派情形（包括分派股數、金額及股價）、其與認列員工、董事及監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工酬勞	17,000,000	17,000,000	-
董事及監察人酬勞	2,300,000	2,300,000	

(九) 公司買回本公司股份情形：本公司最近年度及截至本年報刊印日止，無買回本公司股份。

## 二、公司債辦理情形：

### 公司債辦理情形

公 司 債 種 類	第一次有擔保轉換公司債
發行（辦理）日期	104年7月15日
面 額	新台幣壹拾萬元
發行及交易地點	不適用
發 行 價 格	按面額十足發行
總 額	新台幣柒億元
利 率	票面年利率 0%
期 限	三年期 到期日：107/7/15
保 證 機 構	玉山商業銀行股份有限公司
受 託 人	兆豐國際商業銀行股份有限公司
承 銷 機 構	兆豐證券股份有限公司
簽 證 律 師	蔚中傑律師事務所 蔚中傑律師
簽 證 會 計 師	資誠聯合會計師事務所 潘慧玲會計師 吳漢期會計師
償 還 方 法	除債券持有人依本公司債發行及轉換辦法第十條轉換為本公司普通股或依第十九條行使賣回權、或本公司依第十八條提前收回，或本公司於證券商業營業處所買回註銷外，本次公司債到期時依債券面額以現金一次償還
未 償 還 本 金	新台幣柒億元
贖 回 或 提 前 清 償 之 條 款	詳本公司第一次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十八、十九條
限 制 條 款	無
信用評等機構名稱、評等日期、公司債評等結果	不適用
附 其 他 權 利	截至年報刊印日止已轉換（交換或認股）普通股、海外存託憑證或其他有價證券之金額 截至年報刊印日止尚未轉換。
發 行 及 轉 換 （ 交 換 或 認 股 ） 辦 法	詳本公司第一次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法（請參閱本年報第 120 頁）
發行及轉換、交換或認股辦法、發行條件對股權可能稀釋情形及對現有股東權益影響	本次發行轉換公司債金額新台幣柒億元整，因本公司債存續期間為三年，債權人請求轉換時點不一，將延遲對每股盈餘的結果，不致對現有股東權益造成重大影響。 本公司債票面利率為 0%，且其轉換價格為溢價發行，故對股東權益應無負面影響。
交換標的委託保管機構名稱	不適用

轉換公司債資料

公司債種類		第一次有擔保轉換公司債	
年 度		104 年	當年度截至 105 年 4 月 27 日
轉換公司 債市價	最 高	124.90	115.00
	最 低	103.05	104.40
	平 均	114.16	110.33
轉 換 價 格		-	-
發行(辦理)日期及發 行時轉換價格		104 年 7 月 15 日 發行 41.50 元	
履行轉換義務方式		發行新股	

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計劃執行情形

(一) 計畫內容：

一○四年第一次有擔保轉換公司債

1、本計畫所需資金總額：新台幣柒億元整。

2、資金來源：發行有擔保轉換公司債。

3、計畫項目、運用進度：購買辦公大樓暨裝修工程，已於 105 年第一季運用完畢

(二) 執行情形：

就前款之各次計畫之用途，逐項分析截至年報刊印日之前一季止，其執行情形及與原預計效益之比較：

計畫項目	執行狀況			進度超前或落後 原因及改進計畫
		預定	實際	
購買辦公大樓暨 裝修工程	支用金額	2,408,000	2,408,000	已將全數計劃資 金動用完畢
		100%	100%	
	執行進度	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	
合計	支用金額	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	
	執行進度	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	

## 伍、營運概況

### 一、業務內容：

#### (一) 業務範圍：

##### 1、所營業務之主要內容及其營業比重

- (1) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (2) 一般廣告服務業。
- (3) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (4) 仲介服務業。
- (5) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (6) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (7) 第二類電信事業。
- (8) 資料儲存及處理設備製造業。
- (9) 資訊軟體服務業。
- (10) 電視節目製作業。
- (11) 廣播電視節目發行業。
- (12) 廣播電視廣告業。
- (13) 整廠機械設備輸出。
- (14) 雜誌業。
- (15) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

##### 2、營業比重

單位：新台幣仟元

年度 \ 產品別	103 年度		104 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
銷貨收入	8,927,120	98%	9,488,862	98%
勞務及其他營業收入	142,736	2%	191,171	2%
合計	9,069,856	100%	9,680,033	100%

資料來源：103~104 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

##### 3、主要產品及服務項目

- (1) 遊戲營運及點數通路業務：遊戲營運包括線上遊戲新楓之谷、天堂、絕對武力、絕對武力 2、艾爾之光等；及手機遊戲如龍族撲克、口袋楓之谷、召喚圖板等遊戲產品。公司持續與國際遊戲大廠合作，引進內容精緻獨特的線上遊戲及手機遊戲產品。點數通路業務結合各項內容提供會員點數服務。樂點可在超商、電信等門市平台購買，亦可於計程車上、或使用信用卡等購買。透過簡單存取，用戶即可輕鬆使用。
- (2) 電子商務：提供品牌營銷、數據管理、客戶管理、倉儲物流等全方位電子商務服務。集團旗下「樂利數位」長期深耕電子商務領

域，成功引領多項國際品牌商品進入中國電商市場，合作對象橫跨母嬰、美妝、食品、生技醫美與生活等多元領域，並計畫廣拓至更豐富的事業領域，成為跨境電商服務領導廠商。

- (3) 電子支付：集團旗下「橘子支 GAMA PAY」計畫串連集團及跨領域合作夥伴力量，打造便利且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務。
- (4) 影音娛樂新媒體、群眾募資及其他項目：網路影音內容製作及平台營運。集團旗下「酷瞧」自 2015 年 3 月正式開台以來，已陸續推出音樂、娛樂、戲劇、遊戲、生活、紀錄等多元頻道，並計畫持續拓展更豐富節目內容，並透過串連各大跨區影音平台資源，開創網路影音跨屏新格局。群眾募資提供創意提案群眾募資管道。集團旗下「群募貝果」預計持續與國內產官學合作，同時與國際平台進行交流與資源整合，互相導引國內外優秀提案，推升提案曝光度及擴大集資管道，成為跨區指標性的群眾募資平台。此外，集團持續鞏固並深化網路事業發展，提供消費者更便利有趣的創新行動應用服務，啟動全生態網路價值鏈。

## (二) 產業概況：

### 1、產業現況與發展趨勢

根據經濟部 2015 年底發行的「2014 台灣數位內容產業年鑑」所載，PricewaterhouseCoopers (PwC) 研究公司分析報告顯示 2014 年全球娛樂與媒體市場規模達約 1.86 兆美元 (約新台幣 55.53 兆元)，預估 2018 年時將達約 2.27 兆美元 (約新台幣 67.77 兆元)。數位內容產業為台灣目前大力推動的新興重點產業，伴隨家用寬頻及行動上網的普及，數位匯流、4G 寬頻網路與智慧型載具蓬勃發展，遊戲、影音、生活、社群與教育等數位內容都在同一個匯流平台，數位內容打破情境、時空和媒體形式，為新型態的內容產品開發劃新頁。

根據經濟部數位內容產業推動辦公室調查資料，2014 年台灣整體數位內容產值約新台幣 8,582 億元，年成長近 18%。透過硬體與遊戲、動畫、影音、特效、實體等娛樂內容進行跨界運用，創造顯著經濟效益。未來移動數位內容將從各種獨立形式，趨向融合互補，創造更多附加價值與創新應用服務的綜效。

### 2、產業關聯性

台灣數位內容產業年鑑指出，我國數位內容產業涵蓋八大次領域產業，分別為：數位遊戲、電腦動畫、數位影音、數位出版與典藏、數位學習等 5 大主要產業，以及行動應用服務、內容軟體、網路服務等 3 大關聯產業。

## (1) 台灣數位內容產業範疇



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2014)，台灣數位內容產業年鑑整理(2015)。

## (2) 台灣數位內容產業架構



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2014)，台灣數位內容產業年鑑整理(2015)。

### 3、產品服務之發展趨勢與競爭情形

(1) 遊戲類型豐富，風格多元：自2000年橘子在台灣推出「天堂」以來，不僅開啟台灣線上遊戲時代，2005年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮，近年遊戲類型更趨豐富，風格多元，遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智等多項面貌，雖然近年台灣遊戲同業增加，公司

數款經典遊戲持續長青發揮，以稱霸台灣遊戲市場 16 年的旗艦線上遊戲「天堂」為例，於 2014 年 2 月底另外推出免費伺服器版本，即創下新增會員突破 100 萬人次、最高同月上達 18 萬人次紀錄。

- (2) 遊戲內容行動化：伴隨智慧手機與平板電腦興起，遊戲內容行動化翻轉新契機，根據國際市場研究 App Annie 公司資料，遊戲類 app 為目前全球 iOS 和 Google Play 平台上收入排名第一的 app 類型。橘子集團推出多款引領潮流的手機遊戲作品，並於 2015 年宣布和日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司攜手推出「召喚圖板」等手機遊戲，持續發揮雄厚的在地營運實力，滿足玩家耳目一新的遊戲體驗。
- (3) 電子商務廣拓商機：根據報導截至 3 月底阿里巴巴集團交易額已達人民幣 3 兆元，為中國最大零售企業，零售亦從線下逐步轉為線上。橘子集團旗下「樂利數位」深耕電商市場有成，已連續數年榮獲阿里巴巴之天貓金牌運營商肯定，協助諸多知名國際品牌揮軍中國，服務橫跨母嬰、美妝、食品、生技醫美與生活等領域。
- (4) 電子支付蓄勢待發：《電子支付機構管理條例》於 2015 年正式上路，然目前台灣交易方式仍以現金為主，因應全球無現金化趨勢到來，政府已提出希望透過行動支付未來幾年電子支付交易比例將力衝過半。橘子集團旗下樂點行動支付已於 2015 年正式成立，並取得相關許可執照，「橘子支 GAMA PAY」期透過各支付應用場景據點，實現消費者隨時隨地行動應用新生活。
- (5) 娛樂視頻影音內容崛起：根據國際市場研究 App Annie 公司資料，娛樂視頻應用 app 於 2015 年擠進全球排名前五大之應用 app，如美國 Netflix、中國愛奇藝等，均推出多檔原創節目內容大獲青睞。橘子集團旗下「酷瞧新媒體」於 2015 年正式開台以來，持續推出娛樂、戲劇、遊戲、音樂、生活、紀錄等多檔全新節目內容，全網瀏覽量已突破 3 億次。
- (6) 人才、資金等全方位產業整合為重要挑戰：2016 年召開的世界經濟論壇以第四次工業革命為主題，新一波工業革命的脚步，帶動人才轉型與升級，並揭示網路時代整合型人才重要性。其中透過網路展示，得到眾人支持完成新創計畫進的群眾募資，不僅集結資金，達成夢想，推動產業升級，並開發專業人才。橘子集團旗下「群募貝果」成立以來，不僅與櫃買中心、工研院等合作，推動創業夢想計畫，提供豐富的網路資源，進而串連優秀潛力人才。橘子集團亦連續獲選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。

### (三) 技術及研發概況：

最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
104 年	143,234 仟元	1、完成 Swapub App 開發 2、完成酷瞧新媒體網站上線。 3、完成酷瞧 APP 上架、影音播放器、後台開發。 4、完成群募貝果網站上線、APP 上架。 5、完成 GASHPAY 核心系統開發、APP 開發。 6、完成集團其他主要專案開發。
105 年 第一季	39,387 仟元	1、完成 Swapub 俱樂部論譚系統開發及後台推播排程功能 2、完成 Push Services 共用平台開發。 3、完成即時聊天室共用模組開發。 4、完成訊息/留言共用模組開發。 5、完成簡訊/郵件公用發送平台開發。

### (四) 長、短期業務發展計畫

#### 1、中長期業務發展計畫

橘子集團持續朝向全方位網路旗艦企業邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、電子商務、電子支付、影音娛樂新媒體、群眾募資等多元網絡布局，並透過各事業群互聯整合，全面深入生活運用，翻轉使用經驗，創新集團能量，發揮集團綜效。

#### 2、短期業務發展計畫

- (1) 精品 IP 帶動遊戲營運：以市場導向與玩家需求出發，搭配多元分眾精品策略，推出優質遊戲內容。重視會員安全的樂點則透過簡單存取，輕鬆使用，全方位滿足玩家需求。
- (2) 品牌運營推升電商商機：獲得天貓金牌運營商的樂利數位是兩岸跨境電商首選，熟悉各地文化與行銷方式，合作對象橫跨母嬰、美妝、食品、生技醫美與生活領域，未將廣拓至更多元的事業領域。同時，樂利已於 2015 年下半年開設「吉室商行」入駐天貓國際，協助台灣優質百年老店品牌搶攻跨境商機，2016 年初「吉室商行」台灣官網正式上線，並計畫推出自有品牌，多款具有台灣特色的嚴選極品將同步在天貓國際與台灣販售，攜手台灣優質品牌合力擴大銷售版圖。
- (3) 強化開發行動支付使用情境：橘子集團旗下行動支付已取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，橘子支 GAMA PAY 積極溝通各界合作夥伴，開發服務範圍及使用情境多元性，預計串連集團事業及跨領域合作夥伴力量，大幅拓展食衣住行育樂各層面的消費場景據點，打造便利且貼近數位世代消費需求的支付應用服務。
- (4) 影音娛樂新媒體刷新眼球觀賞高峰：網路影音娛樂酷瞧新媒體於



2015年3月正式開站，主打年輕族群，推出音樂、戲劇、遊戲、生活、兩性、親子、紀錄等豐富新鮮內容，全網影片瀏覽量創3億次佳績。今年酷瞧將持續發力，強勢出擊推出全新亞洲天團養成節目「天團星計畫」，期透過粉絲經濟與眼球效益帶動廣告、內容授權、藝人經紀及週邊商品等商業化價值，藉資源整合共創娛樂影音新商機。

- (5) 群眾募資達成夢想創新計畫：群眾募資平台「群募貝果」集資成功率達五成，高於國際平均成功率水準，持續與國內產官學多方合作，拓展觸角與國際平台串接，讓創業、創意發想的提案者擴大能見度，順利籌得資金，並透過豐富的網絡資源，適時提供募資成功者生產、投資、創業、銷售等所需資源，協助具創新創意創業精神的夢想家能夠真正實現夢想。

## 二、市場及產銷概況：

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品服務之銷售提供地區及市場佔有率

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	103 年度		104 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
台灣	6,585,501	73%	7,365,500	76%
亞洲及其他	2,484,355	27%	2,314,533	24%
合計	9,069,856	100%	9,680,033	100%

資料來源：103~104 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

橘子在台灣遊戲產業擔任創新先鋒，從2000年開啟線上遊戲時代、2005年首推免費下載道具收費模式等，每每引領趨勢浪潮，獲得消費者高滿意度，亦連續進榜新世代最嚮往百大企業。橘子集團不僅在遊戲領域發揮堅強實力，亦耕耘拓展電子商務、電子支付、娛樂影音新媒體、群眾募資等多元面向，非以單一市場比較衡量，而是從遊戲到生活，布局全方位全生態網路集團。

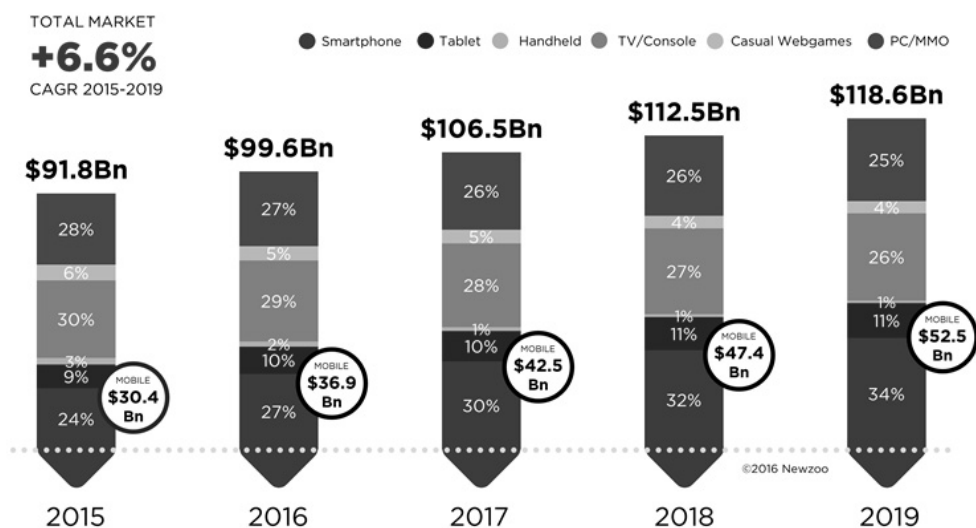
#### 2、市場未來之供需狀況與成長性

- (1) 遊戲市場方面：國際市場研究機構Newzoo公司表示，2015年全球遊戲市場達918億美元，其中行動遊戲市場規模約304億美元，並預期2016年行動遊戲市場規模達369億美元，躍升最大宗佔比；以地區別來看，2016年全球遊戲市場仍以亞洲的貢獻度最高，佔比近五成；而全球遊戲市場規模有機會在2017年突破千億美元水準。

## 2015~2019 年全球遊戲市場規模

# 2015-2019 GLOBAL GAMES MARKET

FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2019



資料來源：Newzoo (2016)

## 2016 年全球遊戲地區別市場規模



資料來源：Newzoo (2016)

- (2) 電子商務市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2015 年全球電子商務市場近 1.7 兆美元，預計 2016 年可突破 2 兆美元，其中 2015 年亞太區電子商務市場約 8,776 億美元，於全球電商市場佔比超過五成，預計 2016 年亞太區電商市場可突破 1 兆美元水準。

## 2014~2018 年全球電子商務市場

### Retail Ecommerce Sales in Select Countries in Asia-Pacific and Worldwide, 2014-2018 billions

	2014	2015	2016	2017	2018
China*	\$472.91	\$672.01	\$911.25	\$1,208.31	\$1,568.39
Japan	\$78.55	\$89.55	\$100.30	\$111.33	\$122.46
South Korea	\$35.01	\$38.86	\$42.75	\$46.59	\$50.55
Australia	\$17.40	\$19.02	\$20.66	\$22.31	\$23.94
India	\$6.10	\$14.00	\$24.61	\$39.45	\$55.26
Indonesia	\$1.94	\$3.22	\$5.29	\$8.21	\$10.92
Other	\$35.00	\$40.95	\$47.37	\$52.22	\$60.55
<b>Asia-Pacific</b>	<b>\$646.92</b>	<b>\$877.61</b>	<b>\$1,152.21</b>	<b>\$1,488.42</b>	<b>\$1,892.07</b>
<b>Worldwide</b>	<b>\$1,336.16</b>	<b>\$1,670.99</b>	<b>\$2,050.36</b>	<b>\$2,498.48</b>	<b>\$3,015.15</b>

Note: includes products or services ordered using the internet via any device, regardless of the method of payment or fulfillment; excludes travel and event tickets; \*excludes Hong Kong  
Source: eMarketer, Dec 2015

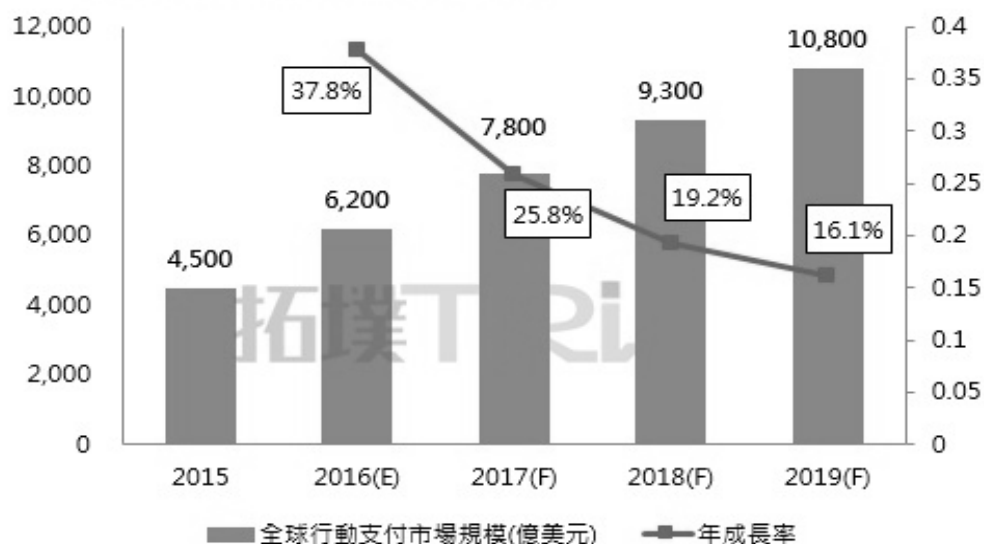
201855

www.eMarketer.com

資料來源：eMarketer (2015)

- (3) 電子支付市場方面：拓璞產研指出，2015 年全球行動支付市場規模為 4,500 億美元，預估 2016 年將達 6,200 億美元，年成長率近 38%，並預計 2019 年將突破 1 兆美元水準。

圖、2015~2019 年全球行動支付市場規模



Source: 拓璞產業研究所, Feb., 2016

### 3、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

數位內容產業為台灣發展軟硬兼具、虛實整合之文化實力不可或缺的重要環節，台灣 4G 寬頻等網路技術提昇帶動行動內容應用與商機、短視頻、微電影等影音視頻化加上商業模式創新開創新格局，借鏡中國阿里巴巴集團與支付寶相輔相成，遊戲、電子商務、電子支付、娛樂影

音新媒體等終將互聯整合，形成全生態網絡體系。

橘子集團為業界首創模式的領航者，多年前即以旗艦遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2014年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創下新註冊會員突破百萬人次，均為本公司創新靈活策略例證，其嶄新創意為其主要競爭優勢。

橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，同時大舉拓展電子支付、電子商務、影音娛樂新媒體、群眾募資等事業觸角，積極朝全生態網路企業領導廠商邁進，包括：與各大國際遊戲廠商合作，陸續推出重量級遊戲新作，帶給玩家與眾不同的遊戲新體驗；看準兩岸跨境電商商機，旗下樂利數位累積的深厚運營實力，成功引領多項國際品牌及台灣特色品牌搶灘中國電商市場，未來合作對象將持續廣拓至更豐富的事業領域；旗下橘子支 GAMA PAY 預計全面滲透食衣住行育樂各消費環節，串聯線上至線下據點，打造去零錢化且隨買隨付的便捷交易新生活；跨屏多螢幕時代來臨，旗下網路影音娛樂新媒體平台酷瞧新媒體上線一年即創造驚人瀏覽點閱次數，未來酷瞧將持續增加客戶黏著度，滿足消費者娛樂享受；自橘子集團內部創業的群募貝果期許成為圓夢推手，成功串連集團及產官學多方豐沛資源，協助嶄新創意與市場機制媒合，讓台灣的創意在國際舞台發光發亮。

## （二）主要產品之重要用途及產製過程

本公司主要提供線上遊戲、手機遊戲營運及樂點等事業服務，並期透過電子商務、影音娛樂新媒體、群眾募資等多元領域，提供消費者全方位的數位內容生活應用服務。

## （三）主要原料之供應狀況會計

本公司非生產業，故不適用。

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	103 年			104 年			105 年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	-	-	-	-	-	-	-	-	P01	176,743	11.69	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	其他	6,498,651	100.00		其他	6,190,594	100.00		其他	1,334,811	88.31	
	進貨淨額	6,498,651	100.00		進貨淨額	6,190,594	100.00		進貨淨額	1,511,554	100.00	

2、最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	103 年			104 年			105 年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	S03	1,969,815	19.34	無	S15	2,119,600	21.69	無	S15	701,998	18.76	無
2	S12	1,459,096	14.32	無	S03	1,932,935	19.77	無	-	-	-	-
3	-	-	-	-	S17	1,286,039	13.16	無	-	-	-	-
	其他	6,756,998	66.34		其他	4,436,636	45.38		其他	3,040,481	81.24	
	銷貨淨額	10,185,909	100.00		銷貨淨額	9,775,210	100.00		銷貨淨額	3,742,479	100.00	

註：因本公司發行之線上遊戲點數卡於出售後，玩家可選擇其他公司之線上遊戲，此部份之銷售額將列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數占本公司全年鋪貨之比例揭露。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品(或部門別)	年 度	104 年 度			103 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年 度	104 年 度				103 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

### 三、從業員工

年 度		103 年度	104 年度	105/3/31
員 工 人 數	經 理	135	164	163
	研 發	16	48	48
	管 銷	729	721	697
	合 計	880	933	908
平均年歲		33.38	35.10	34.73
平均服務年資		4.44	5.45	5.20
學 歷 分 布 比 率	博 士	4	3	3
	碩 士	119	124	119
	大 學	442	510	509
	專 科	195	178	171
	高中職及以下	120	118	106

### 四、環保支出資訊

(一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。

(二) 未來因應對策及可能之支出：無。

### 五、勞資關係

#### (一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳與休閒中心：設有員工餐廳與健身房，員工每日享有一定的免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、無上限自主假、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天、男性員工不扣薪五天陪產假及陪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

## (二) 員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

104年員工訓練課程數221堂，由公司開班數達241班次，總訓練時數達7288.9小時，總參與人次達6,034人次，訓練總費用共計2,525,466元。

### 104年度教育訓練統計一覽

課程內容	訓練課程數	訓練開班數(班次)	訓練時數	訓練人次
公司開辦-教室課程	46	66	4,312	1,223
公司開辦-線上課程	68	68	462.92	4,704
外部機構開辦-外訓課程	107	107	2,514	107
合計	221	241	7,288.92	6,034

## (三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國89年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

## (四) 勞資間之協議：無。

## (五) 各項員工權益維護措施情形

### 1、工作環境保護措施：

- (1) 每年舉辦實施消防演練，尤其針對新進員工工作相關宣導，擬訂消防防護計畫，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。不定時配合消防局要求進行消防演練與示範，讓同仁辦公環境消防部分更臻完備。
- (2) 每季更換辦公區域飲水機濾心，以維持同仁飲水水質，促進健康。
- (3) 每季一次進行辦公室區域完整消毒作業，以確保同仁工作環境的整潔。
- (4) 每年2次進行大範圍地毯清潔，以維持環境舒適與空氣清淨。
- (5) 多位專責清潔人員每日早上8:00與下午4:00定時清潔座位與廁所，維持工作環境舒適。



## 2、人身安全保護措施：

- (1) 每年一次提供全體員工完整全面之全身健康檢查，為同仁的健康把關。
- (2) 專聘專職護士於公司內部提供照護服務。
- (3) 設置員工餐廳與健身房-普橋島，內部專聘廚師、健身教練，從飲食到運動，全面替員工的健康方案完整規劃。
- (4) 每月提供專業醫師至公司供同仁諮詢相關問題，讓同仁在身體健康有疑義時可詢問。
- (5) 提供勞保、健保、團保、公共意外險，出差時加保旅行平安保險，在同仁為公司打拼的同時，提供同仁更多人身與健康上的保障。
- (6) 設置安全管理部，24 小時監控工作環境，以提供安全安心的工作環境。定時樓層巡邏，檢視監視器監控死角。
- (7) 設置員工門禁系統，並依公司、樓層、部門設定門禁權限。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

## 六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	103.05.18 生效， 106.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	103.09.30 生效， 105.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	102.07.20 生效， 105.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	104.06.15 生效， 105.06.14 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	103.07.27 生效， 106.07.26 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	104.07.22 生效， 106.01.10 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	102.05.01 生效， 105.04.30 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NEXON Korea Corporation	101.10.01 簽約，合約期間自收費日起算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
合資合約	GungHo Online Entertainment, Inc.	104.10.22 生效	合資設立公司	

## 陸、財務概況

### 一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

#### (一) 簡明資產負債表及損益表

##### 1、簡明資產負債表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度	最近五年度財務資料(註1)				當年度截至 105年3月31日 財務資料(註1)
	101年	102年	103年	104年(註2)	
流動資產	2,764,211	3,437,918	3,639,935	4,141,129	4,329,258
不動產、廠房及設備	852,055	694,386	475,192	2,814,390	2,839,174
無形資產	361,298	309,884	305,326	265,843	265,381
其他資產	244,907	252,736	817,583	1,095,314	1,277,729
資產總額	4,222,471	4,694,924	5,238,036	8,316,676	8,711,542
流動負債	1,713,606	2,182,599	2,630,032	3,073,893	3,380,688
非流動負債	101,798	51,609	9,742	2,301,495	2,286,937
負債總額	1,815,404	2,234,208	2,639,774	5,375,388	5,667,625
歸屬於母公司業主之權益	2,235,874	2,315,540	2,407,218	2,610,207	2,705,034
股本	1,568,834	1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,575,936
資本公積	859,547	747,176	667,534	695,448	696,523
保留盈餘	(162,609)	38,559	128,850	403,479	419,103
其他權益	(29,898)	(46,131)	34,898	(64,656)	13,472
庫藏股票	-	-	-	-	-
非控制權益	171,193	145,176	191,044	331,081	338,883
權益總額	2,407,067	2,460,716	2,598,262	2,941,288	3,043,917

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：上開104年盈餘分配案業於民國105年3月11日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

## 2、簡明資產負債表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度  項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	101年	102年	103年	104年(註2)	
流動資產	982,616	1,358,565	894,888	687,704	
不動產、廠房及設備	601,056	490,603	374,677	2,696,898	
無形資產	173,918	191,253	135,425	68,005	
其他資產	1,222,624	902,354	1,584,658	2,161,916	
資產總額	2,980,214	2,942,775	2,989,648	5,614,523	
流動負債	分配前	725,284	621,689	579,455	703,846
	分配後	725,284	700,486	689,771	703,846
非流動負債	19,056	5,546	2,975	2,300,470	
負債總額	分配前	744,340	627,235	582,430	3,004,316
	分配後	744,340	706,032	692,746	3,004,316
歸屬於母公司業主之權益	2,235,874	2,315,540	2,407,218	2,610,207	
股本	1,568,834	1,575,936	1,575,936	1,575,936	
資本公積	859,547	747,176	667,534	695,448	
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	128,850	403,479
	分配後	(162,609)	38,559	18,534	403,479
其他權益	(29,898)	(46,131)	34,898	(64,656)	
庫藏股票	-	-	-	-	
非控制權益	-	-	-	-	
權益總額	分配前	2,235,874	2,315,540	2,989,648	2,610,207
	分配後	2,235,874	2,236,743	2,879,332	2,610,207

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開104年盈餘分配案業於民國105年3月11日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製104年度第一季個體財務報告。

## 3、簡明資產負債表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料(註)	
		100年	101年
流動資產		1,533,135	964,513
基金及投資		1,380,699	1,136,885
固定資產		542,843	601,056
無形資產		-	-
其他資產		251,717	251,331
資產總額		3,708,394	2,953,785
流動負債	分配前	892,133	662,335
	分配後	1,017,583	662,335
長期負債		-	-
其他負債		3,722	5,401
負債總額	分配前	895,855	667,736
	分配後	1,021,305	667,736
股本		1,567,543	1,568,834
資本公積		856,385	859,547
保留盈餘	分配前	360,722	(123,619)
	分配後	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益		-	-
累積換算調整數		29,032	(15,899)
未認列為退休金成本之淨損失		(1,143)	(2,814)
股東權益總額	分配前	2,812,539	2,286,049
	分配後	2,687,089	2,286,049

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

4、簡明資產負債表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料（註）	
		100年	101年
流動資產		3,604,439	2,747,605
基金及投資		141,360	87,791
固定資產		845,909	840,771
無形資產		94,842	85,828
其他資產		477,252	416,100
資產總額		5,163,802	4,178,095
流動負債	分配前	2,103,291	1,635,424
	分配後	2,228,741	1,635,424
長期負債		36,773	44,577
其他負債		24,773	39,148
負債總額	分配前	2,164,837	1,719,149
	分配後	2,290,287	1,719,149
股本		1,567,543	1,568,834
資本公積		856,385	859,547
保留盈餘	分配前	360,722	(123,619)
	分配後	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益		-	-
累積換算調整數		29,032	(15,899)
未認列為退休金成本之淨損失		(1,143)	(2,814)
少數股權		186,426	172,897
股東權益總額	分配前	2,998,965	2,458,946
	分配後	2,873,515	2,458,946

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## 5、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)				當年度截至 105年03月31日 財務資料(註)
	101年	102年	103年	104年	
營業收入	7,186,991	8,237,727	9,069,856	9,680,033	2,319,634
營業毛利	2,588,332	1,981,472	1,590,399	1,388,848	386,813
營業損益	(153,203)	172,373	113,733	(84,100)	4,884
營業外收入及支出	(85,112)	(56,642)	(15,300)	415,012	(2,580)
稅前淨利	(238,315)	115,731	98,433	330,912	2,304
繼續營業單位 本期淨利	(317,830)	56,326	103,998	306,048	(6,576)
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	(317,830)	56,326	103,998	306,048	(6,576)
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(76,313)	(6,062)	84,175	(99,871)	75,530
本期綜合損益總額	(394,143)	50,264	188,173	206,177	68,954
淨利歸屬於 母公司業主	(326,855)	73,921	93,265	387,888	18,604
淨利歸屬於非控制 權益	9,025	(17,595)	10,733	(81,840)	(25,180)
綜合損益總額歸屬 於母公司業主	(402,552)	67,522	177,437	285,391	96,732
綜合損益總額歸屬 於非控制權益	8,409	(17,258)	10,736	(79,214)	(27,778)
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59	2.46	0.12

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

6、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)			
	101年	102年	103年	104年
營業收入	3,341,599	2,824,321	2,396,402	2,038,797
營業毛利	1,694,335	1,373,217	1,010,196	891,633
營業損益	293,198	405,718	176,977	106,716
營業外收入及支出	(633,582)	(306,393)	(113,596)	291,104
稅前淨利	(340,384)	99,325	63,381	397,820
繼續營業單位 本期淨利	(326,855)	73,921	93,265	387,888
停業單位損失	-	-	-	-
本期淨利(損)	(326,855)	73,921	93,265	387,888
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(75,697)	(6,399)	84,172	(102,497)
本期綜合損益總額	(402,552)	67,522	177,437	285,391
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59	2.46

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製104年度第一季個體財務報告。



## 7、綜合損益表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)	
	100年	101年
營業收入	4,102,636	3,291,815
營業毛利	2,064,870	1,669,443
營業損益	640,223	267,996
營業外收入及利益	23,992	32,313
營業外費用及損失	401,327	674,467
繼續營業部門 稅前損益	262,888	(374,158)
繼續營業部門 損益	187,010	(356,345)
停業部門損益	-	-
非常損益	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-
本期損益	187,010	(356,345)
每股盈餘	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## 8、綜合損益表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)	
	100年	101年
營業收入	7,269,019	7,120,377
營業毛利	3,008,722	2,555,025
營業損益	390,199	(189,402)
營業外收入及利益	38,979	124,514
營業外費用及損失	117,398	209,626
繼續營業部門 稅前損益	311,780	(274,514)
繼續營業部門 損益	185,611	(347,320)
停業部門損益	-	-
非常損益	9,660	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-
本期損益	195,271	(347,320)
淨利歸屬於 母 公 司	187,010	(356,345)
淨利歸屬於 少 數 股 權	8,261	9,025
每股盈餘	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## (二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
100年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
101年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠紋	修正式無保留意見
102年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠紋	修正式無保留意見
103年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
104年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見

## 二、最近五年度財務分析

### (一) 財務分析-合併財務報告

分析項目(註*)		最近五年度財務分析				當年度截至 105年3月31日
		101年	102年	103年	104年	
財務結構(%)	負債占資產比率	42.99	47.59	50.40	64.63	65.06
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	294.45	361.81	548.83	186.28	187.76
償債能力(%)	流動比率	161.31	157.51	138.40	134.72	128.06
	速動比率	152.73	150.29	131.60	123.11	118.23
	利息保障倍數	(3,602.84)	3,834.46	6,337.83	968.28	118.65
經營能力	應收款項週轉率(次)	6.23	5.98	5.28	4.98	1.09
	平均收現日數	58.58	61.03	69.12	73.29	334.86
	存貨週轉率(次)	26.72	88.46	117.17	93.81	22.32
	應付款項週轉率(次)	5.72	6.14	5.46	5.6	1.47
	平均銷貨日數	13.66	4.12	3.11	3.89	16.35
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	8.46	10.65	15.50	5.88	0.82
	總資產週轉率(次)	1.51	1.85	1.83	1.43	0.27
獲利能力	資產報酬率(%)	(6.58)	1.32	2.12	4.98	0.04
	權益報酬率(%)	(11.87)	2.31	4.11	11.05	(0.22)
	稅前純益占實收資本額比率(%)	(15.19)	7.36	6.25	21.00	0.15
	純益率(%)	(4.42)	0.68	1.15	3.16	(0.28)
	每股盈餘(元)	(2.08)	0.47	0.59	2.46	0.12
現金流量	現金流量比率(%)	(0.03)	30.24	23.00	8.28	(11.79)
	現金流量允當比率(%)	(0.06)	58.56	62.41	31.28	21.94
	現金再投資比率(%)	(4.81)	24.35	18.39	2.69	(7.35)
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	0.96	1.02	1.01	0.69	(0.65)

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

- 負債占資產比率：係因本期負債增加所致。
- 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期不動產、廠房及設備增加所致。
- 利息保障倍數：係因本期利息費用增加所致。
- 存貨週轉率：係因本期存貨毛額增加所致。
- 平均銷貨日數：係因本期存貨毛額增加所致。
- 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期不動產、廠房及設備增加所致。
- 總資產週轉率：係因本期資產增加所致。
- 資產報酬率：係因本期稅前損益增加所致。
- 權益報酬率：係因本期稅前損益增加所致。
- 稅前純益占實收資本額比率：係因本期稅前損益增加所致。
- 純益率：係因本期稅前損益增加所致。
- 每股盈餘：係因歸屬於母公司業主之損益增加所致。
- 現金流量比率：係因流動負債增加所致。
- 現金再投資比率：係因本期不動產、廠房及設備增加所致。

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二)財務分析-個體財務分析

分析項目 (註*)	年 度 (註1)	最近五年度財務分析			
		101年	102年	103年	104年
財務結構 (%)	負債占資產比率	24.98	21.31	19.48	53.51
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	375.16	473.11	643.27	182.09
償債能力 (%)	流動比率	135.48	218.53	154.44	97.71
	速動比率	130.12	213.41	150.17	95.23
	利息保障倍數	(128,833.33)	106,901.08	74,665.88	1,398.28
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.90	4.90	4.42	3.74
	平均收現日數	74.48	74.48	82.57	97.59
	存貨週轉率 (次)	98.39	313.68	1,443.96	762.23
	應付款項週轉率 (次)	12.63	14.59	16.54	12.77
	平均銷貨日數	3.70	1.16	0.25	0.47
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	5.84	5.17	5.53	1.32
	總資產週轉率 (次)	0.99	0.95	0.81	0.47
獲利能力	資產報酬率 (%)	(9.67)	2.50	3.15	9.61
	權益報酬率 (%)	(13.08)	3.25	3.95	15.46
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(21.70)	6.31	4.02	25.24
	純益率 (%)	(9.78)	2.62	3.89	19.03
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47	0.59	2.46
現金流量	現金流量比率 (%)	107.68	117.89	70.44	36.01
	現金流量允當比率 (%)	71.45	102.69	71.87	37.10
	現金再投資比率 (%)	28.70	31.59	13.54	3.12
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	7.36
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.40
請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)					
1. 負債占資產比率：係因本期負債增加所致。					
2. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期不動產、廠房及設備增加所致。					
3. 流動比率：係因本期流動負債增加所致。					
4. 速動比率：係因本期流動負債增加所致。					
5. 利息保障倍數：係因本期利息費用增加所致。					
6. 存貨週轉率：係因存貨毛額增加所致。					
7. 應付款項週轉率：係因本期營業成本減少所致。					
8. 平均銷貨日數：係因存貨毛額增加所致。					
9. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期不動產、廠房及設備增加所致。					
10. 總資產週轉率：係因本期資產增加所致。					
11. 資產報酬率：係因本期稅後損益增加所致。					
12. 權益報酬率：係因本期稅後損益增加所致。					
13. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期稅前損益增加所致。					
14. 純益率：係因本期稅後損益增加所致。					
15. 每股盈餘：係因本期稅後損益增加所致。					
16. 現金流量比率：係因本期營業活動淨現金流出減少所致。					
17. 淨現金流量允當比率：係因本期資本支出增加所致。					
18. 現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流出減少所致。					
19. 營運槓桿度：係因本期變動營業成本及費用減少所致。					
20. 財務槓桿度：係因本期利息費用增加所致。					

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製104年度第一季個體財務報告。

(三)財務分析-個體財務報告-我國財務會計準則

分析項目(註*)		年 度(註)		
		最 近 五 年 度 財 務 分 析		
		100 年	101 年	
財務結構(%)	負債占資產比率	24.16	22.61	
	長期資金占固定資產比率	518.11	380.34	
償債能力(%)	流動比率	171.85	145.62	
	速動比率	167.55	142.45	
	利息保障倍數	122,944.86	(141,626.52)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	4.72	4.83	
	平均收現日數	77.33	75.56	
	存貨週轉率(次)	72.56	96.90	
	應付款項週轉率(次)	14.43	12.44	
	平均銷貨日數	4.99	3.76	
	固定資產週轉率(次)	8.14	5.75	
	總資產週轉率(次)	1.10	0.99	
	獲利能力	資產報酬率(%)	5.02	(10.69)
股東權益報酬率(%)		6.83	(13.98)	
占實收資本 比率(%)		營業利益	40.84	17.08
		稅前純益	16.77	(23.85)
純益率(%)		4.56	(10.83)	
每股盈餘(元)	1.21	(2.27)		
現金流量	現金流量比率(%)	107.19	117.92	
	現金流量允當比率(%)	94.67	85.95	
	現金再投資比率(%)	23.28	25.57	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.00	1.00	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

(四)財務分析-合併財務報告-我國財務會計準則

分析項目(註*)		年 度(註)		
		最 近 五 年 度 財 務 分 析		
		100 年	101 年	
財務結構(%)	負債占資產比率	41.92	41.15	
	長期資金占固定資產比率	361.80	302.42	
償債能力%	流動比率	171.37	168.01	
	速動比率	152.58	154.72	
	利息保障倍數	13,074.62	(4,165.29)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	5.67	6.18	
	平均收現日數	64.37	50.96	
	存貨週轉率(次)	28.05	26.52	
	應付款項週轉率(次)	8.21	5.68	
	平均銷貨日數	13.01	13.76	
	固定資產週轉率(次)	9.25	8.44	
	總資產週轉率(次)	1.54	1.52	
獲利能力	資產報酬率(%)	4.17	(7.32)	
	股東權益報酬率(%)	6.86	(12.73)	
	占實收資本 比率(%)	營業利益	24.89	(12.07)
		稅前純益	19.89	(17.50)
	純益率(%)	2.69	(4.88)	
	每股盈餘(元)	1.21	(2.27)	
現金流量	現金流量比率(%)	74.00	0.97	
	現金流量允當比率(%)	137.58	104.18	
	現金再投資比率(%)	36.36	(5.10)	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.01	0.97	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

註\*：計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2.償債能力

(1)流動比率＝流動資產／流動負債。

(2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項  
(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項  
(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

(1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。

(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。

(4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

5.現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。

(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額  
＋現金股利)。

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產  
＋營運資金)。

6.槓桿度：

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

三、一〇四年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：本公司  
尚未設置審計委員會，僅出具監察人審查報告書。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲准

董事會造送本公司一〇四年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇五年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司



代表人：程世嘉



云沛投資有限公司

代表人：曲家林



中 華 民 國 一 〇 五 年 三 月 十 一 日



## 四、一〇四年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 104 年度（自 104 年 1 月 1 日至 104 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報告之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報告之公司均相同，且關係企業合併財務報告所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報告中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司

負責人：劉柏園



中華民國 105 年 3 月 11 日

會計師查核報告

(105)財審報字第 15003771 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 104 年及 103 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 104 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註四(三)及六(五)所述，列入上開合併財務報表之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 104 年及 103 年 12 月 31 日之資產總額(含採用權益法之投資)分別為新台幣 1,483,451 仟元及新台幣 1,634,427 仟元，各占合併資產總額之 18%及 31%，民國 104 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,915,135 仟元及新台幣 2,968,808 仟元，各占合併營業收入淨額之 30%及 33%；民國 104 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額分別為新台幣 23,214 仟元及新台幣 1,101 仟元，各占合併綜合利益總額之 11%及 1%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信合併財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取合併財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製合併財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估合併財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。



資誠

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國104年及103年12月31日之財務狀況，暨民國104年及103年1月1日至12月31日之財務績效與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司已編製民國104年度及103年度個體財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲



會計師

吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第95577號

(90)台財證(六)字第157088號

中 華 民 國 1 0 5 年 3 月 1 1 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併資產負債表  
民國104年及103年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	104年12月31日		103年12月31日	
			金額	%	金額	%
<b>流動資產</b>						
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,458,557	18	\$ 1,272,870	24
1125	備供出售金融資產—流動	六(二)	-	-	123,563	2
1150	應收票據淨額		-	-	13	-
1170	應收帳款淨額	六(三)	1,954,729	24	1,551,078	30
1180	應收帳款—關係人淨額	七	5,591	-	170,027	3
1200	其他應收款	六(十)(二十四)	134,650	2	37,180	1
1210	其他應收款—關係人	七	8,346	-	1,497	-
1220	本期所得稅資產		22,478	-	61,138	1
130X	存貨	六(四)	112,902	1	56,258	1
1410	預付款項		243,927	3	122,629	2
1460	待出售非流動資產淨額	六(十)	-	-	151,599	3
1470	其他流動資產	八	199,949	2	92,083	2
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>4,141,129</u>	<u>50</u>	<u>3,639,935</u>	<u>69</u>
<b>非流動資產</b>						
1523	備供出售金融資產—非流動	六(二)	535,303	6	517,424	10
1550	採用權益法之投資	六(五)(九)	375,196	5	126,967	2
1600	不動產、廠房及設備	六(六)、七及八	2,814,390	34	475,192	9
1780	無形資產	六(七)(九)	265,843	3	305,326	6
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)	150,797	2	132,230	3
1900	其他非流動資產	六(八)(十七)	34,018	-	40,962	1
15XX	<b>非流動資產合計</b>		<u>4,175,547</u>	<u>50</u>	<u>1,598,101</u>	<u>31</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 8,316,676</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,238,036</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併資產負債表  
民國105年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	104年12月31日		103年12月31日	
			金額	%	金額	%
<b>流動負債</b>						
2100	短期借款	六(十一)	\$ 393,829	5	\$ -	-
2150	應付票據		100	-	35	-
2170	應付帳款		1,381,991	17	1,477,002	28
2180	應付帳款－關係人	七	70,362	1	30,101	-
2200	其他應付款	六(十三)	447,136	5	346,023	7
2220	其他應付款項－關係人	七	26,566	-	16,984	-
2230	本期所得稅負債		8,313	-	7,219	-
2260	與待出售非流動資產直接相關之負債	六(十)	-	-	41,670	1
2300	其他流動負債	六(十四)(十五)	745,596	9	710,998	14
21XX	<b>流動負債合計</b>		<u>3,073,893</u>	<u>37</u>	<u>2,630,032</u>	<u>50</u>
<b>非流動負債</b>						
2500	透過損益按公允價值衡量之金融負債－非流動	六(十二)	1,400	-	-	-
2530	應付公司債	六(十五)	672,940	8	-	-
2540	長期借款	六(十六)	1,600,000	19	-	-
2570	遞延所得稅負債	六(二十八)	5,606	-	7,717	-
2600	其他非流動負債	六(十七)	21,549	1	2,025	-
25XX	<b>非流動負債合計</b>		<u>2,301,495</u>	<u>28</u>	<u>9,742</u>	<u>-</u>
2XXX	<b>負債總計</b>		<u>5,375,388</u>	<u>65</u>	<u>2,639,774</u>	<u>50</u>
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>						
<b>股本</b>						
3110	普通股股本	六(十九)	1,575,936	19	1,575,936	30
<b>資本公積</b>						
3200	資本公積	六(二十)	695,448	8	667,534	12
<b>保留盈餘</b>						
3310	法定盈餘公積	六(二十一)	13,182	-	3,856	-
3320	特別盈餘公積		-	-	34,703	1
3350	未分配盈餘		390,297	5	90,291	2
<b>其他權益</b>						
3400	其他權益	六(二十二)	(64,656)	(1)	34,898	1
31XX	<b>歸屬於母公司業主之權益合計</b>		<u>2,610,207</u>	<u>31</u>	<u>2,407,218</u>	<u>46</u>
36XX	<b>非控制權益</b>	四(三)	331,081	4	191,044	4
3XXX	<b>權益總計</b>		<u>2,941,288</u>	<u>35</u>	<u>2,598,262</u>	<u>50</u>
<b>重大或有負債及未認列之合約承諾</b>						
<b>重大之期後事項</b>						
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		<u>\$ 8,316,676</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,238,036</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技(股)份有限公司及子公司  
合併綜合損益表  
民國104年及103年12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	104 年 度			( 調 整 後 )		
		金 額	%	金 額	金 額	%	
4000 營業收入	六(二十三)及七	\$ 9,680,033	100	\$ 9,069,856	100		
5000 營業成本	六(二十七)及七	( 8,291,185)	( 86)	( 7,479,457)	( 83)		
5950 營業毛利淨額		1,388,848	14	1,590,399	17		
營業費用	六(十八)(二十七)及七						
6100 推銷費用		( 537,967)	( 6)	( 476,741)	( 5)		
6200 管理費用		( 791,747)	( 8)	( 794,661)	( 9)		
6300 研究發展費用		( 143,234)	( 1)	( 205,264)	( 2)		
6000 營業費用合計		( 1,472,948)	( 15)	( 1,476,666)	( 16)		
6900 營業(損失)利益		( 84,100)	( 1)	113,733	1		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十四)及七	118,158	1	40,025	1		
7020 其他利益及損失	六(九)(十)(十二)(二十五)	320,714	3	( 51,916)	( 1)		
7050 財務成本	六(二十六)	( 38,111)	-	( 1,578)	-		
7060 採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額	六(五)	14,251	-	( 1,831)	-		
7000 營業外收入及支出合計		415,012	4	( 15,300)	-		
7900 稅前淨利		330,912	3	98,433	1		
7950 所得稅(費用)利益	六(二十八)	( 24,864)	-	5,565	-		
8200 本期淨利		\$ 306,048	3	\$ 103,998	1		

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併綜合損益表

民國104年及103年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	104 年 度		( 調 整 後 )		
		金 額	%	103 年 度	金 額	%
<b>其他綜合損益(淨額)</b>						
<b>不重分類至損益之項目</b>						
8311	確定福利計畫之再衡量數	六(十七)	(\$ 3,546)	-	\$ 3,787	-
8349	與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	603	-	(644)	-
8310	<b>不重分類至損益之項目</b>					
	<b>總額</b>					
			(2,943)	-	3,143	-
8361	國外營運機構財務報表換算之兌換差額		22,157	-	22,684	-
8362	備供出售金融資產未實現評價損益	六(二)	(118,788)	(1)	58,348	1
8370	採用權益法認列關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		(297)	-	-	-
8360	<b>後續可能重分類至損益之項目總額</b>					
			(96,928)	(1)	81,032	1
8300	<b>其他綜合損益(淨額)</b>					
			(\$ 99,871)	(1)	\$ 84,175	1
8500	<b>本期綜合損益總額</b>					
			\$ 206,177	2	\$ 188,173	2
<b>淨利(損)歸屬於：</b>						
8610	母公司業主		\$ 387,888	4	\$ 93,265	1
8620	非控制權益		(81,840)	(1)	10,733	-
			\$ 306,048	3	\$ 103,998	1
<b>綜合損益總額歸屬於：</b>						
8710	母公司業主		\$ 285,391	3	\$ 177,437	2
8720	非控制權益		(79,214)	(1)	10,736	-
			\$ 206,177	2	\$ 188,173	2
<b>基本每股盈餘</b>						
9750	基本每股盈餘	六(二十九)	\$ 2.46		\$ 0.59	
<b>稀釋每股盈餘</b>						
9850	稀釋每股盈餘	六(二十九)	\$ 2.36		\$ 0.59	

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園

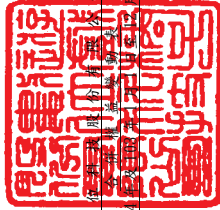


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位娛樂股份有限公司及子公司

民國103年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	歸屬本公司		於本公司		母及子公司		業留業		主除		其之		權權		總計
	普通	預收	發行	庫藏	其他	法定	特別	未分	配	選	外	換	備	非	
	股	股	價	股	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公
103 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	\$ 145,176	\$ 2,460,716	
預收股本轉列普通股	2,819	(2,819)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
102 年度盈餘指標及分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	3,856	-	(3,856)	-	-	-	-	-	-	
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	-	34,703	(34,703)	-	-	-	-	-	-	
資本公積配發現金股利	-	-	(78,797)	-	-	-	-	-	-	-	-	(78,797)	-	(78,797)	
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	93,265	-	-	58,348	93,265	10,733	103,998	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	3,143	-	22,681	-	84,172	3	84,175	
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	-	-	-	-	(6,117)	-	-	(5,334)	-	(5,334)	
取得或處分子公司股權價格與帳面價值 差額	-	-	-	-	-	(1,628)	-	-	-	-	-	(1,628)	-	(1,628)	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	35,132	-	35,132	
103 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$25,517)	\$ 60,415	\$ 2,407,218	\$ 191,044	\$ 2,598,262		
104 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$25,517)	\$ 60,415	\$ 2,407,218	\$ 191,044	\$ 2,598,262		
103 年度盈餘指標及分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	9,326	-	(9,326)	-	-	-	-	-	-	
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	-	(34,703)	34,703	-	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	(110,316)	-	-	-	(110,316)	-	(110,316)	
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	387,888	-	-	387,888	(81,840)	306,048		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	(2,943)	-	19,234	(118,788)	(102,497)	(99,871)		
因發行可轉換公司債認購權而產生者	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
取得或處分子公司股權價格與帳面價值 差額	-	-	-	-	-	24,036	-	-	-	-	-	24,036	-	24,036	
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	219,251	-	219,251	
104 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 30,753	\$ 13,182	\$ -	\$ 390,297	(\$ 6,283)	\$ 58,373	\$ 2,610,207	\$ 331,081	\$ 2,941,288		

請參閱後附合併財務報表附註暨資訊聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國105年8月11日查核報告。



董事長：劉柏圓



經理人：劉柏圓



會計主管：蘇信弘



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國104年及103年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	104 年 度	103 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>			
合併稅前淨利		\$ 330,912	\$ 98,433
調整項目			
收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨利益	六(二十五)	( 1,190 )	( 768 )
呆帳費用提列數	六(三)	8,561	21,895
股份基礎給付酬勞成本	六(十八)	230	-
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		14,251	1,831
折舊費用	六(六)(二十七)	110,183	184,353
處分不動產、廠房及設備(利益)損失	六(二十五)	( 75,316 )	6,801
攤銷費用	六(七)(二十七)	114,835	171,744
處分無形資產損失	六(二十五)	-	4,187
無形資產轉列其他費用及損失		5,164	434
處分投資利益	六(二十五)	( 70,997 )	( 57,577 )
處分待出售非流動資產利益	六(十)(二十五)	( 238,673 )	-
非金融資產減損損失	六(二十五)	27,795	67,352
利息收入	六(二十四)	( 5,366 )	( 4,490 )
利息費用	六(二十六)	38,111	1,578
股利收入	六(二十四)	( 1,920 )	( 800 )
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據		13	10,431
應收帳款		( 412,211 )	( 158,648 )
應收帳款－關係人		164,436	( 169,856 )
其他應收款		( 35,146 )	( 26,077 )
其他應收款－關係人		( 6,114 )	-
存貨		( 56,644 )	( 91,617 )
預付款項		( 121,298 )	( 44,944 )
其他流動資產		27,552	( 32,011 )
其他非流動資產		2,540	( 15,333 )
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		65	286
應付帳款		( 95,011 )	403,210
應付帳款－關係人		40,261	4,276
其他應付款		54,951	53,489
其他應付款－關係人		( 7,912 )	14,185
其他流動負債		34,598	205,435
其他非流動負債		1,063	2,871
營運產生之現金(流出)流入		( 180,779 )	650,670
收取之利息		5,366	4,490
收取之股利		1,920	800
支付之利息		( 33,240 )	( 1,578 )
支付所得稅		( 47,765 )	( 51,130 )
營業活動之淨現金(流出)流入		( 254,498 )	603,252

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國104年及103年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	104 年 度	103 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得備供出售金融資產價款		(\$ 127,269)	(\$ 424,320)
處分備供出售金融資產價款	六(三十二)	178,514	10,800
取得採用權益法之投資		( 80,600)	( 30,000)
對子公司之收購(扣除所取得之現金)	六(三十一)	-	107,724
處分待出售非流動資產價款	六(十)	239,280	-
處分子公司(含待出售子公司現金轉列數)	六(十)(三十二)	-	( 184,456)
購置不動產、廠房及設備	六(三十二)	( 2,454,318)	( 117,618)
處分不動產、廠房及設備收現數	六(三十二)	10,294	6,226
購置無形資產	六(三十二)	( 56,930)	( 248,721)
處分無形資產收現數		2,007	10,170
其他金融資產增加		( 135,418)	( 30,000)
其他非流動資產減少		4,404	20,398
投資活動之淨現金流出		( 2,420,036)	( 879,797)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加(減少)		393,829	( 13,559)
其他非流動負債增加(減少)		18,461	( 3,026)
發行公司債		700,000	-
償還應付公司債		-	( 21,112)
舉借長期借款		1,600,000	-
發放現金股利		( 110,316)	( 78,797)
處分子公司股權(未喪失控制力)	六(三十)	221,000	-
籌資活動之淨現金流入(流出)		2,822,974	( 116,494)
匯率影響數		37,247	58,404
本期現金及約當現金增加(減少)數		185,687	( 334,635)
期初現金及約當現金餘額		1,272,870	1,607,505
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,458,557	\$ 1,272,870

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



  
遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併財務報告附註  
民國 104 年度及 103 年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 105 年 3 月 11 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國 103 年 4 月 3 日金管證審字第 1030010325 號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國 104 年起全面採用經金管會認可並發布生效之 2013 年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第 9 號「金融工具」)及民國 104 年起適用之證券發行人財務報告編製準則(以下統稱「2013 年版 IFRSs」)編製財務報告，本集團適用上述 2013 年版 IFRSs 之影響如下：

1. 國際會計準則第 19 號「員工福利」

該準則主要增加確定福利計畫之揭露規定。

2. 國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」

該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本集團依該準則改變綜合損益表之表達方式。

3. 國際財務報導準則第 12 號「對其他個體之權益之揭露」

該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本集團依該準則增加有關合併個體及未合併個體之資訊揭露。

4. 國際財務報導準則第 13 號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本集團財務狀況與經營結果無重大影響，並依規定增加公允價值衡量相關揭露。

適用 2013 年版 IFRSs 對本集團並無重大影響。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響  
無。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：合併例外之適用」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本集團現正持續評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

#### 四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

### (一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

### (二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

### (三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體)，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重新分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重新分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

名 稱	名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			104年12月31日	103年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股公司	-	100	註1
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.85	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、控股公司	52.76	51	註2 註3
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份有限公司	資訊軟體服務及銷售	100	-	註4
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	

名 稱	名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			104年12月31日	103年12月31日	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	註2 註3
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註2 註3
樂利數位科技(股)公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	100	-	註3 註4
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2 註3
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2 註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	資訊軟體服務及銷售	-	72.08	註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
亞橘投資(股)公司(亞橘)	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	資訊軟體服務及銷售	-	27.20	註5
亞橘投資(股)公司(亞橘)	秘密基地數位科技(股)公司(秘密基地)	資訊軟體服務	100	100	註6
亞橘投資(股)公司(亞橘)	遊酷科技(股)公司(遊酷)	資訊軟體設計及研發	40	40	註6
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註7
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司(果核)	資訊軟體服務	40	100	註3 註8
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司(玩酷)	遊戲軟體設計及研發	-	-	註9
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註10
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			104年12月31日	103年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	-	51	註11
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	IP商品授權	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司	募資平台	70	70	
遊戲橘子數位科技(股)公司	瘋糖數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	51	51	
瘋糖數位科技(股)公司	Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	-	註4
遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	網路影音製作服務	55	55	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點行動支付(股)公司(樂支付)	第三方支付	41.67	-	註12
遊戲橘子數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司(可可)	資訊軟體服務及銷售	100	-	註13
樂點(股)公司(樂點)	捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	35.04	註14
樂點(股)公司(樂點)	可可數位科技(股)公司(可可)	資訊軟體服務及銷售	-	100	註13
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註3 註15
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註16
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註17
樂點(股)公司(樂點)	樂點行動支付(股)公司(樂支付)	第三方支付	25	100	註12
樂點(股)公司(樂點)	樂媒採數位行銷(股)公司	資訊軟體服務	80	80	
可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	遊戲派對數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	100	註14
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	70	註14
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供應服務	60	60	註14

註1：Gamania R&D (HK) Holdings Limited 於民國 104 年度第二季清算完結。

註2：GIH 於民國 103 年 12 月 29 日取得 AMI 51% 股權，自該日新增 AMI 及其子公司併入合併個體。



- 註 3：其民國 104 年及 103 年度之財務報表係由該公司委任之會計師查核。
- 註 4：民國 104 年度新投資設立之公司。
- 註 5：東遊玩子於民國 103 年 8 月 1 日經股東會決議解散並進入清算程序，並於民國 104 年度第一季清算完結。
- 註 6：亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30%股權處分換得秘密基地 30%股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生處分損益；且換股後亞橘持有遊酷 40%股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 30 日起停止合併遊酷，並改按權益法評價。
- 註 7：於民國 103 年 10 月 2 日經本公司董事會決議清算，惟截至民國 104 年 12 月 31 日止尚未清算完結，由於本公司仍具控制能力故納入合併個體。
- 註 8：本公司於民國 104 年 1 月 6 日處分果核 60%之股權，已無控制能力，故自該日起停止合併果核，因喪失控制所產生之損益揭露請詳附註六(十)1.說明。
- 註 9：本公司於民國 103 年 11 月 5 日處分玩酷全數股權，已無控制能力，故自該日起停止合併玩酷。
- 註 10：原名樂點卡數位科技(股)公司，於民國 104 年 2 月 24 日更名。
- 註 11：於民國 103 年 8 月 7 日經股東會決議解散並進入清算程序，並於民國 104 年度第一季清算完結。
- 註 12：樂點原持有其 100%之股權而納入合併個體，於民國 104 年 4 月 20 日、6 月 8 日及 11 月 20 日現金增資後，由本公司及樂點分別持有 41.67%及 25%之股權，另於 104 年 6 月 30 日董事改選後，本公司及樂點共持有其董事席次過半數，具控制能力，故仍納入合併個體。
- 註 13：原為樂點之子公司，於民國 104 年 8 月因組織重整改由本公司持有。
- 註 14：樂點原持有捷達威過半之董事席次而納入合併個體，於民國 103 年 10 月 7 日董事改選後，樂點持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司；後續並於民國 104 年 12 月因組織重整改由亞橘持有。
- 註 15：原名 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited，於民國 104 年 3 月 11 日更名。
- 註 16：原名 Gash Plus (Japan) Company Limited，於民國 104 年 3 月 26 日更名。
- 註 17：原名 Gash Plus Korea Co., Ltd.，於民國 104 年 5 月 21 日更名。
- 列入合併財務報告之部分子公司民國 104 年度及 103 年度財務報告係由各該子公司委任之會計師查核。該等子公司民國 104 年及 103 年 12 月 31

日之資產總額分別為\$1,248,629及\$1,580,763，各占合併資產總額之15%及30%。民國104年度及103年度之營業收入淨額分別為\$2,915,135及\$2,968,808，各占合併營業收入淨額之30%及33%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。
4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 重大限制：無此情形。
6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國104年及103年12月31日非控制權益總額分別為\$331,081及\$191,044，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司名稱	主要營業場所	非控制權益				說明
		104年12月31日		103年12月31日		
		金額	持股百分比	金額	持股百分比	
AMI及其子公司	台灣及中國	\$103,364	47.24%	\$129,515	49%	(註)
樂支付	台灣	187,675	33.33%	-	-	

(註)AMI之註冊國家係英屬開曼群島。

#### 資產負債表

	AMI及其子公司	
	104年12月31日	103年12月31日
流動資產	\$369,165	\$351,720
非流動資產	73,918	78,644
流動負債	(224,277)	(166,042)
非流動負債	-	(5)
淨資產總額	\$218,806	\$264,317

	樂支付
	104年12月31日
流動資產	\$571,840
非流動資產	23,417
流動負債	(32,175)
非流動負債	-
淨資產總額	\$563,082

#### 綜合損益表

	AMI及其子公司		樂支付	
	104年度		104年度	
收入	\$	873,882	\$	1,239
稅前淨利	(	49,598)	(	36,878)
所得稅費用		-		-
本期淨損	(	49,598)	(	36,878)
其他綜合損益(稅後淨額)		-		-
本期綜合損益總額	(\$	49,598)	(\$	36,878)
綜合損益總額歸屬於 非控制權益	(\$	23,429)	(\$	6,492)
支付予非控制權益股利	\$	-	\$	-

#### 現金流量表

	AMI及其子公司		樂支付	
	104年度		104年度	
營業活動之淨現金流出	(\$	232,654)	(\$	19,256)
投資活動之淨現金流出	(	9,414)	(	10,431)
籌資活動之淨現金流入		109,841		590,000
匯率變動對現金及約當現金之影響		15,930		-
本期現金及約當現金(減少)增加數	(	116,297)		560,313
期初現金及約當現金餘額		242,526		9,979
期末現金及約當現金餘額	\$	126,229	\$	570,292

#### (四)外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

##### 1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

## 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

### (五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

#### 1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

#### 2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

### (六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
  - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
  - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
  - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
  - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
  - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
  - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；

- (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
- (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。

2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

#### (十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年～55年
機器設備	2年～6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年～4年
租賃改良	2年～6年
其他設備	2年～4年

#### (十六) 無形資產

##### 1. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

##### 2. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷電腦軟體。

##### 3. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

#### (十七) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十八) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

#### (十九) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。



## (二十) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

## (二十一) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

## (二十二) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
2. 本集團發行之應付可轉換公司債，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資產、金融負債或權益，其處理如下：
  - (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
  - (2) 應付可轉換公司債之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
  - (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積－認股權」，後續不再重新衡量。
  - (4) 發行應付可轉換公司債之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
  - (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積－認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行成本。

## (二十三) 員工福利

### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

## 2. 退休金

### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

## 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

## 4. 員工分紅(酬勞)及董監酬勞

員工分紅(酬勞)及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

### (二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

### (二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。

2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案

後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。

3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

#### (二十六) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

#### (二十七) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

#### (二十八) 收入認列

##### 1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商

品之銷售係於商品出售時認列為收入。

- (2) 本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

## 2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

### (二十九) 政府補助收入

政府補助於可合理確信企業將遵循政府補助所附加之條件，且將可收到該項補助時，按公允價值認列。若政府補助之性質係補償本集團發生之費用，則在相關費用發生期間依有系統之基礎將政府補助認列為當期損益。

### (三十) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，非控制權益之組成部分屬現時所有權權益且其持有者有權於清算發生時按比例份額享有企業淨資產者，選擇按收購日公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量；非控制權益之所有其他組成部分則按收購日公允價值衡量。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。上述被收購者可辨認資產及承擔負債之公允價值衡量期間自收購日起不得超過一年。

### (三十一) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金

額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產—權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴露於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之主理人或代理人。經判斷為交易之主理人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列主理人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二) 重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國 104 年 12 月 31 日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$16,025。

2. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(九)之說明。

民國 104 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之商譽為\$20,368。

3. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。有關代理權減損損失認列之評估，請參閱附註六(九)之說明。

民國 104 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之代理權為\$227,874。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	104年12月31日	103年12月31日
庫存現金	\$ 1,346	\$ 18,674
活期存款及支票存款	1,226,130	1,209,411
約當現金-定期存款	231,081	56,912
	1,458,557	1,284,997
轉列待出售非流動資產	-	(12,127)
	<u>\$ 1,458,557</u>	<u>\$ 1,272,870</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 備供出售金融資產

項目	104年12月31日	103年12月31日
流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 118,544
備供出售金融資產評價調整	-	5,019
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ 123,563</u>
非流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 374,327	\$ 368,320
非上市櫃公司股票	228,555	102,899
小計	602,882	471,219
備供出售金融資產評價調整	(58,373)	55,411
累計減損	(9,206)	(9,206)
合計	<u>\$ 535,303</u>	<u>\$ 517,424</u>

1. 本集團於民國 104 年及 103 年度因公允價值變動認列於其他綜合(損失)利益之金額分別為(\$52,732)及\$58,348。另民國 104 年度因處分產生處分投資利益，自權益重分類至當期損益之金額分別為\$66,056及\$0。

2. GIH 民國 103 年 12 月 24 日處分 GJP 全數股權予日本 Aeria 株式會社，並取得日本 Aeria 株式會社 7% 之股權，取得時公允價值計 \$118,544，與 GJP 帳面價值之差額 \$42,754 認列為處分投資利益(表列「其他利益與損失」)。

3. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。

4. 本集團民國 104 年及 103 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(三) 應收帳款

	104年12月31日	103年12月31日
應收帳款	\$ 2,042,792	\$ 1,664,553
減：備抵呆帳	( 87,526)	( 78,681)
備抵銷售退回	( 537)	( 537)
	1,954,729	1,585,335
轉列待出售非流動資產	-	( 34,257)
	<u>\$ 1,954,729</u>	<u>\$ 1,551,078</u>

1. 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	104年12月31日	103年12月31日
30天內	\$ 120,388	\$ 217,567
31-60天	6,395	51,078
61-90天	35,779	54,905
91-180天	2,192	42,274
180天以上	115,469	164,403
	<u>\$ 280,223</u>	<u>\$ 530,227</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 已減損之變動分析如下：

(1) 於民國 104 年及 103 年 12 月 31 日止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為\$190,057 及\$181,220。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	104年		
	個別評估之減損損失	群組評估之減損損失	合計
1月1日	\$ 102,539	\$ 78,681	\$ 181,220
提列減損損失 (呆帳回升利益)	-	8,561	8,561
匯率影響數	( 8)	284	276
12月31日	<u>\$ 102,531</u>	<u>\$ 87,526</u>	<u>\$ 190,057</u>
	103年		
	個別評估之減損損失	群組評估之減損損失	合計
1月1日	\$ 112,887	\$ 65,289	\$ 178,176
提列減損損失	1,400	20,501	21,901
因無法收回而沖銷 之款項	-	( 438)	( 438)
合併個體減少影響數	( 11,748)	( 6,985)	( 18,733)
匯率影響數	-	314	314
12月31日	<u>\$ 102,539</u>	<u>\$ 78,681</u>	<u>\$ 181,220</u>

3. 本集團之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
未逾期	\$ 1,768,160	\$ 1,304,353

4. 本集團並未持有任何的擔保品。

(四) 存貨

	104年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 113,386	(\$ 484)	\$ 112,902
	103年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 63,377	(\$ 458)	\$ 62,919
轉列待出售非流動資產	( 6,661)	-	( 6,661)
	\$ 56,716	(\$ 458)	\$ 56,258

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	104年度	103年度
已出售存貨成本	\$ 1,090,022	\$ 905,171
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	26	( 302)
	\$ 1,090,048	\$ 904,869

(註)因本集團去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。



(五) 採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	104年12月31日		103年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
果核數位(股)公司(果核)	40.00	\$ 180,203	-	\$ -
今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	22.74	66,417	-	-
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	35.04	54,619	35.04	53,664
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	44.08	25,669	44.08	22,284
創夢市集(股)公司(創夢市集)	23.08	23,767	23.08	29,307
寵毛網(股)公司(寵毛網)	37.50	13,153	-	-
台灣電競(股)公司(電競)	30.94	4,373	30.94	8,879
一階整合行銷(股)公司(一階)	30.00	2,730	30.00	2,908
遊酷科技(股)公司(遊酷)	40.00	2,485	40.00	5,670
ACCI Group Limited(ACCI)	30.00	1,600	-	-
麻吉電影(股)公司(麻吉電影)	33.33	180	33.33	180
火狗創意有限公司(火狗創意)	40.00	-	40.00	4,075
		<u>\$ 375,196</u>		<u>\$ 126,967</u>

2. 民國 104 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及捷達威數位科技(股)公司係依該委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為 \$23,214，截至民國 104 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額為 \$ 234,822。
3. 民國 103 年度採權益法評價之被投資公司中，捷達威數位科技(股)公司係依該委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為 \$1,101，截至民國 103 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額為 \$53,664。
4. 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日本集團重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場所	持股比率		關係之性質	衡量方法
		104年12月31日	103年12月31日		
捷達威	台灣	35.04%	35.04%	(註1)	權益法
果核	台灣	40.00%	100.00%	(註2)	權益法
今日傳媒	台灣	22.74%	-	(註3)	權益法

(註 1)捷達威之業務性質為資訊軟體及電子資訊供應服務，子公司樂點原持有捷達威過半之董事席次而納入合併個體，本集團為整體營運策略考量於民國 103 年 10 月 7 日捷達威董事改選後，樂點持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司。

(註 2)果核之業務性質為資訊軟體服務，原為本公司 100%持股之子公司，為加速集團轉型策略並調整轉投資事業體，於民國 104 年 1 月 6 日處分 60%股權而成為關聯企業。

(註3)今日傳媒之業務性質為電視節目製作與一般廣告服務，本集團為擴大社群與媒體布局，以利集團各事業綜效發展及營運效益，於民國104年8月投資今日傳媒\$64,000，取得其22.74%股權，且持有其董事席次未達半數。

5. 本集團重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

資產負債表

	捷達威	
	104年12月31日	103年12月31日
流動資產	\$ 368,250	\$ 325,161
非流動資產	49,881	62,161
流動負債	( 259,228)	( 231,439)
非流動負債	( 3,028)	( 2,733)
淨資產總額	<u>\$ 155,875</u>	<u>\$ 153,150</u>
占關聯企業淨資產之份額	\$ 54,619	\$ 53,664
順流交易未實現損失	-	-
商譽	-	-
關聯企業帳面價值	<u>\$ 54,619</u>	<u>\$ 53,664</u>

	果核	今日傳媒
	104年12月31日	104年12月31日
流動資產	\$ 152,922	\$ 29,301
非流動資產	184,819	15,013
流動負債	( 71,087)	( 22,379)
非流動負債	( 7,287)	( 3,064)
淨資產總額	<u>\$ 259,367</u>	<u>\$ 18,871</u>
占關聯企業淨資產之份額	\$ 103,747	\$ 4,291
順流交易未實現損失	4,699	-
商譽	71,757	62,126
關聯企業帳面價值	<u>\$ 180,203</u>	<u>\$ 66,417</u>

## 綜合損益表

	捷達威	
	104年度	103年度
收入	\$ 1,452,855	\$ 1,462,362
繼續營業單位本期淨利	8,593	( 5,649)
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	\$ 8,593	(\$ 5,649)
自關聯企業收取之股利	\$ -	\$ -
	果核	今日傳媒
	104年度	104年度
收入	\$ 303,322	\$ 78,343
繼續營業單位本期淨利	38,143	33,734
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	\$ 38,143	\$ 33,734
自關聯企業收取之股利	\$ -	\$ -

6. 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$73,957 及 \$73,303；其經營結果之份額彙總如下：

	104年度	103年度
繼續營業單位本期淨(損)利	(\$ 11,380)	\$ 2,932
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 11,380)	\$ 2,932

7. 本集團重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。
8. 本集團於民國 104 年度對關聯企業火狗創意所認列之減損損失另詳附註六(九)說明。

(六) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
104年1月1日								
成本	\$ 158,309	\$ 196,340	\$ 662,908	\$ 1,395	\$ 68,908	\$ 59,531	\$ 16,863	\$ 1,164,254
累計折舊	-	( 48,455)	( 451,530)	( 1,179)	( 46,967)	( 32,564)	( 12,359)	( 593,054)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	( 47)	-	-	( 6,429)
	158,309	147,885	204,996	216	21,894	26,967	4,504	564,771
減：轉列待出售非流動資產	( 36,448)	( 19,732)	( 31,597)	-	( 707)	( 876)	( 219)	( 89,579)
	\$ 121,861	\$ 128,153	\$ 173,399	\$ 216	\$ 21,187	\$ 26,091	\$ 4,285	\$ 475,192
104年								
1月1日	\$ 158,309	\$ 147,885	\$ 204,996	\$ 216	\$ 21,894	\$ 26,967	\$ 4,504	\$ 564,771
增添	2,140,661	253,796	64,683	-	7,454	1,084	1,231	2,468,909
處分	-	( 19,280)	( 1,742)	-	( 1,265)	( 20)	( 82)	( 22,389)
折舊費用	-	( 7,911)	( 82,787)	( 155)	( 8,746)	( 7,463)	( 3,121)	( 110,183)
合併個體減少影響數	( 36,448)	( 19,732)	( 31,597)	-	( 707)	( 876)	( 219)	( 89,579)
淨兌換差額	425	1,128	583	( 31)	149	608	( 1)	2,861
12月31日	\$ 2,262,947	\$ 355,886	\$ 154,136	\$ 30	\$ 18,779	\$ 20,300	\$ 2,312	\$ 2,814,390
104年12月31日								
成本	\$ 2,262,947	\$ 394,598	\$ 552,563	\$ 1,419	\$ 61,256	\$ 55,829	\$ 14,197	\$ 3,342,809
累計折舊	-	( 38,712)	( 392,045)	( 1,389)	( 42,430)	( 35,529)	( 11,885)	( 521,990)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	( 47)	-	-	( 6,429)
	\$ 2,262,947	\$ 355,886	\$ 154,136	\$ 30	\$ 18,779	\$ 20,300	\$ 2,312	\$ 2,814,390

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
103年1月1日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	( 46,061)	( 428,085)	( 2,845)	( 56,065)	( 36,029)	( 18,530)	-	( 587,615)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	( 45)	-	-	-	( 6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
103年									
1月1日	\$ 157,449	\$ 157,881	\$ 296,963	\$ 4,487	\$ 28,642	\$ 29,432	\$ 17,810	\$ 1,722	\$ 694,386
增添	552	4,760	66,525	-	3,398	9,329	862	4,470	89,896
處分	-	( 5,767)	( 4,545)	( 160)	( 776)	( 1,597)	( 180)	-	( 13,025)
重分類	-	3,243	2,995	-	( 375)	-	375	( 6,238)	-
折舊費用	-	( 9,448)	( 143,715)	( 1,199)	( 10,922)	( 11,449)	( 7,620)	-	( 184,353)
企業合併取得	-	-	1,101	216	2,747	446	-	-	4,510
合併個體減少	( 250)	( 4,285)	( 14,762)	( 3,128)	( 884)	-	( 6,753)	-	( 30,062)
淨兌換差額	558	1,501	434	-	64	806	10	46	3,419
12月31日	<u>\$ 158,309</u>	<u>\$ 147,885</u>	<u>\$ 204,996</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,894</u>	<u>\$ 26,967</u>	<u>\$ 4,504</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 564,771</u>
103年12月31日									
成本	\$ 158,309	\$ 196,340	\$ 662,908	\$ 1,395	\$ 68,908	\$ 59,531	\$ 16,863	\$ -	\$ 1,164,254
累計折舊	-	( 48,455)	( 451,530)	( 1,179)	( 46,967)	( 32,564)	( 12,359)	-	( 593,054)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	( 47)	-	-	-	( 6,429)
	<u>158,309</u>	<u>147,885</u>	<u>204,996</u>	<u>216</u>	<u>21,894</u>	<u>26,967</u>	<u>4,504</u>	<u>-</u>	<u>564,771</u>
減：轉列待出售									
非流動資產	( 36,448)	( 19,732)	( 31,597)	-	( 707)	( 876)	( 219)	-	( 89,579)
	<u>\$ 121,861</u>	<u>\$ 128,153</u>	<u>\$ 173,399</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,187</u>	<u>\$ 26,091</u>	<u>\$ 4,285</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 475,192</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

3. 民國 104 年度取得不動產情形可另詳附註十三(一)5.(附表三)之說明。

(七) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
104年1月1日					
成本	\$ 423,302	\$ 56,633	\$ 68,570	\$ 48,848	\$ 597,353
累計攤銷	(155,371)	(36,640)	(25,739)	-	(217,750)
累計減損	(40,057)	-	(80)	(29,310)	(69,447)
	227,874	19,993	42,751	19,538	310,156
	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 15,228</u>	<u>\$ 42,686</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 305,326</u>
減：轉列待出售非流動資產					
104年					
期初餘額	\$ 227,874	\$ 19,993	\$ 42,751	\$ 19,538	\$ 310,156
增添	66,516	18,507	15,667	-	100,690
攤銷費用	(90,703)	(19,359)	(4,773)	-	(114,835)
轉列其他費用及損失	(2,785)	(724)	(1,655)	-	(5,164)
本期處分	(2,007)	-	-	-	(2,007)
合併個體減少影響數	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
減損損失	(23,252)	-	-	-	(23,252)
淨兌換差額	2,232	14	2,009	830	5,085
期末餘額	<u>\$ 177,875</u>	<u>\$ 13,666</u>	<u>\$ 53,934</u>	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 265,843</u>
104年12月31日					
成本	\$ 401,726	\$ 46,534	\$ 83,659	\$ 50,924	\$ 582,843
累計攤銷	(182,597)	(32,868)	(29,642)	-	(245,107)
累計減損	(41,254)	-	(83)	(30,556)	(71,893)
	<u>\$ 177,875</u>	<u>\$ 13,666</u>	<u>\$ 53,934</u>	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 265,843</u>

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
103年1月1日					
成本	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,619	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	( 86,685)	( 76,197)	( 24,042)	-	( 186,924)
累計減損	( 61,550)	( 29,630)	-	( 13,914)	( 105,094)
	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
103年					
期初餘額	\$ 190,874	\$ 29,810	\$ 28,577	\$ 60,623	\$ 309,884
增添	206,192	28,364	12,725	-	247,281
攤銷費用	( 119,137)	( 32,726)	( 19,881)	-	( 171,744)
轉列其他費用	-	-	( 434)	-	( 434)
本期處分	( 13,268)	( 95)	( 994)	-	( 14,357)
重分類	-	( 2,312)	2,381	-	69
企業合併取得	-	526	33,192	19,538	53,256
合併個體減少影響數	( 3,044)	( 4,109)	( 13,043)	( 28,602)	( 48,798)
減損損失	( 33,665)	-	( 86)	( 33,601)	( 67,352)
淨兌換差額	( 78)	535	314	1,580	2,351
期末餘額	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 19,993</u>	<u>\$ 42,751</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 310,156</u>
103年12月31日					
成本	\$ 423,302	\$ 56,633	\$ 68,570	\$ 48,848	\$ 597,353
累計攤銷	( 155,371)	( 36,640)	( 25,739)	-	( 217,750)
累計減損	( 40,057)	-	( 80)	( 29,310)	( 69,447)
	<u>227,874</u>	<u>19,993</u>	<u>42,751</u>	<u>19,538</u>	<u>310,156</u>
減：轉列待出售非流動資產	-	( 4,765)	( 65)	-	( 4,830)
	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 15,228</u>	<u>\$ 42,686</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 305,326</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
營業成本	\$ 95,012	\$ 141,403
推銷費用	6,620	6,856
管理費用	12,587	22,173
研究發展費用	616	1,312
	<u>\$ 114,835</u>	<u>\$ 171,744</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
商譽：		
AMI	\$ 20,368	\$ 19,538
GCH	29,549	28,344
Sino	1,007	966
	<u>50,924</u>	<u>48,848</u>
減：累計減損	( 30,556 )	( 29,310 )
	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 19,538</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(九)說明。

(八) 非流動資產

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
催收款	\$ 102,531	\$ 102,539
減：備抵呆帳-催收款	( 102,531 )	( 102,539 )
存出保證金	33,251	40,817
預付退休金	-	2,436
其他	767	871
	<u>34,018</u>	<u>44,124</u>
轉列待出售非流動資產	-	( 3,162 )
	<u>\$ 34,018</u>	<u>\$ 40,962</u>

(九) 非金融資產減損

1. 本集團民國 104 年及 103 年度所認列之減損損失明細如下：

	<u>104年度</u>	
	<u>認列於當期損益</u>	<u>認列於其他綜合損益</u>
減損損失-採用權益法之投資	\$ 4,543	\$ -
減損損失-代理權	23,252	-
	<u>\$ 27,795</u>	<u>\$ -</u>



	103年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 33,601	\$ -
減損損失—代理權	33,665	-
減損損失—商標權	86	-
	<u>\$ 67,352</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 104 年及 103 年度評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本公司及子公司民國 104 年及 103 年度認列代理權及商標權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司對該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

(十) 待出售非流動資產

1. 本公司於民國 103 年 12 月 19 日通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，而使果核符合待出售子公司定義，本集團於民國 103 年 12 月 31 日業將與果核之相關資產及負債轉列待出售處分群組，惟因果核所營業務並非本集團單獨主要業務，故不符合停業單位之定義。該處分案已於民國 104 年度第一季完成，因喪失控制所產生之利益說明如下：

	104年度
出售果核60%股權價款	\$ 239,280
60%股權帳面價值	( 132,364)
	<u>106,916</u>
喪失控制能力當日40%公允價值	160,000
40%股權帳面價值	( 88,243)
	<u>71,757</u>
出售果核60%股權或有條件達成之應收款(註)	<u>60,000</u>
處分待出售非流動資產利益 (表列「其他利益與損失」)合計	<u>\$ 238,673</u>

(註)依股份買賣合約規定，若果核民國 104 年度之稅後淨利達\$38,000，則買方合計應額外支付\$60,000 予本公司，本公司經取得果核民國 104 年度經會計師查核簽證之財務報表，確認該或有條件已達成，故將買方應額外支付之價款估列入帳，表列其他應收款，該等款項預計於民國 105 年 4 月 30 日前收回。

2. 分類為待出售處分群組之資產：

	<u>103年12月31日</u>
現金及約當現金	\$ 12,127
應收帳款	34,257
存貨	6,661
其他流動資產	983
不動產、廠房及設備	89,579
無形資產	4,830
其他非流動資產	<u>3,162</u>
	<u>\$ 151,599</u>

3. 分類為待出售處分群組之負債：

	<u>103年12月31日</u>
應付帳款	\$ 18,670
其他應付款	20,388
其他流動負債	1,723
其他非流動負債	<u>889</u>
	<u>\$ 41,670</u>

4. 待出售處分群組重要資產負債科目之說明如下：

(1) 不動產、廠房及設備

資 產 名 稱	<u>103 年 12 月 31 日</u>		
	<u>原始成本</u>	<u>累計折舊</u>	<u>帳面價值</u>
土地	\$ 36,448	\$ -	\$ 36,448
房屋及建築	19,841	( 109)	19,732
機器設備	48,036	( 16,439)	31,597
辦公設備	1,083	( 376)	707
租賃改良	1,134	( 258)	876
其他設備	584	( 365)	219
	<u>\$ 107,126</u>	<u>(\$ 17,547)</u>	<u>\$ 89,579</u>

(2) 無形資產

資 產 名 稱	<u>103 年 12 月 31 日</u>		
	<u>原始成本</u>	<u>累計攤銷</u>	<u>帳面價值</u>
電腦軟體	\$ 6,461	(\$ 1,696)	\$ 4,765
其他無形資產	435	( 370)	65
	<u>\$ 6,896</u>	<u>(\$ 2,066)</u>	<u>\$ 4,830</u>

(3)其他應付款

	103年12月31日	
應付薪資及年終獎金	\$	9,389
應付營業稅及代扣稅款		59
應付設備款		7,491
其他		3,449
	\$	<u>20,388</u>

(十一)短期借款

	104年12月31日	103年12月31日
銀行借款		
擔保借款	\$ 143,729	\$ -
信用借款	250,100	-
	<u>\$ 393,829</u>	<u>\$ -</u>
融資額度	<u>\$ 1,867,671</u>	<u>\$ 1,787,577</u>
利率區間	<u>1.21%~6.16%</u>	<u>-</u>

(十二)透過損益按公允價值衡量之金融負債

項目	104年12月31日	103年12月31日
非流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	\$ 2,590	\$ -
金融負債評價調整	(1,190)	-
合計	<u>\$ 1,400</u>	<u>\$ -</u>

本集團指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債於民國104年及103年度認列之淨利益分別為\$1,190及\$0。

(十三)其他應付款

	104年12月31日	103年12月31日
應付薪資及年終獎金	\$ 134,153	\$ 127,735
應付員工紅利(酬勞)	44,328	17,004
應付董監酬勞	7,200	2,027
應付營業稅及代扣稅款	30,992	40,537
應付設備及無形資產款	50,367	9,510
其他	180,096	169,598
	<u>447,136</u>	<u>366,411</u>
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	-	(20,388)
	<u>\$ 447,136</u>	<u>\$ 346,023</u>

(十四) 其他流動負債

	104年12月31日	103年12月31日
預收款項	\$ 720,806	\$ 660,488
代收款	5,699	4,677
代收稅款	6,236	2,802
其他流動負債-其他	12,855	44,754
	<u>745,596</u>	<u>712,721</u>
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	-	( 1,723)
	<u>\$ 745,596</u>	<u>\$ 710,998</u>

(十五) 應付公司債

	104年12月31日	103年12月31日
應付公司債	\$ 700,000	\$ -
減：應付公司債折價	( 27,060)	-
	<u>\$ 672,940</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國104年7月2日金管證發字第1040024074號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3年(民國104年7月15日至民國107年7月15日)。

(4) 轉換期間：發行滿一個月之翌日起至到期日(民國104年8月16日至民國107年7月15日)。

(5) 轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣41.5元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6) 贖回權：

A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前40日止(民國104年8月16日至民國107年6月5日)，本公司普通股收盤價連續30個營業日超過當時轉換價格30%(含)以上時，本公司得於其後30個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。

B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前40日止(民國104年8月16日至民國107年6月5日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之10%時，本公司得逾期後任何時間通知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公

司債。

(7)賣回權：

債券持有人得於發行滿2年當日(民國106年7月15日)，要求本公司以債券面額之101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8)轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9)依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第32號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積－認股權」計\$24,036。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第39號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為1.57%。

(十六)長期借款

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>104年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次動用日起3年為寬限期，按月付息免攤還本金，寬限期滿後，每3個月為一期，共分28期	1.70%	土地及建物	<u>\$ 1,600,000</u>

本公司於民國103年12月31日無長期借款餘額。

(十七)退休金

1. 確定福利計畫：

- (1) 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前

一次提撥其差額。

(2) 民國 104 年及 103 年度本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$623 及 \$1,171。

(3) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
確定福利義務現值	(\$ 54,026)	(\$ 48,501)
計畫資產公允價值	<u>53,743</u>	<u>50,937</u>
淨確定福利(負債)資產	(\$ <u>283</u> )	\$ <u>2,436</u>
(表列「其他非流動(負債)資產」)		

(4) 淨確定福利負債之變動如下：

	<u>確定福利 義務現值</u>	<u>計畫資產 公允價值</u>	<u>淨確定福利 (負債)資產</u>
104年度			
1月1日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436
當期服務成本	( 672)	-	( 672)
利息(費用)收入	( 970)	<u>1,019</u>	<u>49</u>
	<u>( 50,143)</u>	<u>51,956</u>	<u>1,813</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬 (不包括包含於 利息收入或費用 之金額)	-	337	337
財務假設變動影 響數	( 2,536)	-	( 2,536)
經驗調整	( 1,347)	-	( 1,347)
	<u>( 3,883)</u>	<u>337</u>	<u>( 3,546)</u>
提撥退休基金	-	<u>1,450</u>	<u>1,450</u>
12月31日餘額	(\$ <u>54,026</u> )	\$ <u>53,743</u>	(\$ <u>283</u> )

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
103年度			
1月1日餘額	(\$ 72,097)	\$ 54,049	(\$ 18,048)
當期服務成本	( 899)	-	( 899)
利息(費用)收入	( 1,324)	1,052	( 272)
	( 74,320)	55,101	( 19,219)
再衡量數：			
計畫資產報酬 (不包括包含於 利息收入或費用 之金額)	-	155	155
經驗調整	3,632	-	3,632
	3,632	155	3,787
合併個體減少 影響數	22,187	( 6,032)	16,155
提撥退休基金	-	1,713	1,713
12月31日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436

(5) 本公司及國內子公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計劃資產公允價值之分類。104年及103年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	104年度	103年度
折現率	1.7%	2.0%
未來薪資增加率	3.5%	3.5%

對於未來死亡率之假設民國104年及103年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加1%	減少1%	增加1%	減少1%
104年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	<u>(\$ 49,417)</u>	<u>\$ 9,581</u>	<u>\$ 8,694</u>	<u>(\$ 7,421)</u>
103年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	<u>(\$ 7,370)</u>	<u>\$ 8,956</u>	<u>\$ 8,170</u>	<u>(\$ 6,936)</u>

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 105 年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,450。

## 2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 104 年及 103 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Gash Point (Japan) Co., Ltd.、Gash Point Korea Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、好蹦蹦數位科技股份有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.及 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 104 年及 103 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$27,594 及\$31,690。



(十八) 股份基礎給付

1. 截至民國 104 年 12 月 31 日，本集團之股份基礎給付交易如下：

協議之類型	給與日	給與數量 (仟股)	合約期間	既得之條件	本期實際 離職率	估計未來 之離職率
子公司樂點 -現金增資保 留員工認股	104.3.12	1,500	不適用	立即既得	不適用	不適用

2. 本集團使用 Black-Scholes 選擇權模式估計所發行之員工認股權公平價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	股價 /履約價格 (元)	預期波 動率	預期存 續期間	預期 股利 率	無風 險利 率	每單位公 平價值 (元)
子公司樂點 -現金增資保 留員工認股	104.3.12	不適用 /14元	31.97%	0.08年	0%	0.87%	0.1531元

3. 本集團於民國 104 年度因股份基礎給付產生之費用為\$230。

4. 本集團於民國 103 年度無股份基礎給付交易。

(十九) 普通股股本

1. 民國 104 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	104年度(註)	103年度(註)
1月1日	157,594	157,312
預收股本轉列普通股	-	282
12月31日	157,594	157,594

註：單位為仟股

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

(二十一)未分配盈餘

1. 依本公司於民國 105 年 3 月 11 日經董事會決議修改章程前之章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。  
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 104 年 6 月 11 日，經股東會決議通過民國 103 年度盈餘分派案如下：

	103年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	34,703	
分配股東現金股利	110,316	\$ 0.70

6. 本公司於民國 105 年 3 月 11 日，經董事會決議通過民國 104 年度盈餘分派案如下：

	104年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 38,789	
提列特別盈餘公積	64,656	
分配股東現金股利	189,112	\$ 1.20

前述民國 104 年度盈餘指撥分配案，截至民國 105 年 3 月 11 日止，尚未經股東會決議。

7. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

8. 有關員工酬勞（紅利）及董監酬勞資訊，請詳附註六、（二十七）。

(二十二) 其他權益項目

	104年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898
評價調整 - 集團	-	( 118,788)	( 118,788)
外幣換算差異數:			
- 集團	19,531	-	19,531
- 關聯企業	( 297)	-	( 297)
12月31日	(\$ 6,283)	(\$ 58,373)	(\$ 64,656)

	103年度		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 48,198)	\$ 2,067	(\$ 46,131)
評價調整 - 集團	-	58,348	58,348
外幣換算差異數:			
- 集團	22,681	-	22,681
- 關聯企業	-	-	-
12月31日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898

(二十三) 營業收入

	104年度	103年度
遊戲收入/商品銷售收入	\$ 9,488,862	\$ 8,927,120
勞務收入	35,650	37,400
其他營業收入	155,521	105,336
合計	\$ 9,680,033	\$ 9,069,856

(二十四) 其他收入

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
租金收入	\$ 66,954	\$ 5,302
政府補助收入	15,600	-
銀行存款利息收入	5,366	4,490
股利收入	1,920	800
其他收入	<u>28,318</u>	<u>29,433</u>
合計	<u>\$ 118,158</u>	<u>\$ 40,025</u>

民國 104 年度子公司酷瞧取得文化部影視及流行音樂產業局對酷瞧「星光大道」計畫補助，該計畫補助款共計\$18,200，酷瞧依照計畫執行進度，於民國 104 年度認列補助收入\$15,600。截至民國 104 年 12 月 31 日，已認列收入尚未收款計\$9,100，表列其他應收款科目。

(二十五) 其他利益及損失

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
透過損益按公允價值衡量之		
金融資產及負債淨利益	\$ 1,190	\$ 768
淨外幣兌換損失	( 11,673)	( 9,664)
處分不動產、廠房及		
設備利益(損失)	75,316	( 6,801)
處分無形資產損失	-	( 4,187)
減損損失	( 27,795)	( 67,352)
處分投資利益	70,997	57,577
處分待出售非流動資產利益	238,673	-
其他	( 25,994)	( 22,257)
合計	<u>\$ 320,714</u>	<u>(\$ 51,916)</u>

(二十六) 財務成本

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 33,240	\$ 755
應付公司債	4,871	-
其他	-	823
合計	<u>\$ 38,111</u>	<u>\$ 1,578</u>

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	104年度	103年度
員工福利費用		
薪資費用	\$ 680,127	\$ 757,767
員工認股權	230	-
勞健保費用	52,531	61,399
退休金費用	28,217	32,861
其他用人費用	34,066	32,121
	<u>\$ 795,171</u>	<u>\$ 884,148</u>
不動產、廠房及設備折舊	<u>\$ 110,183</u>	<u>\$ 184,353</u>
攤銷費用	<u>\$ 114,835</u>	<u>\$ 171,744</u>

1. 依本公司原章程規定，本公司於分派盈餘時，應分派員工紅利10%~15%，董事監察人酬勞最高2%。

惟依民國104年5月20日公司法修訂後之規定，公司應以當年度獲利狀況之定額或比率，分派員工酬勞。但公司尚有累積虧損時，應予彌補。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。另章程得訂明前項發給股票或現金之對象，包括符合一定條件之從屬公司員工。本公司已於105年3月11日經董事會通過章程修正議案，依修正後章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥10%~15%員工酬勞，董事及監察人酬勞不高於2%。此章程修正案將提民國105年股東會決議。

2. 本公司民國104年及103年度員工酬勞(紅利)估列金額分別為\$42,000及\$17,004；董監酬勞估列金額分別為\$7,200及\$2,027，前述金額帳列營業成本及營業費用科目。其中，民國104年係以截至當年度之獲利情況估列；民國103年係以截至當年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，以章程所定之成數為基礎估列(員工紅利以10%~15%估列；董監酬勞以2%估列)，嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

經股東會決議之民國103年度員工紅利及董監酬勞與民國103年度財務報告認列之員工分紅\$17,000及董監酬勞\$2,300之差異為\$269，已調整民國104年度之損益。

本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

## (二十八) 所得稅

### 1. 所得稅費用(利益)

#### (1) 所得稅費用(利益)組成部分:

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
當期所得稅:		
當期所得產生之所得稅	\$ 16,786	\$ 19,579
未分配盈餘加徵	857	-
以前年度所得稅低估	<u>27,296</u>	<u>19,460</u>
當期所得稅總額	<u>44,939</u>	<u>39,039</u>
遞延所得稅:		
暫時性差異之原始產生 及迴轉	( <u>20,075</u> )	( <u>44,604</u> )
所得稅費用(利益)	<u>\$ 24,864</u>	<u>( \$ 5,565 )</u>

#### (2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
確定福利義務之再衡量數	( <u>\$ 603</u> )	<u>\$ 644</u>

### 2. 所得稅費用(利益)與會計利潤關係

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 79,971	\$ 37,168
按法令規定不得認列項目影響數	( 76,009 )	( 62,193 )
遞延所得稅資產可實現性評估變動	( 10,977 )	-
以前年度所得稅低估數	27,296	-
最低稅負制之所得稅影響數	3,726	-
未分配盈餘加徵	<u>857</u>	<u>19,460</u>
所得稅費用(利益)	<u>\$ 24,864</u>	<u>( \$ 5,565 )</u>

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	104		年		度	
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	合併個體 變動影響數	12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限數	\$ 5,264	\$ 2,405	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 7,669
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	78	4	-	-	-	82
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	60,231	6,446	-	-	-	66,677
無形資產減損損失	12,165	(4,314)	-	-	-	7,851
未實現應付費用	2,605	(135)	-	-	-	2,470
遞延收入	3,242	(570)	-	-	-	2,672
退休金	356	(925)	603	-	-	34
投資抵減	28,795	8,000	-	-	-	36,795
課稅損失	17,728	7,053	-	-	-	24,781
	<u>132,230</u>	<u>17,964</u>	<u>603</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>150,797</u>
-遞延所得稅負債：						
採用權益法之投資利益	(3,865)	(1,382)	-	-	-	(5,247)
折舊費用	(959)	600	-	-	-	(359)
未實現處分不動產利益	(2,885)	2,885	-	-	-	-
其他	(8)	8	-	-	-	-
	<u>(7,717)</u>	<u>2,111</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(5,606)</u>
合計	<u>\$124,513</u>	<u>\$ 20,075</u>	<u>\$ 603</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 145,191</u>

103 年 度

	1月1日	認列於損益	綜合淨利	認列於其他	認列於權益	合併個體 變動影響數	12月31日
暫時性差異：							
-遞延所得稅資產：							
備抵呆帳超限數	\$ 5,930	\$ 2,765	\$ -	\$ -	(\$ 3,431)	\$ 5,264	
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91	
備抵存貨跌價損失	129	( 51)	-	-	-	78	
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675	
採用權益法之投資損失	54,304	5,927	-	-	-	60,231	
無形資產減損損失	10,634	1,531	-	-	-	12,165	
未實現應付費用	4,860	( 2,255)	-	-	-	2,605	
遞延收入	4,351	( 1,109)	-	-	-	3,242	
退休金	2,968	( 1,968)	( 644)	-	-	356	
投資抵減	-	28,795	-	-	-	28,795	
課稅損失	-	17,728	-	-	-	17,728	
其他	847	( 618)	-	-	( 229)	-	
	<u>85,789</u>	<u>50,745</u>	<u>( 644)</u>	<u>-</u>	<u>( 3,660)</u>	<u>132,230</u>	
-遞延所得稅負債：							
採用權益法之投資利益	-	( 3,865)	-	-	-	( 3,865)	
折舊費用	( 1,576)	617	-	-	-	( 959)	
未實現處分不動產利益	-	( 2,885)	-	-	-	( 2,885)	
其他	-	( 8)	-	-	-	( 8)	
	<u>( 1,576)</u>	<u>( 6,141)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>( 7,717)</u>	
合計	<u>\$ 84,213</u>	<u>\$ 44,604</u>	<u>(\$ 644)</u>	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 3,660)</u>	<u>\$124,513</u>	



4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

104年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

103年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 28,795	\$ -	民國107年

5. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

104年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~104	\$ 1,602,053	\$ 1,600,458	\$ 1,454,684	114年度

103年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~103	\$ 1,390,982	\$ 1,390,982	\$ 1,286,698	113年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	104年12月31日	103年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 50,028	\$ 60,232

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司、蟻力、全球倍術、亞橘、樂點、秘密基地、可可、放電、果核、紅門、兩隻老虎、樂利	核定至102年度
酷瞧、瘋糖、樂媒採、樂點支付、群募貝果	尚未核定

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國 104 年 3 月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

8. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
87年度以後	\$ 390,297	\$ 90,291

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
股東可扣抵稅額 帳戶餘額	\$ 138,560	\$ 114,228
	<u>104年度(預計)</u>	<u>103年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額 扣抵比率	<u>20.48%</u>	<u>20.48%</u>

(二十九) 每股盈餘

	<u>104年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 387,888	157,594	\$ 2.46
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 387,888	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
可轉換公司債	5,031	7,831	
員工分紅	-	1,225	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	<u>\$ 392,919</u>	<u>166,650</u>	<u>\$ 2.36</u>

	103年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	\$ 0.59
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	243	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 93,265	157,837	\$ 0.59

(三十) 與非控制權益之交易

1. 收購子公司額外權益

本集團於民國 103 年 4 月因處分 GPNA 交易而取得全球倍術(股)公司額外 20%已發行股份。全球倍術(股)公司非控制權益於收購日之帳面金額為\$217，該交易減少非控制權益\$217，歸屬於母公司業主之權益增加\$217(認列資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額)。

2. 子公司亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30%股權處分換得秘密基地 30%股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額。

3. 子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

子公司樂點及樂支付於民國 104 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別減少 10%及 33.33%之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響分述如下：

	樂點	樂支付
	104年度	104年度
現金	(\$ 21,000)	(\$ 200,000)
非控制權益帳面金額增加	30,711	194,167
資本公積—認列對子公司所有 權益變動數	\$ 9,711	(\$ 5,833)

(三十一) 企業合併

1. 本集團於民國 103 年度進行下列購併事項：

子公司 GIH 於民國 103 年 12 月 29 日以 \$134,802 取得 AMI 51% 股權，並取得對 AMI 及其子公司之控制。該集團主要在台灣及大陸經營電子商務業務。本集團預期收購後可加強在此等市場之地位。

2. 收購 AMI 所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值資訊如下

	<u>103年度</u>
收購對價	
現金	\$ 134,802
非控制權益公允價值	<u>129,515</u>
	<u>264,317</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值	
現金及約當現金	\$ 242,526
應收帳款淨額	50,194
存貨	45,828
其他流動資產	13,172
不動產、廠房及設備	4,510
商譽	19,538
其他無形資產	33,718
其他非流動資產	20,879
應付票據及帳款	( 123,299)
其他應付款	( 39,400)
其他流動負債	( 3,349)
可辨認淨資產總額	<u>\$ 264,317</u>

3. 若假設 AMI 自民國 103 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團各該年度之營業收入及稅前淨利將分別為：

	<u>103年度</u>
營業收入	<u>\$ 9,948,288</u>
稅前淨利	<u>\$ 91,994</u>

(三十二)現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
處分備供出售金融資產價款	\$ 180,653	\$ -
加：期初其他應收款	-	-
減：期末其他應收款	( 2,139)	-
本期收取現金	<u>\$ 178,514</u>	<u>\$ -</u>
	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
購置不動產、廠房及設備	\$ 2,468,909	\$ 89,896
加：期初應付設備款	9,510	37,232
減：期末應付設備款	( 11,862)	( 9,510)
減：期末其他應付款-關係人	( 12,239)	-
本期支付現金	<u>\$ 2,454,318</u>	<u>\$ 117,618</u>
	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
購置無形資產	\$ 100,690	\$ 247,281
加：期初應付款	-	1,440
減：期末應付款	( 38,505)	-
減：期末其他應付款-關係人	( 5,255)	-
本期支付現金	<u>\$ 56,930</u>	<u>\$ 248,721</u>
	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
處分固定資產價款	\$ 11,214	\$ -
加：期初其他應收款	150	-
減：期末其他應收款	( 335)	( 150)
減：期末其他應收款-關係人	( 735)	-
本期收取現金	<u>\$ 10,294</u>	<u>(\$ 150)</u>
	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
處分無形資產	\$ 2,007	\$ 14,357
減：其他應付款	-	-
加：處分無形資產利益	-	-
減：處分無形資產損失	-	( 4,187)
處分無形資產價款	<u>\$ 2,007</u>	<u>\$ 10,170</u>

2. 不影響現金流量之投資活動-處分子公司資訊

	<u>103年度</u>	
<u>處分對價</u>		
現金	\$	4,324
轉列備供出售金融資產		118,544
轉列採用權益法之投資		58,170
處分投資利益	(	56,389)
		<u>124,649</u>
<u>子公司資產及負債減少</u>		
現金及約當現金	\$	176,653
應收帳款淨額		122,069
存貨		137,611
其他流動資產		47,463
不動產、廠房及設備		30,062
無形資產		48,798
其他非流動資產		45,340
應付帳款	(	235,471)
其他應付款	(	64,749)
其他流動負債	(	20,583)
其他非流動負債	(	25,854)
非控制權益	(	136,690)
		<u>124,649</u>
處分子公司之現金淨減少	(\$	<u>172,329)</u>

七、關係人交易

(一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二)與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	<u>104年度</u>		<u>103年度</u>	
商品銷售：				
關聯企業	\$	6,361	\$	267,757
勞務銷售：				
關聯企業		<u>1,848</u>		<u>731</u>
	\$	<u>8,209</u>	\$	<u>268,488</u>

商品銷售係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

勞務銷售係提供客服服務及廣告製作，依雙方議定條件辦理。

## 2. 營業成本

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
點數服務成本：		
關聯企業	\$ 98,327	\$ 94,939
專線成本：		
關聯企業	<u>75,342</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 173,669</u>	<u>\$ 94,939</u>

點數服務成本係將儲值點數收入拆帳之服務成本；專線成本係線上遊戲網路專線使用成本，均依雙方議定條件辦理。

## 3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
其他關係人	\$ 6,000	\$ 8,000
關聯企業	<u>40,348</u>	<u>14,821</u>
	<u>\$ 46,348</u>	<u>\$ 22,821</u>

包含捐贈其他關係人、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

## 4. 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
關聯企業	<u>\$ 7,962</u>	<u>\$ 1,881</u>

係出租關聯企業 IDC 及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式係採逐月開立發票並電匯付款。租約期間自民國 103 年 1 月 1 日至 104 年 12 月 31 日。

## 5. 應收帳款

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業	<u>\$ 5,591</u>	<u>\$ 170,027</u>

應收帳款主要來自銷售貨物及提供客服服務之款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

## 6. 其他應收款

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
其他應收款：		
關聯企業	<u>\$ 8,346</u>	<u>\$ 1,497</u>

主要係向關聯企業收取之代付款項及應收出售設備之款項。

## 7. 應付款項

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業	\$ <u>70,362</u>	\$ <u>30,101</u>
其他應付款：		
關聯企業	\$ <u>26,566</u>	\$ <u>16,984</u>

應付帳款係支付手機遊戲之行動服務成本及線上遊戲之專線成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

其他應付款主係應付手機遊戲開發費、廣告費及購入機器設備之款項。

## 8. 財產交易

### (1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
關聯企業	\$ <u>39,332</u>	\$ <u>-</u>

民國 104 年 12 月 31 日尚未支付數為 \$12,239。

### (2) 處分不動產、廠房及設備

	<u>104年度</u>		<u>103年度</u>	
	<u>處分價款</u>	<u>處分(損)益</u>	<u>處分價款</u>	<u>處分(損)益</u>
關聯企業	<u>7,712</u>	<u>( 11,728)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>

民國 104 年 12 月 31 日止處分價款尚未收回數為 \$735，處分損失業已按持股比例予以遞延，另詳附註六(五)4. 說明。

### (3) 取得無形資產

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
關聯企業	\$ <u>5,005</u>	\$ <u>-</u>

民國 104 年 12 月 31 日尚未支付數為 \$5,255。

### (三) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
短期員工福利	\$ 43,520	\$ 21,910
退職後福利	<u>108</u>	<u>216</u>
	\$ <u>43,628</u>	\$ <u>22,126</u>



## 八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	104年12月31日	103年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 120,000	\$ 60,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保/信用卡特約商店保證金
定期存款(表列「其他流動資產」)	75,418	-	短期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	111,855	長短期借款/融資額度
房屋及建築	250,064	100,956	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,586,144</u>	<u>\$ 272,811</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

1. 本集團以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 104 年及 103 年度分別認列\$79,353 及\$81,717 之租金費用為當期損益。另未來應付租賃給付總額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
不超過1年	\$ 37,410	\$ 61,019
超過1年但不超過5年	21,997	59,876
總計	<u>\$ 59,407</u>	<u>\$ 120,895</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

(一) 子公司亞橘為擴大社群與媒體布局，以利集團各事業綜效發展及營運效益，於民國 105 年 1 月 29 日經董事會決議通過擬以\$15,000 取得電獺股份有限公司現有股份，共計 623,000 股，佔該公司 14.28%股權及並取得一席董事席次。

(二) 本公司於民國 105 年 3 月 11 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司秘密基地數位科技(股)公司為改善財務結構及健全經營體質，擬減資\$4,839，減資後該子公司實收資本額為\$5,161。

2. 本公司擬以交易金額\$5,161 向子公司亞橘投資(股)公司買入所持有子公司秘密基地數位科技(股)公司全部股份 516,100 股,共計 100%股權。
3. 子公司秘密基地數位科技(股)公司為營運資金需求擬增資,本公司預計增加投資額\$24,839,增資後該子公司實收資本額將提高為\$30,000,本公司持股比例為 100%。
4. 本公司為拓展營運版圖,發展通訊軟體事業,擬出資\$20,000 設立 100% 持有之子公司豆趣數位科技(股)公司。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標,係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例,以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構,本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二)金融工具

#### 1. 金融工具公允價值資訊

本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款(關係人)、其他應收款(關係人)、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值,另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

#### 2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統,以辨認本集團所有風險,包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標,係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下,達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標,本集團之避險活動集中於市場價值風險。

#### 3. 重大財務風險之性質及程度

##### (1)市場風險

##### 匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運,因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險,主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債,及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策,管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險,集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時,匯率風險便會產生。

C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

104年12月31日			
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 4,643	33.0660	\$ 153,525
港幣：新台幣	3,492	4.2664	14,898
港幣：美金	1,866	0.1290	7,959
美金：港幣	2,384	7.7503	78,829
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	21,150	33.0660	699,357
日幣：新台幣	105,264	0.2747	28,916
人民幣：美金	2,178	0.1540	11,093
港幣：美金	46,340	0.1290	197,664
歐元：美金	938	1.0927	33,888
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,497	33.0660	49,500
美金：港幣	678	7.7503	22,419
103年12月31日			
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 603	31.718	\$ 19,126
港幣：美金	50,323	0.1289	205,743
新台幣：美金	337,667	0.0315	337,667
美金：人民幣	501	6.2040	15,891
美金：港幣	881	7.7556	27,944
日幣：美金	431,134	0.0084	123,563
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	19,586	31.718	621,221
日幣：新台幣	120,491	0.2652	31,954
港幣：美金	48,723	0.1289	199,201
歐元：美金	780	1.2154	30,088
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,333	31.718	42,280
港幣：美金	17,313	0.1289	70,783

D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 104 年及 103 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為\$1,084 及 \$1,453。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		104年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 1,535	\$	-
港幣：新台幣	1%	\$ 149		
港幣：美金	1%	80		-
美金：港幣	1%	788		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	495		-
美金：港幣	1%	224		-
		103年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 191	\$	-
港幣：美金	1%	2,057		-
新台幣：美金	1%	3,374		-
美金：人民幣	1%	159		-
美金：港幣	1%	279		-
日幣：美金	1%	1,236		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	423		-
歐元：新台幣	1%	708		-

#### 價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 104 年及

103 年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$5,298 及\$6,410。

#### 利率風險

- A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之公司債及借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國 104 年及 103 年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣及人民幣計價。
- B. 於民國 104 年及 103 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 104 年及 103 年度之稅後淨利將分別減少或增加\$214 及\$0，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

#### (2) 信用風險

- A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 104 年及 103 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(三)之說明。

#### (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

非衍生金融負債：

104年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 393,829	\$ -	\$ -
應付票據	100	-	-
應付帳款	1,381,991	-	-
應付帳款-關係人	70,362	-	-
其他應付款	447,136	-	-
其他應付款-關係人	26,566	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	27,200	173,890	1,586,250
應付公司債	-	700,000	-

非衍生金融負債：

103年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付票據	\$ 35	\$ -	\$ -
應付帳款	1,477,002	-	-
應付帳款-關係人	30,101	-	-
其他應付款	346,023	-	-
其他應付款-關係人	16,984	-	-

(三) 公允價值資訊

1. 本集團非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1. 說明。
2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：
  - 第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃股票的公允價值皆屬之。
  - 第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。
  - 第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

3. 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

104年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ 9,502	\$ 300,453	\$ 225,348	\$ 535,303
<b>負債</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡量之金融負債-非流動				
嵌入式衍生性金融商品	\$ -	(\$ 1,400)	\$ -	(\$ 1,400)
103年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ 123,563	\$ 441,408	\$ 76,016	\$ 640,987

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本集團採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	上市(櫃)公司股票 收盤價
(2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。	
(3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二(三)9. 及 10. 說明。	
(4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價	

- 格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。
5. 民國 104 年及 103 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。
6. 下表列示民國 104 年及 103 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	104年	103年
1月1日	\$ 76,016	\$ 58,928
認列於其他綜合損益之利益或損失	23,692 (	19,744)
本期取得	125,640	56,000
本期處分	- (	10,000)
合併個體減少影響數	- (	9,168)
12月31日	\$ 225,348	\$ 76,016

7. 民國 104 年及 103 年度無自第三等級轉入及轉出之情形。
8. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。
9. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	104年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 225,348	可類比上市 上櫃公司法	本淨比乘數	1.83 (1.83)	乘數越高，公允 價值愈高；
			企業價值對營 業收入比乘數	1.84 (1.84)	乘數越高，公允 價值愈高；
			少數股權折價	20% (20%)	少數股權折價越 高，公允價值愈 低；
			缺乏市場流通 性折價	25% (25%)	缺乏市場流通性 折價越高，公允 價值愈低。



10. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		104年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 240	(\$ 240)
	本淨比乘數		±1%	-	-	1,293	( 1,293)
	少數股權折價		±1%	-	-	167	( 167)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	208	( 208)
		103年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 393	(\$ 393)
	本淨比乘數		±1%	-	-	989	( 989)
	少數股權折價		±1%	-	-	130	( 130)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	163	( 163)

### 十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間重大交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

#### (一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分)：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表五。
9. 從事衍生工具交易：請詳附註六(十二)。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表六。

#### (二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表七。

#### (三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表八。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

### 十四、營運部門資訊

#### (一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

#### (二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

### (三) 部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：  
104年度

	104年度			
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點(股)公司(註3)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited(註4)	其他 合併
外部收入	\$ 1,994,169	\$ 4,650,644	\$ 1,726,903	\$ 1,308,317
內部部門收入	44,628	1,986,636	110,401	112,364
部門營業利益	106,716	7,891	16,967	215,674
部門稅後損益	389,202	27,925	9,696	120,775
部門損益包含：				
折舊及攤銷	( 148,332)	( 10,942)	( 49)	( 65,695)
所得稅費用	( 9,932)	( 9,128)	( 1,818)	( 3,986)
採權益法之投資(損)益	( 33,661)	( 7,899)	-	55,811
103年度				14,251
				( 註2)
	103年度			
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點(股)公司(註3)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited(註4)	其他 合併
外部收入	\$ 2,343,979	\$ 3,876,213	\$ 2,577,590	\$ 272,074
內部部門收入	52,422	2,290,779	178,911	1,753,332
部門營業利益	176,977	6,455	64,010	133,709
部門稅後損益	93,265	36,259	44,344	69,870
部門損益包含：				
折舊及攤銷	( 222,128)	( 15,808)	( 48)	( 118,113)
所得稅(費用)利益	29,884	( 6,572)	8,676	( 9,071)
採權益法之投資(損)益	( 91,372)	4,335	-	85,206
(註1)此於編製合併財務報表時，業已沖銷。				356,097
(註2)已沖銷內部產生之投資損益。				5,565
(註3)樂點股份有限公司原名「樂點卡數位科技股份有限公司」。				1,831
(註4)Gash Point (Hong Kong) Company Limited 原名「Gash Plus (Hong Kong) Company Limited」。				( 註2)

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六(二十一)說明。

(六) 地區別資訊

本集團民國 104 年及 103 年度地區別資訊如下：

	104年度		103年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 7,365,500	\$ 2,930,038	\$ 6,585,501	\$ 634,926
亞洲	2,299,698	103,064	2,466,515	96,859
其他	14,835	81,149	17,840	87,259
合計	<u>\$ 9,680,033</u>	<u>\$ 3,114,251</u>	<u>\$ 9,069,856</u>	<u>\$ 819,044</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國 104 年及 103 年度重要客戶資訊如下：

	104年度		103年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	<u>\$ 2,119,600</u>	樂點	<u>\$ 1,873,130</u>	樂點
乙	<u>\$ 1,932,935</u>	樂點	<u>\$ 1,375,647</u>	樂點
丙	<u>\$ 693,537</u>	樂點	<u>\$ 985,526</u>	樂點

因樂點所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部分之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以樂點對某客戶鋪貨數占本集團合併鋪貨數之比例揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
為他人背書保證

民國104年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象 關係 (註2)	對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點股份有限公司 子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ -	\$ -	\$ -	-	1,575,936	Y	N	N	註5
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	瘋神數位科技股份 有限公司 子公司	472,781	30,000	30,000	-	-	1.02	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	酷瞧新媒體科技股 份有限公司 子公司	472,781	30,000	30,000	30,000	30,000	1.02	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司 間接子 公司	472,781	104,224	101,842	50,921	-	3.46	1,575,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司 間接子 公司	472,781	104,224	101,842	96,750	-	3.46	1,575,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1)本公司填0。
- (2)被投資公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
  - (1)有業務關係之公司。
  - (2)直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
  - (3)母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
  - (4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
  - (5)基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
  - (6)因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

註5：樂點股份有限公司原名「樂點卡數位科技股份有限公司」。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國104年12月31日

附表二

單位：新台幣千元  
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	股數(仟股)	期		備註
					帳面金額	公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	2,100	\$ 70,270	15.00	70,270
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	460	2,841	4.00	2,841
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	880	10,272	19.05	10,272
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	4,371	300,453	3.66	300,453
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,739	55,648	5.42	55,648
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	3,000	30,000	9.09	30,000
亞橘投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	794	3.33	794
亞橘投資股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	400	10,000	1.90	10,000
亞橘投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	25,530	4.35	25,530
Gamania International Holdings Ltd.	Ikala Global Online Corp.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	212	19,993	5.45	19,993
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	30	9,502	0.57	9,502

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上

民國104年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

取得不動產之公司	財產名稱	事實發生日	交易金額	價款支付情形	交易對象	關係	所有人	與發行人之關係	交易對象為關係人者，其前次移轉資料	金額	價格決定之參考依據	取得目的及使用情形	其他約定事項
遊戲橘子數位科技股份有限公司	內湖廠辦大樓	104.3.18	\$ 2,394,457	已全額支付完畢	新光人壽保險股份有限公司	無	不適用	不適用	不適用	不適用	參考鑑價金額並經董事會決議	做為未來企業總部	無

遊戲橘子數位科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國104年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		估總應收(付)票據、帳款之比率	備註
			進(銷)貨金額	估總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 1,907,981)	93%	註1	註1	\$ 558,608	97%	註2	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。



遊戲橘子數位科技股份有限公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國104年12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 562,616	3.58	\$ -	-	\$ 161,122	\$ 36,235	註2 註3

註1：期後收款期間係截至民國105年3月11日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國104年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	銷售收入	\$ 1,894,083	註4	19.57
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	勞務收入	13,898	註4	0.14
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	應收帳款	558,608	註4	6.72
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	峰玩娛樂有限公司	1	代理權	28,140	註4	0.34
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	1	其他應付款	11,636	註4	0.14
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	曦力(股)公司	1	客服服務費	80,956	註4	0.84
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	曦力(股)公司	1	其他應付款	21,665	註4	0.26
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	勞務收入	10,192	註4	0.11
1	樂點(股)公司	樂媒數位行銷(股)公司	3	其他應收款	34,227	註4	0.41
1	樂點(股)公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	45,376	註4	0.47
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	樂媒數位行銷(股)公司	3	其他應收款	17,660	註4	0.21
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	12,163	註4	0.15
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	98,423	註4	1.02
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	峰玩娛樂有限公司	3	應收帳款	47,420	註4	0.57
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	12,163	註4	0.15
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	樂媒數位行銷(股)公司	3	行銷費用	13,983	註4	0.14
4	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd	3	其他應收款	24,119	註4	0.29
5	樂媒數位行銷(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	勞務收入	13,498	註4	0.14

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不含大陸被投資公司)

民國104年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投	
				本期末	去年底	股數	比率	帳面金額	期損益	期損益	資損益
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,369,434	\$ 2,369,434	41,687,546	100.00	\$ 615,176	\$ 22,207	\$ 22,207	22,207
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及 銷售	-	211,433	-	72.08	-	-	-	-
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	171,549	115,549	12,100,000	100.00	148,662	306	306	306
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994	1,330,000	100.00	1,402	( 103)	( 103)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	放電人文數位科技 股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	6,330,440	100.00	110	( 2,254)	( 2,254)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及 研發	297,000	297,000	29,700,000	100.00	2,322	862	862	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	136,000	340,000	8,800,000	40.00	180,203	38,143	20,203	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	9,041	3,489	1,779	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子 資訊供應服務	169,000	50,000	13,500,000	90.00	195,768	26,508	( 2,347)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	全球倍衛股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	4,750,000	100.00	434	( 2,845)	( 2,845)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	2,000,000	33.33	180	( 43)	-	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	被投資公司本 期損益		備註
			本期末	去年年底			帳面金額	本期認列之投 資損益	
			\$	\$			\$	\$	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	10,000	15,300	-	-	-	11	-
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	10,000	10,000	1,000,000	100.00	29,557	20,730	18,665
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	56,800	56,800	1,277,101	30.94	4,373	14,568	4,507
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	30,000	30,000	3,000,000	23.08	23,767	24,007	5,540
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	群募貝果數位科技 股份有限公司	台灣	8,400	8,400	840,000	70.00	360	11,082	7,757
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	27,500	27,500	2,750,000	55.00	8,735	61,646	33,905
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	癡糖數位科技股份有限公司	台灣	30,600	30,600	3,060,000	51.00	7,473	45,531	23,221
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點行動支付股份有限公司	台灣	250,000	250,000	25,000,000	41.67	234,636	36,878	11,291
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	可數位科技股份有限公司	台灣	10,033	-	921,700	100.00	6,430	3,717	4,482
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	64,000	-	3,200,000	22.74	66,417	33,734	2,417
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	寵毛網股份有限公司	台灣	15,000	-	1,500,000	37.50	13,153	13,317	1,848
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公 司	台灣	-	80,625	-	-	-	-	-
亞橋投資股份有限公司	一階整合行銷股份有限公司	台灣	1,500	1,500	150,000	30.00	2,730	592	178
亞橋投資股份有限公司	秘密基地數位科技股份有限公 司	台灣	10,000	10,000	1,000,000	100.00	5,909	622	622

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
亞橋投資股份有限公司	遊酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	\$ 4,000	\$ 4,000	400,000	40.00	\$ 2,485	(\$ 7,960)	(\$ 3,184)	
亞橋投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	2,443,432	44.08	25,669	7,681	3,386	
亞橋投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	-	5,250,000	35.04	54,619	8,593	1,028	
瘋糖數位科技股份有限公司	Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,179	-	3,300,969	100.00	13,612	(451)	(451)	
樂點股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	52,500	5,250,000	35.04	-	8,593	1,983	
樂點股份有限公司	可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	-	40,000	-	-	-	455	765	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	41,874	41,874	600	100.00	28,916	(4,015)	(4,015)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,704	13,704	750,000	100.00	70,746	9,699	9,699	
樂點股份有限公司	Gash Point (Korea) Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	11,662	11,662	138,268	100.00	7,143	2,450	2,450	
樂點股份有限公司	樂媒數位行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	8,000	8,000	800,000	80.00	8,193	393	314	
樂點股份有限公司	樂點行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	150,000	10,000	15,000,000	25.00	140,770	(36,878)	(19,095)	
可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	24,884	764	6,400,000	100.00	(1,579)	(8,290)	(8,290)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,405,233	2,405,233	72,740,359	100.00	615,180	22,497	22,497	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	-	53,005	-	-	-	-	-	註5

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	比率	帳面金額	期損益	資損益		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	\$ 1,378,321	\$ 1,378,321	98.85	\$ 214,240	(\$ 12,798)	(\$ 12,651)		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	286,682	286,682	100.00	68,599	( 2,645)	( 2,645)		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資 - 控股	194,550	194,550	100.00	33,888	5,576	5,576		
Gamania International Holdings Ltd.	峰玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	130,611	130,611	100.00	8,274	4,686	4,686		
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,576	10,576	40.00	-	1,225	490		
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	140,531	140,531	52.76	110,589	( 49,598)	( 26,170)		
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,600	-	30.00	1,600	-	-		
Gamania International Holdings Ltd.	好瑞數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	31,908	-	100.00	25,724	( 7,085)	( 7,085)		
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子商務	494,521	494,521	100.00	166,114	( 47,384)	( 47,384)		
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	150,105	90,477	100.00	81,630	( 25,390)	( 25,390)		
樂利數位科技股份有限公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	香港	電子商務	11,093	-	100.00	8,063	( 2,966)	( 2,966)		

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,306,768	\$ 1,306,768	39,520,000	100.00	\$ 15,244	(\$ 2,178)	(\$ 2,178)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	99,506	99,506	35,500,000	100.00	189,390	( 10,371)	( 10,371)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	285,360	285,360	1,440	100.00	68,567	( 2,645)	( 2,645)	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	136,179	136,179	500,000	100.00	28,384	4,527	4,527	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：業已於民國104年3月27日清算完結。

註3：業已於民國104年2月16日清算完結。

註4：本公司於民國104年8月取得股權日起認列投資損益。

註5：業已於民國104年4月12日清算完結。



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
大陸投資資訊—基本資料  
民國104年1月1日至12月31日

附表八

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註(註1)
				匯出	收回	匯出	收回							
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,167,230	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 855,417	\$ -	\$ -	\$ 855,417	\$ 499	98.85	\$ 493	\$ 11,093	\$ -	註2	
上海騰訊數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	49,599	-	-	49,599	-	-	-	-	-	-	註3
上海樂眾網絡科技股份有限公司	電子資訊供應服務	130,611	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	67,786	62,825	-	130,611	( 27,423)	52.76	( 14,463)	52,748	-	-	註4
上海樂麗電子商務有限公司	電子資訊供應服務	25,461	透過轉投資大陸公司直接再投資大陸公司	-	-	-	-	1,769	52.76	933	4,306	-	-	註4

註1：本表之本期期初自台灣匯出累積投資金額本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率33.066及5.0921折算之。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註3：上海騰訊數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業。

註4：係依同期間該被投資公司委任之會計師(係與中華民國會計師事務所所有合作關係之國際性會計師事務所)查核之財務資訊認列。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出大陸地區投資金額		依經濟部投資委員會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	佔實收資本額	金額	佔實收資本額
遊戲橘子數位科技有限公司(註1)	\$ 905,016	77.2%	\$ 1,387,549	118.8%
樂利數位科技有限公司(註1及註2)	130,611	112.8%	98,942	83.3%

註1：經投審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率33.066換算為\$1,518,160。

註2：限額\$98,942係以樂利數位科技有限公司民國104年12月31日之淨值基礎計算而得，惟申請時限額為\$126,693，且因投資金額係以期末匯率33.066換算所致。

## 五、一〇四年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(105)財審報字第 15003775 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 104 年及 103 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 104 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表及個體現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開個體財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開個體財務報表表示意見。如個體財務報表附註六(五)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 104 年度與 103 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 104 年度及 103 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合損失(含採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額)分別為新台幣 3,628 仟元與新台幣 103,643 仟元。截至民國 104 年及 103 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 605,547 仟元與新台幣 437,850 仟元。另如個體財務報表附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 104 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信個體財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取個體財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製個體財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估個體財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan  
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan  
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

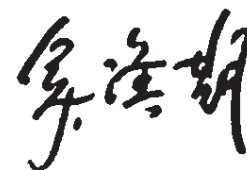
依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述個體財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 104 年及 103 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 104 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲 



會計師

吳漢期 




前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 5 年 3 月 1 1 日

  
 遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
 個 體 資 產 負 債 表  
 民 國 104 年 及 103 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

資 產	附 註	104 年 12 月 31 日		103 年 12 月 31 日		
		金 額	%	金 額	%	
<b>流動資產</b>						
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 16,389	-	\$ 160,323	5
1170	應收帳款淨額	六(二)	6,152	-	14,447	-
1180	應收帳款－關係人淨額	六(二)及七(二)	531,166	10	497,347	17
1200	其他應收款	六(五)	63,565	1	1,769	-
1210	其他應收款－關係人	七(二)	19,977	-	11,005	-
1220	本期所得稅資產		3,049	-	51,166	2
130X	存貨	六(三)	1,659	-	409	-
1410	預付款項		15,747	-	24,307	1
1460	待出售非流動資產淨額	六(五)	-	-	134,115	5
1479	其他流動資產－其他	八	30,000	1	-	-
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>687,704</u>	<u>12</u>	<u>894,888</u>	<u>30</u>
<b>非流動資產</b>						
1523	備供出售金融資產－非流動	六(四)	469,484	8	506,630	17
1550	採用權益法之投資	六(五)	1,539,104	28	938,848	31
1600	不動產、廠房及設備	六(六)、七(二)及八	2,696,898	48	374,677	13
1780	無形資產	六(七)及七(二)	68,005	1	135,425	5
1840	遞延所得稅資產	六(二十五)	143,142	3	126,980	4
1900	其他非流動資產	六(八)(十六)	10,186	-	12,200	-
15XX	<b>非流動資產合計</b>		<u>4,926,819</u>	<u>88</u>	<u>2,094,760</u>	<u>70</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 5,614,523</u>	<u>100</u>	<u>\$ 2,989,648</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體財務報表  
民國104年及103年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	104 年 12 月 31 日			103 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動負債</b>								
2100	短期借款	六(十)	\$	200,000	4	\$	-	-
2150	應付票據			100	-		35	-
2170	應付帳款			41,542	1		66,905	2
2180	應付帳款－關係人	七(二)		55,865	1		15,142	1
2200	其他應付款	六(十二)		209,013	4		169,606	6
2220	其他應付款項－關係人	七(二)		52,278	1		163,979	5
2230	本期所得稅負債			3,885	-		-	-
2300	其他流動負債	六(十三)		141,163	2		163,788	5
21XX	<b>流動負債合計</b>			<u>703,846</u>	<u>13</u>		<u>579,455</u>	<u>19</u>
<b>非流動負債</b>								
2500	透過損益按公允價值衡量之金融負債－非流動	六(十一)		1,400	-		-	-
2530	應付公司債	六(十四)		672,940	12		-	-
2540	長期借款	六(十五)		1,600,000	29		-	-
2570	遞延所得稅負債	六(二十五)		-	-		2,885	-
2600	其他非流動負債	六(五)(十六)		26,130	-		90	-
25XX	<b>非流動負債合計</b>			<u>2,300,470</u>	<u>41</u>		<u>2,975</u>	<u>-</u>
2XXX	<b>負債總計</b>			<u>3,004,316</u>	<u>54</u>		<u>582,430</u>	<u>19</u>
<b>權益</b>								
<b>股本</b>								
3110	普通股股本	六(十七)		1,575,936	28		1,575,936	53
<b>資本公積</b>								
3200	資本公積	六(十八)		695,448	12		667,534	23
<b>保留盈餘</b>								
3310	法定盈餘公積	六(十九)		13,182	-		3,856	-
3320	特別盈餘公積			-	-		34,703	1
3350	未分配盈餘			390,297	7		90,291	3
<b>其他權益</b>								
3400	其他權益	六(二十)		(64,656)	(1)		34,898	1
3XXX	<b>權益總計</b>			<u>2,610,207</u>	<u>46</u>		<u>2,407,218</u>	<u>81</u>
<b>重大或有負債及未認列之合約承諾</b>								
<b>重大之期後事項</b>								
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		\$	<u>5,614,523</u>	<u>100</u>	\$	<u>2,989,648</u>	<u>100</u>

請參閱後附個體財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體綜合損益表  
民國104年及103年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	104 年 度		103 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(二十一)及七(二)	\$ 2,038,797	100	\$ 2,396,402	100
5000 營業成本	六(二十五)及七(二)	( 1,147,164)	( 56)	( 1,386,206)	( 58)
5900 營業毛利		891,633	44	1,010,196	42
營業費用	六(二十五)及七(二)				
6100 推銷費用		( 211,250)	( 11)	( 312,094)	( 13)
6200 管理費用		( 454,565)	( 22)	( 493,063)	( 20)
6300 研究發展費用		( 119,102)	( 6)	( 28,062)	( 1)
6000 營業費用合計		( 784,917)	( 39)	( 833,219)	( 34)
6900 營業利益		106,716	5	176,977	8
營業外收入及支出					
7010 其他收入	六(二十二)及七(二)	78,972	4	27,671	1
7020 其他利益及損失	六(九)(二十三)	276,435	14	( 49,810)	( 2)
7050 財務成本	六(二十四)	( 30,642)	( 2)	( 85)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(五)	( 33,661)	( 2)	( 91,372)	( 4)
7000 營業外收入及支出合計		291,104	14	113,596	( 5)
7900 稅前淨利		397,820	19	63,381	3
7950 所得稅(費用)利益	六(二十六)	( 9,932)	-	29,884	1
8200 本期淨利		\$ 387,888	19	\$ 93,265	4
其他綜合損益(淨額)					
不重分類至損益之項目					
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十六)	( \$ 3,546)	-	\$ 3,787	-
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十六)	603	-	( 644)	-
8310 不重分類至損益之項目總額		( 2,943)	-	3,143	-
後續可能重分類至損益之項目					
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		14,314	1	23,144	1
8362 備供出售金融資產未實現評價損益	六(四)	( 122,794)	( 6)	53,329	2
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		8,926	-	4,556	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		( 99,554)	( 5)	81,029	3
8300 其他綜合損益(淨額)		( \$ 102,497)	( 5)	\$ 84,172	3
8500 本期綜合損益總額		\$ 285,391	14	\$ 177,437	7
基本每股盈餘	六(二十七)				
9750 基本每股盈餘合計		\$ 2.46		\$ 0.59	
稀釋每股盈餘	六(二十七)				
9850 稀釋每股盈餘合計		\$ 2.36		\$ 0.59	

請參閱後附個體財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



  
 遊戲橘子股份有限公司  
 個體損益表  
 民國104年12月31日

單位：新台幣千元

附註	股本			公積			留盈			其他權益			權益總額
	普通股股本	預收股本	發行溢價	庫藏股票	其他	法定盈餘	特別盈餘	未分配盈餘	國外營運機構之匯率兌換	其他權益	備供出售金融資產	未實現損益	
103年度													
1月1日	\$ 1,573,936	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$ 48,198)	\$ 2,067	\$ -	\$ -	\$ 2,315,540
預收股本轉列普通股		( 2,819)											
102年度盈餘指撥及分配(註1)													
提列法定盈餘公積						3,856		( 3,856)					
提列特別盈餘公積							34,703	( 34,703)					
資本公積配發現金股利													
103年度稅後淨利			( 78,797)					93,265					93,265
本期其他綜合損益								3,143	22,681	58,348			84,172
對子公司所有權權益變動						783		( 6,117)					( 5,334)
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額						( 1,628)							( 1,628)
12月31日	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ -	\$ -	\$ 2,407,218
104年度													
1月1日	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ -	\$ -	\$ 2,407,218
103年度盈餘指撥及分配(註2)													
提列法定盈餘公積						9,326		( 9,326)					
迴轉特別盈餘公積							( 34,703)	34,703					
發放現金股利								( 110,316)					( 110,316)
104年度稅後淨利								387,888					387,888
本期其他綜合損益									19,234	( 118,788)			( 102,497)
因發行可轉換公司債認列權益組成項目認股權而產生者						24,036							24,036
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額						( 3,878)							( 3,878)
12月31日	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 30,753	\$ 13,182	\$ -	\$ 390,297	(\$ 6,283)	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 2,610,207

註1：民國102年度因無可供分配盈餘，故股東會決議不予以配發董事監事酬勞及員工紅利。  
 註2：民國103年度之董監酬勞\$2,300；員工紅利\$17,000已於綜合損益表中扣除。  
 註3：股東會決議之民國103年度財務報告與民國103年度財務報告認列之差異\$269，已調整民國104年度之損益。

請參閱後附個體財務報表附註暨會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體現金流量表  
民國104年及103年12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	104 年 度	103 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>			
本期稅前淨利		\$ 397,820	\$ 63,381
調整項目			
收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融負債淨利	六(二十三)		
益		( 1,190 )	-
呆帳費用(轉列收入)提列數	六(二)	( 2,243 )	5,776
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		33,661	91,372
處分投資(損失)利益	六(二十三)	78 (	2,542 )
處分待出售非流動資產利益	六(五)(二十三)	( 238,673 )	-
處分不動產、廠房及設備利益	六(二十三)	( 75,293 )	( 246 )
折舊費用	六(六)(二十五)	83,237	114,752
攤銷費用	六(七)(二十五)	65,095	102,976
無形資產轉列費用及損失	六(七)	1,665	434
非金融資產減損損失	六(九)(二十三)	23,252	38,665
利息收入	六(二十二)	( 613 )	( 1,672 )
利息費用	六(二十四)	30,642	85
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據淨額		-	3,364
應收帳款		8,301	16,761
應收帳款-關係人		( 31,583 )	( 37,542 )
其他應收款		( 1,461 )	4,809
其他應收款-關係人		( 8,900 )	16,593
存貨		( 1,250 )	( 116 )
預付款項		8,560	7,243
其他非流動資產		2,436 (	2,436 )
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		65 (	2,622 )
應付帳款		( 25,363 )	16,730
應付帳款-關係人		40,723 (	17,507 )
其他應付款		31,288 (	28,314 )
其他應付帳款-關係人		( 91,043 )	63,451
其他流動負債		( 22,625 )	( 31,444 )
其他非流動負債		284 (	1,940 )
營運產生之現金流入		226,870	420,011
收取之利息		613	1,672
收取之股利		31,672	33,191
支付之利息		( 25,771 )	( 85 )
支付之所得稅		20,081 (	46,632 )
營業活動之淨現金流入		253,465	408,157

(續次頁)



  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體現金流量表  
 民國104年及105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	104 年 度	103 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
其他金融資產增加		(\$ 30,000)	\$ -
取得備供出售金融資產價款		( 85,648 )	( 404,320 )
取得採用權益法之投資價款		( 529,033 )	( 522,057 )
採用權益法投資清算退回股款		59,578	-
處分待出售非流動資產價款	六(五)	239,280	16,300
購置不動產、廠房及設備	六(二十八)	( 2,448,892 )	( 92,460 )
處分不動產、廠房及設備收現數	六(二十八)	13,985	211,997
購置無形資產		( 25,215 )	( 102,602 )
處分無形資產收現數		2,623	21,355
存出保證金減少(增加)		( 422 )	4,329
投資活動之淨現金流出		( 2,803,744 )	( 867,458 )
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加		200,000	-
舉借長期借款		1,600,000	-
發行公司債		700,000	-
存入保證金增加		16,661	13
發放現金股利	六(十八)(十九)	( 110,316 )	( 78,797 )
籌資活動之淨現金流入(流出)		2,406,345	( 78,784 )
本期現金及約當現金減少數		( 143,934 )	( 538,085 )
期初現金及約當現金餘額		160,323	698,408
期末現金及約當現金餘額		\$ 16,389	\$ 160,323

請參閱後附個體財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國105年3月11日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



  
遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體財務報表附註  
民國 104 年度及 103 年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 105 年 3 月 11 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國 103 年 4 月 3 日金管證審字第 1030010325 號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國 104 年起全面採用經金管會認可並發布生效之 2013 年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第 9 號「金融工具」)及民國 104 年起適用之證券發行人財務報告編製準則(以下統稱「2013 年版 IFRSs」)編製財務報告，本公司適用上述 2013 年版 IFRSs 之影響如下：

1. 國際會計準則第 19 號「員工福利」

該準則主要增加確定福利計畫之揭露規定。

2. 國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」

該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本公司依該準則改變綜合損益表之表達方式。

3. 國際財務報導準則第 12 號「對其他個體之權益之揭露」

該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本公司依該準則增加有關關聯企業之資訊揭露。

4. 國際財務報導準則第 13 號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本公司財務狀況與經營結果無重大影響，並依規定增加公允價值衡量相關揭露。

適用 2013 年版 IFRSs 對本公司並無重大影響。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響  
無。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：合併例外之適用」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本公司現正持續評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與經營結果之影響，

相關影響待評估完成時予以揭露。

#### 四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

##### (一)遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

##### (二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

##### (三)外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

##### 1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

##### 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

#### (四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (五) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

## (六) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

## (七) 金融資產減損

1. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。

2. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：

(1) 發行人或債務人之重大財務困難；

(2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；

(3) 本公司因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；

(4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；

(5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；

(6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；

(7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或

(8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允

價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

#### (八) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (九) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十) 待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

#### (十一) 採用權益法之投資/子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之重大未實現損益業已銷除。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20%以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

## (十二) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所



含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年～55年
機器設備	2年～6年
辦公設備	2年～4年
租賃改良	2年～6年
其他設備	2年～4年

#### (十三) 無形資產

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。
3. 其他無形資產主係遊戲製作成本，按估計效益年數採直線法攤銷。

#### (十四) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十五) 非金融資產減損

1. 本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。

#### (十六) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

#### (十七) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

## (十八) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

## (十九) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本公司發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
2. 本公司發行之應付可轉換公司債/特別股，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資產、金融負債或權益，其處理如下：
  - (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債/特別股之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
  - (2) 應付可轉換公司債/特別股之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債/特別股負債溢折價，列為應付公司債/特別股負債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
  - (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債/特別股之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積-認股權」，後續不再重新衡量。
  - (4) 發行應付可轉換公司債/特別股之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
  - (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」/「特別股負債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積-認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行成本。

## (二十) 員工福利

### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

### 2. 退休金

#### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認

列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

## (2) 確定福利計畫

- A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。
- B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

## 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本公司係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘僱計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後 12 個月支付之福利應予以折現。

## 4. 員工分紅(酬勞)及董監酬勞

員工分紅(酬勞)及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。

## (二十一) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

## (二十二) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差

異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

### (二十三)股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

### (二十四)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

### (二十五)收入認列

#### 1. 銷貨收入

(1) 本公司經營線上遊戲並銷售遊戲週邊商品。遊戲週邊商品收入係正常營業活動中對顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本公司對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。

(2) 本公司從事線上遊戲服務的提供，當遊戲玩家購買子公司之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債-預收款項(表列「其他流動負債」)，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

#### 2. 勞務收入

本公司提供客服服務、行政服務以及協助電影製作等認列之收入。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

### (一)會計政策採用之重要判斷

#### 1. 金融資產-權益投資之減損

本公司依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本公司評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

#### 2. 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質是否暴露於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本公司係做為該項交易之主理人或代理人。經判斷為交易之主理人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本公司依據下列主理人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

### (二)重要會計估計及假設

#### 1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之預收款項，續後在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性。

民國 104 年 12 月 31 日，本公司認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$16,025。

#### 2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關代理權減損損失之認列及評估，請參閱附註六(九)之說明。

民國 104 年 12 月 31 日，本公司認列減損損失後之代理權為\$47,361。

## 六、重要會計項目之說明

### (一) 現金

	104年12月31日	103年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 400	\$ 337
活期存款	15,989	159,986
	<u>\$ 16,389</u>	<u>\$ 160,323</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 有關本公司將現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

### (二) 應收帳款

	104年12月31日	103年12月31日
應收帳款	\$ 6,710	\$ 15,008
減：備抵呆帳	( 21)	( 24)
備抵銷貨退回	( 537)	( 537)
	<u>\$ 6,152</u>	<u>\$ 14,447</u>

1. 本公司之應收帳款(含關係人)為未逾期者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
未逾期	<u>\$ 280,437</u>	<u>\$ 342,970</u>

2. 已逾期但未減損之金融資產(含應收帳款-關係人)之帳齡分析如下：

	104年12月31日	103年12月31日
30天內	\$ 122,613	\$ 65,269
31-60天	117,730	31,593
61-91天	12,404	35,871
91-120天	2,928	36,653
121天以上	1,764	-
	<u>\$ 257,439</u>	<u>\$ 169,386</u>

3. 已減損金融資產(含應收帳款-關係人)之變動分析：

- (1)於民國 104 年及 103 年 12 月 31 日止，本公司已減損之應收帳款、應收帳款-關係人金額分別為\$134,501 及\$136,744。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	104年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 136,720	\$ 24	\$ 136,744
本期呆帳回升利益	( 2,240)	( 3)	( 2,243)
12月31日	<u>\$ 134,480</u>	<u>\$ 21</u>	<u>\$ 134,501</u>
	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 130,936	\$ 32	\$ 130,968
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	<u>5,784</u>	( 8)	<u>5,776</u>
12月31日	<u>\$ 136,720</u>	<u>\$ 24</u>	<u>\$ 136,744</u>

4. 本公司並未持有任何的擔保品。

(三) 存貨

	104年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 2,143</u>	<u>(\$ 484)</u>	<u>\$ 1,659</u>
	103年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 867</u>	<u>(\$ 458)</u>	<u>\$ 409</u>

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	104年度	103年度
已出售存貨成本	\$ 425	\$ 1,785
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	26	( 302)
	<u>\$ 451</u>	<u>\$ 1,483</u>

(註)因本公司去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。

(四) 備供出售金融資產-非流動

	104年12月31日	103年12月31日
上市櫃公司股票	\$ 368,320	\$ 368,320
非上市櫃公司股票	<u>168,547</u>	<u>82,899</u>
小計	536,867	451,219
備供出售金融資產評價調整	( 67,383)	55,411
合計	<u>\$ 469,484</u>	<u>\$ 506,630</u>

本公司於民國104年及103年度因公允價值變動認列於其他綜合(損失)利益之金額分別為(\$122,794)及\$53,329。

(五)採用權益法之投資/待出售非流動資產

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	104年12月31日		103年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 615,176	100.00	\$ 580,238
東遊玩子數位科技(股)公司	-	-	72.08	47,206
亞橋投資(股)公司	100.00	148,662	100.00	72,893
Gamania Digital Entertainment				
Labau Holdings, Ltd.	100.00	1,402	100.00	1,448
放電人文數位科技(股)公司	100.00	110	100.00	2,365
紅門數位科技(股)公司	100.00	2,322	100.00	1,460
果核數位(股)公司	-	-	100.00	134,115
兩隻老虎(股)公司	51.00	9,041	51.00	7,261
樂點(股)公司(註1) (樂點)	90.00	195,768	100.00	97,656
全球倍術(股)公司	100.00	434	100.00	3,279
極刻數位科技(股)公司	-	-	51.00	12,452
蟻力(股)公司	100.00	29,557	100.00	26,414
群募貝果數位科技(股)公司	70.00	(360)	70.00	7,397
酷瞧新媒體(股)公司	55.00	(8,735)	55.00	25,170
瘋糖數位科技(股)公司	51.00	7,473	51.00	15,243
可可數位科技(股)公司	100.00	6,430	-	-
樂點行動支付(股)公司(註2) (樂支付)	41.67	234,636	-	-
關聯企業：				
果核數位(股)公司	40.00	180,203	-	-
創夢市集(股)公司	23.08	23,767	23.08	29,307
麻吉電影(股)公司	33.33	180	33.33	180
台灣電競(股)公司	30.94	4,373	30.94	-
今日傳媒(股)公司	22.74	66,417	-	-
寵毛網(股)公司	37.50	13,153	30.94	8,879
		1,530,009		1,072,963
轉列其他非流動負債		9,095		-
轉列待出售非流動資產-果核		-		(134,115)
		<u>\$ 1,539,104</u>		<u>\$ 938,848</u>

(註1)原名樂點卡數位科技(股)公司，於民國104年2月24日更名。



(註 2)係與樂點持有該公司股份合計逾 50%而為子公司。

## 1. 子公司

- (1)有關子公司資訊，請參見本公司民國 104 年度合併財務報表附註四(三)。
- (2)本公司意圖繼續支持群募貝果數位科技(股)公司及酷瞧新媒體(股)公司，致民國 104 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$360)及(\$8,735)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。
- (3)子公司樂點及樂支付於民國 104 年度現金增資發行新股，本公司及子公司未依持股比例認購因而分別減少 10%及 33.33%之股權。該等交易請參見本公司民國 104 年度合併財務報告附註六(三十)之說明。

## 2. 關聯企業

- (1)民國 103 年 12 月 31 日本公司並無重大關聯企業，民國 104 年 12 月 31 日本公司重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場所	持股比率		關係之	
		104年12月31日	103年12月31日	性質	衡量方法
果核	台灣	40.00%	100.00%	(註1)	權益法
今日傳媒	台灣	22.74%	-	(註2)	權益法

(註 1)果核之業務性質為資訊軟體服務，原為本公司 100%持股之子公司，為加速集團轉型策略並調整轉投資事業體，於民國 104 年 1 月 6 日處分 60%股權而成為關聯企業。

(註 2)今日傳媒之業務性質為電視節目製作與一般廣告服務，本集團為擴大社群與媒體布局，以利集團各事業綜效發展及營運效益，於民國 104 年 8 月投資今日傳媒\$64,000，取得其 22.74%股權，且持有其董事席次未達半數。

- (2)本公司重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

### 資產負債表

	果核		今日傳媒	
	104年12月31日		104年12月31日	
流動資產	\$	152,922	\$	29,301
非流動資產		184,819		15,013
流動負債	(	71,087)	(	22,379)
非流動負債	(	7,287)	(	3,064)
淨資產總額	\$	259,367	\$	18,871
占關聯企業淨資產之份額	\$	103,747	\$	4,291
順流交易未實現損失		4,699		-
商譽		71,757		62,126
關聯企業帳面價值	\$	180,203	\$	66,417

綜合損益表

	果核	今日傳媒
	104年度	104年度
收入	\$ 303,322	\$ 78,343
繼續營業單位本期淨利	38,760	33,734
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	\$ 38,760	\$ 33,734
自關聯企業收取之股利	\$ -	\$ -

(3) 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$41,473 及 \$38,366；其經營結果之份額彙總如下：

	104年度	103年度
繼續營業單位本期淨損	(\$ 11,895)	(\$ 4,317)
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 11,895)	(\$ 4,317)

(4) 本公司重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

3. 待出售非流動資產

(1) 本公司於民國 103 年 12 月 19 日經董事會通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，而使果核符合待出售子公司定義。本公司於資產負債表日以淨變現價值及帳面價值孰低者轉列待出售非流動資產，明細如下：

被投資公司	103年12月31日	
	帳列數	持股比例
果核數位(股)有限公司	\$ 134,115	100%

(2) 該處分案已於民國 104 年度第一季完成，因喪失控制所產生之利益說明如下：

	104年度
出售果核60%股權價款	\$ 239,280
60%股權帳面價值	( 132,364)
	106,916
喪失控制能力當日40%公允價值	160,000
40%股權帳面價值	( 88,243)
	71,757
出售果核60%股權或有條件達成之應收款(註)	60,000
處分待出售非流動資產利益 (表列「其他利益與損失」)合計	\$ 238,673

(註) 依股份買賣合約規定，若果核民國 104 年度之稅後淨利達

\$38,000，則買方合計應額外支付\$60,000予本公司，本公司經取得果核民國104年度經會計師查核簽證之財務報表，確認該或有條件已達成，故將買方應額外支付之價款估列入帳，表列其他應收款，該等款項預計於民國105年4月30日前收回。

4. 民國104年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd. 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
5. 民國103年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接轉投資 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
6. 民國104年及103年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之投資損失分別為\$3,628及\$103,643。截至民國104年及103年12月31日止，其相關長期投資餘額分別為\$605,547及\$437,850。

(六) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
104年1月1日							
成本	\$ 111,854	\$ 140,548	\$ 355,187	\$ 18,452	\$ 26,864	\$ 5,863	\$ 658,768
累計折舊	-	( 39,591)	( 211,436)	( 13,346)	( 15,335)	( 4,383)	( 284,091)
	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>
104年							
1月1日	\$ 111,854	\$ 100,957	\$ 143,751	\$ 5,106	\$ 11,529	\$ 1,480	\$ 374,677
增添	2,140,662	253,795	33,013	3,115	-	463	2,431,048
處分	-	( 19,280)	( 6,130)	( 167)	-	( 13)	( 25,590)
折舊費用	-	( 7,136)	( 63,325)	( 4,434)	( 7,181)	( 1,161)	( 83,237)
12月31日	<u>\$ 2,252,516</u>	<u>\$ 328,336</u>	<u>\$ 107,309</u>	<u>\$ 3,620</u>	<u>\$ 4,348</u>	<u>\$ 769</u>	<u>\$ 2,696,898</u>
104年12月31日							
成本	\$ 2,252,516	\$ 357,372	\$ 256,163	\$ 12,685	\$ 23,029	\$ 3,068	\$ 2,904,833
累計折舊	-	( 29,036)	( 148,854)	( 9,065)	( 18,681)	( 2,299)	( 207,935)
	<u>\$ 2,252,516</u>	<u>\$ 328,336</u>	<u>\$ 107,309</u>	<u>\$ 3,620</u>	<u>\$ 4,348</u>	<u>\$ 769</u>	<u>\$ 2,696,898</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
103年1月1日							
成本	\$ 147,751	\$ 163,031	\$ 378,279	\$ 32,280	\$ 24,961	\$ 10,571	\$ 756,873
累計折舊	-	( 40,416)	( 184,529)	( 21,393)	( 12,921)	( 7,011)	( 266,270)
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>
<u>103年</u>							
1月1日	\$ 147,751	\$ 122,615	\$ 193,750	\$ 10,887	\$ 12,040	\$ 3,560	\$ 490,603
增添	-	4,760	61,035	1,563	7,785	262	75,405
處分	( 35,897)	( 19,841)	( 19,479)	( 1,294)	-	( 68)	( 76,579)
折舊費用	-	( 6,577)	( 91,555)	( 6,050)	( 8,296)	( 2,274)	( 114,752)
12月31日	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>
103年12月31日							
成本	\$ 111,854	\$ 140,548	\$ 355,187	\$ 18,452	\$ 26,864	\$ 5,863	\$ 658,768
累計折舊	-	( 39,591)	( 211,436)	( 13,346)	( 15,335)	( 4,383)	( 284,091)
	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>

(七) 無形資產

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
104年1月1日				
成本	\$ 284,297	\$ 28,399	\$ 5,087	\$ 317,783
累計攤銷	( 97,325)	( 16,291)	( 545)	( 114,161)
累計減損	( 68,197)	—	—	( 68,197)
	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>
104年				
期初餘額	\$ 118,775	\$ 12,108	\$ 4,542	\$ 135,425
增添	3,691	15,377	6,147	25,215
攤銷費用	( 49,846)	( 14,308)	( 941)	( 65,095)
本期處分	( 2,007)	( 616)	—	( 2,623)
轉列其他費用	—	( 1,665)	—	( 1,665)
減損損失	( 23,252)	—	—	( 23,252)
期末餘額	<u>\$ 47,361</u>	<u>\$ 10,896</u>	<u>\$ 9,748</u>	<u>\$ 68,005</u>
104年12月31日				
成本	\$ 198,921	\$ 20,274	\$ 10,598	\$ 229,793
累計攤銷	( 82,166)	( 9,378)	( 850)	( 92,394)
累計減損	( 69,394)	—	—	( 69,394)
	<u>\$ 47,361</u>	<u>\$ 10,896</u>	<u>\$ 9,748</u>	<u>\$ 68,005</u>

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
103年1月1日				
成本	\$ 271,589	\$ 60,023	\$ 15,958	\$ 347,570
累計攤銷	( 54,361)	( 38,375)	( 6,778)	( 99,514)
累計減損	( 56,803)	-	-	( 56,803)
	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>
103年				
期初餘額	\$ 160,425	\$ 21,648	\$ 9,180	\$ 191,253
增添	82,273	20,080	249	102,602
攤銷費用	( 76,990)	( 23,835)	( 2,151)	( 102,976)
本期處分	( 13,268)	( 5,351)	( 2,736)	( 21,355)
轉列其他費用	-	( 434)	-	( 434)
減損損失	( 33,665)	-	-	( 33,665)
期末餘額	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>
103年12月31日				
成本	\$ 284,297	\$ 28,399	\$ 5,087	\$ 317,783
累計攤銷	( 97,325)	( 16,291)	( 545)	( 114,161)
累計減損	( 68,197)	-	-	( 68,197)
	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
營業成本	\$ 52,459	\$ 85,376
攤銷費用	5,834	3,553
管理費用	6,186	13,990
研究發展費用	616	57
	<u>\$ 65,095</u>	<u>\$ 102,976</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六(九)說明。

(八) 非流動資產

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
催收款	\$ 98,245	\$ 98,250
減：備抵呆帳-催收款	( 98,245)	( 98,250)
預付退休金	-	2,436
存出保證金	10,186	9,764
	<u>\$ 10,186</u>	<u>\$ 12,200</u>

(九) 非金融資產減損

本公司民國 104 年及 103 年度所認列之減損損失明細如下：

	104年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 23,252	\$ -

	103年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 33,665	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	5,000	-
	\$ 38,665	\$ -

1. 本公司對部分採權益法之投資於民國 103 年度評估認列其投資價值減損損失，係採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
2. 民國 104 年及 103 年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十) 短期借款

	104年12月31日	103年12月31日
銀行借款		
信用借款	\$ 200,000	\$ -
融資額度	\$ 1,380,000	\$ 1,660,000
利率區間	1.21%~1.30%	-

(十一) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

	104年12月31日	103年12月31日
非流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 （可轉債贖回權及賣回權）	\$ 2,590	\$ -
金融負債評價調整	(1,190)	-
合計	\$ 1,400	\$ -

本公司指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債於民國 104 年及 103 年度認列之淨利益分別為 \$1,190 及 \$0。



(十二) 其他應付款

	104年12月31日	103年12月31日
應付薪資及年終獎金	\$ 75,789	\$ 74,225
應付廣告費	7,416	19,605
應付勞務費	12,396	5,418
應付勞健保	5,051	5,142
應付員工紅利(酬勞)	42,000	17,004
應付董監酬勞	7,200	2,027
應付營業稅及代扣稅款	20,504	29,239
應付設備款	4,577	1,763
其他	34,080	15,183
	<u>\$ 209,013</u>	<u>\$ 169,606</u>

(十三) 其他流動負債

	104年12月31日	103年12月31日
預收款項	\$ 133,501	\$ 157,976
其他流動負債-其他	7,662	5,812
合計	<u>\$ 141,163</u>	<u>\$ 163,788</u>

(十四) 應付公司債

	104年12月31日	103年12月31日
應付公司債	\$ 700,000	\$ -
減：應付公司債折價	( 27,060)	-
	<u>\$ 672,940</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國 104 年 7 月 2 日金管證發字第 1040024074 號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3 年(民國 104 年 7 月 15 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(4) 轉換期間：發行滿一個月之翌日起至到期日(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(5) 轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣 41.5 元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6) 贖回權：

A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民

國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本公司普通股收盤價連續 30 個營業日超過當時轉換價格 30%(含)以上時，本公司得於其後 30 個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。

B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之 10%時，本公司得於期後任何時間通知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公司債，或按當時之轉換價格，將本轉換公司債轉換為普通股。

(7) 賣回權：

債券持有人得於發行滿 2 年當日(民國 106 年 7 月 15 日)，要求本公司以債券面額之 101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8) 轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9) 依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第 32 號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積－認股權」計 \$24,036。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第 39 號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為 1.57%。

#### (十五) 長期借款

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>104年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.70%	土地及建物	<u>\$ 1,600,000</u>

本公司於民國 103 年 12 月 31 日無長期借款餘額。

#### (十六) 退休金

##### 1. 確定福利計劃

(1) 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正

式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2)民國104年及103年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$623及\$896。

(3)資產負債表認列之金額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 54,026)	(\$ 48,501)
計畫資產公允價值	53,743	50,937
淨確定福利(負債)資產	(\$ 283)	\$ 2,436

表列「其他非流動(負債)資產」

(4)淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利義務現值	計畫資產公允價值	淨確定福利(負債)資產
104年度			
1月1日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436
當期服務成本	( 672)	-	( 672)
利息(費用)收入	( 970)	1,019	49
	( 50,143)	51,956	1,813
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	337	337
財務假設變動影響數	( 2,536)	-	( 2,536)
經驗調整	( 1,347)	-	( 1,347)
	( 3,883)	337	( 3,546)
提撥退休基金	-	1,450	1,450
12月31日餘額	(\$ 54,026)	\$ 53,743	(\$ 283)

	確定福利義務現值	計畫資產公允價值	淨確定福利(負債)資產
103年度			
1月1日餘額	(\$ 50,270)	\$ 48,330	(\$ 1,940)
當期服務成本	( 858)	-	( 858)
利息(費用)收入	( 1,005)	967	( 38)
	( 52,133)	49,297	( 2,836)
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	155	155
經驗調整	3,632	-	3,632
	3,632	155	3,787
提撥退休基金	-	1,485	1,485
12月31日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。104年12月31日及103年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	104年度	103年度
折現率	1.70%	2.00%
未來薪資增加率	3.50%	3.50%

對於未來死亡率之假設民國104年及103年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加1%	減少1%	增加1%	減少1%
104年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 49,417)	\$ 9,581	\$ 8,694	(\$ 7,421)
103年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 7,370)	\$ 8,956	\$ 8,170	(\$ 6,936)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本集團於民國 105 年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,450。

## 2. 確定提撥計劃

(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)民國 104 年及 103 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$14,396 及\$13,662。

## (十七) 普通股股本

1. 民國 104 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	<u>104年度(註)</u>	<u>103年度(註)</u>
1月1日	157,594	157,312
預收股本轉列普通股	-	282
12月31日	<u>157,594</u>	<u>157,594</u>

註：單位為仟股

## (十八) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1)超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2)受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

## (十九)未分配盈餘

1. 依本公司於民國 105 年 3 月 11 日經董事會決議修改章程前之章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。  
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 104 年 6 月 11 日，經股東會決議通過民國 103 年度盈餘分派案如下：

	103年度	
	金額(註)	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	34,703	
分配股東現金股利	110,316	\$ 0.7

6. 本公司於民國 105 年 3 月 11 日，經董事會決議通過民國 104 年度盈餘分派案如下：

	104年度	
	金額(註)	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 38,789	
提列特別盈餘公積	64,656	
分配股東現金股利	189,112	\$ 1.2

前述民國 104 年度盈餘指撥分配案，截至民國 105 年 3 月 11 日止，尚未經股東會決議。

7. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利(酬勞)及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。
8. 有關員工酬勞(紅利)及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十五)。

(二十) 其他權益項目

	104年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898
評價調整 - 本公司	-	( 122,794)	( 122,794)
評價調整 - 子公司	-	4,006	4,006
外幣換算差異數：			
- 本公司	14,314	-	14,314
- 子公司	4,920	-	4,920
12月31日	(\$ 6,283)	(\$ 58,373)	(\$ 64,656)

	103年度		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 48,198)	\$ 2,067	(\$ 46,131)
評價調整 - 本公司	-	53,329	53,329
評價調整 - 子公司	-	5,019	5,019
外幣換算差異數：			
- 本公司	23,144	-	23,144
- 子公司	( 463)	-	( 463)
12月31日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898

(二十一) 營業收入

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
線上遊戲軟體收入	\$ 1,871,258	\$ 2,179,430
勞務收入	43,191	24,886
其他營業收入	124,348	192,086
合計	<u>\$ 2,038,797</u>	<u>\$ 2,396,402</u>

(二十二) 其他收入

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
租金收入	\$ 65,027	\$ 6,457
銀行存款利息收入	613	1,672
其他收入	13,332	19,542
合計	<u>\$ 78,972</u>	<u>\$ 27,671</u>

(二十三) 其他利益及損失

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產 及負債淨利益	\$ 1,190	\$ 538
淨外幣兌換損失	( 375)	( 495)
處分不動產、廠房及設備利益	75,293	246
減損損失	( 23,252)	( 38,665)
處分投資(損失)利益	( 78)	2,542
處分待出售非流動資產利益	238,673	-
其他	( 15,016)	( 13,976)
合計	<u>\$ 276,435</u>	<u>(\$ 49,810)</u>

(二十四) 財務成本

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 25,771	\$ 85
應付公司債	4,871	-
	<u>\$ 30,642</u>	<u>\$ 85</u>



(二十五) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 340,551	\$ 314,518
勞健保費用	25,435	24,123
退休金費用	15,019	14,558
其他用人費用	19,987	11,078
	<u>\$ 400,992</u>	<u>\$ 364,277</u>
不動產、廠房及設備折舊	<u>\$ 83,237</u>	<u>\$ 114,752</u>
攤銷費用	<u>\$ 65,095</u>	<u>\$ 102,976</u>

1. 依本公司原章程規定，本公司於分派盈餘時，應分派員工紅利 10%~15%。

惟依民國 104 年 5 月 20 日公司法修訂後之規定，公司應以當年度獲利狀況之定額或比率，分派員工酬勞。但公司尚有累積虧損時，應予彌補。前述員工酬勞以股票或現金為之，應由董事會以董事三分之二以上之出席及出席董事過半數同意之決議行之，並報告股東會。另章程得訂明前項發給股票或現金之對象，包括符合一定條件之從屬公司員工。本公司於民國 105 年 3 月 11 日經董事會通過章程修正議案，依修正後章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥員工酬勞 10%~15%及不高於 2%為董監事酬勞。此章程修正案將提民國 105 年股東會決議。

2. 本公司民國 104 年及 103 年度員工酬勞(紅利)估列金額分別為 \$42,000 及 \$17,004；董監酬勞估列金額分別為 \$7,200 及 \$2,027，前述金額帳列薪資費用科目。其中，民國 104 年係以獲利情況估列；民國 103 年係以當年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，以章程所定之成數為基礎估列(員工紅利係以 10%~15%估列；董監酬勞以 2%估列)，嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。
3. 經股東會決議之 103 年度員工紅利及董監酬勞與民國 103 年度財務報告認列之員工紅利 \$17,000 及董監酬勞 \$2,300 之差異為 \$269，已調整民國 104 年度之損益。
4. 本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

## (二十六) 所得稅

### 1. 所得稅利益

#### (1) 所得稅費用(利益)組成部分

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 8,719	\$ -
未分配盈餘加徵	535	-
以前年度所得稅低估	19,122	19,086
當期所得稅總額	<u>28,376</u>	<u>19,086</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	( 18,444)	( 48,970)
遞延所得稅總額	( 18,444)	( 48,970)
所得稅費用(利益)	<u>\$ 9,932</u>	<u>(\$ 29,884)</u>

#### (2) 與其他綜合損益相關之所得稅額：

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
確定福利計劃之再衡量數	(\$ 603)	\$ 644

### 2. 所得稅利益與會計利潤關係

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 67,629	\$ 10,775
按法令規定不得認列項目影響數	( 70,876)	( 59,745)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	( 10,204)	-
以前年度所得稅低估數	19,122	19,086
最低稅賦制之所得稅影響數	3,726	-
未分配盈餘加徵	535	-
所得稅費用(利益)	<u>\$ 9,932</u>	<u>(\$ 29,884)</u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	104年度			
	1月1日	認列於損益	綜合淨利	認列於其他
				12月31日
暫時性差異：				
遞延所得稅資產：				
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價損失	78	4	-	82
無形資產減損損失	12,164	(4,314)	-	7,850
金融資產減損損失	1,675	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	60,231	6,446	-	66,677
未實現應付費用	2,606	(135)	-	2,471
遞延收入	3,242	(570)	-	2,672
退休金	370	(925)	603	48
投資抵減	28,795	8,000	-	36,795
課稅損失	17,728	7,053	-	24,781
小計	126,980	15,559	603	143,142
遞延所得稅負債：				
未實現處分不動產利益	(2,885)	2,885	-	-
合計	\$ 124,095	\$ 18,444	\$ 603	\$ 143,142

103年度

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
暫時性差異：	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
遞延所得稅資產：	129	( 51)	-	-	78
備抵銷貨退回	10,634	1,530	-	-	12,164
備抵存貨跌價損失	1,675	-	-	-	1,675
無形資產減損損失	54,304	5,927	-	-	60,231
金融資產減損損失	2,782	( 176)	-	-	2,606
採用權益法之投資損失	4,314	( 1,072)	-	-	3,242
未實現應付費用	1,840	( 826)	( 644)	-	370
遞延收入	-	28,795	-	-	28,795
退休金	-	17,728	-	-	17,728
投資抵減	-	-	-	-	-
課稅損失	-	-	-	-	-
小計	75,769	51,855	( 644)	-	126,980
遞延所得稅負債：	-	( 2,885)	-	-	( 2,885)
未實現處分不動產利益	-	-	-	-	-
合計	\$ 75,769	\$ 48,970	(\$ 644)	\$ -	\$ 124,095

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

104年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

103年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 28,795	\$ -	民國107年

5. 本公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

104年12月31日

發生年度	申報數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
103~104	\$ 145,774	\$ 145,774	\$ -	114年度

103年12月31日

發生年度	申報數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
103	\$ 104,284	\$ 104,284	\$ -	113年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	104年12月31日	103年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 50,028	\$ 60,232

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司營利事業所得稅核定情形如下：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國102年度。
- (2) 本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國 104 年 3 月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

8. 未分配盈餘相關資訊

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
87年度以後	\$ 390,297	\$ 90,291

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 138,560	\$ 114,228
	<u>104年度(預計)</u>	<u>103年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率	20.48%	20.48%

(二十七) 每股盈餘

	<u>104年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 387,888	157,594	\$ 2.46
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 387,888	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
可轉換公司債	5,031	7,831	
員工分紅	-	1,225	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 392,919	166,650	\$ 2.36

	103年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 93,265	157,594	\$ 0.59
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 93,265	157,594	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	243	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 93,265	157,837	\$ 0.59

(二十八) 現金流量補充資訊

僅有部分現金收支付之投資活動

	104年度	103年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 2,431,048	\$ 75,405
加：期初其他應付款-關係人	33,512	22,900
期初應付設備款	1,763	29,430
減：期末其他應付款-關係人	(12,854)	(33,512)
期末應付設備款	(4,577)	(1,763)
本期支付現金	\$ 2,448,892	\$ 92,460
	104年度	103年度
處分不動產、廠房及設備價款	\$ 14,392	\$ 163,318
加：期初其他應收款-關係人	150	48,829
減：期末其他應收款	(335)	-
期末其他應收款-關係人	(222)	(150)
處分不動產、廠房及設備收現數	\$ 13,985	\$ 211,997

## 七、關係人交易

### (一) 關係人名稱及與本公司關係

關係人名稱	與本公司之關係
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)	其他關係人(註1)
Gamania Netherlands Holding Cooperatief U. A. (GNH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (GEU)	子公司
蜂玩娛樂有限公司(蜂玩)	子公司
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (GJP)	(註2)
Gamania China Holdings Ltd. (GCH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (GHK)	子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司(北京橘子)	子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (GWH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (GUS)	子公司
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd. (Gash Point (HK))(註3)	子公司
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	民國103年10月7日前為子公司； 民國103年10月7日後為關聯企業
Global Pursuit North America Co., Ltd	(註4)
Gamania R&D (HK) Holdings Limited (R&D HK)	子公司
秘密基地數位科技(股)公司(秘密基地)	子公司
遊酷科技(股)公司(遊酷)	民國103年12月30日前為子公司； 民國103年12月30日後為關聯企業
Gash Point (Korea) Co., Ltd. (Gash Point Korea)(註5)	子公司
Cash Point (Japan) Co., Ltd. (Cash Point (Japan))(註6)	子公司
亞橘投資(股)公司(亞橘)	子公司
東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	子公司
放電人文數位科技(股)公司(放電)	子公司
Gamania Holdings Ltd. (GH)	子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	子公司



關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
蟻力(股)公司(蟻力)	子公司
玩酷科技(股)公司(玩酷)	(註7)
群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	子公司
紅門數位科技(股)公司(紅門)	子公司
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	子公司
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	子公司
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Madsugr(HK))	子公司
兩隻老虎(股)有限公司(兩隻老虎)	子公司
樂點(股)公司(樂點)(註8)	子公司
全球倍術 (股)公司(全球倍術)	子公司
Achieve Made International Ltd.	子公司
樂利數位科技股份有限公司(樂利)	子公司
Cyber Look Properties Ltd.	子公司
Jollywiz International (HK) Co., Ltd. (Jollywiz)	子公司
上海樂眾網絡科技有限公司(上海樂眾)	子公司
上海樂麗電子商務服務有限公司(上海樂麗)	子公司
樂媒採數位行銷(股)公司(樂媒採)	子公司
樂點行動支付(股)公司(樂點行動支付)	子公司
可可數位科技(股)公司(可可數位)	子公司
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Coco (HK))	子公司
創夢市集(股)公司(創夢市集)	關聯企業
好蹦數位科技(股)公司(好蹦)	子公司
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	關聯企業
果核數位(股)公司(果核)	民國104年1月6日前為子公司； 民國104年1月6日後為關聯企業
麻吉電影 (股)公司(麻吉)	關聯企業
一階整合行銷(股)公司(一階整合)	關聯企業
火狗創意有限公司(火狗創意)	關聯企業
台灣電競(股)公司 (電競)	關聯企業
今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	關聯企業
寵毛網(股)公司(寵毛網)	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	其他關係人

註 1：因處分大部分對本公司之持股，於民國 103 年 1 月 23 日起非為關係人。

註 2：於民國 103 年 12 月 24 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

註 3：原名 Gash Plus (Hong Kong) Co., Ltd.，於民國 104 年 3 月 11 日更

名。

註 4：於民國 103 年 4 月 7 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

註 5：原名 Gash Plus Korea Co., Ltd.，於民國 104 年 5 月 21 日更名。

註 6：原名 Gash Plus (Japan) Co., Ltd.，於民國 104 年 3 月 26 日更名。

註 7：於民國 103 年 11 月 5 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

註 8：原名樂點卡數位科技(股)公司，於民國 104 年 2 月 24 日更名。

## (二)與關係人間之重大交易事項

### 1. 營業收入-線上遊戲收入

	104年度	103年度
子公司	\$ 1,879,081	\$ 2,162,777

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

### 2. 營業收入-勞務收入

	104年度	103年度
子公司	\$ 39,806	\$ 22,737
關聯企業	1,575	514
	\$ 41,381	\$ 23,251

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

### 3. 其他營業收入(包含權利金收入、商品銷售收入、軟體使用收入及廣告收入)

	104年度	103年度
子公司	\$ 1,826	\$ 13,485

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品、提供子公司軟體使用及遊戲開發、測試、廣告宣傳等服務之收入。除週邊商品收入、廣告收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

### 4. 營業成本

	104年度	103年度
子公司	\$ -	\$ 116,385
關聯企業	73,471	-
	\$ 73,471	\$ 116,385

係支付子公司網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

5. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
子公司	\$ 102,940	\$ 133,232
關聯企業	36,035	13,518
其他關係人	6,000	8,000
	<u>\$ 144,975</u>	<u>\$ 154,750</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費、客服服務費、遊戲開發費及捐贈其他關係人等，除捐贈外，係依雙方簽訂之合約辦理。

6. 租金收入(帳列其他營業收入及租金收入)

	<u>104年度</u>	<u>103年度</u>
其他營業收入		
子公司	\$ 1,247	\$ 25,343
關聯企業	175	545
	<u>\$ 1,422</u>	<u>\$ 25,888</u>
租金收入「表列(其他收入)」		
子公司	\$ 2,712	\$ 4,537
關聯企業	7,080	1,336
	<u>\$ 9,792</u>	<u>\$ 5,873</u>

係出租子公司及關聯企業 IDC、倉庫、辦公室及伺服器收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，IDC 及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 104 年 6 月 1 日至 105 年 5 月 31 日；辦公室租約期間自民國 104 年 5 月 1 日至 105 年 6 月 30 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 104 年 4 月 1 日至民國 106 年 3 月 31 日。

7. 應收帳款

	<u>104年12月31日</u>	<u>103年12月31日</u>
子公司	\$ 567,251	\$ 535,589
關聯企業	150	229
	567,401	535,818
備抵呆帳	( 36,235 )	( 38,471 )
	<u>\$ 531,166</u>	<u>\$ 497,347</u>

係收取子公司及關聯企業線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之款項等。

## 8. 其他應收款

	104年12月31日	103年12月31日
子公司	\$ 13,047	\$ 10,865
關聯企業	6,930	140
	<u>\$ 19,977</u>	<u>\$ 11,005</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

## 9. 應付帳款

	104年12月31日	103年12月31日
子公司	\$ -	\$ 15,142
關聯企業	55,865	-
	<u>\$ 55,865</u>	<u>\$ 15,142</u>

係支付子公司及關聯企業線上遊戲權利金及 IDC 服務費而產生之應付款項。

## 10. 其他應付款

	104年12月31日	103年12月31日
子公司	\$ 42,490	\$ 149,390
關聯企業	9,788	14,589
	<u>\$ 52,278</u>	<u>\$ 163,979</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費、會費年費及應付購置設備款等。

## 11. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	104 年 度	103 年 度
薪資	\$ 42,718	\$ 18,181
退職後福利	108	216
	<u>\$ 42,826</u>	<u>\$ 18,397</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

## 12. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	104 年 度	103 年 度
子公司	\$ 1,592	\$ 20,993
關聯企業	29,731	-
	<u>\$ 31,323</u>	<u>\$ 20,993</u>

民國 104 年及 103 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$12,854 及

\$33,512。

(2)處分不動產、廠房及設備

	104 年 度	103 年 度
子公司	\$ 6,413	\$ 163,318
關聯企業	7,712	-
	<u>\$ 14,125</u>	<u>\$ 163,318</u>

A. 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日尚未收取之款項分別為\$222 及 \$150。

B. 本公司於民國 103 年度以\$142,280 處分土地、房屋及建築物予子公司所產生之順流交易處分利益\$86,542，業已轉列未實現利益予以遞延，並因子公司於民國 104 年度轉為關聯企業而實現。

(3)取得無形資產(代理權)

	104 年 度	103 年 度
子公司	<u>\$ 28,140</u>	<u>\$ -</u>

(3)取得金融資產

帳列科目	交易股數	交易標的	104年度 取得價款
子公司 採用權益法之投資	25,000,000	樂點行動支付 (股)公司	\$ 250,000
子公司 採用權益法之投資	9,217,000	可可數位科技 (股)公司	<u>10,033</u>
			<u>\$ 260,033</u>

13. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
子公司	<u>\$ 161,842</u>	<u>\$ 496,042</u>

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	104年12月31日	103年12月31日	
不動產、廠房及設備			
土地	\$ 2,140,662	\$ 111,855	長短期借款/融資額度
房屋及建築	250,064	100,956	長短期借款/融資額度
活期存款			
(表列其他流動資產)	30,000	-	子公司借款融資額度擔保
	<u>\$ 2,420,726</u>	<u>\$ 212,811</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

1. 本公司以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 104 年及 103 年度分別認列\$31,486 及\$32,790 之租金費用為當期損益。另因不可取消合約之未來應付租賃給付總額如下：

	104年12月31日	103年12月31日
不超過1年	\$ 24,199	\$ 44,248
超過1年但不超過5年	-	14,615
總計	<u>\$ 24,199</u>	<u>\$ 58,863</u>

2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

本公司於民國 105 年 3 月 11 董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司秘密基地數位科技(股)公司為改善財務結構及健全經營體質，擬減資\$4,839，減資後該子公司實收資本額為\$5,161。
2. 本公司擬以交易金額\$5,161 向子公司亞橘投資(股)公司買入所持有子公司秘密基地數位科技(股)公司全部股份 516,100 股，共計 100%股權。
3. 子公司秘密基地數位科技(股)公司為營運資金需求擬增資，本公司預計增加投資額\$24,839，增資後該子公司實收資本額將提高為\$30,000，本公司持股比例為100%。
4. 本公司為拓展營運版圖，發展通訊軟體事業，擬出資\$20,000 設立 100%持有之子公司豆趣數位科技(股)公司。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二)金融工具

#### 1. 金融工具公允價值資訊

本公司非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、

應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、短期借款、應付票據、應付帳款(含關係人)及其他應付款(含關係人)的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

## 2. 財務風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

## 3. 重大財務風險之性質及程度

### (1) 市場風險

#### 匯率風險

- A. 本公司係跨國營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元、歐元、日幣及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，本公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，本公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

104年12月31日			
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 442	33.0660	\$ 14,615
人民幣：新台幣	959	5.0921	4,883
港幣：新台幣	2,802	4.2664	11,954
日幣：新台幣	1,516	0.2747	416
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,647	33.0660	616,578
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,186	33.0660	39,216
歐元：新台幣	324	36.1298	11,706

103年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 453	31.7180	\$ 14,368
人民幣:新台幣	1,280	5.1125	6,544
港幣:新台幣	1,078	4.0897	4,409
日幣:新台幣	350	0.2652	93
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	18,339	31.7180	581,686

金融負債

貨幣性項目

美金:新台幣	1,233	31.7180	39,108
歐元:新台幣	342	38.5501	13,184

D. 本公司重大貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國 104 年及 103 年度認列之全部兌換損失(含已實現及未實現)分別為\$495 及 \$375。

E. 本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

104年度

敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 146	\$ -
人民幣:新台幣	1%	49	-
日幣:新台幣	1%	4	-
港幣:新台幣	1%	120	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	392	-
歐元:新台幣	1%	117	-



## 103年度

## 敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 143	\$ -
人民幣：新台幣	1%	65	-
日幣：新台幣	1%	1	-
港幣：新台幣	1%	44	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	391	-
歐元：新台幣	1%	132	-

價格風險

由於本公司持有之投資於個體資產負債表中係分類為備供出售金融資產，因此本公司暴露於權益工具之價格風險。本公司未有商品價格風險之暴露。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。

本公司主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益工具價格上升或下降1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國104年及103年度對於股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$4,695及\$5,066。

利率風險

- A. 本公司之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本公司承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本公司承受公允價值利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國104年及103年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國104年及103年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國104年及103年度之稅後淨利將分別減少或增加\$214及\$0，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

## (2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依授信政策，公司內各營運單位於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 104 年及 103 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本公司重大金融資產之信用品質，請詳附註六(二)之說明。

## (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運單位執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

### 非衍生金融負債：

104年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 200,000	\$ -	\$ -
應付票據	100	-	-
應付帳款	41,542	-	-
應付帳款-關係人	55,865	-	-
其他應付款	209,013	-	-
其他應付款-關係人	52,278	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	27,200	173,890	1,586,250
應付公司債	-	700,000	-

### 非衍生金融負債：

103年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付票據	\$ 35	\$ -	\$ -
應付帳款	66,905	-	-
應付帳款-關係人	15,142	-	-
其他應付款	169,606	-	-
其他應付款-關係人	163,979	-	-

### (三)公允價值資訊

1. 本公司非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1. 說明。
2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：  
第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃股票的公允價值皆屬之。  
第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值均屬之。  
第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。
3. 民國 104 年及 103 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

104年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ 300,453	\$ 169,031	\$ 469,484
<b>負債</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價				
值衡量之金融負				
債-非流動				
嵌入式衍生性金融				
商品	\$ -	(\$ 1,400)	\$ -	(\$ 1,400)
103年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ 441,408	\$ 65,222	\$ 506,630

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：  
(1) 金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

- (2) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)9. 及 10. 說明。
- (3) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。
5. 民國 104 年及 103 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。
6. 下表列示民國 104 年及 103 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	104年	103年度
1月1日	\$ 65,222	\$ 48,981
認列於其他綜合損益之利益或損失	18,161	( 19,759)
本期取得	85,648	36,000
12月31日	\$ 169,031	\$ 65,222

7. 民國 104 年及 103 年度無自第三等級轉入及轉出之情形。
8. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

9. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	104年12月31 日公允價值	評價技術	重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 169,031	可類比上市上 櫃公司法	本淨比乘數	1.83(1.83)	乘數越高，公允 價值越高；
			企業價值對營 業收入比乘數	1.84(1.84)	乘數越高，公允 價值越高；
			少數股權折價	20%(20%)	少數股權折價越 高，公允價值越 低；
			缺乏市場流通 性折價	25%(25%)	缺乏市場流通性 折價愈高，公允 價值愈低。

10. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產及金融負債，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		104年12月31日					
		輸入值	變動	認列於損益		認列於其他綜合損益	
				有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營 業收入比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 240	(\$ 240)	
	本淨比乘數	±1%	-	-	1,293	( 1,293)	
	少數股權折價	±1%	-	-	167	( 167)	
	缺乏市場流通 性折價	±1%	-	-	208	( 208)	
		103年12月31日					
		輸入值	變動	認列於損益		認列於其他綜合損益	
				有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營 業收入比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 408	(\$ 408)	
	本淨比乘數	±1%	-	-	1,077	( 1,077)	
	少數股權折價	±1%	-	-	130	( 130)	
	缺乏市場流通 性折價	±1%	-	-	163	( 163)	

### 十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

#### (一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表五。
9. 從事衍生工具交易：請詳附註六(十一)。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表六。

#### (二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表七。

#### (三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表八。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

### 十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
為他人背書保證

民國104年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象 關係		對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	子公司											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點科技股份有限公司	子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ -	\$ -	\$ -	-	1,575,936	Y	N	N	註5
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	癩癩數位科技股份 有限公司	子公司	472,781	30,000	30,000	-	-	1.02	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	酷瞧新媒體科技股 份有限公司	子公司	472,781	30,000	30,000	30,000	30,000	1.02	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	間接子 公司	472,781	104,224	101,842	50,921	-	3.46	1,575,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	間接子 公司	472,781	104,224	101,842	96,750	-	3.46	1,575,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
  - (1) 直接持有普通股關係之公司。
  - (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
  - (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
  - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
  - (5) 基於承擔工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
  - (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

註5：樂點股份有限公司原名「樂點卡數位科技股份有限公司」。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國104年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數(仟股)	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	2,100	\$ 70,270	15.00	70,270
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	460	2,841	4.00	2,841
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	880	10,272	19.05	10,272
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	4,371	300,453	3.66	300,453
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,739	55,648	5.42	55,648
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	3,000	30,000	9.09	30,000
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	794	3.33	794
亞橋投資股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	400	10,000	1.90	10,000
亞橋投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	25,530	4.35	25,530
Gamania International Holdings Ltd.	Ikaia Global Online Corp.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	212	19,993	5.45	19,993
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	30	9,502	0.57	9,502

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。





遊戲橘子數位科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國104年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同之情形及原因				應收(付)票據、帳款	
			金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	(\$ 1,907,981)	93%	註1	註1	註1	\$ 558,608	97%	註2

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國104年12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 562,616	3.58	\$ -	-	\$ 161,122	\$ 36,235	註2 註3

註1：期後收款期間係截至民國105年3月11日止。

註2：該備抵呆帳依據公司向度實屬針對樂點股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國104年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
			交易往來對象	與交易人之關係 (註2)				
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	1	銷貨收入	\$ 1,894,083	註4	19.57
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	1	勞務收入	13,898	註4	0.14
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	1	應收帳款	558,608	註4	6.72
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	峰玩娛樂有限公司	1	1	代理權	28,140	註4	0.34
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	1	其他應付款	11,636	註4	0.14
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	1	客服服務費	80,956	註4	0.84
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	1	其他應付款	21,665	註4	0.26
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	3	勞務收入	10,192	註4	0.11
1	樂點(股)公司	樂媒採數位行銷(股)公司	3	3	其他應收款	34,227	註4	0.41
1	樂點(股)公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	3	3	勞務收入	45,376	註4	0.47
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	樂媒採數位行銷(股)公司	3	3	其他應收款	17,660	註4	0.21
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	3	應付帳款	12,163	註4	0.15
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	3	銷貨成本	98,423	註4	1.02
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	峰玩娛樂有限公司	3	3	應收帳款	47,420	註4	0.57
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	3	3	應收帳款	12,163	註4	0.15
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	樂媒採數位行銷(股)公司	3	3	行銷費用	13,983	註4	0.14
4	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd	3	3	其他應收款	24,119	註4	0.29
5	樂媒採數位行銷(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	3	勞務收入	13,498	註4	0.14

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：  
 (1)母公司填0。  
 (2)子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露；如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；  
 (1)母公司對子公司。  
 (2)子公司對母公司。  
 (3)子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總額佔合併總金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不含大陸被投資公司)

民國104年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益		備註
				本期末	去年年底				\$	\$	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,369,434	\$ 2,369,434	41,687,546	100.00	\$ 615,176	\$ 22,207	\$ 22,207	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及 銷售	-	211,483	-	72.08	-	-	-	註2
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	171,549	115,549	12,100,000	100.00	148,662	306	306	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994	1,330,000	100.00	1,402	(103)	(103)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	放電人文數位科技 股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	6,330,440	100.00	110	(2,254)	(2,254)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及 研發	297,000	297,000	29,700,000	100.00	2,322	862	862	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	136,000	340,000	8,800,000	40.00	180,203	38,143	20,203	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	9,041	3,489	1,779	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子 資訊供應服務	169,000	50,000	13,500,000	90.00	195,768	26,508	(2,347)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	4,750,000	100.00	434	(2,845)	(2,845)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	2,000,000	33.33	180	(43)	-	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	電競及網路影音 轉播服務	\$ -	\$ 15,300	-	-	\$ -	11	-
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	29,557	20,730	18,665
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	56,800	56,800	1,277,101	30.94	4,373	(14,568)	(4,507)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	30,000	3,000,000	23.08	23,767	(24,007)	(5,540)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	群募貝果數位科技 股份有限公司	台灣	募資平台	8,400	8,400	840,000	70.00	(360)	(11,082)	(7,757)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	酷職新媒體股份有限公司	台灣	網路影音製作服 務	27,500	27,500	2,750,000	55.00	(8,785)	(61,646)	(33,905)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	瘋轉數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子 資訊供應服務	30,600	30,600	3,060,000	51.00	7,473	(45,531)	(23,221)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	250,000	250,000	25,000,000	41.67	234,636	(36,878)	(11,291)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	可可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及 銷售	10,033	-	921,700	100.00	6,430	(3,717)	(4,482)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與 一般廣告服務	64,000	-	3,200,000	22.74	66,417	33,734	2,417
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	寵毛網股份有限公司	台灣	寵物食品及其用 品批發	15,000	-	1,500,000	37.50	13,153	(13,317)	(1,848)
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公 司	台灣	遊戲軟體開發及 銷售	-	80,625	-	-	-	-	-
亞橋投資股份有限公司	一階整合行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	1,500	1,500	150,000	30.00	2,730	(592)	(178)
亞橋投資股份有限公司	秘密基地數位科技股份有限公 司	台灣	資訊軟體服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	5,909	(622)	(622)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
亞橋投資股份有限公司	遊酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	\$ 4,000	\$ 4,000	400,000	40.00	\$ 2,485	(\$ 7,960)	(\$ 3,184)	
亞橋投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	2,443,432	44.08	25,669	7,681	3,386	
亞橋投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	-	5,250,000	35.04	54,619	8,593	1,028	
瘋糖數位科技股份有限公司	Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,179	-	3,300,969	100.00	13,612	( 451)	( 451)	
樂點股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	52,500	5,250,000	35.04	-	8,593	1,983	
樂點股份有限公司	可可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	-	40,000	-	-	-	455	765	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	41,874	41,874	600	100.00	28,916	( 4,015)	( 4,015)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,704	13,704	750,000	100.00	70,746	9,699	9,699	
樂點股份有限公司	Gash Point (Korea) Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	11,662	11,662	138,268	100.00	7,143	2,450	2,450	
樂點股份有限公司	樂媒採數位行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	8,000	8,000	800,000	80.00	8,193	393	314	
樂點股份有限公司	樂點行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	150,000	10,000	15,000,000	25.00	140,770	( 36,878)	( 19,095)	
可可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	24,884	764	6,400,000	100.00	( 1,579)	( 8,290)	( 8,290)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,405,233	2,405,233	72,740,359	100.00	615,180	22,497	22,497	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	-	53,005	-	-	-	-	-	註5



投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,378,321	\$ 1,378,321	41,683,936	98.85	\$ 214,240	\$ 12,798	\$ 12,651
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	286,682	286,682	8,670,000	100.00	68,599	( 2,645)	( 2,645)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	194,550	194,550	-	100.00	33,888	5,576	5,576
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	130,611	130,611	30,701,775	100.00	8,274	4,686	4,686
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,576	10,576	992,000	40.00	-	1,225	490
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	140,531	140,531	6,162,530	52.76	110,589	( 49,598)	( 26,170)
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,600	-	375,000	30.00	1,600	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	好蹦數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	31,908	-	1,000,000	100.00	25,724	( 7,085)	( 7,085)
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子商務	494,521	494,521	46,000,000	100.00	166,114	( 47,384)	( 47,384)
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	150,105	90,477	2,600,000	100.00	81,630	( 25,390)	( 25,390)
樂利數位科技股份有限公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	香港	電子商務	11,093	-	2,600,000	100.00	8,063	( 2,966)	( 2,966)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,306,768	\$ 1,306,768	39,520,000	100.00	\$ 15,244	(\$ 2,178)	(\$ 2,178)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	99,506	99,506	35,500,000	100.00	189,390	( 10,371)	( 10,371)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	285,360	285,360	1,440	100.00	68,567	( 2,645)	( 2,645)	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	136,179	136,179	500,000	100.00	28,384	4,527	4,527	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：業已於民國104年3月27日清算完結。

註3：業已於民國104年2月16日清算完結。

註4：本公司於民國104年8月取得股權投資，並自取得股權日起認列投資損益。

註5：業已於民國104年4月12日清算完結。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
大陸投資資訊—基本資料  
民國104年1月1日至12月31日

附表八

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額		被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期末已匯回投資收益	備註(註1)
				匯出	收回	匯出	收回	資金額	資金額						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,167,230	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ -	\$ -	\$ 855,417	\$ -	\$ 855,417	\$ 499	\$ 493	98.85	\$ -	\$ 11,093	-	註2
上海魔怒氬數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	49,599	-	49,599	-	-	-	-	-	-	註3
上海樂眾網絡科技有限公司	電子資訊供應服務	130,611	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	62,825	-	130,611	-	130,611	(27,423)	(14,463)	52.76	(52,748)	52,748	-	註4
上海樂麗電子商務有限公司	電子資訊供應服務	25,461	透過轉投資大陸公司直接再投資大陸公司	-	-	-	-	-	1,769	933	52.76	4,306	4,306	-	註4

註1：本表之本表之本期期初自台灣匯出累積投資金額及本期匯出或收回投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率33.066及5.0921折算之。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例88.85%認列。

註3：上海魔怒氬業已於民國102年9月22日完成清算結束營業。

註4：係依同期間該被投資公司委任之會計師(係與中華民國會計師事務所所有合作關係之國際性會計師事務所)查核之財務資訊認列。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投資審議會規定赴大陸地區投資限額	
	地區投資金額	核准投資金額	核准投資金額	地區投資限額
遊戲橘子數位科技有限公司(註1)	\$ 905,016	\$ 1,387,549	\$ 1,764,773	
樂利數位科技有限公司(註1及註2)	130,611	130,611	98,942	

註1：經投資審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率33.066換算為\$1,518,160。

註2：限額\$98,942係以樂利數位科技有限公司民國104年12月31日之淨值基礎計算而得，惟申請時限額為\$126,683，且因投資金額係以期末匯率33.066換算所致。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況-合併財報

項目	年度	104 年度	103 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		4,141,129	3,639,935	501,194	13.77	
不動產、廠房及設備		2,814,390	475,192	2,339,198	492.26	(註 2)
無形資產		265,843	305,326	(39,483)	(12.93)	
其他資產		1,095,314	817,583	277,731	33.97	(註 3)
資產總額		8,316,676	5,238,036	3,078,640	58.77	
流動負債		3,073,893	2,630,032	443,861	16.88	
非流動負債		2,301,495	9,742	2,291,753	23,524.46	(註 4)
負債總額		5,375,388	2,639,774	2,735,614	103.63	
股本		1,575,936	1,575,936	0	-	
資本公積		695,448	667,534	27,914	4.18	
保留盈餘		403,479	128,850	274,629	213.14	(註 5)
其他權益		(64,656)	34,898	(99,554)	(285.27)	(註 6)
非控制權益		331,081	191,044	140,037	73.30	(註 7)
權益總額		2,941,288	2,598,262	343,026	13.20	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 不動產、廠房及設備：主要係購置內湖廠辦大樓所致。

(註 3) 其他資產：主要係採權益法之投資增加所致

(註 4) 非流動負債：主要係發行公司債及長期借款增加所致。

(註 5) 保留盈餘：主要係本期營運獲利所致。

(註 6) 其他權益：主要係外幣換算差異數所致。

(註 7) 非控制權益：主要係非控制權益獲利增加所致。

## 二、財務績效-合併財報

### (一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	104 年度	103 年度	增(減)金額	變 比 例	動 % %
營業收入		9,680,033	9,069,856	610,177		6.73
營業成本		(8,291,185)	(7,479,457)	(811,728)		10.85
營業毛利		1,388,848	1,590,399	(201,551)		(12.67)
營業費用		(1,472,948)	(1,476,666)	3,718		(0.25)
營業利益		(84,100)	113,733	(197,833)		(173.95)
營業外收入及支出		415,012	(15,300)	430,312		(2,812.50)
稅前淨利(淨損)		330,912	98,433	232,479		236.18
所得稅(費用)利益		(24,864)	5,565	(30,429)		(546.79)
本期淨利		306,048	103,998	202,050		194.28
其他綜合損益		(99,871)	84,175	(184,046)		(218.65)
本期綜合利益(損失)總額		206,177	188,173	18,004		9.57
淨利歸屬於母公司業主		387,888	93,265	294,623		315.90
淨利歸屬於非控制權益		(81,840)	10,733	(92,573)		(862.51)
綜合損益總額歸屬於母公 司業 主		285,391	177,437	107,954		60.84
綜合損益總額歸屬於非控 制 權 益		(79,214)	10,736	(89,950)		(837.84)

註1：最近二年度增減比例變動分析說明(營業毛利變動達20%以上者，應另作差異分析表，增減變動未達20%者，可免分析)：

1. 營業淨利減少：主要係新增合併事業體尚未獲利所致。
2. 營業外收入及支出增加：主要係處分不動產、廠房及設備利益，及處分待出售非流動資產利益增加所致。
3. 所得稅利益增加：主要係遞延所得稅暫時性差異之原始產生及迴轉所致。
4. 其他綜合損益增加：主要係備供出售金融資產未實現損失增加所致。

註2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：

1. 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
2. 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

### (二) 營業毛利變動分析表

主要係毛利率相對較低之金流事業營收占合併營收比例上升，而毛利率相對較高之遊戲事業營收占合併營收比例減少，致集團毛利率下滑。

### 三、現金流量

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,272,870	(\$254,498)	\$440,185	\$1,458,557	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係前期應付帳款延至本期支付之淨現金流出。
- (2) 投資活動：主要係購置內湖廠辦大樓之淨現金流出。
- (3) 籌資活動：主要係舉借長期借款之淨現金流入。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 134.72%，流動情形良好。

項目	年度			增(減)比例(%)
	104年12月31日	103年12月31日		
現金流量比率(%)	(8.28)	23.00		(136.00)
現金流量允當比率(%)	31.28%	62.41		(67.06)
現金再投資比率(%)	2.69%	18.39		(137.04)

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流出及流動負債增加所致。
- b. 現金流量允當比率：係因資本支出增加所致。
- c. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流出及購置內湖廠辦大樓所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,458,557	\$250,000	(\$180,000)	\$1,528,557	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

### 四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：

本公司於 2015 年 3 月購入內湖不動產，未來將用於集團辦公大樓使用，此重大資本支出之資金來源主要係以十年期銀行借款支應，故對本公司財務並無重大影響。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 35,300 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 220,000 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	調整公司營運計畫。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 297,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	調整公司營運計畫。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Joymabee Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點股份有限公司	NTD 169,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
全球倍術股份有限公司	NTD 47,500 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
秘密基地數位科技股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Plus Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
可可數位科技股份有限公司	NTD 10,033 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	規劃增加客服業務。	視其營運狀況而定。
瘋糖數位科技股份有限公司	NTD 30,600 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂點行動支付股份有限公司	NTD 400,000 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂媒採數位行銷股份有限公司	NTD 8,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂利數位科技股份有限公司	USD 4,252 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
酷瞧新媒體股份有限公司	NTD 27,500 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
群募貝果數位科技股份有限公司	NTD 8,400 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 104.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

## 六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

### (一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

#### 1、利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

由於近期雖然央行調降存款及放款利率，但降幅不大且本公司利息收入及利息支出佔營業利益及稅前淨利比例均不高，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務單位均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率使利率變動對本公司影響降到最低。

#### 2、匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

對於外幣資產部份，本公司財務單位與往來銀行外匯部門保持密切聯繫，並隨時留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動趨勢，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。

#### 3、通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

目前通貨膨脹情形致各項民生消耗用品費用增加，然娛樂消費仍是生活所需。而公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，因此通貨膨脹對公司損益之影響有限。

### (二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。

2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

### (三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，105 年度預計投入約新台幣 1.6 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

### (四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。



(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路寬頻及科技產品日漸普及，網路通訊技術不斷突破，因應日新月異的科技趨勢，橘子布局全生態旗艦網路集團，從堅強的遊戲實力到全方位行動生活應用服務，迎接科技變化的帶來的挑戰與機會，以滿足客戶的需求。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊

印日止之處理情形：

1、公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國 104 年 3 月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

2、董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者：無。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。



## 2、各關係企業基本資料

105年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 41,688 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 72,740 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 42,171 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5樓504-507室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海澱區上地三街9號嘉華大廈A座612室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
Gash Point Korea Co., Ltd.	2001.11.16	SEOUL, KANG-NAM GU, BONGUNSARO 84 GIL 8, 503	韓圓 691,340 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 1,330 仟元	轉投資、控股
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 141,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 63,304 仟元	雜誌、期刊出版
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 297,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P.O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	9790 IRVINE CENTER DR. #100 IRVINE, CA. 92618	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	2010.07.27	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A	2010.08.06	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
兩隻老虎股份有限公司 蜂玩娛樂有限公司	2010.12.09 2010.08.04	新北市中和區中正路 736 號 18 樓 UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	新台幣 12,292 仟元 港幣 30,702 仟元	動畫製作 資訊軟體服務
Gash Point (HK) Company Limited 樂點股份有限公司	2010.12.09 2011.02.11	UNIT 504-75/F CONIC INVESTMENT BLDB 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL 新北市中和區中正路 736 號 18 樓	港幣 750 仟元 新台幣 150,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務 資訊軟體及電子資訊 供應服務
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 47,500 仟元	IP 商品授權
可可數位科技股份有限公司	2013.04.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 9,217 仟元	資訊軟體服務及銷售
秘密基地數位科技股份有 限公司	2013.05.20	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South), 1-20-10, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 120,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2013.11.29	504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung Hom, Hong Kong	港幣 6,400 仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	客服服務
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 96,500 仟元	網路影音製作服務
瘋糖數位科技股份有限公 司	2014.12.31	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 60,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2015.03.11	504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung Hom, Hong Kong	港幣 3,301 仟元	資訊軟體服務及銷售
樂點行動支付股份有限公 司	2014.11.06	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 600,000 仟元	第三方支付
樂媒採數位行銷股份有限 公司	2014.11.18	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	媒體採購
群募貝果數位科技股份有 限公司	2014.09.15	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 22,000 仟元	集資平台
上海樂麗電子商務服務有 限公司	2010.03.24	上海市長寧區延安西路 500 號 19 層 01.02.06 單元	人民幣 5,000 仟元	電子商務
樂眾網絡科技(上海)有限 公司	2008.12.05	上海市天鑰橋路 325 號 3212.3213 室	美金 3,950 仟元	資訊軟體開發及銷售
Cyber Look Properties Limited	2008.02.01	英屬維京群島,托特拉省,羅德城, 布雷克大道,海碧大廈,郵政信箱 號碼 116	美金 4,900 仟元	轉投資、控股
樂利數位科技股份有限公 司	2006.11.30	台北市內湖區瑞光路 258 巷 35 號 9 樓	新台幣 460,000 仟元	電子商務
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	P.O. Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.	美金 117 仟元	轉投資、控股
Jollywiz International (HK) Co., Limited	2015.06.19	504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung	美金 2,600 仟元	電子商務

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
好蹦蹦數位科技股份有限公司	2015.07.09	Hom, Hong Kong 504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung Hom, Hong Kong	美金 1,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
豆趣數位科技股份有限公司	2016.03.25	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 20,000 仟元	通訊軟體服務及銷售

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

105年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持 有 股 份		備註
			股 數	持 股 比 例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gash Point Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	14,100	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	14,100	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	14,100	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	14,100	100.00%	
放電人文數位科技股份	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	6,330	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
有限公司	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	6,330	100.00%	
	董事	代表人：王啟煌 遊戲橘子數位科技股份有限公司	6,330	100.00%	
	監察人	代表人：蘇信泓 遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	6,330	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	300	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	300	100.00%	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	13,500	90.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	13,500	90.00%	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Joymbobee Entertainment Company Limited	董事	首映創意股份有限公司 代表人：江貞毅	602	49.00%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	4,750	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,750	100%	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	陳欽華	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
秘密基地數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	2,000	97.09%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	2,000	97.09%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：林靜怡	2,000	97.09%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	2,000	97.09%	
可可數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	922	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	922	100%	
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司	1,000	100%	



企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
酷瞧新媒體股份有限公司	監察人	代表人：蘇信泓 遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,500	56.99%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,500	56.99%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	5,500	56.99%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蔡嘉駿	5,500	56.99%	
	董事 監察人	詹仁雄 黃能俊	3,150 -	32.64% -	
瘋糖數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,060	51%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	3,060	51%	
	董事	樂陞科技股份有限公司 代表人：許金龍	2,940	49%	
	監察人 監察人	蘇信泓 謝東波	- -	- -	
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
樂點行動支付股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位股份有限公司 代表人：劉柏園	25,000	41.68%	
	董事	遊戲橘子數位股份有限公司 代表人：王啟煌	25,000	41.68%	
	董事	遊戲橘子數位股份有限公司 代表人：蘇信泓	25,000	41.68%	
	董事	遊戲橘子數位股份有限公司 代表人：唐蜀茜	25,000	41.68%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	15,000	25%	
	董事	玉山創業投資股份有限公司 代表人：劉美玲	5,000	8.33%	
	董事	全家便利商店股份有限公司 代表人：吳勝福	5,000	8.33%	
	董事	台灣大車隊股份有限公司 代表人：王立杰	5,000	8.33%	
	董事	中興保全股份有限公司 代表人：林建涵	5,000	8.33%	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	樂媒採數位行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	800	80%
董事		樂點股份有限公司	800	80%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
群募貝果數位科技股份有限公司	董事	代表人：呂俊賢 捷達威數位科技股份有限公司	200	20%	
	監察人	代表人：林怡馨 代表人：蘇信泓	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	1,600	72.73%	
	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	1,600	72.73%	
	董事 監察人	代表人：蘇信泓 陳威光 黃能俊	600 - -	27.27% - -	
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	施凱文	-	-	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	施凱文	-	-	
Cyber Look Properties Limited	董事	施凱文	-	-	
樂利數位科技股份有限公司	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：劉柏園	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：施凱文	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：吳子南	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：蘇信泓	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：王啟煌	46,000	100%	
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：黃能俊	46,000	100%	
Achieve Made International (BVI)	董事	施凱文	-	-	
	董事	吳子南	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Jollywiz International (HK) Co., Limited	董事	施凱文	-	-	
好蹦蹦數位科技股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
豆趣數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	1,850	92.50%	
	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	1,850	92.50%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
	董事 監察人	代表人：王啟煌 謝宗宏 蘇信泓	100 -	5.00% -	

註一：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

本公司經營業務包括線上遊戲、手機遊戲等營運通路業務，以穩健的遊戲營運基石為軸心，拓展至電子商務、電子支付、娛樂影音新媒體、群眾募資等多元面向，開創新格「橘」，落實美好數位生活願景。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，推出熱門遊戲，透過堅強的在地文化實力，準確掌握當地玩家需求，提升玩家的忠誠度與黏著度，成功延續遊戲產品的生命週期。此外，橘子集團跨足電子商務、電子支付、娛樂影音新媒體、群眾募資等事業體系，包括專責第三方支付業務的「橘子支 GAMA PAY」、專擅兩岸跨境電商的「樂利數位」、台灣原創內容的網路影音視頻「酷瞧新媒體」、以及匯聚創意產能的群眾募資平台「群募貝果」等，積極轉型成為國家級旗艦網路企業，期許成為台灣新創的推手，將台灣創意帶給全球。

## 7、各關係企業營運概況

104年12月31日 單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益	每股盈餘
							(稅後)	(元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co.	151,457	235,883	46,501	189,382	211,471	(13,582)	(10,942)	(0.31)
Gash Point Korea Co., Ltd.	19,427	8,743	1,600	7,143	11,155	2,389	2,450	17.72
Gamania Holdings Ltd.	1,378,440	615,202	81	615,121	0	(244)	22,254	0.53
Gamania International Holdings Ltd.	2,405,221	615,735	555	615,180	0	(6,196)	22,497	0.31
Gamania China Holdings Ltd.	1,394,426	216,732	0	216,732	0	(245)	(12,798)	(0.30)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,167,230	17,731	6,510	11,222	1,252	(432)	499	-
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,306,768	15,253	9	15,244	0	(2,678)	(2,178)	(0.06)
亞橘投資股份有限公司	65,000	125,448	234	125,214	436	298	190	0.02
Gamania Labuan Holdings Ltd.	43,978	1,694	292	1,402	0	(103)	(103)	(0.08)
放電人文數位科技股份有限公司	63,304	731	620	110	596	(2,246)	(2,254)	(0.36)
紅門數位科技股份有限公司	297,000	2,370	48	2,322	0	407	862	0.03
Gamania Western Holdings Ltd.	286,682	68,702	103	68,599	0	0	(2,645)	(0.31)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	285,360	70,150	1,583	68,567	0	(7,230)	(2,645)	(1,837.9)
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	162,584	45,107	11,220	33,888	14,834	5,136	5,576	11.15
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	162,584	33,888	0	33,888	0	0	5,576	-
蜂玩娛樂有限公司	130,987	58,168	49,893	8,274	20,971	4,680	4,686	0.15
兩隻老虎股份有限公司	12,292	17,733	7	17,726	4,082	3,512	3,489	2.84
樂點技股份有限公司	150,000	2,105,163	1,865,555	239,608	6,637,280	10,512	19,224	1.42
Gash Point (HK) Company Limited	3,200	697,475	627,898	69,577	1,846,467	11,514	9,699	12.93
全球倍術股份有限公司	47,500	504	70	434	114	(143)	(2,845)	(0.60)
可可數位科技股份有限公司	9,217	35,071	28,641	6,430	21,153	2,678	(3,717)	(0.93)
秘密基地數位科技股份有限公司	10,000	5,221	61	5,160	1	(1,063)	(622)	(0.62)
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	32,964	55,281	26,365	28,916	17,445	(3,609)	(4,015)	(6,692.46)
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	27,305	5,935	7,514	(1,579)	4,034	(8,231)	(8,290)	(41.45)
蟻力股份有限公司	10,000	52,906	23,348	29,557	116,753	22,694	18,665	18.66
群募貝果數位科技股份有限公司	12,000	1,487	2,001	(514)	360	(11,126)	(11,082)	(9.23)
樂點行動支付股份有限公司	600,000	595,257	32,175	563,082	1,239	(38,951)	(36,878)	(0.61)
樂媒採數位行銷股份有限公司	10,000	74,770	64,529	10,241	75,329	46	393	0.39
瘋糖數位科技股份有限公司	60,000	81,088	66,435	14,653	19,055	(45,138)	(45,531)	(7.59)
酷瞧新媒體股份有限公司	50,000	35,524	51,406	(15,882)	15,643	(77,491)	(61,646)	(12.33)
Achieve Made International Ltd.	3,869	173,286	45	173,241	0	(332)	(47,716)	(4.09)
樂利數位科技股份有限公司	46,000	220,800	55,897	164,903	344,476	(18,532)	(47,172)	(1.03)
Cyber Look Properties Limited	162,023	81,630	0	81,630	0	(93)	(25,390)	(5.18)
樂眾網絡科技(上海)有限公司	130,611	98,882	1,340	97,542	24,110	(27,337)	(27,067)	(6.85)
上海樂麗電子商務服務有限公司	85,058	211,608	203,447	8,161	564,619	8,904	1,768	0.11
Jollywiz International (HK) Co., Limited	11,092.64	11,705	3,642	8,063	195	(2,966)	(2,966)	(1.14)
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	14,083	16,108	2,496	13,612	6,848	(452)	(451)	(0.14)
好蹦蹦數位科技股份有限公司	33,066	44,772	19,048	25,724	2,050	(7,087)	(7,085)	(7.08)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 77~165 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



