



時間：2009年6月8日

98年5月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年5月	98年4月	MoM
營業收入淨額	432,484	418,399	3.37%

會計科目	98年5月	97年5月	YoY
營業收入淨額	432,484	297,828	45.21%

會計科目	98年1~5月	97年1~5月	YoY
營業收入淨額	2,220,271	1,614,792	37.50%

本公司98年5月份自結營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年5月	98年4月	MoM
營業收入淨額	304,906	284,903	7.02%

會計科目	98年5月	97年5月	YoY
營業收入淨額	304,906	236,799	28.76%

會計科目	98年1~5月	97年1~5月	YoY
營業收入淨額	1,548,975	1,314,369	17.85%

分析：

5月份合併營收新台幣432,484仟元，與去年同期相較大幅成長45.21%，主要受惠於『絕對武力』、『星辰』、『赤壁』與『尋仙』之貢獻，為集團營運挹注亮麗之成長動能。累計1~5月合併營收新台幣2,220,271仟元，較去年同期成長37.50%。

合併營收水準與前月相近，其中，母公司與日本子公司之營收仍較前月成長，日本子公司所營運之集團自製產品『星辰』與當地遊戲營運業者進行通路合作後，銷售持續增溫；而母公司則受惠於既有主力遊戲『楓之谷』與休閒運動遊戲『跑跑卡丁車』舉辦活動成功吸引新舊玩家，暨5月5日開始營運之新遊戲『王者世界(即Atlantica)』貢獻扣點營收所致。

展望6月，新型態Action RPG『勇者傳說(即Getamped 2)』已於6月3日展開公測與開放商城，正式貢獻營收；另一款創下全亞洲1億會員實績、大陸網咖每4人就有1人正在體驗之遊戲『Dungeon & Fighter』亦於同日展開菁英測試活動，搭配後續將推出之3D華麗動作型遊戲『生死格鬥(即DOA Online)』等多款遊戲，可望為暑假檔期提供良好的營運利基。