

日期：2014 年 5 月 9 日

本公司 2014 年 4 月份自結合併營業收入列表如下：

單位：新台幣仟元

| | | | |
|------|--------------|--------------|---------|
| | 2014 年 4 月 | 2014 年 3 月 | 月增減比率 |
| 營業收入 | 722,628 | 821,909 | -12.08% |
| | 2014 年 4 月 | 2013 年 4 月 | 年度增減比率 |
| 營業收入 | 722,628 | 684,874 | 5.51% |
| | 2014 年 1~4 月 | 2013 年 1~4 月 | 年度增減比率 |
| 營業收入 | 3,203,726 | 2,753,235 | 16.36% |

遊戲橘子集團 4 月份合併營收新台幣 7.2 億元，受惠天堂免服、樂點卡等多元業務發展，較去年 4 月增加 6%，連續 15 個月單月營收較去年同期成長；累計 2014 年 1~4 月合併營收達 32.0 億元，較去年同期成長 16%，整體表現穩健。

橘子旗下稱霸台灣遊戲市場 14 年的經典長青遊戲《天堂》，自 2 月底加推免費伺服器版本大獲好評，不僅締造新增會員突破 50 萬人次，最高同上 12 萬人次紀錄，更趁勝追擊於 4 月底推出遊戲改版，與韓國版本零距離，全球率先與韓國同步《天堂》遊戲內容。此外，與日本大廠 SEGA 公司推出的人氣線上遊戲《夢幻之星 ONLINE 2》，上市不到 2 週已累積近 12 萬會員，廣受玩家歡迎。

展望未來，遊戲橘子集團將兼顧線上遊戲與行動化產品，並與海內外廠商密切合作，持續增加集團營收動能。手遊團隊秘密基地(MIMIGIGI)以高人氣 IP「米各說 Migsaid」為主題，推出《2048 米各說》，在 Android 平台獲得高度關注，iOS 版本將於近期推出。線上遊戲方面，旗下研發團隊玩酷科技推出線上遊戲《Myrina》，外語版本在今年暑假於東南亞地區首發上市，東北亞地區廠商亦積極洽談合作，足見產品實力。而在去年暑假風靡一時的自製網頁遊戲《末日少女》，將於月底跨海在日本上市，以獨樹一格的萌系畫風吸引當地玩家目光。此外，橘子集團首度與網易合作，取得中國熱門多人連線對戰大作《英雄三國》台港澳代理權，預計於 2014 年夏天火熱登場。

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 ir@gamania.com

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

遊戲橘子 李亭儒 Lisa 8862-8226-9166*1018