

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈96年度合併財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(3/24)公佈經會計師查核簽證之96年度合併財務報告。96年度合併營業收入為新台幣3,500,757仟元，營業毛利新台幣1,705,684仟元，毛利率約48.72%，營業淨利新台幣487,666仟元，合併純益達新台幣383,785仟元，基本每股盈餘(EPS)新台幣2.59元。

單位：新台幣仟元	96 年度	95 年度	年成長率
營業收入	3,500,757	3,679,935	-4.87%
營業成本	(1,795,073)	(2,100,029)	-14.52%
營業毛利	1,705,684	1,579,906	7.96%
營業費用	(1,218,018)	(1,215,888)	0.18%
營業淨利	487,666	364,018	33.97%
營業外收支	(15,070)	(51,196)	-70.56%
稅前純益	472,596	312,822	51.08%
所得稅利益（費用）	(89,671)	89,503	-200.19%
合併總純益	382,925	402,325	-4.82%
合併淨損益	383,785	434,711	-11.71%
少數股權損益	(860)	(32,386)	-97.34%
基本每股盈餘（元）	2.59	2.99	-13.38%

資料來源：95及96年度經會計師查核簽證之合併財務報告

96年初因處分子公司「吉恩立數位科技股份有限公司」持股，本年度編入合併報表之企業個體減少，致96年度合併營收較95年度同期略降；96年度與95年度合併報表來自吉恩立的營收差異約4億元，如以扣除吉恩立之合併營收比較之，96年度合併營收實穩定成長約7%；其中，台灣母公司方面，「天堂」與「楓之谷」持續熱賣，休閒遊戲「跑跑卡丁車」亦廣受到各年齡層玩家之喜愛；另，受惠於新遊戲的推出，香港及日本子公司之營收規模持續擴增，對96年度合併營收均提供穩定貢獻。營業毛利率較去年同期42.93%明顯提升，主係受惠於台灣區部份「天堂」伺服器之折舊已攤提完畢、香港及日本子公司營運規模擴大及台灣易吉網高毛利產品比

重增加所致。另，由於行銷及管理費用控管得宜，除研發費用因佈建北京研發團隊略增外，整體營業費用水準與去年同期相近，有利於推升營業利益成長**33.97%**。

96年度業外收支淨額較95年度減少損失幅度為**70.56%**，主要係認列處分吉恩立之利得所致。

為有效降低所得稅率，針對虧損的子公司進行『減資彌補虧損』，其中95年度因子公司減資的規模較大，產生所得稅利益淨額，致96年度基本每股盈餘較前一年度略減**0.4元**。

受惠於前述營運穩定成長與獲利率轉佳，加上海外營運事業持續改善與處分吉恩立認列之投資收益等因素，96年度合併稅前純益較去年同期大幅成長**51.08%**。

展望97年，本集團將致力以「分眾多元」的產品策略，持續推出多款優質之線上遊戲符合廣大客層所需，且日本子公司將具轉虧為盈之契機，皆有利於公司整體營運績效之提昇。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈96年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(3/24)公佈經會計師查核簽證之96年度財務報告。96年度營業收入為新台幣2,859,256仟元，營業毛利新台幣1,375,195仟元，毛利率約48.10%，營業淨利新台幣545,969仟元，稅後純益達新台幣383,785仟元，基本每股盈餘(EPS)新台幣2.59元。

單位：新台幣仟元	96 年度	95 年度	年成長率
營業收入	2,859,256	2,687,614	6.39%
營業成本	(1,484,061)	(1,449,646)	2.37%
營業毛利	1,375,195	1,237,968	11.08%
營業費用	(829,226)	(771,845)	7.43%
營業淨利	545,969	466,123	17.13%
營業外收支	(85,393)	(129,400)	-34.01%
稅前純益	460,576	336,723	36.78%
所得稅利益（費用）	(76,791)	97,988	-178.37%
本期淨利	383,785	434,711	-11.71%
基本每股盈餘（元）	2.59	2.99	-13.38%

資料來源：95及96年度經會計師查核簽證之財務報告

96年度營收與95年相較，成長6.39%。考量出版事業於96年初轉由子公司營運，如扣除該部份營收，則96年度營收成長為10.55%。營收成長的主要原因，除「天堂」與「楓之谷」持續熱賣外，96年初推出的休閒遊戲「跑跑卡丁車」廣受各年齡層玩家喜愛，亦有相當的貢獻。營業毛利率由95年的46.06%提升至48.10%，主係受惠於部份「天堂」伺服器之折舊攤提完畢。另，營業費用開支控管得宜，整體費用佔營收的水準與去年同期相當，有利於推升營業利益成長17.13%，營業利益率亦由17.34%成長至19.09%。

業外部份主要組成為『按權益法認列之投資損失』。受惠於日本子公司新遊戲的貢獻，中國子公司縮編有成，加上96年初處分持續虧損的子公司『吉恩立數位科技股份有限公司』，『按權益法認列之投資損失』的縮減幅度達27.17%，加計前述處分『吉恩立』的利得，整體業外損失的金額較前一年度減少34.01%。

另為有效降低所得稅率，本公司針對虧損的子公司進行『減資彌補虧損』，其中95年度因子公司減資的規模較大，產生所得稅利益淨額，致96年度基本每股盈餘較前一年度略減0.4元。

綜前所述，96年度在新舊遊戲的貢獻下，營運穩定成長且獲利率轉佳，加上轉投資事業持續改善與處分『吉恩立』等因素，稅前純益較95年度大幅成長36.78%。

展望97年，本公司將致力以「分眾多元」的產品策略，持續推出多款優質之線上遊戲符合廣大客層所需，且日本子公司具轉虧為盈之契機，皆有利於公司整體營運績效之提昇。