

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈2010年上半年度合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(8/25)公佈經會計師查核之2010年上半年合併財務報表。2010年上半年合併營業收入為新台幣(以下同)2,819,547仟元，營業毛利為1,394,964仟元，毛利率為49.47%，營業淨利300,356仟元，合併稅後淨純益160,337仟元，每股盈餘為1.05元。

單位：新台幣仟元	2010年1~6月	2009年1~6月	年成長率
合併營業收入	2,819,547	2,671,670	5.54%
合併營業成本	(1,424,583)	(1,287,740)	10.63%
合併營業毛利	1,394,964	1,383,930	0.80%
合併營業費用	(1,094,608)	(999,477)	9.52%
合併營業利益	300,356	384,453	(21.87%)
合併營業外收支	(46,533)	(1,901)	2347.82%
合併稅前損益	253,823	382,552	(33.65%)
合併所得稅利益(費用)	(92,004)	(82,740)	11.20%
合併總損益	161,819	299,812	(46.03%)
少數股權損益	1,482	7,869	(81.17%)
合併淨損益	160,337	291,943	(45.08%)
每股盈餘(元)	1.05	2.00	-

資料來源：2010與2009年度上半年經會計師查核之合併財務報表

2010年上半年合併營業收入較去年同期增加5.54%，主要營運個體包含母公司、香港子公司及台灣易吉網均表現相當出色。其中，母公司營收較去年同期成長4.94%，除了三款主力遊戲《天堂》、《楓之谷》及《絕對武力》的穩定貢獻，另《跑跑卡丁車》受惠電競指定賽事的持續曝光，加上推出新道具及舉辦玩家活動，營收貢獻已站穩集團內旗艦遊戲之列，營收較去年倍增；台灣易吉網在人氣遊戲《艾爾之光》及《龍》的加持下，營收較去年同期增加近40%，表現亮眼！香港子公司則受惠於《艾爾之光》與集團自製遊戲《Divina(幻月之歌)》的推出，營收亦較去年同期成長超過10%。

費用方面，上半年遊戲橘子為滿足不同類型的玩家，推出多元化的產品，同時亦持續擴增研發能量，積極開發自製產品，並為歐美新市場佈局預作準備，致營業費用率較去年同期上升。本期稅前純益在營業費用增加、業外打消停運遊戲之權利金等因素影響下，較去年同期減少33.65%。

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2010年上半年度合併財務報表



展望未來，橘子集團7月份合併營收受惠暑假旺季影響，繼今年2月份後再創歷史新高，達新台幣550,498仟元。主力產品《楓之谷》及《絕對武力》8月份將持續推出改版活動；最擬真的線上戰爭遊戲《烈日風暴》將推出全新關卡及地圖並搭配商城轉蛋活動；新品可愛類型線上遊戲《皮歐Q》將於8月26日舉辦不刪檔封測；人氣遊戲《艾爾之光》將改版與舉辦玩家活動；另外，集團自製可愛風格遊戲《Divina(幻月之歌)》亦即將於九月在日本上市，相信在既有遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。