



時間：2010年7月9日

本公司2010年6月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年6月	2010年5月	MoM
營業收入淨額	448,612	519,506	-13.65%

會計科目	2010年6月	2009年6月	YoY
營業收入淨額	448,612	470,942	-4.74%

會計科目	2010年1~6月	2009年1~6月	YoY
營業收入淨額	2,808,765	2,691,212	4.37%

本公司2010年6月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年6月	2010年5月	MoM
營業收入淨額	317,595	376,014	-15.54%

會計科目	2010年6月	2009年6月	YoY
營業收入淨額	317,595	350,188	-9.31%

會計科目	2010年1~6月	2009年1~6月	YoY
營業收入淨額	1,974,056	1,899,163	3.94%

分析：

6月份橘子集團合併營收為新台幣448,612仟元，較前月減少13.65%，與去年同期相較略減4.74%。主要係主力遊戲《天堂》去年6月舉辦深受玩家支持的隱谷活動，今年提早在5月下旬舉辦，至本期活動已進入尾聲所致。惟累計上半年合併營收新台幣2,808,765仟元，受惠於母公司、香港子公司及台灣易吉網業績成長，較去年同期成長4.37%。其中，台灣易吉網在人氣遊戲《艾爾之光》及《龍》的加持下，累計上半年較去年同期增加近40%，表現亮眼！

母公司6月份營收為新台幣317,595仟元，受前述因素影響，分別較前月及去年同期減少15.54%及9.31%。惟人氣遊戲《跑跑卡丁車》受惠電競指定賽事的持續曝光，加上推出新道具及舉辦玩家活動的加持下，營收貢獻已逐漸邁入集團內旗艦遊戲之列，累計上半年營收較去年同期成長超過200%。累計1~6月營收為新台幣1,974,056仟元，較去年同期成長3.94%，表現穩健。

展望未來，配合暑假旺季，橘子集團將陸續推出多款新遊戲：包括新品《QQ三國》已於6/25展開公測、《夢幻誅仙》則於7/8展開不刪檔封閉測試、最擬真的線上戰爭遊戲《烈日風暴》亦將於7/8正式公測，另旗艦遊戲《楓之谷》則於6/30推出「魔龍導士」大型改版，釋出全新角色、地圖及任務，而熱門

遊戲《跑跑卡丁車》、《瑪奇》及《玄武豪俠傳》亦將在近期推出改版與玩家活動；而自製遊戲《HERO：108》已於美國時間7/7正式營運，相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。