



時間：2008年4月9日

本公司 97 年 03 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 97 年 03 月 | 97 年 02 月 | MOM |
|--------|-----------|-----------|---------|
| 營業收入淨額 | 307,369 | 360,924 | -14.84% |

| 會計科目 | 97 年 03 月 | 96 年 03 月 | YOY |
|--------|-----------|-----------|-------|
| 營業收入淨額 | 307,369 | 306,323 | 0.34% |

| 會計科目 | 97 年 01~03 月 | 96 年 01~03 月 | YOY |
|--------|--------------|--------------|--------|
| 營業收入淨額 | 994,329 | 854,500 | 16.36% |

本公司 97 年 03 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 97 年 03 月 | 97 年 02 月 | MOM |
|--------|-----------|-----------|---------|
| 營業收入淨額 | 247,269 | 304,894 | -18.90% |

| 會計科目 | 97 年 03 月 | 96 年 03 月 | YOY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 247,269 | 252,535 | -2.09% |

| 會計科目 | 97 年 01~03 月 | 96 年 01~03 月 | YOY |
|--------|--------------|--------------|--------|
| 營業收入淨額 | 809,448 | 724,239 | 11.77% |

分析：

三月份集團合併營收達新台幣 307,369 仟元，在寒假結束、新學期展開，玩家返校等因素影響下，較前月減少 14.84%；惟累積合併營收受惠於今年台灣母公司、香港及日本子公司業績成長，較去年同期增加 16.36%。其中日本子公司在自製產品『Bright Shadow』(即『封魔獵人』)的助益下，營收屢創佳績，累計今年前三月份的營收較前一年度同期成長達 21.84%。隨著營收的增溫，日本子公司 97 年第一季已擺脫虧損的局面，轉虧為盈，未來在新產品陸續加入服務後，其表現值得期待。

受前述因素影響，台灣母公司三月份營收較前月減少 18.90%，但隨著遊戲數量的增加，三月份「線上遊戲收入」淨額較去年同期成長 10.16%，前三月份累積整體營收亦較去年同期增加 11.77%，表現穩健。自製 MMORPG 『星辰』以新穎題材與玩法頗受玩家好評，推出後已快速累積 27 萬名會員人數，並於三月中旬正式開放商城，開始挹注營收。