

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間：96年10月09日

本公司 96 年 9 月份自結之營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	96年9月	96年8月	MOM
營業收入淨額	231,930	244,977	-5.33%

會計科目	96年9月	95年9月	YOY
營業收入淨額	231,930	193,649	19.77%

會計科目	96年1~9月	95年1~9月	YOY
營業收入淨額	2,160,115	2,115,612	2.10%

分析：

由於 9 月份受學生開學返校影響，整體營收較前月略降 5.33%，然「天堂」舉辦「隱谷經驗值加倍」與伺服器「移民」等活動，搭配先前改版活動所推產包持續吸引玩家。甫於本月公開測試的自製 MMORPG「封魔獵人」頗受玩家好評，週邊產包「封魔酷菟包」銷售良好，未來營運前景值得期待。

與去年同期相較，雖然發行業務於第一季轉由子公司經營，但在原有遊戲穩健成長，搭配新遊戲的持續增溫，9 月份營收及 1-9 月累計營收均呈成長趨勢。