

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併財務報告暨會計師查核報告

民國 102 年度及 101 年度

(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電話：(02)8226-9166

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 子 公 司

民 國 102 年 度 及 101 年 度 合 併 財 務 報 告 暨 會 計 師 查 核 報 告

目 錄

項	目	頁	次
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	聲明書	4	
四、	會計師查核報告	5 ~ 6	
五、	合併資產負債表	7 ~ 8	
六、	合併綜合損益表	9	
七、	合併權益變動表	10	
八、	合併現金流量表	11 ~ 12	
九、	合併財務報告附註	13 ~ 98	
	(一) 公司沿革	13	
	(二) 通過財務報告之日期及程序	13	
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	13 ~ 17	
	(四) 重大會計政策之彙總說明	17 ~ 34	
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	34 ~ 35	
	(六) 重要會計科目之說明	36 ~ 64	
	(七) 關係人交易	64 ~ 66	
	(八) 質押之資產	66	

項	目	頁	次
(九)	重大或有負債及未認列之合約承諾	66	~ 67
(十)	重大之災害損失	67	
(十一)	重大之期後事項	67	
(十二)	其他	67	~ 76
(十三)	附註揭露事項	77	~ 88
(十四)	營運部門資訊	89	~ 90
(十五)	首次採用 IFRSs	90	~ 98

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 102 年度（自 102 年 1 月 1 日至 102 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報告之公司，若與依國際會計準則第二十七號應納入編製母子公司合併財務報告之公司均相同，且關係企業合併財務報告所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報告中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司

負責人：劉柏園



中華民國 103 年 3 月 17 日

會計師查核報告

(103)財審報字第 13003815 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之合併資產負債表，暨民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報告表示意見。列入上開合併財務報告之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報告並未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報告所表示之意見中，有關該等公司財務報告所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 102 年 12 月 31 日及 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 1,148,916 仟元及 1,246,482 仟元、1,468,832 仟元，各占合併資產總額之 24%及 30%、28%。民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,214,715 仟元及 2,443,474 仟元，各占合併營業收入淨額 27%及 30%，民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日按該等公司財務報告分別認列投資損失新台幣 0 仟元及投資損失 1,357 仟元，占合併綜合損益均為 0%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之財務狀況，暨民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 102 年度及 101 年度個體財務報告，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

葉冠姣



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 3 年 3 月 1 7 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日

單位：新台幣仟元



資	產	附註	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
			金額	%	金額	%	金額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,607,505	34	\$ 1,348,499	32	\$ 2,025,722	38
1110	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—流動		5,607	-	9,119	-	9,839	-
1150	應收票據淨額	六(四)	10,431	-	22,503	-	29,099	1
1170	應收帳款淨額	六(五)	1,519,247	33	1,057,884	25	1,060,946	20
1200	其他應收款		16,572	-	36,073	1	62,147	1
1220	當期所得稅資產		81,598	2	98,619	2	9,166	-
130X	存貨	六(六)	63,086	1	75,921	2	263,476	5
1410	預付款項		94,553	2	71,127	2	157,594	3
1470	其他流動資產	八	39,319	1	44,466	1	38,509	1
11XX	流動資產合計		<u>3,437,918</u>	<u>73</u>	<u>2,764,211</u>	<u>65</u>	<u>3,656,498</u>	<u>69</u>
非流動資產								
1510	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—非流動		-	-	-	-	2,850	-
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)	58,928	1	66,805	2	162,002	3
1550	採用權益法之投資	六(七)(十						
	一)		42,141	1	27,433	1	8,216	-
1600	不動產、廠房及設備	六(八)(十						
	一)及八		694,386	15	852,055	20	845,909	16
1780	無形資產	六(九)(十						
	一)及七							
	(二)		309,884	7	361,298	8	440,448	9
1840	遞延所得稅資產	六(三十						
	一)		85,789	2	79,359	2	59,524	1
1900	其他非流動資產	六(十)及						
	八		65,878	1	71,310	2	93,660	2
15XX	非流動資產合計		<u>1,257,006</u>	<u>27</u>	<u>1,458,260</u>	<u>35</u>	<u>1,612,609</u>	<u>31</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,222,471</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日

單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	102年12月31日			101年12月31日			101年1月1日		
		金	額	%	金	額	%	金	額	%
流動負債										
2100	短期借款	六(十二)	\$ 13,559	-	\$ 69,070	2	\$ 92,563	2		
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動	六(十三)	-	-	9,616	-	-	-		
2150	應付票據		9,846	-	28,905	1	30,006	1		
2170	應付帳款		1,194,537	26	715,108	17	698,235	13		
2180	應付帳款—關係人	七(二)	25,825	1	62,027	1	72,099	1		
2200	其他應付款	六(十四)	367,433	8	370,235	9	724,562	14		
2220	其他應付款項—關係人	七(二)	2,799	-	3,675	-	-	-		
2230	當期所得稅負債	六(三十一)	44,074	1	40,549	1	83,892	2		
2300	其他流動負債	六(十五)(十七)	524,526	11	414,421	10	548,724	10		
21XX	流動負債合計		<u>2,182,599</u>	<u>47</u>	<u>1,713,606</u>	<u>41</u>	<u>2,250,081</u>	<u>43</u>		
非流動負債										
2500	透過損益按公允價值衡量之金融負債—非流動	六(十三)	-	-	-	-	6,653	-		
2530	應付公司債	六(十六)	21,112	-	44,555	1	21,558	-		
2540	長期借款	六(十七)	-	-	22	-	8,562	-		
2550	負債準備—非流動	六(二十)	-	-	5,421	-	6,131	-		
2570	遞延所得稅負債	六(三十一)	1,576	-	1,894	-	2,229	-		
2600	其他非流動負債	六(七)(十八)	28,921	1	49,906	1	26,995	1		
25XX	非流動負債合計		<u>51,609</u>	<u>1</u>	<u>101,798</u>	<u>2</u>	<u>72,128</u>	<u>1</u>		
2XXX	負債總計		<u>2,234,208</u>	<u>48</u>	<u>1,815,404</u>	<u>43</u>	<u>2,322,209</u>	<u>44</u>		
歸屬於母公司業主之權益										
股本										
3110	普通股股本	六(二十一)	1,573,117	33	1,568,685	37	1,567,515	30		
3140	預收股本	六(十九)	2,819	-	149	-	28	-		
資本公積										
3200	資本公積	六(二十二)	747,176	16	859,547	21	856,385	16		
保留盈餘										
3310	法定盈餘公積	六(二十三)	-	-	159,610	4	140,909	2		
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)		38,559	1	(322,219)	(8)	159,424	3		
其他權益										
3400	其他權益	六(二十四)	(46,131)	(1)	(29,898)	(1)	37,708	1		
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計		<u>2,315,540</u>	<u>49</u>	<u>2,235,874</u>	<u>53</u>	<u>2,761,969</u>	<u>52</u>		
36XX	非控制權益		<u>145,176</u>	<u>3</u>	<u>171,193</u>	<u>4</u>	<u>184,929</u>	<u>4</u>		
3XXX	權益總計		<u>2,460,716</u>	<u>52</u>	<u>2,407,067</u>	<u>57</u>	<u>2,946,898</u>	<u>56</u>		
重大或有負債及未認列之合約承諾										
重大之期後事項										
	負債及權益總計	十一	\$ 4,694,924	100	\$ 4,222,471	100	\$ 5,269,107	100		

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠蛟會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



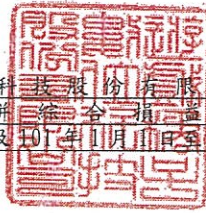
經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併綜合損益表
民國102年及101年11月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	102年	101年
		金額 %	金額 %
4000 營業收入	六(二十五)、七(二)	\$ 8,237,727 100	\$ 7,186,991 100
5000 營業成本	六(六)(二十九)(三十)、七(二)	(6,256,255) (76)	(4,598,659) (64)
5950 營業毛利淨額		1,981,472 24	2,588,332 36
營業費用	六(二十九)(三十)及七(二)		
6100 推銷費用		(430,540) (5)	(791,972) (11)
6200 管理費用		(1,059,271) (13)	(1,324,260) (18)
6300 研究發展費用		(319,288) (4)	(625,303) (9)
6000 營業費用合計		(1,809,099) (22)	(2,741,535) (38)
6900 營業利益(損失)		172,373 2	(153,203) (2)
營業外收入及支出			
7010 其他收入	六(二十六)及七(二)	74,379 1	74,082 1
7020 其他利益及損失	六(二)(七)(十一)(十三)(二十七)	(98,185) (1)	(145,310) (2)
7050 財務成本	六(二十八)	(3,099) -	(6,436) -
7060 採用權益法之關聯企業及合資損益之份額	六(七)	(29,737) -	(7,448) -
7000 營業外收入及支出合計		(56,642) -	(85,112) (1)
7900 稅前淨利(淨損)		115,731 2	238,315 (3)
7950 所得稅費用	六(三十一)	(59,405) (1)	(79,515) (1)
8000 繼續營業單位本期淨利(淨損)		56,326 1	317,830 (4)
8200 本期淨利(淨損)		\$ 56,326 1	(\$ 317,830) (4)
其他綜合損益(淨額)			
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(\$ 3,123) -	(\$ 44,886) (1)
8325 備供出售金融資產未實現評價損失	六(三)	(12,965) -	(22,676) -
8360 確定福利計畫精算利益(損失)	六(十八)	12,080 -	10,543 -
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(三十一)	(2,054) -	1,792 -
8500 本期綜合利益(損失)總額		\$ 50,264 1	(\$ 394,143) (5)
淨利(損)歸屬於：			
8610 母公司業主		\$ 73,921 1	(\$ 326,855) (4)
8620 非控制權益		(17,595) -	9,025 -
		\$ 56,326 1	(\$ 317,830) (4)
綜合損益總額歸屬於：			
8710 母公司業主		\$ 67,522 1	(\$ 402,552) (5)
8720 非控制權益		(17,258) -	8,409 -
		\$ 50,264 1	(\$ 394,143) (5)
基本每股盈餘(虧損)	六(三十二)		
9750 基本每股盈餘(虧損)合計		\$ 0.47	(\$ 2.08)
稀釋每股盈餘(虧損)			
9850 稀釋每股盈餘(虧損)合計		\$ 0.47	(\$ 2.08)

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姩會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



單位：新台幣仟元

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

民國102年12月31日

附註	歸屬		於		資本		積		業		主		之		權		非	控	制	益	
	普通	股	本	本	資	收	本	積	保	盈	盈	盈	盈	盈	盈	盈					益
101																					
	101年1月1日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ -	\$ -	\$ 221	\$ 140,909	\$ 159,424	\$ -	\$ -	\$ 37,708	\$ 2,761,969	\$ 184,929	\$ 2,946,898					
	預收股本轉列普通股	28	(28)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	行使員工認股權	1,142	149	1,713	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,004	-	3,004	-	-	-	-	-
	100年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(125,450)	-	-	-	(125,450)	-	(125,450)	-	-	-	-	-
	本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(326,855)	-	-	-	(326,855)	9,025	(317,830)	-	-	-	-	-
	本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(8,091)	(44,930)	(22,676)	(75,697)	(75,697)	(616)	(76,313)	-	-	-	-	-
	取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	-	-	1,446	-	-	(2,546)	-	-	-	(1,100)	-	(1,100)	-	-	-	-	-
	子公司逾期未領股利依持股比例調整數	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	3	-	3	-	-	-	-	-
	非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(22,145)	(22,145)	-	-	-	-	-
	101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 224	\$ 159,610	\$ (322,219)	\$ (44,930)	\$ 15,032	\$ 2,235,874	\$ 171,193	\$ 2,407,067						
102																					
	102年1月1日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 224	\$ 159,610	\$ (322,219)	\$ (44,930)	\$ 15,032	\$ 2,235,874	\$ 171,193	\$ 2,407,067						
	行使員工認股權	4,283	(2,819)	9,234	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16,336	-	16,336	-	-	-	-	-
	預收股本轉列普通股	149	(149)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	101年度虧損撥補	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	資本公積彌補虧損	-	-	(123,619)	-	-	-	-	-	123,619	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	-	-	-	(159,610)	159,610	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	73,921	-	-	-	73,921	-	73,921	-	-	-	-	-
	本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-	9,834	(3,268)	(12,965)	(6,399)	(6,399)	337	(6,062)	-	-	-	-	-
	取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	-	(141)	-	-	-	(6,206)	-	-	-	(6,347)	-	(6,347)	-	-	-	-	-
	未依持股比例認列關聯企業增實變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	子公司員工認股權依持股比例調整數	-	-	-	-	-	1,877	-	-	-	-	-	1,877	-	1,877	-	-	-	-	-	-
	非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	278	-	-	-	-	278	-	278	-	-	-	-	-	-
	102年12月31日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 1,305	\$ 1,877	\$ 502	\$ -	\$ 38,559	\$ (48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	\$ 145,176	\$ 2,460,716						

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠斌會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓



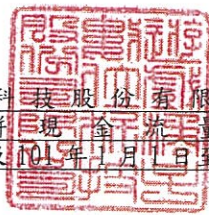

 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國102年及101年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
營業活動之現金流量			
合併稅前淨利(淨損)		\$ 115,731	(\$ 238,315)
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨損益	六(二十七)	(6,097)	932
呆帳費用提列數	六(五)	36,440	29,290
處分投資利益		(2,093)	(43,373)
採用權益法認列之關聯企業損益之份額		29,737	7,448
折舊費用	六(八)(二十九)	201,377	231,061
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十七)	3,206	7,785
攤提費用	六(二十九)	175,316	225,059
處分無形資產利益	六(二十七)	(9,457)	-
無形資產轉列其他損失及費用		11,778	110,594
減損損失	六(十一)	89,640	53,353
利息收入		(4,502)	(6,404)
利息費用		3,099	6,436
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融資產		3,983	5,601
應收票據		12,088	6,596
應收帳款		(495,528)	(23,086)
其他應收款		19,491	26,074
存貨		12,835	187,555
預付款項		(15,784)	79,295
其他流動資產		5,147	(5,957)
與營業活動相關之負債之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融負債		(3,990)	-
應付票據		(19,059)	(1,101)
應付帳款		479,429	16,873
應付帳款－關係人		(36,202)	(10,072)
其他應付款		(15,493)	(308,735)
其他應付款項－關係人		(876)	3,675
其他流動負債增加(減少)		120,633	(134,531)
負債準備(減少)增加		(4,582)	121
營運產生之現金流入		706,267	226,174
利息收入收現數		4,502	6,404
利息費用支付數		(3,099)	(6,436)
支付之所得稅		(47,621)	(226,604)
營業活動之淨現金流入(流出)		660,049	(462)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國102年及101年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
投資活動之現金流量			
取得採用權益法之投資-現金增資		(\$ 32,079)	(\$ 27,400)
預付長期股權投資-非子公司價款		-	(2,585)
處分採權益法之長期股權投資價款		-	397
取得備供出售金融資產價款		(3,088)	(28,138)
處分備供出售金融資產價款		-	134,573
處分子公司	六(三十四)	(15,708)	-
取得子公司	六(三十三)	573	-
購置固定資產價款	六(三十四)	(31,793)	(327,176)
處分固定資產價款		14,188	7,065
購置無形資產價款	六(三十四)	(262,621)	(286,105)
處分無形資產價款	六(三十四)	15,899	214
其他非流動資產減少		446	21,999
其他非流動負債(減少)增加		(8,905)	12,368
投資活動之淨現金流出		(323,088)	(494,788)
籌資活動之現金流量			
短期借款之舉借		35,649	42,354
短期借款之償還		(91,160)	(65,487)
應付公司債之(償還)舉借(含一年內到期)		(26,473)	38,669
長期借款之償還(含一年內到期)		(7,520)	(23,984)
宣告發放現金股利	六(二十三)	-	(125,450)
行使員工認股權		16,336	3,004
非控制權益變動數		(8,759)	(22,145)
籌資活動之淨現金流出		(81,927)	(153,039)
匯率影響數		3,972	(28,934)
本期現金及約當現金增加(減少)數		259,006	(677,223)
期初現金及約當現金餘額		1,348,499	2,025,722
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,607,505	\$ 1,348,499

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
 潘慧玲、葉冠姸會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告附註

民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 103 年 3 月 17 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

本年度係首次採用國際財務報導準則，故不適用。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

1. 國際財務報導準則第 9 號「金融工具：金融資產分類與衡量」

(1) 國際會計準則理事會於民國 98 年 11 月發布國際財務報導準則第 9 號，生效日為民國 102 年 1 月 1 日，得提前適用。(惟國際會計準則理事會於民國 102 年 11 月 19 日業已刪除強制適用日期，得立即選擇適用)。此準則雖經金管會認可，惟金管會規定我國於民國 102 年適用國際財務報導準則時，企業不得提前採用此準則，應採用國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」2009 年版本之規定。

(2) 此準則係取代國際會計準則第 39 號之第一階段。國際財務報導準則第 9 號提出金融工具分類及衡量之新規定，且可能影響本集團金融工具之會計處理。

(3) 本集團尚未評估國際財務報導準則第 9 號之整體影響，惟經初步評估可能影響本集團持有分類為「備供出售金融資產」之工具，因國際財務報導準則第 9 號規定僅於符合特定條件下之權益工具，得指定將其公允價值變動認列為其他綜合損益，且於該資產除列時不得將已認列之其他綜合損益轉列至當期損益。本集團於民國 102 年度認列屬權益工具之損益(\$12,965)於其他綜合損益。

(三)國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

經國際會計準則理事會發布，但尚未經金管會認可，實際適用應以金管會規定為準之新準則、解釋及修正之影響評估如下：

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免(修正國際財務報導準則第1號)	允許企業首次適用IFRSs時，得選擇適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」之過渡規定，無須揭露比較資訊。	民國99年7月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及7號、國際會計準則第1及34號及國際財務報導解釋第13號相關規定。	民國100年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：金融負債分類及衡量」	要求指定公允價值變動列入損益之金融負債須將與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」，且於除列時其相關損益不得轉列當期損益。除非於原始認列時，即有合理之證據顯示若將該公允價值變動反映於「其他綜合損益」，會造成重大之會計配比不當(不一致)，則可反映於「當期損益」。(該評估僅可於原始認列時決定，續後不得再重評估)。	民國102年11月19日 (非強制)
揭露-金融資產之移轉(修正國際財務報導準則第7號)	增加對所有於報導日存在之未除列之已移轉金融資產及對已移轉資產之任何持續參與提供額外之量化及質性揭露。	民國100年7月1日
嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除(修正國際財務報導準則第1號)	當企業之轉換日在功能性貨幣正常化日以後，該企業得選擇以轉換日之公允價值衡量所持有功能性貨幣正常化日前之所有資產及負債。此修正亦允許企業自轉換日起，推延適用國際會計準則第39號「金融工具」之除列規定及首次採用者不必追溯調整認列首日利益。	民國100年7月1日
遞延所得稅：標的資產之回收(修正國際會計準則第12號)	以公允價值衡量之投資性不動產之資產價值應預設係經由出售回收，除非有其他可反駁此假設之證據存在。此外，此修正亦取代了原解釋公告第21號「所得稅：重估價非折舊性資產之回收」。	民國101年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免(修正國際財務報導準則第1號)	允許企業首次適用IFRSs時，得選擇適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」之過渡規定，無須揭露比較資訊。	民國99年7月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及7號、國際會計準則第1及34號及國際財務報導解釋第13號相關規定。	民國100年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：金融負債分類及衡量」	要求指定公允價值變動列入損益之金融負債須將與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」，且於除列時其相關損益不得轉列當期損益。除非於原始認列時，即有合理之證據顯示若將該公允價值變動反映於「其他綜合損益」，會造成重大之會計配比不當(不一致)，則可反映於「當期損益」。(該評估僅可於原始認列時決定，續後不得再重評估)。	民國102年11月19日 (非強制)
揭露-金融資產之移轉(修正國際財務報導準則第7號)	增加對所有於報導日存在之未除列之已移轉金融資產及對已移轉資產之任何持續參與提供額外之量化及質性揭露。	民國100年7月1日
嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除(修正國際財務報導準則第1號)	當企業之轉換日在功能性貨幣正常化日以後，該企業得選擇以轉換日之公允價值衡量所持有功能性貨幣正常化日前之所有資產及負債。此修正亦允許企業自轉換日起，推延適用國際會計準則第39號「金融工具」之除列規定及首次採用者不必追溯調整認列首日利益。	民國100年7月1日
遞延所得稅：標的資產之回收(修正國際會計準則第12號)	以公允價值衡量之投資性不動產之資產價值應預設係經由出售回收，除非有其他可反駁此假設之證據存在。此外，此修正亦取代了原解釋公告第21號「所得稅：重估價非折舊性資產之回收」。	民國101年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	該準則係在現有架構下重新定義控制之原則，建立以控制作為決定那些個體應納入合併財務報告之基礎；並提供當不易判斷控制時，如何決定控制之額外指引。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	於判斷聯合協議之類型時，不再只是著重其法律形式而是依合約性權利與義務以決定分類為聯合營運或是合資，且廢除合資得採用比例合併之選擇。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體權益之揭露」	該準則涵蓋所有對其他個體權益之揭露，包含子公司、聯合協議、關聯企業及未合併結構型個體。	民國102年1月1日
國際會計準則第27號「單獨財務報表」(2011年修正)	刪除合併財務報表之規定，相關規定移至國際財務報導準則第10號「合併財務報表」。	民國102年1月1日
國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」(2011年修正)	配合國際財務報導準則第11號「聯合協議」之訂定，納入合資採用權益法之相關規定。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	定義公允價值，於單一國際財務報導準則中訂定衡量公允價值之架構，並規定有關公允價值衡量之揭露，藉以減少衡量公允價值及揭露有關公允價值衡量資訊之不一致及實務分歧，惟並未改變其他準則已規定之公允價值衡量。	民國102年1月1日
國際會計準則第19號「員工給付」(2011年修正)	刪除緩衝區法並於精算損益發生期間認列於其他綜合損益，及規定所有前期服務成本立即認列，並以折現率乘以淨確定給付負債(資產)計算而得之淨利息取代利息成本及計畫資產之預期報酬，且除淨利息外之計畫資產報酬列入其他綜合損益。	民國102年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
其他綜合損益項目之表達 (修正國際會計準則第1號)	此修正將綜合損益表之表達，分為「損益」及「其他綜合損益」兩節，且要求「其他綜合損益」節應將後續不重分類至損益者及於符合特定條件時，後續將重分類至損益者予以區分。	民國101年7月1日
國際財務報導解釋第20號 「露天礦場於生產階段之剝除成本」	符合特定條件之剝除活動成本應認列為「剝除活動資產」。剝除活動之效益係以產生存貨之形式實現之範圍內，應依國際會計準則第2號「存貨」規定處理。	民國102年1月1日
揭露-金融資產及金融負債 之互抵(修正國際財務報導 準則第7號)	應揭露能評估淨額交割約定對企業財務狀況之影響或潛在影響之量化資訊。	民國102年1月1日
金融資產及金融負債之互抵 (修正國際會計準則第32號)	釐清國際會計準則第32號中「目前有法律上可執行之權利將所認列之金額互抵」及「在總額交割機制下，亦可視為淨額交割之特定條件」的相關規定。	民國103年1月1日
政府貸款(修正國際財務報 導準則第1號)	首次採用者對於在轉換日既存之政府貸款，推延適用國際財務報導準則第9號「金融工具」及國際會計準則第20號「政府補助之會計及政府補助之揭露」之規定處理，且於轉換日既存低於市場利率之政府貸款之利益不應認列為政府補助。	民國102年1月1日
2009-2011年對國際財務報 導準則之改善	修正國際財務報導第1號和國際會計準則第1、16、32及34號相關規定。	民國102年1月1日
合併財務報表、聯合協議及 對其他個體權益之揭露過渡 指引(修正國際財務報導準 則第10、11及12號)	明確定義所謂「首次適用日」，係指國際財務報導準則第10、11及12號首次適用之年度報導期間之首日。	民國102年1月1日
投資個體(修正國際財務報 導準則第10及12號和國際會 計準則第27號)	定義何謂「投資個體」及其典型特性。符合投資個體定義之母公司，不應合併其子公司而應適用透過損益按公允價值衡量其子公司。	民國103年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導解釋第21號「稅賦」	除所得稅外，企業對於政府依據法規所徵收之其他稅賦應依國際會計準則第37號「負債準備、或有負債及或有資產」之規定認列負債。	民國103年1月1日
非金融資產之可回收金額之揭露(修正國際會計準則第36號)	當現金產生單位包含商譽或非確定耐用年限之無形資產但未有減損時，移除揭露可回收金額之規定。	民國103年1月1日
衍生工具之債務變更及避險會計之繼續(修正國際會計準則第39號)	衍生工具之原始交易雙方同意由一個或多個結算者作為雙方的新交易對象，且符合某些條件時無須停止適用避險會計。	民國103年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：避險會計」及修正國際財務報導準則第9號、國際財務報導準則第7號與國際會計準則第39號	1. 放寬被避險項目及避險工具之符合要件，並刪除高度有效之明確標準以貼近企業風險管理活動對避險會計之適用。 2. 得選擇單獨提早適用原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」之相關規定。	民國102年11月19日 (非強制)
與服務有關之員工或第三方提撥之處理(修正國際會計準則第19號)	允許與服務有關但不隨年資變動之員工或第三方提撥，按當期服務成本之減項處理。隨年資變動者，於服務期間按與退休給付計畫相同方式攤銷。	民國103年7月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第2、3、8及13號和國際會計準則第16、24及38號相關規定。	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及13號和國際會計準則第40號相關規定。	民國103年7月1日

本集團現正評估上述新準則、解釋及修正之潛在影響，故暫時無法合理估計對本集團合併財務報告之影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

1. 本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國

際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製之首份合併財務報告。

2. 編製民國 101 年 1 月 1 日(本集團轉換至國際財務報導準則日)資產負債表(以下稱「初始資產負債表」)時，本集團已調整依先前中華民國一般公認會計原則編製之財務報告所報導之金額。由中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 如何影響本集團之財務狀況、財務績效及現金流量，請詳附註十五說明。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1)按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2)按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3)按退休基金資產加計未認列前期服務成本與未認列精算損失，減除未認列精算利益與確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

- 2 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三)合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1)本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時，已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併，於喪失控制之日起停止合併。
- (2)集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3)損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而成為虧損餘額。
- (4)對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
- (5)當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
遊戲橘子數位科 技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.85	98.79	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Cooperatief U.A.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	註4	100	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科 技有限公司	資訊軟體研發	註2	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	
Gamania Netherlands Holdings	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08	72.08	
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20	27.20	
亞橘投資(股)公司	秘密基地數位科技(股)公司	資訊軟體服務	70	-	
亞橘投資(股)公司	遊酷科技(股)公司	資訊軟體服務	70	-	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	註8	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	註5	99.75	
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	80.50	77.40	
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	-	註9
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	33.33	註3
樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	-	註6
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	-	註4
樂點卡數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	遊戲軟體設計及研發	44.08	註5	
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	-	
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	註8	
可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	-	註10
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	81.02	
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	70	
捷達威數位科技(股)公司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供應服務	60	-	註7
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	80	80	
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比	
			民國101年 1月1日	說明
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	東遊玩子數位科技(股) 公司	資訊軟體服務	72.08	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	亞橋投資(股)公司	一般投資事業	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	放電人文數位科技(股) 公司	雜誌、期刊出版	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	75.25	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	樂點卡數位科技(股)公 司	資訊軟體及電子資訊 供應服務	100	
亞橋投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股) 公司	資訊軟體服務	27.20	
樂點卡數位科技 (股)公司	捷達威數位科技(股)公 司	資訊軟體及電子資訊 供應服務	33.33	註3
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計銷售及 硬體之買賣	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比	
			民國101年 1月1日	說明
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.70	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Cooperatief U.A.	轉投資、控股公司	100	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊 供應服務	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	遊戲軟體設計及研發	100	註1
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	軟體開發及銷售	100	
捷達威數位科技 (股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	97.95	
捷達威數位科技 (股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	

- 註 1：已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營業。
- 註 2：已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。
- 註 3：本公司持有其過半數之董事席次。
- 註 4：原為 Gamania International Holdings Ltd 之子公司，於民國 102 年 8 月 19 日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。
- 註 5：原為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國 102 年 7 月 10 日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。另，民國 102 年 9 月 24 日樂點卡數位科技(股)公司因未依持股比例參與該公司之現金增資致持股比例下降至 44.14%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後，未持有其過半數之董事席次，故喪失控制力，按喪失控制日之公允價值認列飛魚剩餘投資，因而產生利益為 \$2,232。本集團並自喪失控制力起不再納入合併報告編製個體。
- 註 6：原名松鼠數位科技(股)公司，於民國 102 年 9 月 27 日更名。
- 註 7：捷達威數位科技(股)公司於民國 102 年第三季取得 60% 股權。
- 註 8：原名 Gamaina Korea Co., Ltd. 並為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國 102 年 12 月因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司持有。
- 註 9：原名安璵(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。
- 註 10：於民國 102 年 11 月 29 日設立登記。
- (1) 民國 102 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、Gash Plus Korea Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。
- (2) 民國 101 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、火狗工房(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。
- (3) 民國 102 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司及樂點卡數位科技(股)公司持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd. 及間接持有之轉投資事業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.，因損益佔本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露。

(4)民國 101 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司極刻數位科技(股)公司及兩隻老虎(股)公司及間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd.及 Global Pursuit North America Co., Ltd.，因損益占本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露。

3. 未列入本期合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

(四)外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

(1)外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

(2)外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。

(3)外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

(1)功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(2)當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(3)當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運

機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後

按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
 - (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (2) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允

價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取金融資產合約之現金流量時。
2. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
4. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。關聯企業之會計政策已作必要調整，與本集團採用之政策一致。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本

集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。

7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎，並將購建期間之有關利息資本化。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

(十五) 無形資產

1. 商標權
商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。
2. 遊戲開發軟體技術授權金
遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
3. 遊戲軟體營業權
遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線

法攤銷，其攤銷年限為3年。

4. 漫畫著作權

漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為1年。

5. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

6. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。

7. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十六) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 商譽及尚未可供使用之無形資產應定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。

3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十七) 借款

1. 借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

2. 設立借款額度時支付之費用，當很有可能提取部分或全部額度，則該費用認列為借款之交易成本，予以遞延至動支發生時認列為有效利率之調整；當不太可能提取部分或全部額度，則認列該費用為預付款項，並在額度相關之期間內攤銷。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十九) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

1. 透過損益按公允價值衡量之金融負債係指持有供交易之金融負債或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債。分類為持有供交易之金融負債係於取得時之主要目的為短期內再買回，及除依避險會計被指定為避險工具外之衍生工具。本集團於金融負債符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：

- (1) 係混合(結合)合約；或
- (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- (3) 係依書面之風險管理政策，以公允價值基礎管理並評估其績效之工具。

2. 透過損益按公允價值衡量之金融負債，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(二十) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十一) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

(二十二) 負債準備-除役負債

係因過去事件而負有現時法定或推定義務，很有可能需要流出具經濟效益之資源以清償該義務，且該義務之金額能可靠估計時認列。除役負債之衡量係以資產負債表日清償該義務所需支出之最佳估計現值衡量。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值及未認列之前期服務成本。確定福

利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合益。

C. 前期服務成本屬立即既得者，則相關費用立即認列為損益；非屬立即既得者，則以直線法於平均既得期間認列為損益。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘雇計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自

於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十六) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十七) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八) 收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效

控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

- (2)本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者之任何非控制權益，及先前已持有被收購者之任何權益於收購日之公允價值總額，超過本集團應占所取得可辨認淨資產公允價值之份額，認列為商譽；若低於本集團應占所取得可辨認淨資產公允價值之份額（廉價購買），該差額直接認列為當期損益。

(三十) 營運部門

本公司營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國102年12月31日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$54,388。

2. 有形資產及無形資產(商譽除外)減損評估

資產減損評估過程中，本集團需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十一)之說明。

民國102年12月31日，本集團認列減損損失後之商譽為\$60,623。

六、重要會計科目之說明

(一)現金及約當現金

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
庫存現金	\$ 1,138	\$ 2,959	\$ 1,079
活期存款及支票存款	1,310,288	957,999	1,540,733
約當現金-定期存款	<u>296,079</u>	<u>387,541</u>	<u>483,910</u>
	<u>\$ 1,607,505</u>	<u>\$ 1,348,499</u>	<u>\$ 2,025,722</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。

2. 本集團有將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二)透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
流動項目：				
持有供交易之金融資產				
	上市櫃公司股票	\$ 2,351	\$ 3,843	\$ 8,934
	債券型基金	4,000	2,855	3,000
持有供交易之金融資產評價調整				
		(744)	(429)	(2,095)
	小計	<u>5,607</u>	<u>6,269</u>	<u>9,839</u>
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產				
	附賣回權之特別股	-	2,850	-
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產評價調整				
		-	-	-
	小計	<u>-</u>	<u>2,850</u>	<u>-</u>
	合計	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ 9,119</u>	<u>\$ 9,839</u>

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非流動項目：			
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產			
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 2,850
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產評價調整	-	-	-
合計	\$ -	\$ -	\$ 2,850

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 102 年及 101 年度認列之淨(損失)利益分別計(\$669)及\$2,031。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計\$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國 102 年第二季將此金融商品處分，認列淨利益\$1,140，表列「其他利益及損失」。

(三) 備供出售金融資產

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非流動項目：			
非上市櫃公司股票	\$ 66,067	\$ 60,979	\$ 124,294
備供出售金融資產			
評價調整	2,067	15,032	37,708
累計減損	(9,206)	(9,206)	-
合計	\$ 58,928	\$ 66,805	\$ 162,002

1. 本集團於民國 102 年及 101 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為(\$12,965)及(\$22,676)。
2. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 本集團民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收票據淨額

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收票據	\$ 10,431	\$ 22,519	\$ 29,115
減：備抵呆帳	-	(16)	(16)
	<u>\$ 10,431</u>	<u>\$ 22,503</u>	<u>\$ 29,099</u>

(五) 應收帳款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收帳款	\$ 1,585,073	\$ 1,135,183	\$ 1,117,352
減：備抵呆帳	(65,289)	(76,762)	(55,869)
備抵銷貨退回	(537)	(537)	(537)
	<u>\$ 1,519,247</u>	<u>\$ 1,057,884</u>	<u>\$ 1,060,946</u>

1. 已逾期之金融資產(含催收款)之帳齡分析如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
30天內	\$ 252,078	\$ 200,832	\$ 151,553
31-60天	73,838	60,455	85,911
61-91天	23,028	42,346	9,251
91-180天	11,993	14,449	18,860
181天以上	217,088	175,981	127,511
	<u>\$ 578,025</u>	<u>\$ 494,063</u>	<u>\$ 393,086</u>

2. 已減損金融資產(含應收票據及催收款)之變動分析：

(1) 於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為 \$178,176、\$144,783 及 \$121,204。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	44,882	(8,442)	36,440
本期沖銷數	-	(3,183)	(3,183)
匯率影響數	-	136	136
12月31日	<u>\$ 112,887</u>	<u>\$ 65,289</u>	<u>\$ 178,176</u>

	101年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 65,319	\$ 55,885	121,204
本期提列減損損失	2,936	26,354	29,290
本期沖銷數	(250)	(5,255)	(5,505)
匯率影響數	-	(206)	(206)
12月31日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783

3. 本集團之應收帳款為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
未逾期未減損	\$ 1,127,932	\$ 719,523	\$ 806,874

4. 本集團之應收帳款於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

(六) 存貨

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 64,284	(\$ 1,198)	\$ 63,086
	101年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 77,150	(\$ 1,229)	\$ 75,921
	101年1月1日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 267,041	(\$ 3,565)	\$ 263,476
當期認列之存貨相關費損：			
跌價損失		102年度 \$ 2,111	101年度 \$ 644

(七)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
台灣電競(股)公司 (電競)	30.94	\$ 12,687	40.70	\$ 7,587	39.40	\$ 7,216
麻吉電影(股)公司 (麻吉電影)(註1)	33.33	-	33.33	19,846	-	-
一階整合行銷(股) 公司(一階)	30.00	1,756	-	-	-	-
火狗創意有限公司 (火狗創意)	40.00	7,375	-	-	-	-
飛魚數位遊戲(股) 公司(飛魚)	44.08	20,323	-	-	-	-
安可數位科技公司 (安可)	-	-	-	-	35.00	637
牛牛科技有限公司 (牛牛)	-	-	-	-	30.00	363
堂朝數位科技有限 公司(堂朝)(註2)	-	-	-	-	28.57	-
		<u>\$ 42,141</u>		<u>\$ 27,433</u>		<u>\$ 8,216</u>

註 1：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國 102 年 12 月 31 日帳面金額為(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

註 2：以前年度對該關聯企業認列投資損益份額已使帳面餘額降低至零，故本期不再繼續認列投資損益。

2. 本集團民國 101 年度孫公司捷達威採用權益法之關聯企業，安可數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威所委任之會計師查核簽證之財務報告評價而得。民國 101 年度共計認列投資損失\$1,357。
3. 民國 102 年度採權益法之關聯企業一階整合行銷(股)公司及火狗創意有限公司因其稅後損益佔本公司綜合損益不具重大影響，故依其同期自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。
4. 民國 101 年度採權益法之關聯企業台灣電競(股)公司及麻吉電影(股)公司因其稅後損益佔本公司綜合損益不具重大影響，故依其同期自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。
5. 本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100% 降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席次致喪失控制力，而未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。
- 6 本公司之孫公司捷達威數位科技(股)公司於民國 101 年 5 及 6 月出售安可數位科技有限公司、牛牛科技有限公司及堂朝數位科技有限公司全數股權，出售價款為\$397，扣除帳面價值\$144，出售利益為\$253，帳列「其他利益及損失-處分投資利益」科目。

7. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>
102年度				
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	(56,256)
一階	8,584	2,730	14,205	854
火狗創意	5,641	1,573	341	(5,477)
飛魚	63,952	17,848	19,487	(7,830)
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>
101年度				
電競	\$ 31,642	\$ 13,000	\$ 38,755	(\$ 14,537)
麻吉電影	83,233	26,991	-	(3,757)
安可	-	-	354	(2,109)
牛牛	-	-	5,477	(184)
堂朝	-	-	913	(812)
	<u>\$ 114,875</u>	<u>\$ 39,991</u>	<u>\$ 45,499</u>	<u>(\$ 21,399)</u>
	<u>資產</u>	<u>負債</u>		
100年12月31日				
電競	\$ 29,365	\$ 11,051		
安可	2,776	255		
牛牛	10,925	10,900		
堂朝	1,314	2,886		
	<u>\$ 44,380</u>	<u>\$ 25,092</u>		

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

(八) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
102年									
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
企業合併取得	-	-	-	-	24	-	-	-	24
增添	-	564	53,915	465	4,178	2,062	3,488	261	64,933
處分	-	(1,951)	(9,213)	(741)	(2,764)	(994)	(1,731)	-	(17,394)
重分類	-	-	(8,156)	-	2,303	-	6,689	(836)	-
折舊費用	-	(7,499)	(146,083)	(1,744)	(14,434)	(22,937)	(8,680)	-	(201,377)
淨兌換差額	257	(943)	(3,421)	13	127	516	(28)	(376)	(3,855)
12月31日	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
102年12月31日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
101年1月1日									
成本	\$ 157,556	\$ 226,501	\$ 934,286	\$ 4,780	\$ 212,578	\$ 78,169	\$ 22,780	\$ 16,450	\$ 1,653,100
累計折舊	-	(48,390)	(590,203)	(1,194)	(123,565)	(31,653)	(7,973)	-	(802,978)
累計減損	-	-	-	-	(4,213)	-	-	-	(4,213)
	<u>\$ 157,556</u>	<u>\$ 178,111</u>	<u>\$ 344,083</u>	<u>\$ 3,586</u>	<u>\$ 84,800</u>	<u>\$ 46,516</u>	<u>\$ 14,807</u>	<u>\$ 16,450</u>	<u>\$ 845,909</u>
101年									
1月1日	\$ 157,556	\$ 178,111	\$ 344,083	\$ 3,586	\$ 84,800	\$ 46,516	\$ 14,807	\$ 16,450	\$ 845,909
企業合併取得	-	-	1,668	-	-	-	-	-	1,668
增添	-	1,124	184,553	4,621	21,950	45,303	11,120	11,245	279,916
處分	-	-	(6,543)	(260)	(7,912)	(100)	(35)	-	(14,850)
減損	-	-	(4,674)	-	(1,542)	-	-	-	(6,216)
重分類	-	-	41,453	-	(29,282)	2,905	(1,510)	(24,256)	(10,690)
折舊費用	-	(8,518)	(143,647)	(1,444)	(27,951)	(43,030)	(6,471)	-	(231,061)
淨兌換差額	(364)	(3,007)	(6,972)	(9)	(855)	(809)	161	(766)	(12,621)
12月31日	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>

101年12月31日

成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(九) 無形資產

	專利權	代理權	電腦 軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
102年1月1日							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(12,573)	(830)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年							
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 43,290	\$ 3,322	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	198,470	52,027	13,452	112	-	264,061
企業合併取得	-	-	-	-	-	308	308
攤銷費用	(1,261)	(99,686)	(49,911)	(22,092)	(574)	-	(173,524)
本期處分	(279)	(21,077)	(7,597)	(3,285)	(2,827)	(5,044)	(40,109)
重分類	-	(210)	(5,981)	(3,223)	-	-	(9,414)
減損損失	-	(41,972)	(31,679)	-	-	(14,891)	(88,542)
合併個體影響 動響數	-	(8,571)	-	(22)	-	-	(8,593)
匯率影響數	31	531	2,581	360	64	832	4,399
期末餘額	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
102年12月31日							
成本	\$ -	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,514	\$ 105	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	-	(86,685)	(76,197)	(24,034)	(8)	-	(186,924)
累計減損	-	(61,550)	(29,630)	-	-	(13,914)	(105,094)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
	專利權	代理權	電腦 軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
101年1月1日							
成本	\$ 8,855	\$ 538,011	\$ 157,554	\$ 98,603	\$ 4,683	\$ 90,604	\$ 898,310
累計攤銷	(2,985)	(331,824)	(85,081)	(9,038)	-	-	(428,928)
累計減損	(2,215)	(21,451)	-	-	(377)	(4,891)	(28,934)
	<u>\$ 3,655</u>	<u>\$ 184,736</u>	<u>\$ 72,473</u>	<u>\$ 89,565</u>	<u>\$ 4,306</u>	<u>\$ 85,713</u>	<u>\$ 440,448</u>
101年							
期初餘額	\$ 3,655	\$ 184,736	\$ 72,473	\$ 89,565	\$ 4,306	\$ 85,713	\$ 440,448
增添	-	146,187	89,573	48,482	-	-	284,242
企業合併取得	-	-	-	1,445	-	418	1,863
攤銷費用	(2,048)	(128,321)	(66,035)	(20,640)	(843)	-	(217,887)
本期處分	-	(5,307)	(30,738)	(74,763)	-	-	(110,808)
重分類	-	-	10,755	(65)	-	-	10,690
減損損失	-	(32,544)	-	-	-	(5,387)	(37,931)
匯率影響數	(98)	(1,362)	(5,658)	(734)	(141)	(1,326)	(9,319)
期末餘額	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
101年12月31日							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(12,573)	(830)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
營業成本	\$ 122,361	\$ 170,841
推銷費用	10,475	11,179
管理費用	35,008	22,695
研究發展費用	5,680	13,172
	<u>\$ 173,524</u>	<u>\$ 217,887</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
商譽：			
火狗	\$ -	\$ 14,070	\$ 14,593
玩酷	46,552	46,552	46,128
飛魚	-	1,891	1,891
GCH	26,763	26,035	27,067
Sino	914	889	925
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	308	-	-
	<u>74,537</u>	<u>89,437</u>	<u>90,604</u>
減：累計減損	(13,914)	(10,019)	(4,891)
	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 85,713</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十一)說明。

(十) 非流動資產

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
催收款	\$ 120,884	\$ 78,403	\$ 82,608
減：備抵呆帳-催收款	(112,887)	(68,005)	(65,319)
存出保證金	46,045	51,101	57,672
預付投資款	6,000	8,585	6,000
其他金融資產-非流動	5,007	-	-
其他	829	1,226	12,699
	<u>\$ 65,878</u>	<u>\$ 71,310</u>	<u>\$ 93,660</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國102年12月31日、101年12月31日及101年1月1日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十一) 非金融資產減損

1. 本集團民國102年及101年度所認列之減損損失分別計\$89,640及\$53,353，明細如下：

	102年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 14,891	\$ -
減損損失—採用權益法之投資	1,098	-
減損損失—代理權	41,972	-
減損損失—電腦軟體	31,679	-
	<u>\$ 89,640</u>	<u>\$ -</u>
	101年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—備供出售金融資產— 非流動	\$ 9,206	\$ -
減損損失—固定資產	6,216	-
減損損失—商譽	5,387	-
減損損失—代理權	32,544	-
	<u>\$ 53,353</u>	<u>\$ -</u>

- 本公司對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 102 年及 101 年度評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入之價值之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
- 本公司之子公司亞橘投資(股)公司於民國 101 年度認列以備供出售之金融資產-非流動之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。亞橘投資(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
- 本公司及子公司民國 102 年及 101 年度認列代理權及電腦軟體之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。
- 本公司之孫公司 Gash Plus Korea Co., Ltd. 及間接持有之曾曾孫公司北京遊戲橘子數位科技有限公司於民國 101 年度認列固定資產之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。該等子公司採用其使用價值作為前述資產之可回收金額。

(十二)短期借款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
無擔保銀行借款	\$ 13,559	\$ 69,070	\$ 92,563
融資額度	\$ 2,568,738	\$ 2,714,713	\$ 2,191,813
利率區間	1.15%~7.20%	1.80%~7.20%	1.40%~9.18%

(十三) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
流動項目：			
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債 附賣回權之特別 股負債	\$ -	\$ 2,850	\$ -
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債評價調整	-	6,766	-
合計	\$ -	\$ 9,616	\$ -
項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非流動項目：			
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債 附賣回權之特別 股負債	\$ -	\$ -	\$ 2,850
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債評價調整	-	-	3,803
合計	\$ -	\$ -	\$ 6,653

本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季將此金融負債處分，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益 \$5,626，表列「其他利益及損失」。

(十四) 其他應付款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應付薪資及年終獎金	\$ 170,535	\$ 70,972	\$ 190,886
應付員工紅利	3,315	11,508	36,225
應付董監酬勞	185	895	6,542
應付費用-其他	87,003	239,076	323,261
	<u>261,038</u>	<u>322,451</u>	<u>556,914</u>
應付稅款	40,500	17,697	67,801
應付現金股利	-	26	19
應付設備及無形資產款	38,672	4,092	49,684
其他應付款-其他	27,223	25,969	50,144
	<u>106,395</u>	<u>47,784</u>	<u>167,648</u>
	<u>\$ 367,433</u>	<u>\$ 370,235</u>	<u>\$ 724,562</u>

(十五) 其他流動負債

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
預收款項	\$ 477,522	\$ 372,626	\$ 506,160
一年或一營運週期內 到期長期負債	16,569	27,097	26,869
代收款	9,622	3,943	6,473
代收稅款	3,136	7,105	7,663
其他流動負債-其他	17,677	3,650	1,559
合計	<u>\$ 524,526</u>	<u>\$ 414,421</u>	<u>\$ 548,724</u>

(十六) 應付公司債

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應付公司債	\$ 37,659	\$ 64,132	\$ 25,463
減：一年內到期	(16,547)	(19,577)	(3,905)
	<u>\$ 21,112</u>	<u>\$ 44,555</u>	<u>\$ 21,558</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十七)長期借款

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				(22)
				\$ -

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	101年12月31日
三井住友銀行	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	1.775%	註	\$ 6,750
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	506
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	286
				7,542
減：一年內到期之長期借款				(7,520)
				\$ 22

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	101年1月1日
三井住友銀行	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	1.775%	註	\$ 20,305
三井住友銀行	98/8/31~101/8/30 每三個月平均償還	2.225%	註	9,739
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	933
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	549
				31,526
減：一年內到期之長期借款				(22,964)
				\$ 8,562

註：係由最終母公司遊戲橘子數位科技(股)公司擔任保證人。

本集團未動用借款額度明細如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
固定利率			
一年內到期	\$ 2,168	\$ 61,651	\$ -
一年以上到期	-	505	48,053
	\$ 2,168	\$ 62,156	\$ 48,053

(十八)退休金

1.(1)本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼

續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2 %提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
已提撥確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914	\$ 62,208
計畫資產公允價值	(54,049)	(50,956)	(48,405)
認列於資產負債表之淨負債 (表列「其他非流動負債」)	<u>\$ 18,048</u>	<u>\$ 30,958</u>	<u>\$ 13,803</u>

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>
1月1日確定福利義務現值	\$ 81,914	\$ 62,208
當期服務成本	1,161	1,887
利息成本	1,228	1,089
前期服務成本	-	7,231
精算(利益)損失	(12,206)	10,113
支付之福利	-	(614)
12月31日確定福利義務現值	<u>\$ 72,097</u>	<u>\$ 81,914</u>

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 50,956	\$ 48,405
計畫資產預期報酬	764	847
精算損失	(126)	(430)
雇主之提撥金	2,455	2,748
支付之福利	-	(614)
12月31日計畫資產之公允價值	<u>\$ 54,049</u>	<u>\$ 50,956</u>

(5) 認列於綜合損益表之費用總額：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
當期服務成本	\$ 1,161	\$ 1,887
利息成本	1,228	1,089
前期服務成本	-	7,231
計畫資產預期報酬	(764)	(847)
當期退休金成本	<u>\$ 1,625</u>	<u>\$ 9,360</u>

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
銷貨成本	\$ 228	\$ 176
推銷費用	252	6,074
管理費用	823	2,510
研發費用	322	600
	<u>\$ 1,625</u>	<u>\$ 9,360</u>

(6) 認列於其他綜合損益之精算損益如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
本期認列	\$ 12,080	(\$ 10,543)
累積金額	<u>\$ 1,537</u>	<u>(\$ 10,543)</u>

(7) 本公司及國內子公司之確定福利退休計劃資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國102年及101年12月31日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國102年及101年度，本公司及國內子公司計劃資產之實際報酬分別為\$638及\$417。

(8) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>	<u>100年</u>
折現率	<u>1.80%~2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>
未來薪資增加率	<u>3.00%~3.50%</u>	<u>3.00%~3.50%</u>	<u>2.50%~3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>1.80%~2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>

對於未來死亡率之假設民國 102 年及 101 年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計，民國 100 年係以台灣壽險第四經驗生命表估計。

(9)經驗調整之歷史資訊如下：

	102年	101年
確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914
計畫資產公允價值	(54,049)	(50,956)
計畫短絀	\$ 18,048	\$ 30,958
計畫負債之經驗調整	(\$ 5,964)	\$ 6,175
計畫資產之經驗調整	(\$ 126)	(\$ 430)

(10)本集團於民國 102 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為\$2,214。

2.(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氦數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 102 年及 101 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。

(3)Gmania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus Korea Co., Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。Torando Studio Co., Ltd.業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營業，故退休金之認列至該日為止。

(4)民國 102 年及 101 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$40,027 及\$55,539。

(十九)股份基礎給付

1.民國 102 年及 101 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	102年		101年	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	4,742	\$ 23.00	4,904	\$ 23.60
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權 (註2及3)	(710)	-	(129)	-
本期逾期失效認股權	(77)	-	(33)	-
期末流通在外認股權	<u>3,955</u>	23.00	<u>4,742</u>	23.00
期末可執行認股權	<u>3,955</u>		<u>4,742</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，282 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

註 3：101 年度行使數量中，15 仟股員工認股權已轉換為普通股，截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故列預收股本。

3. 民國 102 年及 101 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價分別為 25.06 元及 28.03 元。

4. 民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，流通在外之認股權，履約價格區間分別為 23 元、23 元及 23.6 元，加權平均剩餘合約期間分別為 0 年、0.92 年及 1.92 年。

(二十) 負債準備-非流動

	除役負債
102年1月1日餘額	\$ 5,421
當期新增之負債準備	1,773
當期使用之負債準備	(6,355)
兌換差額	(839)
102年12月31日餘額	\$ -

	<u>除役負債</u>
101年1月1日餘額	\$ 6,131
當期新增之負債準備	121
兌換差額	(831)
101年12月31日餘額	<u>\$ 5,421</u>

依照公布之政策和適用之合約或法規要求，本集團對部分設置於香港及日本之不動產、廠房及設備負有拆卸、移除或復原所在地點之義務，故依拆除、移除或復原所在地點預期產生之成本之現值認列為負債準備，本集團預計該負債準備將於未來五年陸續發生。

(二十一) 普通股股本

民國 102 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,573,117，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

(二十二) 資本公積

- 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。
- 本公司於民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計 \$78,797。

(二十三) 保留盈餘(待彌補虧損)

- 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東

會決議分配之。

2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積 \$159,610 及資本公積 \$123,619 彌補虧損 \$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為 \$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 101 年 6 月 22 日，經股東會決議通過民國 100 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度	
	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701	
現金股利	125,450	\$ 0.80
員工現金紅利	註	
董監酬勞	"	

註：經股東會決議配發員工紅利 \$27,500 及董監酬勞 \$3,500。

6. 本公司民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益彌補期初待彌補虧損 \$35,362，提列法定盈餘公積 \$3,856 及特別盈餘公積 \$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列及發放金額皆為 \$0。截至民國 103 年 3 月 17 日止，上述尚未經股東會決議。
7. 有關股東會決議民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 5 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利 \$27,532 及董監酬勞 \$3,671 之差異分別為 \$32 及 \$171，業已於民國 101 年度之綜合損益表中調整。
本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十四) 其他權益

	<u>備供出售投資</u>	<u>外幣換算</u>	<u>總計</u>
102年1月1日	\$ 15,032	(\$ 44,930)	(\$ 29,898)
評價調整	(12,965)	-	(12,965)
外幣換算差異數：			
- 集團	-	(3,268)	(3,268)
102年12月31日	<u>\$ 2,067</u>	<u>(\$ 48,198)</u>	<u>(\$ 46,131)</u>
	<u>備供出售投資</u>	<u>外幣換算</u>	<u>總計</u>
101年1月1日	\$ 37,708	\$ -	\$ 37,708
評價調整	(22,676)	-	(22,676)
外幣換算差異數：			
- 集團	-	(44,930)	(44,930)
101年12月31日	<u>\$ 15,032</u>	<u>(\$ 44,930)</u>	<u>(\$ 29,898)</u>

(二十五) 營業收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
銷貨收入淨額	\$ 8,015,780	\$ 7,106,716
勞務收入	60,659	36,055
其他營業收入	161,288	44,220
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 7,186,991</u>

(二十六) 其他收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
租金收入	\$ 1,573	\$ 525
銀行存款利息收入	4,502	6,404
其他收入	68,304	67,153
合計	<u>\$ 74,379</u>	<u>\$ 74,082</u>

(二十七) 其他利益及損失

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債淨利益(損失)	\$ 6,097	(\$ 932)
淨外幣兌換(損失)利益	(2,670)	5,028
處分不動產、廠房及設備損失	(3,206)	(7,785)
處分無形資產利益	9,457	-
減損損失	(89,640)	(53,353)
處分投資利益	2,093	43,373
其他	(20,316)	(131,641)
合計	<u>(\$ 98,185)</u>	<u>(\$ 145,310)</u>

(二十八) 財務成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 2,107	\$ 6,187
應付公司債	278	111
其他	714	138
	<u>\$ 3,099</u>	<u>\$ 6,436</u>

(二十九) 費用性質之額外資訊

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,662,801	\$ 1,876,289
點數服務成本	2,034,839	810,558
實體銷貨成本	2,009,434	1,242,876
其他營業成本	212,678	241,022
呆帳費用	36,440	29,290
營業租賃租金	100,904	144,484
廣告費用	156,563	423,465
不動產、廠房及設備折舊費用	201,377	231,061
攤銷費用	175,316	225,059
勞務費	58,258	169,255
研究設計費	10,306	133,277
旅費	42,657	50,889
水電瓦斯費	43,745	51,727
員工福利費用	1,090,140	1,537,620
其他費用	229,896	173,322
合計	<u>\$ 8,065,354</u>	<u>\$ 7,340,194</u>

(三十) 員工福利費用

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
薪資費用	\$ 930,598	\$ 1,289,624
勞健保費用	80,835	108,242
退休金費用	41,652	64,899
其他用人費用	37,055	74,855
	<u>\$ 1,090,140</u>	<u>\$ 1,537,620</u>

(三十一)所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 58,699	\$ 49,650
以前年度所得稅低估	<u>9,508</u>	<u>48,243</u>
當期所得稅總額	<u>68,207</u>	<u>97,893</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(8,802)	(18,378)
稅率改變之影響	<u>-</u>	<u>-</u>
遞延所得稅總額	<u>(8,802)</u>	<u>(18,378)</u>
所得稅費用	<u>\$ 59,405</u>	<u>\$ 79,515</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
確定福利計畫之精算(損)益 之所得稅(利益)損失	(\$ <u>2,054</u>)	\$ <u>1,792</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 47,520	\$ 7,140
按法令規定不得認列項目影響數	42,871	14,545
投資抵減之所得稅影響數	(30,772)	-
虧損扣抵之所得稅影響數	(9,722)	9,480
以前年度所得稅低估數	9,508	48,243
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>-</u>	<u>107</u>
所得稅費用	<u>\$ 59,405</u>	<u>\$ 79,515</u>

3. 因暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	102年度				
	1月1日	認列於其他			12月31日
		認列於損益	綜合淨利	認列於權益	
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵呆帳超限數	\$ 3,766	\$ 2,164	\$ -	\$ -	\$ 5,930
備抵銷貨退回	91	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	134	(5)	-	-	129
以成本衡量之金融資產-非流動					
投資損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資					
損失	48,565	5,739	-	-	54,304
無形資產減損					
損失	6,496	4,138	-	-	10,634
未實現應付費用	5,872	(1,012)	-	-	4,860
遞延收入	4,069	282	-	-	4,351
退休金	5,267	(245)	(2,054)	-	2,968
投資抵減	2,772	(2,772)	-	-	-
其他	652	195	-	-	847
	<u>79,359</u>	<u>8,484</u>	<u>(2,054)</u>	<u>-</u>	<u>85,789</u>
-遞延所得稅負債：					
折舊費用	(1,894)	318	-	-	(1,576)
小計	(1,894)	318	-	-	(1,576)
合計	<u>\$ 77,465</u>	<u>\$ 8,802</u>	<u>(\$ 2,054)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 84,213</u>

	101年度				
	認列於其他				12月31日
	1月1日	認列於損益	綜合淨利	認列於權益	
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵呆帳超限數	2,016	1,750	-	-	3,766
備抵存貨跌價損失	455	(321)	-	-	134
以成本衡量之金融資產-非流動					
投資損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資損失	25,320	23,245	-	-	48,565
資產減損	-	6,496	-	-	6,496
未實現應付費用	6,440	(568)	-	-	5,872
遞延收入	10,044	(5,975)	-	-	4,069
退休金	3,657	(182)	1,792	-	5,267
投資抵減	1,328	1,444	-	-	2,772
虧損扣抵	8,263	(8,263)	-	-	-
其他	235	417	-	-	652
	<u>59,524</u>	<u>18,043</u>	<u>1,792</u>	<u>-</u>	<u>79,359</u>
-遞延所得稅負債：					
折舊費用	(2,229)	335	-	-	(1,894)
小計	(2,229)	335	-	-	(1,894)
合計	<u>\$ 57,295</u>	<u>\$ 18,378</u>	<u>\$ 1,792</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 77,465</u>

4. 本公司之國內子公司依據產業創新條例及廢止前促進產業升級條例之規定，可享有之投資抵減明細及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

抵減項目	101年12月31日			最後抵減年度
	尚未抵減餘額	未認列遞延 所得稅資產部分		
研究與發展支出	\$ 31,143	\$ 31,143		102年度
機器設備	12	12		102年度
人才培訓	39	39		102年度
股東投資抵減	2,772	-		104年度

101年1月1日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
研究與發展支出	\$ 48,400	\$ 47,072	102年度
機器設備	126	126	102年度
人才培訓	55	55	102年度

民國 102 年 12 月 31 日無投資抵減餘額。

5. 本公司之子公司尚未使用之虧損扣抵之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

102年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~102	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	103~112年度

101年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~101	\$ 1,719,024	\$ 1,719,024	\$ 1,719,024	103~111年度

101年1月1日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
92~100	\$ 1,450,539	\$ 1,450,539	\$ 1,422,432	102~110年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
可減除暫時性差異	\$ 321,697	\$ 288,367	\$ 149,576

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、放電、紅門、果核、亞橘、玩酷、捷達威、樂點卡	核定至100年度

- (1) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$ 23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。

- (2)本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

8. 未分配盈餘(待彌補虧損)相關資訊

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
86年度以前	\$ -	\$ -	\$ -
87年度以後	38,559	(322,219)	159,424
	<u>\$ 38,559</u>	<u>(\$ 322,219)</u>	<u>\$ 159,424</u>

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
股東可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 52,418</u>	<u>\$ 41,444</u>	<u>\$ 33,454</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>102年度(預計) 20.48%</u>	<u>101年度(實際) (註)</u>

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

(三十二)每股盈餘(虧損)

	102年度		每股盈餘 (元)
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 73,921</u>	<u>157,157</u>	<u>\$ 0.47</u>
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	<u>\$ 73,921</u>	<u>157,482</u>	<u>\$ 0.47</u>

	101年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損 (元)
基本每股虧損			
屬於母公司普通股股東 之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)
稀釋每股虧損			
屬於母公司普通股股東 之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證(註)	-	-	
於母公司普通股股東之本 期淨損加潛在普通股之 影響	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)

註：本公司民國101年度流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損同。

(三十三) 企業合併

本公司之子公司捷達威數位科技(股)公司於民國102年9月以現金\$585購入Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60%股權，並取得對Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。民國102年度Jsdway (M) Sdn. Bhd. 無重大營運，故未揭露擬制性資訊。

	102年12月31日	
取得子公司公平價值資訊：		
現金及約當現金	\$	573
應收帳款淨額		26
不動產、廠房及設備		24
其他應付款	(160)
可辨認淨資產總額		463
非控制權益	(186)
商譽		308
	\$	585

(三十四) 非現金交易

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	102年度	101年度
購置固定資產	\$ 64,933	\$ 281,584
加：期初應付設備款	4,092	49,684
減：期末應付設備款	(37,232)	(4,092)
本期支付現金	\$ 31,793	\$ 327,176

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
購置無形資產	\$ 264,061	\$ 286,105
加：期初應付款	-	-
減：期末應付款	(1,440)	-
本期支付現金	<u>\$ 262,621</u>	<u>\$ 286,105</u>
	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
處分無形資產	\$ 40,109	\$ 214
無形資產轉列其他費用等	(11,778)	-
減：其他應付款	(21,889)	-
加：處分無形資產利益	9,457	-
處分無形資產價款	<u>\$ 15,899</u>	<u>\$ 214</u>

2. 不影響現金流動之投資活動

	<u>102年12月31日</u>
處分子公司公平價值資訊：	
現金及約當現金	\$ 15,708
其他應收款	10
預付款項	3,218
無形資產	8,571
其他非流動資產	28
其他應付款	(594)
其他非流動負債	(18)
	<u>\$ 26,923</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 銷貨

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
商品銷售：		
一 關聯企業	<u>\$ 30</u>	<u>\$ 3,863</u>

上開銷貨係按一般銷貨價格及條件辦理。

2. 營業成本-點數服務成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
關聯企業	<u>\$ 5,919</u>	<u>\$ -</u>

係將儲值點數收入拆帳予關係人之服務成本，依雙方議定條件辦理。

3. 其他營業成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
關聯企業	<u>\$ 2,166</u>	<u>\$ -</u>

係支付手機遊戲之行動服務成本，依雙方議定條件辦理。

4. 無形資產之使用

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
權利金支出：		
—其他關係人	\$ 750,231	\$ 993,141

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。

5. 使用無形資產之期末餘額

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
應付帳款：			
—其他關係人	\$ 19,906	\$ 62,027	\$ 72,099

應付關係人款項主要來自購置代理權及支付權利金交易，並在購置日後60天到期。該應付款項並無附息。

6. 財產交易

購置代理權之期末餘額：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
購置代理權			
—其他關係人	\$ 83,248	\$ 53,601	\$ 49,946

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額，民國102年及101年度本公司自Nexon購入代理權分別為\$56,078及\$133,318，係依雙方議定條件辦理。

7. 其他與關係人之重大交易及餘額

(1) 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
—其他關係人	\$ 4,000	\$ 6,500
—關聯企業	10,596	3,500
	<u>\$ 14,596</u>	<u>\$ 10,000</u>

包含捐贈其他關係人\$4,000、支付關聯企業替本公司宣傳、遊戲開發、參與電競職業競賽之會費及年費等。除會費及年費及捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

(2) 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
—關聯企業	\$ 1,071	\$ -

係出租關聯企業IDC及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式係採逐月開立發票並電匯付款。租約期間自民國102年1月1日至12月31日。

(3)應付帳款

	102年12月31日	101年12月31日
一關聯企業	\$ 5,919	\$ -

係支付手機遊戲之行動服務成本，民國101年1月1日無餘額。

(4)其他應付關係人款項

	102年12月31日	101年12月31日
一關聯企業	\$ 2,799	\$ 3,675

係支付會費與年費及廣告費等，民國101年1月1日無餘額。

(三)主要管理階層薪酬資訊

	102年度	101年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 17,598	\$ 22,082
退職後福利	213	143
	\$ 17,811	\$ 22,225

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值			擔保用途
	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日	
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 30,000	\$ -	\$ 7,815	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	5,007	19	-	短期借款之備償戶，信用卡特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備				
土地	147,751	81,748	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	116,309	70,443	70,519	長短期借款/融資額度
運輸設備	1,216	1,629	2,041	長期借款擔保
	\$ 300,283	\$ 153,839	\$ 170,629	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

除附註六(三十一)之說明外，餘請詳下列說明：

1. 本集團所簽訂之營業租賃協議，未來三年內應付租賃給付總額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
倉庫、辦公大樓及車位	\$ 94,862	\$ 93,637	\$ 201,834
交通設備	1,080	2,259	4,583
網路設備	55,686	30,422	6,925
總計	\$ 151,628	\$ 126,318	\$ 213,342

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

除附註六(二十二)及(二十三)說明本公司董事會於民國 103 年 3 月 17 日提議通過資本公積配發現金股利，及民國 102 年度盈餘不分配案外，餘請詳下列說明：

1. 擬增加子公司玩酷科技(股)公司投資額\$15,000 以因應營運需求。
2. 本公司擬結合遊戲同業共同成立一投資平台以透過資金及資源的滙注，共同促進行動遊戲產業的發展。本公司擬出資\$30,000，且取得 14%~20%股權。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	102年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 89,049	\$ 89,049
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 37,659	\$ 37,659
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	22
其他金融負債	7,813	7,813
合計	\$ 45,494	\$ 45,494

	101年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 51,120	\$ 51,120
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 64,132	\$ 64,132
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	7,542	7,542
其他金融負債	8,716	8,716
合計	\$ 80,390	\$ 80,390
	101年1月1日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 65,487	\$ 65,487
金融負債：		
應付公司債	\$ 25,463	\$ 25,463
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	31,526	31,526
其他金融負債	5,761	5,761
合計	\$ 62,750	\$ 62,750

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

102年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
人民幣：新台幣	1,640	4.9472	8,113
港幣：新台幣	5,009	3.8626	19,348
日幣：新台幣	72,240	0.2853	20,610
港幣：美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣：美金	429,174	0.0334	429,174
馬來幣：美金	627	0.3062	5,750
越南盾：美金	14,910	0.0014	625
美金：人民幣	500	6.0539	14,975
美金：港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元：新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣：新台幣	783	3.8626	3,023
人民幣：美金	1,339	0.1652	6,626
港幣：美金	61,834	0.1290	238,899
日幣：美金	239,355	0.0095	66,113
歐元：美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,416	29.95	132,259
日幣：新台幣	4,500	0.2853	1,284
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878
港幣：美金	49,243	0.1290	190,253
新台幣：美金	81,033	0.0334	81,033

101年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 1,576	29.1360	\$ 45,918
人民幣:新台幣	1,357	4.6741	6,343
日幣:新台幣	68,252	0.3375	23,035
港幣:美金	46,536	0.1290	174,908
新台幣:美金	67,832	0.0343	67,789
美金:港幣	615	7.7518	17,919
美金:人民幣	310	6.2335	9,032
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	18,866	29.1360	549,680
韓元:新台幣	691,338	0.0272	18,804
港幣:美金	57,884	0.1290	217,560
日幣:美金	410,413	0.0116	138,710
歐元:美金	853	1.3252	32,935
人民幣:美金	3,345	0.1604	15,633
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	6,132	29.1360	178,662
港幣:美金	12,396	0.1290	46,591

101年1月1日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,295	30.29	\$ 69,516
港幣：美金	53,115	0.1287	207,059
新台幣：美金	43,199	0.0330	43,199
韓元：美金	195,500	0.0090	5,330
美金：人民幣	186	6.2940	5,634
美金：港幣	1,209	7.7697	36,621
美金：日幣	132	77.5700	3,998
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	27,516	30.29	833,460
韓元：新台幣	867,984	0.0263	22,828
港幣：美金	69,424	0.1287	270,637
日幣：美金	669,751	0.0129	261,699
人民幣：美金	14,266	0.1589	68,663
歐元：美金	1,509	1.2942	59,155
韓元：美金	92,779	0.0090	2,529
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	6,166	30.29	186,768
人民幣：新台幣	271	4.8125	1,304
港幣：美金	14,966	0.1287	58,342

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		102年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	808	\$ -
人民幣：新台幣	1%		81	-
日幣：新台幣	1%		206	-
港幣：新台幣	1%		193	-
港幣：美金	1%		1,364	-
新台幣：美金	1%		4,291	-
馬來幣：美金	1%		58	-
越南盾：美金	1%		6	-
美金：人民幣	1%		150	-
美金：港幣			181	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		1,323	-
日幣：新台幣	1%		13	-
歐元：新台幣	1%		18	-
港幣：美金	1%		1,903	-
新台幣：美金	1%		810	-
		101年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	459	\$ -
人民幣：新台幣	1%		63	-
日幣：新台幣	1%		230	-
港幣：美金	1%		1,749	-
新台幣：美金	1%		678	-
美金：港幣	1%		179	-
美金：人民幣	1%		90	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		1,787	-
港幣：美金	1%		466	-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。

利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國 102 年及 101 年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國 102 及 101 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 102 年及 101 年度之稅後淨利將分別減少或增加 \$2 及 \$35，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

B. 於民國 102 年及 101 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。

C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

(3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

102年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 13,600	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-
存入保證金	118	6,913	782

非衍生金融負債：

101年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 69,709	\$ -	\$ -
應付票據	28,905	-	-
應付帳款	715,108	-	-
應付帳款-關係人	62,027	-	-
其他應付款	370,235	-	-
其他應付款-關係人	3,675	-	-
應付公司債	19,872	34,822	10,179
存入保證金	4,902	1,240	2,574
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	7,623	22	-

非衍生金融負債：

101年1月1日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 93,518	\$ -	\$ -
應付票據	30,006	-	-
應付帳款	698,235	-	-
應付帳款-關係人	72,009	-	-
其他應付款	724,562	-	-
應付公司債	4,085	17,971	4,206
存入保證金	2,010	1,408	2,343
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	23,534	8,664	-

(三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本集團於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

102年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 5,607	\$ -	\$ -	\$ 5,607
備供出售金融資產 權益證券	-	-	58,928	58,928
	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 64,535</u>
101年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 6,269	\$ -	\$ -	\$ 6,269
附賣回權之特別股	-	-	2,850	2,850
備供出售金融資產 權益證券	-	-	66,805	66,805
	<u>\$ 6,269</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 69,655</u>	<u>\$ 75,924</u>
金融負債：				
透過損益按公允價值 衡量之金融負債				
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 9,616	\$ 9,616
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 9,616</u>	<u>\$ 9,616</u>

101年1月1日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 9,839	\$ -	\$ -	\$ 9,839
附賣回權之特別股	-	-	2,850	2,850
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	162,002	162,002
	<u>\$ 9,839</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 164,852</u>	<u>\$ 174,691</u>
金融負債：				
透過損益按公允價值 衡量之金融負債				
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 6,653	\$ 6,653
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 6,653</u>	<u>\$ 6,653</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。
3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。
4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。
5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：
 - (1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。
 - (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
 - (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依據被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 471,935	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 320,292	\$ -	19.35%	\$ 1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	桌遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	471,935	50,000	-	-	-	-	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍特 股份有限公司	子公司	471,935	20,000	20,000	5,000	-	0.86%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	471,935	30,000	30,000	-	-	1.30%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	124,770	124,770	52,594	-	5.39%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	3,200	2,087	2,087	-	0.09%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	北京遊戲橘子數位 科技有限公司	間接 子公司	471,935	46,496	-	-	-	-	1,573,117	Y		Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1)本公司填0。
- (2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3)背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
- (4)有業務關係之公司。
- (5)直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
- (6)間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (7)母子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (8)對子公司直接或經由間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (9)基於承接工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

註2：背書保證關係之公司。

(6)因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註 3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		本		備註
				股數	帳面金額	持股比例	公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	2,100	\$ 32,033	15	\$ 32,033	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	460	16,948	5	16,948	
亞福投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	779	3.33	779	
捷達威數位科技股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	其他非流動資產	-	6,000	-	6,000	
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	340	4,080	10.16	4,080	
捷達威數位科技股份有限公司	捷采科技有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,338	-	2,338	
大力夯數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,000	-	2,000	
威寶數位股份有限公司	榮翔數位娛樂有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	750	-	750	
捷達威數位科技股份有限公司	鈞象電子股份有限公司-股票	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	7	406	註3	406	
捷達威數位科技股份有限公司	宇峻奧汀科技股份有限公司-股票	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	28	1,322	註3	1,322	
捷達威數位科技股份有限公司	富蘭克林華美積極回報債券組合基金-累積型	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	100	1,117	-	1,117	

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
捷達威數位科技 股份有限公司	台新亞澳高收益債券基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	100	\$ 1,032	-	\$ 1,031
捷達威數位科技 股份有限公司	元大資本亞太政府公債指數基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	200	1,731	-	1,731

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

註3：未達1%。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款				
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單	價	授	信	期	間	額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 2,611,497)	(92%)	註1	註1	註1	註1	註1	\$ 482,329	96%	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	其他關係人	權利金支出 696,443	64%	註2	註2	註2	註2	註2	(19,893)	(24%)	
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 (996,548)	(18%)	註1	註1	註1	註1	註1	724	-	
樂點卡數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨成本 130,613	2%	註3	註3	註3	註3	註3	(3,595)	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	銷貨成本 324,898	15%	註3	註3	註3	註3	註3	(148,502)	33%	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 (620,844)	(27%)	註1	註1	註1	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 (388,051)	(17%)	註1	註1	註1	註1	註1	241,803	46%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

註3：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註4：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	\$ 996,548	註4	12%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	銷貨成本	620,844	註4	8%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	37,104	註4	0%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	148,502	註4	3%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應付帳款	32,200	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	324,898	註4	4%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	32,539	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	388,051	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	241,803	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨成本	62,825	註4	1%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，除極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Holdings Ltd.間接持有之轉投資事業火狗創意有限公司及樂點卡數位科技(股)公司持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、間接持有之轉投資事業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.及亞橋投資(股)公司直接持有之一階整合行銷(股)公司，損益佔本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露；放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及捷達威數位科技(股)公司依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資去來	金年底	額期股	未數	持比率	有金		被投資公司本期損益	本期認列之投資損益	備註
										帳面金額	金額			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,171,721	\$ 2,111,379	35,423	100	\$ 454,049	139,738	(\$ 139,738)	139,738	註10		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gash Plus Korea Co., Ltd	南韓	軟體開發及銷售	-	339,270	-	-	-	-	9,354	(8,537)	註1及註10		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	330,000	-	-	-	-	7,830	(664)	註1及註10		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	3,863	72.08	47,344	7,674	(4,138)	註2及註10			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549	115,549	6,500	100	66,438	6,531	(6,531)	註10			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994	1,330	100	1,916	16	(16)	註10			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	210,000	210,000	5,330	100	8,267	14,793	(14,793)	註10			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	183,839	153,914	17,389	80.50	13,601	72,083	(55,938)	註3及註10			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	262,000	222,000	26,200	100	3,524	47,736	(47,736)	註10			

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資 本 期	資 金 額 底 期	末 期 股 份 數	持 有 率 比 數	有 限 公 司 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 投 資 損 益	備 註
								面 額	金 額			
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	果 核 數 位 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	\$ 182,000	\$ 162,000	18,200	100	\$ 23,038	(\$ 5,143)	(\$ 5,143)	5,143	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	兩 隻 老 虎 股 份 有 限 公 司	台 灣	動 畫 製 作	6,269	6,269	627	51	6,937	1,963	1,963	1,001	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	精 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 應 服 務	50,000	50,000	5,000	100	98,171	39,113	39,113	39,113	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 球 倍 術 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 應 服 務	30,000	30,000	3,000	80	7,878	(21,173)	(21,173)	(16,938)	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	麻 吉 電 影 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 影 製 作 及 發 行	20,000	20,000	2,000	33.33	(4)	(56,256)	(56,256)	(18,752)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	極 刻 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	15,300	15,300	1,530	51	13,185	(1,310)	(1,310)	(668)	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	軌 力 股 份 有 限 公 司	台 灣	客 服 服 務	10,000	-	1,000	100	10,000	-	-	-	註10
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 競 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 應 服 務	56,800	46,800	1,277	30.94	12,687	(17,054)	(17,054)	(6,777)	註4
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	80,625	80,625	1,458	27.20	27,224	(7,674)	(7,674)	(2,087)	註10
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	一 階 整 合 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	1,500	-	150	30	1,756	854	854	256	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	秘 密 基 地 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	-	700	70	3,810	(3,939)	(3,939)	(3,190)	註10
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	遊 酷 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	-	700	70	4,058	(4,203)	(4,203)	(2,942)	註10
全 球 倍 術 股 份 有 限 公 司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美 國	IP 商 品 授 權	41,558	23,966	1,400	100	13,826	(21,257)	(21,257)	(21,257)	註10

投 資 公 司	資 名 公 稱	被投資公司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		資 金		本 期		有 限 公 司		本 期 認 列 之		備 註
					本 期	末 期	去 年	年 底	數 量	持 有 比 率	帳 面 金 額	本 期	損 益	投 資	
樂點卡數位科技 股份有限公司		捷達威數位科 技股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	\$ 52,500	\$ 50,000	5,250	33.33	\$ 35,878	\$ 4,545	\$ 1,507			註5及 註10	
樂點卡數位科技 股份有限公司		可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	10,000	-	1,000	100	13,854	3,832	3,832			註10	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	41,874	-	1	100	39,431	(547)	(547)			註10	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	13,704	-	750	100	59,109	77,584	3,744			註6及 註10	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及 銷售	11,662	-	138	100	9,867	(9,354)	(817)			註1及 註10	
樂點卡數位科技 股份有限公司		飛魚數位遊戲股份 有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	22,298	-	2,443	44.08	20,323	(7,830)	(4,185)			註1及 註7	
可可數位科技 股份有限公司		Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	764	-	200	100	3,023	2,236	2,236			註10	
捷達威數位科技 股份有限公司		威寶數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	34,590	34,590	2,775	100	22,553	(2,740)	(2,740)			註10	
捷達威數位科技 股份有限公司		大力奔數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	70,000	7,000	700	70	2,419	(1,199)	(839)			註10	
捷達威數位科技 股份有限公司		Jsdway (M) Sdn. Bhd.	馬來西亞	電子資訊供 應服務	585	-	60	60	585	-	-			註10	
Gamanian Holdings Ltd.		Gamanian International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	65,733	63,681	65,733	100	14,408	(4,677)	(4,677)			註8及 註10	

投 資 公 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期	始 期	投 末 期	資 去 年	金 年 度	額 末 期	持 有 率 比 數	金 面 額	本 期	被 投 資 公 司 損 益	本 期 認 列 之		備 註
															投 資 額	資 損 益	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	\$ 1,600	1,600	100	\$ 687	5)	(\$ 5)	5)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	21,926	19,856	100	891	(5,215)	(5,215)	(5,215)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	41,684	39,884	98.85	9,228	149	147	147	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	8,670	8,670	100	2,339	(477)	(477)	(477)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	5,884	5,884	100	1,058	(114)	(114)	(114)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	3,950	3,850	100	242	(261)	(261)	(261)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	320	-	40	54	(184)	(74)	(74)	註8及註10						
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	97	-	-	2,606	1,329	1,329	註8及註10						
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	39,520	37,720	100	452	(451)	(451)	(451)	註8及註10						
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	3,009	3,009	100	7,597	605	605	605	註8及註10						

投 司	資 名	公 稱	被投資公司 名稱	所在地區	主要營業 項目	原 本 期	始 期	投 末 期	資 去 年	金 年 底	額 股	本 數	持 比	有 帳	金 面	額	被投資公司		備註
																	損	益	
	Gamania Western Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體 服務及銷售	\$	8,630	\$	8,630	8,630	1	100	\$	2,334	(\$	473)	(\$	473)	註8及 註10
	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.		Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體 服務及銷售		4,500		4,500	4,500	-	100		767	(86)	(86)	註9及 註10

註 1：本公司因集團組織重組，於民國 102 年 7 月和 12 月分別將原由本公司直接持有之飛魚及 Gash Plus (Korea) 調整為透過 100% 持有之子公司樂點卡間接持有。

註 2：本期認列之投資損益含已實現逆流交易沖銷數 \$ 1,394。

註 3：加權平均持股比例為：79.04%

註 4：加權平均持股比例為：39.74%

註 5：加權平均持股比例為：33.17%

註 6：該被投資公司於民國 102 年 8 月因組織重組，由原被 Gamania International Holdings Ltd. 所持有，改為樂點卡數位科技股份有限公司所持有。

註 7：本公司未依持股比例參與飛魚數位遊戲(股)公司於民國 102 年 9 月 24 日之現金增資，致持股比例下降至 44.14% 而喪失控制力，故按喪失控制日之公允價值認列對飛魚剩餘投資，因而產生利益為 \$ 2,232。飛魚後續於民國 102 年 11 月份辦理現金增資，本公司仍未依持股比例認購，致持股比例繼續下降為 44.08%。

註 8：單位為美元仟元。

註 9：單位為歐元仟元。

註 10：此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣積存投資金額(註4)	本期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額(註5)	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註2)	期末帳面價值(註6)	截至本期末已匯回台灣之投資收益
					匯出	匯回						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,057,235	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 744,857	\$ 29,950	\$ -	\$ 774,807	(12,873)	98.85	(\$ 12,723)	\$ 6,550	\$ -
上海魔怒氣數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	44,925	-	-	44,925	-	註7	-	-	-

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額(註1)	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	\$ 774,807	\$ 1,107,042	\$ 1,476,480
上海魔怒氣數碼科技有限公司	44,925	149,750	-

註1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 0980046480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號、經審二字第 10000259770 號及經審字第 10100076170 號，合計為 USD36,963 仟元，以 29.95 換算為新台幣 1,107,042 仟元。

註2：上海魔怒氣之核准函-經審二字第 10000543360 號為 USD 5,000 仟元，以 29.95 換算為新台幣 149,750 仟元。

註3：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核之財務資訊，依間接加權平均持股比例 98.83% 認列。

註4：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元。

註5：北京遊戲橘子及上海魔怒氣本期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD24,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註6：北京遊戲橘子及上海魔怒氣本期末投資帳面價值分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註7：上海魔怒氣業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

2. 本公司民國 102 年度直接及間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

3. 此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

102年度

	Gamania Digital						
	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	東遊玩子 數位科技 (股)公司	其他	合併
外部收入	\$2,783,884	\$2,800,672	\$649,330	\$235,745	\$162,570	\$1,605,526	\$8,237,727
內部部門收入	40,437	2,795,915	1,332,486	-	-	1,076,353	5,245,191 (註1)
部門損益	73,921	39,113	5,038	18,015	(7,674)	(72,087)	56,326
部門損益包含：							
折舊及攤銷	(246,382)	(13,083)	(10,643)	(27,627)	(18,872)	(60,086)	(376,693)
所得稅(費用)	(25,404)	1,033	(2,207)	(3,645)	(3,527)	(25,655)	(59,405)
採權益法之投資 (損)益	(286,255)	37,734	(3,579)	-	-	222,363	(29,737) (註2)

101年度

	Gamania Digital						
	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	東遊玩子 數位科技 (股)公司	其他	合併
外部收入	\$3,321,548	\$1,339,955	\$614,151	\$433,766	\$449,490	\$1,028,081	\$7,186,991
內部部門收入	20,051	3,549,430	2,614,915	-	29,703	909,359	7,123,458 (註1)
部門損益	(326,855)	20,961	27,434	119,498	114,680	(273,548)	(317,830)
部門損益包含：							
折舊及攤銷	(288,577)	(10,115)	(7,768)	(11,887)	(37,168)	(100,605)	(456,120)
所得稅利益 (費用)	17,813	(1,769)	(6,091)	(23,277)	(17,389)	(42,093)	(72,806)
採權益法之投資 (損)益	(589,939)	8,980	(11,275)	-	-	584,786	(7,448) (註2)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四)部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細組成如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	\$ 2,591,929	\$ 3,107,144
東遊玩子	143,879	334,591
Gamanai Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	235,745	433,766
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	2,737,865	1,322,140
線上遊戲儲值卡及商品銷售收入		
捷達威	649,330	614,151
其他	1,878,979	1,375,199
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 7,186,991</u>

(六) 地區別資訊

本集團民國 102 年及 101 年度地區別資訊如下：

	<u>102年度</u>		<u>101年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>
台灣	\$ 6,368,265	\$ 853,057	\$ 4,754,547	\$ 871,331
亞洲	1,860,050	74,249	2,408,792	258,339
其他	9,412	77,793	23,652	86,723
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 1,005,099</u>	<u>\$ 7,186,991</u>	<u>\$ 1,216,393</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國 102 年度重要客戶資訊如下：

	<u>102年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>部門</u>
甲	<u>\$ 1,712,344</u>	樂點卡
乙	<u>\$ 1,079,181</u>	樂點卡

本公司民國 101 年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額未達 10% 以上。

註：因本公司所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十五、首次採用 IFRSs

本合併財務報告係本集團依 IFRSs 所編製之首份合併財務報告，於編製初始資產負債表時，本集團業已將先前依中華民國一般公認會計原則編製財務報告所報導之金額調整為依 IFRSs 報導之金額。本集團就首次採用 IFRSs 所選擇之豁免、追溯適用之例外及自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 如

何影響本集團財務狀況、財務績效及現金流量之調節，說明如下：

(一) 所選擇之豁免項目

1. 企業合併

本集團對發生於轉換至 IFRSs 日（以下簡稱轉換日）前之企業合併，選擇不追溯適用國際財務報導準則第 3 號「企業合併」規定。

2. 股份基礎給付交易

本集團對於轉換日前因股份基礎給付交易所產生已既得之權益工具選擇不追溯適用國際財務報導準則第 2 號「股份基礎給付交易」。

3. 員工福利

本集團選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。並選擇以轉換日起各個會計期間推延決定之金額，揭露國際會計準則第 19 號「員工福利」第 120A 段(P)要求之確定福利義務現值、計畫資產公允價值及計畫盈虧、以及經驗調整之資訊。

4. 累積換算差異數

本集團選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，俟後產生之兌換差額則依國際會計準則第 21 號「匯率變動之影響」之規定處理。

5. 先前已認列金融工具之指定

本集團於轉換日選擇將全數之以成本衡量之金融資產指定為備供出售金融資產。

(二) 本集團除非控制權益及避險會計，因其與本集團無關，未適用國際財務報導準則第 1 號之追溯適用之例外規定外，其他追溯適用之例外說明如下：

1. 會計估計

於民國 101 年 1 月 1 日依 IFRSs 所作之估計，係與該日依中華民國一般公認會計原則所作之估計一致。

2. 金融資產及金融負債之除列

國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」之除列規定推延適用於民國 93 年 1 月 1 日以後所發生之交易。

(三) 自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節

國際財務報導準則第 1 號規定，企業須對比較期間之權益、綜合損益及現金流量進行調節。各期間之權益及綜合損益，依先前之中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節，列示於下列各表：

1. 民國 101 年 1 月 1 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動資產</u>				
現金及約當現金	\$ 2,025,722	\$ -	\$ 2,025,722	
透過損益按公允價值衡量 之金融資產—流動	9,839	-	9,839	
應收票據淨額	29,099	-	29,099	
應收帳款淨額	1,060,946	-	1,060,946	
其他應收款	62,147	-	62,147	
當期所得稅資產(註)	9,166	-	9,166	
存貨	263,476	-	263,476	
預付款項	100,351	57,243	157,594	(1)
遞延所得稅資產—流動	5,184	(5,184)	-	(3)
其他流動資產	38,509	-	38,509	
流動資產合計	<u>3,604,439</u>	<u>52,059</u>	<u>3,656,498</u>	
<u>非流動資產</u>				
透過損益按公允價值衡量 之金融資產—非流動	2,850	-	2,850	
備供出售金融資產—非流 動	-	162,002	162,002	(2)
以成本衡量之金融資產— 非流動	124,294	(124,294)	-	(2)
採用權益法之投資	8,216	-	8,216	
不動產、廠房及設備	845,909	-	845,909	
無形資產	441,169	(721)	440,448	(6)
遞延所得稅資產	34,199	25,325	59,524	(1)(3) (5)(6)
其他非流動資產	102,726	(9,066)	93,660	(6)
非流動資產合計	<u>1,559,363</u>	<u>53,246</u>	<u>1,612,609</u>	
資產總計	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>\$ 105,305</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他應收款」及「預付款項」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
流動負債				
短期借款	\$ 92,563	\$ -	\$ 92,563	
應付票據	30,006	-	30,006	
應付帳款	698,235	-	698,235	
應付帳款-關係人	72,099	-	72,099	
其他應付款	692,258	32,304	724,562	(5)
當期所得稅負債	83,892	-	83,892	
其他流動負債	434,237	114,487	548,724	(1)
流動負債合計	<u>2,103,290</u>	<u>146,791</u>	<u>2,250,081</u>	
非流動負債				
透過損益按公允價值衡量 之金融負債-非流動	6,653	-	6,653	
應付公司債	21,558	-	21,558	
長期借款	8,562	-	8,562	
負債準備-非流動(註)	6,131	-	6,131	
遞延所得稅負債	2,229	-	2,229	
其他非流動負債	16,413	10,582	26,995	(6)
非流動負債合計	<u>61,546</u>	<u>10,582</u>	<u>72,128</u>	
負債總計	<u>2,164,836</u>	<u>157,373</u>	<u>2,322,209</u>	
歸屬於母公司業主之權益				
股本				
普通股股本	1,567,515	-	1,567,515	
預收股本	28	-	28	
資本公積	856,385	-	856,385	
保留盈餘				
法定盈餘公積	140,909	-	140,909	
未分配盈餘	219,813	(60,389)	159,424	
其他權益	27,889	9,819	37,708	(2)(6)(7)
非控制權益	186,427	(1,498)	184,929	(1)(5)(6)
權益總計	<u>2,998,966</u>	<u>(52,068)</u>	<u>2,946,898</u>	
負債及權益總計	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>\$ 105,305</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他非流動負債」科目。

2. 民國 101 年 12 月 31 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動資產</u>				
現金及約當現金	\$ 1,348,499	\$ -	\$1,348,499	
透過損益按公允價值衡量 之金融資產—流動	9,119	-	9,119	
應收票據淨額	22,503	-	22,503	
應收帳款淨額	1,057,884	-	1,057,884	
其他應收款	36,073	-	36,073	
當期所得稅資產(註)	98,619	-	98,619	
存貨	75,921	-	75,921	
預付款項	47,265	23,862	71,127	(1)
遞延所得稅資產—流動	7,257	(7,257)	-	(3)
其他流動資產	44,466	-	44,466	
流動資產合計	<u>2,747,606</u>	<u>16,605</u>	<u>2,764,211</u>	
<u>非流動資產</u>				
備供出售金融資產—非流 動	-	66,805	66,805	(2)
以成本衡量之金融資產— 非流動	51,773	(51,773)	-	(2)
採用權益法之投資	27,433	-	27,433	
不動產、廠房及設備	840,771	11,284	852,055	(4)
無形資產	361,967	(669)	361,298	(6)
閒置資產	11,284	(11,284)	-	(4)
遞延所得稅資產	56,970	22,389	79,359	(1)(3) (5)(6)
其他非流動資產	80,291	(8,981)	71,310	(6)
非流動資產合計	<u>1,430,489</u>	<u>27,771</u>	<u>1,458,260</u>	
資產總計	<u>\$ 4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$4,222,471</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他應收款」及「預付款項」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
流動負債				
短期借款	\$ 69,070	\$ -	\$ 69,070	
透過損益按公允價值衡量 之金融負債-流動	9,616	-	9,616	
應付票據	28,905	-	28,905	
應付帳款	715,108	-	715,108	
應付帳款-關係人	62,027	-	62,027	
其他應付款	339,777	30,458	370,235	(5)
其他應付款-關係人(註1)	3,675	-	3,675	
當期所得稅負債	40,549	-	40,549	
其他流動負債	366,697	47,724	414,421	(1)
流動負債合計	<u>1,635,424</u>	<u>78,182</u>	<u>1,713,606</u>	
非流動負債				
應付公司債-非流動	44,555	-	44,555	
長期借款	22	-	22	
負債準備-非流動(註2)	5,421	-	5,421	
遞延所得稅負債	1,894	-	1,894	
其他非流動負債	31,833	18,073	49,906	(6)
非流動負債合計	<u>83,725</u>	<u>18,073</u>	<u>101,798</u>	
負債總計	<u>1,719,149</u>	<u>96,255</u>	<u>1,815,404</u>	
歸屬於母公司業主之權益				
股本				
普通股股本	1,568,685	-	1,568,685	
預收股本	149	-	149	
資本公積	859,547	-	859,547	
保留盈餘				
法定盈餘公積	159,610	-	159,610	
待彌補虧損	(283,230)	(38,989)	(322,219)	
其他權益	(18,712)	(11,186)	(29,898)	(2)(6)(7)
非控制權益	172,897	(1,704)	171,193	(1)(5)(6)
權益總計	<u>2,458,946</u>	<u>(51,879)</u>	<u>2,407,067</u>	
負債及權益總計	<u>\$ 4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$4,222,471</u>	

註 1：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列「應付費用」之應付費用-關係人\$3,675，於上表列至「其他應付款-關係人」科目。

註 2：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他非流動負債」科目。

3. 民國 101 年度綜合損益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
營業收入	\$ 7,120,377	\$ 66,614	\$ 7,186,991	(1)
營業成本	(4,565,352)	(33,307)	(4,598,659)	(1)
營業毛利	2,555,025	33,307	2,588,332	
營業費用				
推銷費用	(791,972)	-	(791,972)	
管理費用	(1,327,152)	2,892	(1,324,260)	(5)(6)
研發費用	(625,303)	-	(625,303)	
營業利益	(189,402)	36,199	(153,203)	
營業外收入及支出				
其他收入	19,775	-	19,775	
其他利益及損失	(91,003)	-	(91,003)	
財務成本	(6,436)	-	(6,436)	
採用權益法之關聯企業 及合資損益之份額	(7,448)	-	(7,448)	
稅前淨利	(274,514)	36,199	(238,315)	
所得稅費用	(72,806)	(6,709)	(79,515)	(1)(5)(6)
本期淨利	(347,320)	29,490	(317,830)	
其他綜合損益				
國外營運機構財務報表 換算之兌換差額	-	(44,886)	(44,886)	
備供出售金融資產未實 現評價損失	-	(22,676)	(22,676)	
確定福利計劃精算損失	-	(10,543)	(10,543)	
與其他綜合損益組成部 分相關之所得稅	-	1,792	1,792	
本期綜合損益總額	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>(\$ 76,313)</u>	<u>(\$ 394,143)</u>	
本期淨利歸屬於：				
母公司業主	(\$ 356,345)	\$ 29,490	(\$ 326,855)	
非控制權益	9,025	-	9,025	
	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 317,830)</u>	
綜合損益總額歸屬於：				
母公司業主	(\$ 356,345)	(\$ 46,207)	(\$ 402,552)	
非控制權益	9,025	(616)	8,409	
	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>(\$ 46,823)</u>	<u>(\$ 394,143)</u>	

調節原因說明

- (1) 本集團從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按中華民國一般公認會計原則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟按照國際會計準則第18號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本集團因此於轉換日調增預付權利金、預收收入及遞延所得稅資產-非流動，並調減非控制權益及未分配盈餘。並調整線上遊戲收入、線上遊戲成本及所得稅費用。
- (2) 本集團所持有之未上市櫃股票依民國100年7月7日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本集團因此於轉換日依民國100年12月22日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益。
- (3) 依中華民國一般公認會計原則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本集團因此於轉換日調增遞延所得稅資產-非流動，並調減遞延所得稅資產-流動。
- (4) 本集團依照中華民國一般公認會計原則之規定，將閒置資產帳列其他資產項下，惟依照國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之規定，對原帳列其他資產項下之閒置設備依其性質重分類至機器設備項下。
- (5) 中華民國一般公認會計原則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本集團係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本集團因此於轉換日調增應付費用及遞延所得稅資產-非流動，並調減少數股權及未分配盈餘。並調整薪資費用及所得稅費用。

(6) 應計退休金負債

- a. 現行退休金精算採用之折現率，係依中華民國一般公認會計原則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債(於報導期間結束日)之市場殖利率。
- b. 本集團選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
- c. 依本集團會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。
- d. 依中華民國一般公認會計原則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。

本集團因此於轉換日調增應計退休金負債及遞延所得稅資產-非流動，並調減預付退休金、遞延退休金成本、未認列為退休金成本之淨損失、少數股權及未分配盈餘。並調整退休金費用及所得稅費用。

(7) 本集團選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數，並調增未分配盈餘。

(8) 依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號令規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數(利益)，因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本集團因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

4. 民國101年度現金流量表之重大調整

- (1) 自中華民國一般公認會計原則轉換至IFRSs，對所報導之本集團產生之現金流量並無重大影響。
- (2) 中華民國一般公認會計原則與IFRSs表達間之調節項目，對所產生之現金流量無重大淨影響。

台灣省會計師公會會員印鑑證明書 台省財證字第 1030080 號

會員姓名：(1) 潘 慧 玲 (簽章)
 (2) 葉 冠 姝

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

事務所地址：台北市基隆路一段三三三號二十七樓

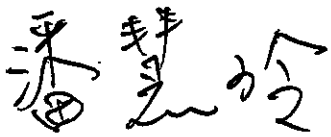

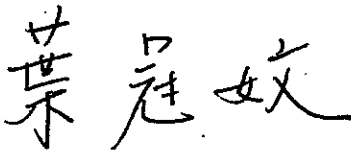

事務所電話：(〇二)二七二九一六六六六 事務所統一編號：〇三九三二五三三

會員證書字號：(1)台省會證字第二五〇三號 委託人統一編號：八九五五〇〇二九
 (2)台省會證字第二四九九號

印鑑證明書用途：辦理遊戲橘子數位科技股份有限公司

一〇二年度 (自民國一〇二年一月一日至

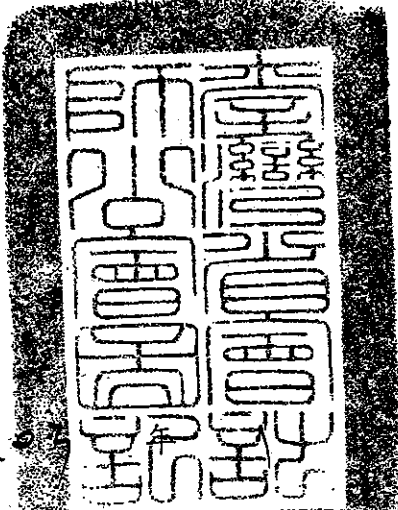
一〇二年十二月三十一日)財務報表之查核簽證。

簽名式 (一)		存會印鑑 (一)	
簽名式 (二)		存會印鑑 (二)	

理事長：



核對人：



中 華 民 國 一〇二 年 十 二 月 十 三 日