



時間：2010年6月9日

本公司2010年5月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年5月	2010年4月	MoM
營業收入淨額	519,506	440,290	17.99%

會計科目	2010年5月	2009年5月	YoY
營業收入淨額	519,506	432,484	20.12%

會計科目	2010年1~5月	2009年1~5月	YoY
營業收入淨額	2,360,153	2,220,271	6.30%

本公司2010年5月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年5月	2010年4月	MoM
營業收入淨額	376,014	293,930	27.93%

會計科目	2010年5月	2009年5月	YoY
營業收入淨額	376,014	304,906	23.32%

會計科目	2010年1~5月	2009年1~5月	YoY
營業收入淨額	1,656,461	1,548,975	6.94%

分析：

5月份橘子集團合併營收為新台幣519,506仟元，較去年同期增加20.12%，在淡季效應下仍創下歷史第三高的成績；主要受惠於旗艦遊戲《天堂》、人氣遊戲《跑跑卡丁車》、《龍》及《玄武豪俠傳》的突出表現；累計1~5月合併營收為新台幣2,360,153仟元，較去年同期成長6.30%。

母公司5月份營收為新台幣376,014仟元，較去年同期成長27.93%，主要是《天堂》舉辦玩家活動與《跑跑卡丁車》持續推出新道具有效匯集人氣；與前月相較則成長27.93%，除上述《天堂》與《跑跑卡丁車》之貢獻，3D武俠人氣大作《玄武豪俠傳》亦同時於5月初開放商城有效挹注營收，在淡季仍續創佳績。累計1~5月營收為新台幣1,656,461仟元，較去年同期成長6.94%。

展望未來，主力遊戲《天堂》活動將持續至6月中旬；《楓之谷》預計推出「魔龍導士」大型改版，將釋出全新角色、地圖及任務；《Hero 108》6月底亦即將於美國展開公測。在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。