

# gamania

6 1 8 0

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一一二年

年  
報

刊印日期

中華民國113年4月22日

查詢網址

<http://mops.twse.com.tw>

<http://www.gamania.com>

## 壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：謝湘儀

職稱：總監

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1013

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：台北市內湖區瑞湖街 111 號

電話：(02)2658-8866

## 參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司股務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：顏裕芳、林永智會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

# 目 錄

壹、致股東報告書	1
貳、公司簡介	4
一、設立日期	4
二、公司沿革	4
參、公司治理報告	11
一、組織系統	11
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料	13
三、最近年度給付董事、監察人、總經理及副總經理等之酬金	21
四、公司治理運作情形	24
五、會計師公費資訊	50
六、更換會計師資訊	50
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業	52
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形	52
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊	53
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例	54
肆、募資情形	55
一、資本及股份	55
二、公司債辦理情形	59
三、特別股辦理情形	59
四、海外存託憑證辦理情形	59
五、員工認股權憑證辦理情形	59
六、限制員工權利新股辦理情形	59
七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形	59
八、資金運用計劃執行情形	59
伍、營運概況	60
一、業務內容	60
二、市場及產銷概況	70
三、從業員工	75
四、環保支出資訊	75
五、勞資關係	75
六、資通安全管理	78
七、重要契約	83
陸、財務概況	84
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見	84
二、最近五年度財務分析	88

三、一一二年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告	91
四、一一二年度財務報告	92
五、一一二年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告	188
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響	274
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	274
一、財務狀況	274
二、財務績效	275
三、現金流量	276
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響	276
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫	277
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項	277
七、其它重要事項	280
捌、特別記載事項	281
一、關係企業相關資料	281
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	290
三、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形	290
四、其他必要補充說明事項	290
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項	290

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

橘子集團 2023 年合併營收為新台幣 97.9 億元，營業毛利為新台幣 37.9 億元，營業利益為新台幣 6.4 億元；回顧全年營收及獲利規模減少，主係遊戲年度改版力道較小且未有新品挹注，遊戲營收減少所致，惟透過線下特色活動及在地化營運，驅動活躍玩家數躍升，且在持續耕耘數位娛樂版圖下，多元事業營收穩健成長；歸屬母公司業主稅後淨利達新台幣 5.8 億元，每股盈餘 EPS 為新台幣 3.28 元。

面對大環境挑戰，橘子集團從未停下腳步，透過多面向經營戰略，實現泛娛樂生態圈的經營目標。回顧 2023 年，多款主力遊戲以週年改版、全新職業、大型活動，鞏固玩家活躍度。其中《天堂 M》6 週年改版，首次開放臺韓跨國對戰；《新楓之谷》18 週年透過多元跨界開創新話題，也進軍北流打造大型派對回饋玩家，吸引數千人線下參與、萬人線上同樂，同時宣布迎來歷年最大改版。此外，《艾爾之光》14 週年推限定活動、《新瑪奇》透過 Vtuber 及社群凝聚玩家互動，皆帶動月平均活躍用戶成長。

不斷追求多元事業布局的關鍵成長動能，橘子集團在支付、電商、IP、資安等各領域服務緊密串聯、齊頭並進。GASH 除了優化金流服務，亦瞄準新世代 IP 粉絲經濟，有效提升數位收藏卡用戶貢獻。橘子支付則聚焦泛娛樂通路，拓展 ACGN 與遊樂園等支付場景，打造有趣的支付體驗。電商有閑購物主攻 ACGN 品類，帶動顧客數年增 8 成。挖掘更豐富的原創 IP，橘子集團透過「創作者神隊友」計畫，協助逾百位創作者媒合宣傳資源，並朝經紀合作發展；文學星、漫畫星平台，至今累積約 2 千部漫畫小說作品上線、6 百萬點閱。此外，迎向數位浪潮，果核數位展現資安技術量能，積極參與雲端與資安大會，提供企業客製化方案，帶動商務事業營收年增 1.5 成。

展望 2024 年，期許經典遊戲《新楓之谷》透過歷年最大改版創造成長新曲線，並與臺港澳即將上市的全新代理產品《波拉西亞戰記》並肩推升營收動能。GASH 也推出「超商即時儲」新功能，讓用戶可更加安全地在四大超商通路進行儲點服務，並開發新型態數位產品，豐富收藏體驗。IP 方面，漫畫星攜手霹靂布袋戲、占星國師唐綺陽跨界合作，擴增新用戶樣態。隨著全球企業整體資安及雲端資安需求持續走高，果核數位拓展多元產業客戶，也因應淨零碳排議題，ESG 戰情中心以數位工具協助企業快速導入淨零排碳管理機制，擴增業務發展。

橘子集團將持續以「數據、AI、全球化」為發展主軸，正面迎向高科技時代新浪潮。感謝各位股東一路以來對橘子集團的信任及指教，我們將本著企業永續經營的承諾，並以紮實營運能力邁步前行，將公司經營成果與全體股東共享。

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



## 營業報告

### 1、112 年度營業計劃實施成果

民國 112 年度營業收入、營業毛利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	112 年度
營業收入	9,790,860
營業毛利	3,794,800
營業利益	639,695
稅前純益	687,621
淨利歸屬於母公司業主	575,188

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

### 4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

### 5、受到外部競爭環境、法規環境及總體經營環境之影響

#### (1) 外部競爭環境及總體經營環境之影響

受惠智慧型手機及行動裝置的普及，遊戲產值快速成長，同時也吸引國外遊戲廠商進入，使得國內的遊戲市場更加競爭。然而因外部環境、國際貿易爭端及區域性衝突等系統性影響及風險，衝擊全球經濟成長，使得經營環境不確定性增加，因此本公司除了持續運營大型知名 IP 遊戲外，也積極轉型為全生態網絡企業，以核心遊戲族群消費者為主體，串聯各事業體，以帶動公司成長動能。

#### (2) 法規環境之影響

本公司對於法規環境方面，除遵循國家政策及法令規定外，財務、業務、稽核等相關單位隨時關注國家重要政策及法律變動，確切的掌握最新資訊，並配合調整公司內部制度及營運活動，確保公司運作順暢。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：請詳第 281 頁『一、關係企業相關資料』。
- 7、其他資訊：
  - 84 年
    - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
  - 88 年
    - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
    - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
  - 89 年
    - 成立香港遊戲橘子。
    - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
    - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
    - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 發行自製產品「便利商店 2」。
  - 90 年
    - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
    - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
  - 91 年
    - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
    - 成立北京遊戲橘子。
  - 92 年
    - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
    - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
    - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
  - 93 年
    - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
  - 94 年
    - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
    - 代理發行線上遊戲「瑪奇」。
  - 95 年
    - 首度進軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
    - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
  - 96 年
    - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
    - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
  - 97 年
    - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
    - 遊戲橘子榮獲 2008 年台灣十大品牌。
    - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，



- 引領FPS射擊遊戲潮流。
- 98年
    - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
    - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
    - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
    - 成立美國遊戲橘子。
    - Gamania 榮獲 2009 年台灣品牌優良獎項。
    - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero:108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
  - 99年
    - 正式公開全方位平台「beanfun!」，台灣、美國、歐洲、中國、香港陸續上線。
    - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
    - 成立歐洲遊戲橘子。
  - 100年
    - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
    - 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
  - 101年
    - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台。
    - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
    - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
    - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
    - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
  - 102年
    - 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
    - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
    - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
    - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
    - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
  - 103年
    - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
    - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
    - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。
    - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
    - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
    - 成立網路影音娛樂新媒體平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
    - 成立「樂點行動支付」，進攻第三方支付商機。
  - 104年
    - 連續入選 2015 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
    - 推出 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「指間騎士」。
    - 推出超人氣 RPG 線上遊戲大作「新楓之谷」手機遊戲版本「口袋楓之谷」。
    - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
    - 宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 合作，攜手進軍台港澳市場。
    - 樂點行動支付取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，並與台灣大車隊、玉山創投、中興保全、全家等夥伴攜手合作，共同拓展支付服務應用範疇，全方位

- 佈局電子支付市場。
- 樂利成立「吉室商行」進駐中國電商平台天貓國際，帶領台灣優質百年老店品牌打入中國市場。
  - 酷瞧推出重磅選秀節目「橘子 20 星光大道」，首創跨屏即時互動影音娛樂節目。
  - 推出線上交換市集 APP「Swapub」，開創新共享經濟模式。
  - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
  - 引進驛宏資通集團與三商電腦成為「果核」策略夥伴，共創雲端數據大未來。
  - 投資「NOWnews 今日新聞網」，深化媒體布局。
- 105 年
- 攜手日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司，推出日本人氣 RPG 棋盤式手遊「召喚圖板」，廣獲百萬玩家會員熱烈好評。
  - 代理發行 FPS 人氣經典線上遊戲續作「CS02 絕對武力 Online 2」，推出首月即超過 50 萬人登入，再掀 FPS 射擊遊戲新熱潮。
  - 推出正宗經典音樂社交手機遊戲「勁舞團 PLAN-S」，集結酷瞧選秀節目「天團星計畫」元素，打造影遊互動娛樂創新模式，下載次數突破百萬。
  - 「樂點行動支付股份有限公司」更名為「橘子支行動支付股份有限公司」。
  - 「橘子支 GAMA PAY」正式上線，全面推廣電子支付應用範圍，目標成為台灣電子支付領導品牌。
  - 酷瞧旗下鉅作「橘子 20 星光大道」勇奪第 51 屆金鐘獎「最佳綜藝節目獎」，為台灣首個榮獲金鐘殊榮的網路新媒體。
  - 橘子集團正式入駐內湖新總部，展現全生態網路企業新格「橘」。
  - 推出即時通訊軟體「BeanGo!」，洞悉直覺、交友、活動三大通訊需求，重新定義新世代社交模式，打造最好玩最潮的溝通體驗。
- 106 年
- 入選 2017 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，不僅是歷年來最佳名次，亦為台灣同業排名首位。集團持續以「樂業安居」為核心精神，打造出優質的工作環境及福利措施。
  - 取得 NCSOFT 手遊大作「天堂 M」台港澳獨家代理權，12 月 11 日於台港澳同步上市後，短短 20 天締造累積會員數 243 萬、最高日活躍人數超過 111 萬，最高同上人數突破 40 萬等多項遊戲市場新紀錄，並蟬聯 iOS 暢銷排行榜、Google Play 最高營收榜連續三周第一。
  - 經典旗艦線上遊戲「新楓之谷」推出睽違 10 年的全職業五轉內容，人氣指數爆表。
  - 樂點(GASH)因應國際化策略，與日本金流平台 BitCash 合作，走向海外。
  - 群募貝果第一本中文懷舊遊戲雜誌「舊遊戲時代」募資案，集資金額突破 700 萬元，締造全球遊戲出版類型募資最高紀錄。
  - 酷瞧推出耽美愛情 BL 劇《深藍與月光》，創新題材吸引網路熱議，全網觀看次數突破 1,500 萬次。
  - 樂利取得國際知名品牌 Vita Coco 台灣獨家代理權；跨境電商運營進軍東南亞最大電商平台 Lazada。
  - 樂利與姊妹淘合資成立「樂益商貿」成為擁有媒體內容自製、電商平台經營、品牌運營能力的社群電商。
- 107 年
- 榮獲 2018 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單。
  - 集團以《天堂 M》為首，攜旗下事業體樂點、酷瞧、橘子支付、Swapub 聯合參與台北國際電玩展，集團從遊戲串聯影音新媒體、行動支付與二手交換市集，各種行動化應用之佈局成果，促進集團邁向全生態網路企業。

- 樂點(GASH)第三季於亞洲區塊鏈論壇上首次發表遊戲產業新商業模式 IIO(Initial Item Offerings 首次虛擬道具公開發行)，吸引亞洲許多遊戲業者詢問。
- 推出以社交電商為服務核心的行動購物平台-「有閑」，因其創新的網購揪團模式並結合 beanfun! 零用金消費，順利打開品牌認知度。
- 媒體事業布局再進一城，2018 年第三季今日傳媒(Nownews)正式成為集團子公司，定位為台灣原生內容引擎，為集團邁向全生態網路企業奠定更穩健的根基。
- 108 年 ■ 橘子集團首份企業社會責任報告書，榮獲第 12 屆 TCSA 台灣企業永續獎「企業永續報告獎」金獎肯定。
- 連續第 14 年入選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」，第 23 名為歷年最佳成績。
- 集團幼兒園「幼橘園」榮獲 2019 第 12 屆「台灣室內設計大獎」(Taiwan Interior Design Award) 公共空間類獎項，展現企業福利新高度。
- 延續橘子關懷基金會「前進南極點」長征計劃，先於橘子集團內湖總部籌辦小型的「南極冒險展」，首次公開南極點長征挑戰籌備始末，獲「2019 年德國標誌性設計獎 Iconic Awards 設計獎」肯定。於 2019 年與 Discovery 探索頻道合作製播冒險科普紀錄片《前進南極點》，並在年底舉辦台灣第一個南極冒險特展「去你的南極 Go! Go! South Pole」主題售票展，鼓勵年輕世代勇於冒險追夢。
- 取得端遊《天堂 REMASTERED》、《新龍之谷》及手遊《龍之谷：新世界》、《罪惡童話：集體崩壞的公主》、《小森生活》台港澳獨家代理權，同時布局輕重度多元玩家市場，擴大遊戲會員基礎。
- 娛樂電商「有閑」上線，以 ACG(Anime、Comics、Games)族群為定位，吸引霹靂布袋戲、角川、東立、野獸國等業者進駐；並推出多種社交購物服務與無痛開店平台，提供 2C 與 2B 完整電商營運服務。
- 與台灣角川合資成立「我傳媒」，以美食旅遊資訊結合科技創新應用，打造一站滿足的玩咖情報站，並將豐富內容導入 beanfun!，未來將規劃雙方會員串接，擴大情報資訊、遊戲、支付等生活娛樂服務之綜效。
- 果核數位海外布局有成，於新加坡成立分公司 HyperG，並與以色列資安公司 Reblaze 合作新服務；國內則成功搶進醫療及國防領域，雲端資安服務持續成長。
- 109 年 ■ 橘子集團歡慶 25 週年，舉辦線上展覽「卡關·闖關」，同時釋出 25 週年影片《一起闖關吧》。
- 橘子關懷基金會於 2019 年策劃的「去你的南極 Go! Go! South Pole」特展，奪下「2020 德國紅點設計獎 (Red Dot Design Award)」品牌與傳達設計類別 (Brands & Communication Design) 最佳設計獎 (Best of the Best)、「2020 優良設計獎(Good Design Award)」、「2020 金點設計獎(Golden Pin Design Award)」的多項殊榮。
- 橘子集團參加第十三屆「TCSA 台灣企業永續獎」評選，榮獲「永續報告書-銀獎」及「永續卓越案例-人才發展獎」。
- 橘子集團參加第五屆「運動企業認證」評選，榮獲由教育部體育署頒發之「109 年 i 運動企業認證」標章。
- 連續第 15 年入選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」，亦為台灣同業唯一獲選企業。

- 榮獲第二屆國家企業環保獎入圍獎。
- 橘子長期致力公司治理，期盼透過提升董事會職能，設置審計委員會、提名委員會、獨立董事及公司治理主管，強化利害關係人溝通與資訊揭露等作為，創造股東最大權益及企業永續經營。
- 集團首度以跨平台同步直播的形式，打造兩場玩家互動 Live Show「橘子線上嘉年華」，整合橘子集團旗下遊戲、支付、電商及生活入口 beanfun! 等資源。
- 集團旗下江湖桔子代理，上海睿邏網路開發、盛趣遊戲發行的擬真生活養成手遊《小森生活》，於台港澳地區雙平台正式上線。
- 集團取得日本遊戲大廠 Cygames 與子公司 Citail 共同研發的全新彈珠台動作 RPG 手遊《彈射世界》繁體中文版(台港澳)代理權；另外，也宣布攜手韓國知名遊戲企業 Kakao Games，共同營運知名奇幻小說 IP 改編作品《月光雕刻師》。
- 果核數位因應 2020 年遠距辦公需求遽增，主打可快速建置備援、兼顧資安的「Amazing Thor 智慧安全辦公室」解決方案，同時與以色列資安公司 Reblaze 合作真偽機器人流量辨識業務，從企業外部進行大數據分析、威脅情報持續監控等網路資安風險評估，成為新型態解決方案。
- 110 年 ▪ 集團 25 周年慶「橘子 25 數位浪潮」動態影片獲得 2021 德國紅點設計獎 (Red Dot Design Award) 品牌與傳播設計類別 (Brands & Communication Design) 肯定。
- 榮獲第七屆公司治理評鑑上櫃公司前 6%-20% 的佳績。
- 榮獲第三屆國家最高環保榮譽獎項「國家企業環保獎」銅級獎。
- 連續第 16 年入選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」，且為遊戲科技產業中唯一上榜企業。
- 橘子關懷基金會舉辦之「Summer School 夏日學園」2021 年首度將實體講座轉型為線上，以「冒險解禁」為主題，積極打破時空、資格限制。
- 集團策展品牌「2021 橘子嘉年華寒假版」聯手 ACG 重鎮三創生活園區，以 OMO 線上融合線下形式打造玩家盛宴。直播創造最高 1.6 萬人同上觀看紀錄、總觸及人次破百萬。
- 「2021 橘子嘉年華暑期版」首度挑戰橫跨 ACG、音樂、小說等領域，透過集團自建 3D 虛擬攝影棚「G Studio」連續五天推出不同泛娛樂內容，吸引玩家與各領域族群參與，總觀看數總計超過 500 萬、總觸及近 170 萬，刷新活動紀錄。
- 橘子集團旗下主力產品之一《新楓之谷》營運再攀高峰，團隊朝向品牌年輕化來拓展用戶族群外，2021 年更將品牌高度再提升，轉變為「帶領 PC 遊戲潮流者」，持續堆疊用戶信心指數，創上市以來單月、單季及年度營收歷史新高。
- 橘子集團代理，日本遊戲大廠 Cygames 與子公司 Citail 共同研發的全新彈珠台動作 RPG 手遊《彈射世界》、以及另一款韓國 Eyedentity Games 經典 IP 全新鉅作《龍之谷：新世界》於台港澳雙平台正式開服。
- 橘子集團宣布進軍網路文學與漫畫市場，成立全新平台「文學星」「漫畫星」，讓 beanfun! 成為台灣唯一擁有網路小說與漫畫內容的平台 APP，並串聯遊戲、電商、金流，達成影視音製作、OMO 策展品牌、海內外通路上的優勢佈局，為台灣原創作品打造前所未有的內容 IP 生態圈，為作品找到多元接觸點及商轉機制，加速為台灣原創內容創造價值。

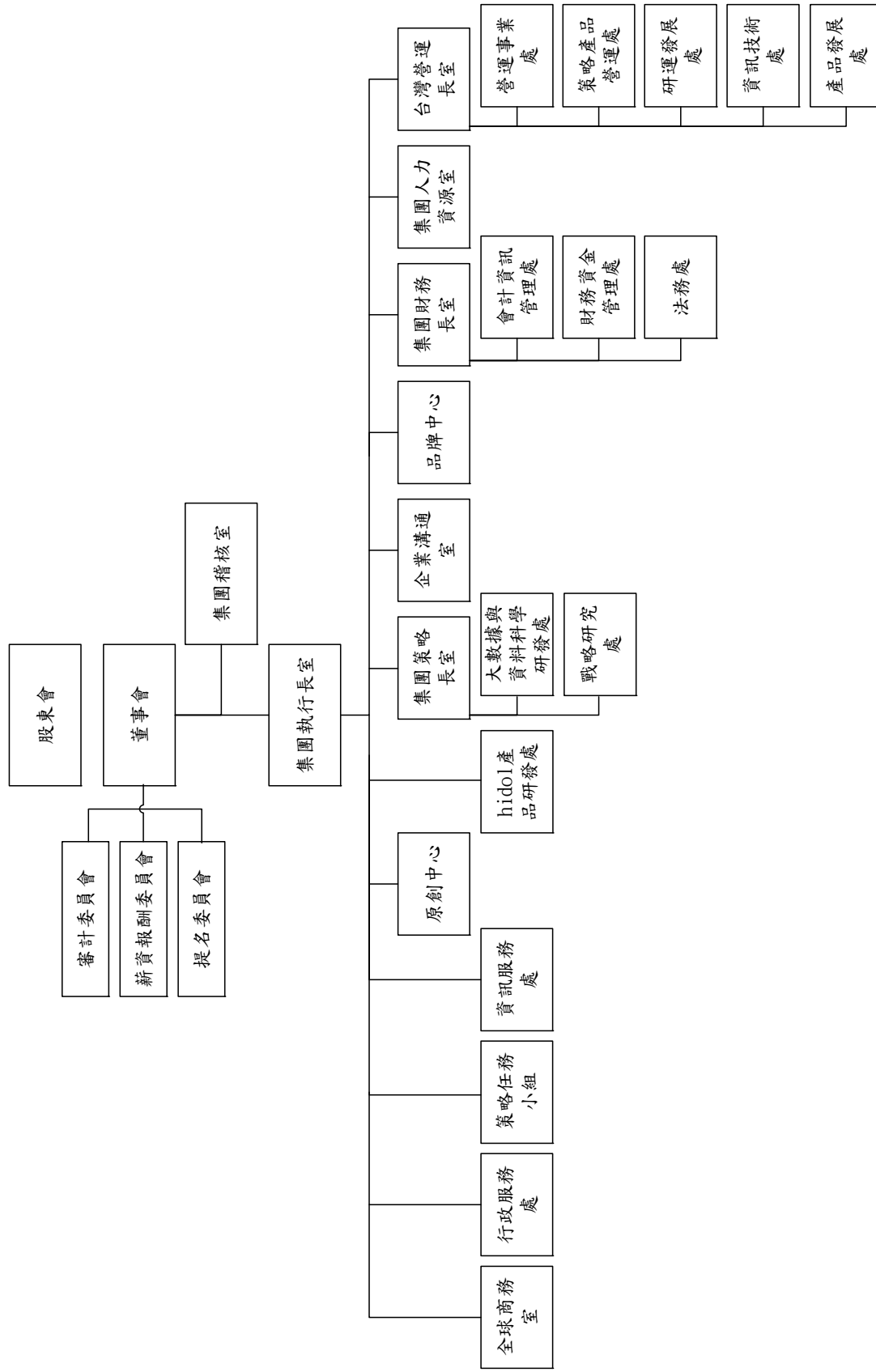
- 111 年
- 橘子集團於國際評鑑機構 FTSE Russell 之 2022 度 ESG 評鑑中取得總分 2.4 分 (FTSE Russell 評鑑分數最高 5 分)。
  - 橘子集團於國際評鑑機構 Sustainalytics 之 2022 度 ESG 評鑑中取得總分 16.7 分 (Sustainalytics 評鑑分數愈低者愈佳)，評鑑為低風險之企業 (Low Risk)。
  - 橘子集團於國際財經資訊公司 Bloomberg 之 2021 年度 ESG 揭露分數中取得總分 50.73 分 (Bloomberg ESG 揭露分數愈高者愈佳)。
  - 榮獲第八屆公司治理評鑑上櫃公司前 6%-20% 的佳績。
  - 榮獲第四屆國家最高環保榮譽獎項「國家企業環保獎」，連續二年榮獲「銅級獎」。
  - 橘子集團完成溫室氣體盤查與查驗，領先主管機關規定之年限及要求，積極實踐淨零碳排及氣候環境議題之目標。
  - 2022 年橘子關懷基金會揭示「GoNext」全新倡議，持續支持 2 位大夢青年：台灣登山家呂忠翰成功無氧完攀世界第三高峰干城章嘉、台灣足球少年袁永誠於歐洲足球職業聯賽登場。正式啟動「岸到頂」計畫，帶領 Gamania Summer School 學員徒步 50 公里挑戰山海圳國家綠道；也於年底邀集馬拉松頂尖跑者共同完成「岸到頂」超級馬拉松賽道初探，提倡不畏挑戰、勇於冒險的精神。
  - 集團策展品牌「2022 橘子嘉年華 夏日召橘令」啟動全新品牌識別，首次注入原創娛樂影視 IP《原子少年》元素，由 beanfun! 串動集團旗下服務與線上活動。
  - 橘子集團旗下 beanfun! 推出全新服務「fun 市集」，打造正版授權 IP 的數位收藏品平台，亦為收藏品、遊戲道具、虛擬商品等寶物提供 B2B、C2C 之數位商品交易平台。
  - 由橘子集團與野火娛樂共同出品之選秀節目《原子少年》正式播出，並結合集團多元數位能量，如樂點 GASH 推出原子少年數位收藏品「原子能量盒」等跨界合作，將典型娛樂影視內容與數位服務深度整合，開創全新數位娛樂模式。
  - 橘子集團旗下主力產品之一《新楓之谷》營運再創新高，團隊持續強化品牌年輕化經營以拓展用戶族群，2022 年跨界與海內外知名偶像團體聯名合作。
  - 橘子集團宣布取得由韓國遊戲大廠 IMC Games 開發、《RO》之父—金學圭領軍力作《救世者之樹 M》台港澳代理權。
  - 橘子集團旗下子公司樂點 (GASH) 正式推出「區塊鏈 BaaS (Blockchain as a Service) 一站式整合服務」，提供合作夥伴從生產合約、鑄造網站、社群整合行銷等面向的技術支援及顧問服務。
  - 橘子集團攜手臺北流行音樂中心，結合音樂與數位技術，共同為「想你到月球 | FLY ME TO THE MOON & BACK」特展發行「張雨生特展數位收藏品」，為集團之泛娛樂版圖引進音樂新元素。
- 112 年
- 橘子集團支持國內文創發展，「漫畫星」推動原創 IP 多元發展，由破億國片授權《關於我和鬼變成家人的那件事》改編前傳，成為平台首部電影轉譯的漫畫作品；另亦獲知名國片《紅衣小女孩》系列作品《人面魚：紅衣小女孩外傳》授權改編漫畫，助優秀 IP 拓展讀者受眾，並為觀眾粉絲提供多元的數位觀賞體驗。
  - 橘子集團宣布與文化內容策進院、資深媒體製作人詹仁雄共同投資全方位娛樂公司「踢帕娛樂」，共同推動臺灣影視音娛樂產業發展，致力打造具國際競爭力的音樂潮流、原創節目 IP，並放大 IP 價值及商業化動能。

- 2023 春季橘子嘉年華推出多元的線上及線下娛樂體驗，匯集旗下經典遊戲，於線上推出「NPC 電玩市集」回饋玩家，並於高雄舉辦「橘子嘉年華 好神 SHOW 市集」實體活動，兩日活動吸引近三萬人參與。
- 果核數位子公司 HyperG 自研手機資安防護系統「appGuard」取得國際 IT 產品安全性認證—Common Criteria（安全評估共通準則，以下簡稱 CC 認證）的 EAL2 等級認證，為橘子集團首個取得此認證的 App 資安產品；「appGuard」之合作客戶涵蓋遊戲、零售、支付等各領域，在國內金融業之市佔達 50% 以上。
- 由《便利商店 口袋版》改編之台劇《便利商店 1999》正式開拍，由橘子集團出資、由 SELF PICK 及 酷瞧新媒體製作，邀請港星余文樂與知名影星李李仁同台演出，打造橫跨今昔的動人科幻故事。
- beanfun! 加大支持國內優秀的娛樂內容，提供在線上及線下多元有趣的應用及體驗；為國內知名新興女團《未來少女》官方唯一指定之應援平台，結合平台重點功能「一起 SHOW」，跨足數位粉絲經濟；《看你聽的》企劃進駐線下大型音樂活動「火球祭」，兩日活動吸引破萬人參與，有效轉化樂迷成為漫畫小說讀者，衍生閱讀率達 35%。
- 2023 夏季橘子嘉年華首度進軍台北漫畫博覽會，結合旗下人氣遊戲《新楓之谷》、《艾爾之光》、《新瑪奇》經典角色，打造三大展區與玩家互動，亦結合旗下數位服務與內容，另打造「泛娛樂 IP」展區，展現原創 IP 創新實力。
- NOWnews 今日新聞將 AI、大數據等技術融入影音新聞應用，推出超擬真 AI 主播「倪珍」，24 小時不停歇播報新聞，瞄準現代生活節奏快速及年輕世代對影音內容的高度熟悉。
- 《新楓之谷》於 7 月開始第六次轉職預熱之線上及線下活動，預熱活動近 70 萬人參與，創造現象級聲勢，並舉辦「NEW AGE 2023 楓潮派對 再超越」，首創遊戲品牌進駐北流打造音樂饗宴。
- 《天堂 M》進行六週年改版，限時開啟首次台韓跨國副本「虛空的寺院」，開放台港澳服與韓服玩家一同爭奪獎勵。
- 橘子集團於國際評鑑機構 S&P Global 之 2023 年度 ESG 評鑑中取得總分 46 分、PR 值 96，同產業全球排名躋升至前 4（S&P Global 評鑑分數最高 100 分）。
- 橘子集團持續精進 ESG 實踐並爭取提升國際能見度，於國際評鑑機構 FTSE Russell 之 2023 度 ESG 評鑑中取得總分 2.9 分（FTSE Russell 評鑑分數最高 5 分）。
- 榮獲 111 年度第九屆公司治理評鑑上櫃公司前 6%-20% 的佳績。
- 橘子集團員工餐廳「普橘島」獲第三屆綠色餐飲指南「企業綠食先行獎」肯定，並成為推動綠色餐飲指南〈綠食宣言〉運動的一員，持續以照顧員工健康及環境友善為目標，落實企業永續發展。
- 2023 年橘子關懷基金會持續推動「GoNext」精神，舉辦「橘子岸到頂超級馬拉松」測試賽，邀集台灣菁英跑者、高規格建立風險管理與補給計畫，以取得國際賽事認證為目標，打造與世界同台競技的冒險賽道；「橘子冒險學園」帶領青年徒步 100 公里，挑戰山海圳國家級綠道；大夢計畫持續支持登山家呂忠翰成功無氧登頂 K2；足球少年袁永誠轉會西班牙皇家足協甲級聯賽，並於返台期間參與偏鄉足球公益推廣；成立花蓮第一支 U12 社區型俱樂部籃球隊「花蓮橘子猿」，補充當地運動教育資源不足，向下扎根冒險精神，鼓勵少年與兒童相信自己、大膽夢想。

# 參、公司治理報告

## 一、組織系統：

### (一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
集團稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
台灣營運長室	綜理端遊、手遊產品營運規劃與業務之執行，並督導各部門業務之執行。
集團財務長室	負責健全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等，及帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。 法務處負責集團合約審查及法律遵循。 永續規劃室負責企業永續發展事務之推行，提升永續發展之價值。
集團策略長室	推動集團跨子公司橫向申聯，發展集團大數據應用。針對各子公司或集團內其他單位相關之重點專案，引導並檢討其商業策略，統合監測集團各項數據，作為商業策略之判斷基礎。
集團人力資源室	負責集團招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
品牌中心	傳播橘子品牌精神、強化品牌深度。負責集團與子公司品牌識別、品牌形象、品牌建置、品牌商標與橘子集團文化傳播等品牌相關事務，維護品牌對內與對外傳播的一致性。
企業溝通室	主掌集團公開操作，年度集團公開計劃之規劃及執行，媒體餐敘及記者會舉行、集團訊息發佈與應接媒體採訪、維護媒體關係、每日新聞監測、危機處理。
原創中心	負責集團內產品內容創作與相關商業合作。
策略任務小組	負責集團與外部單位策略合作之相關運營事務。
hidol 產品研發處	Hidol app 產品之規劃及功能開發之工作。
資訊服務處	負責整合應用開發相關資源，並配合集團營運方向，協助制定新服務的策略發展與技術研究工作。
行政服務處	負責集團固定資產、採購、契約文書、職業安全等後勤行政資源規劃；員工差旅、員工餐廳、健身房等服務措施的協辦及統籌內湖企業大樓相關物業管理業務。
全球市場發展處	集團商務案開發接洽、各子公司商務合作機會，遊戲代理及業務的搜尋洽談及營運支持、蒐集市場及競業資訊，分享新趨勢、廠商客情維繫。



## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

### (一) 董事

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人			備註
							股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係	
董事長	中華民國	劉柏園	男	112.06.20	二年	84.04.01	19,372,202	11.04	17,491,305	9.97	0	0	13,600,000	7.75	本公司董事長暨執行長 富進機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	無	無	請詳註2
			51-60																	
董事	中華民國	網銀國際(股)公司 代表人 蕭政蒙	-	112.06.20	二年	106.06.08	15,101,000	8.6	15,186,000	8.65	0	0	0	0	-	-	無	無	無	無
			男	41-50																
董事	中華民國	林憲銘	男	112.06.20	三年	109.06.17	0	0	0	0	0	0	0	0	網銀國際(股)公司董事長暨總經理 網銀國際(股)公司董事長 網銀國際(股)公司董事長暨策略長 緯創資通(股)公司董事長暨策略長 緯創綠能控股(股)公司董事長 義隆電子(股)公司獨立董事	網銀國際(股)公司董事長暨總經理	無	無	無	無
			71-80																	
獨立董事	中華民國	林瑞益	男	112.06.20	二年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	0	保瑞藥業(股)公司獨立董事 順益投資(股)公司董事 順益貿易(股)公司董事 聯益汽車(股)公司董事 裕益汽車(股)公司董事 裕益汽車(股)公司董事 健益汽車(股)公司董事 安德順(股)公司董事 星瑞林(股)公司董事長	保瑞藥業(股)公司獨立董事 順益投資(股)公司董事 順益貿易(股)公司董事 聯益汽車(股)公司董事 裕益汽車(股)公司董事 裕益汽車(股)公司董事 健益汽車(股)公司董事 安德順(股)公司董事 星瑞林(股)公司董事長	無	無	無	無
			51-60																	
獨立董事	中華民國	陳冠百	男	112.06.20	二年	109.06.17	0	0	0	0	0	0	0	0	百川國際投資(股)公司 董事長 美國南加州大學碩士	百川國際投資(股)公司董事長 保瑞藥業(股)公司董事 三商電廠(股)公司獨立董事	無	無	無	無
			51-60																	

113年4月22日

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		備註
							股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	
獨立董事	中華民國	盛保熙	男	112.06.20	三年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	0	保瑞藥業(股)董事長暨總經理 保雷國際有限公司董事長 保瑞管理顧問(股)公司董事長 聯邦化學製藥(股)公司董事長 保豐生技(股)公司董事長 瑞寶興投資有限公司董事長 嘉熙國際(股)公司董事長 保恩國際(股)公司董事長 益邦製藥(股)公司董事長 景德製藥(股)公司董事長 安成國際藥業(股)公司董事長 保瑞生技(股)公司董事長 保瑞藥業(股)公司董事長 保瑞聯邦(股)公司董事長 農暉生物科技(股)公司董事長 訊聯生物科技(股)公司獨立董事 雷鼎先進電子(股)公司獨立董事 惠華(股)公司董事	無	無	無	
獨立董事	中華民國	侯嘉驥	女	112.06.20	三年	112.06.20	0	0	0	0	0	0	0	0	泰嘉實業(股)公司董事長 茁嘉實業(股)公司董事長 漢神資產管理(股)公司董事長 學詠(股)公司董事長 漢陽全球(股)公司董事長 漢神購物中心(股)公司董事長 漢神名店百貨(股)公司董事長 聯眾國際資產管理(股)公司董事長 崇神開發實業(股)公司董事長 阿施斯運動文化(股)公司董事長 興中和投資(股)公司董事長 漢泰國際飯店(股)公司董事 漢威巨蛋開發(股)公司董事 吉揚建設開發(股)公司董事 漢神投資(股)公司董事 國揚實業(股)公司董事 星紀元國際(股)公司董事 飛鏡奇創意影音娛樂(股)公司董事	無	無	無	

註 1：遊戲橘子數位科技(股)公司執行長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、百瘋科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、有閑數位科技(股)公司董事長(法人代表)、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事長、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長、全球倍術(股)公司董事長(法人代表)、蠟力(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事(法人代表)、酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表)、Joymobee Entertainment Company Limited 董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長、網銀國際(股)公司董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、HaPod Digital Technology Co., Ltd 董事長、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、中國郵報社(股)公司董事長(法人代表)、瑪黑家居選物(股)公司董事(法人代表)、Digicentre (HK) Company Limited 董事長、公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、華群知識產權(股)公司董事長(法人代表)、萌新創創投資顧問(股)公司監察人(法人代表)、樂益商貿股份有限公司董事(法人代表)、今日傳媒(股)公司董事長(法人代表)、倍勢科技(股)公司董事(法人代表)、聯藝夢想娛樂文化國際(股)公司董事(法人代表)、樂陶國際餐飲(股)公司監察人、霹靂國際多媒體(股)公司董事(法人代表)、我傳媒(股)公司董事長(法人代表)

註 2：董事長與總經理或相當職務者(最高經理人)為同一人、互為配偶或一親等親屬者，應說明其原因、合理性、必要性及因應措施等相關資訊如下：

(一) 本公司所屬產業變化快速，董事長劉柏園先生以宏觀格局、趨勢眼光與靈活策略，在產業動見觀瞻，兼任總經理係為提升經營效率及決策力，創造公司最大價值並回饋股東。

(二) 為強化公司治理，本公司之具體措施如下：

1. 本公司已設置功能性委員會，遴選業界翹楚擔任獨立董事及委員，強化董事會運作。
2. 本公司獨立董事參與薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會及內部重要會議，強化公司治理。
3. 本公司每年規畫至少 2 次董事會成員進修課程，強化董事會職能。
4. 本公司 108 年經董事會通過設置企業社會責任委員會，並自願編製企業社會責任報告書，強化公司治理。
5. 本公司僅有董事長與總經理為同一人擔任，未有其他董事兼任本公司員工。

### 法人股東之主要股東

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
網銀國際股份有限公司	皇鑫投資有限公司	44.08%
	蕭政豪	20.40%
	李翊綺	9.96%
	宇辛投資有限公司	8.18%
	凡特斯數位科技股份有限公司	5.55%
	JOY DEVELOP CO., LTD.	2.43%
	樸藝實業有限公司	1.52%
	訊業投資有限公司	0.88%
	得凱投資有限公司	0.82%
	丞佑投資有限公司	0.75%

主要股東為法人者其主要股東

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
皇鑫投資有限公司	蕭政豪	62.82%
	李翊綺	33.34%
	蕭仔晴	1.92%
	蕭慧宇	1.92%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
宇辛投資有限公司	李翊綺	100%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
凡特斯數位科技 股份有限公司	宇辛投資有限公司	39%
	During Int'l Investment Inc.	30%
	蕭政豪	29%
	李翊綺	2%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
JOY DEVELOP CO., LTD.	Memory Global Investment Inc.	99.99%
	Wang-Chun-Ming	0.01%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
樸藝實業有限公司	蕭仔晴	48.33%
	蕭慧宇	48.33%
	蕭政豪	3.34%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
訊業投資有限公司	張協宗	100%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
得凱投資有限公司	皇鑫投資有限公司	99%
	蕭政豪	1%

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
丞佑投資有限公司	皇鑫投資有限公司	99%
	蕭政豪	1%

1、董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露  
**董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露**

職稱	姓名	專業資格與經驗										獨立性情形(註)												兼任其他 公司獨立 董事家數			
		產業經歷					專業能力					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
		文創	資訊 科技	財務 金融	生技	汽車	百貨 零售	國際 營運	研發	財務	投資														法律	併購	風險 管理
董事長	劉柏園	●	●					●								●									●	0	
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	●	●					●								●										●	0
董事	林憲銘	●						●						●												●	1
獨立董事	林瑞益							●								●										●	1
獨立董事	盛保熙	●			●			●								●										●	2
獨立董事	陳冠百			●				●								●										●	1
獨立董事	侯嘉麒	●						●								●										●	0

註：

- (1)非公司或其關係企業之受僱人。
- (2)非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (3)非本人及其配偶、未成年子女或他人名義持有公司已發行股份總數1%以上或持股前十名之自然人股東。
- (4)非(1)所列之經理人或(2)、(3)所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5)非直接持有公司已發行股份總數5%以上、持股前五名或依公司法第27條第1項或第2項指派代表人擔任公司董事或監察人之法人股東之董事、監察人或受僱人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (6)非與公司之董事席次或有表決權之股份超過半數係由同一人控制之他公司董事、監察人或受僱人(但如為公司或其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (7)非與公司之董事長、總經理或相當職務者互為同一人或配偶之他公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)或受僱人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (8)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股5%以上股東(但特定公司或機構如持有公司已發行股份總數20%以上，未超過50%，且為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (9)非為公司或關係企業提供審計或最近二年取得報酬累計金額未逾新臺幣50萬元之商務、財務、會計等相關服務之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依證券交易法或企業併購法相關法令履行職權之薪資報酬委員會或併購特別委員會成員，不在此限。
- (10)未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (11)未有公司法第30條各款情事之一。
- (12)未有公司法第27條規定以政府、法人或其代表人當選。

## 2、董事會多元化及獨立性

### (1) 董事會多元化

- 本屆董事會成員共 7 位董事，包含 4 位獨立董事
  - 獨立董事占比 4/7
  - 具員工身份之董事占比 1/7
  - 女性董事占比 1/7
- 本公司「公司治理實務守則」之董事會成員組成多元化政策，係廣納各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士，就本身運作、營運型態及發展需求以擬訂適當之多元化方針，包括但不限於以下二大面向之標準：
  - 基本條件與價值：性別、年齡、國籍、種族、年資及文化…等
  - 專業知識與技能：專業背景(如法律、會計、產業、財務、行銷或科技)、專業能力及產業經歷…等
- 本公司多元化政策之具體管理目標及達成情形如下：
  - 達成獨立董事過半數
  - 達成增加一席女性董事
  - 達成獨立董事任職年資皆不超過三屆
  - 達成董事兼任經理人不超過董事席次三分之一

職稱	姓名	性別	國籍	兼任 本公司員 工	年齡					擔任獨立董事年資		
					31-40	41-50	51-60	61-70	71-80	3年 以下	3-9年	9年 以上
董事長	劉柏園	男	中華民國	●			●					
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	男	中華民國			●						
董事	林憲銘	男	中華民國					●				
獨立董事	林瑞益	男	中華民國			●					●	
獨立董事	盛保熙	男	中華民國			●					●	
獨立董事	陳冠百	男	中華民國			●					●	
獨立董事	侯嘉騏	女	中華民國		●					●		

### (2) 董事會獨立性：

- 本屆董事會成員共有七位董事，包含四位獨立董事，獨立董事席次已超過半數。
- 本屆董事會無證券交易法第 26 條之 3 規定第 3 項及第 4 項規定情事，且董事間皆無配偶及二親等以內親屬關係。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

113 年 4 月 22 日 單位：股

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			備註
					股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係	
執行長	中華民國	劉柏園	男	84.04.01	17,491,305	9.97	0	0	13,600,000	7.75	富達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	無	無	無
財務長	中華民國	蘇信泓	男	91.05.13	880,533	0.50	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	請詳註2	無	無	無	無
總稽核	中華民國	吳昌宏	男	89.05.08	8,777	0.01	0	0	0	0	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	無	無	無	無	無
台灣區營運長	中華民國	簡志浩	男	104.01.01	95,937	0.05	781	0	0	0	遊戲橘子行動發展處處長 加拿大皇家大學 Royal Road University EMBA	無	無	無	無	無

註1：遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、有間數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事長、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長、全球倍衛(股)公司董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Joymobee Entertainment Company Limited 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表)、網銀國際(股)公司董事長、橘子支行動支付(股)公司董事長、網銀國際(股)公司董事長、網銀國際(股)公司董事長、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Achieve Made International (BVI) 董事、Gungho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、中國郵報社(股)公司董事長(法人代表)、瑪黑家居選物(股)公司董事長(法人代表)、Digicentre (HK) Company Limited 董事長、夢想娛樂製作(股)公司董事(法人代表)、華群知識產權(股)公司監察人(法人代表)、樂益商貿股份有限公司董事長(法人代表)、今日傳媒(股)公司董事長(法人代表)、倍勢科技(股)公司董事(法人代表)、聯奕夢想娛樂文化國際(股)公司董事(法人代表)、樂陶國際餐飲(股)公司監察人、露露國際多媒體(股)公司董事(法人代表)、我傳媒(股)公司董事長(法人代表)

註2：香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事、北京遊戲橘子數位科技(股)公司監察人、Achieve Made International (BVI) 董事、果核數位(股)公司董事(法人代表)、有間數位科技(股)公司監察人、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事、Joymobee Entertainment Company Limited 董事、兩隻老虎(股)公司監察人、樂點(股)公司監察人、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 監察人、捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表)、群集貝果數位科技(股)公司監察人、酷嚙新媒體(股)公司監察人、橘子支行動支付(股)公司董事(法人代表)、猿聲串動行銷(股)公司監察人、樂利數位科技(股)公司董事(法人代表)、今日傳媒(股)公司監察人、Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd. 董事、我傳媒科技(股)公司監察人、人因設計所(股)公司監察人

(三) 董事長與總經理或相當職務者(最高經理人)為同一人、互為配偶或一親等親屬者，應說明其原因、合理性、必要性及因應措施

本公司所屬產業變化快速，董事長劉柏園先生以宏觀格局、趨勢眼光與靈活策略，在產業動見觀瞻，兼任總經理係為提升經營效率及決策力，創造公司最大價值並回饋股東。

強化公司治理，本公司之具體措施如下：

- 1、本公司已設置功能性委員會，遴選業界翹楚擔任獨立董事及委員，強化董事會運作。
- 2、本公司獨立董事參與薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會及內部重要會議，強化公司治理。
- 3、本公司每年度規劃至少2次董事會成員進修課程，強化董事會職能。
- 4、本公司108年經董事會通過設置ESG委員會，並自願編製永續報告書(前身為企業社會責任報告書)，強化公司治理。
- 5、本公司僅有董事長與總經理為同一人擔任，未有其他董事兼任本公司員工。



### 三、最近年度給付董事、監察人、總經理及副總經理等之酬金

#### (一) 一般董事及獨立董事之酬金

單位：新台幣仟元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額及占稅後純益之比例%		領取來自子公司以外轉投資事業或母公司酬金										
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C、D、E、F及G等七項總額及占稅後純益之比例%												
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司											
董事長	劉柏園	0	0	0	0	60	60	10,880	10,880	8,910	8,910	0	0	101,040	0	0	0	0	120,890	21.02%	0	
董事	網銀國際(股)公司 司代表人:蕭政豪	0	0	0	0	10	10	5,440	5,440	0	0	0	0	0	0	0	0	5,450	0.95%	5,500	0.96%	0
董事	林憲銘	0	0	0	0	60	60	5,440	5,440	0	0	0	0	0	0	0	0	5,500	0.96%	5,500	0.96%	0
獨立董事	盛保熙	1,800	1,800	0	0	50	50	2,500	2,500	0	0	0	0	0	0	0	0	4,350	0.76%	4,350	0.76%	0
獨立董事	林瑞益	1,800	1,800	0	0	60	60	2,500	2,500	0	0	0	0	0	0	0	0	4,360	0.76%	4,360	0.76%	0
獨立董事	陳冠百	1,800	1,800	0	0	50	50	2,500	2,500	0	0	0	0	0	0	0	0	4,350	0.76%	4,350	0.76%	0
獨立董事	侯嘉騏	955	955	0	0	40	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	995	0.17%	995	0.17%	0
董事 (註1)	云沛投資有限公司 司代表人:陳世英	0	0	0	0	30	30	5,440	5,440	0	0	0	0	0	0	0	0	5,440	0.95%	5,440	0.95%	0

註1：該董事於112年6月20日股東會改選後卸任。

#### (二) 監察人之酬金：本公司無監察人

(三) 總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註1)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D)				A、B、C及D等四項總額及占稅後純益之比例(%)		領取來自子公司以外轉投資事業或母公司酬金		
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額		本公司	財務報告內所有公司
總經理	劉柏園	14,173	14,173	108	108	0	0	106,575	0	106,575	0	120,856	120,856	21.01%	21.01%	無
副總經理	蘇信泓															

註1：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於1,000,000元	-	-
1,000,000元(含)~2,000,000元(不含)	-	-
2,000,000元(含)~3,500,000元(不含)	-	-
3,500,000元(含)~5,000,000元(不含)	-	-
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	-	-
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	蘇信泓	蘇信泓
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	劉柏園	劉柏園
總計	2人	2人

(四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形：本公司預計分配 112 年度員工酬勞如下

單位：新台幣仟元

聯稱	姓名	股票酬勞金額	現金酬勞金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
總經理	劉柏園	0	47,327	47,327	8.29
副總經理	蘇信泓				
協理	簡志浩				
協理	吳昌宏				

(五) 上市上櫃公司最近三年度個體或個別財務報告曾出現稅後虧損者或最近年度公司治理評鑑結果屬最後二級距者，或最近年度及截至年報刊印日止，曾遭變更交易方法、停止買賣、終止上市上櫃，或其他經公司治理評鑑委員會通過認為應不予受評者，應個別揭露前五位酬金最高主管之酬金：無。

(六) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度給付本公司董事、監察人、總經理及副總經理等之酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性

- 1、本公司董事薪酬結構為固定項目：以年度稅前純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工酬勞(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司財務指標：包含營業額、獲利及利潤成長率；非財務指標：包含個人績效表現、營運效益、貢獻度及未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職 稱	本 公 司		財務報告內所有公司	
	111 年度	112 年度	111 年度	112 年度
董事、總經理及副總經理	13.85%	25.36%	13.85%	25.36%

## 四、公司治理運作情形

### (一) 董事會運作情形

最近年度並截至年報刊印日，董事會開會 7 次，董事出席情形如下

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	7	0	100	無
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	1	5	14	
董事	林憲銘	6	1	86	
獨立董事	盛保熙	6	1	86	
獨立董事	林瑞益	6	1	86	
獨立董事	陳冠百	5	2	71	
獨立董事	侯嘉騏	5	0	100	
董事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	3	0	100	該董事於 112 年 6 月 20 股東會改選後卸任

其他應記載事項：

一、董事會之運作是否有(一)證券交易法第 14 條之 3 所列事項。(二)除前開事項外，其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：否。

二、董事對利害關係議案迴避之執行情形：

(一)依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。

(二)各次董事會利益迴避執行情形如下：

董事會日期	姓名	議案內容	利益迴避原因	備註
112.03.09	劉柏園	薪資報酬委員會建議 112 年董事及經理人薪酬案	董事兼任經理人	離席不參與討論及表決
112.05.10		111 年度董事酬勞及經理人員工酬勞分配案		
113.03.06		薪資報酬委員會建議 113 年董事及經理人薪酬案		

三、董事會自我(或同儕)評鑑之評估週期及期間、評估範圍、方式及評估內容等資訊：

1. 本公司「董事會績效評估辦法」業經董事會通過，依規定董事會績效評估應於年度結束前完成，次一年度第一季結束前申報績效評估結果，並送交董事會報告。
2. 本公司已完成 112 年 1 月 1 日至 112 年 12 月 31 日期間董事會運作相關評估，包含 7 位董事(含 4 位獨立董事)自評問券調查及公司內部(財務長室、人力資源室、稽核室)問券調查。
3. 112 年度董事會績效評估結果為「優等」。
4. 績效評鑑結果將作為個別董事報酬及提名續任之參考。

四、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：

- (一)本公司於歷年董事會會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能。
- (二)本公司設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。
- (三)本公司設置審計委員會，負責監督公司財務報表之允當表達、簽證會計師之選(解)任及獨立性與績效、公司內部控制之有效實施、公司遵循相關法令及規則、公司存在或潛在風險之管控。
- (四)本公司設置提名委員會，負責向董事會提出適任的董事及高階經理人名單(包含重要子公司)，並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

(二) 董事會評鑑執行情形

內部評估

評估週期	評估期間	評估範圍	評估方式	評估內容
每年	112年1月1日至 112年12月31日	董事會	董事會 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)董事會決策品質 (3)董事會組成與結構 (4)董事之選任及持續進修 (5)內部控制
			董事 成員自評	(1)公司目標與任務之掌握 (2)董事職責認知 (3)對公司營運之參與程度 (4)內部關係經營與溝通 (5)董事之專業及持續進修 (6)內部控制

### (三) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形

#### 1、審計委員會運作情形

最近年度並截至年報刊印日，審計委員會開會 6 次，獨立董事出席情形如下

職稱	姓名	實際出席次數	委託出席次數	實際出席率(%)	備註
獨立董事 (召集人)	盛保熙	5	1	83	無
獨立董事	林瑞益	5	1	83	無
獨立董事	陳冠百	5	1	83	無
獨立董事	侯嘉騏	4	0	100	112.06.20 新任

其他應記載事項：

一、審計委員會獨立董事反對意見、保留意見、或重大建議：無。

二、證券交易法第 14 條之 5 所列事項：詳第四項。

三、除前開事項外，其他未經審計委員會通過，而經全體董事三分之二以上同意之事項：無。

四、審計委員會於 112.03.09、112.05.10、112.06.20、112.08.07、112.11.06、113.03.06 召開，案由如下：

案由：通過本公司一一一年一月一日至一一一年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。

案由：本公司一一一年度決算表冊案。

案由：通過本公司一一一年度盈餘分配案。

案由：通過更換本公司簽證會計師案。

案由：通過一一二年審計委員會之年度工作重點。

案由：通過本公司一一二年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。

案由：通過本公司一一二年預先核准簽證會計師、其事務所及事務所關係企業暨聯盟事務所擬向本公司及子公司提供非認證服務。

案由：通過本公司一一二年第一季合併財務報告案。

案由：通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。

案由：推選第二屆「審計委員會」召集人及主席案。

案由：通過本公司一一二年第二季合併財務報告案。

案由：通過本公司一一二年第三季合併財務報告案。

案由：通過本公司為子公司提供背書保證案。

案由：通過本公司一一二年一月一日至一一二年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。

案由：通過本公司一一二年度決算表冊案。

案由：通過本公司一一二年度盈餘分配案。

案由：通過本公司一一三年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。

案由：通過本公司一一三年預先核准簽證會計師、其事務所及事務所關係企業暨聯盟事

務所向本公司及子公司提供非認證服務案。

案由：通過一一三年審計委員會之年度工作重點。

案由：訂定「集團稅務政策」案。

● 上述事項皆經委員會核准通過。

五、獨立董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明獨立董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：無。

六、獨立董事與內部稽核主管溝通情形：

(一) 內部稽核單位每月將稽核報告呈送給各獨立董事審閱，針對獨立董事所提出的疑問會立即與其溝通討論，每年度並召開公司治理會議，與獨立董事及會計師進行溝通；成立審計委員會後，則視議案需要於審計委員會向獨立董事報告。

(二) 獨立董事與內部稽核單位之間，平時視需要以電子郵件、電話或面會座談方式進行溝通。

2、獨立董事與內部稽核主管溝通狀況良好，摘要如下：

會議日期	會議性質	溝通重點	獨立董事意見
112/03/09	公司治理會議	1、內部稽核主管就 111 年稽核業務執行狀況及內控運作情形進行報告與溝通。 2、內部稽核主管就 112 年預計執行之稽核業務進行報告與溝通。	無
112/03/09	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、111 年內部控制制度聲明書報告。	無
112/05/10	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、修訂「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」。	無
112/08/07	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、本公司 112 年年度稽核計畫案。 3、修訂「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」。	無
112/11/06	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、本公司 113 年年度稽核計畫案。	無
113/03/06	公司治理會議	1、內部稽核主管就 112 年稽核業務執行狀況及內控運作情形進行報告與溝通。 2、內部稽核主管就 113 年預計執行之稽核業務進行報告與溝通。	無
113/03/06	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、112 年內部控制制度聲明書報告。	無

3、獨立董事與會計師之溝通情形：

- (1) 會計師於每季召開之審計委員會會議中，均針對當季財務報表查核或核閱結果以及其他相關法令要求之事項進行溝通。
- (2) 獨立董事與會計師之間，平時視需要以電子郵件、電話或面會座談方式進行溝通。
- (3) 獨立董事與會計師溝通狀況良好，摘要如下：

會議日期	會議性質	溝通重點	獨立董事意見
112/03/09	公司治理會議	1、會計師針對 111 年財務報表查核結果及關鍵查核事項進行充分溝通。 2、因應國際會計師職業道德守則中非確信服務規定。	無
112/03/09	審計委員會	1、報告「公司提升自行編製財務報告」執行情形。 2、本公司季度無保留意見財務報告進度追蹤案。 3、會計師說明 111 年度合併財務報告。 4、更換本公司簽證會計師案。 5、112 年審計委員會年度工作重點討論及溝通。 6、112 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估進行討論。 7、本公司 112 年預先核准簽證會計師、其事務所及事務所關係企業暨聯盟事務所向本公司及子公司提供非認證服務。	無
112/05/10	審計委員會	1、會計師說明本公司一一二一年第一季合併財務報告。	無
112/08/07	審計委員會	1、會計師說明本公司一一二一年第二季合併財務報告。	無
112/11/06	審計委員會	1、說明本公司一一二一年第三季合併財務報告。 2、本公司為子公司提供背書保證案。	
113/03/06	公司治理會議	1、會計師針對 112 年財務報表查核結果及關鍵查核事項進行充分溝通。 2、因應國際會計師職業道德守則中非確信服務規定。	無
113/03/06	審計委員會	1、會計師說明 112 年度合併財務報告。 2、113 年審計委員會年度工作重點討論及溝通。 3、113 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估進行討論。 4、本公司 113 年預先核准簽證會計師、其事務所及事務所關係企業暨聯盟事務所向本公司及子公司提供非認證服務。 5、訂定「集團稅務政策」案。	無



#### 4、審計委員會評鑑執行情形

內部評鑑之評估週期及期間、評估範圍、方式及評估內容等資訊：

- (1) 本公司「董事會績效評估辦法」業經董事會通過，包含功能性委員會績效評估應於年度結束前完成，次一年度第一季結束前申報績效評估結果，並送交董事會報告。
- (2) 本公司已完成 112 年 1 月 1 日至 112 年 12 月 31 日期間審計委員會運作相關評估，包含 4 位獨立董事之自評問券調查及公司內部（財務長室、人力資源室、稽核室）問券調查。
- (3) 112 年度審計委員會績效評估結果為「優等」。

評估週期	評估期間	評估範圍	評估方式	評估內容
每年	112年1月1日至 112年12月31日	審計委員會	委員及 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)功能性委員會職責認知 (3)功能性委員會決策品質 (4)功能性委員會組成及成員選任 (5)內部控制

5、監察人參與董事會運作情形：本公司無監察人。

(四) 公司治理運作情形及與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	V	本公司已訂定並揭露。	無差異
二、公司股權結構及股東權益	V	(一) 本公司已設立投資人關係部門並有專人負責處理股東建議或糾紛等問題。	無差異
(一) 公司是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？	V	(二) 由專責單位及專人負責。	
(二) 公司是否掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單？	V	(三) 公司內部控制制度訂有「子公司暨關係企業管理辦法」及「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」，作為與關係企業間財務、業務往來之作業規範，並訂有「對子公司之監督與管理」，建立與關係企業間交易完備之風險控管機制及防火牆。	
(三) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？	V	(四) 本公司已訂定「道德行為準則」規範相關人員行為，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。	
三、董事會之組成及職責	V	(一) ● 本公司已於「公司治理實務守則」訂定董事會成員組成之多元化政策，廣納各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士，並設置提名委員會，訂定董事及經理人遴選標準及審核流程。	無差異
(一) 董事會是否擬訂多元化政策、具體管理目標及落實執行？	V	● 本屆董事會共有7位董事（包含4位獨立董事），獨立董事任期間皆少於3屆，超然獨立。字元	
(二) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會外，是否自願設置其他各類功能性委員會？	V	● 全體董事會成員皆具有豐富營運管理、產業知識、領導決策能力等背景與專長，提供公司各項專業建議。	
(三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估，並運用於個別董事薪資報酬及提名續任之參考？	V	● 本公司多元化政策之具體管理目標及達成情形如下： > 本屆董事會成員共7位董事，包含4位獨立董事 > 獨立董事占4/7 > 具員工身份之董事占1/7 > 女性董事占1/7 ● 本公司「公司治理實務守則」之董事會成員組成多元化政	

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因																																																																																																							
	是	否																																																																																																								
<p>策略，係廣納各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士，就本身運作、營運型態及發展需求以擬訂適當之多元化方針，包括但不限於以下二大面向之標準：</p> <p>➢ 基本條件與價值：性別、年齡、國籍、種族、年資及文化等</p> <p>➢ 專業知識與技能：專業背景(如法律、會計、產業、財務、行銷或科技)、專業能力及產業經歷等</p>	是	否	<p>與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因</p>																																																																																																							
	<p>摘要說明</p> <p>多元化專業能力</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">職稱</th> <th rowspan="2">姓名</th> <th colspan="7">多元化專業能力</th> </tr> <tr> <th>營運判斷</th> <th>會計及財務分析</th> <th>經營管理</th> <th>危機處理</th> <th>產業知識</th> <th>國際市場觀</th> <th>領導</th> <th>法規</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>董事長</td> <td>劉柏圓</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>林惠銘</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立 董事</td> <td>林瑞益</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立 董事</td> <td>盛紹熙</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立 董事</td> <td>陳冠百</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立 董事</td> <td>侯嘉麒</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事 (註1)</td> <td>云沛投資有限公司 代表人：陳世英</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> </tbody> </table> <p>註1：該董事於112.06.20卸任</p> <p>(二) 本公司108年3月7日董事會通過自願設置功能性委員會(企業社會責任委員會)，現已正名為ESG委員會，並於109年12月24日董事會通過自願設置功能性委員會(提名委員會)。</p> <p>(三) 本公司已訂定董事會績效評估辦法及評估方式，每年定期評估並提報董事會，作為薪資報酬及提名續任參考。</p>			職稱	姓名	多元化專業能力							營運判斷	會計及財務分析	經營管理	危機處理	產業知識	國際市場觀	領導	法規	董事長	劉柏圓	●	●	●	●	●	●	●	●	●	董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	●	●	●	●	●	●	●	●	●	董事	林惠銘	●	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立 董事	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立 董事	盛紹熙	●	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立 董事	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立 董事	侯嘉麒	●	●	●	●	●	●	●	●	●	董事 (註1)	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	●	●	●	●	●	●	●
職稱	姓名	多元化專業能力																																																																																																								
		營運判斷	會計及財務分析	經營管理	危機處理	產業知識	國際市場觀	領導	法規																																																																																																	
董事長	劉柏圓	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
董事	林惠銘	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
獨立 董事	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
獨立 董事	盛紹熙	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
獨立 董事	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
獨立 董事	侯嘉麒	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																
董事 (註1)	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	●	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																																

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因
	是	否	
四、上市上櫃公司是否配置適任及適當人數之公司治理人員，並指定公司治理主管，負責公司司治理相關事務（包括但不限於提供董事、監察人執行業務所需資料、協助董事、監察人遵循法令、依法辦理董事會及股東會議事錄等）？	V		(四) 本公司定期評估簽證會計師獨立性，並提報審計委員會及董事會決議。 本公司已設置專職人員負責公司治理相關事務，董事會並於109年任命本公司副總經理暨財務長蘇信泓先生擔任公司治理主管，負責公司治理相關事務，包括依法辦理董事會、審計委員會、薪酬委員會及股東會議相關事宜、協助董事就任及持續進修、提供董事執行業務所需資料、以及協助董事遵循法令等。
五、公司是否建立與利害關係人（包括但不限於股東、員工、客戶及供應商等）溝通管道，並於公司網站設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要企業社會責任議題？	V		本公司已設立相關部門及溝通管道，善盡企業社會責任。
六、公司是否委任專業股務代辦機構辦理股東會事務？	V		本公司股務代辦機構為凱基證券股份有限公司。
七、資訊公開	V		無差異
(一) 公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊？	V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。
(二) 公司是否採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程已放置公司網站）？	V		本公司已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。
(三) 公司是否於會計年度終了後兩個月內公告並申報年度財務報告，及於規定期限前提早公告申報第一、二、三季財務報告與各月份營運情形？		V	本公司已於規定期限完成公告並申報年度財務報告，及第一、二、三季財務報告與各月份營運情形。
八、公司是否有其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（包括但不限於員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係）？	V		本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，設立

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因																												
	是	否																													
係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為監察人購買責任保險之情形等)？	是	否	<p>工托兒所，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。</p> <p>本公司董事會運作情形：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●本公司董事對於利害關係議案之迴避確實執行。</li> <li>●本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。</li> <li>●本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。</li> <li>●本公司已為董事購買責任保險，並經股東會決議通過將董事責任險納入公司章程中，並於續約或變動後向董事會報告。</li> <li>●除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事皆全程參與監督、討論相關議案。</li> <li>●本公司董事112年度進修情形：</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>職稱</th> <th>姓名</th> <th>進修日期</th> <th>主辦單位</th> <th>課程名稱</th> <th>進修時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">董事長</td> <td rowspan="2">劉柏園</td> <td>112.05.10</td> <td rowspan="2">財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會</td> <td>董監如何做好企業風險管理 及危機處理</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>112.11.06</td> <td>2030/2050 綠色工業革命</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">董事</td> <td rowspan="3">林憲銘</td> <td>112.05.10</td> <td rowspan="3">財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會</td> <td>董監如何做好企業風險管理 及危機處理</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>董事會效能提升的關鍵</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>112.09.22</td> <td>社團法人中華公司治理協會</td> <td>贏向未來的ESG全球關鍵趨勢與實戰案例</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數	董事長	劉柏園	112.05.10	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	董監如何做好企業風險管理 及危機處理	3	112.11.06	2030/2050 綠色工業革命	3	董事	林憲銘	112.05.10	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	董監如何做好企業風險管理 及危機處理	3		董事會效能提升的關鍵	3	112.09.22	社團法人中華公司治理協會	贏向未來的ESG全球關鍵趨勢與實戰案例	3
職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數																										
董事長	劉柏園	112.05.10	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	董監如何做好企業風險管理 及危機處理	3																										
		112.11.06		2030/2050 綠色工業革命	3																										
董事	林憲銘	112.05.10	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	董監如何做好企業風險管理 及危機處理	3																										
				董事會效能提升的關鍵	3																										
		112.09.22		社團法人中華公司治理協會	贏向未來的ESG全球關鍵趨勢與實戰案例	3																									

評估項目	運作情形				與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因		
	是	否	摘要說明				
			日期	說明			
	是	否		112.11.06	財團法人中華民國證 券暨期貨市場發展基 金會	2030/2050 綠色 工業革命	3
				112.08.07	社團法人中華公司治 理協會	家族財富傳承 實務研討	3
				112.11.06	財團法人中華民國證 券暨期貨市場發展基 金會	2030/2050 綠色 工業革命	3
				112.03.27	中華民國工商協進會	企業韌性 臺灣競爭力	3
				112.05.10	財團法人中華民國證 券暨期貨市場發展基 金會	董監如何做好企業 風險管理及危 機處理	3
				112.11.06		2030/2050 綠色 工業革命	3
				112.05.10	財團法人中華民國證 券暨期貨市場發展基 金會	董監如何做好企業 風險管理及危 機處理	3
				112.11.06		2030/2050 綠色 工業革命	3
				112.08.07	中華民國公司經營 永續發展協會	從財務報表看 出公司弊端或 營運危機	3
				112.11.06		2030/2050 綠色 工業革命	3
				112.11.23	財團法人中華民國證 券暨期貨市場發展基 金會	公司治理趨勢 與公司永續	3
				112.12.19		企業併購後整 合議題探討與 管理機制建立	3

九、最近年度發布之公司治理評鑑結果改善情形：本公司持續強化公司治理，第八屆公司治理評鑑為上櫃公司6%-20%。

(五) 公司如有設置薪資報酬委員會者，應揭露其組成及運作情形

本公司薪資報酬委員會設置於100年12月12日。本委員會組織規程明定，成員人數為4人，由董事會決議委任之，其中一人為召集人。其主要職責為：1. 訂定並定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。2. 定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，並將所提建議提送董事會討論。

1、薪資報酬委員會成員專業資格與經驗

113年3月31日

身分別	條件	專業資格與經驗	獨立性情形	兼任其他公開發行公司薪資報酬委員會成員家數
	姓名			
獨立董事	林瑞益	委員會成員皆為獨立董事，資格條件與經驗、獨立性情形，詳見年報「董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露」		1
獨立董事	盛保熙			1
獨立董事	陳冠百			1
獨立董事	侯嘉騏			0

2、薪資報酬委員會運作情形

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計4人。

(2) 本屆委員任期：112年06月20日至115年06月19日，最近年度並截至年報刊印日，薪資報酬委員會開會4次，委員出席情形及討論事項如下

職稱	姓名	實際出席次數	委託出席次數	實際出席率(%)	備註
獨立董事 (召集人)	陳冠百	2	2	50	無
獨立董事	盛保熙	4	0	100	無
獨立董事	林瑞益	3	1	75	無
獨立董事	侯嘉騏	2	0	100	112.06.20 就任

其他應記載事項：

一、薪資報酬委員會於112.03.09、112.05.10、112.07.12、113.03.06召開，案由如下：

- (1) 通過本公司一一一年、一一二年董事酬勞及員工酬勞分配案。
- (2) 通過本公司一一一年董事酬勞及經理人員工酬勞明細案。
- (3) 推選第五屆「薪資報酬委員會」召集人及主席案。

●上述事項皆經委員會核准通過。

二、董事會不採納或修正薪資報酬委員會之建議：無。

三、薪資報酬委員會之決議事項，成員有反對或保留意見且有記錄或書面聲明者：無。

### 3、薪資報酬委員會評鑑執行情形

內部評鑑之評估週期及期間、評估範圍、方式及評估內容等資訊：

- (1) 本公司「董事會績效評估辦法」業經董事會通過，包含功能性委員會績效評估應於年度結束前完成，次一年度第一季結束前申報績效評估結果，並送交董事會報告。
- (2) 本公司已完成112年1月1日至112年12月31日期間薪資報酬委員會運作相關評估，包含4位獨立董事之自評問券調查及公司內部（財務長室、人力資源室、稽核室）問券調查。
- (3) 112年度薪資報酬委員會績效評估結果為「優等」。

評估週期	評估期間	評估範圍	評估方式	評估內容
每年	112年1月1日至 112年12月31日	薪資報酬 委員會	委員及 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)功能性委員會職責認知 (3)功能性委員會決策品質 (4)功能性委員會組成及成員選任 (5)內部控制

### (六) 提名委員會組成、職責及運作情形：

本公司提名委員會設置於109年12月24日。本委員會組織章程明定，成員由董事長及董事至少三人組成之，其中一人為召集人，其中過半數成員由獨立董事擔任。其主要職責為：1. 訂定並定期檢討董事及高階經理人之人數及應符合之條件。2. 向董事會提出適任的董事及高階經理人名單(包含重要子公司)，並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

#### 1、提名委員會成員專業資格與經驗

113年3月31日

身分別 姓名		條件	專業資格與經驗	獨立性情形
董事(召集人)	劉柏園		委員會成員皆為本公司董事及獨立董事，資格條件與經驗、獨立性情形，詳見年報「董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露」	
獨立董事	林瑞益			
獨立董事	盛保熙			
獨立董事	陳冠百			
獨立董事	侯嘉騏			

#### 2、提名委員會運作情形

- (1) 本公司之提名委員會委員計5人。
- (2) 本屆委員任期：112年06月20日至115年06月19日，最近年度並截至年報刊印日，提名委員會開會3次，委員出席情形及討論



事項如下：

職稱	姓名	實際出席次數	委託出席次數	實際出席率 (%)	備註
董事(召集人)	劉柏園	3	0	100	無
獨立董事	林瑞益	2	1	67	無
獨立董事	盛保熙	2	1	67	無
獨立董事	陳冠百	2	1	67	無
獨立董事	侯嘉騏	2	0	100	112.06.20 就任

其他應記載事項：

一、提名委員會於112.05.10、112.06.20、112.07.12召開，案由如下：

- (1) 子公司『橘子支付股份有限公司』總經理資格審查案
- (2) 本公司董事(含獨立董事)候選人提名暨資格審查案。
- (3) 推選第二屆「提名委員會」召集人及主席案。
- (4) 推薦第五屆「薪資報酬委員會」委員案。

● 上述事項皆經委員會核准通過。

二、董事會不採納或修正委員會之建議：無。

三、提名委員會之決議事項，成員有反對或保留意見且有記錄或書面聲明者：無。

### 3、提名委員會評鑑執行情形

內部評鑑之評估週期及期間、評估範圍、方式及評估內容等資訊：

- (1) 本公司「董事會績效評估辦法」業經董事會通過，包含功能性委員會績效評估應於年度結束前完成，次一年度第一季結束前申報績效評估結果，並送交董事會報告。
- (2) 本公司已完成112年1月1日至112年12月31日期間提名委員會運作相關評估，包含4位獨立董事之自評問券調查及公司內部(財務長室、人力資源室、稽核室)問券調查。
- (3) 112年度提名委員會績效評估結果為「優等」。

評估週期	評估期間	評估範圍	評估方式	評估內容
每年	112年1月1日至 112年12月31日	提名 委員會	委員及 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)功能性委員會職責認知 (3)功能性委員會決策品質 (4)功能性委員會組成及成員選任 (5)內部控制

(七) 推動永續發展執行情形及與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、公司是否建立推動永續發展之治理架構，且設置推動永續發展專(兼)職單位，並由董事會授權高階管理階層處理，及董事會督導情形？</p>	V	<p>1、推動永續發展之治理架構為強化並推動企業社會責任與永續經營之理念，董事會於一〇八年三月七日通過設置「企業社會責任管理委員會」，於一一〇年正名「ESG委員會」，並設置「永續規劃室」。「ESG委員會」由董事長擔任主席，財務長擔任召集人，並指派高階主管統籌管理各 ESG 任務小組。</p> <p>2、董事會授權及督導情形</p> <p>(1) 為推動永續發展策略並強化運作效率，董事會於一一〇年十一月十二日決議通過「ESG委員會」轄下設置「永續規劃室」，負責推動及整合 ESG 各任務小組，每季至少召開一次 ESG 委員會。(本年度一一二年共召開五次會議)。</p> <p>(2) 「ESG 任務小組」由集團財務長室、集團策略長室、企業溝通室、集團人力資源室、橘子關懷基金會、行政服務處之單位主管統籌管理並執行對應之 ESG 任務。</p> <p>(3) 「永續規劃室」每年至少一次向董事會報告年度執行成果。(本年度一一二年八月七日及十一月六日)，並不定期提報董事會各項專案。</p> <p>(4) 董事會對於「ESG 委員會」所提之永續發展策略及執行，皆充分授權並給予指導，包含 ESG 永續策略藍圖、ESG 永續報告書編製(GRI、TCFD 等)、碳盤查及查驗、減碳計劃等議題，並於董事會定期檢討運作情形與成果。</p>	無差異
<p>二、公司是否依重大性原則，進行與公司營運相關之環境、社會及公司治理議題之</p>	V	<p>1、風險評估之邊界</p> <p>風險評估之邊界考量財務重大性及產業關聯</p>	無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
風險評估，並訂定相關風險管理政策或策略？		性，涵蓋本公司及 112 年度 ESG 報告書 CH.1 所列子公司，以在台營運據點為主，營收加總涵蓋合併總營收達 100%。 2、相關重大性議題之風險評估策略與標準由 ESG 任務小組依照公司永續發展策略、結合產業特性、國際永續議題等各面向，向 ESG 委員會及董事會提出策略與行動方案。	
三、環境議題 (一) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？	V	公司重視環保議題，除了建立並落實綠色採購、能源管理，目前已完成一、二、三年溫室氣體排放及查驗，並每年進行盤查及查驗。	無差異
(二) 公司是否致力於提升能源使用效率及使對環境負荷衝擊低之再生物料？	V	公司的產業性質不會產生有害的廢棄物或空氣污染排放，惟資訊機房的建置與運行需要大量電力，故總部大樓設有能源監測系統，系統包含設計層面、運轉層面以及節能改善分析三個面向環環相扣而成。一、二、三年為本集團綠電元年，總部大樓轉供綠電佔原先用電量約 40%。	無差異
(三) 公司是否評估氣候變遷對企業現在及未來的潛在風險與機會，並採取相關之因應措施？	V	公司已評估氣候變遷對企業現在及未來的潛在風險與機會，本年度通過淨零宣言、機房減碳相關議題，由 ESG 委員會負責提報至董事會，並定期檢視能源使用及設備更新情形。	無差異
(四) 公司是否統計過去兩年溫室氣體排放量、用水量及廢棄物總重量，並制定溫室氣體減量、減少用水或其他廢棄物管理之政策？	V	公司已完成碳盤查及查驗，並揭露過去兩年溫室氣體排放量、用水量及廢棄物總重量與相關管理程序。	無差異
四、社會議題 (一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？	V	本公司依照 SDGs 聯合國 17 項「永續發展目標」(Sustainable Development Goals, SDGs)，遵守「聯合國世界人權宣言」、「聯合國全球盟約」、「聯合國	無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
(二)公司是否訂定及實施合理員工福利措施(包括薪酬、休假及其他福利等),並將經營績效或成果適當反映於員工薪酬?	V	<p>企業與人權指導原則」、「聯合國國際勞動組織」等國際公認之人權標準,宣示人權承諾、制訂相關辦法並辦理教育訓練。</p> <p>本公司訂定相關員工福利措施,並將經營績效或成果反映於員工薪酬。</p>	無差異
(三)公司是否提供員工安全與健康之工作環境,並對員工定期實施安全與健康教育?	V	<p>1、針對員工安全,集團訂定安全工作守則,每半年進行作業環境監測,並辦理職業安全教育訓練。</p> <p>2、員工健康部分,設置健身房聘請專業教練,每日開設瑜珈課、有氧運動、循環訓練等課程供員工自行安排。</p> <p>3、優於法規每年辦理員工健康檢查及每季職場健康服務;目前為改善員工因骨骼肌肉造成的不適,已將工作桌改為升降桌,並搭配坐姿調整椅,打造一個健康無虞的職場環境。</p> <p>4、已連續八年榮獲教育部體育署運動企業認證標章(一〇五年至今)。</p> <p>5、一二年職災件數共兩件(共兩人),且本年度無火災事件發生。後續皆協助同仁申請職災給付,並通過職災宣導提醒同仁應留意如何預防職業傷害及後續通報流程。</p>	無差異
(四)公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫?	V	<p>公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構,包含新進人員訓練、專業訓練、階層別訓練(橋內才),每年舉辦講座與不定期座談會(橋講台、橋內容),並輔以數位學習(橋資源)的方式進行教育訓練,同時補助員工參加外部專業課程。一一二一年員工訓練課程數共272堂,由公司主辦之開班數合計391班次,總受訓人次數達7,062次,總訓練人時數達13,339小時,全年度訓練總費用共計3,423,217</p>	無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
		摘要說明 元。	
(五) 針對產品與服務之顧客健康與安全、客戶隱私、行銷及標示等議題，公司是否遵循相關法規及國際準則，並制定相關保護消費者或客戶權益政策及申訴程序？	V	1、所有產品依據不同的業務範疇，皆遵照政府主管機關之法規及國際準則，制定相關服務機制及流程，以確保消費者或客戶在各項產品使用權益受到保障。 2、客服中心亦提供全年無休週一至週日 24 小時在線服務，同時因應不同產品需求，亦備有多元服務管道（電話專線、官網來信留言板、線上即時文字交談、智能 chatbot 客服...等）。	無差異
(六) 公司是否訂定供應商管理政策，要求供應商在環保、職業安全衛生或勞動人權等議題遵循相關規範，及其實施情形？	V	本公司由行政服務處專責相關事務推動與執行，並已訂定供應商管理政策，包含供應商企業社會責任之簽署、年度供應商稽核等。	無差異
五、公司是否參考國際通用之報告書編製標準則或指引，編製永續報告書等揭露公司非財務資訊之報告書？前揭報告書是否取得第三方驗證單位之確信或保證意見？	V	1、本公司採用 GRI Standards 標準編製報告書，取得第三方驗證單位之確信，並於公司網站設置企業永續發展專區，將報告書相關資訊同步揭露於公開資訊觀測站。 2、報告書確信單位： 112 年度報告書，安侯建業聯合會計師事務所	無差異
六、公司如依據「上市上櫃公司永續發展實務守則」定有本身之永續發展守則者，請敘明其運作與所定守則之差異情形：無差異			
七、其他有助於瞭解推動永續發展執行情形之重要資訊： (一) 本公司對於工安、環保及安全衛生等相當重視，定期由專責單位推動與執行。 (二) 本公司創造許多就業機會，獲選「新世代最嚮往企業 TOP100」，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工旅遊及員工團體保險、安排定期健康檢查等，重視勞工和諧關係。 (三) 本公司福委會常年主動參與並號召員工各項義賣、愛心活動，幫助相關社團團體。 (四) 本公司自 96 年 4 月成立「遊戲橘子關懷社會公益基金會」，持續關懷青年、鼓勵青年造夢並執行各項公益計畫。 (五) 本公司支持國內文化發展，如以文創投資支持國內原創藝術，驅動 IP 產業。			

# 氣候相關資訊執行情形

項目	執行情形											
<p>1、敘明董事會與管理階層對於氣候相關風險與機會之監督及治理。</p>	<p>因應氣候變遷議題，橘子增設「TCFD 工作小組」，由「環境共生小組」及「ESG 永續規劃室」召集相關成員共同管理，行政服務處處長負責管理並推動溫室氣體盤查與減碳行動等環境相關專案，並定期向永續發展委員會及董事會報告，董事會針對氣候相關議題充分授權並給予指導，如淨零宣言、減碳目標與策略規劃等。</p>											
<p>2、敘明所辨識之氣候風險與機會如何影響企業之業務、策略及財務(短期、中期、長期)。</p>	<p><b>氣候變遷財務影響分析(風險)</b>          透過氣候相關風險鑑別程序，依據「潛在衝擊程度」和「潛在脆弱度」的乘積繪製之矩陣圖進行判定，其結果分為低、中、高三種風險等級。112年橘子盤點的結果顯示氣候相關風險皆屬中低等級風險，以前三大風險作為關鍵風險議題。相關風險潛在衝擊與財務影響、因應措施與管理計畫如下所述：</p>											
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="635 1451 673 1617">風險議題</th> <th data-bbox="635 1124 673 1451">衝擊說明</th> <th data-bbox="635 913 673 1124">潛在財務影響</th> <th data-bbox="635 185 673 913">因應措施/管理計畫</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="673 1451 1225 1617"> <p><b>市場風險</b> 能源、原物料價格增加(長期)</p> </td> <td data-bbox="673 1124 1225 1451"> <p>為符合NZE情境中對於再生能源容量提升三倍、能源效率提升四倍的要求，能源價格恐面臨大幅調漲以反映其真實成本，橘子價值鏈中各產業為適應氣候風險，可能導致能源、原油、大宗物資等原物料價格波動，將提高橘子的採購支出、機房維護等運營成本</p> </td> <td data-bbox="673 913 1225 1124"> <p>能源成本改變、營運成本、費用增加</p> </td> <td data-bbox="673 185 1225 913"> <p><b>1、建置大樓智能監控系統：</b> 橘子總部大樓設有能源監測管理系統，對建築物能耗進行數位化的監控與分析計算，從空調、照明、飲水機、事務機、感應燈具、空氣品質進行監控，可設定恆溫、定時開燈、定時開關機、定時休眠，進而達到節電及管理空氣品質。</p> <p><b>2、節能措施：</b> 以提高能源使用效率為目標及環保節能為優先考量，透過大樓重新規畫及修繕與持續向同仁宣導，提升節能意識                      (1)辦公室隨手關燈，部份公共區域設有感應燈光，下班時間開關燈巡檢。                      (2)汰換老舊耗能之空調設備，並定期清洗及維護保養，以提高使用效能。                      (3)以高效率LED燈具汰換舊有燈具，節省照明用電。112年辦公室全面更換LED照明系統，共更換1,671盞LED照明。                      (4)遮陽設計減少室內曝曬，冷房效能更佳。</p> <p><b>3、執行成果與目標：</b> 112年人均用電量相較2022年下降1,686度/年，人均用電量下降17%，遠超過每年人均用電量減少1%之目標(基準年2022年)。</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="1225 1451 1380 1617"> <p><b>立即可見風險</b> 極端天氣事件-乾旱(長期)</p> </td> <td data-bbox="1225 1124 1380 1451"> <p>參考TCCIP 推估台灣套用IPCC SSP 5-8.5 情境，顯示極端天氣發生頻率增加，若因乾旱發生而導致停水或水資源短缺造成水費上漲將導致下述風險：</p> </td> <td data-bbox="1225 913 1380 1124"> <p>營運中斷、供應鏈中斷、因設備維修、能源使用等營運成本提高或產能下降</p> </td> <td data-bbox="1225 185 1380 913"> <p><b>1、提升天災抵禦能力：</b> 強化建築架構、增加因應災難發生應變措施，維持BCM有效性。橘子之資訊系統設備皆設有營運持續計畫，並定期進行確認及演練。</p> <p><b>2、提升水資源效率與避免水資源浪費：</b> 橘子已完成洗手台感應龍頭更換，並持續宣導節約用水，規劃更全面的</p> </td> </tr> </tbody> </table>	風險議題	衝擊說明	潛在財務影響	因應措施/管理計畫	<p><b>市場風險</b> 能源、原物料價格增加(長期)</p>	<p>為符合NZE情境中對於再生能源容量提升三倍、能源效率提升四倍的要求，能源價格恐面臨大幅調漲以反映其真實成本，橘子價值鏈中各產業為適應氣候風險，可能導致能源、原油、大宗物資等原物料價格波動，將提高橘子的採購支出、機房維護等運營成本</p>	<p>能源成本改變、營運成本、費用增加</p>	<p><b>1、建置大樓智能監控系統：</b> 橘子總部大樓設有能源監測管理系統，對建築物能耗進行數位化的監控與分析計算，從空調、照明、飲水機、事務機、感應燈具、空氣品質進行監控，可設定恆溫、定時開燈、定時開關機、定時休眠，進而達到節電及管理空氣品質。</p> <p><b>2、節能措施：</b> 以提高能源使用效率為目標及環保節能為優先考量，透過大樓重新規畫及修繕與持續向同仁宣導，提升節能意識                      (1)辦公室隨手關燈，部份公共區域設有感應燈光，下班時間開關燈巡檢。                      (2)汰換老舊耗能之空調設備，並定期清洗及維護保養，以提高使用效能。                      (3)以高效率LED燈具汰換舊有燈具，節省照明用電。112年辦公室全面更換LED照明系統，共更換1,671盞LED照明。                      (4)遮陽設計減少室內曝曬，冷房效能更佳。</p> <p><b>3、執行成果與目標：</b> 112年人均用電量相較2022年下降1,686度/年，人均用電量下降17%，遠超過每年人均用電量減少1%之目標(基準年2022年)。</p>	<p><b>立即可見風險</b> 極端天氣事件-乾旱(長期)</p>	<p>參考TCCIP 推估台灣套用IPCC SSP 5-8.5 情境，顯示極端天氣發生頻率增加，若因乾旱發生而導致停水或水資源短缺造成水費上漲將導致下述風險：</p>	<p>營運中斷、供應鏈中斷、因設備維修、能源使用等營運成本提高或產能下降</p>	<p><b>1、提升天災抵禦能力：</b> 強化建築架構、增加因應災難發生應變措施，維持BCM有效性。橘子之資訊系統設備皆設有營運持續計畫，並定期進行確認及演練。</p> <p><b>2、提升水資源效率與避免水資源浪費：</b> 橘子已完成洗手台感應龍頭更換，並持續宣導節約用水，規劃更全面的</p>
風險議題	衝擊說明	潛在財務影響	因應措施/管理計畫									
<p><b>市場風險</b> 能源、原物料價格增加(長期)</p>	<p>為符合NZE情境中對於再生能源容量提升三倍、能源效率提升四倍的要求，能源價格恐面臨大幅調漲以反映其真實成本，橘子價值鏈中各產業為適應氣候風險，可能導致能源、原油、大宗物資等原物料價格波動，將提高橘子的採購支出、機房維護等運營成本</p>	<p>能源成本改變、營運成本、費用增加</p>	<p><b>1、建置大樓智能監控系統：</b> 橘子總部大樓設有能源監測管理系統，對建築物能耗進行數位化的監控與分析計算，從空調、照明、飲水機、事務機、感應燈具、空氣品質進行監控，可設定恆溫、定時開燈、定時開關機、定時休眠，進而達到節電及管理空氣品質。</p> <p><b>2、節能措施：</b> 以提高能源使用效率為目標及環保節能為優先考量，透過大樓重新規畫及修繕與持續向同仁宣導，提升節能意識                      (1)辦公室隨手關燈，部份公共區域設有感應燈光，下班時間開關燈巡檢。                      (2)汰換老舊耗能之空調設備，並定期清洗及維護保養，以提高使用效能。                      (3)以高效率LED燈具汰換舊有燈具，節省照明用電。112年辦公室全面更換LED照明系統，共更換1,671盞LED照明。                      (4)遮陽設計減少室內曝曬，冷房效能更佳。</p> <p><b>3、執行成果與目標：</b> 112年人均用電量相較2022年下降1,686度/年，人均用電量下降17%，遠超過每年人均用電量減少1%之目標(基準年2022年)。</p>									
<p><b>立即可見風險</b> 極端天氣事件-乾旱(長期)</p>	<p>參考TCCIP 推估台灣套用IPCC SSP 5-8.5 情境，顯示極端天氣發生頻率增加，若因乾旱發生而導致停水或水資源短缺造成水費上漲將導致下述風險：</p>	<p>營運中斷、供應鏈中斷、因設備維修、能源使用等營運成本提高或產能下降</p>	<p><b>1、提升天災抵禦能力：</b> 強化建築架構、增加因應災難發生應變措施，維持BCM有效性。橘子之資訊系統設備皆設有營運持續計畫，並定期進行確認及演練。</p> <p><b>2、提升水資源效率與避免水資源浪費：</b> 橘子已完成洗手台感應龍頭更換，並持續宣導節約用水，規劃更全面的</p>									

項目	執行情形		
	<p>• 因乾旱發生而導致停水，可能導致橘子或價值鏈之營運中斷、營運成本增加</p> <p>• 機房冷卻水供應中斷、設備歲修頻率上升甚至導致毀損，導致營運成本上升</p>	<p>• 水資源管理政策，減少水資源的耗用。</p> <p><b>3、節能措施</b> 同市場風險之說明。</p> <p><b>4、供應鏈韌性</b> 橘子訂有供應商管理政策，依政策進行評核選擇合適的夥伴，同時也積極與供應商齊心推動永續發展，共同降低對環境的衝擊，未來也將逐步納入氣候風險的議題，鑑別高氣候風險之供應商並加強管理與輔導，強化橘子供應鏈的氣候韌性。</p>	
<p><b>長期性風險</b> 平均氣溫上升 (長期)</p>	<p>參考 TCCIP-推估台灣套用 IPCC AR6 之升溫 1.5°C~4°C 情境，將導致台灣周邊海域海平面上升 0.5~1.2 公尺，同時伴隨乾旱季節長度增加與極端高溫持續時間增加，將對橘子造成下列影響：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>員工之身體狀況產生負面影響，導致工作效率下降或流動率上升，橘子需付出更多人力成本</li> <li>因機房更頻繁使用空調，消耗更多電力，造成能源短缺，並對所有業務發展產生風險，且促使橘子需要付出更多成本進行整個商業策略的轉型</li> </ul>	<p>• 因乾旱發生而導致停水，可能導致橘子或價值鏈之營運中斷、營運成本增加</p> <p>• 機房冷卻水供應中斷、設備歲修頻率上升甚至導致毀損，導致營運成本上升</p> <p>參考 TCCIP-推估台灣套用 IPCC AR6 之升溫 1.5°C~4°C 情境，將導致台灣周邊海域海平面上升 0.5~1.2 公尺，同時伴隨乾旱季節長度增加與極端高溫持續時間增加，將對橘子造成下列影響：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>員工之身體狀況產生負面影響，導致工作效率下降或流動率上升，橘子需付出更多人力成本</li> <li>因機房更頻繁使用空調，消耗更多電力，造成能源短缺，並對所有業務發展產生風險，且促使橘子需要付出更多成本進行整個商業策略的轉型</li> </ul>	
<p><b>氣候變遷財務影響分析(機會)</b> 112年橘子參考自身產業特性與產業標準，建立氣候相關機會議題清單，由 TCFD 小組評估並確認與橘子經營理念與策略方向一致，盤點低碳轉型趨勢下，可掌握與發展的氣候機會與商機，包含：資源效率、產品和服務及綠色採購/供應鏈。我們進一步擬定內部策略與目標、管理與行動方案如下表所述：</p>			
<p><b>機會議題</b> <b>資源效率</b> 因應氣候變遷橘子導入或開發新技術及設備，應用於再生能源使用、資源效率、綠建築等，減少營運</p>		<p><b>內部策略及目標</b> 橘子積極推動數位轉型、再生能源使用及環保再生等低碳材質物品，並持續向同仁宣導節約用水、節能減廢，規劃更全面的水資源、廢棄物管理政策，減少各種資源的</p>	<p><b>潛在財務影響</b> 營運成本減少</p>
		<p><b>管理與行動方案</b> (1)總部大樓設有智慧能源監測管理系統，對建築物耗能進行數位化的監控與分析，進而達到節電及管理空氣品質 (2)112年辦公室全面更換LED照明系統，部分區域設有感應燈光，下班時間加強巡檢 (3)推動無紙化以及雲端壓縮的行動方案，如：善用雲端儲</p>	

項目	執行情形			
成本或提升因應氣候風險之韌性	耗用，落實集團環境共生理念	橋子運用數位網路技術，導入AI、大數據等技術，進行產品與服務創新，可有效整合集團綜效並增加營運效率、提升服務體驗，以獲取消費者的認同感，並提供數位商務解決方案，整合雲端機房、資安服務、行動安全等項目	存空間、開會電子化取代傳統白板、便利貼等耗材等 (4)製作環境宣導影片，提升員工節能意識 (1)112年因應各大企業積極進行雲端轉型，減少實體機房產生之碳排放量，本公司雲端相關服務營收亦連年成長 (2)果核數位代理WeIB 3D數位分身視覺化平台，整合雲端、資安、能源及環控系統，有效協助企業轉型。近兩年累積銷售約近4千萬，已有逾10家指標型客戶導入 (3)產品經理於策略會議中分享最新市場資訊與趨勢，制定下階段之產品服務與銷售策略	
產品和服務	因應綠色趨勢及消費者行為的改變，針對自身服務進行開發與創新，達到拓展新業務領域、開發新市場的機會	橋子訂有供應商管理政策，與供應商齊心推動永續發展，共同降低對環境的衝擊，並積極推動綠色採購，除選用ESG績效良好的雲端廠商外，庶務性的採購如LED燈泡、電腦硬體主機、衛生紙等產品皆挑選符合環保規章、ISO認證、PEFC森林認證的產品	創新低碳服務、進入新市場、提高營收	(1)優先採購環保標章之桌上/筆記型電腦超過1,080萬元 (2)112年橋子總部大樓汰換老舊燈具，採購高效率節能LED燈具，採購金額高達1,083萬元 (3)總部集中採購之綠色採購達2,179萬元，持續榮獲經濟部中小企業處「112 Buying Power 服務採購獎」，實踐責任消費與生產，促成工商各界與社創組織創新合作 (4)訂定「供應商管理政策」，持續針對新供應商要求自主管理並簽訂「供應商企業社會責任聲明書」
綠色採購/供應鏈	優先採購具環保標章(低污染、可回收、省資源或綠色建材)、自行宣告或生命週期(原料取得至廢棄)對環境衝擊較小的綠色產品，或積極參與綠色採購計畫及活動，帶動產業與民眾的綠色消費風氣	本公司積極於全台營運據點進行節能減碳、氣候變遷財務影響分析(風險)、氣候變遷財務影響分析(機會)表格	營運成本減少、供應鏈可靠性、名聲提高	本公司積極於全台營運據點進行節能減碳、氣候變遷財務影響分析(風險)、氣候變遷財務影響分析(機會)表格
3、敘明極端氣候事件及轉型行動對財務之影響。	本公司積極於全台營運據點進行節能減碳、氣候變遷財務影響分析(風險)、氣候變遷財務影響分析(機會)表格			
4、敘明氣候風險之辨識、評估及管理流程如何整合於整體風險管理制度。	建立氣候風險與機會議題清單後，各相關部門針對橋子價值鏈進行風險及機會的辨識與評估，參考風險管理實務常見方法，針對每一項風險所造成之衝擊程度與脆弱度，進行風險危害的重大性評估與排序，最後整合於集團風險管理制度中，以即時準備及採取各項應變措施。惟依業態評估，氣候風險屬於低風險事項，本公司自願依循TCFD架構進行管理與揭露。			
5、若使用情境分析評估面對氣候變遷風險之韌性，應說明所使用之情境、參數、假設、分析因子及主要財務影響。	本公司於氣候風險評估與排序時納入國際能源總署(IEA)公布之淨零排放情境(NZE)、與政府間氣候變化專門委員會(IPCC)提出之RCP2.6與RCP8.5情境，討論橋子面對不同氣候情境下之風險與機會。			
6、若有因應管理氣候相關風險之轉型計畫，說明該計畫內容，及用於辨識及管理實體風險及轉型風險之指標與目	112年本公司公布「淨零宣言」，承諾橋子集團於2050年實現淨零碳排放，並制定轉型計畫(請詳上述問題2)及設定相關指標追蹤之。 1、溫室氣體較基準年絕對減量。 2、集團再生能源採購比例。			



項目	執行情形
標。	
7、若使用內部碳定價作為規劃工具，應說明價格制定基礎。	3、機房導入再生能源比例。 本公司暫無使用內部碳定價作為規劃工具。
8、若有設定氣候相關目標，應說明所涵蓋之活動、溫室氣體排放範疇、規劃期程，每年達成進度等資訊；若使用碳抵換或再生能源憑證(RECs)以達成相關目標，應說明所抵換之減碳額度來源及數量或再生能源憑證(RECs)數量。	本公司「淨零宣言」，設定2050減碳目標：2030年達成範疇一、範疇二碳中和，2050年淨零碳排。本公司積極導入太陽能採購，並規劃逐年提升再生能源使用量，待未來再生能源技術成熟，目標採購100%再生能源，如地熱、氫能。112年3月橘子總部大樓已開始採購太陽能綠電，累積購買綠電憑證數量901張。
9、溫室氣體盤查及確信情形與減量目標、策略及具體行動計畫(另填於1-1及1-2)。	

## 1-1 最近二年度公司溫室氣體盤查資訊

## 1-1-1 溫室氣體盤查資訊

敘明溫室氣體最近兩年度之排放量(公噸 CO2e)、密集度(公噸 CO2e/百萬元)及資料涵蓋範圍。	本公司資本額未達50億元之公司，自願提前進行母公司及其在台營運據點之個體盤查與確信。	
	111年	112年
總排放量 (公噸 CO2e)	45,882	193,463
密集度 (公噸 CO2e/百萬元)	0.004	0.020
範疇一	5,267.656	4,559.764
範疇二	3,541.213	3,789.482
範疇三	8,854.751	8,542.709
合計		0.778
合計		0.873

1-1-2 溫室氣體確信資訊

敘明截至年報刊印日之最近兩年度確信情形說明，包括確信範圍、確信機構、確信準則及確信意見。	111年	112年
確信範圍	遊戲橘子及其在台營運子公司	遊戲橘子及其在台營運子公司
確信機構	立恩威國際驗證股份有限公司(DNV)	立恩威國際驗證股份有限公司(DNV)
確信準則	ISO 14066:2011, ISO 14065:2020, ISO14064-3:2019	ISO 14066:2011, ISO 14065:2020, ISO14064-3:2019
確信意見	本案於類別一、二之合理保證等級進行規劃，惟其執行結果依過程中各項佐證判定其保證等級，其他類別間接溫室氣體排放依雙方的議定程序(agreed-upon procedure, AUP)進行查驗。	本案於類別一、二之合理保證等級進行規劃，惟其執行結果依過程中各項佐證判定其保證等級，其他類別間接溫室氣體排放依雙方的議定程序(agreed-upon procedure, AUP)進行查驗。

1-2 溫室氣體減量目標、策略及具體行動計畫

敘明溫室氣體減量基準年及其數據、減量目標、策略及具體行動計畫與減量目標達成情形。
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 橘子集團減碳目標： 2030年較2022年(基準年)範疇一、範疇二減碳 78%，並達成範疇一、範疇二碳中和，2050淨零碳排。</li> <li>• 詳細具體行動計畫如下： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)辦公室隨手關燈，部份公共區塊設有感應燈光，下班時間關燈巡檢。</li> <li>(2)辦公室智能空調管控空調時間，節約電力、避免浪費(25-26度)。</li> <li>(3)汰換老舊耗能之空調設備，並定期清洗及維護保養，以提高使用效能。</li> <li>(4)以高效率 LED 燈具汰換舊有燈具，節省照明用電。</li> <li>(5)遮陽設計減少室內曝曬，冷房效能更佳。</li> <li>(6)建置大樓智能監控系統，從空調、照明、飲水機、事務機、感應燈具、空氣品質進行監控，可設定恆溫、定時開關燈、定時休眠、定時休眠，進而達到節電及管理空氣品質。</li> <li>(7)112年橘子總部大樓已使用約21%左右太陽能綠電，共累積購買綠電憑證數量為901張。</li> </ol> </li> </ul>

(八) 履行誠信經營情形及與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否制定經董事會通過之誠信經營政策，並於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與高階管理層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否建立不誠信行為風險之評估機制，定期分析及評估營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，並據以訂定防範不誠信行為方案，且至少涵蓋「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款行為之防範措施？</p> <p>(三) 公司是否於防範不誠信行為方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行，並定期檢討修正前揭方案？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>摘要說明</p> <p>(一) 本公司已訂定經董事會通過誠信經營相關規章與政策；董事會與管理層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。</p> <p>(三) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。</p>	無差異
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專責單位，並定期(至少一年一次)向董事會報告其誠信經營政策與防範不誠信行為方案及監督執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬董事會之專職單位「集團執行長室」負責宣導及相關規劃，至少一年一次向董事會報告其誠信經營政策與防範不誠信行為方案及監督執行情形。</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
或委託會計師執行查核？ (五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？	V	否	列行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會報告查核情形。 (五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。
三、公司檢舉制度之運作情形 (一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？	V		本公司已訂定「誠信經營作業程序及行為準則」，內容具有完整之檢舉措施、受理檢舉事項之調查標準作業程序及保密機制、保護檢舉人之相關措施，外部檢舉由隸屬於董事會之專責單位「稽核室」負責，內部檢舉由專責單位「人力資源室」負責相關檢舉制度的規劃與運作，若檢舉情事經查證屬實，專責單位將檢舉情事、其處理方式及後續檢討改善措施，向董事會報告，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。
(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序、調查完成後應採取之後續措施及相關保密機制？	V		
(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？	V		
四、加強資訊揭露 (一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所定誠信經營守則內容及推動成效？	V		本公司已於網站及公開資訊觀測站，揭露誠信經營守則內容及推動成效
五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」定有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所定守則之差異情形：無。			
六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：無。			

(九) 公司治理守則及相關規章：請詳本公司網站及公開資訊觀測站。

(十) 其他足以增進對公司治理運作情形瞭解之重要資訊

橘子長期致力公司治理，期盼透過提升董事會職能、設立功能性委員會、強化利害關係人溝通、強化資訊揭露等作為，創造股東最大權益及企業永續經營。

1、自願設置提名委員會

本公司 109 年 12 月 24 日第十屆董事會第五次會議決議通過設置「提名委員會」，委員會成員共四位，委員由本公司董事長及全體獨立董事擔任。

(1) 委員會成員及專業能力

委員會成員皆具備多元化專業能力，包含營運管理、產業知識、領導決策能力等背景與專長，為各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士。

職稱	姓名	多元化專業能力							
		營運 判斷	會計及 財務分析	經營 管理	危機 處理	產業 知識	國際 市場觀	領導	決策
董事 (召集人)	劉柏園	●	●	●	●	●	●	●	●
獨立董事	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●
獨立董事	盛保熙	●	●	●	●	●	●	●	●
獨立董事	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●
獨立董事	侯嘉騏	●	●	●	●	●	●	●	●

(2) 委員會職責

向董事會提出適任的董事及高階經理人名單（包含重要子公司），並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

提名獨立董事候選人名單時，應注意被提名人之資歷、專業、誠信暨是否符合證券交易法、公開發行公司獨立董事設置及應遵循事項辦法及相關法令所定獨立董事之條件，並以本公司發展及股東長遠利益為主要考量。

(3) 112 年度業務執行情形：請詳年報「提名委員會組成、職責及運作情形」。

2、設置公司治理主管

本公司 109 年 11 月 11 日第十屆董事會第四次會議決議通過設置「公司治理主管」，由集團財務長蘇信泓兼任，其具備公開發行公司股務及公司治理相關事務之主管職務達三年以上。

(1) 公司治理主管職權範圍

職掌公司治理相關事務，包含依法辦理股東會、董事會、審計委員會、薪酬委員會、提名委員會及各功能性委員會會議相關事宜、協助董事就任及遵循法令、提供董事執行業務所需資料等及其他依法令、公司章程或契約所訂定之事項等。

(2) 112 年度業務執行情形

訂定股東會、董事會、各功能性委員會之議程，於法定期限內提供議程及相關附件，並事前與董事會成員及委員溝通，會後完成議事錄相關文件製作。

會議名稱	股東會	董事會	審計委員會	薪資報酬委員會
召開次數	1	6	5	3

(3) 公司治理主管進修情形

- 依據「董事會設置要點」第 24 條第 2 項規定：初任公司治理主管自擔任此職務之日起一年內須完成初任進修 18 小時，每年應持續進修 12 小時。
- 公司治理主管 112 年已完成進修 12 小時。

日期	訓練機構	課程內容	進修時數
112.10.19	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	高階主管如何督導公司做好企業風險管理及危機處理	3 小時
112.11.06	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	2030/2050 綠色工業革命	3 小時
112.12.12	財團法人中華民國會計研究發展基金會	最新「ESG 永續」與「財報自編」相關政策發展與內控管理實務	6 小時

## (十一) 內部控制制度執行狀況


### 1、內部控制聲明書：


日期：113年3月6日

本公司民國 112 年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊與溝通，及5. 監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國112年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國113年3月6日董事會通過，出席董事6人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

董事長：劉柏園  簽章

總經理：劉柏園  簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止，公司及其內部人員依法被處罰，或公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰，其處罰結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應列明其處罰內容、主要缺失與改善情形：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議

1、一一二年股東會重要決議

會議日期	重要議案摘要	執行情形
112.06.20	承認一一一年度決算表冊案	本案經股東會決議通過
	承認一一一年度盈餘分配案	本案經股東會決議通過，現金股利於112.8.18完成發放
	選任第十一屆董事七席案	當選名單如下： 董事：劉柏園、網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪、林憲銘 獨立董事：盛保熙、林瑞益、陳冠百、侯嘉騏 112.7.12變更登記完成
	解除新任董事及其代表人競業禁止案	本案經股東會決議通過

2、董事會重要決議

本公司一一二年度及截至年報刊印日止，董事會重要決議摘要如下：

日期	重要決議
112.03.09	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過本公司 111 年度決算表冊案。</li> <li>● 通過本公司 111 年度董事酬勞及員工酬勞分配案。</li> <li>● 通過本公司 111 年度盈餘分配案。</li> <li>● 通過本公司薪資報酬委員會建議 2023 年董事及經理人薪酬案。</li> <li>● 通過更換本公司簽證會計師案。</li> <li>● 通過本公司 112 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</li> <li>● 通過本公司 111 年 1 月 1 日至 111 年 12 月 31 日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。</li> <li>● 通過全面改選董事案。</li> <li>● 通過解除新任董事競業禁止案。</li> <li>● 通過訂定本公司召開 112 年股東常會相關事宜案。</li> <li>● 通過本公司 112 年度預算案。</li> <li>● 通過本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。</li> <li>● 通過子公司『有閑數位科技股份有限公司』增資案。</li> </ul>
112.05.10	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。</li> <li>● 通過本公司 112 年第 1 季合併財務報告案。</li> <li>● 通過本公司 111 年度董事酬勞及經理人員工酬勞金額建議案。</li> </ul>



日期	重要決議
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過本公司董事(含獨立董事)候選人提名暨資格審查案。</li> <li>● 通過子公司『今日傳媒股份有限公司』增資案。</li> </ul>
112.06.20	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過選任本公司董事長案。</li> <li>● 通過設置『審計委員會』案。</li> <li>● 通過委任本公司第二屆『提名委員會』委員案。</li> </ul>
112.07.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過委任本公司第五屆『薪資報酬委員會』委員案。</li> <li>● 通過訂定本公司「除息」基準日案。</li> </ul>
112.08.07	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過本公司 112 年第 2 季合併財務報告案。</li> <li>● 通過成立第一屆「風險管理委員會」案。</li> </ul>
112.11.06	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過本公司 112 年第 3 季合併財務報告案。</li> <li>● 通過訂定本公司 113 年年度稽核計畫案。</li> <li>● 通過 112 年「董事會績效評估」案。</li> <li>● 通過修訂本公司「永續發展委員會組織規程」案。</li> <li>● 通過修訂本公司「企業社會責任實務守則」案。</li> <li>● 通過修訂本公司「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」案。</li> <li>● 通過變更「代理發言人」案。</li> <li>● 通過設置「資安主管」案。</li> </ul>
113.03.06	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 通過本公司 112 年度決算表冊案。</li> <li>● 通過本公司 112 年度內部控制制度聲明書案。</li> <li>● 通過本公司 113 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</li> <li>● 通過本公司薪資報酬委員會建議 113 年董事及經理人薪酬案。</li> <li>● 通過本公司 112 年度董事酬勞及員工酬勞分配案。</li> <li>● 通過本公司 112 年度盈餘分配案。</li> <li>● 通過訂定本公司召開 113 年股東常會相關事宜案。</li> <li>● 通過修訂本公司「董事會議事規範」案。</li> <li>● 通過訂定「集團稅務政策」案。</li> <li>● 通過訂定「集團廣告倫理政策」案。</li> <li>● 通過本公司 113 年度預算案。</li> <li>● 通過本公司參與『我傳媒科技股份有限公司』現金增資案。</li> <li>● 通過本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。</li> <li>● 通過子公司『有閑數位科技股份有限公司』增資案。</li> <li>● 通過子公司『今日傳媒股份有限公司』增資案。</li> <li>● 通過本公司參與『Flourish Wisdom Limited』現金增資案。</li> <li>● 通過本公司向『樂點股份有限公司』收購『猿聲串動行銷股份有限公司』股權案。</li> <li>● 通過本公司向『樂點股份有限公司』及『Gash Point (HK) Co., Ltd』收購『橘子支行動支付股份有限公司』股權案。</li> </ul>

- (十四) 最近年度及截至年報刊印日止，董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。
- (十五) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管、公司治理主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無。
- (十六) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證照名稱	人數
內部稽核師證書	1
企業內部控制基本能力測驗合格證明書	2
投信投顧業務員	1
股務人員專業能力測驗合格證明書	2
信託業務專業測驗合格證明書	1
國際風險管理確認師 (CRMA)	1
無形資產評估師-初級能力鑑定	1
中華民國會計師 (CPA)	1
美國會計師 (US CPA)	1
證券商高級業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商業務人員資格測驗合格證明書	2

## 五、會計師公費資訊：

金額單位：新臺幣千元

會計師事務所名稱	會計師姓名	會計師查核期間	審計公費	非審計公費	合計	備註
資誠聯合會計師事務所	顏裕芳	112/1/1~112/12/31	4,805	750	5,555	非審計公費服務內容說明：辦理兼營營業人營業稅採直接扣抵法查核簽證服務。
	林永智	112/1/1~112/12/31				

(一) 更換會計師事務所且更換年度所給付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

(二) 審計公費較前一年度減少達百分之十以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因無：無。

## 六、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項

(一) 關於前任會計師

更換日期	112年3月9日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	林一帆、顏裕芳	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
其他揭露事項 (本準則第十條第六款第一目之四至第一目之七應加以揭露者)	無		

## (二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	顏裕芳、林永智
委任之日期	112年3月9日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第 10 條第 6 款第 1 目及第 2 目之 3 事項之復函：不適用。

## (四) 會計師獨立性之評估

本公司審計委員會每年評估所屬簽證會計師之獨立性及適任性，除要求簽證會計師提供「超然獨立聲明書」及「審計品質指標(AQIs)」外，並依下列表格之標準與 13 項 AQI 指標進行評估。經確認會計師與本公司除簽證及財稅案件之費用外，無其他之財務利益及業務關係，會計師家庭成員亦不違反獨立性要求，以及參考 AQI 指標資訊，確認會計師及事務所，在查核經驗與受訓時數均與同業平均水準相當，另於最近 3 年也將持續導入數位審計工具，提高審計品質。最近一年度評估結果業經 113 年 3 月 6 日審計委員會討論通過後，並提報 113 年 3 月 6 日董事會決議通過對會計師之獨立性及適任性評估。

評估項目	評估結果	是否符合獨立性
簽證會計師是否與本公司間未有直接或重大間接財務利害關係？	是	是
簽證會計師是否與本公司間無任何不適當關係？	是	是
簽證會計師是否未兼任本公司或關係企業之經常工作，支領固定薪？	是	是
簽證會計師是否未與本公司或關係企業有金錢借貸之情事？	是	是
簽證會計師是否未收取任何與業務有關之佣金？	是	是
簽證會計師是否未握有本公司及關係企業之股份？	是	是
簽證會計師是否未已連續七年提供本公司審計服務？	是	是
簽證會計師是否未與本公司或關係企業有共同投資或分享利益之關係？	是	是
簽證會計師是否未涉及本公司或關係企業制定決策之管理職能？	是	是
簽證會計師是否已符合會計師職業道德規範公報第 10 號有關獨立性之規範，並取得簽證會計師出具之「獨立性聲明書」？	是	是

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

單位：仟股

職 稱	姓 名	112 年度		113 年度 截至 3 月 31 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數	持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數
董 事 長	劉柏園	-	-	-	(3,000)
董 事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	-	-	-	-
董 事	林憲銘	-	-	-	-
獨立董事	盛保熙	-	-	-	-
獨立董事	林瑞益	-	-	-	-
獨立董事	陳冠百	-	-	-	-
獨立董事	侯嘉騏	-	-	-	-
經 理 人	蘇信泓	(80)	-	-	-
經 理 人	吳昌宏	-	-	-	-
經 理 人	簡志浩	-	-	-	-
董 事(註)	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	-	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東，無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東，無股權質押予關係人之情事。

註：該董事於 112 年 6 月 20 改選後卸任，就任期間股權及質權皆無異動。

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

113年4月22日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
劉柏園	17,491,305	9.97%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
網銀國際股份有限公司	15,186,000	8.65%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：蕭政豪	0	0	-	-	-	-	-	-	-
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,883,000	8.48%	-	-	-	-	-	-	-
訴訟及非訴訟代理人：王俊銘	0	0	-	-	-	-	-	-	-
翔升投資有限公司	13,600,000	7.75%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：劉柏園	17,491,305	9.97%	-	-	-	-	-	-	-
富邦人壽保險股份有限公司	8,757,000	4.99%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：林福星	0	0	-	-	-	-	-	-	-
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技股份有限公司投資專戶	3,852,000	2.19%	-	-	-	-	-	-	-
花旗託管波露寧新興市場基金公司專戶	3,380,100	1.93%	-	-	-	-	-	-	-
聯邦商業銀行受託保管鉑鉅控股有限公司投資專戶	2,356,000	1.34%	-	-	-	-	-	-	-
匯豐託管雅凱迪新興市場小型資本股票基金	2,093,000	1.19%	-	-	-	-	-	-	-
大通託管先進星光先進總合國際股票指數基金投資專戶	1,716,424	0.98%	-	-	-	-	-	-	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

113年3月31日 單位：仟股；%

轉投資事業 (註)	本公司投資		董事、監察人、經理人 及直接或間接控制事業 之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	20,100	100.00%	-	-	20,100	100.00%
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	25,500	100.00%	-	-	25,500	100.00%
百瘋科技股份有限公司	317	100.00%	-	-	317	100.00%
果核數位股份有限公司	16,016	67.48%	-	-	16,016	67.48%
有閑數位科技股份有限公司	16,168	99.19%	-	-	16,168	99.19%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點股份有限公司	13,500	90.00%	1,047	6.98%	14,547	96.98%
全球倍術股份有限公司	2,950	100.00%	-	-	2,950	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,997	33.03%	-	-	3,997	33.03%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	1,315	93.08%	-	-	1,315	93.08%
群募貝果數位科技股份有限公司	374	93.38%	-	-	374	93.38%
今日傳媒股份有限公司	51,520	82.06%	515	0.82%	52,035	82.88%
亞橋投資股份有限公司	18,900	100.00%	-	-	18,900	100.00%
豆趣數位科技股份有限公司	400	100.00%	-	-	400	100.00%
橘子支行動支付股份有限公司	44,694	81.26%	8,027	14.60%	52,721	95.86%
人因設計所股份有限公司	1,698	99.90%	-	-	1,698	99.90%
我傳媒科技股份有限公司	3,450	30.00%	8,050	70%	11,500	100.00%
好吉影視股份有限公司	3,000	42.86%	-	-	3,000	42.86%

(註)：係公司採用權益法之長期投資。

# 肆、募資情形

## 一、資本及股份

### (一) 股本來源

113年3月31日 單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34
106/11	10	250,000	2,500,000	168,537	1,685,372	公司債轉換\$109,436		註35
107/02	10	250,000	2,500,000	175,028	1,750,281	公司債轉換\$64,909		註36
107/05	10	250,000	2,500,000	175,427	1,754,270	公司債轉換\$3,989		註37
107/08	10	250,000	2,500,000	175,493	1,754,935	公司債轉換\$665		註38

註1：核准文號：84.06.12八建四字第八六一九號  
 註2：核准文號：87.04.03八建三庚字第一四三六二號  
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號  
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九九三〇號  
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七二〇號  
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號  
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號  
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號  
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二三七三號  
 註10：核准文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號  
 註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號  
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號  
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號  
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號  
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號  
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號  
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號  
 註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號  
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號

註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號  
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號  
 註22：核准文號：一〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號  
 註23：核准文號：一〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號  
 註24：核准文號：一〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號  
 註25：核准文號：一〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號  
 註26：核准文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號  
 註27：核准文號：一〇一年四月十日經授商字第10101062780號  
 註28：核准文號：一〇一年六月十三日經授商字第10101107630號  
 註29：核准文號：一〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號  
 註30：核准文號：一〇二年五月三日經授商字第10201077710號  
 註31：核准文號：一〇二年六月五日經授商字第10201104100號  
 註32：核准文號：一〇二年九月六日經授商字第10201184280號  
 註33：核准文號：一〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號  
 註34：核准文號：一〇三年四月十六日經授商字第10301065780號  
 註35：核准文號：一〇六年十一月二十日經授商字第10601159640號  
 註36：核准文號：一〇七年二月九日經授商字第10701015940號  
 註37：核准文號：一〇七年五月二十五日經授商字第10701055860號  
 註38：核准文號：一〇七年八月二十七日經授商字第10701110500號



113年4月22日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	175,493,573	74,506,427	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

## (二) 股東結構

113年4月22日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	0	3	221	44,103	187	44,514
持有股數	0	9,687,000	35,020,839	77,528,029	53,257,705	175,493,573
持股比例(%)	0	5.52	19.95	44.18	30.35	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

113年4月22日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	27,935	937,623	0.53
1,000 至 5,000	14,478	26,551,263	15.13
5,001 至 10,000	1,182	9,359,908	5.33
10,001 至 15,000	302	3,857,612	2.20
15,001 至 20,000	194	3,603,220	2.05
20,001 至 30,000	131	3,350,097	1.91
30,001 至 40,000	65	2,350,990	1.34
40,001 至 50,000	53	2,478,813	1.41
50,001 至 100,000	76	5,046,953	2.88
100,001 至 200,000	39	5,598,115	3.19
200,001 至 400,000	18	4,920,640	2.80
400,001 至 600,000	10	4,604,419	2.62
600,001 至 800,000	10	6,996,136	3.99
800,001 至 1,000,000	5	4,547,193	2.59
1,000,001 以上	16	91,290,591	52.03
合計	44,514	175,493,573	100.00

特別股：無

#### (四) 主要股東名單

113年4月22日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	17,491,305	9.97%
網銀國際股份有限公司	15,186,000	8.65%
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	14,883,000	8.48%
翔升投資有限公司	13,600,000	7.75%
富邦人壽保險股份有限公司	8,757,000	4.99%
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技投資專戶	3,852,000	2.19%
花旗託管波露寧新興市場基金公司專戶	3,380,100	1.93%
聯邦商業銀行受託保管鉅控有限公司投資專戶	2,356,000	1.34%
匯豐託管雅凱迪新興市場小型資本股票基金	2,093,000	1.19%
大通託管先進星光先進總合國際股票指數基金投資專戶	1,716,424	0.98%

#### (五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

項目	年 度		111 年	112 年	當 年 度 截 至 113 年 3 月 31 日
	最 高	最 低			
每股市價	最 高		73.30	92.60	79.50
	最 低		51.20	64.30	68.00
	平 均		62.85	73.80	73.50
每股淨值	分 配 前		33.35	30.64	33.13
	分 配 後		27.55	30.64	33.13
每股盈餘	加權平均股數(仟股)		175,494	175,494	175,494
	每 股 盈 餘		7.29	3.28	2.31
每股股利	現 金 股 利		5.80	3.28	-
	無償 配股	盈餘配股	-	-	-
		資本公積配股	-	-	-
	累 積 未 付 股 利		-	-	-
投資報酬 分析	本益比		8.62	22.49	31.97
	本利比		10.84	22.49	-
	現金股利殖利率		9.23%	4.45%	-

#### (六) 公司股利政策及執行狀況

##### 1、股利政策：

依本公司章程規定，公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。但公司尚

有累積虧損時，應預先保留彌補數額。發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則，以不低於當年度盈餘之百分之十發放股利。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 113 年 3 月 6 日董事會通過每股配發現金股利 3.28 元。

3、股利政策預期是否有重大變動：無。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：無配股。

(八) 員工、董事及監察人酬勞

1、公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

(1) 員工酬勞 10%至 15%。

(2) 董事酬勞不高於 2%。

2、本期估列員工及董事酬勞金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理。

董事酬勞金額較 112 年度認列費用增加新台幣 124,001 元，員工酬勞較 112 年度認列費用增加新台幣 1,120,006 元，差異數將列為 113 年損益。

3、董事績效評估及薪資報酬之連結：

依據本公司「董事報酬及酬勞分配辦法」第四條規定，所有董事酬勞分配金額應考量個別董事職權、會議出席次數、進修時數及其他績效評估核定；且本公司適時依法令及實際營運狀況調整。分配金額並經薪資報酬委員會及董事會審議通過。

4、董事會通過分派酬勞情形：

本公司 113 年 3 月 6 日董事會通過配發

(1) 董事酬勞金額：新台幣 13,400,000 元。

(2) 員工酬勞金額：新台幣 67,500,000 元。

5、本公司 112 年配發 111 年度董事酬勞及員工酬勞之實際分派金額，與董事會、股東會決議金額無差異。

(九) 公司買回本公司股份情形：無。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、限制員工權利新股辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計劃執行情形：無。

## 伍、營運概況

### 一、業務內容：

#### (一) 業務範圍：

##### 1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (3) 整廠機械設備輸出。
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (6) 一般廣告服務業。
- (7) 電視節目製作業。
- (8) 廣播電視節目發行業。
- (9) 廣播電視廣告業。
- (10) 仲介服務業。
- (11) 資料儲存及處理設備製造業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 雜誌業。
- (14) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

##### 2、所營業務之營業比重

單位：新台幣仟元

年度	111 年度		112 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
遊戲及點數儲值收入	9,490,862	83%	7,354,534	75%
勞務及其他營業收入	1,897,159	17%	2,436,326	25%
合計	11,388,021	100%	9,790,860	100%

資料來源：112 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

##### 3、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 遊戲：集團旗下遊戲營運包括《新楓之谷》、《天堂 Remastered》、《艾爾之光》、《新瑪奇》、《絕對武力》、《新龍之谷》、《跑跑卡丁車》等線上遊戲及手機遊戲如《天堂 M》、《召喚版圖》、《月光雕刻師》、《彈射世界》等多款遊戲產品。
- (2) 電商：集團旗下「有閑數位」是首家聚焦以 Anime、Comics、Games and Novels(ACGN)商品為核心，致力於打造一個娛樂電商平台；透過遊戲化、社群化的方式升級購物樂趣，運用 AI 數據運提升商家夥伴經營成效，讓買賣更便利，購物更有趣。

- (3) 支付：集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」串連集團及跨領域合作夥伴力量，從線上數位內容交易延伸至實體生活消費 (Online to Offline)，服務擴及食衣住行育樂，打造便利、安全且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務，以年輕與遊戲族群消費的通路為優先，同時提供通路商家於金流、會員管理、票證的最佳解決方案。「樂點 GASH」點數業務不只提供玩家付費的服務，更提供全面性的數位娛樂內容，優質而強大的使用功能，讓全球數位玩家輕鬆透過 GASH 數位娛樂平台，恣意暢遊在無限寬敞的數位娛樂世界中。
- (4) 媒體：集團旗下「猿聲」深耕原生數位的厚實基礎，深入挖掘網路使用者的需求，更藉由集團雄厚的組織實力，快速串動網路資源，成為串聯媒體資源的行銷 A Team，為客戶開展與數位世代消費者間的共鳴，擴大市場聲量，創造綜效！「蟻力」擁有多多年客服經驗與完善的客服機制，以靈活的專業組織與佈局，透過社群行銷，達到品牌建立與產品推廣的效益，提供客戶最即時夠力的後勤支援，而「今日新聞」是國內第一個最即時的網路原生新聞網站，提供多元且優質的內容與主題，積極結合新科技，推出如 AI 主播的新應用，致力打造華人世界最具影響力、貼近年輕世代的新聞媒體。
- (5) 商務：集團旗下「果核數位」為雲端數據與資安的專家，整合雲端機房、資安服務、行動安全，創造千萬玩家安全無虞的資安環境，聯盟夥伴，共創雲端數據大未來，以多年來累積的技術經驗，提供國內外客戶在資訊安全、系統整合、IDC/NOC/SOC 的量身訂做服務與解決方案。
- (6) 行動平台：beanfun! 是全方位行動化生活的平台，集合了遊戲、娛樂點數、支付、電商、IM 溝通互動，透過功能模塊重組與優化大數據工程底層邏輯架構，提升使用者體驗及強化集團服務串連，並深入多元使用者場景，為生活製造更多樂趣，針對年輕世代打造粉絲經濟應用工具，享受簡單豐富的網路生活，串動網路生態圈。

#### 4、計劃開發之新商品（服務）

公司持續與國際遊戲大廠合作，以市場導向與玩家需求出發，搭配多元產品策略，推出優質遊戲內容，引進內容精緻獨特的遊戲大作，以重磅 IP 帶動遊戲營運，並持續加大自有遊戲研發力度，輔以多元 IP 孵育充實內容平台，提升使用者體驗及強化集團服務串連，並深入多元使用者場景，布局 AI 於各娛樂場景的應用及研發，配合深耕 ACGN 領域電商市場及擴大集團旗下行動支付使用情境，深度經營用戶需求。另，近年雲端及資安市場蓬勃發展，集團旗下子公司果核數位亦成功拓展東南亞市場，並結合當地智慧城市需求，初步建立當地營運基礎，創造營收新動能，後續將持續加強研發及營運動能，並深化海外市場觸角。

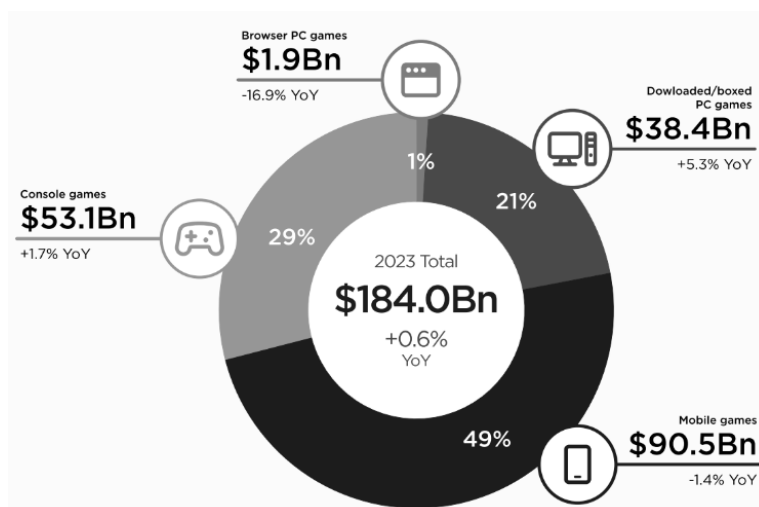
## （二）產業概況：

### 1、產業之現況與發展

#### （1）遊戲市場

根據國際市場研究機構 Newzoo 發行的 2024 年 1 月份「Global Games Market Report」顯示，2023 年全球整體遊戲市場規模達 1,840 億美元，相較 2022 年成長 0.6%；其中以手機遊戲規模達 905 億美元為最大市場，稍較前一年度下降 1.4%，佔比 49%，主要受全球市場及雙平台在隱私權保護措施趨嚴影響；其次以主機遊戲佔比 29% 為第二大市場，規模達 531 億美元，年增 1.7%。據專業手遊資料庫 data.ai 統計，全球手機遊戲支出中，以角色扮演類型（RPG）、策略類型（Strategy）、消除類型（Match）為最受全球手機遊戲玩家歡迎的遊戲類型前三名。

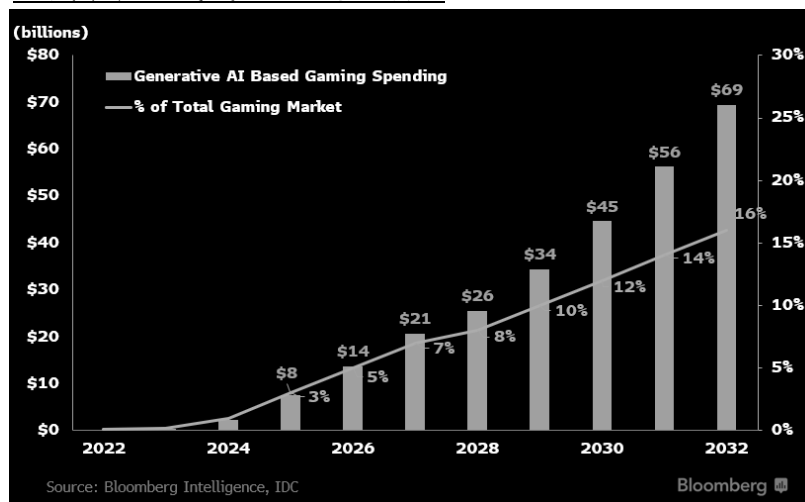
#### 2023 年全球遊戲市場規模 - 依平台分類



資料來源：Newzoo (2024)

近年隨人工智慧(AI)相關技術及應用爆發性成長，遊戲產業因具備即時多元變化的互動式內容、虛擬環境彈性大、容易進行大量重複訓練等優勢，因此成為生成式人工智慧的最佳應用場域；雖其帶來新的風險及威脅，卻也大幅提升開發效率、降低成本。

### 遊戲業在生成式 AI 的支出預估

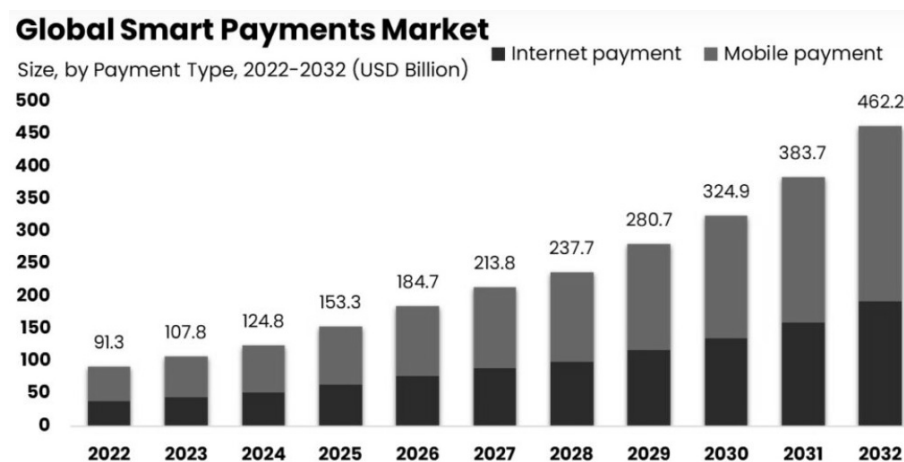


資料來源：Bloomberg

### (2) 支付市場

在網路和行動裝置越來越普及下，加上疫情影響，加速大眾對行動支付的接受度和參與度，在產業之規模經濟漸形成下，亦逐漸提高商家使用的意願，為消費者提供多元方便的支付選項。根據市場調查公司 Market.us 預測，2032 年全球的智慧行動支付規模可達 4,622 億美元，近十年之年複合成長率達 16%。

### 全球數位智慧支付市場規模



資料來源：Market.us

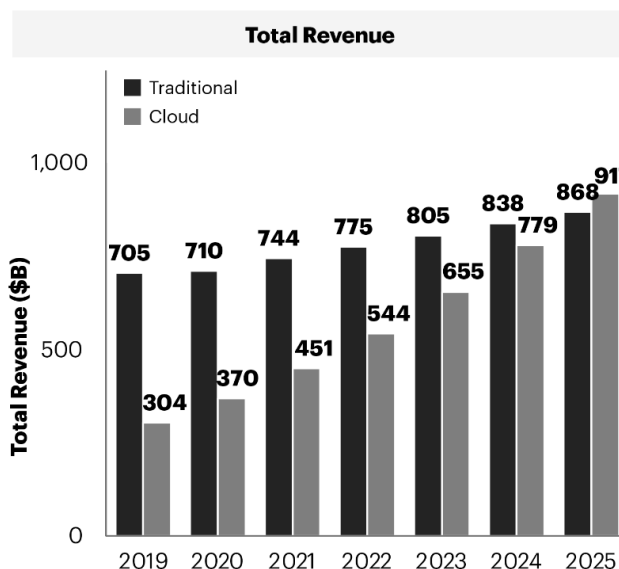


### (3) 商務市場

疫情後全球企業紛紛加速數位轉型、上雲，加上人工智慧應用爆炸，智能化與安全性等議題刻不容緩。

資訊顧問公司 Gartner 研究，企業將在公有雲上的支出將超過傳統 IT 支出，2025 年雲端支出將達 9,170 億美元，雲端將成為不可或缺的投入。

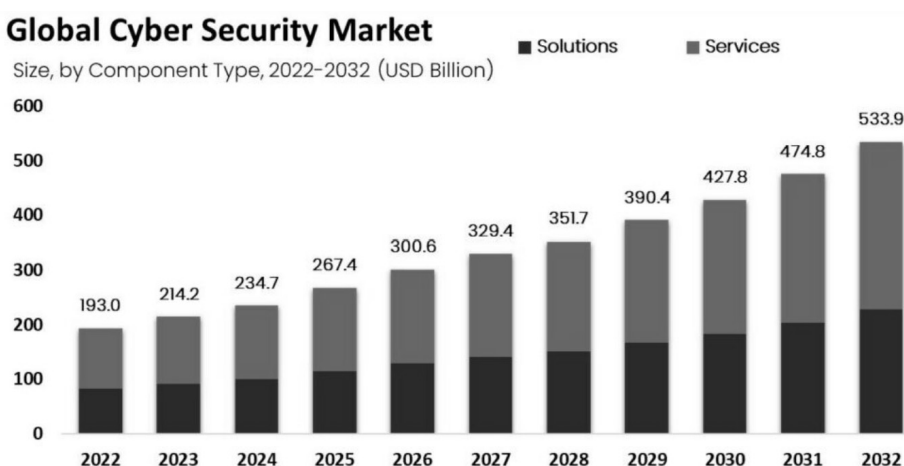
#### 全球雲端運算規模



資料來源：Gartner

根據市場調查公司 Market.us 預計到 2032 年，全球資訊安全市場將達到約 5,339 億美元，2022 年至 2032 年複合年增長率為 11%，且隨科技發展，網路攻擊或犯罪所造成之損失將每年成長 15%，近年全球網路攻擊及勒索、資料外洩、零時差攻擊等事件頻傳，而導致之鉅額商業損失，推升網路資訊安全服務及人才需求。

#### 全球網路資安市場規模



資料來源：Market.us

## 2、產業上、中、下游之關聯性

### (1) 遊戲市場

在遊戲上游端，主要含遊戲開發商、開發工具軟體商，經過程式設計、美術、特效、測試等流程，考量玩法、遊戲性、疲勞度等面向，開發出原創新內容，或將既有內容改編重製，產出具備市場潛力的遊戲內容 IP。而目前可遊玩遊戲的平台多元，含手遊、主機遊戲、電腦 PC 遊戲、雲端遊戲等，隨網路速度提升、各類裝置普及，跨平台之遊戲漸成潮流，讓玩家可打破地域限制，隨時參與遊戲。

而在中下游端，主要含代理商、發行商、營運商，代理商以支付權利金、分潤的方式，取得遊戲於特定地區代理營運的權利，將與原廠維持合作共榮關係，並因地制宜推出在地化營運、行銷、客服等內容，打入當地市場的玩家中。

### (2) 商務市場

在資安服務產業中，上游主要含軟硬體供應商，專精於研發、製造專業的資訊相關產品，密切關注市場最新的網路攻擊及漏洞的更新，以開發符合趨勢及需求的產品，提供代理等銷售機會。

而產業中游主要為通路商，專注將產品推廣至市場中，由業務人員建立銷售管道；再由下游業者等專業技術人員為終端客戶提供維修、技術支援等專業服務。

## 3、產品之各種發展趨勢

### (1) 運營多款重磅遊戲，更兼顧多元市場

橘子集團深耕台港澳遊戲市場超過 28 年，建構營運、行銷、客服、廣告等一條龍式完整且強大的團隊，自 2000 年橘子在台灣推出「天堂」以來，不僅開啟台灣線上遊戲時代，2005 年推出「新楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮。近年推出的遊戲類型更趨豐富，風格多元，遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智、休閒養成等多樣面貌，並且以長線運營理念經營產品，雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮。重磅 IP 手遊「天堂 M」於 2017 年底推出後，更是創下台灣手遊史上多項紀錄，並與集團旗下子公司推出各項合作活動，提供給玩家更多元的服務。經典端遊「新楓之谷」近年營運屢創佳績，營運團隊朝向品牌年輕化來拓展用戶族群外，2020 年以來更將品牌高度再提升，轉變為「帶領 PC 遊戲潮流者」，並於 2023 年宣布即將迎來第六次轉職重點改版活動，故展開一系列精彩預熱活動，帶動玩家人數回流、創造現象級聲量。未來也將持續發揮雄厚的在地營運實力，整合跨界資源，滿足玩家耳目一新的遊戲體驗。

## (2) 電子商務廣拓商機

橘子集團旗下「有閑數位」為台灣首家聚焦(ACGN)族群的娛樂電商平台，透過 beanfun! 的導購並借力橘子集團優勢會員基礎，加上電商和遊戲結合的互動消費模式，拓展電商市場新領域。「有閑數位」入選經濟部推動零售業者數位轉型振興方案業者，協助商店家及個人開店，提供更多零售業者數位化轉型優惠方案，減輕疫情期間經營壓力。推出全台首創之線上盲盒銷售模式，以全新的消費體驗帶動出新商機。2023 年持續以 ACGN 族群熱愛的商品為主力品類，並以創新服務獨家推展虛實消費，帶動新客流量。

## (3) 行動支付擴大布局

為加速台灣行動支付普及，政府積極提出相關方案，目標要將行動支付普及率於 2025 年提升到九成的水準，近年有大幅成長，2021 年已突破七成大關。橘子集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」積極拓展各類型消費通路合作，貫徹 O2O 支付應用，近年拓展四大超商版圖全面到位，大幅強化 beanfun! 生態圈落地消費能力、亦響應電子支付管理條例的修正，開放跨機構轉帳，積極致力於創新服務，提供會員便捷且多元的消費體驗；2022 年掌握 OMO 虛實整合新型零售商業模式，深耕高頻次運用場景；2023 年積極參與政府 TWQR 計畫，成為首波加入便民電支的行列。

## (4) 精準掌握數位行銷趨勢

橘子集團旗下「猿聲」提供合作夥伴全方位的整合行銷服務，以多年深耕數位媒體的堅實基礎，深入挖掘網路使用者的需求，更藉由集團雄厚的網路資源，共享大數據資料分析，並串聯多元媒體，將客戶行銷成效最大化，成功協助遊戲、娛樂、電商等多款網路產品與服務順利進入台灣市場。

## (5) 企業雲端服務中的資安專家

隨疫後的雲端市場成長快速，與新技術發展，資安保護更顯重要，而橘子集團旗下「果核」提供雲端、資安、託管三大服務，客戶遍布金融、零售、遊戲、支付等領域；自研手機資安防護系統「appGuard」於 2023 年宣布取得國際 IT 產品安全性認證 Common Criteria (安全評估共通準則) 的 EAL2 等級認證，在資安要求嚴格的國內金融業中市佔率更達 50% 以上，並積極拓展東南亞市場。

## (6) 泛娛樂服務完整化發展

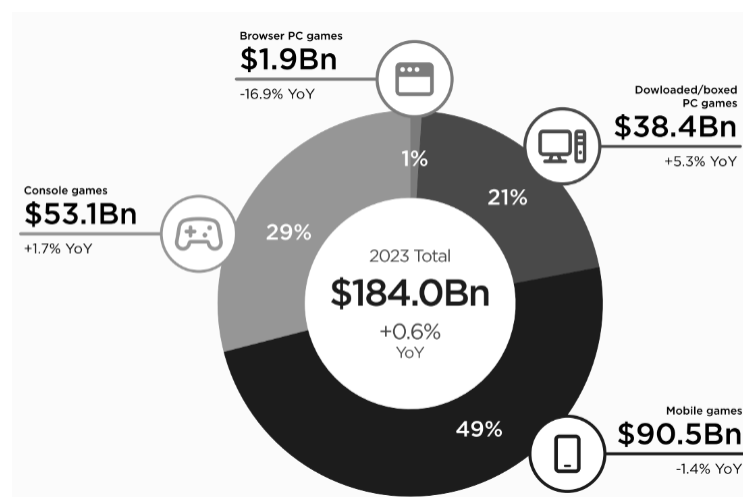
致力打造 beanfun! 泛娛樂生態圈入口平台，搭配「漫畫星」、「文學星」的雙星平台，延伸至影視及藝文等內容創作領域，耕耘原創人才及內容強化，同時積極拓展異業合作，深化應用場景豐富度。主打社群功能「一起 SHOW」，深化年輕世代的娛樂場警，引入大量新用戶、提升用戶活躍度。

#### 4、產品競爭情形

##### (1) 遊戲市場

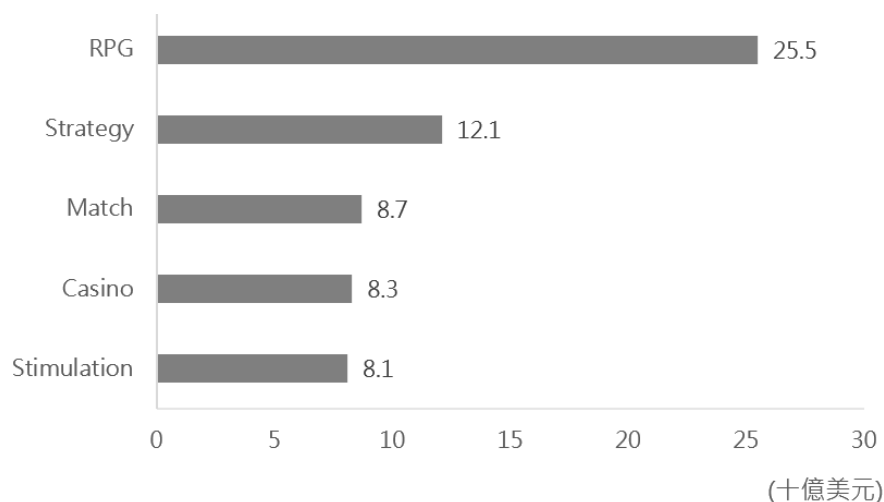
隨著軟硬體科技演進，改變過去玩家習慣使用電腦或網頁玩遊戲的習慣。目前全球玩家主要使用「手遊」(Mobile)遊玩遊戲，有49%全球玩家習慣或經常使用行動裝置玩遊戲，亦為成長最快的遊戲平台類型，主因網路普及且幾乎人人擁有手機或其他行動裝置，使手遊成為方便且可快速取得的遊玩管道，也是輕度玩家經常使用之遊戲平台，而2023年最受全球玩家歡迎之手遊類型為「角色扮演遊戲」(RPG)，全球之消費金額(IAP)達255億美元，其次為「策略遊戲」(Strategy)、「消除遊戲」(Match)；次以「主機遊戲」(Console)佔29%為第二受歡迎之遊戲平台，通常為中度或重度玩家愛好的平台，也能乘載更精緻、流暢的遊戲設定。

##### 2023 年全球遊戲市場規模 - 依平台分類



資料來源：Newzoo (2024)

##### 2023 年全球手遊暢銷類型之軟體內消費(IAP)規模



資料來源：data.ai (2023)；公司整理

## (2) 支付市場

行動支付日漸普及，目前國內以感應支付、第三方支付、電子支付為較常見之方式，主要依監管機關、承作業務範圍而區分。

類別	第三方支付	電子支付
監管機關	經濟部	金管會
承作業務範圍	代收代付	代收代付、轉帳、儲值、提領等

資料來源：公司整理

近年政府因應此支付習慣之改變，亦逐漸放寬調整相關法規、推動相關措施，如 2020 年三讀通過《電子支付機構管理條例》修正案，整合電支與電票、開放小額匯兌及外幣買賣、開放跨機構間互通金流，為業者創造更多發展空間及機會，以促市場健康發展及競爭，創造更完善的消費環境；另財金公司亦推出「電子支付跨機構共用平臺(TWQR)」系統，整合國內電子支付服務，為消費者、商家、電支業者創造多贏應用。

## (3) 商務市場

在全球雲端市場中，主要以三大廠雲端服務為主，以 2023 年第四季為例，根據數據公司 Statista 統計，Amazon 旗下之 AWS 市佔率為 31% 為第一大雲端業者，其亦為雲端基礎設施市場中之早期領導者，其次為 Microsoft 旗下之 Azure 市佔 24%，再者為 Google 之雲端服務。

## (三) 技術及研發概況：

### 1、最近年度及截至年報刊印日止，投入之研發費用

項目 \ 年度	112 年	113 年第一季
研發費用	653,204 仟元	179,190 仟元
研發費用占營業收入%	6.67%	5.38%

### 2、最近年度及截至年報刊印日止，開發成功之技術或產品

本公司現階段研發策略，仍依據集團願景「壯大集團 IP 生態圈，持續茁壯全方位娛樂生態」，執行自有 IP 開發與泛娛樂內容佈局，建構最貼近新世代態度與文化的社群平台。

多元應用，發揮創新力及影響力：

- 「fun 市集」打造正版授權 IP 的數位收藏品平台。
- 「區塊鏈 BaaS 一站式整合服務」。
- IP 多元場景應用，包含電影 IP《關於我和鬼變成家人的那件事》的授權，及偶像團體《原子少年》漫畫轉譯。

持續投入充實自有遊戲：

- 《便利商店 口袋版》自製手遊，集團經典經營模擬 IP，擴大虛實結合體驗。
- 開發《櫻桃小丸子 元氣版》及《櫻桃小丸子 夢遊版》自製手遊，重現經典內容，拓展多元遊戲類型。

#### (四) 長、短期業務發展計畫

##### 1、短期業務發展計劃

###### (1) 重磅 IP 帶動遊戲營運

以市場導向與玩家需求出發，搭配多元分眾產品策略，推出優質遊戲內容。

###### (2) 深耕 ACGN 領域電商市場

橘子集團旗下「有閑數位」持續強化購物結合遊戲互動之消費模式，研發數位化特有差異商模，加速集團生態資源之大數據應用，實現即時化個人商品推薦，持續以 ACGN 族群熱愛的商品為主力品類，以創新服務獨家推展虛實消費，帶動新客流量，並進一步為 beanfun! 添營運動能。

###### (3) 佈建行動支付使用情境

橘子集團旗下行動支付「橘子支付 Gama Pay」，將以年輕與遊戲族群消費的通路為優先，積極洽談各界合作夥伴，開發服務範圍及使用情境多元性，深耕高頻次支付場景，持續拓展用戶喜好之關鍵通路，強化 beanfun! 生態圈落地能力，同時打造快速、便利及安全的支付工具。

###### (4) 搶攻雲端與資安的成長市場

建立在既有的雲端服務與多產業實績經驗上，因應市場發展方向與法規開放支持，「果核」佈局多雲或跨雲的服務，持續深化資安相關服務，成為企業雲端服務中的資安專家。

###### (5) 擴大 beanfun! 市佔及行動生活影響力

集團推出行動生活平台 beanfun! App，持續累積的能量和會員流量成為奠定 beanfun! 成長的利基；並以重點功能「一起 SHOW」吸引年輕世代用戶，強調互動感、遊戲感、社群感等多面向娛樂體驗，亦協助新興藝人及內容 IP 拓展粉絲基礎並建立互動管道，創造多贏的商機。

## 2、長期業務發展計劃

橘子集團持續朝向全生態網絡企業邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、支付、電商、媒體及數位商務解決方案等多元布局，將擴大、投入資源發展自有 IP 及自研遊戲，並引入 AI 新科技及技術，以利各事業群互聯整合、善用數據優勢，全面深入生活運用，翻轉使用經驗，創新集團能量，發揮集團綜效，建構全生態娛樂網路企業，奠定永續成長動能。

## 二、市場及產銷概況：

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	111 年度		112 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
台灣	9,542,562	84%	8,081,158	83%
亞洲及其他	1,845,459	16%	1,709,702	17%
合計	11,388,021	100%	9,790,860	100%

資料來源：112 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

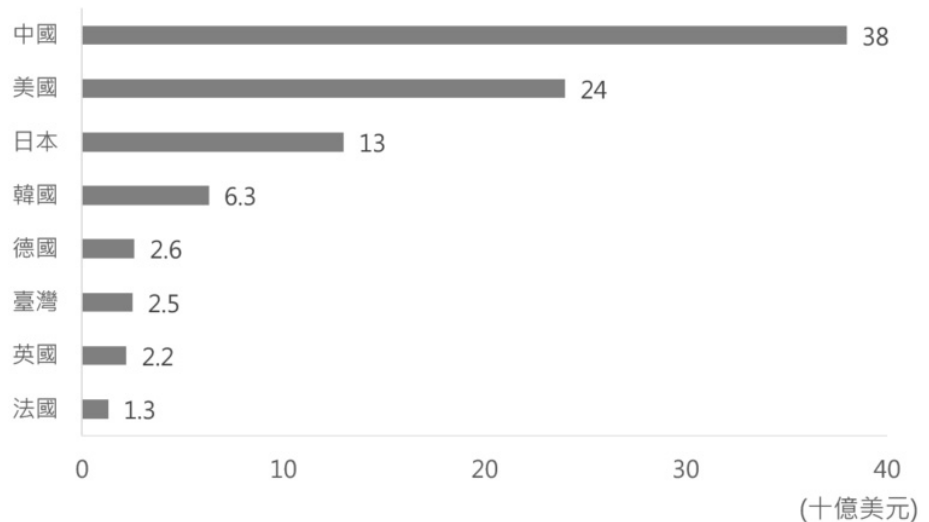
橘子在台灣遊戲產業擔任創新先鋒，從 2000 年開啟線上遊戲時代、2005 年首推免費下載道具收費模式等，每每引領趨勢浪潮，獲得消費者高滿意度，亦連續進榜新世代最嚮往百大企業。橘子集團不僅在遊戲領域發揮堅強實力，並積極啟動轉型，於 2019 年打造台灣第一個本土行動生活入口“beanfun!”，整合遊戲、點數、媒體、行動支付與電商等多元領域，打造台灣首家全生態網絡企業。

#### 2、市場占有率

##### (1) 遊戲市場

在臺灣的遊戲市場中，因網路普及且速度佳、人手一機的現況，主要以手遊為主、佔比約 60% 為最受歡迎的遊玩平台，其次為主機遊戲佔比 29%，再者為電腦 PC 遊戲佔比 11%。2023 年臺灣的手遊市場規模預估達 25 億美元，為全球第六大手遊市場，而臺灣在每位用戶平均收益 (ARPU) 上為 409 美元，顯示臺灣玩家在遊戲上的高投入與參與。

### 2023 年全球手遊市場規模



資料來源：data.ai、Statista；公司整理

#### (2) 支付市場

在相關政策開放推動下，目前國內共 10 家專營電支機構和 20 家兼營電支機構，提供大眾多元的線上及線下支付管道，而在普惠金融的佈局下，國內亦有數家純網銀業者提供不同的銀行服務。根據金管會統計，截至 2023 年 12 月共有約 2,713 萬人使用電子支付，全年累計交易金額超過 1.6 億元台幣。

#### (3) 商務市場

根據 IDC 統計，在台灣市場，AWS、Microsoft、Google、中華電信、遠傳電信五大雲端服務業者市占率超過 90%。而在臺灣雲端產業蓬勃發展下，預估 2025 年公有雲市場可達 27.82 億美元，從 2021 年至 2025 年之年複合成長率達 19%；伴隨對資訊安全的需求增加，估計臺灣資安產業市場規模在 2025 年可達 915 億美元。

### 3、市場未來之供需狀況與成長性

#### (1) 遊戲市場

在全球整體的娛樂市場中，相較電影、書籍、音樂等，遊戲產業為市場規模最大且成長最快速之領域，預估 2023 年至 2027 年之年複合成長率達 8%。而在近年多元內容及娛樂形式發展下，各大廠推陳出新、競爭激烈，多元類型的遊戲內容日漸受歡迎，有助於為遊戲本身快速引流、打造熱度，對輕度玩家吸引力高；同時，對中重度玩家而言，角色扮演類、動作類、策略類遊戲仍為最受歡迎的遊戲類型，為玩家帶來高沉浸與互動的遊玩體驗，有利打造高黏著度、消費力強的遊戲類型。

另隨跨平台遊戲日漸盛行，實現隨時隨地遊玩的場景，並透過正規開發及營運商提供跨平台，避免版本或軟體相容性問題，亦有



助於提高遊戲資安規格，為玩家打造更安全、更有趣的遊玩體驗。

#### (2) 支付市場

隨臺灣在行動支付上日漸普及、深入大眾日常生活圈，近年使用行動支付的人數及交易金額皆逐年增長，政府也推出「TWQR」機制來整合國內行動工具，而數位支付工具做為商業及日常金流的基礎設施，蘊含大量且即時的消費數據及軌跡，故吸引各產業中的企業積極參與，期待從龐大的數據中創造商機；疫後隨跨國旅遊恢復，跨境支付亦成為新的發展趨勢，主要以持有電子錢包到境外作支付為主要使用方式，擴大數位支付的應用場景及便利性。

#### (3) 商務市場

根據 IDC 最新研究報告，截至 2023 年 10 月臺灣已有 89% 企業在工作流程中使用雲端相關服務，在未來近年中，企業之雲端支出將優先投資於多雲管理工具、人工智慧或機器學習、數據分析上，同時，雲端服務亦助於企業在永續議題上的發展，多重因素促使整體企業在雲端相關的支出亦將成長。

#### 4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

橘子集團深耕遊戲市場 28 年，為業界首創模式的領航者，2000 年即以旗艦遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇，持續締造新紀錄；2014 年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創新註冊會員突破百萬人次；2017 年重磅 IP 手遊「天堂 M」上市，寫下台灣手遊史上多項紀錄，根據國際研調機構 App Annie 資料，「天堂 M」上市後，連續四年為台灣年度手遊暢銷排行榜榜首。上述均為橘子創新靈活策略的例證，橘子勇於打破舊有框架，率先呼應市場及用戶需求，做一個勇於突破的先行者，其嶄新創意為主要競爭優勢。

橘子集團更不畏挑戰啟動轉型，大舉拓展支付、電商、媒體及數位商務等事業觸角，積極朝全生態網路企業領導廠商邁進，包括：與各大國際遊戲廠商合作，推出重量級遊戲新作，帶給玩家與眾不同的遊戲新體驗；掌握娛樂電商商機，集團推出旗下有閑數位鎖定 ACGN 族群，透過購物結合遊戲互動之消費模式，拓展電商市場新領域；旗下橘子支付 GAMA PAY 全面滲透食衣住行育樂各消費環節，串聯線上至線下據點，打造便利、安全且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務；媒體事業群也在各自領域展現影響力，旗下猿聲以十多年深耕原生數位的豐厚基礎，挖掘網路使用者的需求，快速串動網路資源，為夥伴擴大市場聲量。未來橘子集團將朝向以 AI、大數據、平台為發展核心，並持續從遊戲用戶出發，將遊戲、支付、商務、其他(含電商、媒體等)四大事業群互相串聯並匯聚於 beanfun! 平台，發展出可互相借力、彼此輔助共享資源的全方位娛樂生態系面貌。

## (二) 主要產品之重要用途及產製過程

### 1、主要產品之重要用途

本公司主要提供遊戲營運事業服務，並其拓展電商、支付、媒體及行動生活平台等多元領域，打造消費者全方位的數位娛樂新生活。

### 2、主要產品之產製過程：本公司非生產業，故不適用。

## (三) 主要原料之供應狀況：本公司非生產業，故不適用。

## (四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

項目	111年			112年			113年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	P01	1,952,497	30.26	無	P01	1,508,060	27.11	無	P01	689,395	45.96	無
2	P04	1,057,242	16.39	無	P04	840,984	15.12	無	P04	229,789	15.32	無
	其他	3,442,726	53.35		其他	3,214,593	57.77		其他	580,767	38.72	
	進貨淨額	6,452,465	100.00		進貨淨額	5,563,637	100.00		進貨淨額	1,499,951	100.00	

2、最近二年度任一一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

項目	111年			112年			113年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	S23	1,952,913	17.16	無	S23	1,676,794	17.22	無	S23	420,024	12.38	無
	其他	9,430,026	82.84		其他	8,061,739	82.78		其他	2,972,738	87.62	
	銷貨淨額	11,382,939	100.00		銷貨淨額	9,738,533	100.00		銷貨淨額	3,392,762	100.00	

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品(或部門別)	年 度	112 年 度			111 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年 度	112 年 度				111 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

### 三、從業員工

年 度		111 年度	112 年度	截至 113 年 3 月 31 日
員 工 人 數	經 理	182	182	191
	研 發	160	159	181
	管 銷	711	778	740
	合 計	1053	1119	1112
平均年歲		35.87	36.09	36.16
平均服務年資		5.22	5.12	5.18
學 歷 分 布 比 率	博 士	0.09%	0.18%	0.18%
	碩 士	17.24%	19.57%	19.24%
	大 學	66.58%	65.50%	66.64%
	專 科	9.61%	8.94%	8.54%
	高中職及以下	6.48%	5.81%	5.40%

### 四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，因污染環境所遭受之損失（包括賠償及環境保護稽查結果違反環保法規事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容），並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：無。

### 五、勞資關係

#### （一）員工福利措施

##### 1、員工團體保險：

公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。

##### 2、員工保健計劃：

每年一次與醫院或健檢機構配合，為員工進行健康檢查。

##### 3、餐廳與休閒中心：

設有員工餐廳且每日享有一定的免費消費點數及全天候 24 小時免費使用健身房

##### 4、福利活動：

凡是橘子員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園並享部分補助、線上遊戲點數員購、免費汽機車停車位、公司週邊商品、無上限自主假、員工給薪旅遊假三天、給薪生日假、女性員工給薪產檢假八天、女性

員工產假十週、員工之配偶伴侶妊娠產檢或分娩時，均享給薪陪產檢及陪產假十三日，以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金、居家清潔補助…等。

5、員工協助方案：

員工免費心理諮商服務(心理諮商、財務/醫療/法務)及三等親(含)以內親屬享有特約優惠價心理諮商服務。

(二) 員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、階層別訓練(橋人才)，每年舉辦講座與不定期座談會(橋講台、橋內人)，並輔以數位學習(橋資源)的方式進行教育訓練，同時補助員工參加外部專業課程。

112年員工訓練課程數共272堂，由公司主辦之開班數合計391班次，總受訓人次數達7,062次，總訓練人時數達13,339小時，全年度訓練總費用共計3,423,217元。

2023年課程內容	訓練課程數	課程開辦班次數	受訓人次數	受訓人時數	費用
教室課程	48	127	3,079	10,053.5	1,759,199
線上課程	164	173	3,892	1,815.26	541,000
外訓課程	60	91	91	1,470.18	1,123,018
合計	272	391	7,062	13,338.94	3,423,217

(三) 退休制度與實施情形

1、本公司依據勞動基準法、勞工退休金條例等相關規定訂定「員工退休辦法」，並依循辦理。

2、退休金提撥：

自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，並按行政院核定之月提繳工資分級表，提繳儲存於員工在勞工保險局設立之勞工退休金個人專戶。員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。公司所提撥之員工退休準備金由員工與公司共同組織委員會監督，委員會中員工代表人數不得少於三分之二。

### 3、員工有下列情形者得自請退休：

- (1) 工作十五年以上年滿五十五歲者。
- (2) 工作二十五年以上者。
- (3) 工作十年以上年滿六十歲者。

如欲自請退休應於預定退休日前一個月提出「員工退休申請單」，經核決主管核准後經由人力資源單位辦理。適用新制退休金之員工年滿六十歲，工作年資滿十五年以上，得向勞保局請領月退休金；工作年資未滿十五年應請領一次退休金。

### (四) 勞資間之協議：無。

### (五) 各項員工權益維護措施情形

#### 1、工作環境保護措施：

- (1) 每年舉辦實施消防演練講習，尤其針對新進員工工作相關宣導，擬訂消防防護計畫，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。不定時配合消防局要求進行消防演練與示範，讓同仁辦公環境消防部分更臻完備。
- (2) 每季更換辦公區域飲水機濾心，且每半年進行水質檢測及水塔清洗作業，以維持同仁飲水水質，促進健康。
- (3) 每月進行防蟑、蚊、老鼠等防護作業，每季一次進行辦公室區域完整病媒防治作業，以確保同仁工作環境的整潔。
- (4) 每年定時進行大範圍地毯清潔，以維持環境舒適。
- (5) 每年定期清洗空調系統，且定期更換全熱交換空調系統濾心，以確保同仁工作的空氣品質。
- (6) 多位專責清潔人員每日定時清潔辦公區域與廁所，維持工作環境舒適。

#### 2、人身安全保護措施：

- (1) 每年提供全體同仁完善的全身健康檢查，為同仁的健康把關。
- (2) 聘任專職護理師於公司內部提供健康照護。
- (3) 於普橋島分別設置員工餐廳與健身房，專聘廚師、健身教練，從飲食到運動，全面替員工的健康方案完整規劃與把關。
- (4) 每季辦理臨場醫師健康服務，由職業醫學科專科醫師至公司供同仁諮詢相關問題，讓同仁在身體健康有疑義時可詢問。
- (5) 提供勞保、健保、團體保險、公共意外險，出差時加保旅行平安保險，在同仁為公司打拼的同時，提供同仁更多人身與健康上的保障。

(6) 設置安全與空間管理部，24 小時監控工作環境，以提供安全安心的工作環境。保全 24 小時於門口管控出入，並定時樓層巡邏，檢視監視器監控死角。

(7) 整棟大樓為本集團獨立辦公空間，並且設置員工門禁系統，並依公司需求設定門禁權限。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失(包括勞工檢查結果違反勞動基準法事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容)，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

## 六、資通安全管理

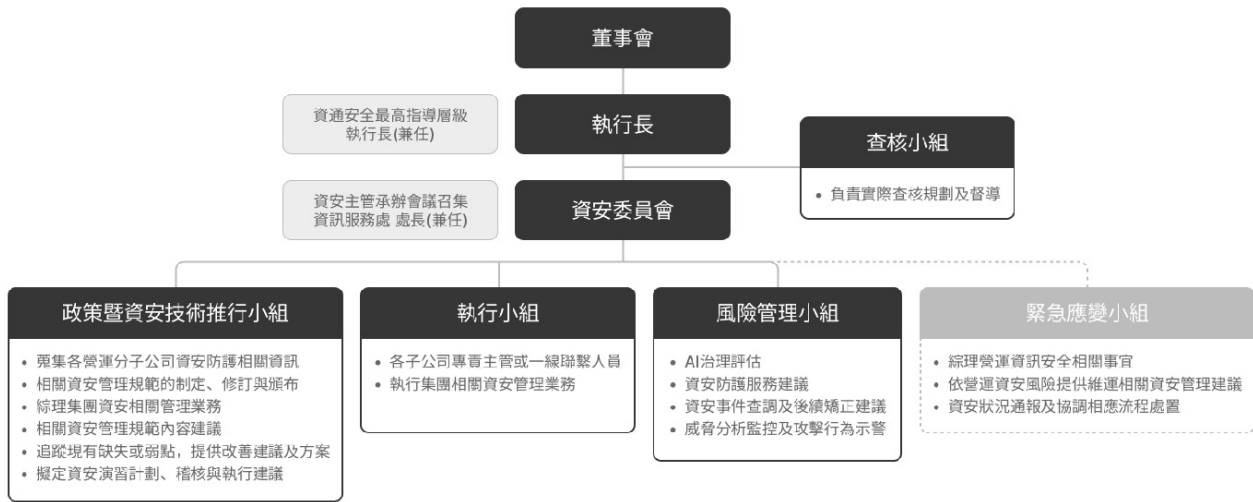
### (一) 資通安全風險管理架構

資通安全管理是一個持續性的過程，透過組織管理架構進行資通安全對營運風險分析及影響評估，投入適當防護機制、監控措施及應變作為，從而使公司營運做到以最小化損失和最大化收益。

公司資通安全管理主要訴求：

- 營運所面對資通安全風險得到適當管理。
- 鼓勵公司管理及運營團隊了解風險暴露的影響。
- 實現更好的業務彈性和合規性。
- 提供嚴格的決策和規劃流程。

遊戲橘子「集團資訊安全委員會」為資通安全最高指導組織，基於公司營運目標、策略，遵照政府相關法令、法規要求，制定相對應資安政策，進行資安佈防、弱點漏洞補強、異常訊息掌握、緊急事件應變...等，落實各項資安管理制度工作，透過風險管理循環檢討現有安全管理執行情形，確保服務及營運持續；由集團執行長擔任最高督導，同時督檢組織成員能落實各項資訊安全管理作為，以表示對於資訊安全管理制度之充分支持。委員會組織構架如下，成員由各部門指派專員組成，包括且不限於首長、處級主管級別成員參與，集團總部設置資訊服務處處級管理單位綜理資通安全相關事宜，並委請專業資安技術團隊協助提供所需各項資安服務。



## (二) 資通安全政策

集團為全生態網路企業，遵循政府法令法規及主管機關要求，提供客戶安心便捷的使用環境、確認個人及交易資料之機密性、完整性及可用性，確保客戶資料之處理利用能全程獲得安全保障。

### 1、維持核心服務系統持續營運、不中斷

定期或不定期審視評估核心服務，同時設有營運持續機制、快速反應；同時建立「網路 DDoS 防護」機制，主動分析 DDoS 攻擊封包，將攻擊流量透過阻擋與清洗方式，緩解其攻擊量能，避免服務因 DDoS 攻擊造成伺服器容量超載或網路壅塞，確保營運持續提供服務。

### 2、防止駭客、病毒...等入侵及破壞

確保所有資訊安全意外事故或可疑之安全弱點，能給予適當調查及處理；使軟體開發至應用服務營運過程中兼顧效率、品質與安全。

### 3、預防人為不當或不法使用、造成機敏資料外洩

確保資訊在傳遞過程中，不會因無意間的行為洩露給未經授權的第三者，設有「數位 ID 及單一帳號暨認證授權控管」內部機制、透過公開金鑰數位加密及多重身分認證技術，除將電子郵件/機密文檔內容加密，更將企業內部跨站服務帳號整合，投以電子簽章與資料加密功能；避免人為疏失意外、防止未經授權之不當存取、確保資訊資產受適當的保護。

### 4、建置集團資安基礎建設、保護營運環境安全

各營運事業於資安機制除必要網路/主機防禦架構(例：VPN、防火牆、入侵偵測、防毒軟體...等)外，另導入全方位資訊安全機制「全域端點威脅分析自動告警」，監測網路通訊安全。

集團資訊安全政策下，設有相應的規範、程序、作業細則或流程，包



括但不限於以下，確保資安管理能系統化運行。

- 組織及權責分工
- 人員安全暨教育訓練
- 實體安全管理
- 網路及通訊安全管理
- 資料備份暨媒體管理
- 資訊安全作業管理
- 電子資料交換
- 資料存取及維護
- 資通系統獲取、開發及維護管理
- 資訊作業營運持續管理
- 資訊作業委外管理
- 個人電腦管理
- 系統營運環境安全管理
- 系統發展及維護管理
- 資訊安全事件處理
- 雲端作業管理

### (三) 具體管理方案

對於資通安全的風險因應，投入管理資源或具體實作如下：

#### 1、內外部議題與關注方要求

透過集團資訊安全委員會，定期或不定期檢視資通安全管理制度之內外部議題及關注方期望要求，包含組織架構、組織文化、重大變更、主管機關、法令法規、標準異動、資訊安全趨勢...等。

#### 2、資訊資產風險評鑑

每年定期或發生重大變更時，透過「資訊安全風險評鑑模型」以資訊資產在事故發生時，破壞機密性、完整性及可用性所造成的後果，計算各個威脅與脆弱性組合之風險值，用以識別風險；並依據風險等級，實施相應的「風險處理或改善計畫」及殘餘風險再評鑑，以達有效管理或處理風險，低、中風險項目視現況選擇保持或迴避，對於高風險項目則投入適當資源予以降低或移轉。

#### 3、系統發展

依據不同的資訊作業服務性質及風險進行營運業務資安分級、設定必要防護作為，並定期進行各項資安管理評量；對於資通服務系統進行安全檢測、辦理網站或主機弱點掃描、滲透測試，要求系統上線前或重大變更時執行源碼掃描安全檢測，並完成系統弱點修補，降低人為或自然因素之影響對企業營運所造成的衝擊；同時也藉此了解、評估

企業網路環境及系統安全狀況，驗證目前資安防護設定的安全等級與成效。

#### 4、安全防護

##### (1) 佈建全域端點威脅分析自動告警機制(EDR)

不間斷關注新式資訊安全技術、攻防趨勢脈動資訊，因應時空轉變的資訊服務業態、與時俱進更新防禦或管理機制，有效削減、阻擋新型態的資安威脅、減輕營運風險。

##### (2) 建立資通安全威脅偵測管理中心(SOC)

建立資安異常事件應變及復原作業流程，導入使用防禦與偵防機制，透過智慧化資安監控，於駭客攻擊前期及時發掘隱藏惡意行為並獵殺可能之威脅，以期能迅速對資訊安全事件隔離、排除威脅，降低影響範圍及程度，落實嚴密的資通安全防護管理。

##### (3) 設置特權帳號管理機制

納管個人電腦及維運環境重要設備特權帳號，主動防護、隔離、控管和持續監控虛擬和實體伺服器、資料庫、網路資安設備、應用程式...等之特權帳號，降低遭受外部攻擊和內部惡意威脅風險。

#### 5、隱私權與個資保護

會員資料經嚴格加密程序與保護措施，訂定相關規範管控會員資料運用及分析之需求，經授權之人員方能接觸相關資料，並設有系統資料之存取紀錄、定期備份保存；另外，任何個人資料的網路傳遞皆經過加密保護、確保資料在傳輸過程中不被第三方非法擷取。對於個人資料隱私保護，企業應依據集團「個人資料保護政策」及相關之個資安全維護管理計畫，將保護管理的知識與資訊重點項目，納入年度資訊訪查重點、執行檢核。

#### 6、營運持續

對於核心服務系統設有災難復原計畫，並定期執行災復演練，以確保還原 IT 基礎架構存取權和功能的有效性；同時確認企業在關鍵時刻發揮災難應變之能力，以及災害復原機制快速恢復至企業正常或可接受的營運水準，以達到核心服務系統持續運作、企業營運不中斷。

#### 7、教育訓練

##### (1) 實體及線上資訊安全課程

由資安風險驅動教育訓練，讓主動防禦位於攻擊之前，透過內部適當的資訊安全講習，提升資通管理人員及一般同仁資安認知及意識、了解資訊安全重要性及各種可能的安全風險、提高員工資訊安全意識、進而改變行為。

##### (2) 社交工程演練

透過模擬駭客攻擊手法、打造仿真度極高的攻擊模擬郵件，寄送誘騙信件給員工，藉以了解員工資安意識的真實狀況與面對社交工程、網路釣魚…等行為的基礎防衛能力；對於誘騙成功的員工施以針對性的教育，喚起員工面對此類威脅的本能反應，引以調整資安應對行為、建立資安防護停、看、聽的反應力。

### (3) 資訊安全電子報

不定期派送資訊安全電子報輔以資安意識宣導，藉此提升及鞏固企業員工對於資安意識警覺性、培養出安全檢查的習慣。

## 8、供應商管理

依據集團採購管理政策...等相關規定，需以適當方式遴選及監督供應商，確保上下游供應鏈安全，具足夠的技術能力和組織措施用以善盡個資隱私保護，並於服務約定要求不會任意提供、出售、交換或出租隱私與機敏資料給其他團體、個人、私人機構或其他用途。所有供應商評估遴選之過程及比重皆記錄備查，對於資格不符者，將自合格廠商名單中汰除、不再進行交易。

## (四) 投入資通安全管理之資源

### 1、資訊安全委員會

每半年召開一次資安委員會議，由集團執行長主持，全面檢視資通安全管理系統，滾動式對資訊系統運營及網路服務進行現行管理機制與防護作為檢討，確認其正常運作並持續改善；同時評估營運風險、相關因應方案及年度資安專案推展進度檢討。

### 2、導入資訊安全管理系統 ISO/IEC 27001

取得認證，效期存續自 112 年 11 月 2 日至 114 年 10 月 31 日止。同時陸續推動集團各分子公司取得國際安全認證。

### 3、資訊安全內部查核

每季進行內部資訊安全自我評量作業，不僅於遊戲橘子本身，同時也對集團各分子公司之各項資安管理措施，並由集團總部擬定資安管理檢核計畫，每年進行 1 次實地訪查，確保集團資安政策目標、管理機制之落實，也能藉由訪查現況之執行紀錄，發掘潛在風險，於訪查總結報告時提出改善建議，並於日後作為追蹤矯正執行成效之依據。

### 4、投入資安監控機制，深化應變處理能力

根據資訊安全事件處理程序，確保企業資訊安全事件通報、分類、分級、處理及追蹤之作業制度化；當資訊安全事件發生時，迅速通報及應變處理，並在最短時間內回復，確保各項業務之正常運作；同時導入資安監控 (SOC) 及端點防護 (EDR) 機制，偕請國內第三方資安技

術顧問團隊與資安緊急應變小組人員迅速掌握資安告警及情資，強化並加速偵防與回應。

(五) 最近年度及截至年報刊印日止，因重大資通安全事件所遭受之損失、可能影響及因應措施

落實資訊安全管理截至 112 年底止，並未發生重大的網路攻擊或事件，亦無因資安遭受相關主管機關裁罰。此外，遊戲橘子利用個人資料皆限於特定目的範圍內，年度內無接獲監管機關投訴裁定之案件，亦未有涉入任何與此有關的法律案件或調查。

## 七、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 Wars of Prasia	Nexon Korea Corporation	112.05.02 生效，自動續約	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Korea Corporation	111.07.18 生效，114.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 天堂手遊 Lineage M	NCsoft Corporation	111.03.11 生效，114.03.11 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門

## 陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見；截至年報刊印日前，如有最近期經會計師簽證或核閱之財務資料，應併予揭露。

### (一) 簡明資產負債表及損益表

#### 1、簡明資產負債表－合併財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	年 度	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 113年3月31日 財務資料(註1)
		108年	109年	110年	111年	112年 (註2)	
流動資產		4,559,088	4,382,635	5,432,401	5,899,492	5,264,091	6,605,544
不動產、廠房及設備		2,857,123	2,845,436	2,797,267	2,812,438	2,836,467	2,845,522
無形資產		842,551	1,411,663	630,744	1,178,390	1,076,891	975,616
其他資產		1,001,123	665,161	612,103	496,545	644,328	669,426
資產總額		9,259,885	9,304,895	9,472,515	10,386,865	9,821,777	11,096,108
流動負債	分配前	3,606,079	3,579,602	3,459,294	3,938,168	3,859,584	4,659,036
	分配後	4,150,109	4,281,576	4,336,762	4,956,031	3,859,584	4,659,036
非流動負債		356,413	213,562	161,168	159,735	175,502	205,697
負債總額	分配前	3,962,492	3,793,164	3,620,462	4,097,903	4,035,086	4,864,733
	分配後	4,506,522	4,495,138	4,497,930	5,115,766	4,035,086	4,864,733
歸屬於母公司業主之權益		4,711,091	4,984,648	5,408,439	5,852,032	5,377,274	5,814,919
股本		1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936
資本公積		1,291,593	1,352,471	1,335,163	1,354,763	1,349,316	1,349,501
保留盈餘	分配前	1,836,538	2,429,145	2,823,692	3,181,682	2,723,576	2,076,291
	分配後	1,292,508	1,727,171	1,946,224	2,163,819	2,723,576	2,076,291
其他權益		(171,976)	(551,904)	(505,352)	(439,349)	(450,554)	(416,807)
庫藏股票		0	0	0	0	0	0
非控制權益		586,302	527,083	443,614	436,930	409,417	416,456
權益總額	分配前	5,297,393	5,511,731	5,852,053	6,288,962	5,786,691	6,231,375
	分配後	4,753,363	4,809,757	4,974,585	5,271,099	5,786,691	6,231,375

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：上開112年盈餘分配案業於民國113年3月6日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

## 2、簡明資產負債表—個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					
	108年	109年	110年	111年	112年 (註2)	
流動資產	1,291,583	1,190,557	1,808,528	1,723,279	1,068,719	
不動產、廠房及設備	2,665,210	2,661,093	2,616,968	2,623,580	2,643,458	
無形資產	158,910	808,911	157,569	733,244	651,310	
其他資產	2,853,705	2,555,683	2,676,890	2,450,583	2,478,783	
資產總額	6,969,408	7,216,244	7,259,955	7,530,686	6,842,270	
流動負債	分配前	1,995,678	2,114,535	1,796,443	1,643,343	1,427,532
	分配後	2,539,708	2,816,509	2,673,911	2,661,206	1,427,532
非流動負債	262,639	117,061	55,073	35,311	37,464	
負債總額	分配前	2,258,317	2,231,596	1,851,516	1,678,654	1,464,996
	分配後	2,802,347	2,933,570	2,728,984	2,696,517	1,464,996
股本	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	
資本公積	1,291,593	1,352,471	1,335,163	1,354,763	1,349,316	
保留盈餘	分配前	1,836,538	2,429,145	2,823,692	3,181,682	2,723,576
	分配後	1,292,508	1,727,171	1,946,224	2,163,819	2,723,576
其他權益	(171,976)	(551,904)	(505,352)	(439,349)	(450,554)	
庫藏股票	-	-	-	-	-	
權益總額	分配前	4,711,091	4,984,648	5,408,439	5,852,032	5,377,274
	分配後	4,167,061	4,282,674	4,530,971	4,834,169	5,377,274

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開112年盈餘分配案業於民國113年3月6日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製113年度第一季個體財務報告。

### 3、綜合損益表－合併財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	最近五年度財務資料(註)					當年度截至 113年3月31日 財務資料(註)
	108年	109年	110年	111年	112年	
營業收入	9,681,345	10,443,042	11,372,477	11,388,021	9,790,860	3,332,223
營業毛利	4,093,158	3,968,738	4,757,085	4,865,084	3,794,800	1,434,519
營業損益	1,260,034	1,137,415	1,734,095	1,758,562	639,695	533,374
營業外收入及支出	(81,627)	(71,868)	(288,999)	(50,114)	47,926	11,802
稅前淨利(損)	1,178,407	1,065,547	1,445,096	1,708,448	687,621	545,176
繼續營業單位本期淨利(損)	864,618	782,320	1,009,115	1,278,107	560,232	405,420
停業單位損失	0	0	0	0	0	0
本期淨利(損)	864,618	782,320	1,009,115	1,278,107	560,232	405,420
本期其他綜合損益(稅後淨額)	(7,811)	(109,948)	35,268	72,164	(5,144)	39,079
本期綜合損益總額	856,807	672,372	1,044,383	1,350,271	555,088	444,499
淨利歸屬於母公司業主	887,895	872,496	1,106,281	1,279,696	575,188	403,932
淨利歸屬於非控制權益	(23,277)	(90,176)	(97,166)	(1,589)	(14,956)	1,488
綜合損益總額歸屬於母公司業主	877,316	759,822	1,145,337	1,329,871	562,885	437,679
綜合損益總額歸屬於非控制權益	(20,509)	(87,450)	(100,954)	20,400	(7,797)	6,820
每股盈餘	5.10	5.00	6.30	7.29	3.28	2.31

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

4、綜合損益表－個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	108年	109年	110年	111年	112年
營業收入	7,011,514	7,423,592	8,285,403	8,128,585	6,454,662
營業毛利	2,803,873	2,613,206	3,324,561	3,203,440	2,459,772
營業損益	1,325,732	1,024,974	1,651,055	1,414,733	563,703
營業外收入及支出	(175,877)	15,037	(220,399)	112,700	30,860
稅前淨利(損)	1,149,855	1,040,011	1,430,656	1,527,433	594,563
繼續營業單位 本期淨利(損)	887,895	872,496	1,106,281	1,279,696	575,188
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	887,895	872,496	1,106,281	1,279,696	575,188
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(10,579)	(112,674)	39,056	50,175	(12,303)
本期綜合損益總額	877,316	759,822	1,145,337	1,329,871	562,885
每股盈餘	5.10	5.00	6.30	7.29	3.28

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製113年度第一季個體財務報告

(二)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
108年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、潘慧玲	無保留意見加其他事項段
109年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、顏裕芳	無保留意見加其他事項段
110年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、顏裕芳	無保留意見加其他事項段
111年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、顏裕芳	無保留意見加其他事項段
112年	資誠聯合會計師事務所	顏裕芳、林永智	無保留意見加其他事項段



## 二、最近五年度財務分析

### (一) 財務分析－合併財務報告

分析項目(註*)		最近五年度財務分析					當年度截至 113年3月31日
		108年	109年	110年	111年	112年	
財務結構(%)	負債占資產比率	42.79	40.77	38.22	39.45	41.08	43.84
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	197.88	201.21	214.97	229.29	210.20	226.22
償債能力(%)	流動比率	126.43	122.43	157.04	149.80	136.39	141.78
	速動比率	108.10	107.10	143.32	138.36	124.50	130.64
	利息保障倍數	6,460.14	8,827.55	21,119.58	31,202.28	12,214.53	48,431.21
經營能力	應收款項週轉率(次)	9.02	9.84	11.71	12.69	13.22	15.63
	平均收現日數	40.46	37.09	31.16	28.76	27.61	23.35
	存貨週轉率(次)	6.17	5.80	4.36	2.68	4.09	1.12
	應付款項週轉率(次)	9.39	12.35	12.28	10.97	9.72	10.31
	平均銷貨日數	59.15	62.93	83.71	136.19	89.24	325.38
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	3.36	3.66	4.03	4.06	3.46	4.69
	總資產週轉率(次)	1.01	1.13	1.21	1.15	0.97	1.27
獲利能力	資產報酬率(%)	9.22	8.53	10.81	12.92	5.59	15.54
	權益報酬率(%)	16.54	14.48	17.76	21.05	9.28	26.99
	稅前純益占實收資本額比率(%)	67.15	60.72	82.34	97.35	39.18	31.07
	純益率(%)	8.93	7.49	8.87	11.22	5.72	12.17
	每股盈餘(元)	5.10	5.00	6.30	7.29	3.28	2.31
現金流量	現金流量比率(%)	24.30	65.20	74.40	62.74	25.09	18.08
	現金流量允當比率(%)	59.79	114.66	136.12	137.58	113.70	140.58
	現金再投資比率(%)	6.39	34.81	29.53	25.48	(0.76)	12.31
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.01	1.01	1.00	1.00	1.01	1.00

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 利息保障倍數：係因稅前損益減少所致。
2. 存貨週轉率(次)：係因銷貨成本增加所致。
3. 平均銷貨日數：係因銷貨成本增加所致。
4. 資產報酬率：係因獲利減少所致。
5. 權益報酬率：係因獲利減少所致。
6. 稅前純益占實收資本額比率：係因稅前損益減少所致。
7. 純益率：係因獲利減少所致。
8. 每股盈餘：係因獲利減少所致。
9. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入減少所致。
10. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入減少所致。
11. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入減少所致。

(二) 財務分析－個體財務報告

分析項目 (註*)		最近五年度財務分析				
		108 年度	109 年度	110 年度	111 年度	112 年度
財務結構 (%)	負債占資產比率	32.40	30.92	25.50	22.29	21.41
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	186.62	191.71	208.77	224.40	204.84
償債能力 (%)	流動比率	64.72	56.30	100.67	104.86	74.86
	速動比率	56.05	50.85	94.37	97.82	67.42
	利息保障倍數	9,243.98	12,014.43	37,838.22	102,957.44	34,890.11
經營能力	應收款項週轉率 (次)	10.49	12.86	11.91	9.48	9.10
	平均收現日數	34.79	28.38	30.64	38.50	40.10
	存貨週轉率 (次)	0.21	0.36	0.24	0.16	0.10
	應付款項週轉率 (次)	11.35	17.03	17.33	14.28	12.45
	平均銷貨日數	1,738.09	1,013.88	1,520.83	2,281.25	3,650.00
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	2.62	2.78	3.13	3.10	2.45
	總資產週轉率 (次)	0.95	1.05	1.14	1.10	0.90
獲利能力	資產報酬率 (%)	12.18	12.40	15.33	17.32	8.02
	權益報酬率 (%)	18.83	18.00	21.29	22.73	10.24
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	65.52	59.26	81.52	87.04	33.88
	純益率 (%)	12.66	11.75	13.35	15.74	8.91
	每股盈餘 (元)	5.10	5.00	6.30	7.29	3.28
現金流量	現金流量比率 (%)	40.10	110.19	108.11	109.05	82.71
	現金流量允當比率 (%)	66.36	110.95	112.31	118.55	81.86
	現金再投資比率 (%)	5.21	36.92	19.61	33.47	2.85
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.01	1.01	1.00	1.00	1.00

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 流動比率(%)：係因現金減少所致。
2. 速動比率(%)：係因現金減少所致。
3. 利息保障倍數：係因稅前損益減少所致。
4. 存貨週轉率：係因營業成本減少所致。
5. 平均銷貨日數：係因營業成本減少所致。
6. 不動產、廠房及設備週轉率：係因營業收入減少所致。
7. 資產報酬率(%)：係因獲利減少所致。
8. 權益報酬率(%)：係因獲利減少所致。
9. 稅前純益占實收資本額比率(%)：係因獲利減少所致。
10. 純益率(%)：係因獲利減少所致。
11. 每股盈餘：係因獲利減少所致。
12. 現金流量比率(%)：係因營業活動淨現金流入減少所致。
13. 現金再投資比率(%)：係因營業活動淨現金流入減少所致。

註\*：計算公式如下：

1.財務結構

- (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。
- (2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2.償債能力

- (1)流動比率＝流動資產／流動負債。
- (2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。
- (3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。
- (3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。
- (4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。
- (6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。
- (7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

- (1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。
- (2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。
- (3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。
- (4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

5.現金流量

- (1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。
- (2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。
- (3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。
- (2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

### 三、一一二年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告

#### 審計委員會查核報告書

董事會造送本公司一一二年度營業報告書、財務報表(含個體及合併財務報表)議案，其中財務報表業經資誠聯合會計師事務所顏裕芳會計師及林永智會計師查核完竣，並出具查核報告。上述營業報告書、財務報表及盈餘分派議案經本審計委員會查核，認為尚無不合，爰依證券交易法及公司法之相關規定報告如上，敬請 鑒核。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

審計委員會召集人：



中 華 民 國 一 一 三 年 三 月 六 日

## 四、一一二年度財務報告

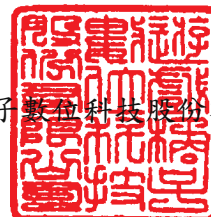
### 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

#### 關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國 112 年度（自 112 年 1 月 1 日至 112 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 113 年 3 月 6 日



## 會計師查核報告

(113)財審報字第 23004529 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

### 查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 112 年及 111 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 112 年及 111 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

### 查核意見之基礎

本會計師係依照會計師受託查核簽證財務報表規則及中華民國審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核合併財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

## 關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 112 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

### 線上及手機遊戲收入認列會計估計

#### 事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳合併財務報告附註六(二十二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

### 因應之查核程序

本會計師及其他會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之合約負債試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

### **商譽減損之評估**

#### 事項說明

有關商譽之減損評估會計政策請分別詳合併財務報告附註四(十八)及四(十九)，會計項目之說明請詳合併財務報告附註六(十二)及六(十四)。有關商譽之會計估計及假設之不確定性，請詳合併財務報告附註五(二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司因併購今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司產生之商譽金額重大，且商譽減損之評估中所採用之評價模式中，預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將商譽減損之評估列為查核最為重要事項之一。



### 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
  - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
  - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
  - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

### **其他事項 - 採用其他會計師之查核**

如合併財務報告附註四(三)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等子公司民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之資產總額分別為新台幣 2,428,046 仟元及新台幣 2,157,183 仟元，各占合併資產總額之 25%及 21%，民國 112 年及 111 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,517,590 仟元及新台幣 2,825,788 仟元，各占合併營業收入淨額之 26%及 25%。

## 其他事項 - 個體財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 112 年及 111 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見加其他事項段之查核報告在案，備供參考。

## 管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

## 會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 112 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

顏裕芳

顏裕芳



會計師

林永智

林永智



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1080323093 號

金管證審字第 1050029592 號

中 華 民 國 1 1 3 年 3 月 6 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併資產負債表  
民國112年及111年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	112 年 12 月 31 日			111 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	3,157,380	32	\$	3,737,319	36
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流	六(七)及八						
	動			88,977	1		148,694	2
1150	應收票據淨額	六(二)		64	-		11	-
1170	應收帳款淨額	六(二)		604,477	6		785,366	8
1180	應收帳款—關係人淨額	七		14,146	-		20,651	-
1200	其他應收款	六(三)		655,171	7		532,957	5
1210	其他應收款—關係人	七		2,312	-		2,571	-
1220	本期所得稅資產			172,397	2		24,341	-
130X	存貨	六(四)		108,991	1		128,927	1
1410	預付款項	六(五)		349,878	4		321,577	3
1470	其他流動資產	八		110,298	1		197,078	2
11XX	<b>流動資產合計</b>			<u>5,264,091</u>	<u>54</u>		<u>5,899,492</u>	<u>57</u>
<b>非流動資產</b>								
1510	透過損益按公允價值衡量之金融資							
	產—非流動			15,000	-		15,000	-
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(六)						
	之金融資產—非流動			112,874	1		117,581	1
1535	按攤銷後成本衡量之金融資產—非	六(七)及八						
	流動			725	-		-	-
1550	採用權益法之投資	六(八)		116,990	1		135,404	1
1600	不動產、廠房及設備	六(九)及八		2,836,467	29		2,812,438	27
1755	使用權資產	六(十)		89,126	1		73,933	1
1780	無形資產	六(十二)		1,076,891	11		1,178,390	11
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)		96,280	1		96,886	1
1900	其他非流動資產	六(十三)		213,333	2		57,741	1
15XX	<b>非流動資產合計</b>			<u>4,557,686</u>	<u>46</u>		<u>4,487,373</u>	<u>43</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		\$	<u>9,821,777</u>	<u>100</u>	\$	<u>10,386,865</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位證券股份有限公司及子公司

合併資產負債表  
民國112年及111年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	112年12月31日		111年12月31日					
			金	額 %	金	額 %				
<b>流動負債</b>										
2100	短期借款	六(十五)	\$	90,039	1	\$	91,760	1		
2130	合約負債—流動	六(二十二)		327,607	3		379,934	4		
2170	應付帳款			613,883	6		615,362	6		
2180	應付帳款—關係人	七		2,486	-		1,572	-		
2200	其他應付款	六(十六)		2,156,071	22		2,217,043	21		
2220	其他應付款項—關係人	七		529,766	6		351,676	3		
2230	本期所得稅負債			22,274	-		158,773	2		
2280	租賃負債—流動			33,440	-		26,385	-		
2399	其他流動負債—其他			84,018	1		95,663	1		
21XX	<b>流動負債合計</b>			<u>3,859,584</u>	<u>39</u>		<u>3,938,168</u>	<u>38</u>		
<b>非流動負債</b>										
2570	遞延所得稅負債	六(二十八)		97,884	1		89,912	1		
2580	租賃負債—非流動			56,040	1		47,718	-		
2600	其他非流動負債			21,578	-		22,105	-		
25XX	<b>非流動負債合計</b>			<u>175,502</u>	<u>2</u>		<u>159,735</u>	<u>1</u>		
2XXX	<b>負債總計</b>			<u>4,035,086</u>	<u>41</u>		<u>4,097,903</u>	<u>39</u>		
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>										
股本										
3110	普通股股本	六(十八)		1,754,936	18		1,754,936	17		
資本公積										
3200	資本公積	六(十九)		1,349,316	14		1,354,763	13		
保留盈餘										
3310	法定盈餘公積	六(二十)		611,649	6		488,103	5		
3320	特別盈餘公積			439,349	4		505,352	5		
3350	未分配盈餘			1,672,578	17		2,188,227	21		
其他權益										
3400	其他權益	六(二十一)	(	450,554)	(	4)	(	439,349)	(	4)
31XX	<b>歸屬於母公司業主之權益合計</b>			<u>5,377,274</u>	<u>55</u>		<u>5,852,032</u>	<u>57</u>		
36XX	<b>非控制權益</b>	四(三)		<u>409,417</u>	<u>4</u>		<u>436,930</u>	<u>4</u>		
3XXX	<b>權益總計</b>			<u>5,786,691</u>	<u>59</u>		<u>6,288,962</u>	<u>61</u>		
重大或有負債及未認列之合約承諾										
九										
重大之期後事項										
十一										
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		\$	<u>9,821,777</u>	<u>100</u>	\$	<u>10,386,865</u>	<u>100</u>		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 合併損益表  
 民國112年及111年12月31日



單位：新台幣仟元  
 (除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	112 金	年 額	度 %	111 金	年 額	度 %		
4000 營業收入	六(二十二)及七	\$	9,790,860	100	\$	11,388,021	100		
5000 營業成本	六(四)及七	(	5,996,060)	(	61)	(	6,522,937)	(	58)
5950 營業毛利淨額			3,794,800	39		4,865,084	42		
營業費用	六(二十七)及七								
6100 推銷費用		(	1,293,050)	(	13)	(	1,358,731)	(	12)
6200 管理費用		(	1,197,719)	(	12)	(	1,260,746)	(	11)
6300 研究發展費用		(	653,204)	(	7)	(	484,778)	(	4)
6450 預期信用減損損失	十二(二)	(	11,132)	-	(	2,267)	-		
6000 營業費用合計		(	3,155,105)	(	32)	(	3,106,522)	(	27)
6900 營業利益			639,695	7		1,758,562	15		
營業外收入及支出									
7100 利息收入	六(二十三)		47,970	-		20,899	-		
7010 其他收入	六(二十四)		30,291	-		19,627	-		
7020 其他利益及損失	六(二十五)	(	2,544)	-	(	54,713)	-		
7050 財務成本	六(二十六)	(	5,676)	-	(	5,493)	-		
7060 採用權益法認列之關聯企業及 合資損益之份額	六(八)	(	22,115)	-	(	30,434)	-		
7000 營業外收入及支出合計			47,926	-	(	50,114)	-		
7900 稅前淨利			687,621	7		1,708,448	15		
7950 所得稅費用	六(二十八)	(	127,389)	(	1)	(	430,341)	(	4)
8200 本期淨利		\$	560,232	6	\$	1,278,107	11		

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合 併 綜 合 損 益 表  
民國 112 年 及 111 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	112 金	年 額	度 %	111 金	年 額	度 %
<b>其他綜合損益(淨額)</b>							
<b>不重分類至損益之項目</b>							
8311	確定福利計畫之再衡量數	(\$	1,372)	-	\$	10,765	-
8316	透過其他綜合損益按公允價值 衡量之權益工具投資未實現評 價損益	(	4,701)	-	(	53,330)	-
8320	採用權益法認列之關聯企業及 合資之其他綜合損益之份額— 不重分類至損益之項目	(	106)	-	(	313)	-
8349	與不重分類之項目相關之所得 稅		274	-	(	2,153)	-
8310	不重分類至損益之項目總額	(	5,905)	-	(	45,031)	-
<b>後續可能重分類至損益之項目</b>							
8361	國外營運機構財務報表換算之 兌換差額		99	-		128,787	1
8399	與可能重分類之項目相關之所 得稅		662	-	(	11,592)	-
8360	後續可能重分類至損益之項 目總額		761	-		117,195	1
8300	<b>其他綜合損益(淨額)</b>	(\$	5,144)	-	\$	72,164	1
8500	<b>本期綜合損益總額</b>	\$	555,088	6	\$	1,350,271	12
淨利(損)歸屬於：							
8610	母公司業主	\$	575,188	6	\$	1,279,696	11
8620	非控制權益	(	14,956)	-	(	1,589)	-
		\$	560,232	6	\$	1,278,107	11
綜合損益總額歸屬於：							
8710	母公司業主	\$	562,885	6	\$	1,329,871	12
8720	非控制權益	(	7,797)	-		20,400	-
		\$	555,088	6	\$	1,350,271	12
每股盈餘							
六(二十九)							
9750	基本每股盈餘	\$		3.28	\$		7.29
9850	稀釋每股盈餘	\$		3.25	\$		7.17

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓







遊戲橘子數位娛樂股份有限公司及子公司  
民國111年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	於本		母公		公司留		業盈		主其		權益	
	屬賣	於本	母公	積供	公積	盈餘	業盈	盈餘	其他	之	權益	總
普通	本發行	溢價	庫藏	股票	交易	其他	法定	盈餘	公積	未分配	盈餘	損益
111年度	886,975	372,701	75,487	378,451	551,904	1,893,337	131,809	(373,543)	5,408,439	443,614	5,852,053	
111年1月1日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 75,487	\$ 378,451	\$ 551,904	\$ 1,893,337	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	\$ 443,614	\$ 5,852,053	
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	1,279,696	1,279,696	-	-	(1,589)	1,278,107	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	8,612	8,612	95,206	(53,643)	21,989	72,164	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	1,288,308	1,288,308	95,206	(53,643)	20,400	1,350,271	
110年度盈餘指標分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	109,652	-	(109,652)	-	-	-	-	-	
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	(46,552)	46,552	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(877,468)	(877,468)	-	-	-	(877,468)	
對子公司所有權權益變動	-	-	19,600	-	-	(28,410)	(28,410)	-	-	(8,487)	(17,297)	
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(18,597)	(18,597)	
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-	-	-	-	-	(24,440)	(24,440)	-	24,440	-	-	
111年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	\$ 36,603	(\$ 402,746)	\$ 5,852,032	\$ 436,930	\$ 6,288,962	
112年度												
112年1月1日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	\$ 36,603	(\$ 402,746)	\$ 5,852,032	\$ 436,930	\$ 6,288,962	
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	575,188	575,188	-	-	(14,956)	560,232	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	(1,098)	(1,098)	(6,398)	(4,807)	7,159	(5,144)	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	574,090	574,090	(6,398)	(4,807)	7,797	555,088	
111年度盈餘指標分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	123,546	-	(123,546)	-	-	-	-	-	
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	(66,003)	66,003	-	-	-	-	-	
普通股現金股利	-	-	-	-	-	(1,017,863)	(1,017,863)	-	-	-	(1,017,863)	
對子公司所有權權益變動	-	-	(5,447)	-	-	(14,333)	(14,333)	-	-	18,484	(1,296)	
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(38,200)	(38,200)	
112年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	\$ 5,377,274	\$ 409,417	\$ 5,786,691	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏圓



經理人：劉柏圓



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國112年及111年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

附註	112年1月1日 至12月31日	111年1月1日 至12月31日
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期稅前淨利	\$ 687,621	\$ 1,708,448
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(九)(十) 170,450	161,035
攤銷費用	六(十二) 476,556	421,196
預期信用減損損失	十二(二) 11,132	2,267
利息費用	六(二十六) 5,676	5,493
利息收入	六(二十三) ( 47,970 )	( 20,899 )
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	22,115	30,434
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十五) 1	3
處分投資損失	六(二十五) -	895
非金融資產減損損失	六(十四) -	93,163
租賃修改利益	六(二十五) ( 3 )	-
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收票據	( 53 )	741
應收帳款	173,159	88,154
應收帳款－關係人	6,505 ( 9,310 )	( 9,310 )
其他應收款	( 123,543 )	( 273,871 )
其他應收款－關係人	259 ( 357 )	( 357 )
存貨	19,936 ( 6,345 )	( 6,345 )
預付款項	( 32,255 )	30,449
其他流動資產	24,602	45,003
其他非流動資產	4,127	-
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	( 52,517 )	( 5,082 )
應付帳款	( 2,373 )	51,235
應付帳款－關係人	914 ( 5,615 )	( 5,615 )
其他應付款	( 181,592 )	391,293
其他應付款－關係人	178,090	193,092
其他流動負債	( 11,927 )	899
其他非流動負債	( 1,117 )	63
營運產生之現金流入	1,327,793	2,902,384
收取之利息	47,970	20,899
收取之股利	831	622
支付之利息	( 5,676 )	( 5,493 )
支付之所得稅	( 402,704 )	( 447,641 )
營業活動之淨現金流入	968,214	2,470,771

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併現金流量表

民國112年及111年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註 112年1月1日  
至12月31日

111年1月1日  
至12月31日

**投資活動之現金流量**

處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融 六(六)

資產價款		\$	-	\$	31,208
取得透過損益按公允價值衡量之金融資產			-	(	15,000)
按攤銷後成本衡量之金融資產增加			-	(	31,741)
按攤銷後成本衡量之金融資產減少			58,992		-
其他金融資產減少			62,178		31,385
取得採用權益法之投資	六(八)	(	6,400)	(	44,770)
取得不動產、廠房及設備	六(三十一)	(	129,791)	(	130,990)
處分不動產、廠房及設備價款			148		287
存出保證金增加			-	(	5,572)
存出保證金減少			2,977		-
取得無形資產	六(三十一)	(	279,476)	(	1,056,292)
其他非流動資產增加		(	162,636)	(	12,457)
投資活動之淨現金流出		(	454,008)	(	1,233,942)

**籌資活動之現金流量**

短期借款減少	六(三十三)	(	1,706)	(	17,726)
償還長期借款			-	(	80,000)
存入保證金減少			-	(	1,740)
存入保證金增加			590		-
租賃本金償還	六(三十三)	(	34,917)	(	33,139)
取得子公司之淨現金流出		(	4,366)		-
發放現金股利	六(二十)	(	1,017,863)	(	877,468)
子公司非控制權益增資	六(三十)		913		5,323
發放現金股利予非控制權益		(	38,200)	(	18,597)
收購子公司額外權益			-	(	14,704)
籌資活動之淨現金流出		(	1,095,549)	(	1,038,051)
匯率影響數			1,404		119,645
本期現金及約當現金(減少)增加數		(	579,939)		318,423
期初現金及約當現金餘額			3,737,319		3,418,896
期末現金及約當現金餘額		\$	3,157,380	\$	3,737,319

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併財務報表附註  
民國112年度及111年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國113年3月6日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用中華民國金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可並發布生效之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可並發布生效之民國112年適用之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際會計準則第1號之修正「會計政策之揭露」	民國112年1月1日
國際會計準則第8號之修正「會計估計值之定義」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「與單一交易所產生之資產及負債有關之遞延所得稅」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「國際租稅變革—支柱二規則範本」	民國112年5月23日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可之民國113年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則會計準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第16號之修正「售後租回中之租賃負債」	民國113年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國113年1月1日
國際會計準則第1號之修正「具合約條款之非流動負債」	民國113年1月1日
國際會計準則第7號及國際財務報導準則第7號之修正「供應商融資安排」	民國113年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際會計準則第21號之修正「缺乏可兌換性」	民國114年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
  - (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
  - (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。
2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計值，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

### (三) 合併基礎

#### 1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體),當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利,且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時,本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告,於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益;綜合損益總額亦歸屬於母公司業主財務成本明細及非控制權益,即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易),係作為權益交易處理,亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制,對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量,並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本,公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額,其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同,亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失,於處分相關資產或負債時將被重分類為損益,則當喪失對子公司之控制時,將該利益或損失自權益重分類為損益。

#### 2. 列入合併財務報告之子公司：

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			112年12月31日	111年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.85	98.85	

名 稱	名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			112年12月31日	111年12月31日	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、控股公司	43.28	45.40	註1 註7
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份有限公司	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	100	100	
樂利數位科技(股)公司	樂益商貿(股)公司(樂益商貿)	電子資訊供應服務	95.83	95.83	註2
樂利數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電視節目製作	0.82	0.94	註3 註5
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			112年12月31日	111年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	人因設計所(股)公司(人因設計所)	資訊軟體服務	99.90	99.90	
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司(放電)	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	有閑數位科技(股)公司(有閑)	電子資訊供應服務	99.00	98.89	註8 註9
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司(樂點)	資訊軟體及電子資訊供應服務	90	90	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司(蟻力)	客服服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司(全球倍術)	第三方支付	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	募資平台	93.38	93.38	
遊戲橘子數位科技(股)公司	豆趣數位科技(股)公司(豆趣)	資訊軟體服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	網路影音製作服務	93.08	93.08	
遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	81.26	81.26	註6
遊戲橘子數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電視節目製作	82.06	79.44	註3 註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司(果核)	資訊軟體服務	67.48	67.48	
遊戲橘子數位科技(股)公司	我傳媒科技(股)公司(我傳媒)	數位媒體平台及一般廣告服務	30	-	註4



名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			112年12月31日	111年12月31日	
樂點(股)公司 (樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司 (樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司 (樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司 (樂點)	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	6.22	6.22	註6
樂點(股)公司 (樂點)	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	資訊軟體服務	79.98	79.98	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	8.38	8.38	註6
亞橘投資(股)公司	中國郵報社	報刊出版	100	100	
亞橘投資(股)公司	樂益商貿(股)公司(樂益商貿)	電子資訊供應服務	4.17	4.17	註2
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	我傳媒科技(股)公司(我傳媒)	數位媒體平台及一般廣告服務	70	-	註4 註10
果核數位(股)公司	香港果核數位(股)公司(香港果核)	資訊軟體服務	100	100	
果核數位(股)公司	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd. (Hyperg)	資訊軟體服務	51	51	

- 註 1：本集團對其持股雖未達 50%，惟本集團派任之董事席次已達董事總席次半數以上，故仍納入合併財務報告之編製個體。
- 註 2：本公司之子公司樂利數位科技(股)公司及亞橘投資(股)公司分別持有樂益商貿(股)公司 95.83%及 4.17%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。
- 註 3：本公司及子公司樂利數位(股)公司分別持有今日傳媒(股)公司 82.06%及 0.82%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。
- 註 4：本公司及子公司今日傳媒分別持有我傳媒 30%及 70%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。
- 註 5：本公司於民國 111 年 5 月 9 日及 12 月 23 日參與今日傳媒現金增資，本公司取得今日傳媒 0.47%股權，樂利數位(股)公司持股比例降為 0.94%。本公司於民國 112 年 6 月 2 日及 12 月 22 日參與今日傳媒現金增資，本公司取得今日傳媒 2.62%股權，樂利數位(股)公司持股比例降為 0.82%。
- 註 6：本公司於民國 111 年 12 月 28 日參與橘子支現金增資，本公司取得橘子支 8.52%股權，樂點及 Gash Point (Hong Kong) Company Limited 於民國 111 年 12 月 31 日之持股比例分別降為 6.22%及 8.38%。
- 註 7：子公司 AMI 於民國 112 年依投資合約增發新股，致本集團因而減少對 AMI 2.12%之股權。
- 註 8：子公司有閑於民國 111 年 11 月現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購，因而增加 0.12%之股權。於民國 111 年 8 月買回庫藏股，致本集團因而增加對有閑 1.1%之股權。
- 註 9：子公司有閑於民國 112 年 1 月、6 月及 11 月現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購，因而增加對有閑 0.11%之股權。
- 註 10：子公司今日傳媒(股)公司於民國 112 年 6 月 30 日經董事會決議收購我傳媒(股)公司之 70%股權。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 重大限制：無此情形。

## 6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國 112 年及 111 年 12 月 31 日非控制權益總額分別為 \$409,704 及 \$436,930，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司 名稱	主要 營業場所	非控制權益				說明
		112年12月31日		111年12月31日		
		金額	持股 百分比	金額	持股 百分比	
AMI及其子公司	台灣及中國	\$ 141,054	56.72%	\$ 150,240	54.60%	註
果核及其子公司	台灣、中國及新加坡	127,991	32.52%	129,583	32.52%	

註：AMI 之註冊國家係英屬開曼群島。

### 資產負債表

	AMI及其子公司	
	112年12月31日	111年12月31日
流動資產	\$ 323,536	\$ 335,744
非流動資產	47,581	67,718
流動負債	( 119,404)	( 123,067)
淨資產總額	\$ 251,713	\$ 280,395

	果核及其子公司	
	112年12月31日	111年12月31日
流動資產	\$ 441,984	\$ 372,937
非流動資產	222,323	244,862
流動負債	( 258,106)	( 213,561)
非流動負債	( 32,037)	( 36,268)
淨資產總額	\$ 374,164	\$ 367,970

### 綜合損益表

	AMI及其子公司	
	112年度	111年度
收入	\$ 726,851	\$ 542,983
稅前淨損	( 22,387)	( 6,115)
所得稅費用	( 4,496)	-
本期淨損	( 26,883)	( 6,115)
其他綜合損益(稅後淨額)	( 877)	( 9,743)
本期綜合損益總額	(\$ 27,760)	(\$ 15,858)
綜合損益總額歸屬於非控制權益	(\$ 381)	(\$ 11,849)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

	果核及其子公司	
	112年度	111年度
收入	\$ 1,296,428	\$ 1,181,834
稅前淨利	71,261	56,120
所得稅費用	(21,370)	(20,688)
本期淨利	49,891	35,432
其他綜合損益(稅後淨額)	-	3,959
本期綜合損益總額	\$ 49,891	\$ 39,391
綜合損益總額歸屬於非控制權益	\$ 17,971	\$ 14,404
支付予非控制權益股利	(\$ 11,575)	\$ 5,402

#### 現金流量表

	AMI及其子公司	
	112年度	111年度
營業活動之淨現金流入(出)	\$ 18,150	(\$ 10,943)
投資活動之淨現金流入	3,708	7,010
籌資活動之淨現金流出	(25,328)	(6,477)
匯率變動對現金及約當現金之影響	(723)	(16,801)
本期現金及約當現金減少數	(4,193)	(27,211)
期初現金及約當現金餘額	101,662	128,873
期末現金及約當現金餘額	\$ 97,469	\$ 101,662

	果核及其子公司	
	112年度	111年度
營業活動之淨現金流入	\$ 108,288	\$ 108,862
投資活動之淨現金流出	(23,789)	(26,319)
籌資活動之淨現金流出	(40,498)	(58,856)
匯率變動對現金及約當現金之影響	(55)	6,218
本期現金及約當現金增加數	43,946	29,905
期初現金及約當現金餘額	151,119	121,214
期末現金及約當現金餘額	\$ 195,065	\$ 151,119

#### (四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

##### 1. 外幣交易及餘額

(1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益及損失」列報。

## 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

### (五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

#### 1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1) 預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

#### (七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。

2. 本集團對於符合慣例交易之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本集團於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於損益，後續按公允價值衡量，其利益或損失認列於損益。

#### (八) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。

2. 本集團對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本集團於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本集團於損益認列股利收入。

#### (九) 按攤銷後成本衡量之金融資產

本集團持有不符合約當現金之定期存款，因折現之影響不重大，係以投資金額衡量。

#### (十) 應收帳款及票據

1. 依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款及票據。

2. 屬未付息之短期應收帳款及票據，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

#### (十一) 金融資產減損

本集團於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收款項，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收款項，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

#### (十二) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十三) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十四) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除完成出售所需之估計成本後之餘額。

#### (十五) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20%以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。

4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

#### (十六) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計值變動及錯誤」之會計估計值變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~51年
機器設備	2年~ 8年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 8年
租賃改良	4年~ 5年
其他設備	4年~ 8年



## (十七) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本集團使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本集團增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。
3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

## (十八) 無形資產

### 1. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所預付及未來可能支付之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

### 2. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

### 3. 商標權

商標權按收購日公允價值認列，經評估該商標權將在可預見的未來持續產生淨現金流入，故視為非確定耐用年限，不予以攤銷，並每年定期進行減損測試。

### 4 客戶關係

客戶關係係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 8~12 年。

### 5. 其他無形資產

- (1) 著作權係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 15 年。
- (2) 自行開發軟體，係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。
- (3) 其他係向外部取得應用於遊戲之相關授權、經銷業務認列之無形資產及專門技術等，係以取得及發生之成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3~10 年。

## 6. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格分攤之衡量期間不得超過收購日起一年。

### (十九) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽、非確定耐用年限無形資產及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

### (二十) 借款

係指向銀行借入之長短期款項。本集團於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

### (二十一) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

### (二十二) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

### (二十三) 員工福利

#### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

## 2. 退休金

### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

## 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

## 4. 員工酬勞及董事酬勞

員工酬勞及董事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計值變動處理。

## (二十四) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。

3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失）亦未產生相等之應課稅及可減除暫時性差異，則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

#### (二十五) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

#### (二十六) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

#### (二十七) 收入認列

##### 1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本集團經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品。

- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本集團銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

## 2. 勞務收入

本集團提供客服、廣告製作、電商平台、雲端及資安之服務收入，並於個別履約義務完成時或隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本集團係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

## 3. 點數儲值收入

本集團發售網路遊戲儲值卡，係提供玩家一儲值工具，後續並藉由另一方提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，本集團並未控制由另一方所提供之遊戲服務時，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方所提供之服務的媒介，遊戲服務將由另一方提供，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入。

## 4. 銷貨收入

本集團銷售代理產品及資安設備等。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即當產品被交付予銷售客戶，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。當產品被運送至指定地點，陳舊過時及滅失之風險已移轉予客戶，且客戶依據銷售合約接受產品，或有客觀證據證明所有接受標準皆已滿足時，商品交付方屬發生。應帳款於商品交付予客戶時認列，因自該時點起本集團對合約價款具無條件權利，僅須時間經過即可自客戶收取對價。

## (二十八) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，非控制權益之組成部分屬現時所有權權益且其持有者有權於清算發生時按比例份額享有企業淨資產者，選擇按收購日公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量；非控制權益之所有其他組成部分則按收購日公允價值衡量。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。

## (二十九) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計值及假設。所作出之重大會計估計值與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

### (一) 會計政策採用之重要判斷

#### 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本集團為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本集團為代理人)。當本集團於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本集團為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本集團並未控制該等商品或勞務，則本集團為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本集團依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

## (二) 重要會計估計值及假設

### 1. 收入認列

本集團之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本集團已定期檢視估計之合理性。請參閱附註六、(二十二)之說明。

### 2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

### 3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債和商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六、(十四)之說明。

## 六、重要會計科目之說明

### (一) 現金及約當現金

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
庫存現金	\$ 1,762	\$ 2,337
活期存款及支票存款	2,145,958	2,677,247
約當現金-定期存款	<u>1,009,660</u>	<u>1,057,735</u>
	<u>\$ 3,157,380</u>	<u>\$ 3,737,319</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 本集團現金及約當現金提供質押擔保部分已分類為金融資產(表列「其他流動資產」)，請詳附註八之說明。

(二) 應收票據及帳款

	112年12月31日	111年12月31日
應收票據	\$ 64	\$ 11
應收帳款	\$ 613,834	\$ 832,665
減：備抵損失	( 9,357)	( 47,299)
	604,477	785,366
催收款(表列其他非流動資產)	149,388	114,261
減：備抵損失	( 149,388)	( 114,261)
	\$ 604,477	\$ 785,366

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	112年12月31日	111年12月31日
未逾期	\$ 577,301	\$ 760,730
30天內	19,559	19,759
31-60天	3,014	2,622
61-90天	3,346	2,914
91-120天	3,387	169
121天以上	7,227	46,471
	\$ 613,834	\$ 832,665

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團應收票據於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日皆無逾期之情形。

3. 民國 112 年 12 月 31 日、111 年 12 月 31 日及 111 年 1 月 1 日，本集團與客戶合約之應收款(含應收票據及催收款)餘額分別為 \$763,286、\$946,937、及 \$1,035,832。

4. 本集團應收帳款及應收票據並未持有任何擔保品亦未有提供作為質押擔保之情形。

5. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團應收票據於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$64 及 \$11；最能代表本集團應收帳款於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$604,477 及 \$785,366。

6. 相關應收帳款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(三) 其他應收款

	112年12月31日	111年12月31日
其他應收款	\$ 660,566	\$ 535,210
減：備抵損失	( 5,395)	( 2,253)
	\$ 655,171	\$ 532,957



1. 其他應收款帳齡分析如下：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
未逾期	\$ 598,538	\$ 481,424
30天內	29,541	17,165
31-60天	7,504	5,779
61-90天	7,148	9,165
91-120天	5,748	9,853
121天以上	12,087	11,824
	<u>\$ 660,566</u>	<u>\$ 535,210</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團其他應收帳款並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團其他應收款於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$655,172 及 \$532,957。
4. 相關其他應收款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(四) 存貨

	<u>112年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	<u>\$ 127,223</u>	<u>(\$ 18,232)</u>	<u>\$ 108,991</u>
	<u>111年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	<u>\$ 147,349</u>	<u>(\$ 18,422)</u>	<u>\$ 128,927</u>

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
已出售存貨成本	\$ 562,582	\$ 384,423
存貨(回升利益)跌價損失	( 190)	1,230
	<u>\$ 562,392</u>	<u>\$ 385,653</u>

(五) 預付款項

	112年12月31日	111年12月31日
預付通路成本及貨款	\$ 159,665	\$ 166,891
預付費用	89,913	81,718
留抵稅額	94,902	68,859
其他	5,398	4,109
	<u>\$ 349,878</u>	<u>\$ 321,577</u>

(六) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	112年12月31日	111年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
興櫃公司股票	20,546	20,546
非上市、上櫃、興櫃公司股票	<u>425,894</u>	<u>425,894</u>
	524,816	524,816
評價調整	( <u>411,942</u> )	( <u>407,235</u> )
	<u>\$ 112,874</u>	<u>\$ 117,581</u>

1. 本集團選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之公允價值分別 \$112,874 及 \$117,581。
2. 本集團於民國 111 年因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為 \$31,208 之微程式資訊股份有限公司為 5.42% 股權，累積處分損失為 \$24,440。
3. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	112年度	111年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	( <u>\$ 4,701</u> )	<u>\$ 53,330</u>
累積損失因除列轉列保留盈餘	<u>\$ -</u>	( <u>\$ 24,440</u> )

4. 本集團未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

(七) 按攤銷後成本衡量之金融資產

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
流動項目：		
3個月以上之定期存款	\$ 83,977	\$ 148,694
非流動項目：		
活期存款	<u>725</u>	<u>-</u>
合計	<u>\$ 84,702</u>	<u>\$ 148,694</u>

1. 按攤銷後成本衡量之金融資產認列於損益之明細如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
利息收入	<u>\$ 937</u>	<u>\$ 745</u>

2. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團持有按攤銷後成本衡量之金融資產，於民國112年及111年12月31日信用風險最大之暴險金額分別為\$84,702及\$148,694。

3. 本集團將按攤銷後成本衡量之金融資產提供作為質押擔保情形，請詳附註八。

4. 相關按攤銷後成本衡量之金融資產信用風險資訊，請詳附註十二、(二)說明。本集團投資定期存單之交易對象為信用品質良好之金融機構，預期發生違約之可能性甚低。

(八) 採用權益法之投資

	<u>112年</u>	<u>111年</u>
1月1日	\$ 135,404	\$ 121,309
增加採用權益法之投資	6,400	44,770
關聯企業納入合併個體(註)	( 1,791)	-
採用權益法之投資損益份額	( 22,115)	( 30,434)
採用權益法之投資盈餘分派	( 831)	( 622)
處分損失	-	( 8)
其他權益變動	( 106)	( 313)
匯率影響數	<u>29</u>	<u>702</u>
12月31日	<u>\$ 116,990</u>	<u>\$ 135,404</u>

註：本集團於民國112年6月30日收購我傳媒之70%股權，成為本集團之子公司，相關企業合併資訊請詳附註六、(三十二)。

1. 明細如下：

關聯企業名稱	112年12月31日		111年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	37.18	\$ 50,559	37.18	\$ 49,485
好吉影視(股)公司(好吉)	42.86	27,082	42.86	30,021
創夢市集(股)公司(創夢市集)	33.03	21,356	33.03	22,984
我傳媒科技(股)公司(我傳媒)(註3)	30.00	-	30.00	5,105
電獺(股)公司(電獺)	21.48	( 133)	21.48	6,045
台灣電競(股)公司(電競)	29.54	-	29.54	7,224
瑪黑家居選物(股)公司(瑪黑)(註1)	7.69	8,466	7.69	11,192
一階廣告製作(股)公司(一階)	30.00	3,509	30.00	3,348
研創智聯(股)公司(研創)(註1)	14.16	6,151	-	-
江湖桔子(股)公司(江湖桔子)	49.00	-	49.00	-
箸事大桔(上海)國際貿易有限公司(箸事大桔) (註2)	30.00	-	30.00	-
火狗創意有限公司(火狗創意)(註2)	40.00	-	40.00	-
		<u>\$116,990</u>		<u>\$135,404</u>

註 1：本集團所占董事席次對該公司具重大影響力，故仍採用權益法評價。

註 2：本集團評估認列其投資價值減損，已全數認列減損損失。

註 3：本集團於民國 112 年 6 月 30 日收購我傳媒之 70% 股權，成為本集團之子公司，相關企業合併資訊請詳附註六、(三十二)。

2. 民國 112 年及 111 年 12 月 31 日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$116,990 及 \$135,404；其經營結果之份額彙總如下：

	112年度	111年度
本期淨損	(\$ 22,115)	(\$ 30,434)
其他綜合損益(稅後淨額)	( 106)	( 313)
本期綜合損益總額	<u>(\$ 22,221)</u>	<u>(\$ 30,747)</u>

3. 本集團關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

4. 本集團持有捷達威 37.18% 股權，為該公司單一最大股東，因考量捷達威其餘 62.82% 股權部份集中於其他方投資者，少數表決權持有人一起行動之票數已勝過本集團，顯示本集團無實際能力主導攸關活動，故判斷對該公司不具控制，僅具重大影響。

(九) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
112年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 558,612	\$ 424,299	\$ 1,245	\$ 102,697	\$ 26,301	\$ 53,130	\$ 2,125	\$ 3,414,491
累計折舊	-	( 203,635)	( 296,269)	( 1,185)	( 55,681)	( 11,889)	( 27,012)	-	( 595,671)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 354,977</u>	<u>\$ 121,648</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 47,016</u>	<u>\$ 14,412</u>	<u>\$ 26,118</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,812,438</u>
112年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 354,977	\$ 121,648	\$ 60	\$ 47,016	\$ 14,412	\$ 26,118	\$ 2,125	\$ 2,812,438
增添	-	29,467	63,949	-	28,915	6,443	5,774	24,538	159,086
企業合併取得	-	-	-	-	436	-	-	-	436
處分	-	-	( 1)	-	( 148)	-	-	-	( 149)
移轉	-	5,176	-	-	-	13,957	145	( 19,278)	-
折舊費用	-	( 42,198)	( 56,575)	-	( 18,832)	( 6,001)	( 11,742)	-	( 135,348)
淨兌換差額	-	-	14	-	( 10)	-	-	-	4
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 347,422</u>	<u>\$ 129,035</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 57,377</u>	<u>\$ 28,811</u>	<u>\$ 20,295</u>	<u>\$ 7,385</u>	<u>\$ 2,836,467</u>
112年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 592,135	\$ 416,181	\$ 1,223	\$ 119,064	\$ 46,471	\$ 49,579	\$ 7,385	\$ 3,478,120
累計折舊	-	( 244,713)	( 280,764)	( 1,163)	( 61,687)	( 17,660)	( 29,284)	-	( 635,271)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 347,422</u>	<u>\$ 129,035</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 57,377</u>	<u>\$ 28,811</u>	<u>\$ 20,295</u>	<u>\$ 7,385</u>	<u>\$ 2,836,467</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
111年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 536,582	\$ 429,755	\$ 1,226	\$ 92,428	\$ 36,134	\$ 44,122	\$ 8,091	\$ 3,394,420
累計折舊	-	( 168,055)	( 318,996)	( 1,166)	( 53,008)	( 30,890)	( 18,656)	-	( 590,771)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 368,527</u>	<u>\$ 104,377</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 39,420</u>	<u>\$ 5,244</u>	<u>\$ 25,466</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,797,267</u>
111年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 368,527	\$ 104,377	\$ 60	\$ 39,420	\$ 5,244	\$ 25,466	\$ 8,091	\$ 2,797,267
增添	-	9,016	75,111	-	23,147	11,342	9,600	15,768	143,984
處分	-	-	-	-	( 290)	-	-	-	( 290)
移轉	-	15,489	-	-	-	3,352	2,893	( 21,734)	-
折舊費用	-	( 38,055)	( 58,156)	-	( 15,286)	( 5,528)	( 11,841)	-	( 128,866)
淨兌換差額	-	-	316	-	25	2	-	-	343
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 354,977</u>	<u>\$ 121,648</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 47,016</u>	<u>\$ 14,412</u>	<u>\$ 26,118</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,812,438</u>
111年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 558,612	\$ 424,299	\$ 1,245	\$ 102,697	\$ 26,301	\$ 53,130	\$ 2,125	\$ 3,414,491
累計折舊	-	( 203,635)	( 296,269)	( 1,185)	( 55,681)	( 11,889)	( 27,012)	-	( 595,671)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 354,977</u>	<u>\$ 121,648</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 47,016</u>	<u>\$ 14,412</u>	<u>\$ 26,118</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,812,438</u>

1. 本集團所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。

2. 本集團未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。

3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(十)租賃交易－承租人

1. 本集團租賃之標的資產包括建物、停車場、機器設備及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本集團承租之建物及多功能事務機等之租賃期間未超過 12 個月，民國 112 年及 111 年度本集團對於短期租賃承諾之租賃給付為 \$6,258 及 \$10,376。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	112年12月31日	111年12月31日
房屋	\$ 73,982	\$ 55,606
土地改良物	3,113	322
運輸設備(公務車)	883	1,903
機器設備	11,148	16,102
	<u>\$ 89,126</u>	<u>\$ 73,933</u>

	折舊費用	
	112年度	111年度
房屋	\$ 27,768	\$ 24,078
土地改良物	1,360	1,288
運輸設備(公務車)	1,020	1,848
機器設備	4,954	4,955
	<u>\$ 35,102</u>	<u>\$ 32,169</u>

4. 本集團於民國 112 年及 111 年度使用權資產之增添分別為 \$50,247 及 \$11,809。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

影響當期損益之項目	112年度	111年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 902</u>	<u>\$ 743</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 6,258</u>	<u>\$ 10,376</u>
租賃修改利益	<u>\$ 3</u>	<u>\$ -</u>

6. 本集團於民國 112 年及 111 年度租賃現金流出總額分別為 \$42,077 及 \$44,258。

(十一) 租賃交易－出租人

1. 本集團出租之標的資產主係建物，租賃合約之期間通常為 1~5 年，租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及條件。為保全出租資產之使用情況，通常會要求承租人不得將租賃資產用作借貸擔保。

2. 本集團於民國 112 年及 111 年度基於營業租賃合約認列之利益如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
租金收入	\$ 1,390	\$ 1,220

3. 本集團以營業租賃出租之租賃給付之到期日分析如下：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
112年	\$ -	\$ 914
113年	914	914
114年	914	914
115年	305	305
	<u>\$ 2,133</u>	<u>\$ 3,047</u>



(十二) 無形資產

	其他無形資產						合計
	代理權	電腦軟體	無形資產	商標權	客戶關係	商譽	
112年1月1日							
成本	\$ 1,140,099	\$ 98,023	\$ 179,132	\$ 10,090	\$ 197,132	\$ 386,238	\$ 2,010,714
累計攤銷	( 363,452)	( 45,384)	( 50,005)	-	( 92,559)	-	( 551,400)
累計減損	( 46,631)	-	( 85,369)	-	-	( 148,924)	( 280,924)
	<u>\$ 730,016</u>	<u>\$ 52,639</u>	<u>\$ 43,758</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 104,573</u>	<u>\$ 237,314</u>	<u>\$ 1,178,390</u>
112年							
期初餘額	\$ 730,016	\$ 52,639	\$ 43,758	\$ 10,090	\$ 104,573	\$ 237,314	\$ 1,178,390
增添	308,787	56,262	172	-	-	-	365,221
企業合併取得	-	38	-	-	-	7,744	7,782
重分類(註)	-	4,286	-	-	-	-	4,286
攤銷費用	( 386,954)	( 62,824)	( 11,432)	-	( 15,346)	-	( 476,556)
淨兌換差額	( 1,089)	-	( 526)	-	-	( 617)	( 2,232)
期末餘額	<u>\$ 650,760</u>	<u>\$ 50,401</u>	<u>\$ 31,972</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 89,227</u>	<u>\$ 244,441</u>	<u>\$ 1,076,891</u>
112年12月31日							
成本	\$ 1,346,939	\$ 106,660	\$ 97,413	\$ 10,090	\$ 198,531	\$ 393,975	\$ 2,153,608
累計攤銷	( 651,929)	( 56,259)	( 64,386)	-	( 109,304)	-	( 881,878)
累計減損	( 44,250)	-	( 1,055)	-	-	( 149,534)	( 194,839)
	<u>\$ 650,760</u>	<u>\$ 50,401</u>	<u>\$ 31,972</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 89,227</u>	<u>\$ 244,441</u>	<u>\$ 1,076,891</u>

註：自預付款項轉列無形資產。

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
111年1月1日							
成本	\$ 1,617,093	\$ 89,531	\$ 165,930	\$ 10,090	\$ 195,700	\$ 381,572	\$ 2,459,916
累計攤銷	( 1,425,861)	( 40,438)	( 38,264)	-	( 72,543)	-	( 1,577,106)
累計減損	( 75,870)	-	( 29,375)	-	-	( 146,821)	( 252,066)
	<u>\$ 115,362</u>	<u>\$ 49,093</u>	<u>\$ 98,291</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 123,157</u>	<u>\$ 234,751</u>	<u>\$ 630,744</u>
111年							
期初餘額	\$ 115,362	\$ 49,093	\$ 98,291	\$ 10,090	\$ 123,157	\$ 234,751	\$ 630,744
增添	978,759	65,183	10,504	-	-	-	1,054,446
攤銷費用	( 330,376)	( 61,807)	( 10,175)	-	( 18,838)	-	( 421,196)
減損損失(註)	( 36,353)	-	( 56,810)	-	-	-	( 93,163)
淨兌換差額	2,624	170	1,948	-	254	2,563	7,559
期末餘額	<u>\$ 730,016</u>	<u>\$ 52,639</u>	<u>\$ 43,758</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 104,573</u>	<u>\$ 237,314</u>	<u>\$ 1,178,390</u>
111年12月31日							
成本	\$ 1,140,099	\$ 98,023	\$ 179,132	\$ 10,090	\$ 197,132	\$ 386,238	\$ 2,010,714
累計攤銷	( 363,452)	( 45,384)	( 50,005)	-	( 92,559)	-	( 551,400)
累計減損	( 46,631)	-	( 85,369)	-	-	( 148,924)	( 280,924)
	<u>\$ 730,016</u>	<u>\$ 52,639</u>	<u>\$ 43,758</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 104,573</u>	<u>\$ 237,314</u>	<u>\$ 1,178,390</u>

註：減損損失請詳六(十四)說明。

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
營業成本	\$ 396,477	\$ 359,745
推銷費用	23,172	18,619
管理費用	33,711	24,772
研究發展費用	23,196	18,060
	<u>\$ 476,556</u>	<u>\$ 421,196</u>

2. 本集團併購今日傳媒取得之已註冊商標權，為非確定耐用年限商標權，不予以攤銷且每年定期進行減損測試。

3. 商譽及非確定耐用年限商標權分攤至本集團現金產生單位：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
商譽：		
今日傳媒	\$ 197,055	\$ 197,055
果核	141,149	141,149
AMI	18,914	18,917
GIH	27,438	27,442
我傳媒(註)	7,744	-
其他	1,638	1,675
	<u>393,938</u>	<u>386,238</u>
減：累計減損	( <u>149,534</u> )	( <u>148,924</u> )
	<u>\$ 244,404</u>	<u>\$ 237,314</u>
商標權：		
今日傳媒	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 10,090</u>

註：本集團於民國 112 年 6 月 30 日收購我傳媒之 70% 股權，成為本集團之子公司，相關企業合併資訊請詳附註六、(三十二)。

企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格之分攤期間不得超過收購日後一年。

4. 本集團因併購公司產生商譽主要係預期被併購公司之營業收入成長及潛在客戶關係帶來之效益。依國際會計準則第三十六號規定，企業合併取得之商譽，至少每年及存有減損跡象時應進行減損測試。針對商譽於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日執行減損測試說明如下：

(1) 商譽之減損測試係將商譽分攤至預期因合併綜效而受益之現金產生單位，各公司本身為可產生獨立現金流量之現金產生單位，故商譽之減損係透過計算各公司之可回收金額與淨資產帳面價值差異評估是否需提列減損。

(2) 本集團於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日對於今日傳媒及果核之商譽，係依使用價值作為可回收金額，民國 112 年及 111 年 12 月 31 日因今日傳媒及果核之可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值外部評價專家之主要假設如下：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
成長率	2.8%~4.7%	2.4%~6.4%
折現率	10.8%~13.3%	14.0%~14.2%

(3) 本集團於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日對於今日傳媒及果核以外現金產生單位之商譽，係依使用價值計算之可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

(4) 管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

#### (十三) 其他非流動資產

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
催收款	\$ 149,388	\$ 114,261
減：備抵損失-催收款	( 149,388)	( 114,261)
存出保證金	43,954	46,931
預付無形資產款	162,636	-
其他	6,743	10,810
	<u>\$ 213,333</u>	<u>\$ 57,741</u>

#### (十四) 非金融資產減損

本集團民國 112 年及 111 年度所認列之減損損失分別為 \$0 及 \$93,163，明細如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
	<u>認列於當期損益</u>	<u>認列於當期損益</u>
減損損失-代理權	\$ -	\$ 36,353
減損損失-其他無形資產	-	56,810
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 93,163</u>

1. 本集團於各年度結束日對商譽可回收金額進行減損評估，可回收金額之決定請詳附註六、(十二)。

2. 本集團於各年度評估代理權及其他無形資產之可回收金額，係分別依預計使用點數產生之收入及支出及預期未來經濟效益，因該等可回收金額低於帳面金額，故認列減損損失。

(十五) 短期借款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
銀行借款		
擔保借款	\$ 40,039	\$ 91,760
信用借款	50,000	-
	<u>\$ 90,039</u>	<u>\$ 91,760</u>
融資額度	<u>\$ 3,231,809</u>	<u>\$ 3,827,321</u>
利率區間	<u>1.60%-2.82%</u>	<u>1.275%~5.80%</u>

(十六) 其他應付款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
代收儲值款	\$ 864,144	\$ 844,245
應付服務成本	610,485	521,529
應付薪資及年終獎金	235,459	216,391
應付員工酬勞	78,653	207,929
代收電子支付款	27,382	109,778
應付佣金	60,305	97,332
應付營業稅及代扣稅款	69,106	89,496
應付設備及無形資產款(註)	154,537	39,497
應付董監酬勞	14,909	36,333
其他	41,091	54,513
	<u>\$ 2,156,071</u>	<u>\$ 2,217,043</u>

註：本集團部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後三年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國112年12月31日本集團評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。

(十七) 退休金

1. 確定福利計畫：

- (1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。
- (2) 民國 112 年及 111 年度本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$949 及 \$792。
- (3) 資產負債表認列之金額如下：

	112年12月31日	111年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 71,326)	(\$ 67,757)
計畫資產公允價值	76,200	73,852
淨確定福利資產	<u>\$ 4,874</u>	<u>\$ 6,095</u>

(表列「其他非流動資產」)

(4) 淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
112年			
1月1日餘額	(\$ 67,757)	\$ 73,852	\$ 6,095
當期服務成本	( 1,035)	-	( 1,035)
利息(費用)收入	( 949)	1,035	86
	<u>( 69,741)</u>	<u>74,887</u>	<u>5,146</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	213	213
財務假設變動影響數	( 1,391)	-	( 1,391)
經驗調整	( 194)	-	( 194)
	<u>( 1,585)</u>	<u>213</u>	<u>( 1,372)</u>
提撥退休基金	-	1,100	1,100
支付退休金	-	-	-
12月31日餘額	<u>(\$ 71,326)</u>	<u>\$ 76,200</u>	<u>\$ 4,874</u>

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 資產
111年			
1月1日餘額	(\$ 72,581)	\$ 67,597	(\$ 4,984)
當期服務成本	( 756)	-	( 756)
利息(費用)收入	( 508)	472	( 36)
	<u>( 73,845)</u>	<u>68,069</u>	<u>( 5,776)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	5,120	5,120
財務假設變動影響數	5,555	-	5,555
經驗調整	90	-	90
	<u>5,645</u>	<u>5,120</u>	<u>10,765</u>
提撥退休基金	-	1,106	1,106
支付退休金	443	( 443)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 67,757)</u>	<u>\$ 73,852</u>	<u>\$ 6,095</u>

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。民國112年及111年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	112年度	111年度
折現率	<u>1.20%</u>	<u>1.40%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國112年及111年度係按照台灣壽險業第六回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
112年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 1,734)	\$ 1,792	\$ 1,571	(\$ 1,531)

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
111年12月31日 對確定福利義務現值之 影響	(\$ 1,849)	(\$ 1,918)	\$ 1,706	(\$ 1,657)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 113 年度預計支付予退休金計劃之提撥金為\$1,116。

## 2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 112 年及 111 年度，其提撥比率為 16%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Gash Point (Japan) Co., Ltd.、Gash Point Korea Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、好蹦蹦數位科技股份有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、香港果核數位股份有限公司及 Hyperg Smart Security Technology Pte., Ltd.除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 112 年及 111 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$48,174 及\$42,448。

## (十八)股本

民國 112 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。



## (十九) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。

## (二十) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。  
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 111 年 6 月 16 日，經股東會決議通過民國 110 年度盈餘分派案如下：

	110年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 109,652	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 46,552)	-
分配股東現金股利	877,468	5.0
	<u>\$ 940,568</u>	<u>\$ 5.0</u>

6. 本公司於民國 112 年 6 月 20 日，經股東會決議通過民國 111 年度盈餘分派案如下：

	111年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 123,546	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 66,003)	-
分配股東現金股利	1,017,863	5.8
	<u>\$ 1,075,406</u>	<u>\$ 5.8</u>

7. 本公司於民國 113 年 3 月 6 日，經董事會決議通過民國 112 年度盈餘分派案如下：

	112年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 55,976	\$ -
迴轉特別盈餘公積	11,205	-
分配股東現金股利	575,619	3.28
	<u>\$ 642,800</u>	<u>\$ 3.28</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董事酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十七)。

(二十一) 其他權益

	112年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	(\$ 439,349)
評價調整-集團	-	( 4,701)	( 4,701)
評價調整-關聯企業	-	( 106)	( 106)
外幣換算差異數：			
- 集團	( 6,398)	-	( 6,398)
12月31日餘額	<u>(\$ 43,001)</u>	<u>(\$ 407,553)</u>	<u>(\$ 450,554)</u>

	111年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	(\$ 505,352)
評價調整-集團	-	( 53,330)	( 53,330)
評價調整-關聯企業	-	( 313)	( 313)
評價調整轉出至保留 盈餘-集團	-	24,440	24,440
外幣換算差異數：			
- 集團	95,206	-	95,206
12月31日餘額	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	(\$ 439,349)

(二十二) 營業收入

	112年度	111年度
客戶合約之收入	\$ 9,790,860	\$ 11,388,021

1. 客戶合約收入之細分

本集團之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

112年度	線上及手機		銷貨收入	點數儲	
	遊戲收入	勞務收入		值收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 6,880,562	\$ 1,724,956	\$ 711,370	\$ 473,972	\$ 9,790,860
收入認列時點					
於某一時點認列 之收入	\$ 6,237,398	\$ 617,841	\$ 711,370	\$ 473,972	\$ 8,040,581
隨時間逐步認列 之收入	643,164	1,107,115	-	-	1,750,279
	\$ 6,880,562	\$ 1,724,956	\$ 711,370	\$ 473,972	\$ 9,790,860
111年度	線上及手機		銷貨收入	點數儲	
	遊戲收入	勞務收入		值收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 9,034,803	\$ 1,366,400	\$ 530,759	\$ 456,059	\$ 11,388,021
收入認列時點					
於某一時點認列 之收入	\$ 8,139,305	\$ 572,348	\$ 530,759	\$ 456,059	\$ 9,698,471
隨時間逐步認列 之收入	895,498	794,052	-	-	1,689,550
	\$ 9,034,803	\$ 1,366,400	\$ 530,759	\$ 456,059	\$ 11,388,021

## 2. 合約負債

(1) 民國 112 年 12 月 31 日、111 年 12 月 31 日及 111 年 1 月 1 日本集團認列客戶合約收入相關之合約負債分別為 \$327,607、\$379,934 及 \$385,016，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中，已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
遊戲收入	\$ 379,934	\$ 385,016

### (二十三) 利息收入

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
銀行存款利息	\$ 47,033	\$ 20,154
按攤銷後成本衡量之金融 資產利息收入	937	745
	<u>\$ 47,970</u>	<u>\$ 20,899</u>

### (二十四) 其他收入

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
租金收入	\$ 1,390	\$ 1,220
其他	28,901	18,407
	<u>\$ 30,291</u>	<u>\$ 19,627</u>

### (二十五) 其他利益及損失

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
處分不動產、廠房及設備損失	(\$ 1)	(\$ 3)
處分投資利益(損失)	362	( 895)
外幣兌換利益	5,907	44,462
租賃修改利益	3	-
減損損失	-	( 93,163)
其他損失	( 8,815)	( 5,114)
	<u>(\$ 2,544)</u>	<u>(\$ 54,713)</u>

### (二十六) 財務成本

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 4,774	\$ 4,750
租賃負債	902	743
	<u>\$ 5,676</u>	<u>\$ 5,493</u>

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 1,103,006	\$ 1,154,589
董事酬金	19,631	40,114
勞健保費用	94,771	87,724
退休金費用	49,123	43,240
其他用人費用	53,671	48,860
	<u>\$ 1,320,202</u>	<u>\$ 1,374,527</u>
不動產、廠房及設備 (含使用權資產)折舊	<u>\$ 170,450</u>	<u>\$ 161,035</u>
攤銷費用	<u>\$ 476,556</u>	<u>\$ 421,196</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事酬勞不高於 2%。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。
2. (1) 本公司民國 112 年及 111 年度員工酬勞估列金額分別為 \$66,380 及 \$173,572；董事酬勞估列金額分別為 \$13,276 及 \$34,714 前述金額帳列薪資費用科目。  
(2) 民國 112 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 112 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$67,500 及 \$13,400，員工酬勞與民國 112 年度財務報告認列之金額差異 \$1,120，以及董事酬勞與民國 112 年度財務報告認列之金額差異 \$124 已調整於民國 113 年度之損益。  
(3) 經董事會決議民國 111 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$173,572 及 \$34,700，員工酬勞與民國 111 年財務報告認列之金額差異 \$0，以及董事酬勞與民國 111 年度財務報告認列之金額差異 \$14 已調整於民國 112 年度之損益。
3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用組成部分：

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 129,205	\$ 390,233
未分配盈餘加徵	3,022	7,798
以前年度所得稅低(高)估	( 14,352)	( 20,096)
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	9,514	52,406
所得稅費用	<u>\$ 127,389</u>	<u>\$ 430,341</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅金額：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
確定福利義務之再衡量數	(\$ 274)	\$ 2,153
國外營運機構換算差額	( 662)	11,592
	<u>(\$ 936)</u>	<u>\$ 13,745</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅 (註)	\$ 137,524	\$ 374,068
按法令規定不得認列項目影響數	13,532	90,394
海外投資利益未認列遞延所得稅負債	( 10,981)	( 21,823)
投資抵減之所得稅影響數	( 1,356)	-
以前年度所得稅高估數	( 14,352)	( 20,096)
未分配盈餘加徵	3,022	7,798
所得稅費用	<u>\$ 127,389</u>	<u>\$ 430,341</u>

註：適用稅率之基礎係按相關國家所得適用之稅率計算。

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

112年

	認列於其他		
	1月1日	認列於損益	12月31日
-遞延所得稅資產：			
備抵呆帳起限數	\$ 1,859	\$ 1,344	\$ 3,203
備抵存貨跌價損失	566	28	594
採用權益法之投資損失	63,426	( 10,105)	53,321
無形資產減損損失	5,838	-	5,838
未休假獎金	4,905	-	4,905
企業合併不動產、廠房及設備財稅差異	601	( 21)	580
遞延收入	5,773	( 498)	5,275
課稅損失	5,355	( 511)	4,844
應付權利金	3,845	9,069	12,914
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	3,326	-	3,988
未實現兌換損失	1,392	( 574)	818
	<u>\$ 96,886</u>	<u>(\$ 1,268)</u>	<u>\$ 96,280</u>
-遞延所得稅負債：			
採用權益法之投資利益	(\$ 55,918)	\$ 17,618	(\$ 73,536)
企業合併無形資產財稅差異	( 32,447)	9,418	( 23,029)
未實現兌換利益	( 329)	( 16)	( 345)
退休金	( 1,218)	( 30)	( 974)
	<u>(\$ 89,912)</u>	<u>(\$ 8,246)</u>	<u>(\$ 97,884)</u>

111年

	認列於其他		
	1月1日	認列於損益	12月31日
-遞延所得稅資產：			
備抵呆帳超限數	\$ 3,555	(\$ 1,696)	\$ -
備抵存貨跌價損失	524	42	-
採用權益法之投資損失	78,033	(14,607)	-
無形資產減損損失	5,627	211	-
未休假獎金	4,905	-	-
企業合併不動產、廠房及設備財稅差異	622	(21)	-
遞延收入	6,367	(594)	-
退休金	997	(62)	(935)
課稅損失	3,902	1,453	-
應付權利金	19,069	(15,224)	-
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	14,918	-	(11,592)
未實現兌換損失	1,004	388	-
	<u>\$ 139,523</u>	<u>(\$ 30,110)</u>	<u>(\$ 12,527)</u>
			<u>\$ 96,886</u>
-遞延所得稅負債：			
採用權益法之投資利益	(\$ 36,398)	(\$ 19,520)	\$ -
企業合併無形資產財稅差異	(29,816)	(2,631)	-
未實現兌換利益	(11)	(318)	-
折舊費用	(173)	173	-
退休金	-	-	(1,218)
	<u>(\$ 66,398)</u>	<u>(\$ 22,296)</u>	<u>(\$ 1,218)</u>
			<u>\$ 89,912</u>



4. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

112年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
102~112	\$ 3,179,300	\$ 2,849,050	\$ 2,849,050	122年度

111年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
101~111	\$ 3,067,717	\$ 2,784,576	\$ 2,784,576	121年度

5. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	112年12月31日	111年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 117,218	\$ 172,125

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部分投資損失為遞延所得稅資產。

6. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司、果核、樂點、今日傳媒、樂益商貿、兩隻老虎、蟻力、全球倍術、亞橘、人因設計所、群募貝果、豆趣、放電、橘子支、瘋糖、有閑、樂利、中國郵報、我傳媒、酷瞧	核定至110年度
猿聲	核定至109年度

## (二十九) 每股盈餘

	112年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 575,188	175,494	\$ 3.28
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 575,188	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	1,261	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 575,188	176,755	\$ 3.25
<u>111年度</u>			
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,279,696	175,494	\$ 7.29
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,279,696	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,990	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 1,279,696	178,484	\$ 7.17

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工酬勞採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(三十) 與非控制權益之交易

子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

1. 子公司 AMI 於民國 112 年度依投資合約增發新股，致本集團因而減少 2.12% 之股權；子公司有閑及今日傳媒於民國 112 年現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而增加 0.11% 及 2.57% 之股權該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	<u>有閑</u> <u>112年度</u>	<u>AMI</u> <u>112年度</u>
現金	\$ 913	\$ -
非控制權益帳面金額增加	( 1,260 )	( 5,228 )
保留盈餘－認列對子公司		
所有權益變動數	( \$ 126 )	\$ -
資本公積－認列對子公司		
所有權益變動數	( \$ 219 )	( \$ 5,228 )
	<u>今日傳媒</u> <u>112年度</u>	
現金	\$ -	
非控制權益帳面金額增加	( 14,207 )	
保留盈餘－認列對子公司		
所有權益變動數	( \$ 14,207 )	

2. 子公司瘋糖於民國 112 年第二季清算完竣，致非控制權益帳面金額減少 \$2,983。

3. 子公司有閑、今日傳媒、橘子支於民國 111 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而增加 0.56%、0.47% 及 8.52% 之股權；本公司向子公司 Gamania China Holdings Ltd. 收購 Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. 全數股權，該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	<u>有閑</u> <u>111年度</u>	<u>今日傳媒</u> <u>111年度</u>
現金	\$ -	\$ 5,323
非控制權益帳面金額增加	( 1,256 )	( 6,726 )
保留盈餘－認列對子公司		
所有權益變動數	( \$ 934 )	( \$ 1,403 )
資本公積－認列對子公司		
所有權益變動數	( \$ 322 )	\$ -

	GIH	橘子支
	111年度	111年度
現金	\$ -	(\$ 13,789)
非控制權益帳面金額增加(減少)	( 3,958)	10,263
保留盈餘－認列對子公司 所有權益變動數	(\$ 2,021)	(\$ 3,526)
資本公積－認列對子公司 所有權益變動數	(\$ 1,937)	\$ -
		樂點
		111年度
現金		\$ -
非控制權益帳面金額減少		16,160
資本公積－認列對子公司 所有權益變動數		\$ 16,160

4. 子公司 AMI 於民國 111 年第一季無償收回庫藏股，致本集團因而增加對 AMI 1.84%之股權，非控制權益帳面金額減少\$5,158 及資本公積－認列對子公司所有權益變動數增加\$5,158。

5. 子公司有關於民國 111 年第三季買回庫藏股，總金額為\$915，致本集團因而增加對有閑 1.1%之股權，非控制權益帳面金額減少\$1,456 資本公積－認列對子公司所有權益變動數增加\$541。

#### (三十一) 現金流量補充資訊

##### 1. 僅有部分現金支付之投資活動：

	112年度	111年度
取得不動產、廠房及設備	\$ 159,086	\$ 143,984
加：期初其他應付款	35,478	22,484
減：期末其他應付款	( 64,773)	( 35,478)
本期支付現金	\$ 129,791	\$ 130,990
	112年度	111年度
取得無形資產	\$ 365,221	\$ 1,054,446
加：期初其他應付款	4,019	5,865
減：期末其他應付款	( 89,764)	( 4,019)
本期支付現金	\$ 279,476	\$ 1,056,292

### (三十二) 企業合併

1. 本公司原持有我傳媒 30% 股權，子公司今日傳媒於民國 112 年 6 月 30 日以現金 \$11,152 購入我傳媒 70% 股權，集團綜合持股 87% 股權，取得對我傳媒之控制，該公司經營美食旅遊媒體與內容平台。
2. 收購我傳媒所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值，以及在收購日非控制權益占被收購者可辨認淨資產份額之資訊如下：

	<u>112年6月30日</u>
收購對價	
現金	\$ 11,152
先前已持有我傳媒公司之權益於收購日之公允價值	1,791
非控制權益占被收購者可辨認淨資產份額	772
	<u>13,715</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值	
現金	6,786
應收帳款	2,259
其他應收款	1,393
預付款項	332
不動產、廠房及設備	436
無形資產	38
使用權資產	60
其他非流動資產	60
合約負債-流動	(190)
應付帳款	(894)
其他應付款	(3,964)
其他流動負債-其他	(282)
租賃負債	(63)
可辨認淨資產總額	<u>5,971</u>
商譽	<u>\$ 7,744</u>

3. 本集團自民國 112 年 6 月 30 日合併我傳媒起，我傳媒貢獻之營業收入及稅前淨利皆為 \$0。若假設我傳媒自民國 112 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團之營業收入及稅前淨利將分別為 \$9,802,686 及 \$679,051。

(三十三) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 112 年及 111 年度變動如下：

	<u>短期借款</u>	<u>租賃負債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
112年1月1日	\$ 91,760	\$ 74,103	\$ 165,863
籌資現金流量之變動	( 1,706)	( 34,917)	( 36,623)
企業合併	-	63	63
匯率變動之影響	( 15)	47	32
其他非現金之變動			
使用權資產增加數	-	50,247	50,247
使用權資產終止數	-	( 63)	( 63)
112年12月31日	<u>\$ 90,039</u>	<u>\$ 89,480</u>	<u>\$ 179,519</u>

	<u>短期借款</u>	<u>長期借款 (註)</u>	<u>租賃負債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
111年1月1日	\$ 100,164	\$ 80,000	\$ 95,667	\$ 275,831
籌資現金流量之變動	( 17,726)	( 80,000)	( 33,139)	( 130,865)
匯率變動之影響	9,322	-	347	9,669
其他非現金之變動				
使用權資產增加數	-	-	11,809	11,809
使用權資產終止數	-	-	( 581)	( 581)
111年12月31日	<u>\$ 91,760</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 74,103</u>	<u>\$ 165,863</u>

註：含一年或一營業週期內到期之長期借款。

## 七、關係人交易

### (一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

### (二) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本集團之關係
一階廣告製作股份有限公司	關聯企業
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司	"
電獺股份有限公司	"
瑪黑家居選物股份有限公司	"
我傳媒科技股份有限公司	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司	"
Simsense Technology Sdn. Bhd.	"
大霹靂國際整合行銷股份有限公司	"
三商美邦人壽保險股份有限公司	"

註：今日傳媒於民國 112 年 6 月 30 日收購我傳媒 70%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。關係人交易揭露至民國 112 年 6 月 29 日。

### (三) 與關係人間之重大交易事項

#### 1. 營業收入

	112年度	111年度
商品銷售：		
關聯企業	\$ 249	\$ 414
其他關係人	16,178	21,507
	<u>\$ 16,427</u>	<u>\$ 21,921</u>
勞務銷售：		
關聯企業	\$ 7,391	\$ 10,368
其他關係人	185,155	126,512
	<u>\$ 192,546</u>	<u>\$ 136,880</u>

(1) 商品銷售係透過關聯企業銷售點數卡所產生之線上遊戲收入及機房設備銷售之收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

(2) 勞務銷售係提供關係人之客戶儲值點數服務抽取一定比例之服務收入、客服服務、廣告製作及提供 IDC 服務，依雙方議定條件辦理。

## 2. 營業成本

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
勞務成本：		
關聯企業	\$ 15	\$ 15
其他關係人	<u>5,655</u>	<u>2,983</u>
	<u>\$ 5,670</u>	<u>\$ 2,998</u>

勞務成本係勞務銷售產生之相關成本，以上成本均依雙方議定條件辦理。

## 3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
關聯企業	\$ 25,338	\$ 18,670
其他關係人	<u>26,076</u>	<u>29,242</u>
	<u>\$ 51,414</u>	<u>\$ 47,912</u>

包含支付關聯企業及其他關係人替本公司宣傳及遊戲開發等，係依雙方議定條件辦理。

## 4. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	<u>\$ 14,000</u>	<u>\$ 19,000</u>

係本集團為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

## 5. 應收款項

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業	\$ 11,430	\$ 17,093
其他關係人	<u>2,716</u>	<u>3,558</u>
	<u>\$ 14,146</u>	<u>\$ 20,651</u>
其他應收款：		
關聯企業	\$ 2,234	\$ 2,539
其他關係人	<u>78</u>	<u>32</u>
	<u>\$ 2,312</u>	<u>\$ 2,571</u>

(1) 應收帳款主要來自勞務收入、廣告收入及提供 IDC 服務之款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

(2) 其他應收款主要係向關聯企業收取之應收租金及代付款項之款項。



#### 6. 應付款項

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業	\$ 1	\$ 1
其他關係人	<u>2,485</u>	<u>1,571</u>
	<u>\$ 2,486</u>	<u>\$ 1,572</u>
其他應付款：		
關聯企業	\$ 3,806	\$ 5,441
其他關係人	<u>525,960</u>	<u>346,235</u>
	<u>\$ 529,766</u>	<u>\$ 351,676</u>

(1) 應付帳款係支付勞務收入相關之成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

(2) 其他應付款主係提供關係人之客戶儲值點數服務扣除一定比例之服務收入後之應付代收款、應付手機遊戲開發費及廣告費。

#### (四) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
短期員工福利	\$ 77,975	\$ 177,356
退職後福利	<u>108</u>	<u>108</u>
	<u>\$ 78,083</u>	<u>\$ 177,464</u>

## 八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	112年12月31日	111年12月31日	
其他流動資產			
活期存款	\$ 107,566	\$ 169,744	電子支付信託帳戶
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動			
活期存款	16,011	26,936	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/貼圖保證金/短期借款額度擔保
定期存款	32,950	60,234	短期借款額度擔保/信用卡特約商店保證金/信用卡收單服務履約保證金
按攤銷後成本衡量之金融資產-非流動			
活期存款	725	-	履約保證押金
不動產、廠房及設備			
土地	2,246,082	2,246,082	長短期借款/融資額度
房屋及建築	241,540	247,184	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,644,874</u>	<u>\$ 2,750,180</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

本公司於民國 113 年 3 月 6 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(二十)7.。
2. 本公司擬參與子公司有閑現金增資案，增資金額以不超過\$60,000 分次增加對其投資。
3. 本公司擬參與子公司今日傳媒現金增資案，增資金額以不超過\$160,000 分次增加對其投資。
4. 本公司為因應集團轉投資架構調整，擬向子公司樂點股份有限公司收購其持有之猿聲串動行銷股份有限公司全數股權 2,625 仟股，總價金\$67,830。
5. 本公司為因應集團轉投資架構調整，擬向子公司樂點股份有限公司及 Gash Point (Hong Kong) Company Limited 收購其持有之橘子支行動支付股份有限公司全數股權，分別為 3,418 仟股及 4,608 仟股，總價金分別為\$23,586 及\$31,798。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二)金融工具

#### 1. 金融工具之種類

	112年12月31日	111年12月31日
<b>金融資產</b>		
透過損益按公允價值衡量之金融資產		
指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產	\$ 15,000	\$ 15,000
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 112,874	\$ 117,581
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 3,157,380	\$ 3,737,319
按攤銷後成本衡量之金融資產	83,977	148,694
應收票據	64	11
應收帳款(含關係人)	618,623	806,017
其他應收款(含關係人)	657,483	535,528
其他金融資產	112,566	169,744
存出保證金	43,954	46,931
	<u>\$ 4,674,047</u>	<u>\$ 5,444,244</u>
<b>金融負債</b>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 90,039	\$ 91,760
應付帳款(含關係人)	616,369	616,934
其他應付帳款(含關係人)	2,685,837	2,568,719
存入保證金	15,814	15,224
	<u>\$ 3,408,059</u>	<u>\$ 3,292,637</u>
租賃負債	<u>\$ 89,480</u>	<u>\$ 74,103</u>

## 2. 風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

### 3. 重大財務風險之性質及程度

#### (1) 市場風險

##### 匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	112年12月31日		
(外幣:功能性貨幣)	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額</u> (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 6,595	30.705	\$ 202,499
港幣：美金(註)	47,099	0.128	185,110
人民幣：美金(註)	33,995	0.141	147,178
新台幣：美金(註)	48,004	0.033	48,004
日幣：美金(註)	58,411	0.007	12,734
歐元：美金(註)	970	0.904	26,925
美金：港幣(註)	5,380	7.815	165,194
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	11,766	30.705	361,263
韓元：新台幣	1,221,083	0.024	29,306
日幣：新台幣	127,429	0.217	27,652
港幣：新台幣	122,709	3.929	482,123
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,201	30.705	67,582
港幣：美金(註)	12,587	0.128	49,470
人民幣：美金(註)	14,071	0.141	60,919
美金：港幣(註)	583	7.815	17,901

111年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 14,158	30.710	\$ 434,792
港幣：新台幣	8,497	3.938	33,461
港幣：美金(註)	56,247	0.128	221,100
人民幣：美金(註)	23,382	0.144	103,401
新台幣：美金(註)	57,113	0.033	57,113
美金：港幣(註)	8,882	7.798	272,753
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	9,991	30.710	306,835
韓元：新台幣	1,036,960	0.025	25,924
日幣：新台幣	118,754	0.232	27,551
港幣：新台幣	91,375	3.938	359,835
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	13,730	30.710	421,648
人民幣：美金(註)	19,299	0.144	85,344
美金：港幣(註)	941	7.798	28,897

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

- D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 112 年及 111 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為\$5,907 及\$44,462。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		112年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 2,025	\$	-
港幣：美金(註)	1%	1,851		-
人民幣：美金(註)	1%	1,472		-
新台幣：美金(註)	1%	480		-
日幣：美金(註)	1%	127		-
歐元：美金(註)	1%	269		-
美金：港幣(註)	1%	1,652		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	676		-
港幣：美金(註)	1%	495		-
人民幣：美金(註)	1%	609		-
美金：港幣(註)	1%	179		-
		111年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 4,348	\$	-
港幣：美金(註)	1%	2,211		-
人民幣：美金(註)	1%	1,034		-
美金：港幣(註)	1%	2,728		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	4,216		-
人民幣：美金(註)	1%	853		-
美金：港幣(註)	1%	289		-

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

## 價格風險

- A. 本集團暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內公司發行之權益工具及開放型基金，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國112年及111年度之稅後淨利因來自透過損益按公允價值衡量之權益工具之利益或損失將均增加或減少\$150；對民國112年及111年度之其他綜合損益因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$1,129及\$1,176。

## 現金流量及公允價值利率風險

- A. 本集團之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使集團暴露現金流量利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國112年及111年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國112年及111年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國112年及111年度之稅後淨利將分別減少或增加\$38及\$60，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

## (2)信用風險

- A. 本集團之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本集團財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款及分類為按攤銷後成本衡量之債務工具投資的合約現金流量。
- B. 本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本集團採用IFRS 9提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過30天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。



- D. 本集團按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本集團按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本集團經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本集團仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 112 年 12 月 31 日，本集團未有已沖銷且仍有追索活動之債權。
- G. 本集團納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款及其他應收帳款備抵損失，民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	112年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%~1.87%	\$ 1,175,839	\$ 1,978
30天內	0.45%~6.87%	49,100	407
31-60天	0.13%~34.34%	10,518	584
61-90天	0.66%~19.36%	10,494	632
91-120天	3.82%~88.99%	9,135	2,698
121天以上	1.91%~100%	19,314	8,453
		<u>\$ 1,274,400</u>	<u>\$ 14,752</u>
	111年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.07%~2.10%	\$ 1,242,154	\$ 1,251
30天內	0.10%~7.89%	36,924	119
31-60天	1.00%~9.20%	8,401	287
61-90天	2.99%~12.28%	12,079	382
91-120天	8.56%~60.44%	10,022	901
121天以上	68.36%~100%	58,295	46,612
		<u>\$ 1,367,875</u>	<u>\$ 49,552</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

H. 本集團採簡化作法之應收帳款(含催收款)及其他應收款備抵損失變動表如下：

	112年		
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 161,560	\$ 2,253	\$ 163,813
提列減損損失	7,947	3,185	11,132
本期沖銷	( 10,996)	-	( 10,996)
企業合併影響數	37	-	37
匯率影響數	197	( 43)	154
12月31日	<u>\$ 158,745</u>	<u>\$ 5,395</u>	<u>\$ 164,140</u>

	111年		
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 158,957	\$ 1,998	\$ 160,955
提列減損損失	1,273	994	2,267
本期沖銷	( 68)	( 917)	( 985)
匯率影響數	1,398	178	1,576
12月31日	<u>\$ 161,560</u>	<u>\$ 2,253</u>	<u>\$ 163,813</u>

民國 112 年及 111 年度提列之損失中，由客戶合約產生之應收款所認列之減損損失分別為\$11,132 及\$2,267。

### (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

#### 非衍生金融負債：

112年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 90,123	\$ -	\$ -
應付帳款	613,883	-	-
應付帳款-關係人	2,486	-	-
其他應付款	2,156,071	-	-
其他應付款-關係人	529,766	-	-
租賃負債	36,041	45,153	10,583

非衍生金融負債：

111年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 91,760	\$ -	\$ -
應付帳款	615,362	-	-
應付帳款-關係人	1,572	-	-
其他應付款	2,217,043	-	-
其他應付款-關係人	351,676	-	-
租賃負債	31,466	44,847	6,745

(三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、按攤銷後成本衡量之金融資產、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、其他流動資產、存出保證金、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

112年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
<u>透過損益按公允價值衡量</u>				
之金融資產影視節目				
投資分潤協議	\$ -	\$ -	\$ 15,000	\$ 15,000
<u>透過其他綜合損益按公允</u>				
<u>價值衡量之金融資產</u>				
-非流動				
權益證券	\$ 55,776	\$ -	\$ 57,098	\$ 112,874

111年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<b>重複性公允價值</b>				
透過損益按公允價值衡量之金融資產				
影視節目				
投資分潤協議	\$ -	\$ -	\$ 15,000	\$ 15,000
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 60,478	\$ -	\$ 57,103	\$ 117,581

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

(1) 本集團採用市場報價作為公允價值輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	開放型基金 淨值	上市(櫃)及興櫃公司股票 收盤價
------	-------------	---------------------

(2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

(3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)8. 及 9. 說明。

(4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 112 年及 111 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 112 年及 111 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	112年	111年
1月1日	\$ 72,103	\$ 87,917
本期取得	-	15,000
本期處份	-	(31,208)
認列於其他綜合損益之利益或損失	-	(5,976)
匯率影響數	(5)	6,370
12月31日	\$ 72,098	\$ 72,103

7. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	112年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 57,098	淨資產價值法	不適用	不適用	不適用
影視節目投資分潤協議	15,000	現金流量折現法	加權平均資金成本	12.86% (12.86%)	加權平均資金成本愈高，公允價值愈低。
	111年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 57,103	淨資產價值法	不適用	不適用	不適用
影視節目投資分潤協議	15,000	現金流量折現法	加權平均資金成本	13.26% (13.26%)	加權平均資金成本愈高，公允價值愈低。

9. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		112年12月31日				
		認列於損益		認列於其他綜合損益		
	輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	加權平均	±1%	\$ 150	(\$ 150)	\$ -	\$ -
權益工具	資金成本					

		111年12月31日				
		認列於損益		認列於其他綜合損益		
	輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	加權平均	±1%	\$ 150	(\$ 150)	\$ -	\$ -
權益工具	資金成本					

### 十三、附註揭露事項

#### (一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：無此情形。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

#### (二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

(四) 主要股東資訊

主要股東資訊：請詳附表八。

十四、營運部門資訊

(一) 一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二) 部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

112年度

	遊戲	商務	支付	其他	合併
外部收入	\$ 6,887,555	\$ 906,796	\$ 477,337	\$ 1,519,172	\$ 9,790,860
內部部門收入	163,097	389,632	595,692	428,026	1,576,447
部門營業利益	664,208	67,854	16,274 (	108,641)	639,695
部門稅後(損)益	725,474	49,891 (	3,054) (	212,079)	560,232

註1

111年度

	遊戲	商務	支付	其他	合併
外部收入	\$ 9,062,668	\$ 788,418	\$ 418,216	\$ 1,118,719	\$ 11,388,021
內部部門收入	216,263	393,416	792,109	462,203	1,863,991
部門營業利益	1,706,729	53,916	39,551 (	41,634)	1,758,562
部門稅後(損)益	1,402,364	35,432 (	8,087) (	151,602)	1,278,107

註1

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。



#### (四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

#### (五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六、(二十二)說明。

本集團應報導部門係以不同公司為基礎，與附註六、(二十二)產品別之客戶合約收入調節如下：

	112年度				
	遊戲	商務	支付	其他	合併
線上及手機 遊戲收入	\$ 6,880,562	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 6,880,562
勞務收入	6,993	906,796	3,365	807,802	1,724,956
銷貨收入	-	-	-	711,370	711,370
點數儲值 收入	-	-	473,972	-	473,972
	<u>\$ 6,887,555</u>	<u>\$ 906,796</u>	<u>\$ 477,337</u>	<u>\$1,519,172</u>	<u>\$ 9,790,860</u>
	111年度				
	遊戲	商務	支付	其他	合併
線上及手機 遊戲收入	\$ 9,034,803	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 9,034,803
勞務收入	27,865	788,418	3,651	587,960	1,407,894
銷貨收入	-	-	-	530,759	530,759
點數儲值 收入	-	-	414,565	-	414,565
	<u>\$ 9,062,668</u>	<u>\$ 788,418</u>	<u>\$ 418,216</u>	<u>\$1,118,719</u>	<u>\$11,388,021</u>

#### (六) 地區別資訊

本集團民國 112 年及 111 年度地區別資訊如下：

	112年度		111年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 8,081,158	\$ 3,796,209	\$ 9,542,562	\$ 3,736,715
亞洲	<u>1,709,702</u>	<u>126,305</u>	<u>1,845,459</u>	<u>118,937</u>
	<u>\$ 9,790,860</u>	<u>\$ 3,922,514</u>	<u>\$ 11,388,021</u>	<u>\$ 3,855,652</u>

#### (七) 重要客戶資訊

本集團民國 112 年及 111 年度對外之單一客戶之銷售額均未達合併營業收入之 10%。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
為他人背書保證

民國112年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象 關係 公司名稱 (註2)	對單一企業 背書保證限額	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比率	背書保證 最高限額	屬母公司對 子公司背書 保證(註5)	屬子公司對 母公司背書 保證(註5)	屬對大陸地 區背書保證 (註5)	備註
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	好踴數位科技股份 有限公司	2 \$ 537,727	\$ 71,322	\$ -	\$ -	\$ -	0.00	5,377,274	Y	N	N	註3
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	有閃數位科技股份 有限公司	2 537,727	30,000	30,000	-	-	0.56	5,377,274	Y	N	N	註3
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	4 91,207	20,685	20,802	-	-	9.12	91,207	N	N	Y	註4

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3) 背書保證與被背書保證對象之關係有下列七種，標示種類即可：
  - (1) 有業務關係之公司。
  - (2) 公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之公司。
  - (3) 直接及間接對公司持有表決權之股份超過百分之五十之公司。
  - (4) 公司直接及間接持有表決權股份達百分之九十以上之公司間。
  - (5) 基於承攬工程需要之同業間或共同起造人間依合約規定互保之公司。
  - (6) 因共同投資關係由全體出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。
  - (7) 同業間依消費信用保護法規範從事預售屋銷售合約之履約保證連帶擔保。

註3：本公司對外背書保證總額以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之一百為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

註4：得為背書保證之總額以不超過公司淨值百分之四十為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過公司淨值百分之四十為限。

註5：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者始須填Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）  
 民國112年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元  
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	股數(仟股)	帳面金額	持股比例	公允價值 (註2)	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	齊民股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	4,907	\$ 26,941	2.68	\$ 26,941	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	霹靂國際多媒體股份有限公司-股票	其他關係人	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,958	46,502	3.82	46,502	
亞橘投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	420	9,274	1.76	9,274	
亞橘投資股份有限公司	鈞聽比股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	400	-	1.77	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	192	30,157	2.59	30,157	

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、免益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面金額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面金額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上  
民國112年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	進(銷)貨		估總進(銷)貨之比率	交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
			金額	之比率		授信期間	單價			
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	299,751	40.75	註	註	\$ 13,820	2.33	
猿聲串動行銷股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	193,770	24.02	註	註	47,063	46.21	
果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	283,444	34.15	註	註	43,174	29.61	
酷嚨新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	152,873	99.81	註	註	72,016	100.00	
蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	125,512	67.78	註	註	25,387	65.25	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	子公司	營業收入	141,513	17.05	註	註	23,098	15.84	

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上  
民國112年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 383,360	-	-	-	\$ 266,734	\$ 107	註2

註1：期後收款期間係截至民國113年2月19日止。

註2：係透過子公司銷售點數之應收款。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 與各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國112年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易往來情形		佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	1	權利金收入	\$ 40,276	註4、註5	0.41	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	1	應收帳款	13,581	註4、註5	0.14	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	1	勞務收入	38,316	註4、註5	0.39	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	1	應收帳款	383,360	註5	3.90	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	1	1	勞務收入	10,048	註5	0.10	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1	1	勞務收入	13,443	註5	0.14	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1	1	勞務收入	10,434	註5	0.11	
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	應收帳款	15,180	註5	0.15	
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	3	3	應收帳款	48,850	註5	0.50	
2	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	應收帳款	13,820	註5	0.14	
2	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	勞務收入	299,751	註5	3.06	
3	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	營業收入	125,512	註5	1.28	
3	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	應收帳款	25,387	註5	0.26	
4	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	樂點股份有限公司	3	3	其他應收款	46,710	註5	0.48	
5	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	應收帳款	43,174	註5	0.44	
5	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	2	營業收入	283,444	註5	2.89	
5	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3	3	應收帳款	23,098	註5	0.24	
5	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3	3	營業收入	141,513	註5	1.45	
5	果核數位股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3	3	營業收入	34,203	註5	0.35	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國112年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		交易往來情形		佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
			金額	科目	金額	交易條件	
5	果核數位股份有限公司	樂點股份有限公司	3	營業收入	31,716	註5	0.32
6	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	47,063	註4、註5	0.48
6	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	193,770	註4、註5	1.98
7	酷瞧新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	72,016	註4、註5	0.73
7	酷瞧新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	152,873	註4、註5	1.56
8	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3	應收帳款	14,247	註5	0.15
8	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3	勞務收入	27,666	註5	0.28
9	香港果核數位股份有限公司	果核數位股份有限公司	3	勞務收入	22,627	註5	0.23

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）  
 民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,521,029	\$ 1,521,029	20,100,000	100.00	\$ 59,422	\$ 25,935	( \$ 19,048)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體、服務及銷售	211,051	211,051	25,500,000	100.00	482,123	124,488	124,488	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	239,549	239,549	18,900,000	100.00	93,448	( 11,350)	( 11,350)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	-	( 20)	( 20)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有閩數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	690,000	620,000	13,167,568	99.00	38,139	( 95,269)	( 93,696)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	302,637	16,016,000	67.48	368,759	55,270	34,476	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	5,955	58	29	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	393,057	151,889	136,701	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	第三方支付	69,000	69,000	2,950,000	100.00	6,718	( 8,615)	( 8,615)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	78,963	35,993	35,993	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	57,000	57,000	3,996,774	33.03	21,356	( 5,230)	( 1,628)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	51,040	51,040	373,529	93.38	206	( 4)	( 4)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷聽新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	203,500	203,500	1,314,699	93.08	2,689	( 4,349)	( 4,047)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	1,103,018	1,103,018	44,694,406	81.26	308,196	( 150,168)	( 122,145)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	615,342	535,342	51,519,527	82.06	146,816	( 106,711)	( 99,714)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	214,000	214,000	400,000	100.00	7,713	8	8	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	229,400	229,400	1,698,234	99.90	22,087	111	111	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	好吉影視股份有限公司	台灣	電視節目製作	30,000	30,000	3,000,000	42.86	27,082	( 5,549)	( 2,939)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	34,500	30,000	3,450,000	30.00	3,845	( 19,200)	( 5,760)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	研創智聯股份有限公司	台灣	系統平台開發	6,400	-	400,000	14.16	6,151	( 1,756)	( 249)	



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)  
民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
有閃數位科技股份有限公司	瑪黑家居選物股份有限公司	台灣	無店面零售業	\$ 10,000	\$ 10,000	230,769	7.69	\$ 8,466	\$ 38,980	(\$ 2,642)	
今日傳媒股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	21,652	-	8,050,000	70.00	15,943	( 19,200)	( 5,760)	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	1,180	1,180	300,000	100.00	40,572	1,944	1,944	
果核數位股份有限公司	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	新加坡	資訊軟體服務及銷售	30,705	30,705	1,000,000	51.00	9,736	( 10,976)	( 5,598)	
亞騰投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	3,509	3,215	963	
亞騰投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	37.18	50,559	2,944	1,094	
亞騰投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	63,702	63,702	2,067,867	29.54	-	( 46,039)	( 7,223)	
亞騰投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	1	1	500,000	100.00	1	( 8)	( 8)	
亞騰投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	5,000	45,455	4.17	19	( 28)	( 1)	
亞騰投資股份有限公司	電網股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	25,000	170,473	21.48	( 133)	( 28,764)	( 6,178)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,988	13,988	750,000	100.00	301,841	80,909	72,821	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	30,408	30,408	600	100.00	27,652	1,944	1,750	
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	138,268	100.00	29,306	4,155	3,739	
樂點股份有限公司	猿峯串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	29,250	29,250	2,625,000	79.98	67,834	22,555	16,235	
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	150,000	150,000	4,972,098	6.22	23,590	( 150,168)	( 8,364)	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	130,000	130,000	6,703,125	8.38	31,778	( 150,168)	( 11,354)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,444,843	1,444,843	50,400,000	100.00	138,070	25,663	25,663	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	811,895	811,895	33,497,476	98.85	3,327	( 2,098)	( 2,074)	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	121,285	121,285	30,701,775	100.00	2,161	( 2,992)	( 2,992)	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	9,744	9,744	992,000	40.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	213,479	213,479	7,383,711	43.28	92,430	( 26,882)	( 11,635)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）  
 民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元  
 （除特別註明者外）

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率			
Gamania International Holdings Ltd.	好聯數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	\$ 67,551	\$ 67,551	2,200,000	100.00	\$ 5,237	\$ 42,429	42,429
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	263,295	263,295	343	49.00	-	2,117	-
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	656,410	656,410	26,145,712	100.00	98,686	(26,394)	(11,423)
樂利數位科技股份有限公司	樂益高貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	95.83	183	(28)	(12)
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd	英屬維京群島	轉投資、控股	150,455	150,455	4,900,000	100.00	14,954	(19,537)	(8,456)
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	31,969	31,969	39,600,000	100.00	3,762	28	12
樂利數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	10,000	10,000	515,000	0.82	9,686	(106,711)	(408)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,213,462	1,213,462	39,520,000	100.00	(2,911)	(1,877)	(1,855)

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

大陸投資資訊—基本資料

民國112年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式(註1)	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註(註2)
				匯出	收回	匯出	收回							
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,083,887	2	\$ 794,338	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 794,338	\$ 1,526	98.85	\$ 1,508	\$ 4,205	\$ -	註3、註4
上海樂眾網路科技有限公司	電子資訊供應服務	121,285	2	121,285	-	-	-	121,285	19,607	43.28	8,486	14,652	-	註3、註6
上海樂眾電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	21,635	2	-	-	-	-	-	2,003	43.28	867	6,859	-	註3、註6

註1：投資方式區分為下列三種：

1. 直接赴大陸地區從事投資。
2. 透過第三地區公司再投資大陸。
3. 其他方式。

註2：本表之本表之本期初自台灣匯出累積投資金額及本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率30.705及4.327折算之。

註3：本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊認列。

註4：係透過Gemanian Sino Holdings Ltd. 轉投資。

註5：係透過Gemanian Holdings Ltd. 轉投資。

註6：係透過Cyber Look Properties Limited轉投資。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投資審會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	核准投資金額	規定赴大陸地區	投資限額
遊戲橘子數位科技股份有限公司(註)	\$ 794,338	\$ 1,283,850	\$ 3,226,364	
樂利數位科技有限公司	121,285	121,285	136,810	

註1：經投資審會核准之投資總額為USD41,812仟元，以期末匯率30.705換算為1,283,850。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

主要股東資訊

民國112年12月31日

附表八

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
劉柏園		17,491,305	9.96%
網銀國際股份有限公司		15,186,000	8.65%
貝里斯商誼開發股份有限公司台灣分公司		14,883,000	8.48%
桐升投資有限公司		13,600,000	7.74%

註1：本表主要股東資訊係由集保公司以每季月底最後一個營業日，計算股東持有公司已完成無實體登錄交易(含庫藏股)之普通股及特別股合計達百分之五以上資料。至於公司財務報告所記載股本與公司實際已完成無實體登錄交付股數，可能因編製計算基礎不同或有差異。

註2：上開資料如屬股東將持股交付信託，係以受託人開立信託專戶之委託人個別分戶揭示。至於股東依據證券交易法令辦理持股超過百分之十之內部人股權申報，其持股包括本人持股加計其交付信託且對信託財產具有運用法定權股份等，有關內部人股權申報資料請參閱公開資訊觀測站。

## 五、一一二年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(113)財審報字第 23004193 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

### 查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 112 年及 111 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 112 年及 111 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

### 查核意見之基礎

本會計師係依照會計師受託查核簽證財務報表規則及中華民國審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

## 關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國112年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

經本會計師評估遊戲橘子數位科技股份有限公司直接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. (帳列採用權益法之投資) 之財務狀況及財務績效對遊戲橘子數位科技股份有限公司個體財務報表影響重大，故本會計師將 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之線上及手機遊戲收入認列會計估計列入關鍵查核事項。

### 線上及手機遊戲收入認列會計估計

#### 事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十五)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)；會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(二十)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

#### 因應之查核程序

本會計師及其他會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之合約負債試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

#### **採用權益法之投資溢額減損評估**

##### 事項說明

有關採用權益法之投資之減損評估會計政策請分別詳個體財務報告附註四(十三)及附註四(十七)，會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(六)及六(十二)。有關採用權益法之投資減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳個體財務報告附註五(二)。

截至民國 112 年 12 月 31 日止，因遊戲橘子數位科技股份有限公司之轉投資公司今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司金額重大且投資時產生商譽之溢價，前述投資預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將採用權益法之投資減損之評估列為查核最為重要事項之一。

#### 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。

2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
  - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
  - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
  - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

#### **其他事項 - 採用其他會計師之查核**

如個體財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 112 年度與 111 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 112 年度及 111 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合利益分別為新台幣 126,454 仟元與新台幣 63,104 仟元。截至民國 112 年及 111 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 1,283,292 仟元與新台幣 1,075,658 仟元。另如個體財務報表附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 112 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

#### **管理階層與治理單位對個體財務報表之責任**

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。



於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

### **會計師查核個體財務報表之責任**

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國審計準則查核時，運用專業判斷及專業懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。

4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。
5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 112 年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

顏裕芳

顏裕芳



會計師

林永智

林永智



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1080323093 號

金管證審字第 1050029592 號

中 華 民 國 1 1 3 年 3 月 6 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體資產負債表  
民國112年及111年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	112 年 12 月 31 日			111 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	222,927	3	\$	648,935	9
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流 動			5,000	-		57,204	1
1170	應收帳款淨額	六(二)		147,785	2		158,314	2
1180	應收帳款—關係人淨額	七		427,767	6		683,256	9
1200	其他應收款			38,590	1		37,860	-
1210	其他應收款—關係人	七		18,789	-		21,905	-
1220	本期所得稅資產			101,570	2		-	-
130X	存貨	六(三)		54	-		590	-
1410	預付款項	六(四)		106,207	2		115,215	2
1470	其他流動資產			30	-		-	-
11XX	<b>流動資產合計</b>			<u>1,068,719</u>	<u>16</u>		<u>1,723,279</u>	<u>23</u>
<b>非流動資產</b>								
1510	透過損益按公允價值衡量之金融資 產—非流動			15,000	-		15,000	-
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量 之金融資產—非流動	六(五)		73,443	1		80,981	1
1550	採用權益法之投資	六(六)		2,072,725	30		2,198,012	29
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七及八		2,643,458	39		2,623,580	35
1755	使用權資產	六(八)		56,247	1		50,698	1
1780	無形資產	六(十)及七		651,310	9		733,244	10
1840	遞延所得稅資產	六(二十六)		83,870	1		84,936	1
1900	其他非流動資產	六(十一)		177,498	3		20,956	-
15XX	<b>非流動資產合計</b>			<u>5,773,551</u>	<u>84</u>		<u>5,807,407</u>	<u>77</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		\$	<u>6,842,270</u>	<u>100</u>	\$	<u>7,530,686</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體資產負債表  
民國112年及111年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	112年12月31日		111年12月31日					
			金	額	%	金	額	%		
<b>流動負債</b>										
2100	短期借款	六(十三)	\$	50,000	1	\$	-	-		
2130	合約負債—流動	六(二十)		318,335	5		402,288	6		
2170	應付帳款			227,311	3		318,378	4		
2180	應付帳款—關係人	七		36,980	1		58,645	1		
2200	其他應付款	六(十四)		617,963	9		605,483	8		
2220	其他應付款項—關係人	七		151,618	2		137,680	2		
2230	本期所得稅負債			-	-		97,014	1		
2280	租賃負債—流動			20,245	-		17,067	-		
2399	其他流動負債—其他			5,080	-		6,788	-		
21XX	<b>流動負債合計</b>			<u>1,427,532</u>	<u>21</u>		<u>1,643,343</u>	<u>22</u>		
<b>非流動負債</b>										
2570	遞延所得稅負債	六(二十六)		974	-		1,218	-		
2580	租賃負債—非流動			35,989	-		33,612	-		
2600	其他非流動負債	六(六)		501	-		481	-		
25XX	<b>非流動負債合計</b>			<u>37,464</u>	<u>-</u>		<u>35,311</u>	<u>-</u>		
2XXX	<b>負債總計</b>			<u>1,464,996</u>	<u>21</u>		<u>1,678,654</u>	<u>22</u>		
<b>權益</b>										
股本										
3110	普通股股本	六(十六)		1,754,936	26		1,754,936	23		
資本公積										
3200	資本公積	六(十七)		1,349,316	21		1,354,763	18		
保留盈餘										
3310	法定盈餘公積	六(十八)		611,649	9		488,103	6		
3320	特別盈餘公積			439,349	6		505,352	7		
3350	未分配盈餘			1,672,578	24		2,188,227	29		
其他權益										
3400	其他權益	六(十九)	(	450,554)	(	7)	(	439,349)	(	5)
3XXX	<b>權益總計</b>			<u>5,377,274</u>	<u>79</u>		<u>5,852,032</u>	<u>78</u>		
重大或有負債及未認列之合約承諾										
重大之期後事項										
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		\$	<u>6,842,270</u>	<u>100</u>	\$	<u>7,530,686</u>	<u>100</u>		

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體綜合損益表  
 民國112年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元  
 (除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	112 年 度			111 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(二十)及七	\$ 6,454,662	100	\$ 8,128,585	100		
5000 營業成本	六(三)(二十五)及七	( 3,994,890)	( 62)	( 4,925,145)	( 60)		
5900 營業毛利		2,459,772	38	3,203,440	40		
營業費用	六(二十五)及七						
6100 推銷費用		( 518,405)	( 8)	( 500,308)	( 6)		
6200 管理費用		( 784,435)	( 12)	( 843,899)	( 10)		
6300 研究發展費用		( 593,161)	( 9)	( 444,504)	( 6)		
6450 預期信用減損(損失)利益	十二(二)	( 68)	-	4	-		
6000 營業費用合計		( 1,896,069)	( 29)	( 1,788,707)	( 22)		
6900 營業利益		563,703	9	1,414,733	18		
營業外收入及支出							
7100 利息收入	六(二十一)	8,355	-	5,321	-		
7010 其他收入	六(二十二)及七	65,236	1	53,078	1		
7020 其他利益及損失	六(二十三)	( 3,613)	-	( 37,961)	( 1)		
7050 財務成本	六(二十四)	( 1,709)	-	( 1,485)	-		
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額		( 37,409)	( 1)	93,747	1		
7000 營業外收入及支出合計		30,860	-	112,700	1		
7900 稅前淨利		594,563	9	1,527,433	19		
7950 所得稅費用	六(二十六)	( 19,375)	-	( 247,737)	( 3)		
8200 本期淨利		\$ 575,188	9	\$ 1,279,696	16		
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十五)	(\$ 1,372)	-	\$ 10,765	-		
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(十九)	( 7,538)	-	( 49,966)	( 1)		
8330 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-不重分類至損益之項目		2,731	-	( 3,677)	-		
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十六)	274	-	( 2,153)	-		
8310 不重分類至損益之項目總額		( 5,905)	-	( 45,031)	( 1)		
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		( 3,294)	-	94,006	1		
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目	六(十九)	( 3,652)	-	11,996	-		
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅	六(二十六)	548	-	( 10,796)	-		
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		( 6,398)	-	95,206	1		
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 12,303)	-	\$ 50,175	-		
8500 本期綜合損益總額		\$ 562,885	9	\$ 1,329,871	16		
每股盈餘	六(二十七)						
9750 基本每股盈餘		\$ 3.28		\$ 7.29			
9850 稀釋每股盈餘		\$ 3.25		\$ 7.17			

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

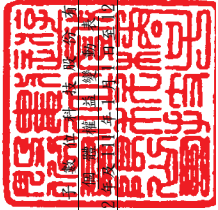


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橋  
民國112年12月31日

單位：新台幣千元

附註	實收資本	資本公積	盈餘	其他	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產	權益總額	111年度									
							未分配盈餘	特別盈餘公積	法定盈餘公積	其他	盈餘	其他	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產	權益總額		
111年1月1日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 75,487	\$ 378,451	\$ 551,904	\$ 1,893,337	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	\$ 5,408,439						
本期淨利	-	-	-	-	-	1,279,696	-	-	-	-	1,279,696					
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	8,612	95,206	(53,643)	-	-	50,175					
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	1,288,308	95,206	(53,643)	-	-	1,329,871					
110年度盈餘指撥及分配																
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	109,652	-	(109,652)	-	-	-	-					
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(46,552)	46,552	-	-	-	-					
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(877,468)	-	-	-	(877,468)					
對子公司所有權益變動	-	-	-	19,600	-	-	(28,410)	-	-	-	(8,810)					
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-	-	-	-	-	-	(24,440)	-	-	-	(24,440)					
111年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 95,087	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	\$ 5,852,032						
112年																
112年1月1日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 95,087	\$ 488,103	\$ 505,352	\$ 2,188,227	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	\$ 5,852,032						
本期淨利	-	-	-	-	-	-	575,188	-	-	-	575,188					
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(1,098)	(6,398)	(4,807)	-	(12,303)					
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	574,090	(6,398)	(4,807)	-	562,885					
111年度盈餘指撥及分配																
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	123,546	-	(123,546)	-	-	-	-					
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(66,003)	66,003	-	-	-	-					
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	(1,017,863)	-	-	-	(1,017,863)					
對子公司所有權益變動	-	-	-	(5,447)	-	-	(14,333)	-	-	-	(19,780)					
112年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 89,640	\$ 611,649	\$ 439,349	\$ 1,672,578	(\$ 43,001)	(\$ 407,553)	\$ 5,377,274						

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體現金流量表  
 民國112年及111年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	112年1月1日 至12月31日	111年1月1日 至12月31日
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期稅前淨利	\$ 594,563	\$ 1,527,433
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(七)(八) (二十五) 128,742	121,939
攤銷費用	六(十)(二十五) 422,280	313,593
預期信用減損利益(損失)	十二(二) 68	( 4 )
利息費用	六(二十四) 1,709	1,485
利息收入	六(二十一) ( 8,355 )	( 5,321 )
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	37,409	( 93,747 )
處分投資損失	六(二十三) -	8
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十三) 1	24
非金融資產減損損失	六(十)(十二) (二十三) -	44,550
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收帳款	10,529	43,130
應收帳款-關係人	255,421	( 12,415 )
其他應收款	2,401	3,075
其他應收款-關係人	3,116	7,060
存貨	536	( 340 )
預付款項	9,008	( 2,253 )
其他非流動資產	( 1,175 )	4,168
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	( 83,953 )	( 71,002 )
應付帳款	( 91,067 )	52,589
應付帳款-關係人	( 21,665 )	11,757
其他應付款	( 109,121 )	27,857
其他應付帳款-關係人	19,057	( 14,061 )
其他流動負債	( 1,708 )	2,214
其他非流動負債	-	( 313 )
營運產生之現金流入	1,167,796	1,961,426
收取之利息	8,355	5,321
收取之股利	222,550	137,111
支付之利息	( 1,709 )	( 1,485 )
支付所得稅	( 216,315 )	( 310,271 )
營業活動之淨現金流入	1,180,677	1,792,102

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體現金流量表  
 民國112年及111年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	112年1月1日 至12月31日	111年1月1日 至12月31日
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得透過損益按公允價值衡量之金融資產		\$ -	(\$ 15,000)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產價款	六(五)	-	31,208
按攤銷後成本衡量之金融資產(增加)減少		52,204	( 57,204)
其他金融資產(增加)減少		( 30)	27,152
取得採用權益法之投資	七	( 160,900)	( 666,175)
採用權益法之投資減資匯回股款		-	819,643
取得不動產、廠房及設備	六(二十八)	( 94,695)	( 99,670)
處分不動產、廠房及設備價款		119	32
取得無形資產	六(二十八)	( 258,121)	( 946,281)
處分無形資產價款		-	14,137
存出保證金減少		5,898	57
其他非流動資產增加		( 162,636)	-
投資活動之淨現金流出		( 618,161)	( 892,101)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加	六(二十九)	50,000	-
租賃本金償還	六(二十九)	( 20,661)	( 18,919)
償還長期借款	六(二十九)	-	( 80,000)
發放現金股利	六(十八)	( 1,017,863)	( 877,468)
籌資活動之淨現金流出		( 988,524)	( 976,387)
本期現金及約當現金減少數		( 426,008)	( 76,386)
期初現金及約當現金餘額		648,935	725,321
期末現金及約當現金餘額		\$ 222,927	\$ 648,935

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體財務報表附註  
民國112年度及111年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國113年3月6日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可並發布生效之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可並發布生效之民國112年適用之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際會計準則第1號之修正「會計政策之揭露」	民國112年1月1日
國際會計準則第8號之修正「會計估計之定義」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「與單一交易所產生之資產及負債有關之遞延所得稅」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「國際租稅變革—支柱二規則範本」	民國112年5月23日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列金管會認可之民國113年適用之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第16號之修正「售後租回中之租賃負債	民國113年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國113年1月1日
國際會計準則第1號之修正「具合約條款之非流動負債」	民國113年1月1日
國際會計準則第7號及國際財務報導準則第7號之修正「供應商融資安排」	民國113年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則會計準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則會計準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際會計準則第21號之修正「缺乏可兌換性」	民國114年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
- (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

## 1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益及損失」列報。

## 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

## (四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

### 1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

#### (六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
2. 本公司對於符合慣例交易之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本公司於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於損益，後續按公允價值衡量，其利益或損失認列於損益。

#### (七) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。
2. 本公司對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本公司於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本公司於損益認列股利收入。

#### (八) 應收帳款

1. 係指依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款。
2. 屬未付息之短期應收帳款，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

#### (九) 金融資產減損

本公司於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收帳款，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收帳款，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

#### (十) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十一) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十三) 採用權益法之投資－子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。

5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。
6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 依證券發行人財務報告編製準則規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

#### (十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。

2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~51年
機器設備	4年~8年
辦公設備	2年~8年
租賃改良	4年~5年
其他設備	4年~8年

#### (十五) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本公司使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本公司增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。
3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

#### (十六) 無形資產

1. 電腦軟體  
以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為1~5年。
2. 代理權  
係取得線上遊戲軟體代理權所支出之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提，攤銷年限為1~5年。



### 3. 其他無形資產

係取得應用於遊戲之相關授權及未攤銷費用，係以取得成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3~15 年。

#### (十七) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

#### (十八) 借款

係指向銀行借入之長、短期款項。本公司於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

#### (十九) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (二十) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

#### (二十一) 員工福利

##### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

##### 2. 退休金

###### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

## (2) 確定福利計畫

- A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。
- B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

## 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本公司係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

## 4. 員工酬勞及董事酬勞

員工酬勞及董事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

## (二十二) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意

圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。

6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

### (二十三) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

### (二十四) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

### (二十五) 收入認列

#### 1. 線上及手機遊戲收入

(1) 本公司經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本公司並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。

(2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。

(3) 本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(4) 本公司銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

## 2. 權利金收入

本公司與客戶簽訂合約，將本公司之代理權授權予客戶，因授權係可區分，故依據授權之性質決定授權收入於授權期間認列，或於權利之控制移轉予客戶時點認列。當本公司將進行重大影響代理權之活動，使被授權客戶直接受到影響，而該等活動不會導致移轉商品或勞務予客戶時，該授權之性質為提供取用代理權之權利，相關權利金於授權期間以直線基礎認列為收入。若授權不符合前述條件，其性質為提供客戶使用代理權之權利，則於授權移轉之時點認列收入。部分代理授權合約中，本公司與客戶協議權利金之收取係以客戶銷售基礎計算，於履約義務已滿足且後續客戶之銷售實際發生時認列收入。

## 3. 勞務收入

本公司提供客服、行政及行銷等相關服務，依相關合約之實質內容隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本公司係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

### (一) 會計政策採用之重要判斷

#### 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本公司為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本公司為代理人)。當本公司於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本公司為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本公司並未控制該等商品或勞務，則本公司為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本公司依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

## (二)重要會計估計及假設

### 1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本公司已定期檢視估計之合理性，請參閱附註六、(十九)之說明。

### 2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

### 3. 採用權益法之投資溢額減損評估

本公司定期每年評估採用權益法之投資溢額，係依據享有被投資公司預期未來現金流量之折現值評估可回收金額，並分析其相關假設之合理性。當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。

## 六、重要會計項目之說明

### (一)現金及約當現金

	112年12月31日	111年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 578	\$ 538
活期存款	191,614	364,149
約當現金-定期存款	30,735	284,248
	<u>\$ 222,927</u>	<u>\$ 648,935</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 本公司現金及約當現金未有提供質押之情形。

### (二)應收帳款

	112年12月31日	111年12月31日
應收帳款	\$ 147,785	\$ 158,314
減：備抵損失	-	-
	<u>147,785</u>	<u>158,314</u>
催收款(表列「其他非流動資產」)	98,239	98,239
減：備抵損失	(98,239)	(98,239)
	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 147,785</u>	<u>\$ 158,314</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
未逾期	\$ 147,785	\$ 158,314

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

- 民國 112 年 12 月 31 日、111 年 12 月 31 日及 111 年 1 月 1 日，本公司與客戶合約之應收款及催收款餘額分別為\$246,024、\$256,553 及\$299,683。
- 本公司應收帳款並未持有任何擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
- 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司應收帳款(含催收款)於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$147,785 及 158,314。
- 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

### (三)存貨

	<u>112年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	\$ 3,022	(\$ 2,968)	\$ 54
	<u>111年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	\$ 3,411	(\$ 2,821)	\$ 590

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
已出售存貨成本	\$ 179	\$ 320
存貨跌價損失	147	208
	<u>\$ 326</u>	<u>\$ 528</u>

### (四)預付款項

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
預付通路成本及貨款	\$ 65,105	\$ 85,223
預付費用	20,958	17,222
其他	20,144	12,770
	<u>\$ 106,207</u>	<u>\$ 115,215</u>

(五) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	112年12月31日	111年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
非上市、上櫃、興櫃公司股票	392,378	392,378
	470,754	470,754
評價調整	(397,311)	(389,773)
	<u>\$ 73,443</u>	<u>\$ 80,981</u>

1. 本公司選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之公允價值分別為\$73,443 及\$80,981。
2. 本公司於民國 111 年度因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為\$31,208 之微程式資訊股份有限公司 5.42%之股權，累積處分損失為\$24,440。
3. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	112年度	111年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	<u>\$ 7,538</u>	<u>\$ 49,966</u>
累積損失因除列轉列保留盈餘	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 24,440)</u>

5. 本公司未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

(六)採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	112年12月31日		111年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd. (GH)	100.00	\$ 59,422	100.00	\$ 84,504
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. (GHK) (註2)	100.00	482,123	100.00	359,835
亞橘投資(股)公司(亞橘)	100.00	93,448	100.00	102,067
放電人文數位科技(股)公司(放電)	100.00	( 429)	100.00	( 409)
有閑數位科技(股)公司(有閑)	99.00	38,139	98.89	62,181
兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	51.00	5,955	51.00	5,926
樂點(股)公司(樂點)	90.00	393,057	90.00	432,712
全球倍術(股)公司(全球倍術)	100.00	6,718	100.00	15,333
蟻力(股)公司(蟻力)	100.00	78,963	100.00	68,696
群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	93.38	206	93.38	210
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	93.08	2,689	93.08	6,736
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)(註3)	-	-	51.00	3,131
橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	81.26	308,196	81.26	429,846
人因設計所(股)公司(人因設計所)	99.90	22,087	99.90	21,976
豆趣數位科技(股)公司(豆趣)	100.00	7,713	100.00	7,705
今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	82.06	146,816	79.44	180,737
果核數位科技(股)公司(果核)	67.48	368,759	67.48	358,307
我傳媒科技(股)公司(我傳媒)(註4)	30.00	3,845	-	-



子公司/關聯企業名稱	112年12月31日		111年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
關聯企業：				
創夢市集(股)公司 (創夢市集)(註1)	33.03	21,356	33.03	22,984
我傳媒科技(股)公司 (我傳媒)(註4)	-	-	30.00	5,105
好吉影視(股)公司(好吉)	42.86	27,082	42.86	30,021
研創智聯(股)公司 (研創智聯)(註1)	14.16	6,151	-	-
		2,072,296		2,197,603
轉列其他非流動負債		429		409
		<u>\$ 2,072,725</u>		<u>\$ 2,198,012</u>

註 1：本公司所占董事席次對該公司具重大影響力，故仍採用權益法評價。

註 2：本公司於民國 111 年 8 月 4 日經董事會決議向子公司 Gamania China Holdings Ltd. 收購 Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd. 全數股權 25,500 仟股。

註 3：瘋糖已於民國 111 年 5 月清算完竣，惟股款(表列「其他應收款」)尚未匯回。

註 4：本公司之子公司今日傳媒於民國 112 年 6 月 30 日收購我傳媒之 70% 股權，與本公司關係由關聯企業轉變為本公司之子公司。

## 2. 子公司

(1) 有關子公司資訊，請參見本公司民國 112 年度合併財務報表附註四(三)。

(2) 本公司意圖繼續支持放電，截至民國 112 年及 111 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$429)及(\$409)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

## 3. 關聯企業

民國 112 年及 111 年 12 月 31 日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$54,589 及\$58,110；其經營結果之份額彙總如下：

	112年度	111年度
本期淨損	(\$ 8,130)	(\$ 9,619)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 8,130)</u>	<u>(\$ 9,619)</u>

4. 民國 112 年度採權益法評價之被投資公司中，果核、Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及間接持有之子公司及關聯企業、Gash Point (Hong Kong) Co., Ltd.、Achieve Made International Ltd. 及有閑數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
5. 民國 111 年度採權益法評價之被投資公司中，果核、Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及間接持有之子公司及關聯企業、Gash Point (Hong Kong) Co., Ltd.、Achieve Made International Ltd.、好蹦蹦數位科技股份有限公司及有閑數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
6. 民國 112 年及 111 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之綜合利益分別為\$126,454 及\$63,104。截至民國 112 年及 111 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$1,283,292 及\$1,075,658。
7. 採用權益法之投資溢額減損評估，請詳附註六(十二)之說明。

(七) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
112年1月1日								
成本	\$2,140,661	\$ 516,838	\$ 187,509	\$ 45,777	\$ 19,173	\$ 47,842	\$ 2,125	\$ 2,959,925
累計折舊	-	( 192,412)	( 93,969)	( 18,947)	( 6,556)	( 24,461)	-	( 336,345)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 324,426</u>	<u>\$ 93,540</u>	<u>\$ 26,830</u>	<u>\$ 12,617</u>	<u>\$ 23,381</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,623,580</u>
112年								
1月1日	\$2,140,661	\$ 324,426	\$ 93,540	\$ 26,830	\$ 12,617	\$ 23,381	\$ 2,125	\$ 2,623,580
增添	-	26,983	43,788	21,378	6,266	5,121	24,538	128,074
處分	-	-	( 1)	( 119)	-	-	-	( 120)
移轉	-	5,176	-	-	13,957	145	( 19,278)	-
折舊費用	-	( 40,840)	( 37,935)	( 13,010)	( 5,344)	( 10,947)	-	( 108,076)
12月31日	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 315,745</u>	<u>\$ 99,392</u>	<u>\$ 35,079</u>	<u>\$ 27,496</u>	<u>\$ 17,700</u>	<u>\$ 7,385</u>	<u>\$ 2,643,458</u>
112年12月31日								
成本	\$2,140,661	\$ 547,878	\$ 182,346	\$ 60,633	\$ 39,171	\$ 43,795	\$ 7,385	\$ 3,021,869
累計折舊	-	( 232,133)	( 82,954)	( 25,554)	( 11,675)	( 26,095)	-	( 378,411)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 315,745</u>	<u>\$ 99,392</u>	<u>\$ 35,079</u>	<u>\$ 27,496</u>	<u>\$ 17,700</u>	<u>\$ 7,385</u>	<u>\$ 2,643,458</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
111年1月1日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 496,391	\$ 189,462	\$ 31,677	\$ 29,235	\$ 39,928	\$ 8,091	\$ 2,935,445
累計折舊	-	( 157,511)	( 105,436)	( 12,772)	( 26,398)	( 16,360)	-	( 318,477)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 338,880</u>	<u>\$ 84,026</u>	<u>\$ 18,905</u>	<u>\$ 2,837</u>	<u>\$ 23,568</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,616,968</u>
111年								
1月1日	\$ 2,140,661	\$ 338,880	\$ 84,026	\$ 18,905	\$ 2,837	\$ 23,568	\$ 8,091	\$ 2,616,968
增添	-	7,754	49,735	17,453	11,243	8,167	15,243	109,595
處分	-	-	( 1)	( 55)	-	-	-	( 56)
移轉	-	14,965	-	-	3,351	2,893	( 21,209)	-
折舊費用	-	( 37,173)	( 40,220)	( 9,473)	( 4,814)	( 11,247)	-	( 102,927)
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 324,426</u>	<u>\$ 93,540</u>	<u>\$ 26,830</u>	<u>\$ 12,617</u>	<u>\$ 23,381</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,623,580</u>
111年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 516,838	\$ 187,509	\$ 45,777	\$ 19,173	\$ 47,842	\$ 2,125	\$ 2,959,925
累計折舊	-	( 192,412)	( 93,969)	( 18,947)	( 6,556)	( 24,461)	-	( 336,345)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 324,426</u>	<u>\$ 93,540</u>	<u>\$ 26,830</u>	<u>\$ 12,617</u>	<u>\$ 23,381</u>	<u>\$ 2,125</u>	<u>\$ 2,623,580</u>

1. 本公司所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。

2. 本公司未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。

3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八)租賃交易－承租人

1. 本公司租賃之標的資產為建物及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 4 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本公司承租之建物及多功能事務機之租賃期間未超過 12 個月，民國 112 年及 111 年度本公司對於短期租賃承諾之租賃給付分別為 \$3,019 及 \$2,269。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	112年12月31日	111年12月31日
房屋	\$ 52,373	\$ 48,707
土地改良物	3,113	1,669
運輸設備(公務車)	761	322
	<u>\$ 56,247</u>	<u>\$ 50,698</u>

	折舊費用	
	112年度	111年度
房屋	\$ 18,399	\$ 16,073
土地改良物	1,360	1,651
運輸設備(公務車)	907	1,288
	<u>\$ 20,666</u>	<u>\$ 19,012</u>

4. 本公司於民國 112 年及 111 年度使用權資產之增添分別為 \$26,215 及 \$1,827。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

影響當期損益之項目	112年度	111年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 422</u>	<u>\$ 408</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 3,019</u>	<u>\$ 2,269</u>

6. 本公司於民國 112 年及 111 年度租賃現金流出總額分別為 \$24,102 及 \$21,596。

(九)租賃交易－出租人

1. 本公司出租之標的資產為建物，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年，租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件。為保全出租資產之使用情況，通常會要求承租人不得將租賃資產用作借貸擔保，或承租人須提供殘值保證。
2. 本公司於民國 112 年及 111 年度基於營業租賃合約認列之利益如下：

	112年度	111年度
租金收入	<u>\$ 40,126</u>	<u>\$ 39,811</u>

3. 本公司以營業租賃出租之租賃給付之到期日分析如下：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
112年	\$ -	\$ 38,533
113年	39,796	31,467
114年	914	914
115年	305	305
	<u>\$ 41,015</u>	<u>\$ 71,219</u>

(十) 無形資產

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
112年1月1日				
成本	\$ 1,047,947	\$ 73,506	\$ 36,447	\$ 1,157,900
累計攤銷	( 305,487)	( 38,463)	( 118)	( 344,068)
累計減損	( 72,390)	-	( 8,198)	( 80,588)
	<u>\$ 670,070</u>	<u>\$ 35,043</u>	<u>\$ 28,131</u>	<u>\$ 733,244</u>
112年				
期初餘額	\$ 670,070	\$ 35,043	\$ 28,131	\$ 733,244
增添	304,929	35,417	-	340,346
攤銷費用	( 380,998)	( 41,282)	-	( 422,280)
期末餘額	<u>\$ 594,001</u>	<u>\$ 29,178</u>	<u>\$ 28,131</u>	<u>\$ 651,310</u>
112年12月31日				
成本	\$ 1,290,796	\$ 57,155	\$ 29,304	\$ 1,377,255
累計攤銷	( 624,405)	( 27,977)	( 118)	( 652,500)
累計減損	( 72,390)	-	( 1,055)	( 73,445)
	<u>\$ 594,001</u>	<u>\$ 29,178</u>	<u>\$ 28,131</u>	<u>\$ 651,310</u>

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
111年1月1日				
成本	\$ 1,432,280	\$ 62,916	\$ 22,356	\$ 1,517,552
累計攤銷	( 1,246,685)	( 33,290)	( 42)	( 1,280,017)
累計減損	( 79,966)	-	-	( 79,966)
	<u>\$ 105,629</u>	<u>\$ 29,626</u>	<u>\$ 22,314</u>	<u>\$ 157,569</u>
111年				
期初餘額	\$ 105,629	\$ 29,626	\$ 22,314	\$ 157,569
增添	882,874	50,990	14,091	947,955
處分	( 14,137)	-	-	( 14,137)
攤銷費用	( 267,944)	( 45,573)	( 76)	( 313,593)
減損損失(註)	( 36,352)	-	( 8,198)	( 44,550)
期末餘額	<u>\$ 670,070</u>	<u>\$ 35,043</u>	<u>\$ 28,131</u>	<u>\$ 733,244</u>
111年12月31日				
成本	\$ 1,047,947	\$ 73,506	\$ 36,447	\$ 1,157,900
累計攤銷	( 305,487)	( 38,463)	( 118)	( 344,068)
累計減損	( 72,390)	-	( 8,198)	( 80,588)
	<u>\$ 670,070</u>	<u>\$ 35,043</u>	<u>\$ 28,131</u>	<u>\$ 733,244</u>

註：減損損失請詳六(十二)說明。

無形資產攤銷明細如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
營業成本	\$ 381,686	\$ 260,745
推銷費用	13,601	18,299
管理費用	8,813	18,595
研究發展費用	18,180	15,954
	<u>\$ 422,280</u>	<u>\$ 313,593</u>

(十一)其他非流動資產

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
催收款	\$ 98,239	\$ 98,239
減：備抵呆帳-催收款	( 98,239)	( 98,239)
存出保證金	8,963	14,861
淨確定福利資產	4,874	6,095
預付無形資產款	162,636	-
其他	1,025	-
	<u>\$ 177,498</u>	<u>\$ 20,956</u>

## (十二) 非金融資產減損

本公司民國 112 年及 111 年度所認列之減損損失分別計\$0 及\$44,550，明細如下：

	認列於當期損益	
	112年度	111年度
減損損失—代理權	\$ -	\$ 36,352
減損損失—其他無形資產	-	8,198
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 44,550</u>

1. 本公司於各年度評估代理權及其他無形資產之可回收金額，係分別依預計使用點數產生之收入及支出及預期未來經濟效益，因該等可回收金額低於帳面金額，故認列減損損失。

2. (1) 本公司對採用權益法之投資—子公司今日傳媒及果核評估採用權益法之投資溢額之可回收金額，係將投資之整體帳面金額(內含商譽)視為單一資產比較可回收金額，與帳面金額進行減損測試。

本公司依外部評價專家計算之使用價值作為可回收金額，民國 112 年及 111 年度因今日傳媒之可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值之主要假設如下：

	112年12月31日	111年12月31日
成長率	2.8%~4.7%	2.4%~6.4%
折現率	10.8%~13.3%	14.0%~14.2%

(2) 本公司除上述外之其他採用權益法之投資溢額，係依使用價值計算可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

## (十三) 短期借款

	112年12月31日	111年12月31日
銀行借款		
信用借款	\$ 50,000	\$ -
融資額度	<u>\$ 3,061,809</u>	<u>\$ 3,480,311</u>
利率區間	<u>1.60%</u>	<u>-</u>



(十四) 其他應付款

	112年12月31日	111年12月31日
應付員工酬勞	\$ 67,215	\$ 179,478
應付薪資及年終獎金	124,008	110,296
應付勞務費	94,166	89,642
應付廣告費	37,969	62,578
應付營業稅及代扣稅款	45,717	49,112
應付董事酬勞	14,909	36,333
應付設備及無形資產款項(註)	152,882	32,159
應付勞健保	18,939	19,420
其他	62,158	26,465
	<u>\$ 617,963</u>	<u>\$ 605,483</u>

註：本公司部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後三年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國 112 年 12 月 31 日本公司評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。

(十五) 退休金

1. 確定福利計劃

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2) 民國 112 年及 111 年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$949 及 \$792。

(3) 資產負債表認列之金額如下：

	112年12月31日	111年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 71,326)	(\$ 67,757)
計畫資產公允價值	76,200	73,852
淨確定福利資產 (表列「其他非流動資產」)	<u>\$ 4,874</u>	<u>\$ 6,095</u>

(4)淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 資產
112年			
1月1日餘額	(\$ 67,757)	\$ 73,852	\$ 6,095
當期服務成本	( 1,035)	-	( 1,035)
利息(費用)收入	( 949)	1,035	86
	<u>( 69,741)</u>	<u>74,887</u>	<u>5,146</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	213	213
財務假設變動影響數	( 1,391)	-	( 1,391)
經驗調整	( 194)	-	( 194)
	<u>( 1,585)</u>	<u>213</u>	<u>( 1,372)</u>
提撥退休基金	-	1,100	1,100
12月31日餘額	<u>(\$ 71,326)</u>	<u>\$ 76,200</u>	<u>\$ 4,874</u>
	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
111年			
1月1日餘額	(\$ 72,581)	\$ 67,597	(\$ 4,984)
當期服務成本	( 756)	-	( 756)
利息(費用)收入	( 508)	472	( 36)
	<u>( 73,845)</u>	<u>68,069</u>	<u>( 5,776)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	5,120	5,120
財務假設變動影響數	5,555	-	5,555
經驗調整	90	-	90
	<u>5,645</u>	<u>5,120</u>	<u>10,765</u>
提撥退休基金	-	1,106	1,106
支付退休金	443	( 443)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 67,757)</u>	<u>\$ 73,852</u>	<u>\$ 6,095</u>

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第 19 號第 142 段規定揭露計畫資產公允價值之分類。112 年及 111 年 12 月 31 日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
折現率	<u>1.20%</u>	<u>1.40%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國 112 年及 111 年度係按照台灣壽險業第六回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
112年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ <u>1,734</u> )	<u>\$ 1,792</u>	<u>\$ 1,571</u>	(\$ <u>1,531</u> )
	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
111年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ <u>1,849</u> )	<u>\$ 1,918</u>	<u>\$ 1,706</u>	(\$ <u>1,657</u> )

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7) 本公司於民國 113 年度預計支付予退休計畫之提撥金為 \$1,116。

## 2. 確定提撥計劃

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)民國 112 年及 111 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$24,539 及\$22,455。

## (十六)股本

- 1.民國 112 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。
- 2.本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)未有需調節之情事。

## (十七)資本公積

- 1.依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 2.公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1)超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2)受領贈與之所得。

## (十八)保留盈餘

- 1.依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
- 2.本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
- 3.法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

5. 本公司於民國 111 年 6 月 16 日經股東會決議通過民國 110 年度盈餘分派案如下：

	110年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 109,652	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 46,552)	-
分配股東現金股利	877,468	5.0
	<u>\$ 940,568</u>	<u>\$ 5.0</u>

6. 本公司於民國 112 年 6 月 20 日經股東會決議通過民國 111 年度盈餘分派案如下：

	111年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 123,546	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 66,003)	-
分配股東現金股利	1,017,863	5.8
	<u>\$ 1,075,406</u>	<u>\$ 5.8</u>

7. 本公司於民國 113 年 3 月 6 日經董事會決議提報股東會民國 112 年度盈餘分派案如下：

	112年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 55,976	\$ -
提列特別盈餘公積	11,205	-
分配股東現金股利	575,619	3.28
	<u>\$ 642,800</u>	<u>\$ 3.28</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十四)。

(十九) 其他權益

	112年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 36,603)	(\$ 402,746)	(\$ 439,349)
評價調整 - 本公司	-	( 7,538)	( 7,538)
評價調整 - 子公司	-	2,731	2,731
外幣換算差異數:			
- 本公司	( 2,746)	-	( 2,746)
- 子公司	( 3,652)	-	( 3,652)
12月31日餘額	<u>(\$ 43,001)</u>	<u>(\$ 407,553)</u>	<u>(\$ 450,554)</u>

	111年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	(\$ 505,352)
評價調整 - 本公司	-	( 49,966)	( 49,966)
評價調整 - 子公司	-	( 3,677)	( 3,677)
評價調整轉出至保留盈餘			
- 母公司	-	24,440	24,440
外幣換算差異數:			
- 本公司	83,210	-	83,210
- 子公司	11,996	-	11,996
12月31日餘額	<u>(\$ 36,603)</u>	<u>(\$ 402,746)</u>	<u>(\$ 439,349)</u>

(二十)營業收入

	112年度	111年度
客戶合約之收入	\$ 6,454,662	\$ 8,128,585

1. 客戶合約收入之細分

本公司之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

	線上及手機 112年度	遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 6,286,441	\$ 123,680	\$ 44,541	\$ 6,454,662	
收入認列時點					
於某一時點認列之收入	\$ 5,701,094	\$ -	\$ 44,541	\$ 5,745,635	
隨時間逐步認列之收入	585,347	123,680	-	709,027	
	\$ 6,286,441	\$ 123,680	\$ 44,541	\$ 6,454,662	
	線上及手機				
	111年度	遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 7,898,564	\$ 138,970	\$ 91,051	\$ 8,128,585	
收入認列時點					
於某一時點認列之收入	\$ 7,175,141	\$ -	\$ 91,051	\$ 7,266,192	
隨時間逐步認列之收入	723,423	138,970	-	862,393	
	\$ 7,898,564	\$ 138,970	\$ 91,051	\$ 8,128,585	

2. 合約負債

(1)民國112年12月31日、111年12月31日及111年1月1日本公司認列客戶合約收入相關之合約負債分別為\$318,335、\$402,288及\$473,290，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間分期攤銷認列為收入。

(2)期初合約負債本期認列收入：

	112年度	111年度
合約負債期初餘額本期認列收入		
遊戲收入	\$ 390,351	\$ 473,290

(二十一)利息收入

	112年度	111年度
銀行存款利息	\$ 8,355	\$ 5,321

(二十二) 其他收入

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
租金收入	\$ 40,126	\$ 39,811
其他收入	25,110	13,267
	<u>\$ 65,236</u>	<u>\$ 53,078</u>

(二十三) 其他利益及損失

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
淨外幣兌換利益	\$ 3,015	\$ 12,367
處分不動產、廠房及設備損失	( 1)	( 24)
處分投資損失	-	( 8)
非金融資產減損損失	-	( 44,550)
其他	( 6,627)	( 5,746)
	<u>(\$ 3,613)</u>	<u>(\$ 37,961)</u>

(二十四) 財務成本

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 1,287	\$ 1,077
租賃負債	422	408
	<u>\$ 1,709</u>	<u>\$ 1,485</u>

(二十五) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 565,109	\$ 640,604
董事酬金	19,631	40,414
勞健保費用	44,835	40,915
退休金費用	25,488	23,247
其他用人費用	26,679	25,007
	<u>\$ 681,742</u>	<u>\$ 770,187</u>
不動產、廠房及設備折舊 (含使用權資產)	<u>\$ 128,742</u>	<u>\$ 121,939</u>
攤銷費用	<u>\$ 422,280</u>	<u>\$ 313,593</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事酬勞不高於 2%。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。
2. (1) 本公司民國 112 年及 111 年度員工酬勞估列金額分別為 \$66,380 及 \$173,572；董事酬勞估列金額分別為 \$13,276 及 \$34,714，前述金額帳列薪資費用科目。



- (2) 民國 112 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 112 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$67,500 及 \$13,400，員工酬勞與民國 112 年財務報告認列之金額差異 \$1,120，以及董事酬勞與民國 112 年度財務報告認列之金額差異 \$124 已調整於民國 113 年度之損益。
- (3) 經董事會決議之民國 111 年度員工酬勞及董監酬勞金額分別為 \$173,572 及 \$34,700，員工酬勞與民國 111 年度財務報告認列之金額差異 \$0，以及董監酬勞與民國 111 年度財務報告認列之金額差異 \$14 已調整於民國 112 年度之損益。
3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

## (二十六) 所得稅

### 1. 所得稅費用

#### (1) 所得稅費用組成部分

	112年度	111年度
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 7,905	\$ 230,410
未分配盈餘加徵	3,022	7,798
以前年度所得稅(高)低估	6,804	(20,859)
當期所得稅總額	<u>17,731</u>	<u>217,349</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	1,644	30,388
遞延所得稅總額	<u>1,644</u>	<u>30,388</u>
所得稅費用	<u>\$ 19,375</u>	<u>\$ 247,737</u>

#### (2) 與其他綜合損(益)相關之所得稅額：

	112年度	111年度
確定福利計劃之再衡量數	(\$ 274)	\$ 2,153
國外營運機構換算差額	(548)	10,796
	<u>(\$ 822)</u>	<u>\$ 12,949</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
稅前淨利按法定稅率計算之		
所得稅	\$ 118,913	\$ 305,487
按稅法規定應剔除之費用	31,230	18,550
按稅法規定免課稅之所得	( 108,353)	( 38,956)
海外投資利益未認列遞延		
所得稅負債	( 10,981)	( 21,823)
以前年度應收退稅款	( 19,904)	( 2,460)
投資抵減之所得稅影響數	( 1,356)	-
以前年度所得稅(高)低估數	6,804	( 20,859)
未分配盈餘加徵	<u>3,022</u>	<u>7,798</u>
所得稅費用	<u>\$ 19,375</u>	<u>\$ 247,737</u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

112年

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵存貨跌價損失	\$ 566	\$ 29	-	-	\$ 595
無形資產減損損失	5,838	-	-	-	5,838
採用權益法之投資損失	63,426	( 10,107)	-	-	53,319
未休假獎金	3,968	-	-	-	3,968
遞延收入	5,773	( 496)	-	-	5,277
未實現兌換損失	264	( 109)	-	-	155
應付權利金	3,845	9,069	-	-	12,914
國外營運機構兌換損失	1,256	-	548	-	1,804
	<u>84,936</u>	<u>( 1,614)</u>	<u>548</u>	<u>-</u>	<u>83,870</u>
遞延所得稅負債：					
- 暫時性差異：					
退休金	( 1,218)	( 30)	274	-	( 974)
	<u>( 1,218)</u>	<u>( 30)</u>	<u>274</u>	<u>-</u>	<u>( 974)</u>
	<u>\$ 83,718</u>	<u>(\$ 1,644)</u>	<u>\$ 822</u>	<u>-</u>	<u>\$ 82,896</u>

111年

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵存貨跌價損失	\$ 524	\$ 42	-	-	\$ 566
無形資產減損損失	5,627	211	-	-	5,838
採用權益法之投資損失	78,033	(14,607)	-	-	63,426
未休假獎金	3,968	-	-	-	3,968
遞延收入	6,367	(594)	-	-	5,773
退休金	997	(62)	935	-	-
未實現兌換損失	418	(154)	-	-	264
應付權利金	19,069	(15,224)	-	-	3,845
國外營運機構兌換損失	12,052	-	(10,796)	-	1,256
	<u>127,055</u>	<u>(30,388)</u>	<u>(11,731)</u>	-	<u>84,936</u>
遞延所得稅負債：					
- 暫時性差異：					
退休金	-	-	(1,218)	-	(1,218)
	-	-	(1,218)	-	(1,218)
	<u>127,055</u>	<u>(\$ 30,388)</u>	<u>(\$ 12,949)</u>	-	<u>\$ 83,718</u>

4. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
可減除暫時性差異	\$ 117,218	\$ 172,125

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部份投資損失為遞延所得稅資產。

5. 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 110 年度。

(二十七) 每股盈餘

	<u>112年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 575,188	175,494	\$ 3.28
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利 具稀釋作用之潛在普通股 之影響	\$ 575,188	-	
員工酬勞(註)	-	1,261	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 575,188	176,755	\$ 3.25
<u>111年度</u>			
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,279,696	175,494	\$ 7.29
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利 具稀釋作用之潛在普通股 之影響	\$ 1,279,696	-	
員工酬勞(註)	-	2,990	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 1,279,696	178,484	\$ 7.17

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十八) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
取得不動產、廠房及設備	\$ 128,074	\$ 109,595
加：期初其他應付款-關係人	-	1,667
加：期初其他應付款	29,739	18,147
減：期末其他應付款	(63,118)	(29,739)
本期支付現金	<u>\$ 94,695</u>	<u>\$ 99,670</u>
	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
取得無形資產	\$ 340,346	\$ 947,955
加：期初其他應付款	2,420	5,865
加：期初其他應付款-關係人	5,119	-
減：期末其他應付款	(89,764)	(2,420)
減：期末其他應付款-關係人	-	(5,119)
本期支付現金	<u>\$ 258,121</u>	<u>\$ 946,281</u>

(二十九) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 112 年及 111 年度變動如下：

	<u>短期借款</u>	<u>租賃負債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
112年1月1日	\$ -	\$ 50,679	\$ 50,679
籌資現金流量之變動	50,000	(20,661)	29,339
其他非現金之變動			
取得及處分使用權 資產	-	26,215	26,215
112年12月31日	<u>\$ 50,000</u>	<u>\$ 56,233</u>	<u>\$ 106,233</u>

	長期借款 (註)	租賃負債	來自籌資活動 之負債總額
111年1月1日	\$ 80,000	\$ 67,771	\$ 147,771
籌資現金流量之變動	( 80,000)	( 18,919)	( 98,919)
其他非現金之變動			
取得及處分使用權 資產	-	1,827	1,827
111年12月31日	\$ -	\$ 50,679	\$ 50,679

註：含一年或一營業週期內到期之長期借款。

## 七、關係人交易

### (一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

### (二) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (GHK)	子公司
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd. (香港樂點)	"
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	"
Gash Point (Korea) Co., Ltd.	"
樂點股份有限公司(樂點)	"
蜂玩娛樂有限公司	"
放電人文數位科技股份有限公司	"
亞橘投資股份有限公司(亞橘)	"
有閑數位科技股份有限公司(有閑)	"
兩隻老虎股份有限公司	"
全球倍術股份有限公司	"
好蹦蹦數位科技股份有限公司(好蹦蹦)	"
人因設計所股份有限公司(人因)	"
蟻力股份有限公司(蟻力)	"
酷瞧新媒體股份有限公司(酷瞧)	"
猿聲串動行銷股份有限公司(猿聲)	"
橘子支行動支付股份有限公司(橘子支)	"
Achieve Made International Ltd.	"
樂利數位科技股份有限公司(樂利)	"

關 係 人 名 稱 與 本 公 司 之 關 係

北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司
群募貝果數位科技股份有限公司(群募貝果)	"
Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	"
果核數位股份有限公司	"
今日傳媒股份有限公司(今日傳媒)	"
我傳媒科技股份有限公司(我傳媒)	" (註)
電獺股份有限公司	關聯企業
創夢市集股份有限公司	"
一階廣告製作股份有限公司	"
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司	"
好吉影視股份有限公司(好吉)	"
瑪黑股份有限公司(瑪黑)	"
研創智聯股份有限公司	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司	"
大霹靂國際整合行銷股份有限公司	"

註：本公司與我傳媒之關係轉變請詳附註六(六)註4。

(三) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入-勞務收入

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司	\$ 119,388	\$ 126,435
關聯企業	3,328	9,054
其他關係人	857	1,133
	<u>\$ 123,573</u>	<u>\$ 136,622</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 其他營業收入(含權利金收入及商品銷售收入)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司		
GHK	\$ 40,280	\$ 86,760
其他	1,762	538
	<u>\$ 42,042</u>	<u>\$ 87,298</u>



係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品之收入。除週邊商品收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

3. 營業成本

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司		
樂點	\$ 376,544	\$ 629,729
其他	151,937	211,867
其他關係人	<u>5</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 528,486</u>	<u>\$ 841,596</u>

係支付子公司之服務成本及網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

4. 營業費用(表列「推銷費用、管理費用及研發費用」)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司		
猿聲	\$ 193,770	\$ 182,045
其他	242,768	236,401
關聯企業	25,153	18,374
其他關係人	<u>26,076</u>	<u>29,152</u>
	<u>\$ 487,767</u>	<u>\$ 465,972</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費及客服服務費等，係依雙方簽訂之合約辦理。

5. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	<u>\$ 14,000</u>	<u>\$ 19,000</u>

係本公司為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

6. 租金收入(表列其他收入)

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司		
樂點	\$ 9,132	\$ 9,167
橘子支	6,545	6,463
果核	8,806	9,060
其他	14,400	13,922
關聯企業	23	23
其他關係人	164	166
	<u>\$ 39,070</u>	<u>\$ 38,801</u>

係出租予子公司及關聯企業、倉庫及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，倉庫則按月收取票據；於每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。辦公室租約期間自民國 111 年 1 月 1 日至 113 年 12 月 31 日。

7. 應收帳款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
子公司		
樂點	\$ 383,360	\$ 621,116
其他	33,893	44,925
關聯企業	10,396	16,982
其他關係人	225	272
	<u>427,874</u>	<u>683,295</u>
備抵呆帳	( 107)	( 39)
	<u>\$ 427,767</u>	<u>\$ 683,256</u>

係線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之應收款項等。

## 8. 其他應收款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
子公司		
果核	\$ 2,989	2,317
北京橘子	4,405	4,405
樂點	1,937	2,843
其他	7,174	10,074
關聯企業	2,235	2,234
其他關係人	49	32
	<u>\$ 18,789</u>	<u>\$ 21,905</u>

係代墊關係企業費用等應收款項。

## 9. 應付帳款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
子公司	\$ 36,980	\$ 58,645

係支付 IDC 服務費、通路成本及權利金成本而產生之應付款項。

## 10. 其他應付款

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
子公司	\$ 141,286	\$ 125,347
關聯企業	3,759	5,368
其他關係人	6,573	6,965
	<u>\$ 151,618</u>	<u>\$ 137,680</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費及應付購置設備款等。

## 11. 財產交易

### (1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司	\$ 2,604	\$ 15,734

民國 112 年及 111 年 12 月 31 日尚未支付數均為 \$0。

### (2) 取得無形資產

	<u>112年度</u>	<u>111年度</u>
子公司	\$ 10,554	\$ 15,609
其他關係人	-	14,090
	<u>\$ 10,554</u>	<u>\$ 29,699</u>

民國 112 年及 111 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$0 及 \$5,119。

## (3)取得金融資產

				112年度
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	7,000	有閑	\$ 70,000
"	"	8,000	今日傳媒	80,000
"	"	450	我傳媒	4,500
關聯企業	"	400	研創智聯	6,400
				<u>\$ 160,900</u>
				111年度
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	25,000	橘子支	\$ 263,789
"	"	25,500	GHK	217,672
"	"	4,700	有閑	80,000
"	"	6,571	今日傳媒	65,714
"	"	2,950	全球倍術	9,000
關聯企業	"	3,000	好吉	30,000
				<u>\$ 666,175</u>

## 12. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金如下：

	112年度		111年度	
	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額
子公司				
好蹦蹦	\$ 71,322	\$ -	\$ 70,862	\$ 67,558
有閑	30,000	30,000	30,000	30,000
	<u>\$ 101,322</u>	<u>\$ 30,000</u>	<u>\$ 100,862</u>	<u>\$ 97,558</u>

## (四) 主要管理階層薪資酬資訊

	112年度	111年度
薪資	\$ 77,975	\$ 177,356
退職後福利	108	108
	<u>\$ 78,083</u>	<u>\$ 177,464</u>

## 八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	112年12月31日	111年12月31日	
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動			
活期存款	\$ 5,000	\$ 5,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金
定期存款	-	30,708	子公司短期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	2,140,662	長短期借款/融資額度
房屋及建築	210,252	215,229	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,355,914</u>	<u>\$ 2,391,599</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

本公司於民國 113 年 3 月 6 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(十七)7。
2. 本公司擬參與子公司有閑現金增資案，增資金額以不超過\$60,000 分次增加對其投資。
3. 本公司擬參與子公司今日傳媒現金增資案，增資金額以不超過\$160,000 分次增加對其投資。
4. 本公司為因應集團轉投資架構調整，擬向子公司樂點股份有限公司收購其持有之猿聲申動行銷股份有限公司全數股權 2,625 仟股，總價金\$67,830。
5. 本公司為因應集團轉投資架構調整，擬向子公司樂點股份有限公司及 Gash Point (Hong Kong) Company Limited 收購其持有之橘子支行動支付股份有限公司全數股權，分別為 3,418 仟股及 4,608 仟股，總價金分別為\$23,586 及\$31,798。

## 十二、其他

### (一) 資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二) 金融工具

#### 1. 金融工具之種類

	<u>112年12月31日</u>	<u>111年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
<u>金融資產</u>		
透過損益按公允價值衡量		
之金融資產		
指定為透過損益按公允價值衡量		
之金融資產	\$ 15,000	\$ 15,000
透過其他綜合損益按公允價值衡量		
之金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 73,443	\$ 80,981
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 222,927	\$ 648,935
按攤銷後成本衡量之金融資產	5,000	57,204
應收帳款(含關係人)	575,552	841,570
其他應收款(含關係人)	57,379	59,765
存出保證金	8,963	14,861
	<u>\$ 869,821</u>	<u>\$ 1,622,335</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 50,000	\$ -
應付帳款(含關係人)	264,291	377,023
其他應付帳款(含關係人)	769,581	743,163
存入保證金	72	72
	<u>\$ 1,083,944</u>	<u>\$ 1,120,258</u>
租賃負債	\$ 56,233	\$ 50,679

#### 2. 風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於

市場價值風險。

### 3. 重大財務風險之性質及程度

#### (1) 市場風險

##### 匯率風險

- A. 本公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，公司內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	112年12月31日		
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 1,840	30.705	\$ 56,497
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,935	30.705	59,422
港幣：新台幣	122,709	3.929	482,123
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,318	30.705	40,469
		111年12月31日	
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 8,429	30.710	\$ 258,855
港幣：新台幣	7,660	3.938	30,165
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,752	30.710	84,504
港幣：新台幣	91,375	3.938	359,835
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	10,397	30.710	319,292

- D. 本公司具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 112 年及 111 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為\$3,015 及 \$12,367。

本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		112年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 565	\$	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	405		-
		111年度		
		敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 2,589	\$	-
港幣：新台幣	1%	302		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	3,193		-

#### 價格風險

- A. 本公司暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。
- B. 本公司主要投資於國內公司發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升 1%，而其他所有因素維持不變之情況下。對民國 112 年及 111 年度股東權益之影響因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$734 及\$810。



## 現金流量及公允價值利率風險

- A. 本公司之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使公司暴露現金流量利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國 112 年及 111 年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 112 年及 111 年度之稅後淨利將分別減少或增加 \$1 及 \$3，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

## (2) 信用風險

- A. 本公司之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本公司財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款。
- B. 本公司依授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本公司採用 IFRS9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本公司按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本公司按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本公司經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本公司仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 112 年及 111 年 12 月 31 日，本公司未有已沖銷且仍有追索活動之債權。

G. 本公司納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款備抵損失，民國 112 年及 111 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

112年12月31日			
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.02%	\$ 460,229	\$ 107
30天內	0%	102,520	-
31-60天	0%	933	-
61-90天	0%	773	-
91-120天	0%	-	-
121天以上	0%	11,204	-
		<u>\$ 575,659</u>	<u>\$ 107</u>

111年12月31日			
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%	\$ 809,221	\$ 39
30天內	0%	9,516	-
31-60天	0%	1,334	-
61-90天	0%	1,257	-
91-120天	0%	1,919	-
121天以上	0%	18,361	-
		<u>\$ 841,608</u>	<u>\$ 39</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

H. 本公司採簡化作法之應收帳款(含催收款)備抵損失變動表如下：

	112年	111年
1月1日	\$ 98,278	\$ 98,282
提列(迴轉)減損損失	68	(4)
12月31日	<u>\$ 98,346</u>	<u>\$ 98,278</u>

民國 112 年及 111 年度迴轉之損失中，由客戶合約產生之應收款預期信用減損(損失)利益分別為(\$68)及\$4。

### (3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由公司內各營運個體執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

非衍生金融負債：

112年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 50,083	\$ -	\$ -
應付帳款	227,311		
應付帳款-關係人	36,980	-	-
其他應付款	617,963	-	-
其他應付款-關係人	151,618	-	-
租賃負債	21,358	30,112	6,068

非衍生金融負債：

111年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付帳款	\$ 318,378	\$ -	\$ -
應付帳款-關係人	58,645	-	-
其他應付款	605,483	-	-
其他應付款-關係人	137,680	-	-
租賃負債	17,656	27,927	6,363

(三)公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、按攤銷後成本衡量之金融資產、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、存出保證金、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

112年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡量				
之金融資產影視節目				
投資分潤協議	\$ -	\$ -	\$ 15,000	\$ 15,000
透過其他綜合損益按公允				
價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 46,502	\$ -	\$ 26,941	\$ 73,443
111年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡量				
之金融資產影視節目				
投資分潤協議	\$ -	\$ -	\$ 15,000	\$ 15,000
透過其他綜合損益按公允				
價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 54,040	\$ -	\$ 26,941	\$ 80,981

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本公司採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

上市(櫃)及興櫃公司股票

市場報價

收盤價

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)8. 及 9. 說明。

- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。
5. 民國 112 年及 111 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。
6. 下表列示民國 112 年及 111 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	112年	111年
1月1日	\$ 41,941	\$ 60,731
認列於其他綜合損益之損失	-	( 2,582)
本期取得	-	15,000
本期處分	-	( 31,208)
12月31日	<u>\$ 41,941</u>	<u>\$ 41,941</u>

7. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。
8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	112年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 26,941	淨資產價值 法	不適用	不適用	不適用
影視節目投資 分潤協議	15,000	現金流量折 現法	加權平均資金 成本	13.45% (13.45%)	加權平均資金成本 越高，公允價值越 低。
	111年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 26,941	淨資產價值 法	不適用	不適用	不適用
影視節目投資 分潤協議	15,000	現金流量折 現法	加權平均資金 成本	13.26% (13.26%)	加權平均資金成本 越高，公允價值越 低。

9. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		112年12月31日				
		認列於損益		認列於其他綜合損益		
	輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	加權平均資金成本	±1%	\$ 150	(\$ 150)	\$ -	\$ -
權益工具						

		111年12月31日				
		認列於損益		認列於其他綜合損益		
	輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產	加權平均資金成本	±1%	\$ 150	(\$ 150)	\$ -	\$ -
權益工具						

### 十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

#### (一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。

9. 從事衍生工具交易：無此情形。

10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

(四) 主要股東資訊

主要股東資訊：請詳附表八。

十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
現金及約當現金明細表  
民國 112 年 12 月 31 日

明細表一

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額
零用金及庫存現金		\$ 578
活期存款-新台幣		151,652
活期存款-外幣	(美金 1,216仟元 匯率 30.705)	37,337
	(港幣 650仟元 匯率 3.929)	2,553
	(其他外幣 \$31)	31
支票存款		41
定期存款-外幣	(美金 1,000仟元 匯率 30.705)	30,735
		<u>\$ 222,927</u>

上開定期存款之到期日為113/1/12，利率為5.2%。



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
採用權益法之投資變動明細表  
民國112年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

明細表二

名稱	期初餘額		本期增加		本期減少(註1)		投資(損)益		其他(註2)		期末餘額		市價或股權淨值		提供擔保 或質押情形
	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	金額	金額	股數(仟股)	持股%	金額	單價(元)	總價		
GH	20,100	\$ 84,504	-	\$ -	-	\$ -	(\$ 19,048)	\$ 6,034	20,100	100.00	\$ 59,422	2.96	\$ 59,422	無	
GHK	25,500	359,835	-	-	-	-	124,488	( 2,200)	25,500	100.00	482,123	18.91	482,123	"	
放電	317	( 409)	-	-	-	-	( 20)	-	317	100.00	( 429)	( 1.35)	( 429)	"	
樂點	13,500	432,712	-	-	-	( 172,800)	136,701	( 3,556)	13,500	90.00	393,057	29.12	393,057	"	
亞橋	18,900	102,067	-	-	-	-	( 11,350)	2,731	18,900	100.00	93,448	4.94	93,448	"	
有閑	32,600	62,181	7,000	70,000	( 26,432)	-	( 93,696)	( 346)	13,168	99.00	38,139	2.90	38,139	"	
果核	16,016	358,307	-	-	-	( 24,024)	34,476	-	16,016	67.48	368,759	23.02	368,759	"	
兩隻老虎	627	5,926	-	-	-	-	29	-	627	51.00	5,955	9.50	5,955	"	
蟻力	1,000	68,696	-	-	-	( 25,726)	35,993	-	1,000	100.00	78,963	78.96	78,963	"	
全球倍衝	2,950	15,333	-	-	-	-	( 8,615)	-	2,950	100.00	6,718	2.28	6,718	"	
群象貝果	374	210	-	-	-	-	( 4)	-	374	93.38	206	0.55	206	"	
酷瞧	1,315	6,736	-	-	-	-	( 4,047)	-	1,315	93.08	2,689	2.04	2,689	"	
瘋糖	4,590	3,131	-	-	( 4,590)	( 3,131)	-	-	-	-	-	-	-	"	
今日傳媒	43,520	180,737	8,000	80,000	-	-	( 99,714)	( 14,207)	51,520	82.06	146,816	2.85	146,816	"	
橘子支	92,714	429,846	-	-	( 20,316)	-	( 122,145)	495	72,398	81.26	308,196	4.26	308,196	"	
人因	8,991	21,976	-	-	( 7,292)	-	111	-	1,699	99.90	22,087	13.00	22,087	"	
豆趣	400	7,705	-	-	-	-	8	-	400	100.00	7,713	19.28	7,713	"	
創夢市集	3,997	22,984	-	-	-	-	( 1,628)	-	3,997	33.03	21,356	5.34	21,356	"	
好吉	3,000	30,021	-	-	-	-	( 2,939)	-	3,000	42.86	27,082	9.03	27,082	"	
我傳媒	3,000	5,105	450	4,500	-	-	( 5,760)	-	3,000	30.00	3,845	1.28	3,845	"	
研創智聯	-	-	400	6,400	-	-	( 249)	-	400	14.16	6,151	15.38	6,151	"	
		2,197,603		\$ 160,900		(\$ 225,681)	(\$ 37,409)	(\$ 23,117)			2,072,296		\$2,072,296		
加：轉列其他負債 (表列「其他非流 動負債-其他」)		409									429				
		\$2,198,012									\$2,072,725				

註1：係取得被投資公司現金股利、減資彌補虧損及子公司清算。

註2：係按權益法認列並調整被投資公司透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益、國外營運機構財務報表換算之兌換差額、被投資公司資本公積變動數及取得或處份子公司股權價格與帳面價值差額之資本公積或保留盈餘變動數等。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
營業收入明細表  
民國 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

明細表三

單位：新台幣仟元

項	目	數	量	金	額	備	註
營業收入							
	線上及手機遊戲收入			\$	6,286,441		
	勞務收入				123,680		
	權利金收入				41,922		
	廣告收入				2,293		
	商品銷售收入				326		
營業收入淨額				\$	<u>6,454,662</u>		

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
營業成本明細表  
民國 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

明細表四

單位：新台幣仟元

項 目	金 額
期初商品存貨	\$ 3,411
加：本期進貨(淨額)	908
減：存貨轉列費用	( 1,118)
期末商品存貨	( 3,022)
商品銷貨成本	<u>179</u>
其他營業成本	
權利金成本	2,611,049
通路成本	1,024,878
員工福利費用	186,804
網路專線費用	102,020
折舊費用	19,245
其他	<u>50,568</u>
	<u>3,994,564</u>
存貨跌價損失	<u>147</u>
營業成本	<u>\$ 3,994,890</u>

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
推銷費用明細表  
民國 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

明細表五

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
廣告費		\$ 256,511	
勞務費		193,920	
其他費用		67,974	
		\$ 518,405	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
管理費用明細表  
民國 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

明細表六

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 282,878	含退休金費用及董事酬金
勞務費		104,457	
折舊費用		85,949	
雜項支出		77,649	
其他費用		<u>233,502</u>	單一項目餘額均未超過 本科目餘額5%
		<u>\$ 784,435</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
研究發展費用明細表  
民國 112 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

明細表七

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
委託研究費		\$ 241,180	
薪資支出		145,738	含退休金費用
勞務費		100,160	
網路服務費		71,957	
其他費用		<u>34,126</u>	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 593,161</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
員工福利、折舊及攤銷費用功能別彙總表明細表  
民國112年及111年1月1日至12月31日

明細表八

單位：新台幣仟元

	112年度		111年度	
	屬於營業成本者	屬於營業費用	屬於營業成本者	屬於營業費用
員工福利費用				
薪資費用	\$ 156,898	\$ 408,211	\$ 145,940	\$ 494,664
勞健保費用	15,895	28,940	14,748	26,167
退休金費用	8,307	17,181	7,670	15,577
董事酬金	-	19,631	-	40,414
其他員工福利費用	5,704	20,975	5,429	19,578
合計	\$ 186,804	\$ 494,938	\$ 173,787	\$ 596,400
折舊費用	\$ 19,245	\$ 109,497	\$ 22,468	\$ 99,471
攤銷費用	\$ 381,686	\$ 40,594	\$ 260,745	\$ 52,848

附註：

- 截至民國112年及111年度止，本公司員工人數分別為522人及488人，其中未兼任員工之董事人數均為6人。
- 本年度平均員工福利費用\$1,283；前一年度平均員工福利費用\$1,514。
- 本年度平均員工薪資費用\$1,172；前一年度平均員工薪資費用\$1,329。
- 平均員工薪資費用調整變動減少11.81%。
- 本公司業已設置審計委員會，故無監察人之適用，無須揭露監察人酬金資訊。
- 本公司薪資報酬政策：
  - (1)本公司每年度參考市場薪資調查、同業薪資行情確保薪酬架構具競爭力，以激勵、留任績優人才，除確實遵守當地勞動法令、相關工資規定外，也特別關注公司經營績效與員工薪資整關聯性與合理化設計。
  - (2)董事之報酬，由薪資報酬委員會評估其對公司營運參與程度及貢獻價值，並參考同業通常水準支給議定之。獨立董事得定與一般董事不同之薪資報酬，擔任功能性委員會主席之獨立董事，酬勞可得高於其他獨立董事。
  - (3)經理人薪資以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則，綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現，其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。
  - (4)本公司員工薪酬包含月薪、獎金、員工酬勞、股票。員工的薪資標準，依所擔任職務、學經歷、專業知識及市場價值決定，起薪與獎酬不因性別、宗教、黨派、婚姻狀況等而有所不同。每年度薪資考量公司獲利狀況及個人績效表現進行調整，薪資調整時以確保員工薪資符合市情行情及公平性為原則。至於員工酬勞，則依職務、貢獻、績效表現而定，以此鼓勵員工專注長期貢獻與公司共享共榮。
  - (5)董事、經理人薪酬暨員工酬勞皆由薪資報酬委員會討論通過後提交董事會討論決議。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
為他人背書保證

民國112年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象 關係 公司名稱	對單一企業 背書保證限額 (註2)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比率	背書保證 最高限額	屬母公司對 子公司背書 保證(註5)	屬子公司對 母公司背書 保證(註5)	屬對大陸地 區背書保證 (註5)	備註
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	好踴數位科技股份 有限公司	2 \$ 537,727	\$ 71,322	\$ -	\$ -	\$ -	0.00	\$ 5,377,274	Y	N	N	註3
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	有閃數位科技股份 有限公司	2 537,727	30,000	30,000	-	-	0.56	5,377,274	Y	N	N	註3
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	4 91,207	20,685	20,802	-	-	9.12	91,207	N	N	Y	註4

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3) 背書保證與被背書保證對象之關係有下列七種，標示種類即可：
  - (1) 有業務關係之公司。
  - (2) 公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之公司。
  - (3) 直接及間接對公司持有表決權之股份超過百分之五十之公司。
  - (4) 公司直接及間接持有表決權股份達百分之九十以上之公司間。
  - (5) 基於承攬工程需要之同業間或共同起造人間依合約規定互保之公司。
  - (6) 因共同投資關係由全體出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。
  - (7) 同業間依消費信用保護法規範從事預售屋銷售合約之履約保證連帶擔保。

註3：本公司對外背書保證總額以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之一百為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

註4：得為背書保證之總額以不超過公司淨值百分之四十為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過公司淨值百分之四十為限。

註5：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者始須填列Y。



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）  
 民國112年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元  
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	股數(仟股)	帳面金額	持股比例	公允價值 (註2)	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	齊民股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	4,907	\$ 26,941	2.68	\$ 26,941	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	霹靂國際多媒體股份有限公司-股票	其他關係人	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,958	46,502	3.82	46,502	
亞橋投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	420	9,274	1.76	9,274	
亞橋投資股份有限公司	鈞聽比股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	400	-	1.77	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	192	30,157	2.59	30,157	

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上  
民國112年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司		交易對象名稱		關係		進(銷)貨金額		估總進(銷)貨之比率		交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		佔總應收(付)票據、帳款之比率	
進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	進(銷)貨	金額	估總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	應收(付)票據、帳款	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註			
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	\$ 299,751	40.75	註	註	註	\$ 13,820	13,820	2.33				
猿聲串動行銷股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	193,770	24.02	註	註	註	47,063	47,063	46.21				
果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	283,444	34.15	註	註	註	43,174	43,174	29.61				
酷瞧新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	152,873	99.81	註	註	註	72,016	72,016	100.00				
蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	125,512	67.78	註	註	註	25,387	25,387	65.25				
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	子公司	營業收入	141,513	17.05	註	註	註	23,098	23,098	15.84				

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國112年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 383,360	-	-	-	\$ 266,734	\$ 107	註2

註1：期後收款期間係截至民國113年2月19日止。

註2：係透過子公司銷售點數之應收款。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國112年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易往來情形		佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1		權利金收入	\$ 40,276	註4、註5	0.41	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1		應收帳款	13,581	註4、註5	0.14	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1		勞務收入	38,316	註4、註5	0.39	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1		應收帳款	383,360	註5	3.90	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	1		勞務收入	10,048	註5	0.10	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1		勞務收入	13,443	註5	0.14	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1		勞務收入	10,434	註5	0.11	
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	15,180	註5	0.15	
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	3		應收帳款	48,850	註5	0.50	
2	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	13,820	註5	0.14	
2	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		勞務收入	299,751	註5	3.06	
3	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		營業收入	125,512	註5	1.28	
3	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	25,387	註5	0.26	
4	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	樂點股份有限公司	3		其他應收款	46,710	註5	0.48	
5	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	43,174	註5	0.44	
5	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		營業收入	283,444	註5	2.89	
5	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3		應收帳款	23,098	註5	0.24	
5	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3		營業收入	141,513	註5	1.45	
5	果核數位股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3		營業收入	34,203	註5	0.35	

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國112年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
			金額	交易條件				
5	果核數位股份有限公司	樂點股份有限公司	3		營業收入	31,716	註5	0.32
6	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	47,063	註4、註5	0.48
6	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		勞務收入	193,770	註4、註5	1.98
7	酷瞧新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	72,016	註4、註5	0.73
7	酷瞧新媒體股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		勞務收入	152,873	註4、註5	1.56
8	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3		應收帳款	14,247	註5	0.15
8	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3		勞務收入	27,666	註5	0.28
9	香港果核數位股份有限公司	果核數位股份有限公司	3		勞務收入	22,627	註5	0.23

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)  
民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,521,029	\$ 1,521,029	20,100,000	100.00	\$ 59,422	\$ 25,935	( \$ 19,048)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體、服務及銷售	211,051	211,051	25,500,000	100.00	482,123	124,488	124,488	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	239,549	239,549	18,900,000	100.00	93,448	( 11,350)	( 11,350)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	-	( 20)	( 20)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有閩數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	690,000	620,000	13,167,568	99.00	38,139	( 95,269)	( 93,696)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	302,637	16,016,000	67.48	368,759	55,270	34,476	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	5,955	58	29	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	393,057	151,889	136,701	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	第三方支付	69,000	69,000	2,950,000	100.00	6,718	( 8,615)	( 8,615)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	78,963	35,993	35,993	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	57,000	57,000	3,996,774	33.03	21,356	( 5,230)	( 1,628)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	51,040	51,040	373,529	93.38	206	( 4)	( 4)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷聽新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	203,500	203,500	1,314,699	93.08	2,689	( 4,349)	( 4,047)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	1,103,018	1,103,018	44,694,406	81.26	308,196	( 150,168)	( 122,145)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	615,342	535,342	51,519,527	82.06	146,816	( 106,711)	( 99,714)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	214,000	214,000	400,000	100.00	7,713	8	8	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	229,400	229,400	1,698,234	99.90	22,087	111	111	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	好吉影視股份有限公司	台灣	電視節目製作	30,000	30,000	3,000,000	42.86	27,082	( 5,549)	( 2,939)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	34,500	30,000	3,450,000	30.00	3,845	( 19,200)	( 5,760)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	研創智聯股份有限公司	台灣	系統平台開發	6,400	-	400,000	14.16	6,151	( 1,756)	( 249)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)  
民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
有閃數位科技股份有限公司	瑪黑家居選物股份有限公司	台灣	無店面零售業	\$ 10,000	\$ 10,000	230,769	7.69	\$ 8,466	\$ 38,980	(\$ 2,642)	
今日傳媒股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	數位媒體平台及一般廣告服務	21,652	-	8,050,000	70.00	15,943	( 19,200)	( 5,709)	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	1,180	1,180	300,000	100.00	40,572	1,944	1,944	
果核數位股份有限公司	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	新加坡	資訊軟體服務及銷售	30,705	30,705	1,000,000	51.00	9,736	( 10,976)	( 5,598)	
亞騰投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	3,509	3,215	963	
亞騰投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	37.18	50,559	2,944	1,094	
亞騰投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	63,702	63,702	2,067,867	29.54	-	( 46,039)	( 7,223)	
亞騰投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	1	1	500,000	100.00	1	( 8)	( 8)	
亞騰投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	5,000	45,455	4.17	19	( 28)	( 1)	
亞騰投資股份有限公司	電網股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	25,000	170,473	21.48	( 133)	( 28,764)	( 6,178)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	13,988	13,988	750,000	100.00	301,841	80,909	72,821	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	30,408	30,408	600	100.00	27,652	1,944	1,750	
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	138,268	100.00	29,306	4,155	3,739	
樂點股份有限公司	猿峯串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	29,250	29,250	2,625,000	79.98	67,834	22,555	16,235	
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	150,000	150,000	4,972,098	6.22	23,590	( 150,168)	( 8,364)	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	130,000	130,000	6,703,125	8.38	31,778	( 150,168)	( 11,354)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,444,843	1,444,843	50,400,000	100.00	138,070	25,663	25,663	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	811,895	811,895	33,497,476	98.85	3,327	( 2,098)	( 2,074)	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	121,285	121,285	30,701,775	100.00	2,161	( 2,992)	( 2,992)	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	9,744	9,744	992,000	40.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	213,479	213,479	7,383,711	43.28	92,430	( 26,882)	( 11,635)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）

民國112年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本期損益	本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率			
Gamania International Holdings Ltd.	好聯數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	\$ 67,551	\$ 67,551	2,200,000	100.00	\$ 5,237	\$ 42,429	42,429
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	263,295	263,295	343	49.00	-	2,117	-
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	656,410	656,410	26,145,712	100.00	98,686	(26,394)	(11,423)
樂利數位科技股份有限公司	樂益高貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	95.83	183	(28)	(12)
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd	英屬維京群島	轉投資、控股	150,455	150,455	4,900,000	100.00	14,954	(19,537)	(8,456)
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	31,969	31,969	39,600,000	100.00	3,762	28	12
樂利數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	10,000	10,000	515,000	0.82	9,686	(106,711)	(408)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,213,462	1,213,462	39,520,000	100.00	(2,911)	(1,877)	(1,855)

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
大陸投資資訊—基本資料  
民國112年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式(註1)	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註(註2)
				匯出	收回	匯出	收回							
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,083,887	2	\$ 794,338	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 794,338	\$ 1,526	98.85	\$ 1,508	\$ 4,205	\$ -	註3、註4
上海樂眾網路科技有限公司	電子資訊供應服務	121,285	2	121,285	-	-	-	121,285	19,607	43.28	8,486	14,652	-	註3、註6
上海樂眾電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	21,635	2	-	-	-	-	-	2,003	43.28	867	6,859	-	註3、註6

註1：投資方式區分為下列三種：

1. 直接赴大陸地區從事投資。
2. 透過第三地區公司再投資大陸。
3. 其他方式。

註2：本表之本期期初自台灣匯出累積投資金額及本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率30.705及4.327折算之。

註3：本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊認列。

註4：係透過Gemanian Sino Holdings Ltd. 轉投資。

註5：係透過Gemanian Holdings Ltd. 轉投資。

註6：係透過Cyber Look Properties Limited轉投資。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投資審會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	核淮投資金額	規定赴大陸地區	投資限額
遊戲橘子數位科技股份有限公司(註)	\$ 794,338	\$ 1,283,850	\$ 3,226,364	
樂利數位科技有限公司	121,285	121,285	136,810	

註1：經投資審會核淮之投資總額為USD41,812仟元，以期末匯率30.705換算為1,283,850。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

主要股東資訊

民國112年12月31日

附表八

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
劉柏園		17,491,305	9.96%
網銀國際股份有限公司		15,186,000	8.65%
貝里斯商誼開發股份有限公司台灣分公司		14,883,000	8.48%
桐升投資有限公司		13,600,000	7.74%

註1：本表主要股東資訊係由集保公司以每季月底最後一個營業日，計算股東持有公司已完成無實體登錄交易(含庫藏股)之普通股及特別股合計達百分之五以上資料。至於公司財務報告所記載股本與公司實際已完成無實體登錄交付股數，可能因編製計算基礎不同或有差異。

註2：上開資料如屬股東將持股交付信託，係以受託人開立信託專戶之委託人個別分戶揭示。至於股東依據證券交易法令辦理持股超過百分之十之內部人股權申報，其持股包括本人持股加計其交付信託且對信託財產具有運用法定權股份等，有關內部人股權申報資料請參閱公開資訊觀測站。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況

單位：新臺幣仟元

項目	年度	112 年度	111 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		5,264,091	5,899,492	(635,401)	(10.77)	
不動產、廠房及設備		2,836,467	2,812,438	24,029	0.85	
無形資產		1,076,891	1,178,390	(101,499)	(8.61)	
其他資產		644,328	496,545	147,783	29.76	(註 2)
資產總額		9,821,777	10,386,865	(565,088)	(5.44)	
流動負債		3,859,584	3,938,168	(78,584)	(2.00)	
非流動負債		175,502	159,735	15,767	9.87	
負債總額		4,035,086	4,097,903	(62,817)	(1.53)	
股本		1,754,936	1,754,936	0	0.00	
資本公積		1,349,316	1,354,763	(5,447)	(0.40)	
保留盈餘		2,723,576	3,181,682	(458,106)	(14.40)	
其他權益		(450,554)	(439,349)	(11,205)	2.55	
非控制權益		409,417	436,930	(27,513)	(6.30)	
權益總額		5,786,691	6,288,962	(502,271)	(7.99)	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 其他資產增加：主要係預付無形資產款增加所致。

## 二、財務績效

### (一) 財務績效比較分析表

項目	年度			變動	
	112 年度	111 年度	增(減)金額	比例%	
營業收入	9,790,860	11,388,021	(1,597,161)	(14.02)	
營業成本	(5,996,060)	(6,522,937)	526,877	(8.08)	
營業毛利	3,794,800	4,865,084	(1,070,284)	(22.00)	
營業費用	(3,155,105)	(3,106,522)	(48,583)	1.56	
營業損益	639,695	1,758,562	(1,118,867)	(63.62)	
營業外收入及支出	47,926	(50,114)	98,040	(195.63)	
稅前淨利(淨損)	687,621	1,708,448	(1,020,827)	(59.75)	
所得稅(費用)利益	(127,389)	(430,341)	302,952	(70.40)	
本期淨利	560,232	1,278,107	(717,875)	(56.17)	
其他綜合損益	(5,144)	72,164	(77,308)	(107.13)	
本期綜合利益(損失)總額	555,088	1,350,271	(795,183)	(58.89)	
淨利歸屬於母公司業主	575,188	1,279,696	(704,508)	(55.05)	
淨利歸屬於非控制權益	(14,956)	(1,589)	(13,367)	841.22	
綜合損益總額歸屬於母公司業主	562,885	1,329,871	(766,986)	(57.67)	
綜合損益總額歸屬於非控制權益	(7,797)	20,400	(28,197)	(138.22)	

註1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達20%以上者，應另作差異分析表，增減變動未達20%者，可免分析）：

1. 營業毛利減少：主要係主力遊戲活動數量降低及規模較小致營業收入減少所致。
2. 營業外收入及支出增加：主要係減損損失減少所致。
3. 所得稅(費用)利益減少：主要係獲利減少所致。
4. 其他綜合損益：主要係國外營運機構財務報表換算之兌換差額減少所致。

註2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：

1. 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
2. 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

(二) 營業毛利變動分析表：營收毛利變動不大，故不擬分析。

### 三、現金流量

期初現金餘額	全年來自營業活動 淨現金流量	全年因投資及籌資 活動淨現金流量	現金剩餘(不足) 數額	現金不足額 之補救措施	
				投資 計劃	理財 計劃
\$3,737,319	\$968,214	(\$1,548,153)	\$3,157,380	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。  
 (2) 投資及籌資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。  
 (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 136.39 %，流動情形良好。

項目	年度	112 年 12 月 31 日	111 年 12 月 31 日	增(減)比例(%)
	現金流量比率(%)		25.09	62.74
現金流量允當比率(%)		113.70	137.58	(0.17)
現金再投資比率(%)		(0.76)	25.48	(1.03)

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入減少所致。  
 b. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入減少所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活 動淨現金流量	全年因投資及籌資 活動淨現金流量	現金剩餘(不足) 數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$3,157,380	2,900,000	(2,100,000)	3,957,380	-	-

- (1) 本年度現金流量變動情形分析：  
 a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。  
 b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。  
 (2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

### 四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

### (一) 轉投資政策：

本公司採用權益法之轉投資皆著眼於鞏固核心事業及子公司轉型優化，進一步完備集團網路生態圈布局等長期策略目的。

### (二) 獲利或虧損之主要原因及改善計畫：

本公司 112 年採權益法認列之投資損失為新台幣 22,115 仟元較 111 年減少 8,319 仟元，主要係依國際會計準則第 28 號剔除部份關聯企業之投資損失，未來將落實調結構、穩增長、控費用經營方針，以提升經營績效。

### (三) 未來一年投資計畫：

未來採用權益法之轉投資仍將以長期策略性投資為原則，並持續審慎評估。

## 六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

### (一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

#### 1、利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

因美聯儲多次大幅升息，使全球主要央行競相升息，但本公司利息收入及利息支出佔營業利益及稅前淨利比例均不高，故利率之變動對本公司影響不大，本公司財務單位均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率及存款利率使利率變動對本公司影響降到最低。

#### 2、匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

對於外幣資產部份，本公司財務單位與往來銀行外匯部門保持密切聯繫，並隨時留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動趨勢，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。

#### 3、通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

目前通貨膨脹情形致各項民生消耗用品費用增加，然娛樂消費仍是生活所需。而公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，因此通貨膨脹對本公司損益之影響有限。

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，113 年度預計投入約新台幣 4.6 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲及行動生活 APP 之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變（包括資通安全風險）及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

1、外在環境的轉變對組織內部(資通安全業務)的影響層面

- (1) 資訊系統作業安全
- (2) 員工資安風險意識
- (3) 影響營運或服務中斷
- (4) 上、下游供應商管理
- (5) 外部入侵或惡意攻擊
- (6) 新興技術與實務衝擊

2、相應措施

(1) 定期審查資安作為

- 透過資訊安全委員會定期檢視資通安全管理作為、擬定相應方案或計畫。
- 不定期根據現況更新調整相關資訊作業規範、作業程序，定期實地訪查營運環境的執行情況、發掘潛在風險，提供矯正預防或補償性控制措施。
- 對於新興科技技術，即時調整、銜接或制定相應管理規範或程序(例:雲端運用與管理、人工智慧與資料數據保護...等)，確

保資訊作業的合規性。

(2) 資訊安全教育訓練

- 不定期發送資訊安全電子報。
- 自行編製資訊安全線上教育訓練必修課程及驗測。
- 針對未通過驗測員工進行二次教育訓練，藉以提升員工資訊安全意識、提高面對可能的社交工程欺詐行為警覺性。

(3) 營運持續與災復演練

針對核心營運服務及資料，設有同地或異地備份機制，如遇非預期之核心營運系統或資料庫毀損，迫使營運中斷時，可於不同服務所設定之時效內恢復營運。

(4) 數據及隱私的保護

律定各營運單位對於資料蒐集應以營運最小化為原則，遵守個人資料保護法，落實各環節處理及保護措施；透過機敏資料遮罩、欄位/資料庫加密及存取授權與告警機制，確保資料安全。

(5) 強化安全管理與監控

- 建置必要防護措施，包括重要網段切割與存取授權管制、防火牆、入侵偵測及阻斷攻擊...等機制。
- 不定期針對對外提供連線服務的網站進行弱點檢測與滲透測試，進行系統更新、漏洞修補。
- 建立嚴謹的系統資料存取控制或交換要求、加密技術以及定期進行安全漏洞掃描和強化防護措施，減少資料外洩風險。
- 建立多層次的防禦及檢測，終端全面安裝防毒系統，採中央管理方式進行主動式監控及防護，降低遭惡意程式感染及攻擊的風險。

(6) 關注產業脈動趨勢

- 律法要求  
上市上櫃公司資通安全管控指引遵循情形。  
個人資料保護法修訂。
- 外部重大資安議題  
蒐集日常網路與資安相關情資，不定期針對目前高風險的資安攻擊手法及安全防護，發佈內部資訊安全資訊。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭



力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：無。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

**七、其它重要事項：無。**

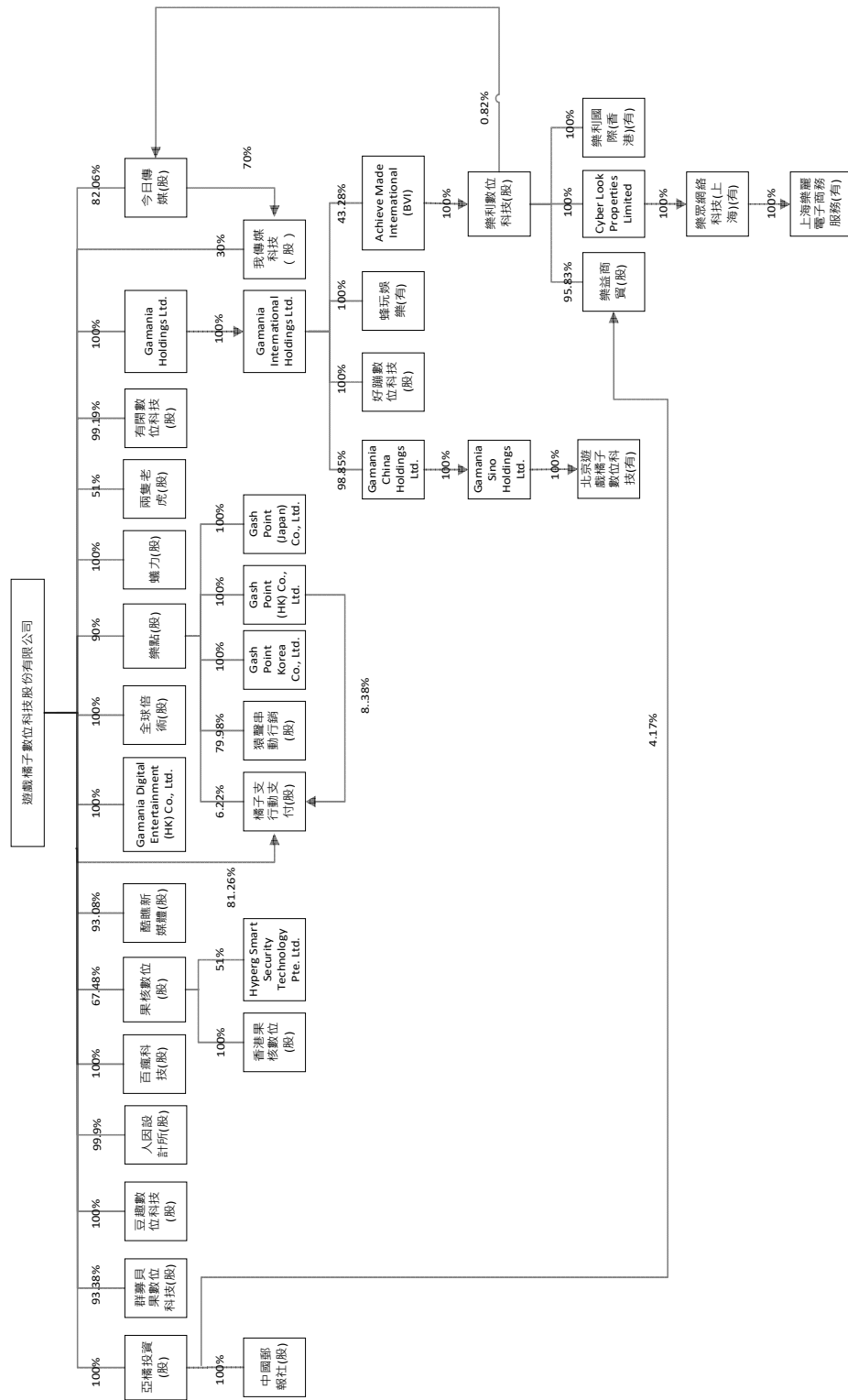
# 捌、特別記載事項

## 一、關係企業相關資料

### (一) 關係企業合併營業報告書

#### 1、關係企業組織圖

2024年3月31日轉投資架構圖



2、各關係企業基本資料

113年3月31日

企業名稱	設立日期	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205 Cayman Islands	美金 20,100 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205 Cayman Islands	美金 50,400 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205 Cayman Islands	美金 33,889 仟元	轉投資、控股
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	4F, One Capital Place, P.O. Box 8476T, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橋子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海定區上地三街9號嘉華大廈A座612室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
Joymobe Entertainment Company Limited	2010.08.04	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 30,702 仟元	遊戲軟體設計及研發
HaPod Digital Technology Co., Ltd.	2015.07.09	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金 2,200 仟元	資訊軟體服務及銷售
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	OMC Chambers, Wickhams Cay 1, Road Town, Tortola, British Virgin Islands	美金 176 仟元	轉投資、控股
樂利數位科技股份有限公司	2006.11.30	台北市內湖區瑞湖街88號3樓之3	新台幣 299,457 仟元	電子資訊供應服務
Cyber Look Properties Limited	2008.01.02	Sea Meadow House, P.O. Box 116, Road Town, Tortola, British Virgin Islands	美金 4,900 仟元	轉投資、控股
Jollywiz International (HK) Co., Limited	2015.06.11	18/F, Yue Hing Building, 103 Hennessy Road, Wai Chai, Hong Kong	美金 5,119 仟元	電子資訊供應服務
上海樂麗電子商務服務有限公司	2010.03.24	上海市長寧區通協路269號3號樓9D室	人民幣 5,000 仟元	電子資訊供應服務

企業名稱	設立日期	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
樂眾網絡科技(上海)有限公司	2008.12.05	上海市楊浦區楊樹浦路2300號4A層A12-24室	美金3,950仟元	電子資訊供應服務
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣189,000仟元	一般投資業
百瘋科技股份有限公司	2007.01.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣3,165仟元	雜誌、期刊出版
Gamania Digital Entertainment(HK)Co., Ltd.	2000.06.28	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣25,500仟元	資訊軟體服務及銷售
有閑數位科技股份有限公司	2009.02.25	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣163,000仟元	電子資訊供應服務
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣12,292仟元	動畫製作
樂點股份有限公司	2011.02.11	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣150,000仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	Tri-Seven Roppongi 8F, 7-7-7 Roppongi, Minato-KU, Tokyo 106-0032 JAPAN	日幣98,000仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	2010.12.09	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣750仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point Korea Co., Ltd.	2001.11.16	Seoul, kang-nam gu, bongunsaro 84 gil 8, 503 R	韓圀691,340仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
猿聲申動行銷股份有限公司	2014.11.18	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣32,820仟元	資訊軟體服務及電子 資訊供應服務
橘子支行動支付股份有限公司	2014.11.06	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣550,000仟元	電子支付
果核數位股份有限公司	2009.02.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣237,328仟元	資訊軟體服務
Digicentre (HK) Company Limited	2017.04.05	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣300仟元	資訊軟體服務
Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	2019.04.01	3 Temasek Avenue #18-22 Centennial Tower Singapore (039190)	美金1,961仟元	資訊軟體服務
全球倍術股份有限公司	2012.05.31	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣29,500仟元	第三方支付
人因設計所股份有限公司	2013.05.20	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣17,000仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣10,000仟元	客服服務

企業名稱	設立日期	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣14,125仟元	電視節目製作與一般廣告服務
群募貝果數位科技股份有限公司	2014.09.15	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣4,000仟元	集資平台
豆趣數位科技股份有限公司	2016.03.25	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣4,000仟元	通訊軟體
中國郵報社股份有限公司	1982.12.28	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣5,000仟元	報刊出版
今日傳媒股份有限公司	2006.06.08	台北市內湖區瑞湖街160號3樓	新台幣627,850仟元	電視節目製作與一般廣告服務
樂益商貿股份有限公司	2017.09.21	臺北市內湖區瑞湖街111號	新台幣10,909仟元	電子資訊供應服務
我傳媒科技股份有限公司	2019.06.05	台北市內湖區瑞湖街160號3樓	新台幣115,000仟元	數位媒體平台及一般廣告服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

113年3月31日

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	Gamania Holdings Ltd. 代表人：劉柏園	-	-
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	Gamania International Holdings Ltd. 代表人：劉柏園	-	-
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司	董事長	劉柏園	-	-
	監察人	蘇信泓	-	-
Joymobee Entertainment Company Limited	董事長	劉柏園	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	張雅菱	-	-

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
HaPod Digital Technology Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-
	董事	洪孟婷	-	-
	董事	劉柏園	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	王啟煌	-	-
Achieve Made International (BVI)	董事	Alibaba Taiwan Entrepreneurs Fund I, L.P.	-	-
	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：劉柏園	29,946	100%
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：洪孟婷	29,946	100%
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：蘇信泓	29,946	100%
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：王啟煌	29,946	100%
Cyber Look Properties Limited	董事	張庭維	-	-
Jollywiz International (HK) Co., Limited	董事	陳柏良	-	-
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	陳柏良	-	-
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	陳柏良	-	-
亞橋投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	18,900	100.00%
百瘋科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	317	100.00%
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	張雅菱	-	-
	董事	汪大維	-	-
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	16,168	99.19%
有閑數位科技股份有限公司	監察人	蘇信泓	-	-
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	627	51.00%
	董事	首映創意股份有限公司	602	49.00%
	監察人	蘇信泓	-	-

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	13,500	90.00%
	監察人	蘇信泓	200	1.33%
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-
	董事	陳欽華	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	劉柏園	-	-
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	董事長	王啟煌	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	劉柏園	-	-
Gash Point Korea Co., Ltd.	董事長	王啟煌	-	-
	監察人	蘇信泓	-	-
猿聲申動行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司代表人：劉柏園	2,625	79.98%
	董事	樂點股份有限公司代表人：鄭智鴻	2,625	79.98%
	董事	捷達威數位科技股份有限公司代表人：黃群仁	657	20.02%
	監察人	蘇信泓	-	-
橘子支行動支付股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	44,694	81.26%
	董事兼總經理	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：張朝智	44,694	81.26%
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：蘇信泓	44,694	81.26%
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：陳世英	44,694	81.26%
	董事	中興保全科技股份有限公司代表人：林建涵	1,139	2.07%
	監察人	王啟煌	-	-
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	16,016	67.48%
果核數位股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：蘇信泓	16,016	67.48%
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：丁瑋明	16,016	67.48%
	董事	三商電腦股份有限公司代表人：陳文祝	6,864	28.70%
	董事	三商電腦股份有限公司代表人：鍾正平	6,864	28.70%
	監察人	陳翔中	-	-
	監察人	王啟煌	-	-

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份	
			股數	持股比例
Digicentre (HK) Company Limited	董事長	劉柏園	-	-
	董事長	丁瑋明	-	-
	董事	萬佑善	-	-
	董事	蘇信泓	-	-
	董事	YAP KUM LOON	-	-
全球倍術股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	2,950	100%
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	1,698	99.90%
人因設計所股份有限公司	監察人	蘇信泓	-	-
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	1,000	100%
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	1,315	93.08%
	監察人	蘇信泓	-	-
酷瞧新媒體股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	374	93.38%
	監察人	蘇信泓	-	-
群募貝果數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	400	100%
	董事長	亞橋投資股份有限公司代表人：劉柏園	500	100%
豆趣數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	51,520	82.06%
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：黃群仁	51,520	82.06%
今日傳媒股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司代表人：蘇信泓	51,520	82.06%
	董事	大亞創業投資股份有限公司代表人：張志弘	800	1.27%
樂益商貿股份有限公司	董事	信義房屋仲介股份有限公司代表人：周莊雲	5,050	8.04%
	監察人	王啟煌	-	-
我傳媒科技股份有限公司	董事長	樂利數位科技股份有限公司代表人：劉柏園	1,045	95.83%
	監察人	陳柏良	-	-
我傳媒科技股份有限公司	董事長	今日傳媒股份有限公司代表人：劉柏園	8,050	70%
	監察人	蘇信泓	-	-



5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

本公司經營業務以穩健的遊戲基石為軸心，拓展至行動生活平台，結合集團旗下遊戲、支付、電商、媒體及數位商務解決方案等多元面向，開創新格「橘」，落實美好數位生活願景。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，推出萬眾期待之遊戲，透過堅強的在地文化營運實力，準確掌握玩家需求，提升玩家的忠誠度與黏著度，不僅成功引領遊戲作品締造傳奇，亦打造產品最佳續航力。此外，橘子集團跨足電商、支付、媒體及數位商務解決方案等事業體系，並於2019年正式推出beanfun!行動生活平台、2021年推出全新雙星平臺「文學星」「漫畫星」，積極布局全生態網路企業、支持潛力內容創作。

## 7、各關係企業營運概況

企業名稱	實收 資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益 (稅後)	每股盈餘 (元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co.	100,190	581,929	99,806	482,123	593,771	119,757	124,488	5
蜂玩娛樂有限公司	120,627	2,844	683	2,161	2,219	(2,944)	(2,992)	(0)
果核數位股份有限公司	237,328	561,600	211,718	349,882	829,977	71,655	55,270	2
Digicentre (HK) Company Limited	1,179	142,813	102,241	40,572	630,452	2,694	1,944	6
Hyperg Smart Security Technology Pte.Ltd.	60,206	56,997	37,906	19,091	34,446	(6,494)	(10,976)	(6)
樂點股份有限公司	150,000	2,195,621	1,739,423	456,198	735,599	71,305	151,889	10
Gash Point (HK) Company Limited	2,947	925,656	623,815	301,841	302,704	100,753	80,909	108
Gash Point Korea Co., Ltd.	16,523	30,203	897	29,306	6,212	4,141	4,155	30
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	21,286	40,392	12,740	27,652	77,945	2,465	1,944	3,240
橘子支行動支付股份有限公司	550,000	491,772	112,513	379,259	10,366	(153,729)	(150,168)	(3)
全球倍術股份有限公司	29,500	9,073	2,356	6,717	24	(8,661)	(8,615)	(3)
猿聲串動行銷股份有限公司	32,820	305,795	220,982	84,813	806,551	24,924	22,555	7
酷瞧新媒體股份有限公司	14,125	79,552	76,697	2,855	153,159	(4,795)	(4,349)	(3)
蟻力股份有限公司	10,000	122,640	43,677	78,963	185,183	43,486	35,993	36
今日傳媒股份有限公司	627,850	65,483	39,617	25,866	58,299	(102,024)	(106,711)	(2)
我傳媒科技股份有限公司	115,000	19,158	6,341	12,817	7,815	(8,390)	(19,200)	(1)
有閱數位科技股份有限公司	133,000	96,962	58,439	38,523	17,582	(92,952)	(95,269)	(7)
Achieve Made International Ltd.	5,393	236,671	732	235,939	0	(579)	(26,882)	(2)
樂利數位科技股份有限公司	299,457	309,314	81,073	228,241	355,191	(44,970)	(26,394)	(1)
Cyber Look Properties Limited Ltd.	150,455	34,552	0	34,552	0	(74)	19,537	4
樂眾網絡科技(上海)有限公司	121,285	35,069	1,221	33,848	9,946	1,870	19,607	5
上海樂麗電子商務服務有限公司	21,635	97,016	97,410	(394)	392,841	25,483	2,003	4
Jollywiz International (HK) Co., Limited	20,113	8,762	61	8,701	0	(169)	(28)	(0)
樂益商貿(股)公司	10,909	442	0	442	0	(30)	(28)	(0)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,083,887	627	4,881	(4,254)	652	(1,435)	(1,526)	(0)
Gamania Holdings Ltd.	617,170	159,828	0	159,828	0	(506)	25,935	1
Gamania International Holdings Ltd.	2,139,078	138,070	0	138,070	0	(500)	25,663	1
Gamania China Holdings Ltd.	1,040,558	3,367	1	3,366	0	(277)	(2,098)	(0)
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,213,462	(2,911)	0	(2,911)	0	(352)	(1,877)	(0)
亞橘投資股份有限公司	189,000	76,690	1,123	75,567	0	(105)	(11,350)	(1)
百瘋科技股份有限公司	3,165	215	644	(429)	0	(20)	(20)	(0)
兩隻老虎股份有限公司	12,292	11,677	0	11,677	0	(47)	58	0
人因設計所股份有限公司	17,000	21,360	0	21,360	0	(45)	111	0
群募貝果數位科技股份有限公司	4,000	1,010	790	220	0	(6)	(4)	(0)
好蹦蹦數位科技股份有限公司	67,551	14,036	8,799	5,237	0	(149)	42,429	19
豆趣數位科技股份有限公司	4,000	7,713	0	7,713	0	0	8	0
中國郵報社股份有限公司	5,000	205	1,708	(1,503)	0	(10)	(8)	(0)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 92 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

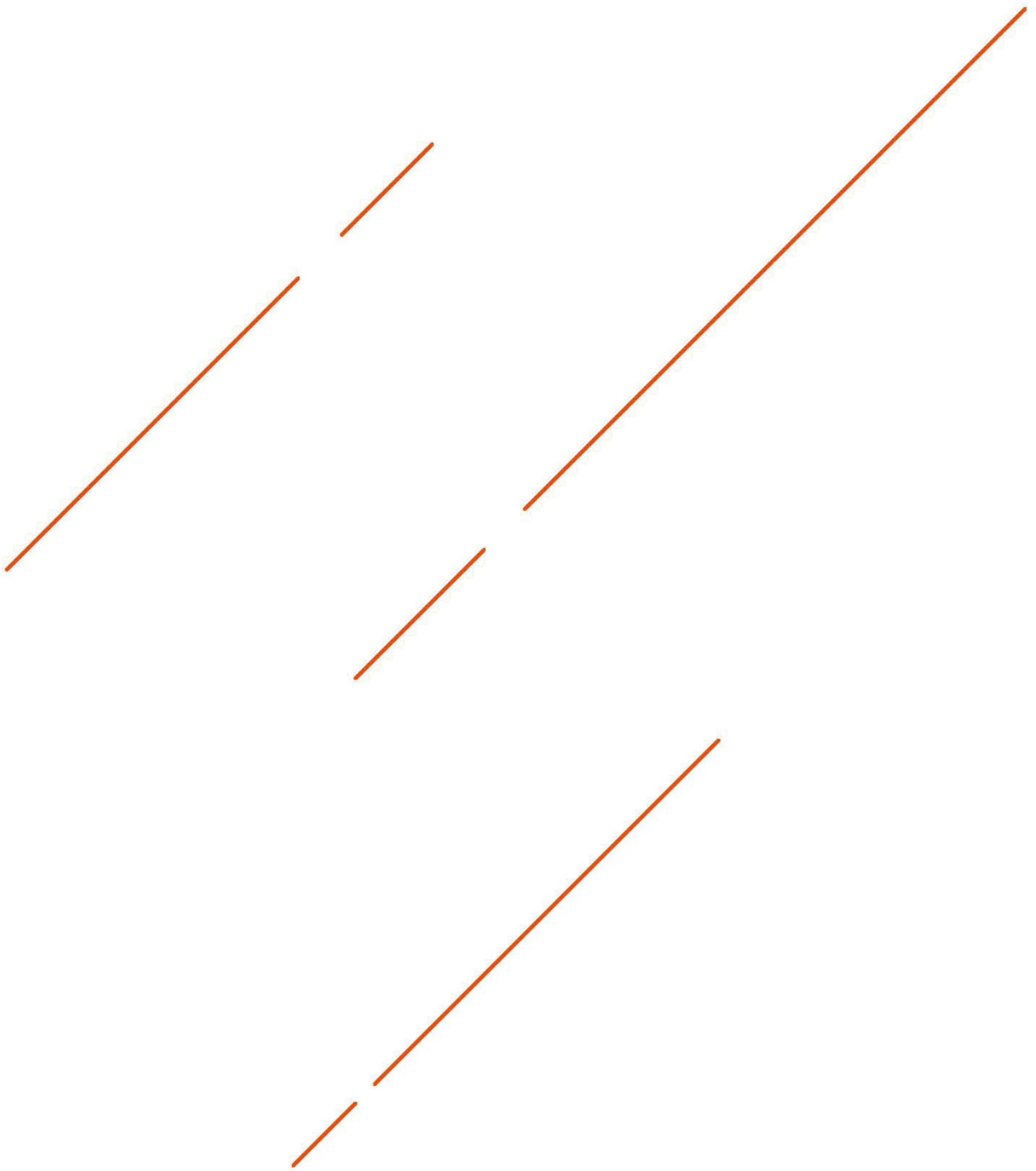
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。



遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長 劉柏園



**gamania** 橘子集團