遊戲橘子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間: 2009 年 8 月 10 日

98年7月份自結合併營業收入表列如下:

單位:新台幣仟元

會計科目	98年7月	98年6月	МоМ
營業收入淨額	525,443	470,942	11.57%

會計科目	98年7月	97 年 7 月	YoY
營業收入淨額	525,443	350,065	50.10%

會計科目	98年1~7月	97年1~7月	YoY
營業收入淨額	3,216,656	2,244,012	43.34%

本公司98年7月份自結營業收入表列如下:

單位:新台幣仟元

會計科目	98年7月	98年6月	МоМ
營業收入淨額	396,535	350,188	13.23%

會計科目	98年7月	97年7月	YoY
營業收入淨額	396,535	285,863	38.72%

會計科目	98年1~7月	97年1~7月	YoY
營業收入淨額	2,295,698	1,818,509	26.24%

分析:

橘子集團7月份受惠於暑假旺季影響,主要營運個體均維持良好表現,其中母公司與香港子公司均創營收新高,帶動7月份合併營收繼今年2月份後再度創歷史新高,達新台幣525,443仟元,與去年同期相較大幅成長50.10%;累積1~7月合併營收新台幣3,216,656仟元,亦較去年成長43.34%。

母公司於7月多款遊戲陸續推出改版吸引玩家,均有不錯之效果,營收較去年同期成長達38.72%。營運滿九年的長青遊戲『天堂』在隱谷活動帶領下,營收維持不墜;『楓之谷』在6月底推出改版與新職業後,玩家熱度持續提升,扣點收入較6月成長五成以上。甫滿一周年的『絕對武力』多項週年慶活動廣受玩家好評,遊戲扣點創下新高。

香港子公司在『絕對武力』及『瑪奇』扣點收入攀升挹注下,單月營收首度突破1千1佰萬港幣!日本子公司之『星辰』在轉蛋活動帶動下,遊戲營收首度突破1億日幣,表現不凡!

展望8月,3D科幻寫實新作『未來啟示錄(SP1)』,將於8月12日起

進行不刪檔封測活動,預計最快8月底上市;新遊戲3D中古奇幻風格線上遊戲《Runes Of Magic》,將於8月底推出限量精英封測活動,為暑假檔期加溫。子公司台灣易吉網音樂舞蹈遊戲『愛舞炫』及可愛東方風格MMORPG遊戲『口袋嘻遊』分別將於8月11日與8月14日舉行封測。遊戲類別逐漸擴展加上暑期旺季效應,期能提升營運動能。