



時間：2008年5月8日

本公司 97 年 04 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年4月	97年3月	MoM
營業收入淨額	322,635	307,369	4.97%

會計科目	97年4月	96年4月	YoY
營業收入淨額	322,635	263,217	22.57%

會計科目	97年1~4月	96年1~4月	YoY
營業收入淨額	1,316,964	1,117,716	17.83%

本公司 97 年 04 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年4月	97年3月	MoM
營業收入淨額	268,122	247,269	8.43%

會計科目	97年4月	96年4月	YoY
營業收入淨額	268,122	216,848	23.65%

會計科目	97年1~4月	96年1~4月	YoY
營業收入淨額	1,077,570	941,086	14.50%

#### 分析：

四月份集團合併營收達新台幣 322,635 仟元，較前月與去年同期分別成長 4.97%與 22.57%。成長動能主要來自於母公司「天堂」持續貢獻與新遊戲「星辰」及「仙魔道」之挹注；日本子公司所營運之自製產品「Bright Shadow」（即「封魔獵人」）推出改版資料片，在網路行銷策略操作得宜下，成功吸引新玩家加入，產品營收月成長率更高達八成，表現亮眼。

台灣母公司四月份營收較前月增加8.43%，主係「天堂」推出「衝衝樂」活動，扣點數顯著提升；自製遊戲「星辰」推出線上活動且認列完整月份營收，業績持續增溫；自製東方奇幻風格遊戲「仙魔道」於四月初開放道具商城，目前會員數已突破14萬人，開始產生營收挹注。與去年相較，在「天堂」與「楓之谷」持續成長及新遊戲「封魔獵人」、「星辰」與「仙魔道」加入營運之貢獻下，致四月份營收較去年同期大幅成長達 23.65%，累積前四月營收亦較去年同期增加14.50%，營運表現持續穩健。

第一人稱射擊大作「絕對武力」（即「CS Online」）近期已開放官網且預計五月底展開封測。展望未來，本公司將秉持多元分眾產品策略，陸續推出 10~15 款優質新產品，以符合玩家多樣化需求，預期可逐步增溫營運成長動能。