



時間：2010年1月8日

本公司民國 98 年 12 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 98年12月 | 98年11月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 453,539 | 357,516 | 26.86% |

| 會計科目 | 98年12月 | 97年12月 | YoY |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 453,539 | 342,706 | 32.34% |

| 會計科目 | 98年1~12月 | 97年1~12月 | YoY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 5,170,188 | 3,828,441 | 35.05% |

本公司民國 98 年 12 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 98年12月 | 98年11月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 315,238 | 255,483 | 23.39% |

| 會計科目 | 98年12月 | 97年12月 | YoY |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 315,238 | 221,882 | 42.07% |

| 會計科目 | 98年1~12月 | 97年1~12月 | YoY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 3,677,396 | 2,926,494 | 25.66% |

分析：

12月份合併營收為453,539仟元，較11月成長26.86%，主要係集團內多款主力遊戲舉辦活動所致，其中《天堂》推出驚喜福袋、《絕對武力》改版並配合聖誕節推出新道具及《艾爾之光》推出新角色並舉辦轉蛋活動，均有效推升營收。相較前一年同期營收亦成長32.34%，主係《絕對武力》推出『惡靈降世』系列改版後，成功聚集人氣，躍升為另一款旗艦遊戲；另《跑跑卡丁車》持續推出改版及新道具所致。

98年度累計合併營收為5,170,188仟元，較97年度成長35.05%，主係集團多元分眾策略成功，引入多款優質產品，有效地挹注營收所致。其中，母公司在旗艦遊戲《天堂》、《楓之谷》及《絕對武力》的穩定貢獻下，98年營收較去年成長25.66%；香港子公司則受惠於《絕對武力》等遊戲持續改版並舉辦促銷活動，98年營收成長率達75.47%；暨日本子公司之《星辰(Lucent Heart)》營運維持高檔，98年營收成長率亦達67.39%，表現相當亮眼。

展望未來，子公司台灣易吉網代理的卡漫風格動作冒險遊戲《艾爾之光》上市至今深獲玩家好評，穩定貢獻營收，另一款3D奇幻武俠風格MMOG《龍Online》亦將於3月舉行公測；以「水滸傳」為故事題材的動畫《Hero 108》也將在3月份於歐美Cartoon Network頻道播出，同名線上遊戲緊接著在第二

季於歐美地區上市，期能進一步提升營運動能。