



時間：2011年1月10日

本公司2010年12月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年12月	2010年11月	MoM
營業收入淨額	575,104	495,331	16.11%

會計科目	2010年12月	2009年12月	YoY
營業收入淨額	575,104	453,539	26.80%

會計科目	2010年1-12月	2009年1-12月	YoY
營業收入淨額	5,858,170	5,170,188	13.31%

本公司2010年12月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年12月	2010年11月	MoM
營業收入淨額	415,104	362,854	14.40%

會計科目	2010年12月	2009年12月	YoY
營業收入淨額	415,104	315,238	31.68%

會計科目	2010年1-12月	2009年1-12月	YoY
營業收入淨額	4,206,351	3,677,396	14.38%

#### 分析：

橘子集團12月份合併營收達新台幣575,104仟元，繼今年7月後再創歷史新高！主要營運個體均表現亮眼，其中香港和日本子公司12月營收均雙雙創下單月歷史新高紀錄。日本子公司受益於自製遊戲《幻月之歌(Divina)》持續發酵，加上12月新推出的網頁遊戲《恋姬†夢想》獲得廣大玩家好評，12月營收創下歷史新高；香港子公司則在自製遊戲《幻月之歌(Divina)》及人氣遊戲《龍之谷》兩款遊戲熱銷下，12月同樣創下單月營收歷史新高；母公司受惠超人氣線上遊戲《龍之谷》貢獻完整月份營收，較前月及去年同期分別成長14.38%及31.68%；總體而言，集團單月合併營收較前期成長16.11%，較去年同期成長26.80%。

2010年集團1-12月合併營收新台幣5,858,170仟元，較去年同期成長13.31%，其中母公司營收較去年成長14.38%，多款主力遊戲持續表現穩健，尤以《跑跑卡丁車》為最，其扣點收入較去年成長一倍；11月推出的新作《龍之谷》最高同上人數突破7萬，表現亮眼；香港子公司因推出《艾爾之光》與《龍之谷》，營收較去年成長兩成；東遊玩子則受惠《艾爾之光》與《龍》的貢獻，營收較去年成長近五成，表現穩健。

展望未來，旗艦遊戲《楓之谷》及《跑跑卡丁車》12月底推出大型改版，獲得廣大玩家迴響，1月份則將接續推出一系列更新活動及福袋優惠；超人氣遊戲《龍之谷》及《CS Online》亦將推出改版活動。相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。