

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一〇五年

年報

gamania

壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳韻茹

職稱：企業行銷處處長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1223

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：台北市內湖區瑞湖街 111 號

電話：(02)2658-8866

參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司服務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：林一帆、張淑瓊會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	8
一、組織系統.....	8
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	9
三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金.....	16
四、公司治理運作情形.....	20
五、會計師公費資訊.....	33
六、更換會計師資訊.....	34
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業.....	35
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	35
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	36
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	37
肆、募資情形.....	38
一、資本及股份.....	38
二、公司債辦理情形.....	42
三、特別股辦理情形.....	43
四、海外存託憑證辦理情形.....	43
五、員工認股權憑證辦理情形.....	43
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	43
七、資金運用計劃執行情形.....	43
伍、營運概況.....	44
一、業務內容.....	44
二、市場及產銷概況.....	49
三、從業員工.....	56
四、環保支出資訊.....	56
五、勞資關係.....	56
六、重要契約.....	59
陸、財務概況.....	60
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見.....	60
二、最近五年度財務分析.....	64

三、一〇五年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告.....	67
四、一〇五年度財務報告.....	68
五、一〇五年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	159
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	241
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項.....	241
一、財務狀況-合併財報.....	241
二、財務績效.....	242
三、現金流量.....	243
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	243
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫.....	244
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項.....	245
七、其它重要事項.....	247
捌、特別記載事項.....	248
一、關係企業相關資料.....	248
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	259
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	260
四、其他必要補充說明事.....	260
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項.....	260

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

橘子集團 2016 年度合併營業收入達新台幣 84.1 億元，為歷年前三高紀錄，受惠集團各事業群持續優化客戶及產品組合有成，年度毛利率超過 15% 水準，較 2015 年度成長，遊戲營運及通路事業成果豐碩，本業獲利實則較去年度大幅增加，不僅遊戲事業表現穩健亮眼，電商事業亦於第 4 季轉盈。

橘子集團 2017 年開春報喜，1 月份合併營收 8.3 億元，締造歷年 1 月份單月歷史新高紀錄，表現搶眼；2017 年開創新「橘」有成，第 1 季合併營收 22.2 億元，合併營業利益近 0.4 億元，較去年同期大增躍升超過 6 倍水準，稅後淨利逾 0.5 億元，年成長達 187%，稅後每股盈餘 0.34 元，於 2017 年首季即奠定精實基礎。

隨著遊戲、支付、電商、媒體等四大事業群正式成軍，集團展開全新佈「橘」，大舉提升作戰效率，並以行動載具串聯集團服務，發揮事業群綜效，於各領域取得關鍵領先，積極衝刺輝煌戰果！

四大事業群各有斬獲 正向豐收可期

放眼 2017 年，各事業體都有新突破：手遊鉅作《天堂 M》在韓國事前登錄人數刷新歷史紀錄，短短 8 小時突破 100 萬人、3 天即達 200 萬人，未來在台營運成績勢必極具潛力；橘子支 GAMA PAY 繼搶進富錦街文青商圈，下一波預計進軍便利商店，擴大營運版圖；樂利數位 Jollywiz 引進歐美時尚潮飲 Vita Coco 天然椰子水，跨足飲品市場；酷瞧 Coture 則調整主力策略，積極發展自製網劇，首部作品「富錦街—這條街上的那些故事」預計暑期上檔。此外，集團去年從中和遷至人才及資源更豐沛的內湖科學園區，原址日前通過不動產處分案，於第 2 季完成交易認列入帳。

端遊手遊並進 萬眾矚目大 IP 手遊蓄勢待發

根據國際產業研究機構 Newzoo 報告，2016 年全球遊戲市場規模達 1,011 億美元，其中行動遊戲市場規模逾 386 億美元，遊戲橘子掌握全球遊戲市場行動化浪潮，2017 年強棒連連，預計全年推出數款新作，並持續與國際夥伴攜手，推出重磅大作。今年初已取得韓國大廠 NCSoft 的手遊新品《天堂 M》台港澳獨家代理權，韓國地區日前展開事前登錄活動，突破 100 萬人搶登，3 天即達 200 萬人，人數持續攀升，展現驚人產品實力。橘子將延續此強力氣勢，發揮在地營運實力，整合集團旗下多方資源，續創《天堂》在台稱霸 17 年的經典傳奇，全面引爆台灣手遊新熱潮，再度問鼎市場寶座。

跨境新零售 觸角廣伸全亞洲

電商事業群方面，「樂利數位 Jollywiz」已連續數年榮獲天貓國際金牌代運營商肯定，去年雙十一檔期，受惠於直播導購的分眾策略告捷，2016 年第四季成績轉盈。展望今年，樂利將以紮實的電商團隊、精準的系統數據、以及多元的社群經營等服務優勢，迎戰新零售時代，強化

用戶深度與廣度。另一方面，挾美妝、食品、母嬰等消費品牌成功營銷經驗，樂利再下一城，取得國際品牌時尚潮飲 Vita Coco 椰子水台灣獨家代理，帶領 Vita Coco 搶佔飲品市場。而看好跨境新零售浪潮，樂利洞察市場先機，預計將業務觸角延伸至全亞洲，持續締造亮麗佳績。

積極深耕拓點行動支付使用情境場景 力拼全民電子支付首選

支付事業群方面，「橘子支 GAMA PAY」自去年 10 月正式上線以來，積極拓展營運範圍與服務據點，目前觸角已涵蓋台灣計程車龍頭業者台灣大車隊、高科技消費商場三創生活園區、民生消費連鎖零售美廉社、日本超人氣連鎖藥妝店日藥本舖、線上美食平台愛評網、桃竹花三縣市停車智慧行動繳費服務等數萬個服務據點，並發動文青圈地策略，深入富錦街商圈，以及預計開放便利商店服務，全面搶攻行動支付市場，並將與台北市政府合作，開通北市府智慧支付平臺。橘子支致力推廣電子支付應用範圍，將佈署至少 10 萬個服務據點，成為全民消費首選的支付品牌，引領用戶進入更有感的智慧行動經濟時代。此外，數位娛樂點數支付平台樂點(GASH POINT)今年以國際化及行動化為核心目標，與日本知名電子金流公司 BitCash 合作，以點數換購的方式，零時差串接日本多元數位娛樂體驗；同時，也致力提升 GASH APP 使用體驗，全面連結橘子支，以 O2O 情境佈建，滿足玩家多元需求，帶動新會員快速成長。

從網綜到網劇 酷瞧新媒體成功延伸自製 IP 內容

媒體事業以龐大流量推動全集團茁壯，擴大網路影響力及社群整合力，產製多元創意內容，影音新媒體「酷瞧 Coture」已累計突破 6 億次全網觀看流量。今年酷瞧將延續「星光大道」等自製 IP 內容成功模式，從網路綜藝節目延伸觸角至網路戲劇市場，由文青調性的原創自製網劇「富錦街—這條街上的那些故事」打頭陣，期許打造台劇新經典，並與在地文創富錦樹集團展開跨領域合作，注入科技創新元素，將橘子支服務引進富錦街商圈，期透過三方在文創、內容、科技的資源串連，以嶄新商業模式，打造線上線下共通的生態圈。

橘子集團以年輕的熱忱與成年的穩健，秉持創造美好生活的精神，不斷開創全生態網路企業的嶄新未來，並期待創造消費者、股東及員工的三贏成果，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



營業報告

1、105 年度營業計劃實施成果

民國 105 年度營業收入、營業毛利、稅前淨損、本期淨損請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	105 年度
營業收入	8,409,034
營業毛利	1,288,422
稅前淨損	(476,125)
本期淨損	(382,883)

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人股權之大量移轉或更換：無。持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：請詳第 248 頁『一、關係企業相關資料』。
- 7、其他資訊：
 - 84 年
 - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
 - 88 年
 - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
 - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 89 年
 - 成立香港遊戲橘子。
 - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
 - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 發行自製產品「便利商店 2」。
 - 90 年
 - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
 - 91 年
 - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
 - 成立北京遊戲橘子。
 - 92 年
 - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
 - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
 - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
 - 93 年
 - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
 - 94 年
 - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇」。
 - 95 年
 - 首度進軍東京電玩展（Tokyo Game Show），公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
 - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
 - 96 年
 - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
 - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。

- 97年
- 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本2008年最佳遊戲獎。
 - 遊戲橘子榮獲2008年台灣十大品牌。
 - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領FPS射擊遊戲潮流。
 - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
 - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
- 98年
- 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
 - 成立美國遊戲橘子。
 - Gamania 榮獲2009年台灣品牌優良獎項。
 - 與美國華納集團旗下Cartoon Network及法國Moon Scoop合作的原創動畫「Hero:108」，透過Cartoon Network頻道在美英法等全球超過100個國家播映。
- 99年
- 揮軍東京電玩展(Tokyo Game Show)，展出「Core Blaze」、「DIVINA(幻月之歌)」等8款自製遊戲作品。
 - 正式公開全方位平台「beanfun!」，台灣、美國、歐洲、中國、香港陸續上線。
 - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
 - 成立歐洲遊戲橘子。
 - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100年
- 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
 - 發行首款iPhone遊戲「Hero:108」，正式登上全球iOS平台，於台北舉辦大型產品發表會Gamania Game Show，聚集來自全球110家媒體與會試玩採訪。
- 101年
- 「Web 恋姬†夢想」榮獲2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於2010年透過Cartoon Network於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
 - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
 - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
- 102年
- 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
 - 再度獲選於2013年Cheers雜誌「新世代最嚮往企業Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
 - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 前進中國電玩展(China Joy)，拓大通路招商業務。
 - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特

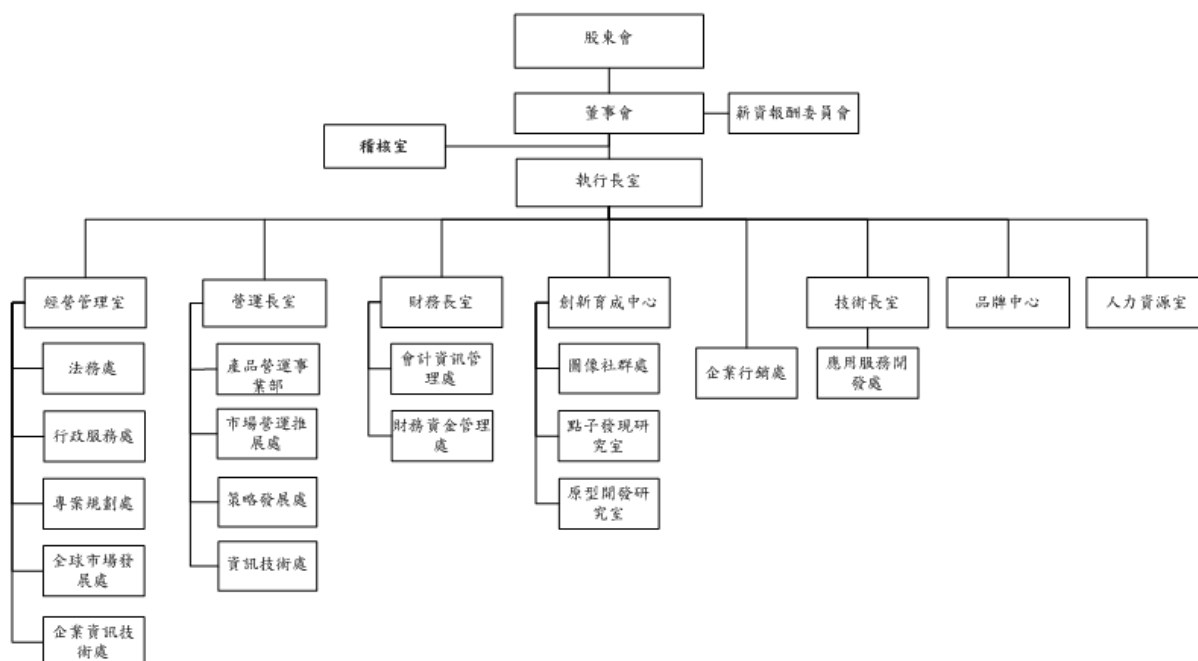
- 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
- 103 年
 - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
 - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
 - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
 - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
 - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。
 - 延續旗下原創動畫「米各說」方頭獅熱潮，推出自製手機遊戲「米各說 2048」。
 - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
 - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
 - 成立網路影音娛樂新媒體平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
 - 成立「樂點行動支付」，進攻第三方支付商機。
 - 104 年
 - 集團積極轉型朝全生態網路企業邁進，於華山 1914 文化創意產業園區舉辦「橘子 20 跨界無橘限」展覽，讓民眾近距離體驗集團全方位網路生活圈服務。
 - 連續入選 2015 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
 - 推出 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「指間騎士」。
 - 推出超人氣 RPG 線上遊戲大作「新楓之谷」手機遊戲版本「口袋楓之谷」。
 - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
 - 宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 合作，攜手進軍台港澳市場。
 - 樂點行動支付取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 020 實體通路支付服務業務核准，並與台灣大車隊、玉山創投、中興保全、全家等夥伴攜手合作，共同拓展支付服務應用範疇，全方位佈局電子支付市場。
 - 樂利成立「吉室商行」進駐中國電商平台天貓國際，帶領台灣優質百年老店品牌打入中國市場。
 - 酷瞧推出重磅選秀節目「橘子 20 星光大道」，首創跨屏即時互動影音娛樂節目。
 - 推出線上交換市集 APP「Swapub」，開創新共享經濟模式。
 - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
 - 引進驛宏資通集團與三商電腦成為「果核」策略夥伴，共創雲端數據大未來。
 - 投資「NOWnews 今日新聞網」，深化媒體布局。
 - 105 年
 - 攜手日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司，推出日本人氣 RPG 棋盤式手遊「召喚圖板」，廣獲百萬玩家會員熱烈好評。

- 代理發行 FPS 人氣經典線上遊戲續作「CS02 絕對武力 Online 2」，推出首月即超過 50 萬人登入，再掀 FPS 射擊遊戲新熱潮。
- 推出正宗經典音樂社交手機遊戲「勁舞團 PLAN-S」，集結酷瞧選秀節目「天團星計畫」元素，打造影遊互動娛樂創新模式，下載次數突破百萬。
- 橘子主辦的「2016 CS0 世界大賽」成功吸引超過萬名玩家到場參與，線上直播觀看人次更上看 50 萬。
- 「樂點行動支付股份有限公司」更名為「橘子支行動支付股份有限公司」。
- 「橘子支 GAMA PAY」正式上線，全面推廣電子支付應用範圍，目標成為台灣電子支付領導品牌。
- 酷瞧旗下鉅作「橘子 20 星光大道」勇奪第 51 屆金鐘獎「最佳綜藝節目獎」，為台灣首個榮獲金鐘殊榮的網路新媒體。
- 橘子集團正式入駐內湖新總部，展現全生態網路企業新格「橘」。
- 樂利持續拓展品牌服務範疇，協助微熱山丘、聯華食品、屈臣氏、伊利牛奶等知名品牌入駐天貓國際，搶攻跨境商機。
- 推出即時通訊軟體「BeanGo!」，洞悉直覺、交友、活動三大通訊需求，重新定義新世代社交模式，打造最好玩最潮的溝通體驗。
- 106 年 ▪ 經典旗艦線上遊戲「新楓之谷」推出睽違 10 年的全職業五轉內容，人氣指數爆表。
- 取得 NCSOFT 手遊大作「天堂 M」台港澳獨家代理權。
- 推出創新時間軸戰略 RPG 手遊「馭時之輪」。
- 酷瞧累計全網觀看流量突破 6 億次佳績。
- 群募貝果第一本中文懷舊遊戲雜誌「舊遊戲時代」募資案，集資金額突破 700 萬元，創下全球遊戲出版類型募資最高紀錄。
- 榮獲 2017 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，不僅是歷年來最佳名次，亦為台灣同業排名首位。集團持續以「樂業安居」為核心精神，打造出優質的工作環境及福利措施。
- 榮獲財政部頒發 2017 年度開立統一發票績優營業人獎項之殊榮。
- 樂利取得國際知名品牌 Vita Coco 台灣獨家代理權。

參、公司治理報告

一、組織系統：

(一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
經營管理室	協助集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜。
營運長室	綜理端遊、手遊產品營運規劃與業務之執行，會員推廣與平台的建置，並督導各部門業務之執行。
財務長室	負責建全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等，及帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
創新育成中心	協助集團推動各種手機應用的開發育成。
企業行銷處	主掌集團公關操作，年度集團公關計劃之規劃及執行，媒體餐敘及記者會舉行、集團訊息發佈與應接媒體採訪、維護媒體關係、每日新聞監測、危機處理。
技術長室	負責整合應用開發相關資源，並配合集團營運方向，協助制定新服務的策略發展與技術研究工作。
品牌中心	傳播橘子品牌精神、強化品牌深度。負責集團與子公司品牌識別、品牌形象、品牌建置、品牌商品與橘子集團文化傳播等品牌相關事務，維護品牌對內與對外傳播的一致性。
人力資源室	負責集團招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料：
 (一) 董事、監察人：

106年4月10日

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
							股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			股數	持股比例(%)
董事長	中華民國	劉柏園	男	103.06.19	三年	84.04.01	16,867,053	10.70	16,867,053	10.70	0	0	13,600,000	8.63	富達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	
副董事長	中華民國	佳樂有限公司	-		三年	103.06.19	1,000	0	1,000	0	0	0	0	0	-	-	無	
	中華民國	代表人 廖文輝	男	103.06.19			710,736	0.45	710,736	0.45	0	0	0	0	見龍實業(股)公司董事長 美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所EMBA	請詳註2	無	
董事	中華民國	翔升投資有限公司	-		三年	103.06.19	15,500,000	9.84	13,600,000	8.63	0	0	0	0	-	-	無	
	中華民國	代表人 謝錦昌	男	103.06.19			17,387	0.01	17,387	0.01	2,000	0	0	0	聖文生國際(股)公司董事長 University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	無	
董事	中華民國	緯創資通(股)公司	-		三年	97.06.13	1,496,445	0.95	1,496,445	0.95	0	0	0	0	-	-	無	
	中華民國	代表人 林憲銘	男	103.06.19			0	0	0	0	0	0	0	0	緯創資通(股)公司董事長暨策略長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 遊戲橋子數位科技(股)公司獨立董事 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 義隆電子(股)公司獨立董事 緯創科技投資(股)公司董事長 緯創數投投資控股(股)公司董事長	緯創資通(股)公司董事長暨策略長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 遊戲橋子數位科技(股)公司獨立董事 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 義隆電子(股)公司獨立董事 緯創科技投資(股)公司董事長 緯創數投投資控股(股)公司董事長	無	

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	還任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學歷)	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
							股數	持股份比率(%)	股數	持股份比率(%)	股數	持股份比率(%)	股數	持股份比率(%)			
	中華民國	盛安投資有限公司	-		三年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-		
董事	中華民國	代表人 高健祐	男	103.06.19			0	0	0	0	0	0	0	0	安捷飛航訓練中心(股)公司創辦人 NetJets 利捷公務航空大陸分公司 總經理 Embry Riddle Aeronautical University BS Pro Aeronautics	安捷飛航訓練中心(股)公司董事長	無
董事	中華民國	許金龍	男	103.06.19	三年		0	0	0	0	0	0	0	0	樂陞科技(股)公司董事長 啟陞科技有限公司董事長 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司董事長兼總經理 北京樂陞科技(股)公司董事長兼策略長 樂陞美術館(股)公司董事長 樂陞美術中心有限公司董事長 蘇州工業園區樂美館軟件有限公司董事長 KingKong Development LLC. 董事長 XPEC Entertainment Holdings (Cayman) Ltd. 法人董事代表人 方創投資有限公司董事長 創夢市集(股)公司法人董事代表人 北京樂太科技有限公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 一之鄉(股)公司董事長 萬達來富投資管理(香港)有限公司董事長 怡客咖啡(股)公司董事長 銘川木鏞(股)公司董事長 More Than Tiny Limited 董事長 瀾繡數位科技(股)公司法人董事代表人 藍莓創壹(股)公司董事長 Tongbu Technology Limited. 董事 Tongbu Technology (HK) Limited. 董事	樂陞科技(股)公司董事長 啟陞科技有限公司董事長 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司董事長兼總經理 北京樂陞科技(股)公司董事長兼策略長 樂陞美術館(股)公司董事長 樂陞美術中心有限公司董事長 蘇州工業園區樂美館軟件有限公司董事長 KingKong Development LLC. 董事長 XPEC Entertainment Holdings (Cayman) Ltd. 法人董事代表人 方創投資有限公司董事長 創夢市集(股)公司法人董事代表人 北京樂太科技有限公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 一之鄉(股)公司董事長 萬達來富投資管理(香港)有限公司董事長 怡客咖啡(股)公司董事長 銘川木鏞(股)公司董事長 More Than Tiny Limited 董事長 瀾繡數位科技(股)公司法人董事代表人 藍莓創壹(股)公司董事長 Tongbu Technology Limited. 董事 Tongbu Technology (HK) Limited. 董事	無

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
							股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)			職稱	關係
監察人	中華民國	眾盈投資(股)公司	-		三年	97.06.13	1,260,744	0.8	1,260,744	0.8	0	0	0	0	-			
	中華民國	代表人程世嘉	男	103.06.19			800,000	0.51	800,000	0.51	0	0	0	0	Google 軟體工程師 美國史丹佛大學電腦科學系碩士	愛卡拉互動媒體(股)公司董事長兼執行長 內容電力(股)公司董事長 台北市政府市政顧問		無
監察人	中華民國	云沛投資有限公司	-		三年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-			
	中華民國	代表人曲家林	男	103.06.19			4,440	0	4,440	0	0	0	0	0	百萬網數位國際(股)公司董事長 美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士	百萬網數位國際(股)公司董事長		無

註 1：遊戲橘子數位科技(股)公司執行長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長、放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事長(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事長(法人代表)、全球倍衛(股)公司董事長(法人代表)、Gash Plus (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事長、Gash Plus (Korea) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事長(法人代表)、全球倍衛(股)公司董事長(法人代表)、可數位科技(股)公司董事長(法人代表)、犒力(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事長(法人代表)、遊酷科技(股)公司董事長(法人代表)、酷新媒體(股)公司董事長(法人代表)、瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表)、安捷飛航訓練中心(股)公司董事長、樂點(股)公司董事長、樂點數位遊戲(股)公司董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、遊戲橘子開發社會福利慈善事業 China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、遊酷科技(股)公司董事長(法人代表)、Gamania International Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表)、基金會董事長(法人代表)、Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A. 董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表)、金斗雲遊戲(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、東森電視事業(股)公司董事長(法人代表)、Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、HaPod Digital Technology Co., Ltd. 董事、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、今日傳媒(股)公司董事長(法人代表)、龍毛網(股)公司董事長(法人代表)、微程式資訊(股)公司董事長(法人代表)、電網(股)公司董事長(法人代表)、生活家(股)公司董事長(法人代表)、Gungho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、四方報文化事業(股)公司董事長(法人代表)、電網(股)公司董事長(法人代表)

註 2：和橋實業(股)公司董事、Triple Dragon Limited (B.V.I.) 董事、Loyal Holdings PTE. Ltd. 董事、Loyal International Holding Ltd. (Samoa) 董事、Supreme Joy Industrial Limited(HK) 董事、New Success House Co. Ltd (B.V.I.) 董事、SUCCESS HOUSE INDUSTRIES LIMITED(HK) 董事、New Success House Industries Limited(HK) 董事、Loyal Investment Limited(HK) 董事、和平安合資訊(股)公司董事長(法人代表)、ED-IN DATA TECHNOLOGY GROUP LTD., CO. 董事長、ED-IN TECHNOLOGY H.K. LIMITED 董事長、見龍實業(股)公司董事長見欣實業(股)公司董事長(法人代表)、聯宏國際(股)公司董事長(法人代表)、聯宏國際(股)公司董事長(法人代表)、和平安合資訊(股)公司董事長(法人代表)、ED-IN DATA TECHNOLOGY (Incorporated in SAMOA) External Profit Company Sales Door Enterprise Ltd. (B.V.I.) 董事、Asia View Enterprise Corp. (Samoa) 董事、Solvento GROUP 董事長、卓越動力資訊(股)公司董事長、IRONYUN INCORPORATED 董事、揚慧科技(股)公司董事長、亞捷數位科技(股)公司董事長、婉然數位(股)公司董事長、源思科技(股)公司董事長、台灣智慧互聯股份有限公司董事(法人代表)

法人股東之主要股東

106年4月16日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
翔升投資有限公司	劉柏園	100%
佳樂有限公司	陳三進	100%
緯創資通股份有限公司	國泰人壽保險股份有限公司	2.46%
	宏碁股份有限公司	1.95%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.85%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.76%
	花旗(台灣)商業銀行受託保管挪威中央銀行投資專戶	1.64%
	美商花旗託管次元新興市場評估基金投資專戶	1.58%
	林憲銘	1.30%
	大通託管先進星光先進總合國際股票指數基金投資專戶	1.21%
	渣打託管歐洲瑞士信貸證券公司投資專戶	1.19%
	匯豐(台灣)商業銀行股份有限公司受託保管摩根士丹利國際有限公司投資專戶	1.02%
	眾盈投資股份有限公司	程文龍
林碧洋		7%
程世維		43%
程世嘉		43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
國泰人壽保險股份有限公司	國泰金融控股股份有限公司	100%
宏碁股份有限公司	宏碁投資股份有限公司	2.39%
	施振榮	2.24%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.72%
	大通託管先進星光先進總合國際股票指數	1.17%
	花旗(台灣)銀行託管A C E R海外存託憑證	1.08%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.04%
	德銀託管哈佛國際價值基金投資專戶	0.68%
	德銀託管波露寧發展國家基金投資專戶	0.64%
	花旗商銀託管新加坡政府投資專戶	0.56%
	渣打託管M S C I 股票指數基金B台灣	0.55%

註：其他法人持股資訊未公開，或截至年報刊印日尚未取得資訊，故無揭露。

董事及監察人資料

106年4月27日

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格		符合獨立性情形 (註)										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數	
		商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須相 關科系之 公私立大 專院校講 師以上	法官、檢察 官、律師、 會計師或其 他與公司業 務所需之國 家考試及格 領有證書之 專門職業及 技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10
董事長 劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
副董事長 佳樂有限公司 代表人：廖文鐸			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事 翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			0
董事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			3
董事 許金龍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0
監察人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			0
監察人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			0

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司之關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事者，不在此限)。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

106 年 4 月 10 日 單位：股

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人職姓名
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			
執行長	中華民國	劉柏園	男	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	13,600,000	8.63%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無
財務長	中華民國	蘇信泓	男	91.05.13	1,101,361	0.70%	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事(法人代表) Jymobee Entertainment Company Limited 董事 兩隻老虎(股)公司監察人 樂點(股)公司董事(法人代表) Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事 Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可可數位科技(股)公司董事(法人代表) 曠力(股)公司董事(法人代表) 人因設計所(股)公司監察人 群募貝果數位科技(股)公司董事(法人代表) 創夢市集(股)公司監察人 酷瞧新媒體(股)公司董事(法人代表) 瘋糖數位科技(股)公司監察人 橘子支行動支付(股)公司董事(法人代表)兼總經理 猿聲串動行銷(股)公司監察人 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) 龍毛網(股)公司董事(法人代表) Gungho Gamania Co., Limited 董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司監察人	無

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
					股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比			職稱	姓名
經營管理 室總監	中華民國	王啟煌	男	104.01.01	9,663	0.006%	0	0	0	0	總統府辦公室專門委員 中國文化大學經濟研究所經濟組碩士	放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 樂點(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 人因設計所(股)公司董事(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事(法人代表) 橘子支行動支付(股)公司董事(法人代表) 猿聲串動行銷(股)公司董事(法人代表) 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司董事(法人代表)	無	
總稽核	中華民國	吳昌宏	男	89.05.08	25,627	0.02%	0	0	0	0	富邦銀行國外部專員 美國東密西根大學會計研究所	亞橋投資(股)公司監察人 樂點(股)公司監察人 橘子支行動支付(股)公司監察人 今日傳媒(股)公司監察人	無	
技術長	中華民國	莊賢哲	男	103.10.02	0	0	0	0	0	0	Microsoft Taiwan, Technical Account Manager 黎明工專電機科	無	無	
台灣區 營運長	中華民國	簡志浩	男	104.01.01	71,475	0.05	0	0	0	0	加拿大皇家大學 Royal Road University MBA 遊戲橘子行動發展處處長	無	無	

註 1：遊戲橘子數位科技(股)公司執行長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長、放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事、Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V. 董事、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Plus (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事長、Gash Plus (Korea) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表)、全球倍術(股)公司董事長(法人代表)、可數位科技(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事長(法人代表)、遊酷科技(股)公司董事(法人代表)、酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表)、癩癩數位科技(股)公司董事長(法人代表)、安捷飛航訓練中心(股)公司董事、Joymobee Entertainment Company Limited 董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長(法人代表)、Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表)、金斗雲遊戲(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、東森電視事業(股)公司董事(法人代表)、Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd 董事、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、HaPod Digital Technology Co., Ltd 董事、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、今日傳媒(股)公司董事(法人代表)、寵毛網(股)公司董事(法人代表)、微程式資訊(股)公司董事(法人代表)、雲端生活家(股)公司董事(法人代表)、Gungho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、四方報文化事業(股)公司董事(法人代表)、電賴(股)公司董事(法人代表)

三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金： (一) 董事 (含獨立董事) 之酬金

單位：新台幣千元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例%		A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例%		領取酬金之子公司以外之業務						
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)		業務執行費用(D)		薪資、獎金及支費等(F)		退職退休金(F)			員工酬勞(G)		取得股利新股數數額(I)	財務報告內所有公司	財務報告內所有公司	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司				
董事長	劉柏園	0	0	0	0	70	70	0	0.02	6,139	6,139	0	0	0	0	0	0	1.62	1.62	0
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文輝	0	0	0	0	60	60	0	0.02	0	0	0	0	0	0	0	0	0.02	0.02	0
董事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	0	0	0	0	70	70	0	0.02	0	0	0	0	0	0	0	0	0.02	0.02	0
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	0	0	0	0	30	30	0	0.01	0	0	0	0	0	0	0	0	0.01	0.01	0
董事	許金龍	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	0	0	0	0	50	50	0	0.01	0	0	0	0	0	0	0	0	0.01	0.01	0

*除上表揭露外，最近年度公司董事為財務報告內所有公司提供服務(如擔任非屬員工之顧問等)領取之酬金：無

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)
低於 2,000,000 元	劉柏園 佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐	劉柏園 佳樂有限公司代表人：廖文輝 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	7 人	7 人

(二) 監察人之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等三項總額占稅後純益之比例%	本公司	財務報告內所有公司	有無領取自外轉業投資酬金
		報酬(A)		酬勞(B)		業務執行費用(C)					
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司				
監察人	眾盈投資(股)公司代表人:程世嘉 云沛投資有限公司代表人:曲家林	0	0	0	0	50	50	0.01	0.01	0	
		0	0	0	0	70	70	0.02	0.02	0	

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前	後
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司代表人:程世嘉 云沛投資有限公司代表人:曲家林	眾盈投資(股)公司代表人:程世嘉 云沛投資有限公司代表人:曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

(三) 總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註1)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制新股數		有無領取來自公司外投資業酬金
		本公司	財務報告內所 有公司	本公司	財務報告內所 有公司	本公司	財務報告內所 有公司	現金 金額	股票 金額	現金 金額	股票 金額	本公司	財務報告內所 有公司	本公司	財務報告內所 有公司	本公司	財務報告內所 有公司	
總經理	劉柏園	10,376	10,376	108	108	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	無
副總經理	蘇信泓																	無

註1：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司E
低於2,000,000元	-	-
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	蘇信泓	蘇信泓
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	劉柏園	劉柏園
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	-	-
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	-	-
總計	2	2

(四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形：105 年度未分配員工酬勞。

(五) 分別比較說明本公司及合併報告所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工酬勞(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職 稱	本 公 司		財 務 報 告 內 所 有 公 司	
	104 年 度	105 年 度	104 年 度	105 年 度
董事、監察人 總經理及副總經理	11.05%	2.74%	11.26%	2.74%

四、公司治理運作情形

(一) 董事會運作情形：

最近年度董事會開會7次，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	7	0	100	無
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文鐸	6	0	86	
董事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	7	0	100	
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	3	4	43	
董事	許金龍	0	0	0	
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	5	2	71	

其他應記載事項：
 一、董事會之運作是否有(一)證券交易法第14條之3所列事項。(二)除前開事項外，其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：否。
 二、董事對利害關係議案迴避之執行情形：
 依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。
 三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：
 1、本公司於95年12月、97年3月、100年7月、101年3月、101年10月業經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化理機能。
 2、本公司於100年12月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

1、審計委員會運作情形：本公司無設置審計委員會。

2、監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會7次，監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數	實際出席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	5	71	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	100	

其他應記載事項：
 一、監察人之組成及職責：
 (一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：
 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。
 (二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：
 本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。
 二、監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形摘要說明		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司結構及股東權益？	V	V	本公司尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」
二、公司是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？	V		(一) 本公司已設立投資關係部門並有專人負責，處理股東建議或糾紛等問題。
(二) 公司是否掌握實際控制名單？	V		(二) 由專責內部控制人員負責。
(三) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？	V		(三) 本公司辦理「子公司暨關係企業管理作業規範」，作為「對子公司之監督與管理」，建立與關係企業間交易訂定「道德行為準則」規範相關人員行為，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。
(四) 市場上未公開資訊買賣有價證券？	V		(四) 本公司已訂定「對子公司之監督與管理」，建立與關係企業間交易訂定「道德行為準則」規範相關人員行為，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。
三、董事會之組成及職責	V		(一) 董事會成員均為專業人士。
(一) 董事會是否就成員組成擬訂多元化方針及落實執行？	V		(二) 本公司董事會成員均為專業人士。
(二) 公司除薪資報酬委員會及審計委員會外，是否設置其他各類功能性委員會？	V		(三) 本公司設有薪資報酬委員會、審計委員會、獨立董監事及監察人。
(三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期評估？	V		(四) 本公司訂定董事會績效評估辦法，並由獨立董監事及監察人每年對董事會進行評估。
(四) 公司是否定期評估會計師獨立性？	V		本公司已設置專職人員負責會計師獨立性評估。
四、上市上櫃公司專(兼)職單位(包括但不限於提供董事會及監察人執行業務所需資料、辦理登記及變更股東、製作會議事錄等)？	V		本公司已設置專職人員負責會計師獨立性評估。
五、公司是否建立、客戶關係重要專社會責任？	V		本公司已設立相關部門及溝通管道，善盡企業社會責任。
六、公司是否委任專業機構辦理股東會事務？	V		本公司服務代辦機構為凱基證券股份有限公司

(四) 公司如有設置薪資報酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形。

1、薪酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註 1)								兼任 其他 發行 公司 報 員 家 數	其 開 公 資 委 成 員 家 數	備註 (註 2)
		商 務 、 法 務 、 法 官 、 檢 察 官 、 律 師 、 會 計 師 或 其 他 與 公 司 業 務 相 關 之 專 業 技 術 人 員	法 官 、 檢 察 官 、 律 師 、 會 計 師 或 其 他 與 公 司 業 務 相 關 之 專 業 技 術 人 員	具 有 商 務 、 法 務 、 法 官 、 檢 察 官 、 律 師 、 會 計 師 或 其 他 與 公 司 業 務 相 關 之 專 業 技 術 人 員	1	2	3	4	5	6	7	8			
其他	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A
其他	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A
其他	陳翔中			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A

- 註 1：(1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
 (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事者，不在此限。
 (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
 (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。
 (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
 (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。
 (7) 非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。
 (8) 未有公司法第 30 條各款情事之一。

註 2：若成員身分別為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第 6 條第 5 項之規定。

2、薪酬委員會運作情形

- (1) 本公司之薪資報酬委員會委員計 3 人。
 (2) 本屆委員任期：103 年 08 月 08 日至 106 年 6 月 18 日，最近年度薪資報酬委員會開會 2 次，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席 次數 (B)	委託出席 次數	實際出席率 (%) (B/A)(註)	備註
召集人	林瑞益	2	0	100	
委員	盛保熙	2	0	100	
委員	陳翔中	2	0	100	

其他應記載事項：

- 一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無此情形
 二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無此情形

(五) 履行社會責任情形：

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、落實公司治理成效？</p> <p>(一) 公司是否訂定社會責任政策或制度，以落實及推動社會責任？</p> <p>(二) 公司是否訂定社會責任管理階層？</p> <p>(三) 公司是否訂定社會責任考核制度？</p> <p>(四) 公司是否訂定社會責任獎懲制度？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>「企業社會責任實務守則」，促進永續發展。本公司已訂定社會責任政策，並推動各項社會責任活動。本公司訂定社會責任管理階層，並訂定社會責任考核制度。本公司訂定社會責任獎懲制度。</p> <p>(一) 本公司訂定社會責任政策，並推動各項社會責任活動。本公司訂定社會責任管理階層，並訂定社會責任考核制度。本公司訂定社會責任獎懲制度。</p> <p>(二) 本公司訂定社會責任管理階層，並訂定社會責任考核制度。本公司訂定社會責任獎懲制度。</p> <p>(三) 本公司訂定社會責任考核制度，並訂定社會責任獎懲制度。</p> <p>(四) 本公司訂定社會責任獎懲制度。</p>	無差異
<p>二、發展永續環境？</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用效率，並減少對環境之衝擊？</p> <p>(二) 公司是否建立低污染之生產過程？</p> <p>(三) 公司是否注意氣候變遷對營運活動之影響，並制定因應策略？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>本公司致力於提升各項資源之利用效率，並減少對環境之衝擊。本公司建立低污染之生產過程。本公司注意氣候變遷對營運活動之影響，並制定因應策略。</p> <p>(一) 本公司致力於提升各項資源之利用效率，並減少對環境之衝擊。本公司建立低污染之生產過程。本公司注意氣候變遷對營運活動之影響，並制定因應策略。</p> <p>(二) 本公司建立低污染之生產過程。本公司注意氣候變遷對營運活動之影響，並制定因應策略。</p> <p>(三) 本公司注意氣候變遷對營運活動之影響，並制定因應策略。</p>	無差異
<p>三、維護社會公益？</p> <p>(一) 公司是否遵守相關法規及國際人權公約，制定相關之管理程序？</p> <p>(二) 公司是否建立員工申訴機制及管道，並妥適處理？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>本公司遵守相關法規及國際人權公約，制定相關之管理程序。本公司建立員工申訴機制及管道，並妥適處理。本公司提供員工安全與健康之工作環境。</p> <p>(一) 本公司遵守相關法規及國際人權公約，制定相關之管理程序。本公司建立員工申訴機制及管道，並妥適處理。本公司提供員工安全與健康之工作環境。</p> <p>(二) 本公司建立員工申訴機制及管道，並妥適處理。本公司提供員工安全與健康之工作環境。</p> <p>(三) 本公司提供員工安全與健康之工作環境。</p>	無差異

評估項目	是 否	運作情形 摘要說明	與上市櫃公司企業社會責任 實務守則差異情形及原因
<p>(四) 並對員工定期實施安全與健康教育？</p> <p>(五) 員工定期溝通之機制，並以合理方式對員工可能造成重大影響之營運變動？</p> <p>(六) 是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？</p> <p>(七) 是否就研發、採購、生產、作業及服務流程等制定相關保護消費者權益政策及申訴程序？</p> <p>(八) 對產品與服務之行銷及標示，公司是否遵循相關法規及國際標準？</p> <p>(九) 公司與供應商往來前，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？</p> <p>(十) 公司與主要供應商之契約是否包含供應環境及違反其社會責任時，得隨時終止或解除契約之條款？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(三) 本公司定期辦理各項工作環境之消毒及健康檢查，並安排各項員工健康講座，提升員工對工作環境之健康意識。本公司每季舉辦公司內部溝通活動，提高員工對工作環境之健康意識。本公司定期對員工進行職業涯能力發展培訓計畫。</p> <p>(四) 本公司對面過運營業務，並與員工直接溝通各項問題，更策略或營運變動情形。</p> <p>(五) 本公司設有專責服務單位，並即時處理所屬消費者權益申訴之相關問題。</p> <p>(六) 本公司產品與服務均循國內法規與國際標準進行銷售。</p> <p>(七) 本公司對主要交易廠商，本公司在與其訂立相關契約前，均會評估其過去是否有任何不良記錄。</p> <p>(八) 本公司與主要交易廠商之契約條款中，皆包含違約/違法處置條款，故若發生對社會有顯著影響的不法情事，均得予中止或解除該契約。</p>	<p>無差異</p>
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？</p>	<p>V</p>	<p>本公司已於企業官網及公開資訊觀測站揭露企業社會責任相關之資訊。</p>	<p>無差異</p>
<p>五、公司如依據「上市櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p> <p>六、其他有助於瞭解企業社會責任之重要資訊：</p> <p>(一) 本公司對於安全、環保、品質、健康、人權、產品安全、職業健康、勞工權益、社區參與、公益活動、愛心活動、協助相關社福團體。</p> <p>(二) 本公司創造許多員工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、及員工常年主動參與各項義賣、愛心活動、協助相關社福團體。</p> <p>(三) 本公司社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。</p>			

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施。

評估項目	運作情形摘要說明		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為方案，並於各方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司已訂定誠信經營相關規章與政策；董事會與管理階層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形。</p> <p>(三) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形。</p>	無差異
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位，並定期向董事會報告其執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆有建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及應遵循之相關規定均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設專職單位「集團執行長室」負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已於『誠信經營作業程序及行為準則』中制定對於防止利益衝突發生之具體做法並據此加以落實。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆有訂定各項例行性、非例行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並由「集團執行長室」負責於董事會中報告誠信經營之查核情形。</p> <p>(五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。</p>	無差異
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專</p>	<p>V</p>	<p>本公司已訂定「誠信經營作業程序及行為準則」，其內容已涵蓋具體之檢舉制度、檢舉管道、以及受理</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
責人員？ (二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制？ (三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？	V V	摘要說明 檢舉事項之標準作業程序及相關之保密機制。另對於保護檢舉人之相關措施亦於「檢舉不誠信行為案件處理辦法」中予以規範並落實。 「不誠信行為檢舉案件」之處專責單位「集團執行長室」負責相屬實，專責單位將檢舉情事、其處理情事及後續檢討改善措施，向董事會報告。	
四、加強資訊揭露 (一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？	V	本公司已於公司網站及公開資訊觀測站揭露誠信經營守則內容及推動成效。	無差異
五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。			
六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形) 無。			

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：請至本公司網站或公開資訊觀測站查詢。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

日期：105年12月31日

本公司民國 105 年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊與溝通，及5. 監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國105年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國106年3月16日董事會通過，出席董事5人中，有○人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園 簽章



總經理：劉柏園 簽章



- 2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、一〇五年股東會重要決議事項

會議日期	重要議案摘要	執行情形
105.06.16	承認一〇四年度決算表冊案。	本案經股東會決議照案通過。
	承認一〇四年度盈餘分配案。	本案經股東會決議照案通過，另經 105 年 7 月 7 日董事會決議通過訂定 105 年 8 月 12 日為除息基準日，105 年 8 月 19 日為股利發放日。
	通過修訂本公司「章程」部份條文案。	本案經股東會決議照案通過，且依修章後章程運作。
	通過修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。	本案經股東會決議照案通過，且依修訂後程序運作。

2、董事會重要決議

日期	重要決議
105.01.28	<p>案由一：追認本公司 2015 年 11 月 9 日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。</p> <p>案由三：本公司為子公司『瘋糖數位科技股份有限公司』提供背書保證案。</p> <p>案由四：本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。</p> <p>案由五：本公司處分子公司『樂點行動支付股份有限公司』部份股權案。</p> <p>案由六：針對子公司『群募貝果數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由七：本公司投資『ACCI Group Limited』現金增資案。</p> <p>案由八：本公司投資參與『電獺股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由九：針對子公司『亞橘投資股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十：本公司投資參與『IKALA GLOBAL ONLINE CORP』現金增資案。</p>
105.03.11	<p>案由一：追認本公司 2016 年 1 月 28 日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。</p> <p>案由三：本公司一〇四年一月一日至一〇四年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。</p> <p>案由四：本公司 2016 年營運計劃及年度預算案。</p> <p>案由五：本公司一〇五年度簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</p> <p>案由六：修訂本公司「章程」部份條文案。</p> <p>案由七：本公司一〇四年度營運報告及決算表冊案。</p> <p>案由八：本公司薪資報酬委員會建議一〇五年董事、監察人及經理人薪酬案。</p> <p>案由九：本公司一〇四年度董監酬勞及員工酬勞分配情形案。</p> <p>案由十：本公司一〇四年度盈餘分配案。</p> <p>案由十一：訂定本公司召開一〇五年股東常會相關事宜案。</p>

日期	重要決議
	案由十二：子公司『秘密基地數位科技股份有限公司』減資案。 案由十三：買入『秘密基地數位科技股份有限公司』之股份案。 案由十四：針對子公司『秘密基地數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 案由十五：本公司成立子公司案。
105.04.28	案由一：本公司一〇五年第一季合併財務報告案。 案由二：本公司一〇五年股東常會受理股東提案審查報告案。 案由三：追認本公司2016年3月11日董事會會議紀錄案。 案由四：本公司為子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』提供背書保證案。
105.07.07	案由一：追認本公司2016年4月28日董事會會議紀錄案。 案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由三：本公司為子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』提供背書保證案。 案由四：訂定本公司「誠信經營作業程序及行為準則」案。 案由五：訂定本公司「道德行為準則」案。 案由六：訂定本公司「公司治理實務守則」案。 案由七：訂定本公司「企業社會責任實務守則」案。 案由八：本公司一〇四年度董事、監察人酬勞及經理人員工酬勞金額案。 案由九：訂定本公司除息基準日案。 案由十：本公司投資參與『四方報文化事業股份有限公司』發起設立案。
105.08.04	案由一：本公司一〇五年上半年度合併財務報告案。 案由二：追認本公司2016年7月7日董事會會議紀錄案。 案由三：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由四：修訂本公司「經理人薪酬發放辦法」案。 案由六：追認本公司投資『寵毛網股份有限公司』現金增資案。 案由七：追認本公司收購『今日傳媒股份有限公司』部份老股案。 案由八：捐贈『台灣大學』南極研究計劃案。
105.09.05	案由一：本公司買回庫藏股
105.11.09	案由一：本公司一〇五年第三季合併財務報告案。 案由二：本公司「企業社會責任」執行情形報告案。 案由三：本公司「誠信經營作業程序及行為準則」執行情形報告案。 案由四：追認本公司2016年9月5日董事會會議紀錄案。 案由五：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由六：訂定本公司一百零六年年度稽核計畫案。 案由七：修訂本公司「內部控制制度」與「核決權限表」案。 案由八：修訂本公司「內部稽核實施細則」案。 案由九：本公司『提升自行編製財務報告能力計畫書』執行情形。 案由十：變更本公司「背書保證」之印鑑保管人案。 案由十一：修訂本公司「誠信經營作業程序及行為準則」案。 案由十二：追認本公司代表人與集團子公司簽署合約均為有效案。 案由十三：提請董事會同意以子公司業務負責主管代表與母公司簽屬合約之效力案。 案由十四：本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。 案由十五：針對子公司『Achieve Made International Ltd.』資金需求，提報新增之

日期	重要決議
	<p>投資額度案。</p> <p>案由十六：子公司『Gamania International Holdings Ltd.』投資『Vantage Metro Ltd.』案。</p> <p>案由十七：針對子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十八：本公司投資『今日傳媒股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由十九：本公司買回庫藏股。</p>
106.02.17	<p>案由一：處份不動產案。</p> <p>案由二：本公司投資『Mission Worldwide Group Limited』案。</p>
106.03.16	<p>案由一：追認本公司 2017 年 2 月 17 日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。</p> <p>案由三：本公司一〇五年一月一日至一〇五年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。</p> <p>案由四：本公司 2017 年營運計劃及年度預算案。</p> <p>案由五：本公司一〇六年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</p> <p>案由六：本公司一〇五年度營運報告及決算表冊案。</p> <p>案由七：本公司一〇五年度虧損撥補案。</p> <p>案由八：修訂本公司「章程」部份條文案。</p> <p>案由九：修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。</p> <p>案由十：訂定本公司「檢舉不誠信行為案件處理辦法」案。</p> <p>案由十一：全面改選董事及監察人案。</p> <p>案由十二：解除新任董事競業禁止案。</p> <p>案由十三：以私募方式辦理國內現金增資發行普通股案。</p> <p>案由十四：訂定本公司召開一〇六年股東常會相關事宜案。</p> <p>案由十五：追認本公司投資『Gamania Holdings Ltd.』現金增資案。</p> <p>案由十六：追認本公司投資『今日傳媒股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由十七：針對子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十八：針對子公司『群募貝果數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十九：處份不動產案。</p>

- (十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。
- (十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無。
- (十四) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證書名稱	財務資訊有關人員
內部稽核師證書	1
企業內部控制基本能力測驗合格證明書	2
投信投顧業務員	2
股務人員專業能力測驗合格證明書	2
信託業務專業測驗合格證明書	2
信託業業務人員	1
高等會計師	3
國際風險管理確認師 (CRMA)	1
銀行內部控制基本測驗(一般金融類)	1
銀行內部控制與內部稽核測驗	1
證券商高級業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商高級業務員	1
證券商業務人員測驗合格證書	1
證券商業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商業務人員證書	1

五、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	林一帆	張淑瓊	105/1/1~105/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元		✓		
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元				✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容

本公司 105 年度給付非審計公費佔審計公費 3%，服務內容如下：

金額單位：新臺幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計		
資誠聯合會計師事務所	林一帆 張淑瓊	3,900	-	-	-	122	122	105/1/1~105/12/31	稅務相關公費

註：本公司民國 105 年度審計公費計 3,900 仟元整，非審計公費—其他 122 仟元，雖未達非審計公費合計金額 25%，相關服務內容仍於備註欄列示。

- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

六、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

(一) 關於前任會計師

更換日期	105年3月11日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	潘慧玲、吳漢期	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第六款第一目之四至第一目之七應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	林一帆、張淑瓊
委任之日期	105年3月11日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第10條第6款第1目及第2目之3事項之復函：不適用。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形。

單位：仟股

職 稱	姓 名	105 年度		106 年度 截至 4 月 27 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董 事 長	劉柏園	-	630	-	-
副董事長	佳樂投資有限公司 代表人：廖文鐸	-	-	-	-
董 事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	-	(450)	(1,900)	(2,250)
董 事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-
董 事	許金龍	-	-	-	-
董 事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-
監 察 人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	-	-	-	-
監 察 人	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	-	-
經 理 人	蘇信泓	-	80	(30)	(30)
經 理 人	吳昌宏	(72)	-	-	-
經 理 人	莊賢哲	-	-	-	-
經 理 人	王啟煌	-	-	-	-
經 理 人	簡志浩	69	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權質押予關係人之情事。

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

106年4月10日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
劉柏園	16,867,053	10.70%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
							劉鐵成	父子	-
網銀國際股份有限公司	15,101,000	9.58%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：蕭政豪	0	0	-	-	-	-	-	-	-
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,385,000	9.13%	-	-	-	-	-	-	-
訴訟及非訴訟代理人：王俊銘	0	0	-	-	-	-	-	-	-
翔升投資有限公司	13,600,000	8.63%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：謝錦昌	17,387	0.01%	2,000	0	-	-	-	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	6,432,000	4.08%	-	-	-	-	-	-	-
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.30%	-	-	-	-	-	-	-
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技股份有限公司投資專戶	3,420,000	2.17%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	2,135,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
全球人壽保險股份有限公司	1,900,000	1.21%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：彭騰德	0	0	-	-	-	-	-	-	-
江旻真	1,588,380	1.01%	-	-	-	-	-	-	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例。

106年3月31日 單位：仟股；%

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	44,778	100.00%	-	-	44,778	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	317	100.00%	-	-	317	100.00%
台灣電競股份有限公司	154	6.19%	619	24.75%	773	30.94%
果核數位股份有限公司	8,800	38.26%	-	-	8,800	38.26%
紅門數位科技股份有限公司	300	100.00%	-	-	300	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點股份有限公司	13,500	90.00%	602	4.01%	14,102	94.01%
麻吉電影股份有限公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
全球倍術股份有限公司	4,750	100.00%	-	-	4,750	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,000	19.35%	-	-	3,000	19.35%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	5,600	71.57%	-	-	5,600	71.57%
瘋糖數位科技股份有限公司	4,590	51.00%	-	-	4,590	51.00%
群募貝果數位科技股份有限公司	1,600	72.73%	-	-	1,600	72.73%
寵毛網股份有限公司	1,875	37.50%	-	-	1,875	37.50%
今日傳媒股份有限公司	7,400	42.85%	-	-	7,400	42.85%
亞橋投資股份有限公司	15,600	100.00%	-	-	15,600	100.00%
可可數位科技股份有限公司	922	100.00%	-	-	922	100.00%
豆趣數位科技股份有限公司	3,850	96.25%	-	-	3,850	96.25%
橘子支行動支付股份有限公司	24,000	40.00%	15,000	25.00%	39,000	65.00%
人因設計所股份有限公司	2,940	98.00%	-	-	2,940	98.00%
四方報文化事業股份有限公司	190	38.00%	-	-	190	38.00%

(註1)：係公司採用權益法之長期投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一) 股本來源

106年4月27日 單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六一九號
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一三二七三三號
 註10：核准文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號
 註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號
 註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號
 註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號
 註22：核准文號：一〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號
 註23：核准文號：一〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號
 註24：核准文號：一〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號
 註25：核准文號：一〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號
 註26：核准文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號
 註27：核准文號：一〇〇一年四月十日經授商字第10101062780號
 註28：核准文號：一〇〇一年六月十三日經授商字第10101107630號
 註29：核准文號：一〇〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號
 註30：核准文號：一〇〇二年五月三日經授商字第10201077710號
 註31：核准文號：一〇〇二年六月五日經授商字第10201104100號
 註32：核准文號：一〇〇二年九月六日經授商字第10201184280號
 註33：核准文號：一〇〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號
 註34：核准文號：一〇〇三年四月十六日經授商字第10301065780號

106年4月27日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	157,593,615	92,406,385	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

106年4月10日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	1	1	47	30,469	54	30,572
持有股數	58	1,900,000	40,717,619	91,856,506	23,119,432	157,593,615
持股比例(%)	0	1.21	25.84	58.28	14.67	100

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

106年4月10日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1至999	14,791	657,240	0.42
1,000至5,000	13,168	26,049,052	16.53
5,001至10,000	1,554	12,543,586	7.96
10,001至15,000	390	5,033,873	3.19
15,001至20,000	242	4,564,297	2.90
20,001至30,000	162	4,230,505	2.68
30,001至40,000	76	2,750,692	1.75
40,001至50,000	46	2,158,281	1.37
50,001至100,000	86	6,103,957	3.87
100,001至200,000	30	4,087,124	2.59
200,001至400,000	7	1,721,000	1.09
400,001至600,000	2	1,036,000	0.66
600,001至800,000	4	2,830,956	1.80
800,001至1,000,000	1	913,558	0.58
1,000,001以上	13	82,913,494	52.61
合計	30,572	157,593,615	100.00

特別股：無

(四) 主要股東名單

106年4月10日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	16,867,053	10.70
網銀國際股份有限公司	15,101,000	9.58
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,385,000	9.13
翔升投資有限公司	13,600,000	8.63
遊戲橘子數位科技股份有限公司	6,432,000	4.08
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.30
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技有限公司投資專戶	3,420,000	2.17
劉鐵成	2,135,411	1.36
全球人壽保險股份有限公司	1,900,000	1.21
江旻真	1,588,380	1.01

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

項目		年 度			
		104 年	105 年	當 年 度 截 至 106 年 3 月 31 日	
每股市價	最 高	50.70	42.70	32.7	
	最 低	32.85	26	28.5	
	平 均	39.71	32.65	29.32	
每股淨值	分 配 前	16.56	13.12	13.47	
	分 配 後	15.36	13.12	13.47	
每股盈餘	加權平均股數(仟股)	157,594	156,070	157,618	
	每 股 盈 餘	2.46	(2.45)	0.34	
每股股利	現 金 股 利	1.20	-	-	
	無 償 配 股	盈 餘 配 股	-	-	-
		資 本 公 積 配 股	-	-	-
	累 積 未 付 股 利	-	-	-	
投資報酬 分析	本 益 比	16.14	(13.33)	86.24	
	本 利 比	33.09	-	-	
	現 金 股 利 殖 利 率	3.02	-	-	

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策：

依本公司章程規定，公司年度如有獲利，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董監事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則，以不低於當年度盈餘之百分之十發放股利。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：本公司 106 年 03 月 16 日董事會通過不配發股利。

3、股利政策預期是否有重大變動：無。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：
本公司無配股。

(八) 員工、董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

- (1) 員工酬勞 10%至 15%。
- (2) 董監事酬勞不高於 2%。

2、本期估列員工、董事及監察人酬勞金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理：董事會通過不配發股利。

3、董事會通過分派酬勞情形：董事會通過不配發股利。

4、一〇四年度員工、董事及監察人酬勞之實際分派情形(包括分派股數、金額及股價)、其與認列員工、董事及監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工酬勞	42,000,000	42,000,000	-
董事及監察人酬勞	7,200,000	7,200,000	-

(九) 公司買回本公司股份情形

106年04月27日

買回期次	第九次	第十次
買回目的	轉讓員工	轉讓員工
買回期間	105/09/07-105/11/04	105/11/14-106/01/04
買回區間價格	23-38元	23-38元
買回股份類及數量	普通股 6,249,000股	普通股 183,000股
已買回股份金額	180,983,963元	5,241,816元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	0	0
累積持有本公司股份數量	6,249,000股	6,432,000股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率(%)	3.97	4.08

二、公司債辦理情形：

公司債辦理情形

公 司 債 種 類		第一次有擔保轉換公司債
發行（辦理）日期		104年7月15日
面 額		新台幣壹拾萬元
發行及交易地點		不適用
發 行 價 格		按面額十足發行
總 額		新台幣柒億元
利 率		票面年利率 0%
期 限		三年期 到期日：107/7/15
保 證 機 構		玉山商業銀行股份有限公司
受 託 人		兆豐國際商業銀行股份有限公司
承 銷 機 構		兆豐證券股份有限公司
簽 證 律 師		蔚中傑律師事務所 蔚中傑律師
簽 證 會 計 師		資誠聯合會計師事務所 潘慧玲會計師 吳漢期會計師
償 還 方 法		除債券持有人依本公司債發行及轉換辦法第十條轉換為本公司普通股或依第十九條行使賣回權、或本公司依第十八條提前收回，或本公司於證券商業營業處所買回註銷外，本次公司債到期時依債券面額以現金一次償還
未償還本金		新台幣柒億元
贖回或提前清償之條款		詳本公司第一次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法第十八、十九條
限制條款		無
信用評等機構名稱、評等日期、公司債評等結果		不適用
附其他權利	截至年報刊印日止已轉換（交換或認股）普通股、海外存託憑證或其他有價證券之金額	截至年報刊印日止尚未轉換。
	發行及轉換（交換或認股）辦法	詳本公司第一次有擔保轉換公司債發行及轉換辦法（請參閱本年報第120頁）
發行及轉換、交換或認股辦法、發行條件對股權可能稀釋情形及對現有股東權益影響		本次發行轉換公司債金額新台幣柒億元整，因本公司債存續期間為三年，債權人請求轉換時點不一，將延遲對每股盈餘的結果，不致對現有股東權益造成重大影響。 本公司債票面利率為 0%，且其轉換價格為溢價發行，故對股東權益應無負面影響。
交換標的委託保管機構名稱		不適用

轉換公司債資料

公司債種類		第一次有擔保轉換公司債		
項 目	年 度	104 年	105 年	當 年 度 截 至 106 年 4 月 27 日
	轉換公司 債市價	最 高	124.90	118.50
最 低		103.05	100.20	100.00
平 均		114.16	107.15	102.62
轉 換 價 格		-	-	-
發行(辦理)日期及發 行時轉換價格		104 年 7 月 15 日 發行 41.50 元		
履行轉換義務方式		發行新股		

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計劃執行情形：

(一) 計畫內容：

一〇四年第一次有擔保轉換公司債

1、本計畫所需資金總額：新台幣柒億元整。

2、資金來源：發行有擔保轉換公司債。

3、計畫項目、運用進度：購買辦公大樓暨裝修工程，已於 105 年第一季運用完畢

(二) 執行情形：

就前款之各次計畫之用途，逐項分析截至年報刊印日之前一季止，其執行情形及與原預計效益之比較：

計畫項目	執行狀況			進度超前或落後 原因及改進計畫
		預定	實際	
購買辦公大樓暨 裝修工程	支用金額	2,408,000	2,408,000	已將全數計劃資 金動用完畢
		100%	100%	
	執行進度	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	
合計	支用金額	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	
	執行進度	2,408,000	2,408,000	
		100%	100%	

伍、營運概況

一、業務內容：

(一) 業務範圍：

1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (3) 整廠機械設備輸出。
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (6) 一般廣告服務業。
- (7) 電視節目製作業。
- (8) 廣播電視節目發行業。
- (9) 廣播電視廣告業。
- (10) 仲介服務業。
- (11) 資料儲存及處理設備製造業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 雜誌業。
- (14) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2、所營業務之營業比重

單位：新台幣仟元

年度 產品別	104 年度		105 年度	
	金額	金額	金額	百分比
銷貨收入	9,488,862	98%	8,192,059	97%
勞務及其他營業收入	191,171	2%	216,975	3%
合計	9,680,033	100%	8,409,034	100%

資料來源：104~105 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

3、主要產品及服務項目

- (1) 遊戲：遊戲營運包括新楓之谷、天堂、絕對武力等線上遊戲及手機遊戲如召喚圖板、勁舞團 Plan-S 等多款遊戲產品。公司持續與國際遊戲大廠合作，引進內容精緻獨特的遊戲大作。
- (2) 電商：提供品牌營銷、數據管理、客戶管理、倉儲物流等全方位電子商務服務。集團旗下「樂利數位」長期深耕電子商務領域，成功引領多項國際品牌商品進入中國電商市場，合作對象橫跨母嬰、美妝、食品保健與生活等多元領域，並計畫廣拓至更豐富的事業領域，成為跨境新零售服務領導廠商。
- (3) 支付：集團旗下「橘子支 GAMA PAY」串連集團及跨領域合作夥伴

力量，打造便利且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務。此外，遊戲點數通路業務結合各項內容提供會員點數服務。樂點可在超商、電信等門市平台購買，亦可於計程車上、或使用信用卡等購買。透過簡單存取，用戶即可輕鬆使用。

- (4) 新媒體及網路服務：網路影音內容製作及平台營運。集團旗下「酷瞧」自 2015 年 3 月正式開台以來，已陸續推出音樂、娛樂、戲劇、遊戲、生活、紀錄等多元頻道，並計劃持續拓展更豐富節目內容，期透過串連各大跨區影音平台資源，開創網路影音跨屏新格局。群眾募資提供創意提案群眾募資管道。「群募貝果」是資源聚合的搖籃，協助提案圓夢之餘，也能加速新創起飛。此外，集團持續鞏固並深化網路服務事業發展，提供消費者更便利有趣的各項行動應用服務，建構全生態網路企業。

(二) 產業概況：

1、產業現況與發展趨勢

根據經濟部 2016 年底發行的「2015 台灣數位內容產業年鑑」所載，PricewaterhouseCoopers (PwC) 研究公司分析報告顯示 2015 年全球娛樂與媒體市場規模達約 1.92 兆美元 (約新台幣 59.52 兆元)，預估 2019 年時將達約 2.35 兆美元 (約新台幣 77.85 兆元)，整體市場維持穩定成長趨勢。數位內容產業為台灣增強文化軟實力及產業競爭力的關鍵產業，運用伴隨家用寬頻及行動上網的普及，數位匯流與智慧型載具蓬勃發展，遊戲、影音、生活、社群等數位內容運用科技新媒體平臺搭載優質內容，數位內容打破情境、時空和媒體形式，為新型態的內容產品開發劃新頁。

根據經濟部數位內容產業推動辦公室調查資料，2015 年台灣整體數位內容產值約新台幣 9,514 億元，年成長近 11%。透過硬體與遊戲、動畫、影音、特效、實體等娛樂內容進行跨界運用，創造顯著經濟效益。未來行動數位內容橫跨通訊、網路、娛樂、媒體、裝置、雲端運算、大數據及人工智慧技術等趨向融合互補，創造更多附加價值與創新應用服務的綜效。

2、產業關聯性

台灣數位內容產業年鑑指出，數位內容產業涵蓋八大次領域產業，分別為：數位遊戲、電腦動畫、數位影音、數位出版與典藏、數位學習等 5 大核心產業，以及行動應用服務、內容軟體、網路服務等 3 大關聯產業。

(1) 台灣數位內容產業範疇



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2015)，台灣數位內容產業年鑑整理(2016)。

(2) 台灣數位內容產業架構



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2015)，台灣數位內容產業年鑑整理(2016)。

3、產品服務之發展趨勢與競爭情形

(1) 遊戲類型豐富，風格多元：自 2000 年橘子在台灣推出「天堂」以來，不僅開啟台灣線上遊戲時代，2005 年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮，近年遊戲類型更趨豐富，風格多元，遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模

擬、運動、益智等多項面貌，雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮，以橘子旗下射擊大作「絕對武力」為例，去年底於台北舉辦「2016 CSO 世界大賽」，融入電競與直播元素，打造新一波趨勢。今年初橘子旗下超人氣遊戲「新楓之谷」推出睽違十年最大活動，於春節再度貢獻佳績，締造歷史紀錄。

- (2) 遊戲內容行動化：伴隨智慧手機與平板電腦興起，遊戲內容行動化翻轉新契機，根據國際市場研究 App Annie 公司資料，遊戲類 app 為目前全球 iOS 和 Google Play 平台上收入排名第一的 app 類型。橘子集團推出多款引領潮流的手機遊戲作品，於 2016 年和日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司攜手推出手機遊戲「召喚圖板」，亦於暑期推出音樂社交手機遊戲「勁舞團 Plan-S」，持續發揮雄厚的在地營運實力，滿足玩家耳目一新的遊戲體驗。
- (3) 電子商務廣拓商機：橘子集團旗下「樂利數位」深耕電商市場有成，已連續數年榮獲阿里巴巴之天貓金牌運營商肯定，協助諸多知名國際品牌揮軍中國，服務橫跨母嬰、美妝、食品、生技保健與生活等領域。
- (4) 電子支付全面衝刺：《電子支付機構管理條例》於 2015 年正式上路，目前台灣消費的交易方式仍以現金為最大宗，因應全球無現金化趨勢到來，政府已提出希望未來幾年電子支付交易比例將力衝過半。橘子集團旗下「橘子支 GAMA PAY」已於 2016 年正式開業，目前已陸續與食衣住行各項實體據點合作，期透過各支付應用場景據點，實現消費者隨時隨地行動應用新生活。
- (5) 娛樂影音新媒體崛起：根據國際市場研究 App Annie 公司資料，娛樂視頻應用 app 於 2015 年擠進全球排名前五大之應用。橘子集團旗下「酷瞧新媒體」於 2015 年正式開台以來，持續推出娛樂、戲劇、遊戲、音樂、生活、紀錄等多檔全新節目內容，全網瀏覽量已突破 6 億次。
- (6) 人才、資金等全方位產業整合為重要挑戰：2016 年召開的世界經濟論壇以第四次工業革命為主題，新一波工業革命的腳步，帶動人才轉型與升級，並揭示網路時代整合型人才重要性。其中透過網路展示，得到眾人支持完成計畫的群眾募資，不僅集結資金，達成夢想，推動產業升級，並開發專業人才。橘子集團旗下「群募貝果」成立以來，不僅與櫃買中心、工研院等合作，推動創業夢想計畫，提供豐富的網路資源，進而串連優秀潛力人才。橘子集團亦連續獲選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。

(三) 技術及研發概況：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
105 年	167,478 仟元	1、完成 Swapub 商品推薦系統開發 2、完成 Swapub 商品媒合系統開發 3、完成 Swapub 連結引導安裝 App 系統開發。 4、完成 Push Services 共用平台開發 5、完成即時聊天室共用模組開發 6、完成簡訊／郵件公用發送平台開發 7、完成代購 APP 第一版開發 8、完成集團其他主要專案開發
106 年 第一季	48,061 仟元	1、完成馬子狗雙平台 APP 第二版開發 2、完成桔尼數位生活精靈開發 3、完成群募貝果 APP 雙平台第二版開發

(四) 長、短期業務發展計畫

1、中長期業務發展計畫

橘子集團持續朝向全方位網路旗艦企業邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、電商、支付、新媒體及網路服務等多元布局，並透過各事業群互聯整合，全面深入生活運用，翻轉使用經驗，創新集團能量，發揮集團綜效，建構全生態網路企業，打造美好智慧新生活。

2、短期業務發展計畫

- (1) 重磅 IP 帶動遊戲營運：以市場導向與玩家需求出發，搭配多元分眾精品策略，推出優質遊戲內容。橘子 2017 年取得萬眾期待、原汁原味手遊大作「天堂 M」台港澳代理權，預計將以王者之姿，再度問鼎市場寶座。
- (2) 品牌運營推升電商商機：獲得天貓金牌運營商的樂利數位是兩岸跨境新零售首選，熟悉各地文化與行銷方式，合作對象橫跨母嬰、美妝、食品保健與生活領域，並廣拓至更多元的事業領域與客戶商機。同時，樂利已於 2015 年下半年開設「吉室商行」入駐天貓國際，協助台灣優質百年老店品牌搶攻跨境商機。看好跨境新零售浪潮，樂利洞察市場先機，預計將業務觸角延伸至全亞洲。
- (3) 強化開發行動支付使用情境：橘子集團旗下行動支付「橘子支 Gama Pay」已於 2016 年正式開業，積極溝通各界合作夥伴，開發服務範圍及使用情境多元性，串連集團事業及跨領域合作夥伴力量，

大幅拓展食衣住行育樂各層面的消費場景據點，打造便利且貼近數位世代消費需求的支付應用服務。

- (4) 影音娛樂新媒體刷新眼球觀賞高峰：網路影音娛樂酷瞧新媒體於2015年3月正式開站，主打年輕族群，推出音樂、戲劇、遊戲、生活、兩性、親子、紀錄等豐富新鮮內容，全網影片瀏覽量創6億次佳績。今年酷瞧將持續發力，從網綜到網劇，強勢出擊推出網劇「富錦街—這條街上的那些故事」，期串聯線上線下資源，結合三方在文創、內容、科技的豐富資源，以嶄新商業模式，打造一個線上線下共通的生態圈。
- (5) 遊戲群募翻轉新模式：群眾募資平台「群募貝果」集資成功率高於國際平均成功率水準，懷舊遊戲雜誌《舊遊戲時代》今年在群募貝果集資，總募資金額突破新台幣700萬元大關，達成率180%，超越歐美群募平台同類型提案、締造全球遊戲出版類最高集資金額的輝煌紀錄。群募貝果身為資源聚合搖籃，不僅協助提案圓夢，亦加速新創起飛。

二、市場及產銷概況：

(一) 市場分析

1、主要商品服務之銷售提供地區及市場佔有率

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	104 年度		105 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
台灣	7,365,500	76%	6,579,404	78%
亞洲及其他	2,314,533	24%	1,829,630	22%
合計	9,680,033	100%	8,409,034	100%

資料來源：104~105 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

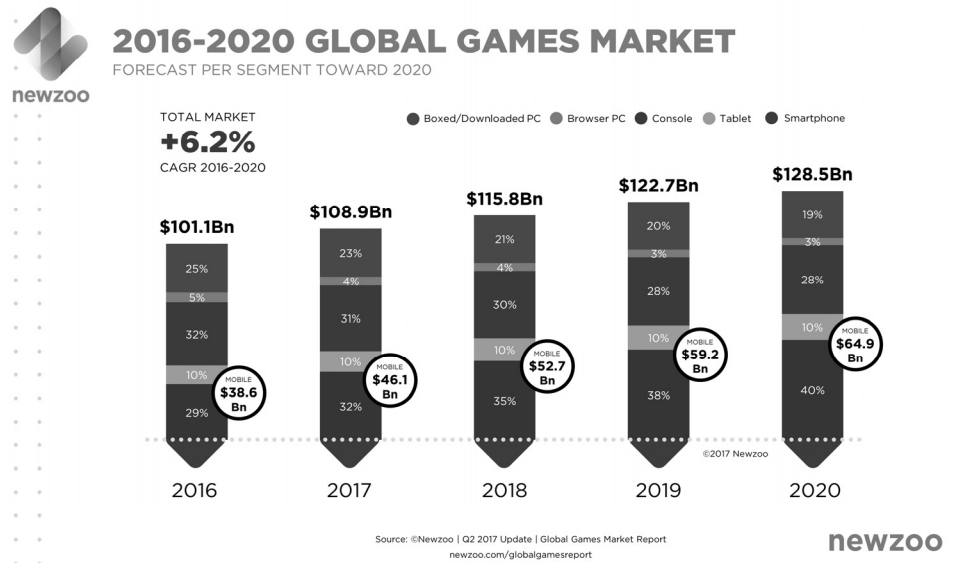
橘子在台灣遊戲產業擔任創新先鋒，從2000年開啟線上遊戲時代、2005年首推免費下載道具收費模式等，每每引領趨勢浪潮，獲得消費者高滿意度，亦連續進榜新世代最嚮往百大企業。橘子集團不僅在遊戲領域發揮堅強實力，並持續拓展電子商務、支付、新媒體及網路服務等多元面向，非以單一市場比較衡量，而是從遊戲到生活，全面布局全生態網路企業。

2、市場未來之供需狀況與成長性

- (1) 遊戲市場方面：國際市場研究機構Newzoo公司表示，2016年全球遊戲市場規模達1,011億美元，其中行動遊戲市場規模約386億美元，並預期2017年行動遊戲市場規模達461億美元，佔整體遊戲市場超過四成水準；以地區別來看，2016年全球遊戲市場仍以

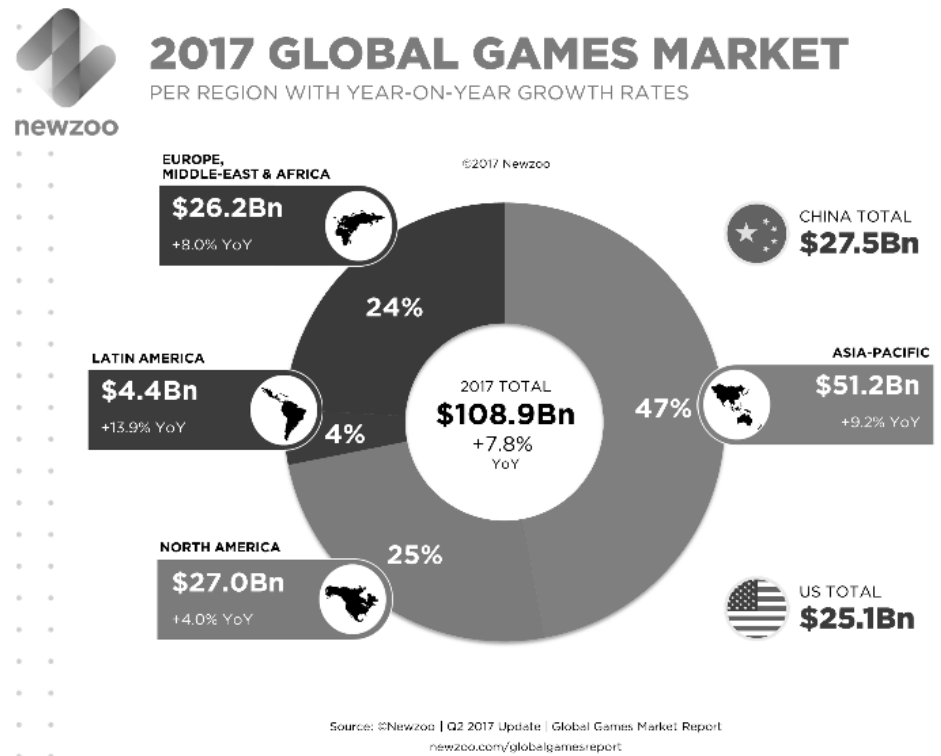
亞洲的貢獻度最高，佔比近五成。

2016~2020 年全球遊戲市場規模



資料來源：Newzoo (2017)

2017 年全球遊戲地區別市場規模



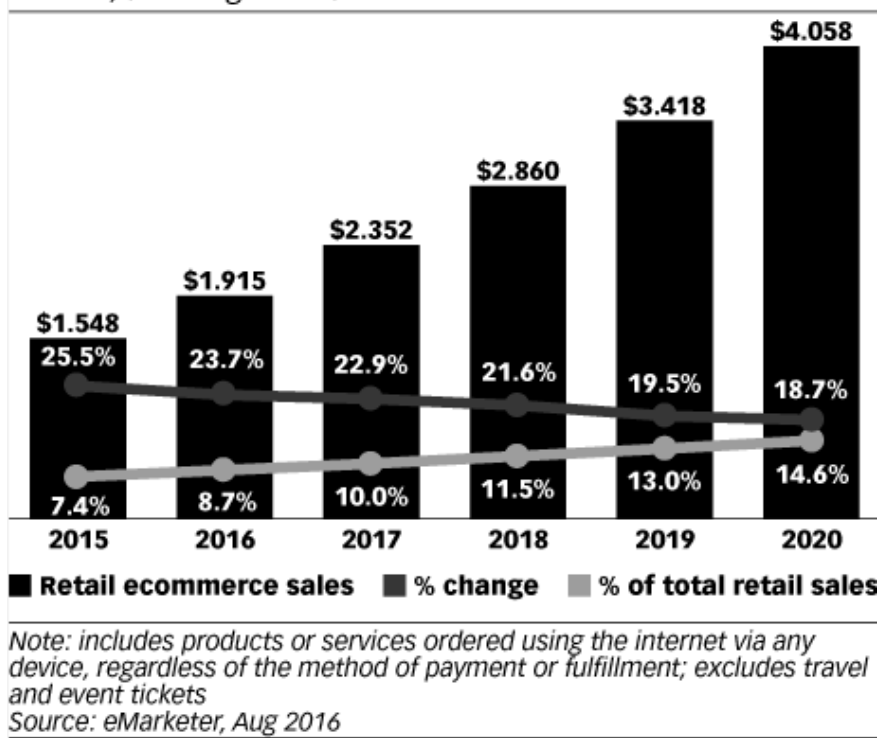
資料來源：Newzoo (2017)

(2) 電子商務市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2016 年全球電子商務市場達 1.9 兆美元，預計 2017 年超過 2.3 兆美元，2020

年將成長至 4 兆美元。其中亞太區電子商務市場 2016 年約 1 兆美元，為全世界最大的電商市場地區。

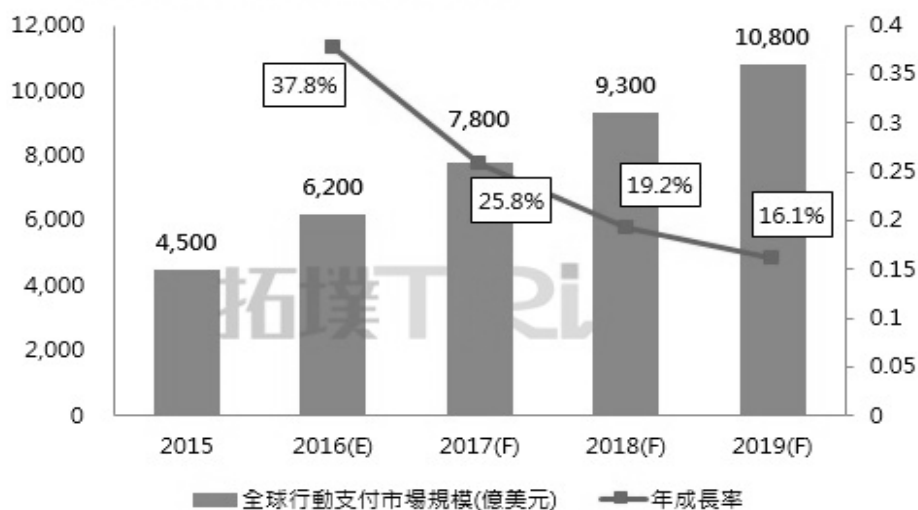
2015~2020 年全球電子商務市場

Retail Ecommerce Sales Worldwide, 2015-2020
trillions, % change and % of total retail sales



- (3) 行動支付市場方面：拓璞產研指出，2016 年全球行動支付市場規模為 6,200 億美元，預估 2017 年將達 7,800 億美元，年成長率近 26%，並預計 2019 年將突破 1 兆美元水準。

圖、2015~2019 年全球行動支付市場規模



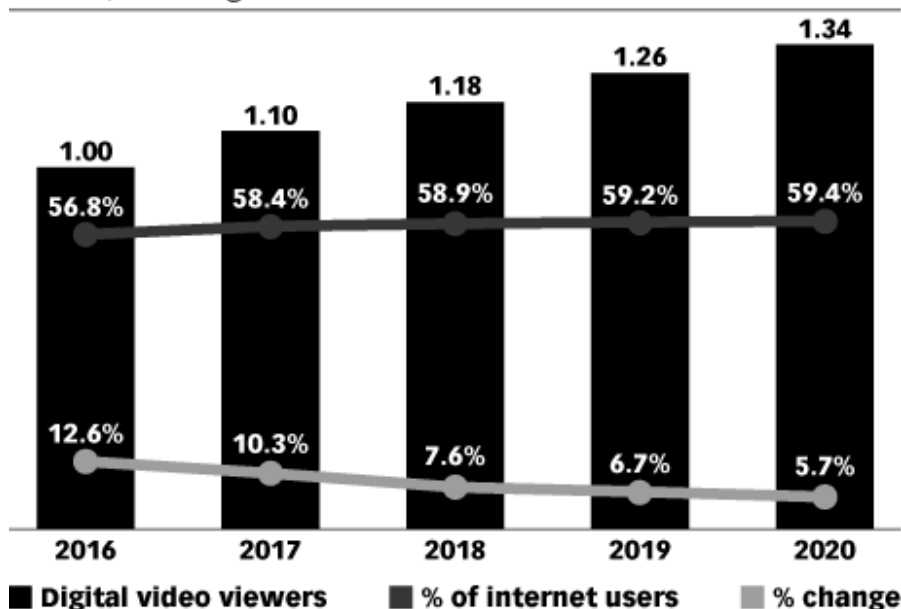
Source: 拓璞產業研究所, Feb., 2016

- (4) 新媒體市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2017 年全球觀看數位影音人口將達 21.5 億人，預計 2020 年超過 25 億人。其中，2017 年亞太區觀看數位影音的人口預計達 11 億人，且持續成長。

2016~2020 年亞太區數位影音觀看人口

Digital Video Viewers and Penetration in Asia-Pacific, 2016-2020

billions, % change and % of internet users



Note: internet users of any age who watch streaming or downloaded video content via any device at least once per month

Source: eMarketer, Dec 2016

3、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

數位內容產業為台灣發展軟硬兼具、虛實整合之文化實力不可或缺的重要環節，網路技術提昇帶動行動內容應用與商機、短視頻、微電影等影音視頻化加上商業模式創新開創新格局，借鏡中國阿里巴巴集團與支付寶相輔相成，遊戲、電商、支付、新媒體與網路服務等終將互聯整合，形成全生態網路體系。

橘子集團為業界首創模式的領航者，多年前即以旗艦遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2014 年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創下新註冊會員突破百萬人次，均為本公司創新靈活策略例證，其嶄新創意為其主要競爭優勢。

橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，同時大舉拓展支付、電子商務、新媒體及網路服務等事業觸角，積極朝全生態網路企業領導廠商邁進，包括：與各大國際遊戲廠商合作，推出重量級遊戲新作，

帶給玩家與眾不同的遊戲新體驗；看準跨境電商商機，旗下樂利數位累積的深厚運營實力，成功引領多項國際品牌及台灣特色品牌搶灘亞洲電商市場，未來合作對象將持續廣拓至更豐富的事業領域；旗下橘子支 GAMA PAY 預計全面滲透食衣住行育樂各消費環節，串聯線上至線下據點，打造去零錢化且隨買隨付的便捷交易新生活；跨屏多螢幕時代來臨，旗下網路影音娛樂新媒體平台酷瞧新媒體上線即創造驚人瀏覽點閱次數，未來酷瞧將持續領軍新型態節目，再創導流佳績。四大事業群合縱連橫，集團營運動能可期。

（二）主要產品之重要用途及產製過程

本公司主要提供遊戲營運通路等事業服務，並期透過電商、支付、新媒體及網路服務等多元領域，打造消費者全方位的智慧新生活。

（三）主要原料之供應狀況

本公司非生產業，故不適用。

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	104年			105年			106年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	-	-	-	-	P13	723,124	12.72	無	P01	201,842	13.25	無
2	-	-	-	-	-	-	-	-	P13	185,923	12.20	無
	其他	6,190,594	100.00		其他	4,963,690	87.28		其他	1,136,133	74.55	
	進貨淨額	6,190,594	100.00		進貨淨額	5,686,814	100.00		進貨淨額	1,523,898	100.00	

2、最近二年度任一一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	104年			105年			106年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	S15	2,119,600	21.69	無	S15	2,796,776	33.80	無	S15	670,606	29.87	無
2	S03	1,932,935	19.77	無	-	-	-	-	S03	263,682	11.74	無
3	S17	1,286,039	13.16	無	-	-	-	-				
	其他	4,436,636	45.38		其他	5,476,529	66.20		其他	1,311,121	58.39	
	銷貨淨額	9,775,210	100.00		銷貨淨額	8,273,305	100.00		銷貨淨額	2,245,409	100.00	

註：因本公司發行之線上遊戲點數卡於出售後，玩家可選擇其他公司之線上遊戲，此部份之銷售額將列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數占本公司全年鋪貨之比例揭露。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品(或部門別)	年 度	104 年 度			103 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年 度	104 年 度				103 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

三、從業員工

年 度		104 年度	105 年度	截至 106 年 3 月 31 日
員 工 人 數	經 理	164	165	153
	研 發	48	113	104
	管 銷	721	606	617
	合 計	933	884	874
平均年歲		35.10	33.81	33.75
平均服務年資		5.45	5.04	4.78
學 歷 分 布 比 率	博 士	3	1	1
	碩 士	124	128	127
	大 學	510	493	502
	專 科	178	164	154
	高中職及以下	118	98	90

四、環保支出資訊

(一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。

(二) 未來因應對策及可能之支出：無。

五、勞資關係

(一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳與休閒中心：設有員工餐廳與健身房，員工每日享有一定的免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、無上限自主假、員工旅遊假、生

日假、女性員工不扣薪產檢假八天、男性員工不扣薪五天陪產假及陪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

(二) 員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

105年員工訓練課程數204堂，由公司開班數達221班次，總訓練時數達5516.65小時，總參與人次達1,567人次，訓練總費用共計1,957,443元。

105年度教育訓練統計一覽

課程內容	訓練課程數	訓練開班數(班次)	訓練時數	訓練人次
公司開辦-教室課程	28	45	3,939.5	900
公司開辦-線上課程	69	69	445.15	560
外部機構開辦-外訓課程	107	107	1,132	107
合計	204	221	5,516.65	1,567

(三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國89年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(四) 勞資間之協議：無。

(五) 各項員工權益維護措施情形

1、工作環境保護措施：

- (1) 每年舉辦實施消防演練，尤其針對新進員工工作相關宣導，擬訂消防防護計畫，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。不定時配合消防局要求進行消防演練與示範，讓同仁辦公環境消防部分更臻完備。
- (2) 每季更換辦公區域飲水機濾心，以維持同仁飲水水質，促進健康。

- (3) 每季一次進行辦公室區域完整消毒作業，以確保同仁工作環境的整潔。
- (4) 每年 2 次進行大範圍地毯清潔，以維持環境舒適與空氣清淨。
- (5) 多位專責清潔人員每日早上 8:00 與下午 4:00 定時清潔座位與廁所，維持工作環境舒適。

2、人身安全保護措施：

- (1) 每年一次提供全體員工完整全面之全身健康檢查，為同仁的健康把關。
- (2) 專聘專職護士於公司內部提供照護服務。
- (3) 設置員工餐廳與健身房-普橘島，內部專聘廚師、健身教練，從飲食到運動，全面替員工的健康方案完整規劃。
- (4) 每月提供專業醫師至公司供同仁諮詢相關問題，讓同仁在身體健康有疑義時可詢問。
- (5) 提供勞保、健保、團保、公共意外險，出差時加保旅行平安保險，在同仁為公司打拼的同時，提供同仁更多人身與健康上的保障。
- (6) 設置安全管理部，24 小時監控工作環境，以提供安全安心的工作環境。定時樓層巡邏，檢視監視器監控死角。
- (7) 設置員工門禁系統，並依公司、樓層、部門設定門禁權限。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖期	主要內容	限制條款
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NEXON Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
融資契約	玉山銀行	效期內	長期借款	無
融資契約	華南銀行	效期內	中期借款	無
融資契約	上海商銀	效期內	中期借款	無

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及損益表

1、簡明資產負債表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 106年3月31日 財務資料(註1)	
	101年	102年	103年	104年	105年 (註2)		
流動資產	2,764,211	3,437,918	3,639,935	4,141,129	3,424,774	3,665,588	
不動產、廠房及設備	852,055	694,386	475,192	2,814,390	2,810,280	2,807,119	
無形資產	361,298	309,884	305,326	265,843	282,592	262,559	
其他資產	244,907	252,736	817,583	1,095,314	1,392,520	1,215,245	
資產總額	4,222,471	4,694,924	5,238,036	8,316,676	7,910,166	7,950,511	
流動負債	分配前	1,713,606	2,182,599	2,630,032	3,073,893	3,810,787	3,745,165
	分配後	1,713,606	2,261,396	2,740,348	3,263,005	3,810,787	3,745,165
非流動負債	101,798	51,609	9,742	2,301,495	1,730,968	1,712,063	
負債總額	分配前	1,815,404	2,234,208	2,639,774	5,375,388	5,541,755	5,457,228
	分配後	1,815,404	2,313,005	2,750,090	5,564,500	5,541,755	5,457,228
歸屬於母公司業主之 權益	2,235,874	2,315,540	2,407,218	2,610,207	2,068,344	2,123,536	
股本	1,568,834	1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,575,936	
資本公積	859,547	747,176	667,534	695,448	697,656	725,949	
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	128,850	403,479	(191,319)	(151,073)
	分配後	(162,609)	38,559	18,534	403,479	(191,319)	(151,073)
其他權益	(29,898)	(46,131)	34,898	(64,656)	171,535	(27,276)	
庫藏股票	-	-	-	-	(185,464)	-	
非控制權益	171,193	145,176	191,044	331,081	300,067	369,747	
權益總額	分配前	2,407,067	2,460,716	2,598,262	2,941,288	2,368,411	2,493,283
	分配後	2,407,067	2,381,919	2,487,946	2,752,176	2,368,411	2,493,283

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：上開105年虧損撥補案業於民國106年3月16日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明資產負債表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					
	101年	102年	103年	104年	105年 (註2)	
流動資產	982,616	1,358,565	894,888	687,704	550,550	
不動產、廠房及設備	601,056	490,603	374,677	2,696,898	2,702,540	
無形資產	173,918	191,253	135,425	68,005	129,577	
其他資產	1,222,624	902,354	1,584,658	2,161,916	2,245,915	
資產總額	2,980,214	2,942,775	2,989,648	5,614,523	5,628,582	
流動負債	分配前	725,284	621,689	579,455	703,846	1,827,686
	分配後	725,284	700,486	689,771	892,958	1,827,686
非流動負債	19,056	5,546	2,975	2,300,470	1,732,552	
負債總額	分配前	744,340	627,235	582,430	3,004,316	3,560,238
	分配後	744,340	706,032	692,746	3,193,428	3,560,238
股本	1,568,834	1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,575,936	
資本公積	859,547	747,176	667,534	695,448	697,656	
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	128,850	403,479	(191,319)
	分配後	(162,609)	38,559	18,534	403,479	(191,319)
其他權益	(29,898)	(46,131)	34,898	(64,656)	171,535	
庫藏股票	-	-	-	-	(185,464)	
權益總額	分配前	2,235,874	2,315,540	2,989,648	2,610,207	2,068,344
	分配後	2,235,874	2,236,743	2,879,332	2,421,095	2,068,344

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開105年虧損撥補案業於民國106年3月16日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製106年度第一季個體財務報告。

3、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)					當年度截至 106年03月31日 財務資料(註)
	101年	102年	103年	104年	105年	
營業收入	7,186,991	8,237,727	9,069,856	9,680,033	8,409,034	2,217,422
營業毛利	2,588,332	1,981,472	1,590,399	1,388,848	1,288,422	405,117
營業損益	(153,203)	172,373	113,733	(84,100)	(139,636)	35,157
營業外收入及支出	(85,112)	(56,642)	(15,300)	415,012	(336,489)	19,633
稅前淨利(損)	(238,315)	115,731	98,433	330,912	(476,125)	54,790
繼續營業單位 本期淨利(損)	(317,830)	56,326	103,998	306,048	(485,089)	36,325
停業單位損失	-	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	(317,830)	56,326	103,998	306,048	(485,089)	36,325
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(76,313)	(6,062)	84,175	(99,871)	216,883	(10,037)
本期綜合損益總額	(394,143)	50,264	188,173	206,177	(268,206)	26,288
淨利歸屬於 母公司業主	(326,855)	73,921	93,265	387,888	(382,883)	53,329
淨利歸屬於非控制權益	9,025	(17,595)	10,733	(81,840)	(102,206)	(17,004)
綜合損益總額歸屬於母 公司業主	(402,552)	67,522	177,437	285,391	(146,463)	40,744
綜合損益總額歸屬於非 控制權益	8,409	(17,258)	10,736	(79,214)	(121,743)	(14,456)
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59	2.46	(2.45)	0.34

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

4、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	101年	102年	103年	104年	105年
營業收入	3,341,599	2,824,321	2,396,402	2,038,797	1,909,836
營業毛利	1,694,335	1,373,217	1,010,196	891,633	850,927
營業損益	293,198	405,718	176,977	106,716	162,398
營業外收入及支出	(633,582)	(306,393)	(113,596)	291,104	(557,266)
稅前淨利(損)	(340,384)	99,325	63,381	397,820	(394,868)
繼續營業單位 本期淨利(損)	(326,855)	73,921	93,265	387,888	(382,883)
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	(326,855)	73,921	93,265	387,888	(382,883)
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(75,697)	(6,399)	84,172	(102,497)	236,420
本期綜合損益總額	(402,552)	67,522	177,437	285,391	(146,463)
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59	2.46	(2.45)

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製106年度第一季個體財務報告。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
101年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠姩	修正式無保留意見
102年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠姩	修正式無保留意見
103年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
104年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
105年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、張淑瓊	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

(一) 財務分析-合併財務報告

分析項目(註*)		最近五年度財務分析					當年度截至 106年3月31日
		101年	102年	103年	104年	105年	
財務結構 (%)	負債占資產比率	42.99	47.59	50.40	64.63	70.06	68.64
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	294.45	361.81	548.83	186.28	145.87	149.81
償債能力 (%)	流動比率	161.31	157.51	138.40	134.72	89.87	97.88
	速動比率	152.73	150.29	131.60	123.11	84.34	92.35
	利息保障倍數	(3,602.84)	3,834.46	6,337.83	968.28	(836.24)	550.35
經營能力	應收款項週轉率(次)	6.23	5.98	5.28	4.98	4.67	1.51
	平均收現日數	58.58	61.03	69.12	73.29	78.15	241.72
	存貨週轉率(次)	26.72	88.46	117.17	93.81	93.83	52.23
	應付款項週轉率(次)	5.72	6.14	5.46	5.6	5.30	1.57
	平均銷貨日數	13.66	4.12	3.11	3.89	3.89	6.98
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	8.46	10.65	15.50	5.88	2.99	0.78
	總資產週轉率(次)	1.51	1.85	1.83	1.43	1.04	0.28
獲利能力	資產報酬率(%)	(6.58)	1.32	2.12	4.98	(5.46)	0.59
	權益報酬率(%)	(11.87)	2.31	4.11	11.05	(18.27)	1.49
	稅前純益占實收資本額比率(%)	(15.19)	7.36	6.25	21.00	(30.21)	3.48
	純益率(%)	(4.42)	0.68	1.15	3.16	(5.77)	1.64
	每股盈餘(元)	(2.08)	0.47	0.59	2.46	(2.45)	0.34
現金流量	現金流量比率(%)	(0.03)	30.24	23.00	(8.28)	12.63	3.18
	現金流量允當比率(%)	(0.06)	58.56	62.41	20.56	30.30	20.28
	現金再投資比率(%)	(4.81)	24.35	18.39	(6.81)	7.52	2.84
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	0.96	1.02	1.01	0.69	0.73	1.53

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期虧損所致。
2. 流動比率：係因本期重分類至一年內到期之應付公司債及長期借款所致。
3. 速動比率：係因本期重分類至一年內到期之應付公司債及長期借款所致。
4. 利息保障倍數：係因本期虧損所致。
5. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期營業收入減少所致。
6. 總資產週轉率：係因本期營業收入減少所致。
7. 資產報酬率：係因本期虧損所致。
8. 權益報酬率：係因本期虧損所致。
9. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期虧損所致。
10. 純益率：係因本期虧損所致。
11. 每股盈餘：係因本期虧損所致。
12. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
13. 淨現金流量允當比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
14. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二)財務分析-個體財務分析

年 度 (註 1)		最近五年度財務分析				
		101 年	102 年	103 年	104 年	105 年
財務結構 (%)	負債占資產比率	24.98	21.31	19.48	53.51	63.25
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	375.16	473.11	643.27	182.09	140.64
償債能力 (%)	流動比率	135.48	218.53	154.44	97.71	30.12
	速動比率	130.12	213.41	150.17	95.23	29.11
	利息保障倍數	(128,833.33)	106,901.08	74,665.88	1,398.28	(837.71)
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.90	4.90	4.42	3.74	3.98
	平均收現日數	74.48	74.48	82.57	97.59	91.70
	存貨週轉率 (次)	98.39	313.68	1,443.96	762.23	515.66
	應付款項週轉率 (次)	12.63	14.59	16.54	12.77	11.99
	平均銷貨日數	3.70	1.16	0.25	0.47	0.70
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	5.84	5.17	5.53	1.32	0.70
	總資產週轉率 (次)	0.99	0.95	0.81	0.47	0.34
獲利能力	資產報酬率 (%)	(9.67)	2.50	3.15	9.61	(6.19)
	權益報酬率 (%)	(13.08)	3.25	3.95	15.46	(16.37)
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(21.70)	6.31	4.02	25.24	(25.06)
	純益率 (%)	(9.78)	2.62	3.89	19.03	(20.05)
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47	0.59	2.46	(2.45)
現金流量	現金流量比率 (%)	107.68	117.89	70.44	36.01	25.44
	現金流量允當比率 (%)	71.45	102.69	71.87	37.10	39.76
	現金再投資比率 (%)	28.70	31.59	13.54	3.12	7.96
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.40	1.35

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期虧損所致。
2. 流動比率：係因本期重分類至一年內到期之應付公司債及長期借款所致。
3. 速動比率：係因本期重分類至一年內到期之應付公司債及長期借款所致。
4. 利息保障倍數：係因本期虧損所致。
5. 存貨週轉率：係因本期營業成本減少所致。
6. 平均銷貨日數：係因本期營業成本減少所致。
7. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期營業收入減少所致。
8. 總資產週轉率：係因本期營業收入減少所致。
9. 資產報酬率：係因本期虧損所致。
10. 權益報酬率：係因本期虧損所致。
11. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期虧損所致。
12. 純益率：係因本期虧損所致。
13. 每股盈餘：係因本期虧損所致。
14. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
15. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註 2：未編製 106 年度第一季個體財務報告。

註*：計算公式如下：

1.財務結構

- (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。
(2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2.償債能力

- (1)流動比率＝流動資產／流動負債。
(2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。
(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。
(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。
(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。
(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。
(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

- (1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。
(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。
(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。
(4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

5.現金流量

- (1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。
(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。
(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。
(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

三、一〇五年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：本公司尚未

設置審計委員會，僅出具監察人審查報告書。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲 准

董事會造送本公司一〇五年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所林一帆、張淑瓊會計師查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、虧損撥補議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此 致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇六年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司



代表人：程世嘉



云沛投資有限公司



代表人：曲家林



中 華 民 國 一 〇 六 年 三 月 十 六 日

四、一 0 五年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 105 年度（自 105 年 1 月 1 日至 105 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 106 年 3 月 16 日



資誠

會計師查核報告

(106)財審報字第 16003871 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於「會計師查核合併財務報表之責任」段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 105 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

線上遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十九)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)。

遊戲橘子集團係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物，遊戲橘子集團之收入認列係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的遞延收入，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲橘子集團線上遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將線上遊戲收入認列會計估計及預收收入評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序：

1. 評估與測試線上遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要線上遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要線上遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

代理權減損評估

事項說明

有關代理權之會計政策，請詳合併財務報告附註四(十七)；有關非金融資產減損之會計政策，請詳合併財務報告附註四(十九)；代理權減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳合併財務報告附註五(二)；代理權之說明，請詳合併財務報告附註六(八)。

遊戲橘子集團之代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成

本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。遊戲橘子集團係以遊戲別先行評估個別遊戲代理權是否發生減損跡象；若已發生減損跡象，則計算使用價值估計其可回收金額，截至民國 105 年 12 月 31 日止，認列減損損失後之代理權計新台幣 208,591 仟元。

因上開評估代理權之使用價值時涉及管理階層之主觀判斷，包括未來現金流量之估計。本會計師認為前述未來現金流量之估計涉及未來年度之預測，採用之假設具有高度不確定性，且其估計結果對評估使用價值之影響重大，因此本會計師將代理權之減損評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 複核個別遊戲代理權減損跡象之評估資料及其相關內部佐證文件，確認與集團會計政策一致，並符合所適用之財務報導架構。
2. 針對已發生減損跡象之遊戲代理權，評估管理階層所估計之未來現金流量合理性，包括複核預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入相關假設之依據資料，及取得期後遊戲別損益表與估計數比較。
3. 檢查評價計算公式之設定，並重新驗算正確性。

備供出售金融資產之減損評估

事項說明

有關金融資產減損之會計政策，請詳合併財務報告附註四(十)；金融資產-權益投資之減損會計政策採用之重要判斷，請詳合併財務報告附註五(一)，備供出售金融資產減損之說明，請詳合併財務報告附註六(二)。

如合併財務報告附註六(二)所述，遊戲橘子集團持有樂陞科技股份有限公司(以下簡稱樂陞)私募普通股因櫃買中心變更股票交易方式後續並暫停交易，已導致其公允價值大幅下跌至低於原始投資成本，本年度計認列新台幣 325,000 仟元之減損損失。

管理階層於樂陞暫停交易前，係以樂陞於資產負債表日收盤價考量閉鎖期之受限影響估計其公允價值；於樂陞暫停交易後，係委託獨立評價專家採用市場法衡量其公允價值。由於評價過程中考量閉鎖期之受限影響；以及市場法之主要假設為決定類似可比較公司，取得其最近期公告之營收及稅前息前盈餘資訊，並考量市場流通性折價。由於所使用之部份參數非自可觀察市場資料取得，其所作成會計估計結果對評估使用價值之影

響重大，因此本會計師將樂陞私募普通股之減損列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序及結果

本會計師已測試管理階層會計估計及其所依據之資料，包括已執行下列程序：

1. 評估管理階層及獨立評價專家所使用公允價值衡量方法為所屬產業普遍採用且適當者。
2. 評估閉鎖期之受限影響所使用之評價模型就樂陞所處產業係屬合理。
3. 評估獨立評價專家所選用同類型公司之合理性，包括評估其營業特性及與公開資訊核對。
4. 檢查評價模型中所採用之參數，包含無風險利率之來源為市場利率，及歷史股價波動度之計算係屬正確。
5. 驗算評價模型計算之正確性。

其他事項 - 採用其他會計師之查核

如合併財務報表附註四(三)及六(五)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之資產總額(含採用權益法之投資)分別為新台幣 1,147,414 仟元及新台幣 1,483,451 仟元，各占合併資產總額之 15%及 18%，民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,298,684 仟元及新台幣 2,915,135 仟元，各占合併營業收入淨額之 27%及 30%；民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額分別為新台幣 32,701 仟元及新台幣 23,214 仟元，各占合併綜合利益總額之(12%)及 11%。

其他事項 - 個體財務報告

遊戲橘子集團已編製民國 105 年度及 104 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位(含監察人)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當



資誠

時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。

5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 105 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆

林一帆



會計師

張淑瓊

張淑瓊



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

前行政院金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 0990042602 號

中 華 民 國 1 0 6 年 3 月 1 6 日


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國105年及104年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	105 年 12 月 31 日		104 年 12 月 31 日		
			金	額 %	金	額 %	
流動資產							
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	1,472,133	19	\$ 1,458,557	18
1150	應收票據淨額			182	-	-	-
1170	應收帳款淨額	六(三)		1,408,798	18	1,954,729	24
1180	應收帳款－關係人淨額	七		36,589	1	5,591	-
1200	其他應收款			85,883	1	134,650	2
1210	其他應收款－關係人	七		5,711	-	8,346	-
1220	本期所得稅資產			14,668	-	22,478	-
130X	存貨	六(四)		36,547	-	112,902	1
1410	預付款項			174,251	2	243,927	3
1470	其他流動資產	八		190,012	2	199,949	2
11XX	流動資產合計			<u>3,424,774</u>	<u>43</u>	<u>4,141,129</u>	<u>50</u>
非流動資產							
1523	備供出售金融資產－非流動	六(二)		468,013	6	535,303	6
1550	採用權益法之投資	六(五)(十)		528,606	7	375,196	5
1600	不動產、廠房及設備	六(六)、七及八		2,810,280	35	2,814,390	34
1760	投資性不動產淨額	六(七)		188,057	2	-	-
1780	無形資產	六(八)(十)		282,592	4	265,843	3
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)		161,899	2	150,797	2
1900	其他非流動資產	六(九)(十七)及八		45,945	1	34,018	-
15XX	非流動資產合計			<u>4,485,392</u>	<u>57</u>	<u>4,175,547</u>	<u>50</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>7,910,166</u>	<u>100</u>	\$ <u>8,316,676</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國105年及104年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	105 年 12 月 31 日			104 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	六(十一)	\$	726,732	9	\$	393,829	5
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動	六(十二)		2,870	-		-	-
2150	應付票據			-	-		100	-
2170	應付帳款			1,165,147	15		1,381,991	17
2180	應付帳款—關係人	七		69,265	1		70,362	1
2200	其他應付款	六(十三)		366,691	5		447,136	5
2220	其他應付款項—關係人	七		29,418	-		26,566	-
2230	本期所得稅負債			15,139	-		8,313	-
2300	其他流動負債	六(十四)		1,435,525	18		745,596	9
21XX	流動負債合計			<u>3,810,787</u>	<u>48</u>		<u>3,073,893</u>	<u>37</u>
非流動負債								
2500	透過損益按公允價值衡量之金融負債—非流動	六(十二)		-	-		1,400	-
2530	應付公司債	六(十五)		-	-		672,940	8
2540	長期借款	六(十六)		1,716,389	22		1,600,000	19
2570	遞延所得稅負債	六(二十八)		9,355	-		5,606	-
2600	其他非流動負債	六(十七)		5,224	-		21,549	1
25XX	非流動負債合計			<u>1,730,968</u>	<u>22</u>		<u>2,301,495</u>	<u>28</u>
2XXX	負債總計			<u>5,541,755</u>	<u>70</u>		<u>5,375,388</u>	<u>65</u>
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十九)		1,575,936	20		1,575,936	19
資本公積								
3200	資本公積	六(二十)		697,656	8		695,448	8
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十一)		51,971	1		13,182	-
3320	特別盈餘公積			64,656	1		-	-
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)		(307,946)	(4)		390,297	5
其他權益								
3400	其他權益	六(二十二)		171,535	2	(64,656)	(1)
3500	庫藏股票	六(十九)	(185,464)	(2)		-	-
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計			<u>2,068,344</u>	<u>26</u>		<u>2,610,207</u>	<u>31</u>
36XX	非控制權益	四(三)		300,067	4		331,081	4
3XXX	權益總計			<u>2,368,411</u>	<u>30</u>		<u>2,941,288</u>	<u>35</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾								
3X2X	負債及權益總計	九	\$	<u>7,910,166</u>	<u>100</u>	\$	<u>8,316,676</u>	<u>100</u>

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併綜合損益表

民國105年及104年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)



項目	附註	105 年 度	104 年 度
		金額 %	金額 %
4000 營業收入	六(二十三)及七	\$ 8,409,034 100	\$ 9,680,033 100
5000 營業成本	六(二十七)及七	(7,120,612) (85)	(8,291,185) (86)
5950 營業毛利淨額		<u>1,288,422</u> 15	<u>1,388,848</u> 14
營業費用	六(二十七)及七		
6100 推銷費用		(508,943) (6)	(537,967) (6)
6200 管理費用		(751,637) (9)	(791,747) (8)
6300 研究發展費用		(167,478) (2)	(143,234) (1)
6000 營業費用合計		(1,428,058) (17)	(1,472,948) (15)
6900 營業損失		(139,636) (2)	(84,100) (1)
營業外收入及支出			
7010 其他收入	六(二十四)	85,580 1	118,158 1
7020 其他利益及損失	六(二)(十)(十 二)(二十五)	(373,323) (4)	320,714 3
7050 財務成本	六(二十六)	(50,855) (1)	(38,111) -
7060 採用權益法認列之關聯企 業及合資損益之份額		<u>2,109</u> -	<u>14,251</u> -
7000 營業外收入及支出合計		(336,489) (4)	<u>415,012</u> 4
7900 稅前(淨損)淨利		(476,125) (6)	330,912 3
7950 所得稅費用	六(二十八)	(8,964) -	(24,864) -
8200 本期(淨損)淨利		<u>(\$ 485,089)</u> (6)	<u>\$ 306,048</u> 3

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併綜合損益表
民國105年及104年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	105 年 度			104 年 度		
		金	額	%	金	額	%
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311	確定福利計畫之再衡量數	六(十七)	\$	276	-	(\$ 3,546)	-
8349	與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	(47)	-	603	-
8310	不重分類至損益之項目總額						-
				229	-	(2,943)	-
後續可能重分類至損益之項目							
8361	國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(38,900)	-	22,157	-
8362	備供出售金融資產未實現評價損益	六(二)		255,555	3	(118,788)	(1)
8370	採用權益法認列關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		(1)	-	(297)	-
8300	其他綜合損益(淨額)						-
			\$	216,883	3	(\$ 99,871)	(1)
8500	本期綜合損益總額						2
			(\$	268,206)	(3)	\$ 206,177	
淨利(損)歸屬於：							
8610	母公司業主		(\$	382,883)	(5)	\$ 387,888	4
8620	非控制權益		(102,206)	(1)	(81,840)	(1)
			(\$	485,089)	(6)	\$ 306,048	3
綜合損益總額歸屬於：							
8710	母公司業主		(\$	146,463)	(2)	\$ 285,391	3
8720	非控制權益		(121,743)	(1)	(79,214)	(1)
			(\$	268,206)	(3)	\$ 206,177	2
基本每股盈餘(虧損)							
9750	基本每股盈餘(虧損)	六(二十九)	(\$	2.45)		\$ 2.46	
稀釋每股盈餘(虧損)							
9850	稀釋每股盈餘(虧損)	六(二十九)	(\$	2.45)		\$ 2.46	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

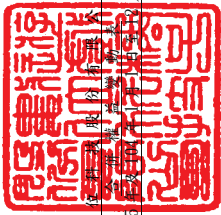


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 民國105年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	歸屬於本公司			母 公 司			業 餘			主 權 益 之 權			權 益		
	普通	發行	庫	法定	特別	未	其他	備	非	非	控	權	益	總	
註	股	溢	藏	盈	盈	分	管	出	控	制	益	益	總	額	
	本	價	票	餘	積	配	營	售	權	權	計	總	額		
	發	發	交	積	積	餘	其	未	損	損	總	額			
	行	行	易	公	公	額	他	損	益	益	計	總			
	價	價	價	積	積	額	管	益	益	益	總	額			
	增	增	增	公	公	額	營	未	未	未	總	額			
	減	減	減	積	積	額	管	損	損	損	計	總			
	之	之	之	公	公	額	營	益	益	益	總	額			
	變	變	變	積	積	額	管	未	未	未	總	額			
	動	動	動	公	公	額	營	損	損	損	計	總			
	數	數	數	積	積	額	管	益	益	益	總	額			
	之	之	之	公	公	額	營	未	未	未	總	額			
	變	變	變	積	積	額	管	損	損	損	計	總			
	化	化	化	公	公	額	營	益	益	益	總	額			
	之	之	之	積	積	額	管	未	未	未	總	額			
	數	數	數	公	公	額	管	損	損	損	計	總			
	額	額	額	積	積	額	管	益	益	益	總	額			
				公	公	額	管	未	未	未	總	額			
				積	積	額	管	損	損	損	計	總			
				公	公	額	管	益	益	益	總	額			
				積	積	額	管	未	未	未	總	額			
104	年	度													
	104	年	1	月	1	日	餘	額							
			103	年	度	盈	餘	指	標	及	分	配			
						提	列	法	定	盈	餘	公	積		
						迴	轉	特	別	盈	餘	公	積		
						發	放	現	金	股	利				
						本	期	合	併	總	損	益			
						本	期	其	他	綜	合	損	益		
						因	發	行	可	轉	換	公	司	債	
						取	得	或	處	分	子	公	司	股	
						非	控	制	權	益	增	減			
						104	年	12	月	31	日	餘	額		
						105	年	度							
						105	年	1	月	1	日	餘	額		
						104	年	度	盈	餘	指	標	及	分	
						提	列	法	定	盈	餘	公	積		
						發	放	現	金	股	利				
						本	期	合	併	總	損	益			
						本	期	其	他	綜	合	損	益		
						採	用	庫	藏	股					
						採	用	權	益	法	認	列	之	關	
						取	得	或	處	分	子	公	司	股	
						非	控	制	權	益	增	減			
						105	年	12	月	31	日	餘	額		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國105年及104年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	105 年 度	104 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前(淨損)淨利		(\$ 476,125)	\$ 330,912
調整項目			
收益費損項目			
呆帳費用提列數	六(三)	18,693	8,561
折舊費用	六(六)(二十七)	93,895	110,183
攤銷費用	六(八)(二十七)	132,604	114,835
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨損失	六(二十五)	1,470	(1,190)
股份基礎給付酬勞成本	六(十八)	-	230
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		(2,109)	(14,251)
處分不動產、廠房及設備損失(利益)	六(二十五)	56	(75,316)
無形資產轉列其他費用及損失	六(八)	13,172	5,164
處分投資利益	六(二十五)	(5,200)	(70,997)
處分待出售非流動資產利益	六(二十五)	-	(238,673)
金融資產減損損失	六(二十五)	349,057	-
非金融資產減損損失	六(二十五)	-	27,795
利息收入	六(二十四)	(4,473)	(5,366)
利息費用	六(二十六)	50,855	38,111
股利收入	六(二十四)	(595)	(1,920)
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據		(182)	13
應收帳款		527,237	(412,211)
應收帳款－關係人		(30,998)	164,436
其他應收款		48,432	(35,146)
其他應收款－關係人		1,900	(6,114)
存貨		76,355	(56,644)
預付款項		69,676	(121,298)
其他流動資產		(2,481)	27,552
其他非流動資產		(648)	2,540
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		(100)	65
應付帳款		(216,844)	(95,011)
應付帳款－關係人		(1,097)	40,261
其他應付款		(121,566)	54,951
其他應付款－關係人		26,116	(7,912)
其他流動負債		(64,515)	34,598
其他非流動負債		1,695	1,063
營運產生之現金流入(流出)		484,280	(180,779)
收取之利息		4,473	5,366
收取之股利		13,144	1,920
支付之利息		(40,185)	(33,240)
退還(支付)所得稅		19,681	(47,765)
營業活動之淨現金流入(流出)		481,393	(254,498)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國105年及104年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	105 年 度	104 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得備供出售金融資產價款		(\$ 36,900)	(\$ 127,269)
處分備供出售金融資產價款	六(三十一)	15,200	178,514
取得採用權益法之投資		(168,061)	(80,600)
處分待出售非流動資產價款	六(二十五)	-	239,280
購置不動產、廠房及設備	六(三十一)	(249,887)	(2,454,318)
處分不動產、廠房及設備收現數	六(三十一)	2,593	10,294
取得無形資產	六(三十一)	(164,930)	(56,930)
處分無形資產收現數		-	2,007
其他金融資產減少(增加)		3,511	(135,418)
存出保證金減少		(2,372)	4,404
投資活動之淨現金流出		(600,846)	(2,420,036)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加		332,903	393,829
發行公司債		-	700,000
舉借長期借款		200,000	1,600,000
償還長期借款		(12,777)	-
其他非流動負債(減少)增加		(18,020)	18,461
發放現金股利	六(二十一)	(189,112)	(110,316)
買回庫藏股	六(十九)	(185,464)	-
處分子公司股權(未喪失控制力)		74,000	221,000
籌資活動之淨現金流入		201,530	2,822,974
匯率影響數		(68,501)	37,247
本期現金及約當現金增加數		13,576	185,687
期初現金及約當現金餘額		1,458,557	1,272,870
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,472,133	\$ 1,458,557

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併財務報表附註

民國 105 年度及 104 年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 106 年 3 月 16 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響
無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響
下表彙列金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：適用合併報表之例外規定」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「取得聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「可接受之折舊及攤銷方法之闡釋」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之約務更替與避險會計之持續適用」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012週期之年度改善	民國103年7月1日

2011-2013週期之年度改善

民國103年7月1日

2012-2014週期之年度改善

民國105年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「屬國際財務報導準則第4號之保險合約適用國際財務報導準則第9號『金融工具』之方法」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會 決定
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉換」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易及預收付對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

1. 國際財務報導準則第9號「金融工具」

金融資產債務工具按企業之經營模式及合約現金流量特性判斷，可分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產及按攤銷後成本衡量之金融資產；金融資產權益工具分

類為透過損益按公允價值衡量之金融資產，除非企業作不可撤銷之選擇將非交易目的之權益工具的公允價值認列於其他綜合損益。

2. 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」

國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」取代國際會計準則第 11 號「建造合約」、國際會計準則第 18 號「收入」以及其相關解釋及解釋公告。按準則規定收入應於客戶取得對商品或勞務之控制時認列，當客戶已具有主導資產之使用並取得該資產之幾乎所有剩餘效益之能力時表示客戶取得對商品或勞務之控制。

此準則之核心原則為「企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價」。企業按核心原則認列收入時需運用下列五步驟來決定收入認列的時點及金額：

步驟 1：辨認客戶合約。

步驟 2：辨認合約中之履約義務。

步驟 3：決定交易價格。

步驟 4：將交易價格分攤至合約中之履約義務。

步驟 5：於（或隨）企業滿足履約義務時認列收入。

此外，準則亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。

3. 國際財務報導準則第 15 號之修正「國際財務報導準則第 15 號『客戶合約之收入』之闡釋」

此修正釐清如何辨認合約中的履約義務（即承諾移轉商品或勞務予客戶）；如何決定企業為主理人（提供商品或勞務）或代理人（負責安排商品或勞務之提供）；以及決定由授權取得之收入應於某一時點或於一段期間內認列。除上述之釐清外，此修正尚包含兩項新增的簡化規定，以降低企業首次適用新準則時之成本及複雜度。

4. 國際財務報導準則第 16 號「租賃」

國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債（除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外）；出租人會計處理仍相同，按營業租賃及融資租賃兩種類型處理，僅增加相關揭露。

5. 國際會計準則第 12 號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」

此修正係釐清有關未實現損失之遞延所得稅資產認列，亦同時釐清了一些遞延所得稅資產會計之一般基礎原則。此修正釐清對於以公允價值列報之資產，當其帳面金額低於課稅基礎時，仍然會產生可減除暫時性差異，於評估是否有足夠之課稅所得以供可減除暫時性差異使用時，除稅法有限制外，應將所有可減除暫時性差異合併評估，且不考慮暫時性差異所造成之課稅所得減少。

本集團仍持續評估前述準則及解釋對財務狀況與財務績效之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三)合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體)，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			105年12月31日	104年12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.85	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、 控股公司	52.76	52.76	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份有 限公司	資訊軟體服務及 銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及 銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及 銷售	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			105年12月31日	104年12月31日	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	100	100	
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
亞橘投資(股)公司(亞橘)	人因設計所(股)公司(人因設計所)	資訊軟體服務	-	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	人因設計所(股)公司(人因設計所)	資訊軟體服務	97.09	-	註2
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	-	100	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司(果核)	資訊軟體服務	38.26	40	註4
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	90	90	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	IP商品授權	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司	募資平台	72.73	70	
遊戲橘子數位科技(股)公司	豆趣數位科技(股)公司	資訊軟體服務	92.50	-	註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	瘋糖數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	51	51	
瘋糖數位科技(股)公司	Madsugr Digital Technology (HK)	資訊軟體服務及銷售	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			105年12月31日	104年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	網路影音製作服務	71.57	55	
遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	第三方支付	40	41.67	註6 註7 註8
遊戲橘子數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司(可可)	資訊軟體服務及銷售	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	第三方支付	25	25	註6 註7
樂點(股)公司(樂點)	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	資訊軟體服務	52	80	註8
可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	

註 1:原名秘密基地數位科技(股)公司，於民國 105 年 5 月 24 日更名。

註 2:原為亞橘之子公司，於民國 105 年 3 月因組織重整改由本公司持有，另因秘密基地現金增資，本公司未依持股比例認購，致持股比例由 100%降為 97.09%。

註 3:於民國 103 年 10 月 2 日經本公司董事會決議清算並進入清算程序，並於民國 105 年 5 月 20 日清算完結。

註 4:本公司於民國 104 年 1 月 6 日處分果核 60%之股權，已無控制能力，故自該日起停止合併果核，因喪失控制所產生之損益揭露請詳附註六(二十五)說明。

註 5:民國 105 年第一季新投資設立之公司。

註 6:樂點原持有其 100%之股權而納入合併個體，於民國 104 年 4 月 20 日、6 月 8 日及 11 月 20 日現金增資後，由本公司及樂點分別持有 41.67%及 25%之股權，另於 104 年 6 月 30 日董事改選後，本公司及樂點共持有其董事席次過半數，具控制能力，故仍納入合併個體。

註 7:原名樂點行動支付(股)公司(樂支付)，於民國 105 年 8 月 4 日更名。

註 8:原名樂媒採數位行銷(股)公司(樂媒採)，於民國 105 年 11 月 1 日更名。

列入合併財務報告之部分子公司民國 105 年度及 104 年度財務報告係由各該子公司委任之會計師查核。該等子公司民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之資產總額分別為\$960,901 及\$1,248,629，各占合併資產總額之 12%

及 15%。民國 105 年度及 104 年度之營業收入淨額分別為 \$2,298,684 及 \$2,915,135，各占合併營業收入淨額之 27% 及 30%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。
4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 重大限制：無此情形。
6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國 105 年及 104 年 12 月 31 日非控制權益總額分別為 \$300,067 及 \$331,081，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司 名稱	主要 營業場所	非控制權益				說明
		105年12月31日		104年12月31日		
		金額	持股百分比	金額	持股百分比	
AMI及其子 公司	台灣及中國	\$ 81,111	47.24%	\$103,364	47.24%	(註)
橘子支	台灣	162,153	35.00%	187,675	33.33%	

(註)AMI 之註冊國家係英屬開曼群島。

資產負債表

	AMI及其子公司	
	105年12月31日	104年12月31日
流動資產	\$ 293,498	\$ 369,165
非流動資產	56,791	73,918
流動負債	(178,590)	(224,277)
非流動負債	-	-
淨資產總額	\$ 171,699	\$ 218,806

	橘子支	
	105年12月31日	104年12月31日
流動資產	\$ 484,163	\$ 571,840
非流動資產	35,566	23,417
流動負債	(56,436)	(32,175)
非流動負債	-	-
淨資產總額	\$ 463,293	\$ 563,082

綜合損益表

	AMI及其子公司	
	105年度	104年度
收入	\$ 632,593	\$ 873,882
稅前淨損	(41,226)	(49,598)
所得稅費用	-	-
本期淨損	(41,226)	(49,598)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 41,226)	(\$ 49,598)
綜合損益總額歸屬於		
非控制權益	(\$ 19,475)	(\$ 23,429)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

	橘子支	
	105年度	104年度
收入	\$ 250	\$ 1,239
稅前淨損	(99,809)	(36,878)
所得稅費用	-	-
本期淨損	(99,809)	(36,878)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 99,809)	(\$ 36,878)
綜合損益總額歸屬於		
非控制權益	(\$ 34,933)	(\$ 6,492)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

現金流量表

	AMI及其子公司	
	105年度	104年度
營業活動之淨現金流入(流出)	\$ 40,948	(\$ 232,654)
投資活動之淨現金流入(流出)	9,251	(9,414)
籌資活動之淨現金(流出)流入	(44,272)	109,841
匯率變動對現金及約當現金之影響	(13,565)	15,930
本期現金及約當現金增加(減少)數	(7,638)	(116,297)
期初現金及約當現金餘額	126,229	242,526
期末現金及約當現金餘額	\$ 118,591	\$ 126,229

橘子支

	105年度	104年度
營業活動之淨現金流入(流出) (\$	64,032)	(\$ 19,256)
投資活動之淨現金流出	(29,491)	(10,431)
籌資活動之淨現金流入	-	590,000
匯率變動對現金及約當現金之影響	-	-
本期現金及約當現金(減少)增加數	(93,523)	560,313
期初現金及約當現金餘額	570,292	9,979
期末現金及約當現金餘額	\$ 476,769	\$ 570,292

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外

營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按

公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。

2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：

- (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
- (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
- (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
- (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
- (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
- (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
- (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
- (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公

允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 待出售非流動資產（或處分群組）

當非流動資產（或處分群組）之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合

損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。

7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

(十六) 投資性不動產

投資性不動產以取得成本認列，後續衡量採成本模式。除土地外，按估計耐用年限以直線法提列折舊，耐用年限為4~55年。

(十七) 無形資產

1. 商譽
商譽係因企業合併採收購法而產生。
2. 電腦軟體
以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷電腦軟體。
3. 代理權
係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定

比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

4. 其他無形資產

係商標權、委外製作之手機遊戲及未攤銷費用，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。

(十八) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十九) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(二十) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(二十一) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十二) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十三) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
2. 本集團發行之應付可轉換公司債，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資

產、金融負債或權益，其處理如下：

- (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
- (2) 應付可轉換公司債之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
- (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積－認股權」，後續不再重新衡量。
- (4) 發行應付可轉換公司債之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
- (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積－認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行成本。

(二十四) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債(於資產負債表日)之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

(二十五) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十六) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅

資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。

6. 本集團在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十七)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十八)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十九)收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。
- (2) 本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(三十) 政府補助收入

政府補助於可合理確信企業將遵循政府補助所附加之條件，且將可收到該項補助時，按公允價值認列。若政府補助之性質係補償本集團發生之費用，則在相關費用發生期間依有系統之基礎將政府補助認列為當期損益。

(三十一) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，非控制權益之組成部分屬現時所有權權益且其持有者有權於清算發生時按比例份額享有企業淨資產者，選擇按收購日公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量；非控制權益之所有其他組成部分則按收購日公允價值衡量。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。上述被收購者可辨認資產及承擔負債之公允價值衡量期間自收購日起不得超過一年。

(三十二) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

當個別權益投資公允價值低於其成本之情況係屬大幅度或持久性時，本集團將於財務報告認列減損損失，對於分類為「備供出售金融資產」者，將自其認列累計公允價值於其他綜合損益之金額轉列於當期損益。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴露於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之主理人或代理人。經判斷為交易之主理人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列主理人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二) 重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國 105 年 12 月 31 日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$20,443。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。有關代理權減損損失認列之評估，請參閱附註六(十)之說明。

民國 105 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之代理權為\$208,591。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
庫存現金	\$ 1,539	\$ 1,346
活期存款及支票存款	1,255,592	1,226,130
約當現金-定期存款	<u>215,002</u>	<u>231,081</u>
	<u>\$ 1,472,133</u>	<u>\$ 1,458,557</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 備供出售金融資產

項目	105年12月31日	104年12月31日
非流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 373,308	\$ 374,327
非上市櫃公司股票	255,440	228,555
小計	628,748	602,882
備供出售金融資產評價調整	197,528 (58,373)
累計減損	(358,263)	(9,206)
合計	\$ 468,013	\$ 535,303

1. 本集團於民國 105 年及 104 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為(\$93,502)及(\$52,732)。自權益重分類至當期損益之金額分別為 (\$349,057)及\$66,056。
2. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式後續並暫停交易，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列\$325,000 之減損損失，且屬自權益重分類至當期損益之金額。
4. 磁力線上股份有限公司普通股因該公司預計終止原本營業項目，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列\$24,058 之減損損失，且屬自權益重分類至當期損益之金額。
5. 本集團民國 105 年及 104 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(三) 應收帳款

	105年12月31日	104年12月31日
應收帳款	\$ 1,515,353	\$ 2,042,792
減：備抵呆帳	(106,018)	(87,526)
減：備抵銷貨退回及折讓	(537)	(537)
合計	\$ 1,408,798	\$ 1,954,729

1. 本集團之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	105年12月31日	104年12月31日
未逾期	\$ 1,247,988	\$ 1,768,160

2. 已減損金融資產之變動分析如下：

(1) 於民國 105 年及 104 年 12 月 31 日止，本集團已減損之應收帳款及催收款金額分別為 \$102,539 及 \$102,531。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	105年		
	個別評估之減損損失	群組評估之減損損失	合計
1月1日	\$ 102,531	\$ 87,526	\$ 190,057
提列減損損失	8	18,685	18,693
因無法收回而沖銷 之款項	-	(23)	(23)
匯率影響數	-	(170)	(170)
12月31日	<u>\$ 102,539</u>	<u>\$ 106,018</u>	<u>\$ 208,557</u>
	104年		
	個別評估之減損損失	群組評估之減損損失	合計
1月1日	\$ 102,539	\$ 78,681	\$ 181,220
提列減損損失	-	8,561	8,561
匯率影響數	(8)	284	276
12月31日	<u>\$ 102,531</u>	<u>\$ 87,526</u>	<u>\$ 190,057</u>

3. 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	105年12月31日	104年12月31日
30天內	\$ 139,859	\$ 120,388
31-60天	14,710	6,395
61-90天	5,233	35,779
91-180天	11,056	2,192
180天以上	133,096	115,469
合計	<u>\$ 303,954</u>	<u>\$ 280,223</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

4. 本集團並未持有任何的擔保品。

(四) 存貨

	105年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 38,388</u>	<u>(\$ 1,841)</u>	<u>\$ 36,547</u>
	104年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 113,386</u>	<u>(\$ 484)</u>	<u>\$ 112,902</u>

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	105年度	104年度
已出售存貨成本	\$ 837,807	\$ 1,090,022
存貨跌價及呆滯損失	1,357	26
	<u>\$ 839,164</u>	<u>\$ 1,090,048</u>

(五) 採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	105年12月31日		104年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
果核數位(股)公司 (果核)	38.26	\$ 186,513	40.00	\$ 180,203
江湖桔子(股)公司 (江湖桔子)	49.00	100,353	-	-
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	34.51	97,090	22.74	66,417
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	35.04	58,352	35.04	54,619
飛魚數位遊戲(股) 公司(飛魚)	44.08	42,605	44.08	25,669
創夢市集(股)公司 (創夢市集)(註)	19.35	22,042	23.08	23,767
寵毛網(股)公司(寵 毛網)	37.50	10,942	37.50	13,153
箸事大桔(上海)國 際貿易有限公司(箸 事大桔)	30.00	3,774	-	-
台灣電競(股)公司 (電競)	30.94	797	30.94	4,373
一階整合行銷(股) 公司(一階)	30.00	2,211	30.00	2,730
ACCI Group Limited(ACCI)	30.00	1,495	30.00	1,600
遊酷科技(股)公司 (遊酷)	40.00	1,028	40.00	2,485
麻吉電影(股)公司 (麻吉電影)	33.33	180	33.33	180
四方報文化事業 (股)公司(四方報)	38.00	1,224	-	-
火狗創意有限公司 (火狗創意)	40.00	-	40.00	-
		<u>\$ 528,606</u>		<u>\$ 375,196</u>

註：民國 105 年 5 月本公司因未依持股比例參與創夢市集之現金增資致持
股比例下降至 19.35%，惟本公司仍占有一席董事並參與制定決策，故

對該公司仍具有重大影響力。

2. 民國 105 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司係依該委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為\$15,522，截至民國 105 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額為\$186,513。
3. 民國 104 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及捷達威數位科技(股)公司係依該委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為\$23,214，截至民國 104 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額為\$234,822。
4. 民國 105 年及 104 年 12 月 31 日本集團重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場所	持股比率		關係之性質	衡量方法
		105年 12月31日	104年 12月31日		
果核	台灣	38.26%	40.00%	(註)	權益法

(註)果核之業務性質為資訊軟體服務，原為本公司 100%持股之子公司，為加速集團轉型策略並調整轉投資事業體，於民國 104 年 1 月 6 日處分 60%股權而成為關聯企業。

5. 本集團重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

資產負債表

	果核	
	105年12月31日	104年12月31日
流動資產	\$ 204,019	\$ 152,922
非流動資產	193,074	184,819
流動負債	(102,148)	(71,087)
非流動負債	(7,287)	(7,287)
淨資產總額	<u>\$ 287,658</u>	<u>\$ 259,367</u>
占關聯企業淨資產之份額	\$ 110,057	\$ 103,747
順流交易未實現損失	4,699	4,699
商譽	71,757	71,757
關聯企業帳面價值	<u>\$ 186,513</u>	<u>\$ 180,203</u>

綜合損益表

	果核	
	105年度	104年度
收入	\$ 392,927	\$ 303,322
繼續營業單位本期淨利	39,000	38,143
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>\$ 39,000</u>	<u>\$ 38,143</u>
自關聯企業收取之股利	<u>\$ 8,000</u>	<u>\$ -</u>

6. 民國 105 年及 104 年 12 月 31 日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$342,093 及 \$194,993；其經營結果之份額彙總如下：

	105年度	104年度
繼續營業單位本期淨損	(\$ 13,413)	(\$ 5,952)
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 13,413)</u>	<u>(\$ 5,952)</u>

7. 本集團重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

(六) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
105年1月1日									
成本	\$ 2,262,947	\$394,598	\$ 552,563	\$ 1,419	\$ 61,256	\$ 55,829	\$ 14,197	\$ -	\$ 3,342,809
累計折舊	-	(38,712)	(392,045)	(1,389)	(42,430)	(35,529)	(11,885)	-	(521,990)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	-	(6,429)
	<u>\$ 2,262,947</u>	<u>\$355,886</u>	<u>\$ 154,136</u>	<u>\$ 30</u>	<u>\$ 18,779</u>	<u>\$ 20,300</u>	<u>\$ 2,312</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,814,390</u>
105年									
1月1日	\$ 2,262,947	\$355,886	\$ 154,136	\$ 30	\$ 18,779	\$ 20,300	\$ 2,312	\$ -	\$ 2,814,390
增添	-	23,269	55,719	-	5,737	7,695	1,812	187,702	281,934
處分	-	-	(1,169)	-	(73)	(337)	-	-	(1,579)
移轉	-	115,323	1,500	-	17,738	12,469	23,339	(170,369)	-
重分類(註)	(111,855)	(76,201)	(1,457)	-	-	-	-	-	(189,513)
折舊費用	-	(9,824)	(72,399)	-	(5,028)	(5,383)	(1,261)	-	(93,895)
淨兌換差額	(257)	(682)	(313)	33	500	(347)	9	-	(1,057)
12月31日	<u>\$ 2,150,835</u>	<u>\$407,771</u>	<u>\$ 136,017</u>	<u>\$ 63</u>	<u>\$ 37,653</u>	<u>\$ 34,397</u>	<u>\$ 26,211</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,810,280</u>
105年12月31日									
成本	\$ 2,150,835	\$428,842	\$ 489,622	\$ 1,354	\$ 70,544	\$ 42,950	\$ 30,049	\$ 17,333	\$ 3,231,529
累計折舊	-	(21,071)	(347,223)	(1,291)	(32,891)	(8,553)	(3,838)	-	(414,867)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,150,835</u>	<u>\$407,771</u>	<u>\$ 136,017</u>	<u>\$ 63</u>	<u>\$ 37,653</u>	<u>\$ 34,397</u>	<u>\$ 26,211</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,810,280</u>

(註) 係重分類至無形資產及投資性不動產。

104年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
成本	\$ 158,309	\$ 196,340	\$ 662,908	\$ 1,395	\$ 68,908	\$ 59,531	\$ 16,863	\$ 1,164,254
累計折舊	-	(48,455)	(451,530)	(1,179)	(46,967)	(32,564)	(12,359)	(593,054)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	(6,429)
	158,309	147,885	204,996	216	21,894	26,967	4,504	564,771
減：轉列待出售非流動資產	(36,448)	(19,732)	(31,597)	-	(707)	(876)	(219)	(89,579)
	\$ 121,861	\$ 128,153	\$ 173,399	\$ 216	\$ 21,187	\$ 26,091	\$ 4,285	\$ 475,192
104年								
1月1日	\$ 158,309	\$ 147,885	\$ 204,996	\$ 216	\$ 21,894	\$ 26,967	\$ 4,504	\$ 564,771
增添	2,140,661	253,796	64,683	-	7,454	1,084	1,231	2,468,909
處分	-	(19,280)	(1,742)	-	(1,265)	(20)	(82)	(22,389)
折舊費用	-	(7,911)	(82,787)	(155)	(8,746)	(7,463)	(3,121)	(110,183)
合併個體減少影響數	(36,448)	(19,732)	(31,597)	-	(707)	(876)	(219)	(89,579)
淨兌換差額	425	1,128	583	(31)	149	608	(1)	2,861
12月31日	\$ 2,262,947	\$ 355,886	\$ 154,136	\$ 30	\$ 18,779	\$ 20,300	\$ 2,312	\$ 2,814,390

104年12月31日

成本	\$ 2,262,947	\$ 394,598	\$ 552,563	\$ 1,419	\$ 61,256	\$ 55,829	\$ 14,197	\$ 3,342,809
累計折舊	-	(38,712)	(392,045)	(1,389)	(42,430)	(35,529)	(11,885)	(521,990)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	(6,429)
	\$ 2,262,947	\$ 355,886	\$ 154,136	\$ 30	\$ 18,779	\$ 20,300	\$ 2,312	\$ 2,814,390

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(七) 投資性不動產

	<u>土地</u>	<u>房屋及建築</u>	<u>合計</u>
105年1月1日			
成本	\$ -	\$ -	\$ -
累計折舊及減損	-	-	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>
105年			
1月1日	\$ -	\$ -	\$ -
重分類	<u>111,855</u>	<u>76,201</u>	<u>188,056</u>
12月31日	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,201</u>	<u>\$ 188,056</u>
105年12月31日			
成本	\$ 111,855	\$ 102,425	\$ 214,280
累計折舊及減損	-	(26,223)	(26,223)
	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,202</u>	<u>\$ 188,057</u>

1. 因民國 105 年第三季始將本集團位於中和之土地、房屋及建築轉列至投資性不動產，故尚未產生租金收入及直接營運費用。
2. 本集團持有之投資性不動產於民國 105 年 12 月 31 日之公允價值為 \$375,121，係獨立評價專家之評價結果。

(八)無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
105年1月1日					
成本	\$ 401,726	\$ 46,534	\$ 83,659	\$ 50,924	\$ 582,843
累計攤銷	(182,597)	(32,868)	(29,642)	-	(245,107)
累計減損	(41,254)	-	(83)	(30,556)	(71,893)
	<u>\$ 177,875</u>	<u>\$ 13,666</u>	<u>\$ 53,934</u>	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 265,843</u>
105年					
期初餘額	\$ 177,875	\$ 13,666	\$ 53,934	\$ 20,368	\$ 265,843
增添	140,291	17,312	3,807	-	161,410
攤銷費用	(103,047)	(17,275)	(12,282)	-	(132,604)
轉列其他費用及損失	(7,812)	(63)	(5,297)	-	(13,172)
重分類(註)	-	1,457	-	-	1,457
淨兌換差額	1,284	(43)	(1,080)	(503)	(342)
期末餘額	<u>\$ 208,591</u>	<u>\$ 15,054</u>	<u>\$ 39,082</u>	<u>\$ 19,865</u>	<u>\$ 282,592</u>
105年12月31日					
成本	\$ 384,888	\$ 52,024	\$ 80,422	\$ 49,667	\$ 567,001
累計攤銷	(157,494)	(36,970)	(41,257)	-	(235,721)
累計減損	(18,803)	-	(83)	(29,802)	(48,688)
	<u>\$ 208,591</u>	<u>\$ 15,054</u>	<u>\$ 39,082</u>	<u>\$ 19,865</u>	<u>\$ 282,592</u>

(註)係自不動產、廠房及設備轉入。

104年1月1日

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	商譽	合計
成本	\$ 423,302	\$ 56,633	\$ 68,570	\$ 48,848	\$ 597,353
累計攤銷	(155,371)	(36,640)	(25,739)	-	(217,750)
累計減損	(40,057)	-	(80)	(29,310)	(69,447)
	227,874	19,993	42,751	19,538	310,156
減：轉列待出售非流動資產	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 15,228</u>	<u>\$ 42,686</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 305,326</u>

104年

期初餘額	\$ 227,874	\$ 19,993	\$ 42,751	\$ 19,538	\$ 310,156
增添	66,516	18,507	15,667	-	100,690
攤銷費用	(90,703)	(19,359)	(4,773)	-	(114,835)
轉列其他費用及損失	(2,785)	(724)	(1,655)	-	(5,164)
本期處分	(2,007)	-	-	-	(2,007)
合併個體減少影響數	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
減損損失	(23,252)	-	-	-	(23,252)
淨兌換差額	2,232	14	2,009	830	5,085
期末餘額	<u>\$ 177,875</u>	<u>\$ 13,666</u>	<u>\$ 53,934</u>	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 265,843</u>

104年12月31日

成本	\$ 401,726	\$ 46,534	\$ 83,659	\$ 50,924	\$ 582,843
累計攤銷	(182,597)	(32,868)	(29,642)	-	(245,107)
累計減損	(41,254)	-	(83)	(30,556)	(71,893)
	<u>\$ 177,875</u>	<u>\$ 13,666</u>	<u>\$ 53,934</u>	<u>\$ 20,368</u>	<u>\$ 265,843</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	105年度	104年度
營業成本	\$ 116,100	\$ 95,012
推銷費用	6,662	6,620
管理費用	9,162	12,587
研究發展費用	680	616
	<u>\$ 132,604</u>	<u>\$ 114,835</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	105年12月31日	104年12月31日
商譽：		
AMI	\$ 19,865	\$ 20,368
GCH	28,818	29,549
Sino	984	1,007
	<u>49,667</u>	<u>50,924</u>
減：累計減損	(29,802)	(30,556)
	<u>\$ 19,865</u>	<u>\$ 20,368</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 其他非流動資產

	105年12月31日	104年12月31日
催收款	\$ 102,539	\$ 102,531
減：備抵呆帳-催收款	(102,539)	(102,531)
存出保證金	35,623	33,251
其他金融資產-非流動(註)	8,907	-
其他	1,415	767
	<u>\$ 45,945</u>	<u>\$ 34,018</u>

註：其他金融資產-非流動資押擔保之情形請詳附註八。

(十) 非金融資產減損

1. 本集團民國 105 年度並未認列減損損失；民國 104 年度所認列之減損損失明細如下：

	104年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失-採用權益法之投資	\$ 4,543	\$ -
減損損失-代理權	23,252	-
	<u>\$ 27,795</u>	<u>\$ -</u>

2. 本集團對部分採權益法之投資關聯企業於民國 104 年度評估後認列之投資價值減損，係因採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

3. 本集團及子公司民國 104 年度認列代理權減損損失，係因其帳面價值大於

其可回收金額所致。本集團對該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

(十一) 短期借款

	105年12月31日	104年12月31日
銀行借款		
擔保借款	\$ 66,732	\$ 143,729
信用借款	660,000	250,100
	<u>\$ 726,732</u>	<u>\$ 393,829</u>
融資額度	<u>\$ 1,846,170</u>	<u>\$ 1,867,671</u>
利率區間	<u>1.08%~6.10%</u>	<u>1.21%~6.16%</u>

(十二) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

項目	105年12月31日	104年12月31日
流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	\$ 2,590	\$ -
金融負債評價調整	280	-
合計	<u>\$ 2,870</u>	<u>\$ -</u>
非流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	\$ -	\$ 2,590
金融負債評價調整	-	(1,190)
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,400</u>

本集團指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債於民國105年及104年度認列之淨(損失)利益分別為(\$1,470)及\$1,190。

(十三) 其他應付款

	105年12月31日	104年12月31日
應付薪資及年終獎金	\$ 140,340	\$ 134,153
應付員工紅利(酬勞)	5,354	44,328
應付董監酬勞	-	7,200
應付營業稅及代扣稅款	30,812	30,992
應付設備及無形資產款	91,488	50,367
其他	98,697	180,096
	<u>\$ 366,691</u>	<u>\$ 447,136</u>

(十四) 其他流動負債

	105年12月31日	104年12月31日
預收款項	\$ 654,786	\$ 720,806
一年內執行賣回權之應付公司債	683,610	-
一年內到期之長期借款	70,834	-
代收款	5,128	5,699
代收稅款	6,555	6,236
其他流動負債-其他	14,612	12,855
	<u>\$ 1,435,525</u>	<u>\$ 745,596</u>

(十五) 應付公司債

	105年12月31日	104年12月31日
應付公司債	\$ 700,000	\$ 700,000
減：應付公司債折價	(16,390)	(27,060)
	683,610	672,940
減：一年內執行賣回權公司債	(683,610)	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 672,940</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國 104 年 7 月 2 日金管證發字第 1040024074 號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：\$700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3 年(民國 104 年 7 月 15 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(4) 轉換期間：發行滿一個月之翌日起至到期日(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(5) 轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣 41.5 元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6) 贖回權：

A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本公司普通股收盤價連續 30 個營業日超過當時轉換價格 30%(含)以上時，本公司得於其後 30 個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。

B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之 10%時，本公司得逾期後任何時間通

知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公司債。

(7)賣回權：

債券持有人得於發行滿2年當日(民國106年7月15日)，要求本公司以債券面額之101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8)轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9)依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第32號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積－認股權」計\$24,036。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第39號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為1.57%。

(十六) 長期借款

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	105年12月31日
長期銀行借款				
無擔保借款	借款期間為105.06.23 ~ 108.06.23，自首次動用日起1年為寬限期，按月付息免攤還本金，寬限期滿後，每3個月為一期，共分8期攤還本金	1.50%	無	\$ 100,000
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次動用日起3年為寬限期，按月付息免攤還本金，寬限期滿後，每3個月為一期，共分28期攤還本金	1.70%	土地及建物	1,600,000
無擔保借款	借款期間為105.07.25 ~ 108.07.25，自首次動用日起，每1個月為一期，共分36期攤還本金	1.39%	無	51,667
無擔保借款	借款期間為105.08.11 ~ 108.08.11，自首次動用日起，每1個月為一期，共分36期攤還本金	1.39%	無	35,556
				1,787,223
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(70,834)
				<u>\$ 1,716,389</u>

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	104年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次動用日起3年為寬限期，按月付息免攤還本金，寬限期滿後，每3個月為一期，共分28期攤還本金	1.70%	土地及建物	<u>\$ 1,600,000</u>

(十七) 退休金

1. 確定福利計畫：

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2) 民國 105 年及 104 年度本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$583 及 \$623。

(3) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
確定福利義務現值	(\$ 54,577)	(\$ 54,026)
計畫資產公允價值	<u>55,392</u>	<u>53,743</u>
淨確定福利資產(負債)	<u>\$ 815</u>	<u>(\$ 283)</u>

(表列「其他非流動資產(負債)」)

(4) 淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
105年度			
1月1日餘額	(\$ 54,026)	\$ 53,743	(\$ 283)
當期服務成本	(578)	-	(578)
利息(費用)收入	(918)	913	(5)
	<u>(55,522)</u>	<u>54,656</u>	<u>(866)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬 (不包括包含於 利息收入或費用 之金額)	-	(414)	(414)
財務假設變動影 響數	(842)	-	(842)
經驗調整	<u>1,532</u>	<u>-</u>	<u>1,532</u>
	<u>690</u>	<u>(414)</u>	<u>276</u>
提撥退休基金	-	1,405	1,405
支付退休金	<u>255</u>	<u>(255)</u>	<u>-</u>
12月31日餘額	<u>(\$ 54,577)</u>	<u>\$ 55,392</u>	<u>\$ 815</u>

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
104年度			
1月1日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436
當期服務成本	(672)	-	(672)
利息(費用)收入	(970)	1,019	49
	<u>(50,143)</u>	<u>51,956</u>	<u>1,813</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬 (不包括包含於 利息收入或費用 之金額)	-	337	337
財務假設變動影 響數	(2,536)	-	(2,536)
經驗調整	<u>(1,347)</u>	<u>-</u>	<u>(1,347)</u>
	<u>(3,883)</u>	<u>337</u>	<u>(3,546)</u>
提撥退休基金	-	1,450	1,450
12月31日餘額	<u>(\$ 54,026)</u>	<u>\$ 53,743</u>	<u>(\$ 283)</u>

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證

券化商品等)辦理委託經營,相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用,其每年決算分配之最低收益,不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益,若有不足,則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理,故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計劃資產公允價值之分類。105年及104年12月31日構成該基金總資產之公允價值,請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6)有關退休金之精算假設彙總如下:

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
折現率	<u>1.60%</u>	<u>1.70%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國105年及104年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下:

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
105年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 2,076)	(\$ 2,173)	(\$ 1,990)	(\$ 1,916)

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加1%</u>	<u>減少1%</u>	<u>增加1%</u>	<u>減少1%</u>
104年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 49,417)	\$ 9,581	\$ 8,694	(\$ 7,421)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國106年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,405。

2. 確定提撥計畫:

- (1)自民國94年7月1日起,本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」,訂有確定提撥之退休辦法,適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分,每月按薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶,員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金,民國105年及104年度,其提撥比率為20%~22%。每位員工之退休金由政

府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。

(3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Gash Point (Japan) Co., Ltd.、Gash Point Korea Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、好蹦蹦數位科技股份有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.及Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。

(4)民國 105 年及 104 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$28,989 及\$27,594。

(十八) 股份基礎給付

1. 本集團民國 105 年度並無股份基礎給付交易，截至民國 104 年 12 月 31 日，本集團之股份基礎給付交易如下：

協議之類型	給與日	給與數量		既得之條件	本期實際	估計未來
		(仟股)	合約期間		離職率	之離職率
子公司樂點						
-現金增資保						
留員工認股	104.3.12	1,500	不適用	立即既得	不適用	不適用

2. 本集團使用 Black-Scholes 選擇權模式估計所發行之員工認股權公平價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	股價				無風險利率	每單位公平價值
		/履約價格	預期波動率	預期存續期間	預期股利率		
子公司樂點							
-現金增資保							
留員工認股	104.3.12	/14元	31.97%	0.08年	0%	0.1531元	

3. 本集團於民國 104 年度因股份基礎給付產生之費用為\$230。

(十九) 普通股股本

1. 民國 105 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	105年	104年
1月1日	157,594	157,594
收回股份	(6,406)	-
12月31日	151,188	157,594

2. 庫藏股

(1) 股份收回原因及其數量：

持有股份之公司名稱	收回原因	105年12月31日	
		股數(仟股)	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	6,406	\$ 185,464

本公司民國 104 年度無買回庫藏股。

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。

(二十一) 未分配盈餘

- 1 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
- 2 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
- 3 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
- 4(1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
 - (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關

資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

5 本公司分別於民國 105 年 6 月 16 日及 104 年 6 月 11 日，經股東會決議通過民國 104 年度及民國 103 年度盈餘分派案如下：

	104年度		103年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 38,789		\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	-		34,703	
提列特別盈餘公積	64,656		-	
分配股東現金股利	189,112	\$ 1.20	110,316	\$ 0.70

6 本公司於民國 106 年 3 月 16 日，經董事會決議通過民國 105 年度盈虧撥補案，除迴轉特別盈餘公積\$64,656，並以法定盈餘公積\$51,971及資本公積\$191,319 彌補虧損\$307,946 前述民國 105 年度盈虧撥補議案，截至民國 106 年 3 月 16 日止，尚未經股東會決議。

7 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

8 有關員工酬勞（紅利）及董監酬勞資訊，請詳附註六、（二十七）。

（二十二）其他權益項目

	105年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 6,283)	(\$ 58,373)	(\$ 64,656)
評價調整 - 集團	-	(93,502)	(93,502)
評價調整轉出 - 集團	-	349,057	349,057
外幣換算差異數：			
- 集團	(19,363)	-	(19,363)
- 關聯企業	(1)	-	(1)
12月31日	<u>(\$ 25,647)</u>	<u>\$ 197,182</u>	<u>\$ 171,535</u>
	104年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898
評價調整 - 集團	-	(52,732)	(52,732)
評價調整轉出 - 集團	-	(66,056)	(66,056)
外幣換算差異數：			
- 集團	19,531	-	19,531
- 關聯企業	(297)	-	(297)
12月31日	<u>(\$ 6,283)</u>	<u>(\$ 58,373)</u>	<u>(\$ 64,656)</u>

(二十三)營業收入

	105年度	104年度
遊戲收入/商品銷售收入	\$ 8,192,059	\$ 9,488,862
勞務收入	59,060	35,650
其他營業收入	157,915	155,521
合計	<u>\$ 8,409,034</u>	<u>\$ 9,680,033</u>

(二十四)其他收入

	105年度	104年度
租金收入	\$ 14,648	\$ 66,954
政府補助收入	32,165	15,600
銀行存款利息收入	4,473	5,366
股利收入	595	1,920
其他收入	33,699	28,318
合計	<u>\$ 85,580</u>	<u>\$ 118,158</u>

(二十五)其他利益及損失

	105年度	104年度
透過損益按公允價值衡量之 金融資產及負債淨(損失) 利益	(\$ 1,470)	\$ 1,190
淨外幣兌換損失	(4,415)	(11,673)
處分不動產、廠房及設備 (損失)利益	(56)	75,316
減損損失	(349,057)	(27,795)
處分投資利益	5,200	70,997
處分待出售非流動資產利益	-	238,673
其他	(23,525)	(25,994)
合計	<u>(\$ 373,323)</u>	<u>\$ 320,714</u>

本公司於民國 103 年 12 月 19 日通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，而使果核符合待出售子公司定義，本集團於民國 103 年 12 月 31 日業將與果核之相關資產及負債轉列待出售處分群組，惟因果核所營業務並非本集團單獨主要業務，故不符合停業單位之定義。該處分案已於民國 104 年度第一季完成，因喪失控制所產生之利益說明如下：

	104年度	
出售果核60%股權價款	\$	239,280
60%股權帳面價值	(132,364)
		106,916
喪失控制能力當日40%公允價值		160,000
40%股權帳面價值	(88,243)
		71,757
出售果核60%股權或有條件達成之應收款(註)		60,000
處分待出售非流動資產利益 (表列「其他利益與損失」)合計	\$	238,673

(註)依股份買賣合約規定，若果核民國104年度之稅後淨利達\$38,000，則買方合計應額外支付\$60,000予本公司，本公司經取得果核民國104年度經會計師查核簽證之財務報表，確認該或有條件已達成，故將買方應額外支付之價款估列入帳，表列其他應收款，並已於民國105年4月收到款項。

(二十六) 財務成本

	105年度		104年度	
利息費用：				
銀行借款	\$	40,185	\$	33,240
應付公司債		10,670		4,871
	\$	50,855	\$	38,111

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	105年度		104年度	
員工福利費用				
薪資費用	\$	670,414	\$	680,127
員工認股權		-		230
勞健保費用		51,806		52,531
退休金費用		29,572		28,217
其他用人費用		26,735		34,066
	\$	778,527	\$	795,171
不動產、廠房及設備折舊	\$	93,895	\$	110,183
攤銷費用	\$	132,604	\$	114,835

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥員工酬勞10%~15%，董事監察人酬勞最高2%。
2. 本公司民國105年及104年度員工酬勞估列金額分別為\$0及\$42,000；董監酬勞估列金額分別為\$0及\$7,200，前述金額帳列營業成本及營業費用科目。

民國105年因並無獲利故未估列員工酬勞及董監酬勞；經董事會決議之民國104年度員工酬勞\$42,000及董監酬勞\$7,200與民國104年

度財務報告認列之金額一致。

本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 20,618	\$ 16,786
未分配盈餘加徵	-	857
以前年度所得稅(高)低估	(4,254)	27,296
當期所得稅總額	<u>16,364</u>	<u>44,939</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(7,400)	(20,075)
所得稅費用	<u>\$ 8,964</u>	<u>\$ 24,864</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
確定福利義務之再衡量數	(\$ 47)	(\$ 603)

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
稅前淨(損)利按法令稅率計算所得稅	(\$ 80,930)	\$ 79,971
按法令規定不得認列項目影響數	85,238	(76,009)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	8,910	(10,977)
以前年度所得稅低估數	(4,254)	27,296
最低稅負制之所得稅影響數	-	3,726
未分配盈餘加徵	-	857
所得稅費用	<u>\$ 8,964</u>	<u>\$ 24,864</u>

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	105 年 度		合併個體			
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	變動影響數	12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限數	\$ 7,669	\$ 2,453	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 10,122
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	82	231	-	-	-	313
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	66,677	4,533	-	-	-	71,210
無形資產減損損失	7,851	(2,170)	-	-	-	5,681
未實現應付費用	2,470	371	-	-	-	2,841
遞延收入	2,672	371	-	-	-	3,043
退休金	34	(140)	(47)	-	-	(153)
投資抵減	36,795	-	-	-	-	36,795
課稅損失	24,781	5,500	-	-	-	30,281
	<u>150,797</u>	<u>11,149</u>	<u>(47)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>161,899</u>
-遞延所得稅負債：						
採用權益法之投資利益	(5,247)	(3,304)	-	-	-	(8,551)
折舊費用	(359)	(445)	-	-	-	(804)
	<u>(5,606)</u>	<u>(3,749)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(9,355)</u>
合計	<u>\$145,191</u>	<u>\$ 7,400</u>	<u>(\$ 47)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 152,544</u>

104 年 度

	1月1日	認列於損益	綜合淨利	認列於其他	認列於權益	合併個體 變動影響數	12月31日
暫時性差異：							
- 遞延所得稅資產：							
備抵呆帳超限數	\$ 5,264	\$ 2,405	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 7,669
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	78	4	-	-	-	-	82
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	60,231	6,446	-	-	-	-	66,677
無形資產減損損失	12,165	(4,314)	-	-	-	-	7,851
未實現應付費用	2,605	(135)	-	-	-	-	2,470
遞延收入	3,242	(570)	-	-	-	-	2,672
退休金	356	(925)	603	-	-	-	34
投資抵減	28,795	8,000	-	-	-	-	36,795
課稅損失	17,728	7,053	-	-	-	-	24,781
	<u>132,230</u>	<u>17,964</u>	<u>603</u>	<u>603</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>150,797</u>
- 遞延所得稅負債：							
採用權益法之投資利益	(3,865)	(1,382)	-	-	-	-	(5,247)
折舊費用	(959)	600	-	-	-	-	(359)
未實現處分不動產利益	(2,885)	2,885	-	-	-	-	-
其他	(8)	8	-	-	-	-	-
	<u>(7,717)</u>	<u>2,111</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(5,606)</u>
合計	<u>\$124,513</u>	<u>\$ 20,075</u>	<u>\$ 603</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 145,191</u>

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票 3 年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第 16 條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

105年12月31日

抵減項目	未認列遞延		
	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

104年12月31日

抵減項目	未認列遞延		
	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

5. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

105年12月31日

發生年度	申報數/核定數	未認列遞延		
		尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~105	\$ 1,861,611	\$ 1,846,632	\$ 1,668,504	115年度

104年12月31日

發生年度	申報數/核定數	未認列遞延		
		尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~104	\$ 1,602,053	\$ 1,600,458	\$ 1,454,684	114年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	105年12月31日	104年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 58,937	\$ 50,028

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至102年度
樂點、蟻力、全球倍術、亞橘、人因設計所、可可、放電、紅門、兩隻老虎、樂利、酷瞧、瘋糖、猿聲、橘子支、群募貝果	核定至103年度
豆趣	尚未核定

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴

願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國102年10月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199，於民國103年4月該訴願遭駁回，本公司並於民國103年6月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國104年3月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

8. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
87年度以後	(\$ 307,946)	\$ 390,297

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
股東可扣抵稅額		
帳戶餘額	\$ 89,077	\$ 138,560
	<u>105年度(預計)</u>	<u>104年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額		
扣抵比率	(註)	20.48%

(註)因本公司民國105年度為待彌補虧損，故預計無盈餘分配之稅額扣抵比率。

(二十九) 每股(虧損)盈餘

	<u>105年度</u>	
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>
<u>基本每股虧損</u>		<u>每股虧損 (元)</u>
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨損(註)	(\$ 382,883)	156,070 (\$ 2.45)

(註)民國105年度為淨損，潛在普通股列入將產生反稀釋作用，故僅揭露基本每股虧損。

	104年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 387,888	157,594	\$ 2.46
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 387,888	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
可轉換公司債	5,031	7,831	
員工分紅	-	1,225	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 392,919	166,650	\$ 2.36

(三十) 與非控制權益之交易

1. 處分子公司權益(未導致喪失控制)

本集團於民國 105 年 3 月出售子公司橘子支 1.67% 股權，對價為 \$10,000。橘子支非控制權益於出售日之帳面金額為 \$9,101，該交易減少非控制權益 \$899，歸屬於母公司業主之權益增加 \$899 (認列資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額)。

2. 子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

(1) 子公司群募貝果、酷瞧、人因設計所及猿聲於民國 105 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別增加(減少) 2.73%、16.57%、(2.91%)及(28%)之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響分述如下：

	群募貝果		酷瞧	
	105年度		105年度	
現金	\$	2,400	\$	48,000
非控制權益帳面金額增加	(3,819)	(63,021)
未分配盈餘減少	(\$	1,419)	(\$	15,021)
	猿聲		人因設計所	
	105年度		105年度	
現金	\$	13,000	\$	600
非控制權益帳面金額增加	(13,063)	(599)
資本公積-認列對子公司 所有權益變動數	(\$	63)	\$	1

(2) 子公司樂點及橘子支於民國 104 年度現金增資發行新股，本集團未

依持股比例認購因而分別減少 10%及 33.33%之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響分述如下：

	樂點	橘子支
	104年度	104年度
現金	\$ 21,000	\$ 200,000
非控制權益帳面金額增加	(11,289)	(205,833)
資本公積—認列對子公司		
所有權益變動數	<u>\$ 9,711</u>	<u>(\$ 5,833)</u>

(三十一) 現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	105年度	104年度
處分備供出售金融資產價款	\$ 15,200	\$ 180,653
加：期初其他應收款	2,139	-
減：期末其他應收款	(2,139)	(2,139)
本期收取現金	<u>\$ 15,200</u>	<u>\$ 178,514</u>

	105年度	104年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 281,934	\$ 2,468,909
加：期初應付設備款	11,862	9,510
加：期初其他應付款-關係人	12,239	-
減：期末應付設備款	(51,248)	(11,862)
減：期末其他應付款-關係人	(4,900)	(12,239)
本期支付現金	<u>\$ 249,887</u>	<u>\$ 2,454,318</u>

	105年度	104年度
取得無形資產	\$ 161,410	\$ 100,690
加：期初應付款	38,505	-
加：期初其他應付款-關係人	5,255	-
減：期末應付款	(40,240)	(38,505)
減：期末其他應付款-關係人	-	(5,255)
本期支付現金	<u>\$ 164,930</u>	<u>\$ 56,930</u>

	105年度	104年度
處分不動產、廠房及設備價款	\$ 1,523	\$ 11,214
加：期初其他應收款	335	150
加：期初其他應收款-關係人	735	-
減：期末其他應收款	-	(335)
減：期末其他應收款-關係人	-	(735)
本期收取現金	<u>\$ 2,593</u>	<u>\$ 10,294</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	105年度	104年度
商品銷售：		
關聯企業	\$ 518,041	\$ 6,361
勞務銷售：		
關聯企業	\$ 28,137	\$ 1,848

商品銷售係透過關聯企業銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

勞務銷售係提供客服服務及廣告製作，依雙方議定條件辦理。

2. 營業成本

	105年度	104年度
點數服務成本：		
關聯企業	\$ 111,322	\$ 98,327
專線成本：		
關聯企業	96,953	75,342
行動服務成本：		
關聯企業	11,067	3,577
節目製作成本：		
關聯企業	693	-
合計	\$ 220,035	\$ 177,246

點數服務成本係將儲值點數收入拆帳之服務成本；專線成本係線上遊戲網路專線使用成本；行動服務成本係行動服務收入拆帳之服務成本及手機遊戲網路專線使用成本；節目製作成本係製作網路節目及電視節目所產生之相關成本，均依雙方議定條件辦理。

3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
其他關係人	\$ 24,500	\$ 6,000
關聯企業	<u>37,368</u>	<u>40,348</u>
	<u>\$ 61,868</u>	<u>\$ 46,348</u>

包含捐贈其他關係人、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

4. 應收帳款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業	<u>\$ 36,589</u>	<u>\$ 5,591</u>

應收帳款主要來自銷售貨物及提供客服服務之款項。並無抵押、附息及提列負債準備。

5. 其他應收款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
其他應收款：		
關聯企業	<u>\$ 5,711</u>	<u>\$ 8,346</u>

主要係向關聯企業收取之代付款項及應收出售設備之款項。

6. 應付款項

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業	<u>\$ 69,265</u>	<u>\$ 70,362</u>
其他應付款：		
關聯企業	<u>\$ 29,418</u>	<u>\$ 26,566</u>

應付帳款係支付手機遊戲之行動服務成本及線上遊戲之專線成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

其他應付款主係應付手機遊戲開發費、廣告費、捐贈費用及購入機器設備之款項。

7. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	105年度	104年度
關聯企業	\$ 45,816	\$ 39,332

民國 105 年 12 月 31 日尚未支付數為 \$4,900。

(2) 處分不動產、廠房及設備

	105年度		104年度	
	處分價款	處分(損)益	處分價款	處分(損)益
關聯企業	\$ 1,182	\$ 59	\$ 7,712	(\$ 11,728)

民國 105 年 12 月 31 日止處分價款已全數收回；另民國 104 年處分損失業已按持股比例予以遞延，另詳附註六(五)5. 說明。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	105年度	104年度
短期員工福利	\$ 10,816	\$ 43,520
退職後福利	81	108
	\$ 10,897	\$ 43,628

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	105年12月31日	104年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 150,000	\$ 120,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金
活期存款(表列「其他非流動資產」)	8,907	-	電子支付信託帳戶
定期存款(表列「其他流動資產」)	33,000	75,418	短期借款額度擔保/信用卡特約商店保證
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	2,140,662	長短期借款/融資額度
房屋及建築	245,087	250,064	長短期借款/融資額度
	\$ 2,577,656	\$ 2,586,144	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

1. 本集團以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 105 年及 104 年度分別認列 \$69,054 及 \$79,353 之租金費用為當期損益。另未來應付租賃給付總額如下：

	105年12月31日	104年12月31日
不超過1年	\$ 13,906	\$ 37,410
超過1年但不超過5年	43,934	21,997
總計	<u>\$ 57,840</u>	<u>\$ 59,407</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 106 年 2 月 17 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司擬處份中和之 15 樓不動產及車位，預計成交總金額為 \$110,080。
2. 本公司為擴大行動影音及新媒體布局，擬透過子公司 Gamania International Holdings Ltd. 以美金 6,000 仟元於英屬維京群島合資設立新公司 Mission Worldwide Group Limited (以下簡稱 MWG)，共計取得約 51% 股權及過半董事席次，MWG 並將取得 OHCOOL CO Ltd. 所有業務、團隊及資產。

(二) 本公司於民國 106 年 3 月 16 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司為因應營運資金需求及償還銀行借款等，並同時考量改善財務結構，以利本公司長期之經營與發展，擬於不超過 25,000 仟股普通股之額度內，以私募方式分次辦理國內現金增資發行普通股。
2. 為增進集團各事業綜效發展及營運效益，擬以 \$22,000 投資取得今日傳媒股份有限公司 2,200 仟股現增股份，增資完成後本公司持股比例為 42.85%。
3. 本公司擬增加子公司酷瞧新媒體股份有限公司投資額 \$50,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例為 82.65%。
4. 本公司擬增加子公司群募貝果數位科技股份有限公司投資額 \$10,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例為 81.25%。
5. 本公司擬處份中和之 18 樓不動產及車位，預計成交總金額為 \$248,700。

十二、其他

(一) 資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，

本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款(關係人)、其他應收款(關係人)、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人)及長期借款(含一年內到期部分))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	105年12月31日			
	帳面金額	公允價值		
		第一等級	第二等級	第三等級
應付公司債	\$ 683,610	\$ -	\$ -	\$ 691,460
	104年12月31日			
	帳面金額	公允價值		
		第一等級	第二等級	第三等級
應付公司債	\$ 672,940	\$ -	\$ -	\$ 680,610

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

105年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,210	32.2500	\$ 71,273
港幣：新台幣	2,707	4.1580	11,256
港幣：美金	36,056	0.1289	149,886
新台幣：美金	288,930	0.0310	288,930
美金：港幣	2,710	7.7561	87,397
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	19,156	32.2500	617,769
韓元：新台幣	270,640	0.0270	7,307
日幣：新台幣	96,980	0.2756	26,728
美金：港幣	117	7.7561	3,774
港幣：美金	38,492	0.1289	160,013
歐元：美金	939	1.0512	31,831
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,882	32.2500	60,695
港幣：美金	12,529	0.1289	52,083

104年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 4,643	33.0660	\$ 153,525
港幣：新台幣	3,492	4.2664	14,898
港幣：美金	1,866	0.1290	7,959
美金：港幣	2,384	7.7503	78,829
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	21,150	33.0660	699,357
日幣：新台幣	105,264	0.2747	28,916
人民幣：美金	2,178	0.1540	11,093
港幣：美金	46,340	0.1290	197,664
歐元：美金	938	1.0927	33,888
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,497	33.0660	49,500
美金：港幣	678	7.7503	22,419

D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 105 年及 104 年度認列之全部兌換(損失)利益(含已實現及未實現)為(\$1,798)

及\$1,084。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		105年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 713	\$	-
港幣：新台幣	1%	113		-
港幣：美金	1%	1,499		-
新台幣：美金	1%	2,889		-
美金：港幣	1%	874		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	607		-
港幣：美金	1%	521		-
		104年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 1,535	\$	-
港幣：新台幣	1%	149		-
港幣：美金	1%	80		-
美金：港幣	1%	788		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	495		-
美金：港幣	1%	224		-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國105年及104年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$4,680及\$5,298。

利率風險

- A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之公司債及借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國 105 年及 104 年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣及人民幣計價。
- B. 於民國 105 年及 104 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 105 年及 104 年度之稅後淨利將分別減少或增加 \$480 及 \$214，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 105 年及 104 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(三)之說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

非衍生金融負債：

105年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 726,732	\$ -	\$ -
應付票據	-	-	-
應付帳款	1,165,147	-	-
應付帳款-關係人	69,265	-	-
其他應付款	366,691	-	-
其他應付款-關係人	29,418	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	95,472	439,520	1,387,620
應付公司債	707,000	-	-

非衍生金融負債：

104年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 393,829	\$ -	\$ -
應付票據	100	-	-
應付帳款	1,381,991	-	-
應付帳款-關係人	70,362	-	-
其他應付款	447,136	-	-
其他應付款-關係人	26,566	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	27,200	173,890	1,586,250
應付公司債	-	707,000	-

(三)公允價值資訊

1. 本集團非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1.說明。
2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：
 - 第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。
 - 第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。
 - 第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。
3. 民國105年及104年12月31日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

105年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ 39,625	\$ -	\$ 428,388	\$ 468,013
負債				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡				
量之金融負債-流動				
嵌入式衍生性金融				
商品	\$ -	\$ -	(\$ 2,870)	(\$ 2,870)
104年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ 9,502	\$ 300,453	\$ 225,348	\$ 535,303
負債				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡				
量之金融負債-非流動				
嵌入式衍生性金融				
商品	\$ -	\$ -	(\$ 1,400)	(\$ 1,400)

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本集團採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

上市(櫃)及興櫃公司股票

市場報價

收盤價

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二(三)9. 及 10. 說明。
- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險

等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 105 年及 104 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 105 年及 104 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	105年	104年
1月1日	\$ 225,348	\$ 76,016
認列於當期損益之利益或損失(註) (24,057)	-
認列於其他綜合損益之利益或損失	181,824	23,692
本期取得	36,900	125,640
本期處分 (10,000)	-
轉入第三等級	43,320	-
轉出第三等級 (25,530)	-
匯率影響數	583	-
12月31日	<u>\$ 428,388</u>	<u>\$ 225,348</u>
	嵌入式衍生性工具	
	105年	104年
1月1日	(\$ 1,400)	\$ -
本期發行	-	(2,590)
認列於當期損益之利益或損失(註) (1,470)	1,190
12月31日	<u>(\$ 2,870)</u>	<u>(\$ 1,400)</u>

註：表列其他利益及損失。

7. 因部份興櫃股票投資已於民國 105 年 1 月開始於市場之交易量穩定增加，導致可取得足夠之可觀察市場資訊，因此本集團於該事件發生當月底將所採用之公允價值自第三等級轉入至第一等級。

民國 105 年度樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式，於民國 105 年 11 月開始停止交易，導致缺乏足夠之可觀察市場資訊，因此本公司將所採用之公允價值自第二等級轉入第三等級；民國 104 年度則無自第三等級轉入及轉出之情形。

8. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

9. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	105年12月31日		重大不可觀察	區間	輸入值與
	公允價值	評價技術	輸入值	(加權平均)	公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 428,388	可類比上市上櫃公司法	本淨比乘數	1.78~2.63 (2.54)	乘數越高，公允價值愈高；
			企業價值對營業收入比乘數	25.96~28.25 (26.59)	乘數越高，公允價值愈高；
			缺乏市場流通性折價	22%~25% (24.7%)	缺乏市場流通性折價越高，公允價值愈低。
			資本價值對營業收入比乘數	2.08(2.08)	乘數越高，公允價值越高；
			投入資本價值對稅前息前盈餘比	7.07(7.07)	乘數越高，公允價值越高。
嵌入式衍生性金融工具：					
可轉債贖回權及賣回權	2,870	二元樹可轉債評價模型	波動率	32.52%(32.52%)	波動率愈高，公允價值愈高。

	104年12月31日		重大不可觀察	區間	輸入值與
	公允價值	評價技術	輸入值	(加權平均)	公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 225,348	可類比上市上櫃公司法	本淨比乘數	1.83(1.83)	乘數越高，公允價值愈高；
			企業價值對營業收入比乘數	1.84(1.84)	乘數越高，公允價值愈高；
			少數股權折價	20%(20%)	少數股權折價越高，公允價值愈低；
			缺乏市場流通性折價	25%(25%)	缺乏市場流通性折價越高，公允價值愈低。
嵌入式衍生性金融工具：					
可轉債贖回權及賣回權	1,400	二元樹可轉債評價模型	波動率	34.8%(34.8%)	波動率愈高，公允價值愈高。

10. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對

本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		105年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具							
	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 440	(\$ 440)
	本淨比乘數		±1%	-	-	2,828	(2,828)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	3,701	(3,701)
	資本價值對營業收入比乘數		±1%	-	-	433	(433)
	投入資本價值對稅前息前盈餘比		±1%	-	-	433	(433)
金融負債							
	嵌入式衍生金融工具	波動率	±1%	20	(20)	-	-
		104年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具							
	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 240	(\$ 240)
	本淨比乘數		±1%	-	-	1,293	(1,293)
	少數股權折價		±1%	-	-	167	(167)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	208	(208)
金融負債							
	嵌入式衍生金融工具	波動率	±1%	10	(20)	-	-

十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間重大交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：請詳附註六(十二)。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

105年度

	樂點及		
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	其他
外部收入	\$ 1,806,818	\$ 5,391,837	\$ 1,210,379
內部部門收入	103,019	1,995,852	74,545
部門營業利益	162,398	71,813	373,847
部門稅後損益	380,228	61,889	166,750
部門損益包含：			
折舊及攤銷	(132,822)	(11,219)	(82,458)
所得稅利益(費用)	(11,985)	(15,351)	(5,598)
採權益法之投資(損)益	(170,209)	(1,845)	174,163
			2,109
			(註2)
			8,409,034
			2,173,416
			139,636
			485,089
			226,499
			8,964
			2,109
			(註2)

104年度

	樂點及		
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	其他
外部收入	\$ 1,994,169	\$ 6,377,547	\$ 1,308,317
內部部門收入	44,628	2,097,037	112,364
部門營業利益	106,716	24,858	215,674
部門稅後損益	389,202	37,621	120,775
部門損益包含：			
折舊及攤銷	(148,332)	(10,991)	(65,695)
所得稅費用	(9,932)	(10,946)	(3,986)
採權益法之投資(損)益	(33,661)	(7,899)	55,811
			14,251
			(註2)
			9,680,033
			2,254,029
			84,100
			306,048
			225,018
			24,864
			14,251
			(註2)

(註1) 此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(註2) 已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六(二十三)說明。

(六) 地區別資訊

本集團民國 105 年及 104 年度地區別資訊如下：

	105年度		104年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 6,579,404	\$ 3,129,151	\$ 7,365,500	\$ 2,930,038
亞洲	1,824,233	79,884	2,299,698	103,064
其他	5,397	73,309	14,835	81,149
合計	<u>\$ 8,409,034</u>	<u>\$ 3,282,344</u>	<u>\$ 9,680,033</u>	<u>\$ 3,114,251</u>

(七) 重要客戶資訊

本集團民國 105 年及 104 年度重要客戶資訊如下：

	105年度		104年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	<u>\$ 2,796,776</u>	樂點	<u>\$ 2,119,600</u>	樂點
乙	<u>\$ 579,974</u>	樂點	<u>\$ 1,932,935</u>	樂點

因樂點所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部分之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以樂點對某客戶鋪貨數占本集團合併鋪貨數之比例揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
為他人背書保證

民國105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

附表一

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	瘋糖數位科技股份 有限公司	472,781	30,000	-	-	-	-	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	酷瞧新媒體股份有 限公司	472,781	60,000	60,000	-	-	2.53	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	上海樂麗電子商務 有限公司	472,781	102,466	92,896	65,027	-	3.92	1,575,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	3	上海樂麗電子商務 有限公司	472,781	102,466	92,896	46,448	-	3.92	1,575,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
 - (1) 有業務關係之公司。
 - (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
 - (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
 - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
 - (5) 基於承擔工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
 - (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接或間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

期末持有有價證券情形 (不含投資子公司、關聯企業及合資控制部分)

民國105年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末			備註
				股 數(仟股)	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	4,907	\$ 43,320	2.73	\$ 43,320
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	2,100	252,819	15.00	252,819
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	460	-	4.00	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	880	12,140	15.22	12,140
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,739	31,849	5.42	31,849
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	3,000	29,990	9.09	29,990
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	794	3.33	794
亞橋投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	28,050	3.57	28,050
亞橋投資股份有限公司	電潮股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	104	15,000	14.28	15,000
Gamania International Holdings Ltd.	Ikala Global Online Corp.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	27,831	26,926	5.76	26,926
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited	無	備供出售金融資產-非流動	133	15,550	1.91	15,550
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	30	11,575	0.57	11,575

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國105年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 1,792,406)	94%	註1	註1	註1	\$ 380,438	90%	註2
樂點股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	關聯企業	銷貨收入 (516,592)	9%	註1	註1	註1	35,595	3%	註2

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：包含遊戲收入、點數服務收入、勞務收入及其他營業收入。

遊戲橋子數位科技股份有限公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國105年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 386,664	3.82	\$ -	-	\$ 329,098	\$ 39,066	註2 註3

註1：期後收款期間係截至民國106年3月16日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額
 民國105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

附表五

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象 (註2)	交易往來情形		交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
			科目	金額		
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	銷貨收入	\$ 1,792,406	註4	21.32
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	應收帳款	380,438	註4	4.81
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	其他營業收入	15,229	註4	0.18
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	管理費用	11,308	註4	0.13
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	其他應付款	11,167	註4	0.14
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	好聯數位科技(股)公司	其他應收款	14,478	註4	0.18
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司	應收帳款	15,853	註4	0.20
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司	勞務收入	16,562	註4	0.20
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司	應收帳款	13,033	註4	0.16
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司	勞務收入	14,177	註4	0.17
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	其他應付款	11,636	註4	0.15
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	猿聲串動行銷(股)公司	其他應付款	12,610	註4	0.16
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	猿聲串動行銷(股)公司	廣告費	13,593	註4	0.16
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務費	72,685	註4	0.86
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	其他應付款	19,301	註4	0.24
1	樂點(股)公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	勞務收入	39,673	註4	0.47
1	樂點(股)公司	樂媒數位行銷(股)公司	其他應收款	16,220	註4	0.20
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	好聯數位科技(股)公司	銷貨成本	27,172	註4	0.32
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	樂媒數位行銷(股)公司	其他應收款	19,585	註4	0.25
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	銷貨成本	65,784	註4	0.78
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	應付帳款	13,212	註4	0.17
3	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	好聯數位科技(股)公司	勞務收入	34,315	註4	0.41
3	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	樂點(股)公司	勞務收入	12,045	註4	0.14

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對子公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)

民國105年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司 Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,404,253	\$ 2,369,434	42,777,869	100.00	\$ 518,891	(\$ 117,363)	(\$ 117,363)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	206,549	171,549	15,600,000	100.00	220,199	35,707	36,417	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	-	38,994	-	-	-	(94)	(94)	註2
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	(38)	(148)	(148)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	297,000	297,000	300,000	100.00	2,217	(106)	(106)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	136,000	136,000	8,800,000	38.26	186,513	39,000	15,522	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	6,026	(1,020)	(520)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	211,255	36,842	33,158	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	4,750,000	100.00	346	(88)	(88)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	2,000,000	33.33	180	-	-	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	31,413	19,756	19,756	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註	
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		本期認列之投資損益
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	\$ 56,800	\$ 56,800	1,277,101	30.94	\$ 797	\$ 11,556	\$ 3,575	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	30,000	3,000,000	19.35	22,042	(14,103)	(2,920)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群基貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	19,040	8,400	1,600,000	72.73	1,086	(11,032)	(7,775)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	83,500	27,500	5,600,000	71.57	(10,781)	(75,683)	(43,026)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	45,900	30,600	4,500,000	51.00	9,556	(25,576)	(13,044)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支付股份有限公司	台灣	第三方支付	240,000	250,000	24,000,000	40.00	185,309	(99,809)	(40,226)	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	10,033	10,033	921,700	100.00	11,058	4,586	4,586	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	104,000	64,000	5,200,000	34.51	97,090	(11,890)	(3,145)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	龍毛網股份有限公司	台灣	寵物食品及其用品批發	18,750	15,000	1,875,000	37.50	10,942	(15,895)	(5,961)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	18,500	-	1,850,000	92.50	(3,800)	(24,108)	(22,300)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	20,000	-	2,000,000	97.09	(624)	(22,013)	(21,336)	註4及註5
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	-	190,000	38.00	1,224	(1,780)	(676)	
可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	24,884	24,884	6,400,000	100.00	4,209	5,747	5,747	
亞橋投資股份有限公司	一階整合行銷股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	2,211	(1,732)	(520)	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
				\$	\$			\$	(\$	(\$
亞橋投資股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	-	10,000	-	-	-	22,013	37
亞橋投資股份有限公司	遊酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	4,000	4,000	400,000	40.00	1,028	(3,644)	(1,457)
亞橋投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	2,443,432	44.08	42,605	44,458	19,641
亞橋投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	35.04	58,352	13,075	4,582
瘋糖數位科技股份有限公司	香港瘋糖數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,179	13,179	3,300,969	100.00	4,073	(9,200)	(9,200)
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	41,874	41,874	600	100.00	29,728	(2,462)	(2,462)
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,704	13,704	750,000	100.00	90,478	21,470	21,470
樂點股份有限公司	Gash Point (Korea) Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	11,662	11,662	138,268	100.00	7,307	461	461
樂點股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	16,250	8,000	1,625,000	52.00	16,434	114	61
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	150,000	150,000	15,000,000	25.00	115,818	(99,809)	(24,952)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,361,689	2,345,877	73,780,682	100.00	517,748	(116,825)	(116,825)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,344,307	1,344,307	41,683,936	98.85	169,972	(38,572)	(38,128)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 279,608	\$ 279,608	8,670,000	100.00	\$ 65,510	\$ 1,395	(\$ 1,395)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	189,749	189,749	-	100.00	31,832	37		37
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	127,388	127,388	30,701,775	100.00	10,019	1,952		1,952
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,315	10,315	992,000	40.00	-	-		-
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd. (BVI)	英屬維京群島	轉投資、控股	137,063	137,063	6,162,530	52.76	85,854	(33,682)	(21,753)	
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,561	1,561	375,000	30.00	1,495	(213)	(64)	
Gamania International Holdings Ltd.	好辦數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	32,250	32,282	1,000,000	100.00	(5,888)	(30,966)	(30,966)	
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子數位科技股份有限公司	香港	手遊營運	118,519	-	3,675,000	49.00	100,353	(37,008)	(18,134)	
Achieve Made International Ltd. (BVI)	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	482,317	482,317	46,000,000	100.00	128,779	(29,613)	(29,613)	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd- BVI	英屬維京群島	轉投資、控股	150,105	90,477	4,900,000	100.00	73,069	(1,607)	(1,607)	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	\$ 10,811	\$ 10,824	2,600,000	100.00	\$ 14,327	\$ 22,183	\$ 22,183
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,274,520	1,274,520	39,520,000	100.00	11,917	(2,268)	(2,268)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	97,051	97,040	35,500,000	100.00	148,524	(36,012)	(36,012)
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	278,318	278,318	1,440	100.00	65,657	(1,218)	(1,218)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	152,554	152,554	500,000	100.00	31,832	37	37

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：業已於民國105年5月20日清算完結。

註3：原名樂點行動支付股份有限公司(樂支付)，於民國105年8月4日更名。

註4：原名秘密基地數位科技股份有限公司，原為亞橋之子公司，於民國105年3月因組織重整改由本公司持有。

註5：原名樂媒數位行銷(股)公司，於民國105年11月1日更名。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

大陸投資資訊—基本資料

民國105年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額		被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註
				匯出	匯入	匯出	匯入	匯出	匯入						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,107,008	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ -	\$ -	\$ 834,308	\$ -	\$ 834,308	\$ 1,897	\$ (1,875)	98.85	\$ 1,875	\$ 8,270	\$ -	註2
上海魔慾數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	48,375	-	48,375	-	-	-	-	-	-	註3
上海樂眾網絡科技有限公司	電子資訊供應服務	123,872	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	127,388	-	127,388	(5,339)	(2,817)	52.76	(2,817)	45,141	-	註4
上海樂麗電子商務有限公司	電子資訊供應服務	23,465	透過轉投資大陸公司直接再投資大陸公司	-	-	-	-	-	12,786	6,746	52.76	6,746	10,336	-	註4
著事大格(上海)國際貿易有限公司	農產品販售	15,680	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	-	(2,942)	(873)	29.66	(873)	3,774	-	註5

註1：本表之本表之本期初自台灣匯出或收回投資金額及本期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率32.25及4.617折算之。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註3：上海魔慾數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業，截至民國105年12月31日資金尚未匯回。

註4：係依同期間該被投資公司委任之會計師(徐興中華民國會計師事務所)查核之財務資訊認列。

註5：著事大格本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例29.66%認列。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	佔實收資本額比例	金額	佔實收資本額比例
遊戲橘子數位科技有限公司(註1)	\$ 882,683	79.1%	\$ 1,353,307	121.6%
樂利數位科技有限公司(註1及註2)	127,388	11.4%	77,267	6.9%

註1：經投審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率32.25換算為\$1,480,694。

註2：限額\$74,520係以樂利數位科技有限公司民國105年12月31日之淨值基礎計算而得，惟申請時限額為\$126,693，且因投資金額係以期末匯率32.25換算所致。

五、一 0 五年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(106)財審報字第 16003642 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 105 年及 104 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 105 年及 104 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於「會計師查核個體財務報表之責任」段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 105 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

線上遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之遞延收入，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於線上遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將線上遊戲收入認列會計估計及預收收入評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序：

1. 評估與測試線上遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要線上遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要線上遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

代理權減損評估

事項說明

有關代理權之會計政策，請詳個體財務報告附註四(十五)；有關非金融資產減損之會計政策，請詳個體財務報告附註四(十七)；代理權減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳個體財務報告附註五(二)；代理權之說明，請詳個體財務報告附註六(八)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預



付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。遊戲橘子數位科技股份有限公司係以遊戲別先行評估個別遊戲代理權是否發生減損跡象；若已發生減損跡象，則計算使用價值估計其可回收金額，截至民國 105 年 12 月 31 日止，認列減損損失後之代理權計新台幣 113,765 仟元。

因上開評估代理權之使用價值時涉及管理階層之主觀判斷，包括未來現金流量之估計。本會計師認為前述未來現金流量之估計涉及未來年度之預測，採用之假設具有高度不確定性，且其估計結果對評估使用價值之影響重大，因此本會計師將代理權之減損評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 複核個別遊戲代理權減損跡象之評估資料及其相關內部佐證文件，確認與公司會計政策一致，並符合所適用之財務報導架構。
2. 針對已發生減損跡象之遊戲代理權，評估管理階層所估計之未來現金流量合理性，包括複核預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入相關假設之依據資料，及取得期後遊戲別損益表與估計數比較。
3. 檢查評價計算公式之設定，並重新驗算正確性。

備供出售金融資產之減損評估

事項說明

有關金融資產減損之會計政策，請詳個體財務報告附註四(八)；金融資產-權益投資之減損會計政策採用之重要判斷，請詳個體財務報告附註五(一)，備供出售金融資產減損之說明，請詳個體財務報告附註六(四)。

如個體財務報告附註六(四)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司持有樂陞科技股份有限公司(以下簡稱樂陞)私募普通股因櫃買中心變更股票交易方式後續並暫停交易，已導致其公允價值大幅下跌至低於原始投資成本，本年度計認列新台幣 325,000 仟元之減損損失。

管理階層於樂陞暫停交易前，係以樂陞於資產負債表日收盤價考量閉鎖期之受限影響估計其公允價值；於樂陞暫停交易後，係委託獨立評價專家採用市場法衡量其公允價值。由於評價過程中考量閉鎖期之受限影響；以及市場法之主要假設為決定類似可比較

公司，取得其最近期公告之營收及稅前息前盈餘資訊，並考量市場流通性折價。由於所使用之部份參數非自可觀察市場資料取得，其所作成會計估計結果對評估使用價值之影響重大，因此本會計師將樂陞私募普通股之減損列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序及結果

本會計師已測試管理階層會計估計及其所依據之資料，包括已執行下列程序：

1. 評估管理階層及獨立評價專家所使用公允價值衡量方法為所屬產業普遍採用且適當者。
2. 評估閉鎖期之受限影響所使用之評價模型就樂陞所處產業係屬合理。
3. 評估獨立評價專家所選用同類型公司之合理性，包括評估其營業特性及與公開資訊核對。
4. 檢查評價模型中所採用之參數，包含無風險利率之來源為市場利率，及歷史股價波動度之計算係屬正確。
5. 驗算評價模型計算之正確性。

其他事項 - 採用其他會計師之查核

如個體財務報表附註六(五)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 105 年度與 104 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 105 年度及 104 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合損失(含採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額)分別為新台幣 20,773 仟元與新台幣 3,628 仟元。截至民國 105 年及 104 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 511,369 仟元與新台幣 605,547 仟元。另如個體財務報表附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 105 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司

司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位(含監察人)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。
5. 評估個體財務報表(包括相關附註)之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核



資誠

證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國105年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆

林一帆



會計師

張淑瓊

張淑瓊



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

前行政院金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 0990042602 號

中 華 民 國 1 0 6 年 3 月 1 6 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體資產負債表
民國105年及104年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	105 年 12 月 31 日			104 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	104,519	2	\$	16,389	-
1170	應收帳款淨額	六(二)		626	-		6,152	-
1180	應收帳款－關係人淨額	六(二)及七(二)		380,876	7		531,166	10
1200	其他應收款			4,187	-		63,565	1
1210	其他應收款－關係人	七(二)		39,157	1		19,977	-
1220	本期所得稅資產			2,747	-		3,049	-
130X	存貨	六(三)		122	-		1,659	-
1410	預付款項			18,316	-		15,747	-
1479	其他流動資產－其他	八		-	-		30,000	1
11XX	流動資產合計			<u>550,550</u>	<u>10</u>		<u>687,704</u>	<u>12</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產－非流動	六(四)		370,118	7		469,484	8
1550	採用權益法之投資	六(五)		1,516,144	27		1,539,104	28
1600	不動產、廠房及設備	六(六)、七(二)及 八		2,702,540	48		2,696,898	48
1760	投資性不動產淨額	六(七)		188,056	3		-	-
1780	無形資產	六(八)及七(二)		129,577	2		68,005	1
1840	遞延所得稅資產	六(二十七)		151,792	3		143,142	3
1900	其他非流動資產	六(九)(十七)		19,805	-		10,186	-
15XX	非流動資產合計			<u>5,078,032</u>	<u>90</u>		<u>4,926,819</u>	<u>88</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>5,628,582</u>	<u>100</u>	\$	<u>5,614,523</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報表
民國105年及104年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	105 年 12 月 31 日			104 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	六(十一)	\$	580,000	10	\$	200,000	4
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動	六(十二)		2,870	-		-	-
2150	應付票據			-	-		100	-
2170	應付帳款			46,776	1		41,542	1
2180	應付帳款—關係人	七(二)		32,289	1		55,865	1
2200	其他應付款	六(十三)		200,187	3		209,013	4
2220	其他應付款項—關係人	七(二)		76,267	1		52,278	1
2230	本期所得稅負債			-	-		3,885	-
2300	其他流動負債	六(十四)		889,297	16		141,163	2
21XX	流動負債合計			<u>1,827,686</u>	<u>32</u>		<u>703,846</u>	<u>13</u>
非流動負債								
2500	透過損益按公允價值衡量之金融負債—非流動	六(十二)		-	-		1,400	-
2530	應付公司債	六(十五)		-	-		672,940	12
2540	長期借款	六(十六)		1,716,389	31		1,600,000	29
2600	其他非流動負債	六(五)(十七)		16,163	-		26,130	-
25XX	非流動負債合計			<u>1,732,552</u>	<u>31</u>		<u>2,300,470</u>	<u>41</u>
2XXX	負債總計			<u>3,560,238</u>	<u>63</u>		<u>3,004,316</u>	<u>54</u>
權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十八)		1,575,936	28		1,575,936	28
資本公積								
3200	資本公積	六(十九)		697,656	12		695,448	12
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十)		51,971	1		13,182	-
3320	特別盈餘公積			64,656	1		-	-
3350	未分配盈餘		(307,946)	(5)		390,297	7
其他權益								
3400	其他權益	六(二十一)		171,535	3	(64,656)	(1)
3500	庫藏股票	六(十八)	(185,464)	(3)		-	-
3XXX	權益總計			<u>2,068,344</u>	<u>37</u>		<u>2,610,207</u>	<u>46</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾								
重大之期後事項								
3X2X	負債及權益總計		\$	<u>5,628,582</u>	<u>100</u>	\$	<u>5,614,523</u>	<u>100</u>

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數碼科技股份有限公司
個體綜合損益表
民國 105 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	105 年 度			104 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(二十二)及七(二)	\$ 1,909,836	100	\$ 2,038,797	100		
5000 營業成本	六(二十六)及七(二)	(1,058,909)	(56)	(1,147,164)	(56)		
5900 營業毛利		850,927	44	891,633	44		
營業費用	六(二十六)及七(二)						
6100 推銷費用		(179,808)	(9)	(211,250)	(11)		
6200 管理費用		(415,773)	(22)	(454,565)	(22)		
6300 研究發展費用		(92,948)	(5)	(119,102)	(6)		
6000 營業費用合計		(688,529)	(36)	(784,917)	(39)		
6900 營業利益		162,398	8	106,716	5		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十三)及七(二)	29,160	1	78,972	4		
7020 其他利益及損失	六(四)(九)(二十四)	(371,452)	(19)	(276,435)	(14)		
7050 財務成本	六(二十五)	(42,110)	(2)	(30,642)	(2)		
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(五)	(172,864)	(9)	(33,661)	(2)		
7000 營業外收入及支出合計		(557,266)	(29)	(291,104)	(14)		
7900 稅前(淨損)淨利		(394,868)	(21)	(397,820)	(19)		
7950 所得稅利益(費用)	六(二十七)	11,985	1	(9,932)	-		
8200 本期(淨損)淨利		(\$ 382,883)	(20)	\$ 387,888	19		
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十七)	\$ 276	-	(\$ 3,546)	-		
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十七)	(47)	-	603	-		
8310 不重分類至損益之項目總額		229	-	(2,943)	-		
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(17,678)	(1)	14,314	1		
8362 備供出售金融資產未實現評價損益	六(四)	246,429	13	(122,794)	(6)		
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		7,440	-	8,926	-		
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		236,191	12	(99,554)	(5)		
8300 其他綜合損益(淨額)		\$ 236,420	12	(\$ 102,497)	(5)		
8500 本期綜合損益總額		(\$ 146,463)	(8)	\$ 285,391	14		
基本每股(虧損)盈餘	六(二十八)						
9750 基本每股盈餘合計		(\$ 2.45)		\$ 2.46			
稀釋每股(虧損)盈餘	六(二十八)						
9850 稀釋每股盈餘合計		(\$ 2.45)		\$ 2.36			

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橋科技股份有限公司
民國103年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	資本		公積		保		留		盈		餘		其		他		權		權益	
	普通	溢價	庫藏	其他	法定	盈餘	盈餘	特別	未	分	配	盈	額	之	額	現	融	出		金
	股本	發行	股票	資本	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘	盈餘
104年度																				
1月1日	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	\$ 60,415	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 2,407,218
103年度盈餘指撥及分配(註1及註2)																				
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	9,326	-	(9,326)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(34,703)	34,703	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	(110,316)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(110,316)
104年度稅後淨利	-	-	-	-	-	-	387,888	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	387,888
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(2,943)	19,234	(118,788)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(102,497)
因發行可轉換公司債認列權益組成項目-認股權而產生者	-	-	-	24,036	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	24,036
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	3,878	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,878
12月31日	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 30,753	\$ 13,182	\$ -	\$ 390,297	\$ 58,373	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 2,610,207
105年度																				
1月1日	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 30,753	\$ 13,182	\$ -	\$ 390,297	\$ 58,373	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 2,610,207
104年度盈餘指撥及分配(註3)																				
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	38,789	-	(38,789)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	64,656	(64,656)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	(189,112)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(189,112)
105年度稅後淨利	-	-	-	-	-	-	(382,883)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(382,883)
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	229	(19,364)	255,555	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	236,420
買回庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	(185,464)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(185,464)
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	1,371	-	-	(6,592)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(5,221)
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	837	-	-	(16,440)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(15,603)
12月31日	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 32,961	\$ 51,971	\$ 64,656	\$ 307,946	\$ 197,182	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 2,068,344

註1：民國103年度之董監酬勞\$2,300；員工紅利\$17,000已於綜合損益表中扣除。
 註2：股東會決議之民國103年度員工紅利及董監酬勞與民國103年度財務報告認列之差異\$269，已調整民國104年度之損益。
 註3：民國104年度之董監酬勞\$7,200；員工酬勞\$42,000已於綜合損益表中扣除。

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓


遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
個 體 現 金 流 量 表
民 國 105 年 及 104 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	附註	105 年 度	104 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前(淨損)淨利		(\$ 394,868)	\$ 397,820
調整項目			
收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融負債淨損失(利益)	六(二十四)	1,470	(1,190)
呆帳費用(迴轉數)提列數	六(二)	2,887	(2,243)
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		172,864	33,661
處分投資(利益)損失	六(二十四)	(568)	78
處分待出售非流動資產利益	六(二十四)	-	(238,673)
處分不動產、廠房及設備利益	六(二十四)	(38)	(75,293)
折舊費用	六(六)(二十六)	64,810	83,237
攤銷費用	六(八)(二十六)	68,011	65,095
無形資產轉列費用及損失	六(八)	8,563	1,665
金融資產減損損失	六(四)(二十四)	349,057	-
非金融資產減損損失	六(十)(二十四)	-	23,252
利息收入	六(二十三)	(211)	(613)
利息費用	六(二十五)	42,110	30,642
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收帳款		2,639	8,301
應收帳款-關係人		150,290	(31,583)
其他應收款		59,043	(1,461)
其他應收款-關係人	(19,340)	(8,900)
存貨		1,537	(1,250)
預付款項	(2,569)	8,560
其他非流動資產	(539)	2,436
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據	(100)	65
應付帳款	(5,234)	(25,363)
應付帳款-關係人	(23,576)	40,723
其他應付款	(40,244)	31,288
其他應付帳款-關係人	(20,218)	(91,043)
其他流動負債	(6,310)	(22,625)
其他非流動負債	(283)	284
營運產生之現金流入		460,087	226,870
收取之利息		211	613
收取之股利		47,120	31,672
支付之利息	(42,110)	(25,771)
(支付)退還之所得稅	(295)	20,081
營業活動之淨現金流入		465,013	253,465

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國105年及104年12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	105 年 度	104 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
其他金融資產減少(增加)		\$ 30,000	(\$ 30,000)
取得備供出售金融資產價款		-	(85,648)
取得採用權益法之投資價款		(235,909)	(529,033)
採用權益法投資清算退回股款		1,276	59,578
處分採用權益法之投資價款		10,000	-
處分待出售非流動資產價款	六(二十四)	-	239,280
購置不動產、廠房及設備	六(二十九)	(216,153)	(2,448,892)
處分不動產、廠房及設備收現數	六(二十九)	2,580	13,985
取得無形資產	六(八)	(136,689)	(25,215)
處分無形資產收現數		-	2,623
存出保證金減少(增加)		(8,804)	(422)
投資活動之淨現金流出		(553,699)	(2,803,744)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加		380,000	200,000
舉借長期借款		200,000	1,600,000
償還長期借款		(12,777)	-
發行公司債		-	700,000
存入保證金(減少)增加		(15,831)	16,661
發放現金股利	六(二十)	(189,112)	(110,316)
買回庫藏股	六(十八)	(185,464)	-
籌資活動之淨現金流入		176,816	2,406,345
本期現金及約當現金增加(減少)數		88,130	(143,934)
期初現金及約當現金餘額		16,389	160,323
期末現金及約當現金餘額		\$ 104,519	\$ 16,389

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司

個體財務報表附註

民國 105 年度及 104 年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 106 年 3 月 16 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：適用合併報表之例外規定」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「取得聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「可接受之折舊及攤銷方法之闡釋」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之約務更替與避險會計之持續適用」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
2010-2012週期之年度改善	民國103年7月1日
2011-2013週期之年度改善	民國103年7月1日
2012-2014週期之年度改善	民國105年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與經營結果並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「屬國際財務報導準則第4號之保險合約適用國際財務報導準則第9號『金融工具』之方法」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉換」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易及預收付對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與經營結果並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

1. 國際財務報導準則第9號「金融工具」

金融資產債務工具按企業之經營模式及合約現金流量特性判斷，可分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、透過其他綜合損益按公允價值衡量

之金融資產及按攤銷後成本衡量之金融資產；金融資產權益工具分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產，除非企業作不可撤銷之選擇將非交易目的之權益工具的公允價值認列於其他綜合損益。

2. 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」

國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」取代國際會計準則第 11 號「建造合約」、國際會計準則第 18 號「收入」以及其相關解釋及解釋公告。按準則規定收入應於客戶取得對商品或勞務之控制時認列，當客戶已具有主導資產之使用並取得該資產之幾乎所有剩餘效益之能力時表示客戶取得對商品或勞務之控制。

此準則之核心原則為「企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價」。企業按核心原則認列收入時需運用下列五步驟來決定收入認列的時點及金額：

步驟 1：辨認客戶合約。

步驟 2：辨認合約中之履約義務。

步驟 3：決定交易價格。

步驟 4：將交易價格分攤至合約中之履約義務。

步驟 5：於（或隨）企業滿足履約義務時認列收入。

此外，準則亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。

3. 國際財務報導準則第 15 號之修正「國際財務報導準則第 15 號『客戶合約之收入』之闡釋」

此修正釐清如何辨認合約中的履約義務（即承諾移轉商品或勞務予客戶）；如何決定企業為主理人（提供商品或勞務）或代理人（負責安排商品或勞務之提供）；以及決定由授權取得之收入應於某一時點或於一段期間內認列。除上述之釐清外，此修正尚包含兩項新增的簡化規定，以降低企業首次適用新準則時之成本及複雜度。

4. 國際財務報導準則第 16 號「租賃」

國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債（除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外）；出租人會計處理仍相同，按營業租賃及融資租賃兩種類型處理，僅增加相關揭露。

5. 國際會計準則第 12 號之修正「未實現損失遞延所得稅資產之認列」

此修正係釐清有關未實現損失之遞延所得稅資產認列，亦同時釐清了一些遞延所得稅資產會計之一般基礎原則。此修正釐清對於以公允價值列報之資產，當其帳面金額低於課稅基礎時，仍然會產生可減除暫時性差異，於評估是否有足夠之課稅所得以供可減除暫時性差異使用時，除稅法有限制外，應將所有可減除暫時性差異合併評估，且不考慮暫時性差異所造成之

課稅所得減少。

本公司仍持續評估前述準則及解釋對財務狀況與財務績效之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三)外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(七) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(八) 金融資產減損

1. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本公司因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
3. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
 - (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率

折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(九) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十一) 待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十二) 採用權益法之投資/子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金

額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。

5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。
6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十三) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且

該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。

3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~ 6年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	2年~ 6年
其他設備	2年~ 4年

(十四) 投資性不動產

投資性不動產以取得成本認列，後續衡量採成本模式。除土地外，按估計耐用年限以直線法提列折舊，耐用年限為4~55年。

(十五) 無形資產

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。
3. 其他無形資產主係遊戲製作成本，按估計效益年數採直線法攤銷。

(十六) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十七) 非金融資產減損

1. 本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。

(十八) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(十九) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十一) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本公司發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
2. 本公司發行之應付可轉換公司債/特別股，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資產、金融負債或權益，其處理如下：
 - (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債/特別股之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
 - (2) 應付可轉換公司債/特別股之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債/特別股負債溢折價，列為應付公司債/特別股負債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
 - (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債/特別股之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積－認股權」，後續不再重新衡量。
 - (4) 發行應付可轉換公司債/特別股之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
 - (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」/「特別股負債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積－認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行

成本。

(二十二) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本公司係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘僱計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後 12 個月支付之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。

(二十三) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十四) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。

2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所

得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。

3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十五)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十六)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十七)收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本公司經營線上遊戲並銷售遊戲週邊商品。遊戲週邊商品收入係正常營業活動中對顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本公司對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根

據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。

- (2) 本公司從事線上遊戲服務的提供，當遊戲玩家購買子公司之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債-預收款項(表列「其他流動負債」)，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本公司提供客服服務、行政服務以及協助電影製作等認列之收入。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本公司依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本公司評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

當個別權益投資公允價值低於其成本之情況係屬大幅度或持久性時，本公司將於財務報告認列減損損失，對於分類為「備供出售金融資產」者，將自其認列累計公允價值於其他綜合損益之金額轉列於當期損益。

2. 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質是否暴露於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本公司係做為該項交易之主理人或代理人。經判斷為交易之主理人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本公司依據下列主理人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之預收款項，續後在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性。

民國 105 年 12 月 31 日，本公司認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$20,443。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關代理權減損損失之認列及評估，請參閱附註六(十)之說明。

民國 105 年 12 月 31 日，本公司認列減損損失後之代理權為\$113,765。

六、重要會計項目之說明

(一)現金

	105年12月31日	104年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 345	\$ 400
活期存款	103,574	15,989
定期存款	600	-
	<u>\$ 104,519</u>	<u>\$ 16,389</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 有關本公司將現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二)應收帳款

	105年12月31日	104年12月31日
應收帳款	\$ 1,240	\$ 6,710
減：備抵呆帳	(77)	(21)
減：備抵銷貨退回及折讓	(537)	(537)
合計	<u>\$ 626</u>	<u>\$ 6,152</u>

1. 本公司之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	105年12月31日	104年12月31日
未逾期	<u>\$ 334,685</u>	<u>\$ 280,437</u>

2. 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	105年12月31日	104年12月31日
30天內	\$ 28,635	\$ 122,613
31-60天	11,902	117,730
61-91天	5,534	12,404
91-120天	554	2,928
121天以上	806	1,764
	<u>\$ 47,431</u>	<u>\$ 257,439</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

3. 已減損之變動分析如下：

(1) 於民國 105 年及 104 年 12 月 31 日止，本公司已減損之應收帳款、應收帳款-關係人及催收款金額分別為\$137,311 及\$134,480。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	105年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 134,480	\$ 21	\$ 134,501
提列減損損失	2,831	56	2,887
12月31日	<u>\$ 137,311</u>	<u>\$ 77</u>	<u>\$ 137,388</u>
	104年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 136,720	\$ 24	\$ 136,744
本期呆帳回升利益	(2,240)	(3)	(2,243)
12月31日	<u>\$ 134,480</u>	<u>\$ 21</u>	<u>\$ 134,501</u>

4. 本公司並未持有任何的擔保品。

(三) 存貨

	105年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 1,964</u>	<u>(\$ 1,842)</u>	<u>\$ 122</u>
	104年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 2,143</u>	<u>(\$ 484)</u>	<u>\$ 1,659</u>

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	105年度	104年度
已出售存貨成本	\$ 546	\$ 425
存貨跌價及呆滯損失	1,358	26
	<u>\$ 1,904</u>	<u>\$ 451</u>

(四) 備供出售金融資產-非流動

項目	105年12月31日	104年12月31日
非流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 368,320	\$ 368,320
非上市櫃公司股票	168,546	168,547
小計	536,866	536,867
備供出售金融資產評價調整	182,309 (67,383)
累計減損	(349,057)	-
合計	<u>\$ 370,118</u>	<u>\$ 469,484</u>

1. 本公司於民國 105 年及 104 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為(\$102,628)及(\$122,794)。自權益重分類至當期損益之金額分別為(\$349,057)及\$0。
2. 本公司未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式後續並暫停交易，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列\$325,000 之減損損失，且屬自權益重分類至當期損益之金額。
4. 磁力線上股份有限公司普通股因該公司預計終止原本營業項目，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列\$24,058 之減損損失，且屬自權益重分類至當期損益之金額。
5. 本公司民國 105 年及 104 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(五)採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	105年12月31日		104年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 518,891	100.00	\$ 615,176
亞橋投資(股)公司(亞橋)	100.00	220,199	100.00	148,662
Gamania Digital Entertainment				
Labau Holdings, Ltd.(註1)	-	-	100.00	1,402
放電人文數位科技(股)公司	100.00	(38)	100.00	110
紅門數位科技(股)公司	100.00	2,217	100.00	2,322
兩隻老虎(股)公司	51.00	6,026	51.00	9,041
樂點(股)公司(樂點)(註2)	90.00	211,255	90.00	195,768
全球倍術(股)公司	100.00	346	100.00	434
蟻力(股)公司	100.00	31,413	100.00	29,557
群募貝果數位科技(股)公司 (群募貝果)	72.73	1,086	70.00	(360)
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	71.57	(10,781)	55.00	(8,735)
瘋糖數位科技(股)公司	51.00	9,556	51.00	7,473
可可數位科技(股)公司	100.00	11,058	100.00	6,430
橘子支行動支付(股)公司 (註3)(註4)	40.00	185,309	41.67	234,636
人因設計所(股)公司 (人因設計所)(註5)(註6)	97.09	(624)	-	-
豆趣數位科技(股)公司	92.50	(3,800)	-	-
關聯企業：				
果核數位(股)公司	38.26	186,513	40.00	180,203
創夢市集(股)公司(註7)	19.35	22,042	23.08	23,767
麻吉電影(股)公司	33.33	180	33.33	180
台灣電競(股)公司	30.94	797	30.94	4,373
今日傳媒(股)公司	34.51	97,090	22.74	66,417
寵毛網(股)公司	37.50	10,942	37.50	13,153
四方報文化事業(股)公司	38.00	1,224	-	-
		1,500,901		1,530,009
轉列其他非流動負債		15,243		9,095
		<u>\$ 1,516,144</u>		<u>\$ 1,539,104</u>

註1:於民國103年10月2日經本公司董事會決議清算並進入清算程序，並於民國105年5月20日清算完結。

註2:原名樂點卡數位科技(股)公司，於民國104年2月24日更名。

- 註 3:樂點原持有其 100%之股權，於民國 104 年 4 月 20 日、6 月 8 日及 11 月 20 日現金增資後，由本公司及樂點分別持有 41.67%及 25%之股權，另於 104 年 6 月 30 日董事改選後，本公司及樂點共持有其董事席次過半數，具控制能力，故仍為子公司。
- 註 4:原名樂點行動支付(股)公司(樂支付)，於民國 105 年 8 月 4 日更名。
- 註 5:原名秘密基地數位科技(股)公司(秘密基地)，於民國 105 年 5 月 24 日更名。
- 註 6:原為亞橘之子公司，於民國 105 年 3 月因組織重整改由本公司持有，另因秘密基地現金增資，本公司未依持股比例認購，致持股比例由 100%降為 97.09%。
- 註 7:民國 105 年 5 月本公司因未依持股比例參與創夢市集之現金增資致持股比例下降至 19.35%，惟本公司仍占有一席董事並參與制定決策，故對該公司仍具有重大影響力。

1. 子公司

- (1)有關子公司資訊，請參見本公司民國 105 年度合併財務報表附註四(三)。
- (2)本公司意圖繼續支持放電人文數位科技(股)公司、人因設計所(股)公司、豆趣數位科技(股)公司及酷瞧新媒體(股)公司，民國 105 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$38)、(\$624)、(\$3,800)及(\$10,781)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。
- (3)子公司群募貝果、酷瞧及人因設計所於民國 105 年度現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購因而分別增加(減少)2.73%、16.57%及(2.91%)之股權。該等交易請參見本公司民國 105 年度合併財務報告附註六(三十)之說明。

2. 關聯企業

- (1)民國 105 年及 104 年 12 月 31 日本公司重大關聯企業之基本資訊如下：

主要營業 公司名稱	場所	持股比率		關係之	
		105年12月31日	104年12月31日	性質	衡量方法
果核	台灣	38.26%	40.00%	(註)	權益法

(註)果核之業務性質為資訊軟體服務，原為本公司 100%持股之子公司，為加速集團轉型策略並調整轉投資事業體，於民國 104 年 1 月 6 日處分 60%股權而成為關聯企業。

(2) 本公司重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

資產負債表

	果核	
	105年12月31日	104年12月31日
流動資產	\$ 204,019	\$ 152,922
非流動資產	193,074	184,819
流動負債	(102,148)	(71,087)
非流動負債	(7,287)	(7,287)
淨資產總額	<u>\$ 287,658</u>	<u>\$ 259,367</u>
占關聯企業淨資產之份額	\$ 110,057	\$ 103,747
順流交易未實現損失	4,699	4,699
商譽	71,757	71,757
關聯企業帳面價值	<u>\$ 186,513</u>	<u>\$ 180,203</u>

綜合損益表

	果核	
	105年度	104年度
收入	\$ 392,927	\$ 303,322
繼續營業單位本期淨利	39,000	38,143
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>\$ 39,000</u>	<u>\$ 38,143</u>
自關聯企業收取之股利	<u>\$ 8,000</u>	<u>\$ -</u>

(3) 民國 105 年及 104 年 12 月 31 日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$130,907 及 \$107,890；其經營結果之份額彙總如下：

	105年度	104年度
繼續營業單位本期淨損	(\$ 15,745)	(\$ 14,312)
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 15,745)</u>	<u>(\$ 14,312)</u>

(4) 本公司重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

- 民國 105 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited 及 Achieve Made International Ltd. 係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
- 民國 104 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd. 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。

5. 民國 105 年及 104 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之投資損失分別為\$20,773 及\$3,628。截至民國 105 年及 104 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$511,369 及\$605,547。

(六) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
105年1月1日								
成本	\$ 2,252,516	\$ 357,372	\$ 256,163	\$ 12,685	\$ 23,029	\$ 3,068	\$ -	\$ 2,904,833
累計折舊	-	(29,036)	(148,854)	(9,065)	(18,681)	(2,299)	-	(207,935)
	<u>\$ 2,252,516</u>	<u>\$ 328,336</u>	<u>\$ 107,309</u>	<u>\$ 3,620</u>	<u>\$ 4,348</u>	<u>\$ 769</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,696,898</u>
105年								
1月1日	\$ 2,252,516	\$ 328,336	\$ 107,309	\$ 3,620	\$ 4,348	\$ 769	\$ -	\$ 2,696,898
增添	-	23,269	40,064	4,220	4,961	1,796	187,702	262,012
處分	-	-	(1,176)	(732)	(96)	(43)	-	(2,047)
移轉	-	115,323	1,500	17,758	12,449	23,339	(170,369)	-
重分類(註)	(111,855)	(76,201)	(1,457)	-	-	-	-	(189,513)
折舊費用	-	(9,042)	(48,190)	(2,364)	(4,283)	(931)	-	(64,810)
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 381,685</u>	<u>\$ 98,050</u>	<u>\$ 22,502</u>	<u>\$ 17,379</u>	<u>\$ 24,930</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,702,540</u>
105年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 392,389	\$ 213,576	\$ 25,400	\$ 21,542	\$ 26,079	\$ 17,333	\$ 2,836,980
累計折舊	-	(10,704)	(115,526)	(2,898)	(4,163)	(1,149)	-	(134,440)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 381,685</u>	<u>\$ 98,050</u>	<u>\$ 22,502</u>	<u>\$ 17,379</u>	<u>\$ 24,930</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,702,540</u>

(註) 係重分類至無形資產及投資性不動產。

104年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
成本	\$ 111,854	\$ 140,548	\$ 355,187	\$ 18,452	\$ 26,864	\$ 5,863	\$ 658,768
累計折舊	-	(39,591)	(211,436)	(13,346)	(15,335)	(4,383)	(284,091)
104年1月1日	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>
1月1日	\$ 111,854	\$ 100,957	\$ 143,751	\$ 5,106	\$ 11,529	\$ 1,480	\$ 374,677
增添	2,140,662	253,795	33,013	3,115	-	463	2,431,048
處分	-	(19,280)	(6,130)	(167)	-	(13)	(25,590)
折舊費用	-	(7,136)	(63,325)	(4,434)	(7,181)	(1,161)	(83,237)
12月31日	<u>\$ 2,252,516</u>	<u>\$ 328,336</u>	<u>\$ 107,309</u>	<u>\$ 3,620</u>	<u>\$ 4,348</u>	<u>\$ 769</u>	<u>\$ 2,696,898</u>

104年12月31日

成本	\$ 2,252,516	\$ 357,372	\$ 256,163	\$ 12,685	\$ 23,029	\$ 3,068	\$ 2,904,833
累計折舊	-	(29,036)	(148,854)	(9,065)	(18,681)	(2,299)	(207,935)
104年12月31日	<u>\$ 2,252,516</u>	<u>\$ 328,336</u>	<u>\$ 107,309</u>	<u>\$ 3,620</u>	<u>\$ 4,348</u>	<u>\$ 769</u>	<u>\$ 2,696,898</u>

1. 本公司未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(七) 投資性不動產

	土地	房屋及建築	合計
105年1月1日			
成本	\$ -	\$ -	\$ -
累計折舊及減損	-	-	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>
105年			
1月1日	\$ -	\$ -	\$ -
重分類	111,855	76,201	188,056
12月31日	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,201</u>	<u>\$ 188,056</u>
105年12月31日			
成本	\$ 111,855	\$ 102,424	\$ 214,279
累計折舊及減損	-	(26,223)	(26,223)
	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,201</u>	<u>\$ 188,056</u>

1. 因民國 105 年第三季始將本集團位於中和之土地、房屋及建築轉列至投資性不動產，故尚未產生租金收入及直接營運費用。
2. 本公司持有之投資性不動產於民國 105 年 12 月 31 日之公允價值為 \$357,121，係依獨立評價專家之評價結果。

(八) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
105年1月1日				
成本	\$ 198,921	\$ 20,274	\$ 10,598	\$ 229,793
累計攤銷	(82,166)	(9,378)	(850)	(92,394)
累計減損	(69,394)	-	-	(69,394)
	<u>\$ 47,361</u>	<u>\$ 10,896</u>	<u>\$ 9,748</u>	<u>\$ 68,005</u>
105年				
期初餘額	\$ 47,361	\$ 10,896	\$ 9,748	\$ 68,005
增添	123,044	13,645	-	136,689
攤銷費用	(53,375)	(14,636)	-	(68,011)
轉列其他費用及損失	(3,265)	(53)	(5,245)	(8,563)
重分類(註)	-	1,457	-	1,457
期末餘額	<u>\$ 113,765</u>	<u>\$ 11,309</u>	<u>\$ 4,503</u>	<u>\$ 129,577</u>
105年12月31日				
成本	\$ 181,980	\$ 28,442	\$ 5,216	\$ 215,638
累計攤銷	(21,272)	(17,133)	(713)	(39,118)
累計減損	(46,943)	-	-	(46,943)
	<u>\$ 113,765</u>	<u>\$ 11,309</u>	<u>\$ 4,503</u>	<u>\$ 129,577</u>

(註)係自不動產、廠房及設備轉入。

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
104年1月1日				
成本	\$ 284,297	\$ 28,399	\$ 5,087	\$ 317,783
累計攤銷	(97,325)	(16,291)	(545)	(114,161)
累計減損	(68,197)	-	-	(68,197)
	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>
104年				
期初餘額	\$ 118,775	\$ 12,108	\$ 4,542	\$ 135,425
增添	3,691	15,377	6,147	25,215
攤銷費用	(49,846)	(14,308)	(941)	(65,095)
本期處分	(2,007)	(616)	-	(2,623)
轉列其他費用及損失	-	(1,665)	-	(1,665)
減損損失	(23,252)	-	-	(23,252)
期末餘額	<u>\$ 47,361</u>	<u>\$ 10,896</u>	<u>\$ 9,748</u>	<u>\$ 68,005</u>
104年12月31日				
成本	\$ 198,921	\$ 20,274	\$ 10,598	\$ 229,793
累計攤銷	(82,166)	(9,378)	(850)	(92,394)
累計減損	(69,394)	-	-	(69,394)
	<u>\$ 47,361</u>	<u>\$ 10,896</u>	<u>\$ 9,748</u>	<u>\$ 68,005</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	105年度	104年度
營業成本	\$ 55,669	\$ 52,459
推銷費用	6,457	5,834
管理費用	5,885	6,186
研究發展費用	-	616
	<u>\$ 68,011</u>	<u>\$ 65,095</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 非流動資產

	105年12月31日	104年12月31日
催收款	\$ 98,245	\$ 98,245
減：備抵呆帳-催收款	(98,245)	(98,245)
存出保證金	18,990	10,186
預付退休金	815	-
	<u>\$ 19,805</u>	<u>\$ 10,186</u>

(十) 非金融資產減損

1. 本公司民國 105 年度並未認列減損損失；民國 104 年度所認列之減損損失明細如下：

	104年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 23,252	\$ -

2. 民國 104 年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十一) 短期借款

	105年12月31日	104年12月31日
銀行借款		
信用借款	\$ 580,000	\$ 200,000
融資額度	\$ 1,460,000	\$ 1,380,000
利率區間	1.08%~1.30%	1.21%~1.30%

(十二) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

項目	105年12月31日	104年12月31日
流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	\$ 2,590	\$ -
金融負債評價調整	280	-
合計	\$ 2,870	\$ -
非流動項目：		
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	\$ -	\$ 2,590
金融負債評價調整	-	(1,190)
合計	\$ -	\$ 1,400

本公司指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債於民國 105 年及 104 年度認列之淨(損失)利益分別為(\$1,470)及\$1,190。

(十三) 其他應付款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 72,024	\$ 75,789
應付廣告費	9,219	7,416
應付勞務費	16,524	12,396
應付勞健保	5,174	5,051
應付員工酬勞	-	42,000
應付董監酬勞	-	7,200
應付營業稅及代扣稅款	24,761	20,504
應付設備款	46,665	4,577
其他	25,820	34,080
	<u>\$ 200,187</u>	<u>\$ 209,013</u>

(十四) 其他流動負債

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
預收款項	\$ 129,173	\$ 133,501
一年內執行賣回權之應付公司債	683,610	-
一年內到期之長期借款	70,834	-
其他流動負債-其他	5,680	7,662
合計	<u>\$ 889,297</u>	<u>\$ 141,163</u>

(十五) 應付公司債

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
應付公司債	\$ 700,000	\$ 700,000
減：應付公司債折價	(16,390)	(27,060)
	683,610	672,940
減：一年內執行賣回權公司債	(683,610)	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 672,940</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國 104 年 7 月 2 日金管證發字第 1040024074 號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3 年(民國 104 年 7 月 15 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(4) 轉換期間：發行滿一個月之翌日起至到期日(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(5) 轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣 41.5 元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發

生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6)贖回權：

- A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本公司普通股收盤價連續 30 個營業日超過當時轉換價格 30%(含)以上時，本公司得於其後 30 個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。
- B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之 10%時，本公司得於期後任何時間通知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公司債，或按當時之轉換價格，將本轉換公司債轉換為普通股。

(7)賣回權：

債券持有人得於發行滿 2 年當日(民國 106 年 7 月 15 日)，要求本公司以債券面額之 101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8)轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9)依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第 32 號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積－認股權」計\$24,036。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第 39 號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為 1.57%。

(十六) 長期借款

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>105年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.70%	土地及建物	\$ 1,600,000
無擔保借款	借款期間為105.06.23 ~ 108.06.23，自首次 動用日起1年為寬限期 ，按月付息免攤還本 金，寬限期滿後，每3 個月為一期，共分8期 攤還本金。	1.50%	無	100,000
無擔保借款	借款期間為105.07.25 ~ 108.07.25，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還 本金。	1.39%	無	51,667
無擔保借款	借款期間為105.08.11 ~ 108.08.11，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還 本金。	1.39%	無	35,556
				<u>1,787,223</u>
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(<u>70,834</u>)
				<u>\$ 1,716,389</u>

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>104年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.70%	土地及建物	<u>\$ 1,600,000</u>

(十七) 退休金

1. 確定福利計劃

- (1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。
- (2) 民國 105 年及 104 年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$583 及 \$623。
- (3) 資產負債表認列之金額如下：

	105年12月31日	104年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 54,577)	(\$ 54,026)
計畫資產公允價值	55,392	53,743
淨確定福利資產(負債)	\$ 815	(\$ 283)

表列「其他非流動資產(負債)」

- (4) 淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利義務現值	計畫資產公允價值	淨確定福利(負債)資產
105年度			
1月1日餘額	(\$ 54,026)	\$ 53,743	(\$ 283)
當期服務成本	(578)	-	(578)
利息(費用)收入	(918)	913	(5)
	(55,522)	54,656	(866)
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	(414)	(414)
財務假設變動影響數	(842)	-	(842)
經驗調整	1,532	-	1,532
	690	(414)	276
提撥退休基金	-	1,405	1,405
支付退休金	255	(255)	-
12月31日餘額	(\$ 54,577)	\$ 55,392	\$ 815

	確定福利義務現值	計畫資產公允價值	淨確定福利(負債)資產
104年度			
1月1日餘額	(\$ 48,501)	\$ 50,937	\$ 2,436
當期服務成本	(672)	-	(672)
利息(費用)收入	(970)	1,019	49
	(50,143)	51,956	1,813
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	337	337
財務假設變動影響數	(2,536)	-	(2,536)
經驗調整	(1,347)	-	(1,347)
	(3,883)	337	(3,546)
提撥退休基金	-	1,450	1,450
12月31日餘額	(\$ 54,026)	\$ 53,743	(\$ 283)

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。105年12月31日及104年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	105年度	104年度
折現率	1.60%	1.70%
未來薪資增加率	3.50%	3.50%

對於未來死亡率之假設民國105年及104年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
105年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 2,076)	(\$ 2,173)	(\$ 1,990)	(\$ 1,916)

	折現率		未來薪資增加率	
	增加1%	減少1%	增加1%	減少1%
104年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 49,417)	\$ 9,581	\$ 8,694	(\$ 7,421)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 106 年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,405。

2. 確定提撥計劃

(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)民國 105 年及 104 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$13,060 及\$14,396。

(十八) 普通股股本

- 民國 105 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。
- 本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	105年	104年
1月1日	157,594	157,594
收回股份	(6,406)	-
12月31日	151,188	157,594

3. 庫藏股

(1)股份收回原因及其數量：

持有股份之公司名稱	收回原因	105年12月31日	
		股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	6,406	\$ 185,464

本公司民國 104 年度無買回庫藏股。

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十九) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。

(二十) 未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司分別於民國 105 年 6 月 16 日及 104 年 6 月 11 日，經股東會決議通過民國 104 年度及民國 103 年度盈餘分派案如下：

	104年度		103年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 38,789		\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	-		34,703	
提列特別盈餘公積	64,656		-	
分配股東現金股利	189,112	\$ 1.20	110,316	\$ 0.70

6. 本公司於民國 106 年 3 月 16 日，經董事會決議通過民國 105 年度盈虧撥補案，除迴轉特別盈餘公積\$64,656，並以法定盈餘公積\$51,971及資本公積\$191,319彌補虧損\$307,946前述民國 105 年度盈虧撥補議案，截至民國 106 年 3 月 16 日止，尚未經股東會決議。

7. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

8. 有關員工酬勞(紅利)及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十六)。

(二十一)其他權益項目

	105年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 6,283)	(\$ 58,373)	(\$ 64,656)
評價調整 - 本公司	-	(102,628)	(102,628)
評價調整轉出 - 本公司	-	349,057	349,057
評價調整 - 子公司	-	9,126	9,126
外幣換算差異數：			
- 本公司	(17,678)	-	(17,678)
- 子公司	(1,686)	-	(1,686)
12月31日	(\$ 25,647)	\$ 197,182	\$ 171,535

	104年度		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 34,898
評價調整 - 本公司	-	(122,794)	(122,794)
評價調整 - 子公司	-	4,006	4,006
外幣換算差異數：			
- 本公司	14,314	-	14,314
- 子公司	4,920	-	4,920
12月31日	(\$ 6,283)	(\$ 58,373)	(\$ 64,656)

(二十二)營業收入

	105年度	104年度
線上遊戲軟體收入	\$ 1,783,262	\$ 1,871,258
勞務收入	89,427	43,191
其他營業收入	37,147	124,348
合計	<u>\$ 1,909,836</u>	<u>\$ 2,038,797</u>

(二十三)其他收入

	105年度	104年度
租金收入	\$ 21,381	\$ 65,027
銀行存款利息收入	211	613
其他收入	7,568	13,332
合計	<u>\$ 29,160</u>	<u>\$ 78,972</u>

(二十四)其他利益及損失

	105年度	104年度
透過損益按公允價值衡量之金融資產 及負債淨(損失)利益	(\$ 1,470)	\$ 1,190
淨外幣兌換利益(損失)	377 (375)
處分不動產、廠房及設備利益	38	75,293
減損損失	(349,057)	(23,252)
處分投資利益(損失)	568 (78)
處分待出售非流動資產利益	-	238,673
其他	(21,908)	(15,016)
合計	<u>(\$ 371,452)</u>	<u>\$ 276,435</u>

本公司於民國 103 年 12 月 19 日通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，而使果核符合待出售子公司定義，本公司於民國 103 年 12 月 31 日業將與果核之相關資產及負債轉列待出售處分群組，惟因果核所營業務並非本集團單獨主要業務，故不符合停業單位之定義。該處分案已於民國 104 年度第一季完成，因喪失控制所產生之利益說明如下：

	<u>104年度</u>
出售果核60%股權價款	\$ 239,280
60%股權帳面價值	(132,364)
	<u>106,916</u>
喪失控制能力當日40%公允價值	160,000
40%股權帳面價值	(88,243)
	<u>71,757</u>
出售果核60%股權或有條件達成之應收款(註)	<u>60,000</u>
處分待出售非流動資產利益	
(表列「其他利益與損失」)合計	<u>\$ 238,673</u>

(註)依股份買賣合約規定，若果核民國 104 年度之稅後淨利達\$38,000，則買方合計應額外支付\$60,000 予本公司，本公司經取得果核民國 104 年度經會計師查核簽證之財務報表，確認該或有條件已達成，故將買方應額外支付之價款估列入帳，表列其他應收款，業已於民國 105 年 4 月收到款項。

(二十五) 財務成本

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 31,440	\$ 25,771
應付公司債	10,670	4,871
	<u>\$ 42,110</u>	<u>\$ 30,642</u>

(二十六) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 274,484	\$ 340,551
勞健保費用	23,354	25,435
退休金費用	13,643	15,019
其他用人費用	11,664	19,987
	<u>\$ 323,145</u>	<u>\$ 400,992</u>
不動產、廠房及設備折舊	<u>\$ 64,810</u>	<u>\$ 83,237</u>
攤銷費用	<u>\$ 68,011</u>	<u>\$ 65,095</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事監察人酬勞最高 2%。
2. 本公司民國 105 年及 104 年度員工酬勞估列金額分別為\$0 及\$42,000；董監酬勞估列金額分別為\$0 及\$7,200，前述金額帳列營業成本及營業費用科目。

民國 105 年因並無獲利故未估列員工酬勞及董監酬勞；經董事會決議之民國 104 年度員工酬勞\$42,000 及董監酬勞\$7,200 與民國 104 年

度財務報告認列之金額一致。

本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十七)所得稅

1. 所得稅利益

(1) 所得稅 (利益) 費用組成部分

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ -	\$ 8,719
未分配盈餘加徵	-	535
以前年度所得稅(高)低估	(3,288)	19,122
當期所得稅總額	(3,288)	28,376
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(8,697)	(18,444)
遞延所得稅總額	(8,697)	(18,444)
所得稅(利益)費用	(\$ 11,985)	\$ 9,932

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額：

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
確定福利計劃之再衡量數	\$ 47	(\$ 603)

2. 所得稅利益與會計利潤關係

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
稅前淨(損)利按法定稅率計算之所得稅	(\$ 67,127)	\$ 67,629
按稅法規定應剔除之費用	61,632	2,856
按稅法規定免課稅之所得	(12,112)	(73,732)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	8,910	(10,204)
以前年度所得稅(高)低估數	(3,288)	19,122
最低稅負制之所得稅影響數	-	3,726
未分配盈餘加徵	-	535
所得稅(利益)費用	(\$ 11,985)	\$ 9,932

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	105年度			
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	12月31日
暫時性差異：				
遞延所得稅資產：				
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價損失	82	233	-	315
無形資產減損損失	7,850	(2,171)	-	5,679
金融資產減損損失	1,675	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	66,677	4,533	-	71,210
未實現應付費用	2,471	371	-	2,842
遞延收入	2,672	371	-	3,043
退休金	48	(140)	(47)	(139)
投資抵減	36,795	-	-	36,795
課稅損失	24,781	5,500	-	30,281
合計	\$ 143,142	\$ 8,697	(\$ 47)	\$ 151,792

104年度

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
暫時性差異：					
遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	-	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價損失	78	4	-	-	82
無形資產減損損失	12,164	(4,314)	-	-	7,850
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	60,231	6,446	-	-	66,677
未實現應付費用	2,606	(135)	-	-	2,471
遞延收入	3,242	(570)	-	-	2,672
退休金	370	(925)	603	-	48
投資抵減	28,795	8,000	-	-	36,795
課稅損失	17,728	7,053	-	-	24,781
小計	126,980	15,559	603	-	143,142
遞延所得稅負債：					
未實現處分不動產利益	(2,885)	2,885	-	-	-
合計	\$ 124,095	\$ 18,444	\$ 603	\$ -	\$ 143,142

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

105年12月31日			
未認列遞延			
抵減項目	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

104年12月31日			
未認列遞延			
抵減項目	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 36,795	\$ -	民國108年

5. 本公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

105年12月31日				
未認列遞延				
發生年度	申報數	尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
103~105	\$ 178,128	\$ 178,128	\$ -	115年度

104年12月31日				
未認列遞延				
發生年度	申報數	尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
103~104	\$ 145,774	\$ 145,774	\$ -	114年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	105年12月31日	104年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 58,937	\$ 50,028

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司營利事業所得稅核定情形如下：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國102年度。
- (2) 本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國 104 年 3 月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

8. 未分配盈餘相關資訊

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
87年度以後	(\$ <u>307,946</u>)	\$ <u>390,297</u>

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ <u>89,077</u>	\$ <u>138,560</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>(註)</u>	<u>20.48%</u>

(註)因本公司民國 105 年度為待彌補虧損，故預計無盈餘分配之稅額扣抵比率。

(二十八) 每股(虧損)盈餘

	<u>105年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股虧損 (元)</u>
<u>基本每股虧損</u>			
屬於普通股股東之本期淨損 (註)	(\$ <u>382,883</u>)	<u>156,070</u>	(\$ <u>2.45</u>)

(註)民國 105 年度為淨損，潛在普通股列入將產生反稀釋作用，故僅揭露基本每股虧損。

	<u>104年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ <u>387,888</u>	<u>157,594</u>	\$ <u>2.46</u>
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利 具稀釋作用之潛在普通股 之影響	\$ 387,888	-	
可轉換公司債	5,031	7,831	
員工分紅	-	<u>1,225</u>	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ <u>392,919</u>	<u>166,650</u>	\$ <u>2.36</u>

(二十九)現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
購置不動產、廠房及設備	\$ 262,012	\$ 2,431,048
加：期初其他應付款-關係人	12,854	33,512
加：期初應付設備款	4,577	1,763
減：期末其他應付款-關係人	(16,625)	(12,854)
減：期末應付設備款	(46,665)	(4,577)
本期支付現金	<u>\$ 216,153</u>	<u>\$ 2,448,892</u>
	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
處分不動產、廠房及設備價款	\$ 2,085	\$ 14,392
加：期初其他應收款	335	-
加：期初其他應收款-關係人	222	150
減：期末其他應收款	-	(335)
減：期末其他應收款-關係人	(62)	(222)
本期收取現金	<u>\$ 2,580</u>	<u>\$ 13,985</u>

七、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Gamania China Holdings Ltd. (GCN)	子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd (GHK)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (GEU)	子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (GUS)	子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.(Labuan)	子公司
Gamania Holdings Ltd. (GH)	子公司
Gamania International Holdings Ltd.	子公司
Gamania Netherlands Holding Cooperatief U. A. (GNH)	子公司
Gamania R&D (HK) Holdings Limited (R&D HK)	子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (GWH)	子公司
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd. (Gash Point (HK))	子公司
Cash Point (Japan) Co., Ltd.	子公司
Gash Point (Korea) Co., Ltd.	子公司
樂點(股)公司 (樂點)	子公司
蜂玩娛樂有限公司(蜂玩)	子公司
放電人文數位科技(股)公司(放電)	子公司
亞橘投資(股)公司(亞橘)	子公司
紅門數位科技(股)公司(紅門)	子公司
兩隻老虎(股)有限公司(兩隻老虎)	子公司
全球倍術 (股)公司(全球倍術)	子公司
好蹦蹦數位科技(股)公司(好蹦蹦)	子公司
可可數位科技(股)公司(可可數位)	子公司
人因設計所股份有限公司	子公司 (註1)
蟻力股份有限公司	子公司
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	子公司
猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	子公司 (註2)
橘子支行動支付(股)公司 (橘子支)	子公司 (註3)
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	子公司
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Madsugr(HK))	子公司

關 係 人 名 稱 與 本 公 司 之 關 係

樂利數位科技(股)公司	子公司
極刻數位科技(股)公司(極刻)	子公司
Achieve Made International Ltd.	子公司
Cyber Look Properties Ltd.	子公司
Jollywiz International (HK) Co., Ltd. (Jollywiz)	子公司
上海樂眾網絡科技有限公司(上海樂眾)	子公司
上海樂麗電子商務服務有限公司(上海樂麗)	子公司
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Coco (HK))	子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司 (北京橘子)	子公司
東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	子公司
一階廣告製作(股)公司(一階整合)	關聯企業
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	關聯企業
GungHo Gamania Co., Limited (江湖桔子)	關聯企業
捷達威數位科技(股)公司 (捷達威)	關聯企業
遊酷科技(股)公司(遊酷)	關聯企業
果核數位(股)公司(果核)	關聯企業
創夢市集(股)公司(創夢市集)	關聯企業
麻吉電影 (股)公司(麻吉)	關聯企業
火狗創意有限公司(火狗創意)	關聯企業
台灣電競(股)公司 (電競)	關聯企業
今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	關聯企業
寵毛網(股)公司(寵毛網)	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善 事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	其他關係人

註 1：原名秘密基地數位科技(股)公司，於民國 105 年 5 月 24 日更名。

註 2：原名樂媒採數位行銷(股)公司，於民國 105 年 10 月 24 日更名。

註 3：原名樂點行動支付(股)公司，於民國 105 年 8 月 4 日更名。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入-線上遊戲收入

	105年度	104年度
子公司	\$ 1,785,542	\$ 1,879,081

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 營業收入-勞務收入

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
子公司	\$ 58,770	\$ 39,806
關聯企業	28,137	1,575
	<u>\$ 86,907</u>	<u>\$ 41,381</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

3. 其他營業收入(包含權利金收入、商品銷售收入、軟體使用收入及廣告收入)

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
子公司	\$ 15,783	\$ 1,826
關聯企業	329	-
	<u>\$ 16,112</u>	<u>\$ 1,826</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品、提供子公司軟體使用及遊戲開發、測試、廣告宣傳等服務之收入。除週邊商品收入、廣告收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

4. 營業成本

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
關聯企業	\$ 4,735	\$ 73,471

係支付關聯企業網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

5. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
子公司	\$ 100,872	\$ 102,940
關聯企業	26,983	36,035
其他關係人	24,500	6,000
	<u>\$ 152,355</u>	<u>\$ 144,975</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費、客服服務費、遊戲開發費及捐贈其他關係人等，除捐贈外，係依雙方簽訂之合約辦理。

6. 租金收入(帳列其他營業收入及租金收入)

	<u>105年度</u>	<u>104年度</u>
其他營業收入		
子公司	\$ 15,554	\$ 1,247
關聯企業	329	175
	<u>\$ 15,883</u>	<u>\$ 1,422</u>
租金收入「表列(其他收入)」		
子公司	\$ 11,243	\$ 2,712
關聯企業	9,148	7,080
	<u>\$ 20,391</u>	<u>\$ 9,792</u>

係出租子公司及關聯企業 IDC、倉庫、辦公室及伺服器等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，IDC 及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 104 年 6 月 1 日至 105 年 5 月 31 日；辦公室租約期間自民國 104 年 5 月 1 日至 105 年 6 月 30 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 104 年 4 月 1 日至民國 106 年 3 月 31 日。

7. 應收帳款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
子公司	\$ 419,711	\$ 567,251
關聯企業	231	150
	419,942	567,401
備抵呆帳	(39,066)	(36,235)
	<u>\$ 380,876</u>	<u>\$ 531,166</u>

係收取子公司及關聯企業線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之款項等。

8. 其他應收款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
子公司	\$ 34,795	\$ 13,047
關聯企業	4,362	6,930
	<u>\$ 39,157</u>	<u>\$ 19,977</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

9. 應付帳款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
關聯企業	<u>\$ 32,289</u>	<u>\$ 55,865</u>

係支付 IDC 服務費而產生之應付款項。

10. 其他應付款

	<u>105年12月31日</u>	<u>104年12月31日</u>
子公司	\$ 57,134	\$ 42,490
關聯企業	<u>19,133</u>	<u>9,788</u>
	<u>\$ 76,267</u>	<u>\$ 52,278</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費、會費年費及應付購置設備款等。

11. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>105 年 度</u>	<u>104 年 度</u>
薪資	\$ 10,816	\$ 42,718
退職後福利	<u>81</u>	<u>108</u>
	<u>\$ 10,897</u>	<u>\$ 42,826</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

12. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>105 年 度</u>	<u>104 年 度</u>
子公司	\$ 1,045	\$ 1,592
關聯企業	<u>30,718</u>	<u>29,731</u>
	<u>\$ 31,763</u>	<u>\$ 31,323</u>

民國 105 年及 104 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$16,625 及 \$12,854。

(2) 處分不動產、廠房及設備

	<u>105 年 度</u>	<u>104 年 度</u>
子公司	\$ 903	\$ 6,413
關聯企業	<u>1,182</u>	<u>7,712</u>
	<u>\$ 2,085</u>	<u>\$ 14,125</u>

民國 105 年及 104 年 12 月 31 日尚未收取之款項分別為 \$62 及 \$222。

(3) 取得無形資產(代理權)

	<u>105 年 度</u>	<u>104 年 度</u>
子公司	<u>\$ -</u>	<u>\$ 28,140</u>

(4)取得金融資產

				105年度
	帳列科目	交易股數(註)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	734	Gamania Holdings Ltd.	\$ 34,819
子公司	採用權益法 之投資	3,500	亞橋投資股份 有限公司	35,000
子公司	採用權益法 之投資	760	群募貝果數位科技 股份有限公司	10,640
子公司	採用權益法 之投資	5,600	酷瞧新媒體 股份有限公司	56,000
子公司	採用權益法 之投資	1,530	瘋糖數位科技 股份有限公司	15,300
關聯企業	採用權益法 之投資	2,000	今日傳媒 股份有限公司	40,000
關聯企業	採用權益法 之投資	375	寵毛網 股份有限公司	3,750
子公司	採用權益法 之投資	2,000	人因設計所 (股)公司	20,000
				<u>\$ 215,509</u>
				104年度
	帳列科目	交易股數(註)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	25,000	橘子支行動支付 (股)公司	\$ 250,000
子公司	採用權益法 之投資	9,217	可可數位科技 (股)公司	10,033
子公司	採用權益法 之投資	1,500	瘋糖數位科技 (股)公司	15,000
關聯企業	採用權益法 之投資	1,500	寵毛網 (股)公司	15,000
子公司	採用權益法 之投資	8,500	樂點 (股)公司	119,000
子公司	採用權益法 之投資	5,600	亞橋投資 (股)公司	56,000
				<u>\$ 465,033</u>

註：單位係仟股。

13. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

子公司	105年12月31日	104年12月31日
	\$ 152,896	\$ 161,842

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	105年12月31日	104年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ -	\$ 30,000	子公司借款融資額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	2,140,662	長短期借款/融資額度
房屋及建築	245,087	250,064	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,385,749</u>	<u>\$ 2,420,726</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

1. 本公司以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 105 年及 104 年分別認列 \$22,445 及 \$31,486 之租金費用為當期損益。另未來應付租賃給付總額如下：

	105年12月31日	104年12月31日
不超過1年	\$ 10,028	\$ 24,199
超過1年但不超過5年	26,545	-
總計	<u>\$ 36,573</u>	<u>\$ 24,199</u>

2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 106 年 2 月 17 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司擬處份中和之 15 樓不動產及車位，預計成交總金額為 \$110,080。
2. 本公司為擴大行動影音及新媒體布局，擬透過子公司 Gamania International Holdings Ltd. 以美金 6,000 仟元於英屬維京群島合

資設立新公司 Mission Worldwide Group Limited(以下簡稱 MWG)，共計取得約 51% 股權及過半董事席次，MWG 並將取得 OHCOOL CO Ltd. 所有業務、團隊及資產。

(二) 本公司於民國 106 年 3 月 16 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司為因應營運資金需求及償還銀行借款等，並同時考量改善財務結構，以利本公司長期之經營與發展，擬於不超過 25,000 仟股普通股之額度內，以私募方式分次辦理國內現金增資發行普通股。
2. 為增進集團各事業綜效發展及營運效益，擬以 \$22,000 投資取得今日傳媒股份有限公司 2,200 仟股現增股份，增資完成後本公司持股比例為 42.85%。
3. 本公司擬增加子公司酷瞧新媒體股份有限公司投資額 \$50,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例為 82.65%。
4. 本公司擬增加子公司群募貝果數位科技股份有限公司投資額 \$10,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例為 81.25%。
5. 本公司擬處份中和之 18 樓不動產及車位，預計成交總金額為 \$248,700。

十二、其他

(一) 資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本公司非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款(關係人)、其他應收款(關係人)、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人)及長期借款(含一年內到期部分))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	105年12月31日			
	帳面金額	公允價值		
		第一等級	第二等級	第三等級
應付公司債	\$ 683,610	\$ -	\$ -	\$ 691,460
	104年12月31日			
	帳面金額	公允價值		
		第一等級	第二等級	第三等級
應付公司債	\$ 672,940	\$ -	\$ -	\$ 680,610

2. 財務風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本公司係跨國營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元、歐元、日幣及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，本公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，本公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	105年12月31日		
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 1,409	32.2500	\$ 45,440
人民幣：新台幣	1,001	4.6170	4,622
港幣：新台幣	1,205	4.1580	5,010
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	16,093	32.2500	519,009
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,880	32.2500	60,630
歐元：新台幣	345	33.9000	11,696

104年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	104年12月31日		帳面金額 (新台幣)
	外幣(仟元)	匯率	
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 442	33.0660	\$ 14,615
人民幣：新台幣	959	5.0921	4,883
港幣：新台幣	2,802	4.2664	11,954
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,647	33.0660	616,578

金融負債貨幣性項目

美金：新台幣	1,186	33.0660	39,216
歐元：新台幣	324	36.1298	11,706

D. 本公司重大貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國 105 年及 104 年度認列之全部兌換利益(損失)(含已實現及未實現)分別為 \$377 及 \$(375)。

E. 本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

105年度

敏感度分析

(外幣:功能性貨幣)	105年度		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 454	\$ -
人民幣：新台幣	1%	46	-
日幣：新台幣	1%	50	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	606	-
歐元：新台幣	1%	117	-

104年度

104年度		
敏感度分析		
變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益

(外幣:功能性貨幣)

金融資產貨幣性項目

美金：新台幣	1%	\$ 146	\$ -
人民幣：新台幣	1%	49	-
港幣：新台幣	1%	120	-

金融負債貨幣性項目

美金：新台幣	1%	392	-
歐元：新台幣	1%	117	-

價格風險

由於本公司持有之投資於個體資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本公司暴露於權益工具之價格風險。本公司未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。

本公司主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益工具價格上升或下降1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國105年及104年度對於股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$3,701及\$4,695。

利率風險

- A. 本公司之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本公司承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之公司債及借款則使本公司承受公允價值利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國105年及104年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國105年及104年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國105年及104年度之稅後淨利將分別減少或增加\$480及\$214，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依授信政策，公司內各營運單位於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 105 年及 104 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本公司重大金融資產之信用品質，請詳附註六(二)之說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運單位執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

非衍生金融負債：

105年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 580,000	\$ -	\$ -
應付票據	-	-	-
應付帳款	46,776	-	-
應付帳款-關係人	32,289	-	-
其他應付款	200,187	-	-
其他應付款-關係人	76,267	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	95,472	439,520	1,387,620
應付公司債	707,000	-	-

非衍生金融負債：

104年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 200,000	\$ -	\$ -
應付票據	100	-	-
應付帳款	41,542	-	-
應付帳款-關係人	55,865	-	-
其他應付款	209,013	-	-
其他應付款-關係人	52,278	-	-
長期借款(包含一年或 一營業週期內到期)	27,200	173,890	1,586,250
應付公司債	-	707,000	-

(三)公允價值資訊

1. 本公司非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1. 說明。
2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：
 - 第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃股票的公允價值皆屬之。
 - 第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值均屬之。
 - 第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。
3. 民國 105 年及 104 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

105年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 370,118	\$ 370,118
負債				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值				
衡量之金融負債-流動				
嵌入式衍生性金融商品	\$ -	\$ -	(\$ 2,870)	(\$ 2,870)
104年12月31日				
	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ 300,453	\$ 169,031	\$ 469,484
負債				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值				
衡量之金融負債-非流動				
嵌入式衍生性金融商品	\$ -	\$ -	(\$ 1,400)	(\$ 1,400)

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (2) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)9. 及 10. 說明。
- (3) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 105 年及 104 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 105 年及 104 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	105年	104年
1月1日	\$ 169,031	\$ 65,222
認列於當期損益之利益或損失(註)	(24,057)	-
認列於其他綜合損益之利益或損失	181,824	18,161
本期取得	-	85,648
轉入第三等級	43,320	-
12月31日	<u>\$ 370,118</u>	<u>\$ 169,031</u>
	嵌入式衍生性工具	
	105年	104年
1月1日	(\$ 1,400)	\$ -
本期發行	-	(2,590)
認列於當期損益之利益或損失(註)	(1,470)	1,190
12月31日	<u>(\$ 2,870)</u>	<u>(\$ 1,400)</u>

註：表列其他利益及損失。

7. 民國 105 年度樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式，於民國 105 年 11 月開始停止交易，導致缺乏足夠之可觀察市場資訊，因此本公司將所採用之公允價值自第二等級轉入第三等級；民國 104 年度則無自第三等級轉入及轉出之情形。

8. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

9. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	105年12月31 日公允價值	評價技術	重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 370,118	可類比上市上 櫃公司法	本淨比乘數	1.78~2.63 (2.54)	乘數越高，公允價 值越高；
			企業價值對營業 收入比乘數	25.96~28.25 (26.59)	乘數越高，公允價 值越高；
			缺乏市場流通性 折價	22%~25% (24.7%)	缺乏市場流通性折 價愈高，公允價值 愈低；
			資本價值對營業 收入比乘數	2.08(2.08)	乘數越高，公允價 值越高；
			投入資本價值對 稅前息前盈餘比	7.07(7.07)	乘數越高，公允價 值越高。
嵌入式衍生性 金融工具：					
可轉債贖回權及 賣回權	(2,870)	二元樹可轉債 評價模型	波動率	32.52%(32.52%)	波動率愈高，公允 價值愈高。
			重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 169,031	可類比上市上 櫃公司法	本淨比乘數	1.83(1.83)	乘數越高，公允價 值越高；
			企業價值對營業 收入比乘數	1.84(1.84)	乘數越高，公允價 值越高；
			少數股權折價	20%(20%)	少數股權折價越高 ，公允價值越低；
			缺乏市場流通性 折價	25%(25%)	缺乏市場流通性折 價愈高，公允價值 愈低。
嵌入式衍生性 金融工具：					
可轉債贖回權及 賣回權	(1,400)	二元樹可轉債 評價模型	波動率	34.8%(34.8%)	波動率愈高，公允 價值愈高。

10. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產及金融負債，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		105年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 440	(\$ 440)
	本淨比乘數		±1%	-	-	2,828	(2,828)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	3,701	(3,701)
	資本價值對營業收入比乘數		±1%	-	-	433	(433)
	投入資本價值對稅前息前盈餘比		±1%	-	-	433	(433)
金融負債							
嵌入式衍生金融工具	波動率		±1%	20	(20)	-	-
		104年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 240	(\$ 240)
	本淨比乘數		±1%	-	-	1,293	(1,293)
	少數股權折價		±1%	-	-	167	(167)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	208	(208)
金融負債							
嵌入式衍生金融工具	波動率		±1%	10	(20)	-	-

十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：請詳附註六(十二)。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
為他人背書保證

民國105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

附表一

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	瘋糖數位科技股份 有限公司	472,781	30,000	-	-	-	-	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	酷瞧新媒體股份有 限公司	472,781	60,000	60,000	-	-	2.53	1,575,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	上海樂麗電子商務 有限公司	472,781	102,466	92,896	65,027	-	3.92	1,575,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	3	上海樂麗電子商務 有限公司	472,781	102,466	92,896	46,448	-	3.92	1,575,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
 - (1) 有業務關係之公司。
 - (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
 - (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
 - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
 - (5) 基於承擔工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
 - (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接或間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

期末持有有價證券情形 (不含投資子公司、關聯企業及合資控制部分)

民國105年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末			備註
				股 數(仟股)	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	4,907	\$ 43,320	2.73	\$ 43,320
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	2,100	252,819	15.00	252,819
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	460	-	4.00	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	880	12,140	15.22	12,140
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,739	31,849	5.42	31,849
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	3,000	29,990	9.09	29,990
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	794	3.33	794
亞橋投資股份有限公司	影一製作股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	28,050	3.57	28,050
亞橋投資股份有限公司	電潮股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	104	15,000	14.28	15,000
Gamania International Holdings Ltd.	Ikala Global Online Corp.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	27,831	26,926	5.76	26,926
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited	無	備供出售金融資產-非流動	133	15,550	1.91	15,550
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.-股票	無	備供出售金融資產-非流動	30	11,575	0.57	11,575

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國105年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 1,792,406)	94%	註1	註1	註1	\$ 380,438	90%	註2
樂點股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	關聯企業	銷貨收入 (516,592)	9%	註1	註1	註1	35,595	3%	註2

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：包含遊戲收入、點數服務收入、勞務收入及其他營業收入。

遊戲橋子數位科技股份有限公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國105年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 386,664	3.82	\$ -	-	\$ 329,098	\$ 39,066	註2 註3

註1：期後收款期間係截至民國106年3月16日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額
 民國105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

附表五 交易往來情形

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象 (註2)	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率	
							(註3)	(註3)
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	銷貨收入	\$ 1,792,406	註4	21.32	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	應收帳款	380,438	註4	4.81	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	其他營業收入	15,229	註4	0.18	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	管理費用	11,308	註4	0.13	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	1	其他應付款	11,167	註4	0.14	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	好端數位科技(股)公司	1	其他應收款	14,478	註4	0.18	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司	1	應收帳款	15,853	註4	0.20	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司	1	勞務收入	16,562	註4	0.20	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司	1	應收帳款	13,033	註4	0.16	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司	1	勞務收入	14,177	註4	0.17	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	11,636	註4	0.15	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	猿聲串動行銷(股)公司	1	其他應付款	12,610	註4	0.16	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	猿聲串動行銷(股)公司	1	廣告費	13,593	註4	0.16	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	客服服務費	72,695	註4	0.86	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	其他應付款	19,301	註4	0.24	
1	樂點(股)公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	39,673	註4	0.47	
1	樂點(股)公司	樂媒數位行銷(股)公司	3	其他應收款	16,220	註4	0.20	
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	好端數位科技(股)公司	3	銷貨成本	27,172	註4	0.32	
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	樂媒數位行銷(股)公司	3	其他應收款	19,585	註4	0.25	
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	65,784	註4	0.78	
2	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	13,212	註4	0.17	
3	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	好端數位科技(股)公司	3	勞務收入	34,315	註4	0.41	
3	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	樂點(股)公司	3	勞務收入	12,045	註4	0.14	

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：
 (1) 母公司填0。
 (2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
 註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；
 (1) 母公司對子公司。
 (2) 子公司對子公司。
 (3) 子公司對子公司。
 註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期未累積金額佔合併總營收之方式計算。
 註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。
 註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)

民國105年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,404,253	\$ 2,369,434	42,777,869	100.00	\$ 518,891	(\$ 117,363)	(\$ 117,363)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	206,549	171,549	15,600,000	100.00	220,199	35,707	36,417	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	-	38,994	-	-	-	(94)	(94)	註2
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	(38)	(148)	(148)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	297,000	297,000	300,000	100.00	2,217	(106)	(106)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	136,000	136,000	8,800,000	38.26	186,513	39,000	15,522	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	6,026	(1,020)	(520)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	211,255	36,842	33,158	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	4,750,000	100.00	346	(88)	(88)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	2,000,000	33.33	180	-	-	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	31,413	19,756	19,756	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	\$ 56,800	\$ 56,800	1,277,101	30.94	\$ 797	\$ 11,556	3,575
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	30,000	3,000,000	19.35	22,042	(14,103)	(2,920)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	19,040	8,400	1,600,000	72.73	1,086	(11,032)	(7,775)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	83,500	27,500	5,600,000	71.57	(10,781)	(75,683)	(43,026)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	45,900	30,600	4,500,000	51.00	9,556	(25,576)	(13,044)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支付股份有限公司	台灣	第三方支付	240,000	250,000	24,000,000	40.00	185,309	(99,809)	(40,226) 註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	10,033	10,033	921,700	100.00	11,058	4,586	4,586
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	104,000	64,000	5,200,000	34.51	97,090	(11,890)	(3,145)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	籠毛網股份有限公司	台灣	寵物食品及其用品批發	18,750	15,000	1,875,000	37.50	10,942	(15,895)	(5,961)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	18,500	-	1,850,000	92.50	(3,800)	(24,108)	(22,300)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	20,000	-	2,000,000	97.09	(624)	(22,013)	(21,336) 註4及註5
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	-	190,000	38.00	1,224	(1,780)	(676)
可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	24,884	24,884	6,400,000	100.00	4,209	5,747	5,747
亞橋投資股份有限公司	一階整合行銷股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	2,211	(1,732)	(520)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投	
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		資損益
				\$	\$			\$	(\$)	(\$)	
亞橋投資股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	-	10,000	-	-	-	(22,013)	37	註4
亞橋投資股份有限公司	遊酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	4,000	4,000	400,000	40.00	1,028	(3,644)	(1,457)	
亞橋投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	2,443,432	44.08	42,605	44,458	19,641	
亞橋投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	35.04	58,352	13,075	4,582	
瘋糖數位科技股份有限公司	香港瘋糖數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,179	13,179	3,300,969	100.00	4,073	(9,200)	(9,200)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	41,874	41,874	600	100.00	29,728	(2,462)	(2,462)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,704	13,704	750,000	100.00	90,478	21,470	21,470	
樂點股份有限公司	Gash Point (Korea) Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	11,662	11,662	138,268	100.00	7,307	461	461	
樂點股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	16,250	8,000	1,625,000	52.00	16,434	114	61	註5
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	150,000	150,000	15,000,000	25.00	115,818	(99,809)	(24,952)	註3
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,361,689	2,345,877	73,780,682	100.00	517,748	(116,825)	(116,825)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,344,307	1,344,307	41,683,936	98.85	169,972	(38,572)	(38,128)	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 279,608	\$ 279,608	8,670,000	100.00	\$ 65,510	\$ 1,395	\$ 1,395
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	189,749	189,749	-	100.00	31,832	37	37
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	127,388	127,388	30,701,775	100.00	10,019	1,952	1,952
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,315	10,315	992,000	40.00	-	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd. (BVI)	英屬維京群島	轉投資、控股	137,063	137,063	6,162,530	52.76	85,854	(33,682)	(21,753)
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,561	1,561	375,000	30.00	1,495	(213)	(64)
Gamania International Holdings Ltd.	好辦數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	32,250	32,282	1,000,000	100.00	(5,888)	(30,966)	(30,966)
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子數位科技股份有限公司	香港	手遊營運	118,519	-	3,675,000	49.00	100,353	(37,008)	(18,134)
Achieve Made International Ltd. (BVI)	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	482,317	482,317	46,000,000	100.00	128,779	(29,613)	(29,613)
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd-BVI	英屬維京群島	轉投資、控股	150,105	90,477	4,900,000	100.00	73,069	(1,607)	(1,607)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	\$ 10,811	\$ 10,824	2,600,000	100.00	\$ 14,327	\$ 22,183	\$ 22,183
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,274,520	1,274,520	39,520,000	100.00	11,917	(2,268)	(2,268)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	97,051	97,040	35,500,000	100.00	148,524	(36,012)	(36,012)
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	278,318	278,318	1,440	100.00	65,657	(1,218)	(1,218)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	152,554	152,554	500,000	100.00	31,832	37	37

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：業已於民國105年5月20日清算完結。

註3：原名樂點行動支付股份有限公司(樂支付)，於民國105年8月4日更名。

註4：原名秘密基地數位科技股份有限公司，原為亞橋之子公司，於民國105年3月因組織重整改由本公司持有。

註5：原名樂媒數位行銷(股)公司，於民國105年11月1日更名。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
大陸投資資訊—基本資料
民國105年1月1日至12月31日

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

附表七

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額		被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註
				匯出	匯入	匯出	匯入	匯出	匯入						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,107,008	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ -	\$ -	\$ 834,308	\$ -	\$ 834,308	\$ 1,897	\$ (1,875)	98.85	\$ 1,875	\$ 8,270	\$ -	註2
上海魔慾數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	48,375	-	48,375	-	-	-	-	-	-	-	-	註3
上海樂眾網絡科技有限公司	電子資訊供應服務	123,872	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	127,388	-	127,388	-	127,388	5,339	(2,817)	52.76	2,817	45,141	-	註4
上海樂麗電子商務有限公司	電子資訊供應服務	23,465	透過轉投資大陸公司直接再投資大陸公司	-	-	-	-	-	12,786	6,746	52.76	6,746	10,336	-	註4
著事大格(上海)國際貿易有限公司	農產品販售	15,680	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	-	(2,942)	873	29.66	873	3,774	-	註5

註1：本表之本表之本期初自台灣匯出累積投資金額及本期匯出或收回投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率32.25及4.617折算之。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註3：上海魔慾數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業，截至民國105年12月31日資金尚未匯回。

註4：係依同期間該被投資公司委任之會計師(徐興中華民國會計師事務所)查核之財務資訊認列。

註5：著事大格本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例29.66%認列。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	佔實收資本額比例	金額	佔實收資本額比例
遊戲橘子數位科技有限公司(註1)	\$ 882,683	79.1%	\$ 1,353,307	121.8%
樂利數位科技有限公司(註1及註2)	127,388	11.3%	77,267	6.9%

註1：經投審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率32.25換算為\$1,480,694。

註2：限額\$74,520係以樂利數位科技有限公司民國105年12月31日之淨值基礎計算而得，惟申請時限額為\$126,693，且因投資金額係以期末匯率32.25換算所致。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況-合併財報

項目	年度	105 年度	104 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		3,424,774	4,141,129	(716,355)	(17.30)	(註 2)
不動產、廠房及設備		2,810,280	2,814,390	(4,110)	(0.15)	
無形資產		282,592	265,843	16,749	6.30	(註 3)
其他資產		1,392,520	1,095,314	297,206	27.13	(註 4)
資產總額		7,910,166	8,316,676	(406,510)	(4.89)	
流動負債		3,810,787	3,073,893	736,894	23.97	(註 5)
非流動負債		1,730,968	2,301,495	(570,527)	(24.79)	(註 6)
負債總額		5,541,755	5,375,388	166,367	3.09	
股本		1,575,936	1,575,936	0	-	
資本公積		697,656	695,448	2,208	0.32	
保留盈餘		(191,319)	403,479	(594,798)	(147.42)	(註 7)
其他權益		(13,929)	(64,656)	50,727	(78.46)	(註 8)
非控制權益		300,067	331,081	(31,014)	(9.37)	(註 9)
權益總額		2,368,411	2,941,288	(572,877)	(19.48)	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 流動資產減少：主要係已逾期之應收帳款收回所致。

(註 3) 無形資產增加：主要係遊戲代理權增加所致。

(註 4) 其他資產增加：主要係採權益法之投資增加所致。

(註 5) 流動負債增加：主要係短期借款增加及重分類一年內到期之公司債及長期借款所致。

(註 6) 非流動負債減少：主要係重分類一年內到期之公司債及長期借款所致。

(註 7) 保留盈餘減少：主要係本期營運虧損所致。

(註 8) 其他權益減少：主要係本期備供出售金融資產未實現損失重分類至當期損益所致。

(註 9) 非控制權益減少：主要係非控制權益獲利減少所致。

二、財務績效

(一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	105 年度	104 年度	增(減)金額	變動比例 %
營業收入		8,409,034	9,680,033	(1,270,999)	13.13
營業成本		(7,120,612)	(8,291,185)	1,170,573	(14.12)
營業毛利		1,288,422	1,388,848	(100,426)	(7.23)
營業費用		(1,428,058)	(1,472,948)	44,890	(3.05)
營業損益		(139,636)	(84,100)	(55,536)	66.04
營業外收入及支出		(336,489)	415,012	(751,501)	(181.08)
稅前淨利(淨損)		(476,125)	330,912	(807,037)	(243.88)
所得稅(費用)利益		(8,964)	(24,864)	15,900	(63.95)
本期淨利		(485,089)	306,048	(791,137)	(258.50)
其他綜合損益		216,883	(99,871)	316,754	(317.16)
本期綜合利益(損失)總額		(268,206)	206,177	(474,383)	(230.09)
淨利歸屬於母公司業主		(382,883)	387,888	(770,771)	(198.71)
淨利歸屬於非控制權益		(102,206)	(81,840)	(20,366)	24.89
綜合損益總額歸屬於母公司業主		(146,463)	285,391	(431,854)	(151.32)
綜合損益總額歸屬於非控制權益		(121,743)	(79,214)	(42,529)	53.69
<p>註1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達20%以上者，應另作差異分析表，增減變動未達20%者，可免分析）：</p> <ol style="list-style-type: none"> 營業損失增加：主要係本期營業毛利減少所致。 營業外收入及支出增加：主要係備供出售金融資產之減損損失所致。 所得稅費用減少：主要係稅前淨損所致。 其他綜合損益增加：主要係備供出售金融資產未實現利益增加所致。 <p>註2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。</p> <p>註3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：</p> <ol style="list-style-type: none"> 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。 					

(二) 營業毛利變動分析表

主要係金流事業客戶結構改變，致集團毛利率較前期上升。

三、現金流量

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,458,557	\$481,393	(\$467,817)	\$1,472,133	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- (3) 籌資活動：主要係長短期借款增加之淨現金流入。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 89.87%，流動情形良好。

項目	年度		
	105年12月31日	104年12月31日	增(減)比例(%)
現金流量比率(%)	12.63	(8.28)	(252.58)
現金流量允當比率(%)	30.30	20.56	47.35
現金再投資比率(%)	7.52	(6.81)	(210.34)

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
- b. 現金流量允當比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
- c. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,472,133	\$210,000	(\$180,000)	\$1,502,133	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
北京遊戲橘子數位科技 有限公司	USD 35,300 仟元	全球化 佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 35,500 仟元	全球化 佈局	營運表現良好。	持續引進新產品， 擴大營收與獲利水 準。	視其 而定。營運狀況
放電人文數位科技股 份有限公司	NTD 220,000 仟元	多角化 佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
紅門數位科技股份有 限公司	NTD 297,000 仟元	厚實研發	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化 佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
Gamania Digital Entertainment(Euro pe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化 佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
Joymobee Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲 利之規模。	積極投入研發，並 爭取授權機會。	視其 而定。營運狀況
兩隻老虎股份有限公 司	NTD 6,269 仟元	多角化 佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業 務。	視其 而定。營運狀況
樂點股份有限公司	NTD 169,000 仟元	多角化 佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
GASH POINT (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化 佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
Gash POINT Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化 佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
Gash POINT (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化 佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
全球倍術股份有限公 司	NTD 47,500 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
人因設計所股份有限 公司	NTD 20,000 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	調整公司營運計 劃。	視其 而定。營運狀況
可可數位科技股份有 限公司	NTD 10,033 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化 佈局	營運表現良好。	規劃增加客服業 務。	視其 而定。營運狀況
瘋糖數位科技股份有 限公司	NTD 45,900 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應 營運功能。	視其 而定。營運狀況
橘子支行動支付股份 有限公司	NTD 390,000 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
猿聲串動行銷股份有 限公司	NTD 16,250 仟元	多角化 佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
樂利數位科技股份有 限公司	USD 4,252 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
酷瞧新媒體股份有限 公司	NTD 83,500 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
群募貝果數位科技股 份有限公司	NTD 19,040 仟元	多角化 佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況
豆趣數位科技股份有 限公司	NTD 18,500 仟元	多角化 佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲 利水準。	視其 而定。營運狀況

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 105.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

1、利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

由於近期央行調降存款及放款利率，但降幅不大且本公司利息收入及利息支出佔營業利益及稅前淨利比例均不高，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務單位均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率使利率變動對本公司影響降到最低。

2、匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

對於外幣資產部份，本公司財務單位與往來銀行外匯部門保持密切聯繫，並隨時留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動趨勢，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。

3、通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

目前通貨膨脹情形致各項民生消耗用品費用增加，然娛樂消費仍是生活所需。而公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，因此通貨膨脹對本公司損益之影響有限。

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。

2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，106 年度預計投入約新台幣 1.6 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應

措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路及科技之產品與技術日漸普及，網路通訊技術不斷突破，因應日新月異的產業趨勢，橘子集團布局全生態網路企業，遊戲、支付、電商、媒體等四大事業群，穩健邁向重點里程，達成互聯綜效，不僅運用科技變化帶來的嶄新機會，並滿足客戶的需求，與用戶一起迎接智慧數位的美好新生活。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，打造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，並透過「Beyond Games, Into Life!」概念，於電商、支付、媒體等核心事業群積極提升用戶黏著度，不僅精進集團國際企業形象，更以促進產業長期發展、提昇台灣國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟，後續於民國 104 年 3 月敗訴而全案確定，本公司已繳納剩餘半數應補繳之稅款。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

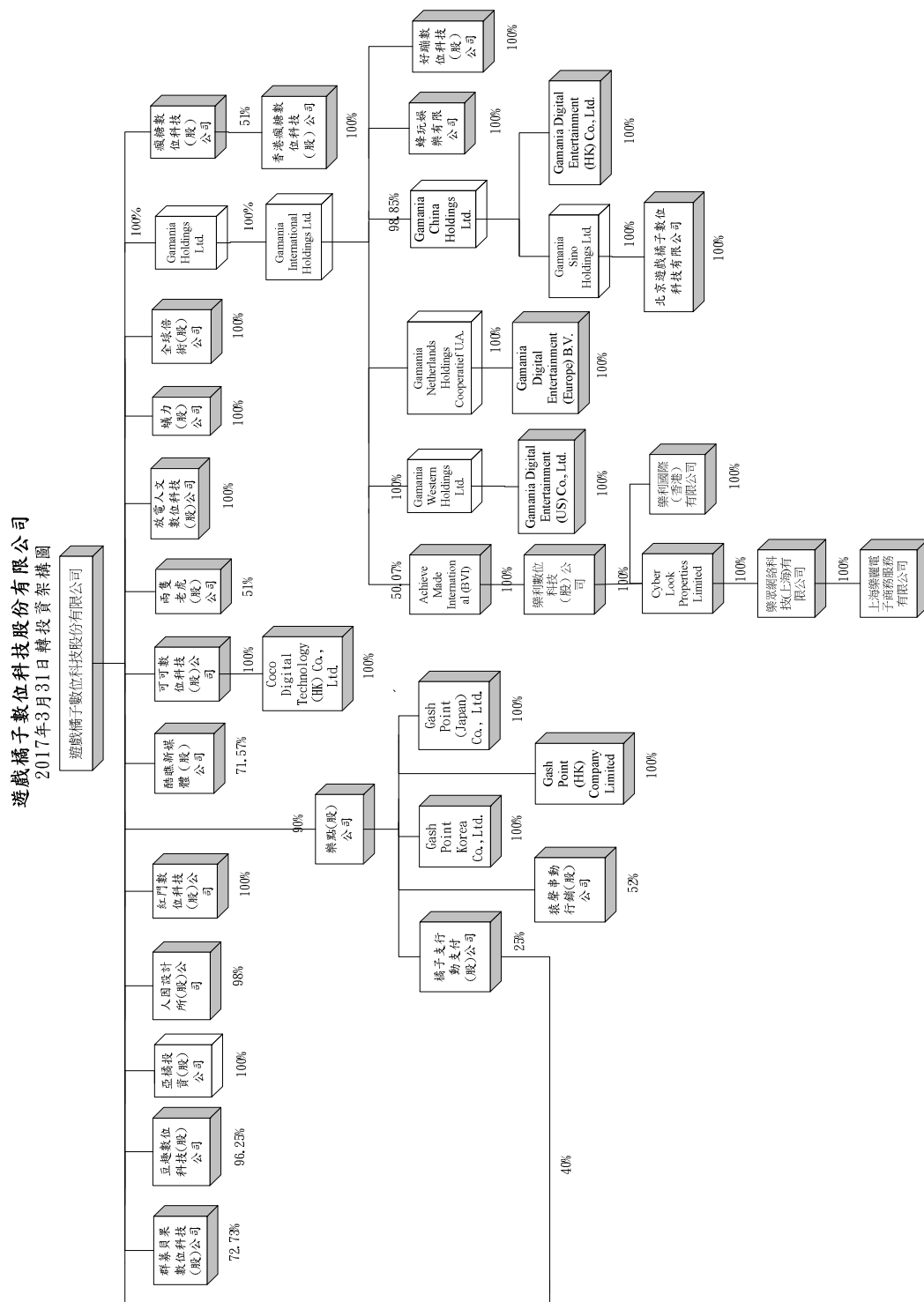
七、其它重要事項：無。

捌、特別記載事項

一、關係企業相關資料

(一) 關係企業合併營業報告書

1、關係企業組織圖



2、各關係企業基本資料

106年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 44,778 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 75,781 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 42,171 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海澱區上地三街 9 號嘉華大廈 A 座 612 室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 156,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 3,165 仟元	雜誌、期刊出版
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 3,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P. O. BOX 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1-1205 Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	9790 IRVINE CENTER DR. #100 IRVINE, CA. 92618	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	2010.07.27	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A	2010.08.06	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
蜂玩娛樂有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 30,702 仟元	資訊軟體服務
樂點股份有限公司	2011.02.11	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 150,000 仟元	資訊軟體及電子資訊
Gash Point (HK) Company Limited	2010.12.09	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street,	港幣 750 仟元	供應服務資訊軟體及電子資訊供應服務

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gash Point Korea Co., Ltd.	2001.11.16	Hung Hom, Kowloon SEOUL, KANG-NAM GU , BONGUNSARO 84 GIL 8, 503	韓圓 691,340 仟元	軟體開發及銷售
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South) ,1-20-10 , Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 120,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 47,500 仟元	IP 商品授權
人因設計所股份有限公司	2013.05.20	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 30,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
可可數位科技股份有限公司	2013.04.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 9,217 仟元	資訊軟體服務及銷售
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2013.11.29	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 6,400 仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 10,000 仟元	社群行銷及客服服務
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 78,250 仟元	網路影音製作服務
瘋糖數位科技股份有限公司	2014.12.31	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 90,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2015.03.11	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 3,301 仟元	資訊軟體服務及銷售
橘子支行動支付股份有限公司	2014.11.06	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 600,000 仟元	第三方支付
猿聲串動行銷股份有限公司	2014.11.18	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 31,250 仟元	媒體採購
群募貝果數位科技股份有限公司	2014.09.15	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 22,000 仟元	集資平台
上海樂麗電子商務服務有限公司	2010.03.24	上海市長寧區延安西路 500 號 19 層 01.02.06 單元	人民幣 5,000 仟元	電子商務
樂眾網絡科技(上海)有限公司	2008.12.05	上海市天鑰橋路 325 號 3212.3213 室	美金 3,950 仟元	資訊軟體開發及銷售
Cyber Look Properties Limited	2008.02.01	英屬維京群島,托特拉省,羅德城, 布雷克大道,海碧大廈,郵政信箱 號碼 116	美金 4,900 仟元	轉投資、控股
樂利數位科技股份有限公司	2006.11.30	台北市內湖區瑞光路 258 巷 35 號 9 樓	新台幣 460,000 仟元	電子商務
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	P. O. Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.	美金 140 仟元	轉投資、控股
Jollywiz International (HK) Co., Limited	2015.06.19	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金 2,600 仟元	電子商務
好蹦蹦數位科技股份有限公司	2015.07.09	九龍紅磡鶴翔街 1 號維港中心一座 3 樓 302B 室	美金 1,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
豆趣數位科技股份有限公司	2016.03.25	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 40,000 仟元	通訊軟體服務及銷售

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

106年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	15,600	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	15,600	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	15,600	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	15,600	100.00%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	317	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	317	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	317	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	317	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	300	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Western Holdings Ltd.	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	300	100.00%	
	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	13,500	90.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 吳昌宏	1	0.09%	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	陳欽華	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gash Point Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：蔡欣怡	602	49.00%	
	監察人	蘇信泓	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Joymobee Entertainment Company Limited	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	4,750	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,750	100%	
人因設計所股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	2,940	98%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	2,940	98%	
	董事	林靜怡	60	2%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
可可數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	922	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	922	100%	
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	
酷瞧新媒體股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,600	71.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,600	71.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	5,600	71.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蔡嘉駿	5,600	71.57%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
瘋糖數位科技股份有限公司	董事	詹仁雄	1,575	20.13%	
	監察人	黃能俊	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,590	51%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	4,590	51%	
	董事	樂陞科技股份有限公司 代表人：許金龍	4,410	49%	
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	謝東波	-	-	
橘子支行動支付股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	24,000	40%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	24,000	40%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	24,000	40%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：唐蜀茜	24,000	40%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	15,000	25%	
	董事	玉山創業投資股份有限公司 代表人：劉美玲	5,000	8.33%	
	董事	全家便利商店股份有限公司 代表人：吳勝福	5,000	8.33%	
	董事	台灣大車隊股份有限公司 代表人：王立杰	5,000	8.33%	
	董事	中興保全股份有限公司 代表人：林建涵	5,000	8.33%	
	監察人	吳昌宏	-	-	
猿聲串動行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	1,625	52%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	1,625	52%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：王啟煌	1,625	52%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：鄭智鴻	1,625	52%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	500	16%	
	董事	三商電腦股份有限公司 代表人：鍾正平	500	16%	
	董事	雲端生活家股份有限公司 代表人：吳騰彥	500	16%	
	監察人	蘇信泓	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
群募貝果數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,600	72.73%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,600	72.73%	
	董事 監察人	陳威光 黃能俊	600 -	27.27% -	
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	施凱文	-	-	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	施凱文	-	-	
Cyber Look Properties Limited	董事	施凱文	-	-	
樂利數位科技股份有限公司	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：劉柏園	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：施凱文	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：吳子南	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：蘇信泓	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：王啟煌	46,000	100%	
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：黃能俊	46,000	100%	
Achieve Made International (BVI)	董事	施凱文	-	-	
	董事	吳子南	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Jollywiz International (HK) Co., Limited	董事	施凱文	-	-	
好蹦蹦數位科技股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
豆趣數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,850	96.25%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	3,850	96.25%	
	董事	謝宗宏	100	2.5%	
	監察人	蘇信泓	-	-	

註一：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

本公司經營業務以穩健的遊戲基石為軸心，拓展至電子商務、支付、新媒體及網路服務等多元面向，開創新格「橘」，落實美好數位生活願景。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，推出萬眾期待之遊戲，透過堅強的在地文化營運實力，準確掌握玩家需求，提升玩家的忠誠度與黏著度，不僅成功引領遊戲作品締造傳奇，亦打造產品最佳續航力。此外，橘子集團跨足電商、支付、新媒體及網路服務等事業體系，包括專責電子支付業務的行動支付「橘子支 GAMA PAY」、專擅跨境電商的「樂利數位」、台灣優質原創內容的網路影音平台「酷瞧新媒體」等，積極布局全生態網路企業。

7、各關係企業營運概況

105年12月31日 單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益	每股盈餘
							(稅後)	(元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co.	147,609	177,952	29,428	148,523	100,704	(42,078)	(36,012)	(1.01)
Gash Point Korea Co., Ltd.	18,666	8,262	954	7,308	9,293	476	461	3.33
Gamania Holdings Ltd.	1,344,438	518,891	0	518,891	0	(293)	(117,363)	(2.74)
Gamania International Holdings Ltd.	2,345,865	520,623	2,994	517,629	0	(8,893)	(116,825)	(1.58)
Gamania China Holdings Ltd.	1,360,015	171,949	0	171,949	0	(287)	(38,572)	(0.91)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,138,425	13,959	5,593	8,366	0	(2,869)	(1,897)	-
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,274,520	11,917	0	11,917	0	(380)	(2,268)	(0.06)
亞橘投資股份有限公司	156,000	202,350	83	202,267	26,698	26,492	35,707	2.29
放電人文數位科技股份有限公司	3,165	580	617	(37)	0	(154)	(148)	(0.47)
紅門數位科技股份有限公司	3,000	2,236	20	2,216	0	(107)	(106)	(0.35)
Gamania Western Holdings Ltd.	279,608	65,788	278	65,510	0	(178)	(1,395)	(0.16)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	278,318	66,095	438	65,657	0	(5,664)	(1,218)	(845.83)
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	152,500	38,712	6,881	31,831	5,396	197	37	0.07
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	152,500	31,831	0	31,831	0	0	37	-
蜂玩娛樂有限公司	127,659	19,626	9,608	10,018	35,851	2,116	1,952	0.06
兩隻老虎股份有限公司	12,292	11,843	27	11,816	0	(472)	(1,020)	(0.83)
樂點股份有限公司	150,000	1,869,362	1,615,168	254,194	5,810,008	55,550	36,842	2.46
Gash Point (HK) Company Limited	3,119	519,615	429,137	90,478	1,577,681	16,263	21,470	28.63
全球倍術股份有限公司	47,500	376	30	346	0	(81)	(88)	(0.02)
可可數位科技股份有限公司	9,217	11,582	525	11,057	6,312	(1,753)	4,586	4.98
人因設計所股份有限公司	20,600	4,911	6,325	(1,414)	0	(22,049)	(22,013)	(10.69)
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	33,072	60,972	34,244	26,728	27,518	(2,251)	(2,462)	(4,103.33)
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	26,611	4,857	649	4,208	143	(120)	5,747	28.74
蟻力股份有限公司	10,000	61,144	29,731	31,413	122,545	23,989	19,756	19.76
群募貝果數位科技股份有限公司	22,000	6,334	4,841	1,493	852	(11,037)	(11,032)	(5.01)
橘子支行動支付股份有限公司	600,000	519,729	56,456	463,273	250	(104,238)	(99,809)	(1.66)
猿聲串動行銷股份有限公司	31,250	90,005	58,401	31,604	228,180	144	114	0.04
瘋糖數位科技股份有限公司	90,000	57,929	39,191	18,738	2,477	(14,720)	(25,576)	(2.84)
酷瞧新媒體股份有限公司	78,250	31,272	46,337	(15,065)	20,575	(107,460)	(75,683)	(9.67)
Achieve Made International Ltd.	3,773	135,539	44	135,495	0	(235)	(29,848)	(2.56)
樂利數位科技股份有限公司	460,000	210,563	81,784	128,779	384,482	(5,742)	(29,635)	(0.64)
Cyber Look Properties Limited	158,025	73,069	0	73,069	0	(58)	(1,607)	(0.33)
樂眾網絡科技(上海)有限公司	127,388	76,749	1,976	74,773	21,927	(15,140)	(14,335)	(3.63)
上海樂麗電子商務服務有限公司	77,122	140,733	121,142	19,591	284,124	18,601	12,786	0.77
Jollywiz International (HK) Co., Limited	10,811	3,934	18,261	(14,327)	223	(23,020)	(22,183)	(8.53)
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	13,726	5,361	1,288	4,073	1,193	(6,832)	(9,200)	(2.79)
好蹦蹦數位科技股份有限公司	32,250	36,715	42,603	(5,888)	83,735	(30,900)	(30,966)	(30.97)
豆趣數位科技股份有限公司	40,000	3,221	7,329	(4,108)	0	(24,116)	(24,108)	(6.03)

- (二) 關係企業合併財務報表：詳見第 68~158 頁。
- (三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：

項 目	106 年第 1 次私募 發行日期：(註 1)				
私募有價證券種類	普通股				
股東會通過日期與數額	(註 1)				
價格訂定之依據及合理性	<p>1、本次私募價格之訂定，不得低於參考價格之八成。</p> <p>2、參考價格以下列二基準計算，以價格較高者定之：</p> <p>(a)定價日前一、三、五個營業日擇一計算普通股收盤價簡單算數平均數扣除無償配股除權及配息，並加回減資反除權後之股價。</p> <p>(b)定價日前三十個營業日普通股收盤價簡單算術平均數扣除無償配股除權及配息，並加回減資反除權後之股價。</p> <p>實際價格擬請股東會授權董事會依據相關法令規定訂定之。</p> <p>3、惟實際定價日及實際發行價格於不低於股東會決議成數之範圍內，擬提請董事會依前述原則視日後洽特定人情形及發行時之市場狀況，參酌證券交易相關法令及規定後決定之。</p> <p>4、本次私募價格之訂價方式係依據「公開發行公司辦理私募有價證券應注意事項」規定，並考量公司未來發展以及私募有價證券之轉讓時點、對象及數量均有嚴格限制，且三年內不得洽辦上櫃掛牌，流動性較差等因素，故本次私募價格之訂定應屬合理，對股東權益不致有重大影響。</p>				
特定人選擇之方式	本次私募普通股之對象以符合證券交易法第 43 條之 6 及行政院金融監督管理委員會 91 年 6 月 13 日(91)台財證一字第 0910003455 號令規定之特定人為限。				
辦理私募之必要理由	<p>1、考量資金市場狀況、籌資時效性、發行成本及股權穩定等因素後，擬以私募方式辦理籌資。</p> <p>2、得私募額度：發行股數以不超過 25,000 仟股之普通股，並自股東會決議之日起一年內授權董事會得分次辦理。</p> <p>3、本次私募之普通股得自股東會決議之日起一年內辦理，若採分二次或三次辦理，其各分次辦理私募資金用途及預計效益如下：</p> <p>(a)資金用途：償還銀行借款及充實營運資金，並改善財務結構。</p> <p>(b)預計達成效益：減少對金融機構借款，並可強化財務結構，提升本公司競爭力。</p>				
價款繳納完成日期	(註 1)				
應募人資料	私募對象 (註 1)	資格條件 (註 1)	認購數量 (註 1)	與公司關係 (註 1)	參與公司經營情形 (註 1)
實際認購(或轉換)價格	(註 1)				
實際認購(或轉換)價格與參考價格差異	(註 1)				
辦理私募對股東權益影響	(註 1)				
私募資金運用情形及計畫執行進度	(註 1)				
私募效益顯現情形	(註 1)				

註 1：民國 106 年 3 月 16 日及 106 年 4 月 27 日董事會通過私募有價證券案，尚待 106 年 6 月 8 日股東常會決議。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



