

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## 公佈2010年第一季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(4/28)公佈經會計師核閱之2010年第一季合併財務報表。2010年第一季合併營業收入為新台幣(以下同)1,395,887仟元，營業毛利為686,032仟元，毛利率為49.15%，營業淨利195,312仟元，合併稅後淨純益109,841仟元，每股盈餘為0.73元。

單位：新台幣仟元	2010年1~3月	2009年1~3月	年成長率
合併營業收入	1,395,887	1,363,614	2.37%
合併營業成本	(709,855)	(654,091)	8.53%
合併營業毛利	686,032	709,523	(3.31%)
合併營業費用	(490,720)	(492,492)	(0.36%)
合併營業利益	195,312	217,031	(10.01%)
合併營業外收支	(37,043)	(58)	63767.24%
合併稅前損益	158,269	216,973	(27.06%)
合併所得稅利益(費用)	(46,004)	(46,685)	(1.46%)
合併總損益	112,265	170,288	(34.07%)
少數股權損益	2,424	4,980	(51.33%)
合併淨損益	109,841	165,308	(33.55%)
每股盈餘(元)	0.73	1.13	-

資料來源：2010與2009年度第一季經會計師核閱之合併財務報表

2010年第一季合併營業收入為新台幣1,395,887仟元，較去年同期增加2.37%，創下單季歷史新高，同時亦較2009年第四季成長18.51%。主要營運個體，包含母公司、香港與台灣易吉網等兩家子公司表現相當亮眼，營收皆於本季創下歷史新高。母公司受惠於《天堂》、《楓之谷》、《絕對武力》三款旗艦遊戲推出改版與玩家活動，成功聚集人氣，帶動營收較去年同期成長2.85%；香港子公司受惠於《絕對武力》與《艾爾之光》，營收較去年同期成長14.15%；台灣易吉網繼2009年11月推出《艾爾之光》後，於今年3月推出新作《龍Online》，此兩款主力產品成功帶動營收成長，與去年同期相較成長率達14.86%，未來表現相當值得期待。

費用方面，遊戲橘子延續多元分眾策略，期藉由多元豐富之產品，吸引不同的顧客群，進而擴大市場佔有率；此外，亦持續投入開發自製產品，以提升集團研發能力。本季稅後純益在毛利率下降、業外打消停運遊戲之權利金等因素影響下，較去

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2010年第一季合併財務報表



年同期減少33.55%。

展望第二季，主力遊戲《天堂》、《楓之谷》、《絕對武力》、《艾爾之光》將持續推出改版內容，《龍Online》亦將挾高人氣貢獻完整季度營收。此外，3D玄幻武俠大作《玄武豪俠傳》已於今（28）日在台、港、澳三地展開公測，於5月4日開放商城。《Hero 108》線上遊戲則將以美國為全球上市首站，於5月11日展開封測。相信在既有遊戲維持穩定獲利加上持續推出優質新作，可望進一步提升集團營運動能，再創佳績。