

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間：96年11月08日

本公司 96 年 10 月份自結之營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	96年10月	96年09月	MOM
營業收入淨額	224,239	231,930	-3.32%

會計科目	96年10月	95年10月	YOY
營業收入淨額	224,239	211,860	5.84%

會計科目	96年01~10月	95年1~10月	YOY
營業收入淨額	2,384,353	2,327,472	2.44%

分析：

9 月中旬開始步入線上遊戲淡季，多數遊戲營收恢復一般水準，致 10 月份收入較前月小幅衰退 3.32%，但「楓之谷」配合萬聖節推出全新道具及地圖，深受玩家喜愛，扣點收入仍較前期小幅成長；另自製 MMORPG「封魔獵人」於 10 月中開放購物商城，對於營收開始產生挹注。

與去年同期相較，雖然發行業務於第一季轉由子公司經營，但配合原有遊戲的營運，及新遊戲的加入，10 月營收較去年同期增加 5.84%，1~10 月累計營收亦呈現穩定成長之趨勢。