

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一〇三年

年報

gamania

壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳韻茹

職稱：企業行銷處處長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1223

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電話：(02)8226-9166

參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司股務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、吳漢期會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

目 錄

壹、致股東報告書	1
貳、公司簡介	4
一、設立日期	4
二、公司沿革	4
參、公司治理報告	8
一、組織系統	8
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料	9
三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金	19
四、公司治理運作情形	23
五、會計師公費資訊	35
六、更換會計師資訊	36
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業	36
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形	37
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊	38
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例	39
肆、募資情形	40
一、資本及股份	40
二、公司債辦理情形	44
三、特別股辦理情形	44
四、海外存託憑證辦理情形	44
五、員工認股權憑證辦理情形	44
六、限制員工權利新股辦理情形	44
七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形	44
八、資金運用計劃執行情形	44
伍、營運概況	45
一、業務內容	45
二、市場及產銷概況	50
三、從業員工	57
四、環保支出資訊	57
五、勞資關係	57
六、重要契約	59
陸、財務概況	60
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見	60

二、最近五年度財務分析	68
三、一〇三年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告	73
四、一〇三年度財務報告	74
五、一〇三年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告	157
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響	226
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	226
一、財務狀況-合併財報	226
二、財務績效-合併財報	227
三、現金流量	228
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響	228
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫 ..	229
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項	230
七、其它重要事項	232
捌、特別記載事項	233
一、關係企業相關資料	233
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	242
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形	242
四、其他必要補充說明事項	242

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

根據國際產業研究機構 Newzoo 報告，2014 年全球遊戲市場規模達 815 億美元，其中行動遊戲市場規模逾 218 億美元，年成長率 24%，最具成長動能，遊戲橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，於 2012 年領先引導公司轉型，全力貫徹行動化方針，已陸續展現行動化成果。

遊戲橘子集團 2014 年度合併營業收入達新台幣 90.70 億元，受惠各項業務穩健發展，較 2013 年成長超過 1 成水準，再度締造年度歷史新高紀錄！在有效管控各項費用下，2014 年合併營業費用較前年減少近 2 成，合併營業利益達 1.14 億元，加上所得稅持續優化，合併稅後淨利 0.93 億元，較去年同期大幅增加 26%，稅後每股盈餘為 0.59 元。

橘子集團自 1995 年創立以來，持續領導台灣遊戲產業，屢屢為台灣遊戲市場帶來指標性創新；2014 年集團持續掌握全球遊戲市場脈動，營收再次刷新紀錄，展現亮麗實績與經營成果。伴隨行動網路新時代來臨，橘子集團眼光放得更長遠，2014 年下半年起陸續進行多項變革，逐步轉型為全方位旗艦網路公司，除精耕遊戲領域外，以多元並進的腳步，在電子商務、電子支付、數位內容、群眾募資、雲端數據資安服務等領域積極拓展版圖，期為集團增添營運動能，發揮產業影響力。

橘子集團 2015 年第一季合併營業收入為新台幣 24.5 億元，較上季增加 9%，受惠寒假春節各經典線上遊戲、手機遊戲改版活動大受歡迎，樂點業務穩健表現，加上旗下長期深耕跨境電子商務有成的「樂利數位科技」正式納入貢獻，集團營運事業組合持續優化，合併營收約與去年同期歷史新高水準相當！獲利方面，在有效管控各項費用下，2015 年第一季營業費用較去年同期減少 15%，加上處分旗下日本子公司相關利益及集團旗下長期耕耘的雲端數據資安公司「果核數位」引進策略夥伴處分利益等貢獻，合併稅後淨利達 3.23 億元，稅後每股盈餘 2.05 元，締造單季獲利歷史新高紀錄！

展望 2015 年，在**遊戲**領域方面，橘子集團除持續投入行動應用與原創內容研發，以符合市場與消費新趨勢外，並與國際大廠合作，開拓各類手機遊戲及線上遊戲，並為長青熱門人氣遊戲帶來創新的改版內容與活動，不僅滿足玩家需求，亦提供玩家豐富多元視野。2014 年底推出的日系卡牌戰鬥手機遊戲《龍族撲克》廣獲好評，今年接續推出《天堂隨身玩》、《指尖騎士 Finger Knights》等多款手機遊戲新作吸引玩家目光。

電子商務方面，集團旗下的「樂利數位」佈局電子商務事業有成，已成功將多項國際品牌商品導入中國電子商務市場，合作對象從美妝保養、生活消費、文創行旅等延伸至資訊 3C 領域，除獲得合作夥伴的高度肯定外，預期未來合作對象將廣拓至更豐富的事業領域，成為兩岸跨境電子商務服務的領導廠商。**電子支付**方面，集團已成立「樂點行動支付」，以迎接支付元年。

數位內容方面，橘子集團與詹仁雄領軍的野火娛樂共同打造的原創網路娛樂影音平台「酷瞧」(www.coture.com)已於3月正式開站，推出涵蓋音樂、影像、戲劇、生活美學、兩性、親子等多元化新型態的網路節目，開創娛樂嶄新視界，期許「酷瞧」成為華人圈最酷的線上娛樂王國。群眾募資方面，橘子集團已成立「群募貝果(WeBackers)」平台，鼓勵台灣有夢想的團隊，在平台上提案募集資金，並適時提供資源，協助這些團隊加速發展，不僅提升台灣創新創意精神，並成為創業團隊堅實後盾。

遊戲橘子集團秉持「創造無限歡樂可能」的基本信念，期待創造消費者、股東及員工三贏的歡樂成果，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



營業報告

1、103 年度營業計劃實施成果

民國 103 年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	103 年度
營業收入	9,069,856
營業成本	7,479,457
營業毛利	1,590,399
營業費用	1,476,666
營業淨利	113,733
稅前純益	98,433
稅後純益	93,265

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

遊戲橘子集團主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人股權之大量移轉或更換：無。持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶基於該公司財務規劃考量，於 103 年度移轉股份共 52,270,838 股。該股權移轉對集團並無重大影響。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括 Achieve Made International (BVI)、Cyber Look Properties Limited、樂利數位科技股份有限公司、樂眾網絡科技(上海)有限公司、上海樂麗電子商務服務有限公司、群募貝果數位科技(股)公司、樂點行動支付(股)公司、酷瞧新媒體(股)公司、瘋糖數位科技(股)公司及樂媒採數位行銷(股)公司；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、全球倍術(股)公司、紅門數位科技(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、創夢市集(股)公司、可可數位科技(股)公司及秘密基地數位科技(股)公司。
- 7、其他資訊：
 - 84 年
 - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
 - 推出第一套產品「日蝕」，獲得重大成功。
 - 85 年
 - 推出產品「富貴列車」上市。
 - 86 年
 - 進入韓國產品代理業務，開始台灣代理發行市場。
 - 87 年
 - 製作「電玩大觀園」節目，成立集團第一個媒體系統。
 - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
 - 88 年
 - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
 - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 推出自製產品「速食店」，再創銷售佳績。
 - 89 年
 - 成立香港遊戲橘子。
 - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
 - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行人數即達 20 萬本。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 發行自製產品「便利商店 2」。
 - 90 年
 - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - 成立日本遊戲橘子。
 - 成立韓國遊戲橘子。
 - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。

- 91 年
 - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
 - 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
 - 於中國成立子公司。
- 92 年
 - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
 - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
 - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
- 93 年
 - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
- 94 年
 - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇」和「百變恰吉」。
- 95 年
 - 首度進軍東京電玩展（Tokyo Game Show），公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
 - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
 - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96 年
 - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
 - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
 - 代理發行線上遊戲「天翼之鍊」。
- 97 年
 - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
 - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領 FPS 射擊遊戲潮流。
 - 東遊玩子與香港子公司代理發行三國題材線上遊戲「赤壁」。
 - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
 - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
 - 推出博奕類型平台「橘樂町」。
- 98 年
 - 代理發行線上遊戲「王者世界」、「生死格鬥」、「地下城與勇士」、「未來啟示錄」、「神諭之戰」。
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
 - 東遊玩子與香港子公司代理發行線上遊戲「尋仙」。
 - 成立美國遊戲橘子。
 - Gamania 榮獲台灣品牌優良獎項。
- 99 年
 - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero：108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
 - 揮軍東京電玩展（Tokyo Game Show），展出「DIVINA（幻月之歌）」等 8 款自製遊戲作品。
 - 正式公開全方位平台「beanfun!」。
 - 代理發行線上遊戲「龍之谷」，帶動大型多人線上角色扮演動作遊戲風潮。
 - 代理發行線上遊戲「玄武豪俠傳」。
 - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火：108」及「恋姬†夢想」。

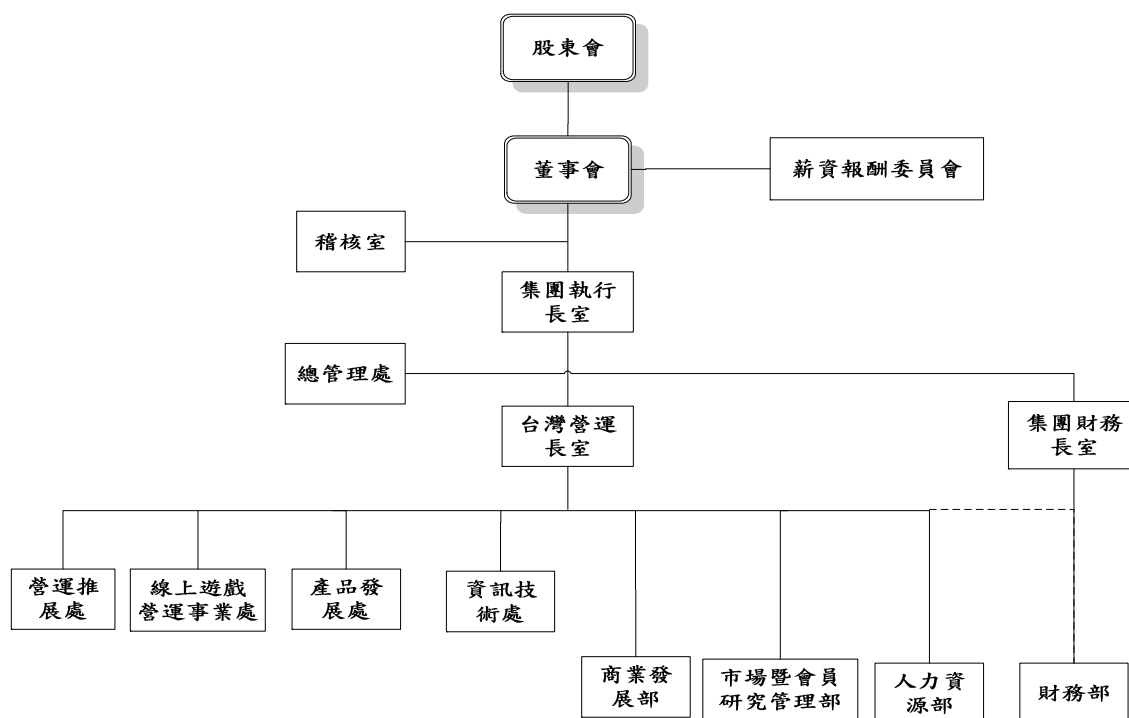
- 東遊玩子代理發行線上遊戲「龍」及「夢幻誅仙」。
 - 成立歐洲遊戲橘子。
 - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100 年
 - 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
 - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台，陸續發行自製手機遊戲「狩神傳」、「Gu Morning」及「SubCat」。
 - 於台北舉辦大型產品發表會 Gamania Game Show，聚集來自全球 110 家媒體與會試玩採訪。
- 101 年
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「神魔」及「暗黑世界」。
 - 「beanfun!樂豆」總會員數突破 1,400 萬人，獲頒 2012 年雲端創新應用比賽特別獎。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇英雄傳」及「爆能特區」。
 - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於 2010 年透過 Cartoon Network 於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
 - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
 - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
- 102 年
 - 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
 - 代理發行經典漫畫改編之「蠟筆小新 Online」。
 - 代理發行以痛快打擊聞名的線上遊戲「第九大陸」。
 - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
 - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 前進中國電玩展(China Joy)，拓大通路招商業務。
 - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
 - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
 - 旗下自製手機遊戲「口袋戰姬」成功授權台灣手遊營運公司奇米娛樂，推出 iOS 與 Android 版本，一個月內下載量突破 30 萬次。
 - 旗下自製手機遊戲「口袋戰姬」榮獲 2013 GameApp 行動遊戲金像獎之年度「最佳卡牌遊戲」及「最佳人氣銅獎」殊榮，同時成功授權予日本大廠 Vector。
 - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。

- 103 年
- 集團年度合併營收突破新台幣 90 億元，再度締造歷史新高紀錄。
 - 代理發行經典 MOBA 對戰遊戲「英雄三國」。
 - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
 - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
 - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。
 - 延續旗下原創動畫「米各說」方頭獅熱潮，推出自製手機遊戲「米各說 2048」。
 - 連續獲選於 2014 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
 - 樂點卡取得 ISO27001 (資安管理系統國際標準)與 PCI DSS(支付卡產業資訊安全標準)雙認證，提供玩家及合作廠商安全且便利系統。
 - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
 - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
 - 成立原創網路影音娛樂平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
 - 與樂陞合資成立「瘋糖數位」，整合雙方優勢，衝刺行動市場。
 - 成立「樂點行動支付股份有限公司」，進攻第三方支付商機。
- 104 年
- 投資台灣串流前瞻技術直播平台「LIVEhouse.in」，整合技術、內容、通路，共築影音新局。
 - 出售「果核數位」部分股權，引進驊宏資通集團與三商電腦成為策略夥伴，共創雲端數據大未來。
 - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
 - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
 - 取得 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「Finger Knights」台港澳代理權。
 - 樂點行動支付完成增資至新台幣 5 億元，並引進全家和玉山創投等策略夥伴，攜手創新拓展支付服務，全方位佈局電子支付市場。

參、公司治理報告

一、組織系統：

(一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
集團財務長室	負責健全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等。
台灣營運長室	綜理全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
營運推展處	負責遊戲產品之公關、行銷、開發商溝通。
線上遊戲營運事業處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。
商業發展部	負責引進遊戲，並建立與開發商良好互動之關係。
產品發展處	負責產品評估與手機遊戲開發。
市場暨會員研究管理部	負責市場調查研究、會員資料探勘及會員資料庫管理。
資訊技術處	遊戲系統及相關活動網頁的建置與維運。
人力資源部	負責招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
財務部	負責帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料： (一) 董事、監察人：

104年4月13日

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經歷(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
董事長	劉柏園	台灣	84.04.01	103.06.19	三年	16,867,053	10.70	16,867,053	10.7	0	0	15,500,000	9.84	遊戲橘子數位科技(股)公司兼執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 (法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事長(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 果核數位股份有限公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 蜂玩娛樂有限公司董事長	無	

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
董事長	劉柏園	台灣	84.04.01	103.06.19	三年	16,867,053	10.70	16,867,053	10.7	0	0	15,500,000	9.84	雷進機械行政經理 華夏工專機械科	兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) 樂點(股)公司董事長(法人代表) Gash Point (HK) Company Limited. 董事 Gash Plus (KOREA) CO., LTD 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事 全球倍衛(股)公司董事長(法人代表) 三商電腦(股)公司薪資報酬委員會委員 可可數位科技(股)公司董事長(法人代表) 蠟力(股)公司董事長(法人代表) 邊酷科技(股)公司董事(法人代表) 一階整合行銷(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事長(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表) 瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表) 樂點行動支付(股)公司董事長(法人代表) 樂媒採數位行銷(股)公司董事長(法人代表) 初夢市集(股)公司董事(法人代表) 金斗雲遊戲(股)公司董事(法人代表) 安捷飛航訓練中心(股)公司董事 翔升投資有限公司董事長 東森電視事業股份有限公司董事(法人代表) 樂陞科技(股)公司董事(法人代表)	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			
	佳樂有限公司	台灣				1,000	0	1,000	0	0	0	0	0	-	-	
副董事長	代表人 廖文輝	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	0	0	710,736	0.45	0	0	0	0	見龍實業(股)公司董事長 美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所 EMBA	聯宏資通(股)公司董事長 Keeneyes International Co., Ltd. (Samoa) 董事長 Sales Door Enterprise Ltd. (B.V.I.) 董事長 Keeneyes International Company Limited (Incorporated in SAMOA) External Profit Company 董事長 Asia View Enterprise Corp. (Samoa) 董事長 Loyal Holdings PTE. Ltd. 董事長 Loyal International Holding Ltd. (Samoa) 董事長 ED-IN DATA TECHNOLOGY GROUP LTD., CO. 董事長 ED-IN TECHNOLOGY H. K. LIMITED 董事長 Solvento GROUP 董事長 衍舟(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 聯永資訊科技(股)公司董事長(法人代表) 聯宏國際(股)公司董事長(法人代表) 佳緯投資(股)公司董事長(法人代表) 見龍實業(股)公司董事長(法人代表) 遊戲橋子數位科技(股)公司副董事長(法人代表) 見欣實業(股)公司董事(法人代表) Loyal International Enterprise Co., Ltd. (B.V.I.) 董事 New Success House Co. Ltd (B.V.I.) 董事 和橋實業(股)公司董事 龍一實業(股)公司董事(法人代表) 和平整合資訊(股)公司董事(法人代表) 卓越動力資訊(股)公司董事 果核數位(股)公司董事(法人代表)	

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名
董事	翔升投資有限公司	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	15,500,000	9.84	15,500,000	9.84	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人 謝錦昌	台灣				0	0	17,387	0.01	2,000	0	0	0	0	0		
董事(註)	文承投資有限公司	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	15,000,000	9.52	15,000,000	9.52	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人 黃士青	台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
董事	緯創資通(股)公司	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	1,496,445	0.95	1,496,445	0.95	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人 林憲銘	台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
董事	盛安投資有限公司	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人： 高健祐	台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		

職稱	姓名	國籍或註冊地	初次選任日期	選(就)任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人				
						股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係		
董事	許金龍	台灣	103.06.19	103.06.19	三年	0	0	0	0	0	0	0	0	樂陞科技(股)公司董事長 啟陞科技有限公司董事長 蘇州工業園區樂陞軟件有限公司董事長 北京樂陞科技(股)公司董事長兼總經理 樂陞美衛中心有限公司董事長 蘇州工業園區樂美館軟件有限公司董事長 磁力線上(股)公司董事長 Kingkong Development LLC. 董事長 XPEC Entertainment Holdings (Cayman) Ltd. 法人 董事代表人 方創投資有限公司董事長 創夢市集(股)公司董事長 北京樂太科技有限公司董事長 樂陞世紀(北京)科技有限公司法人董事代表人 玩酷科技(股)公司董事長 瘋糖數位科技(股)公司法人董事代表人 一之鄉(股)公司董事長	無					
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人： 程世嘉	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	1,260,744	0.8	1,260,744	0.8	0	0	0	0	-	-	無				
		台灣				0	0	800,000	0.51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Google 軟體工程師 愛卡拉互動媒體(股)公司董事長兼執行長 行政院青年顧問團顧問
		台灣				1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	無	
監察人	代表人： 曲家林	台灣	97.06.13	103.06.19	三年	0	0	0	0	0	0	0	0	百萬網數位國際(股)公司董事長 美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬網數位國際(股)公司董事長					
		台灣				0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

註：該董事於104.04.13解任

法人股東之主要股東

104年4月13日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
翔升投資有限公司	劉柏園	100%
文禾投資有限公司	兆信開發股份有限公司	100%
佳樂有限公司	陳三進	100%
緯創資通股份有限公司	新光人壽保險股份有限公司	2.69%
	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	2.67%
	永豐商業銀行受託保管緯創資通股份有限公司員工有表決權，有股利分配權之限制型股票信託專戶	2.47%
	宏碁股份有限公司	1.97%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.89%
	富邦人壽保險股份有限公司	1.89%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.73%
	美商花旗託管次元新興市場評估基金投資專戶	1.48%
	新制勞工退休基金	1.25%
	郭素美	1.25%
眾盈投資股份有限公司	程文龍	1.25%
	林碧洋	7%
	程世維	43%
	程世嘉	43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

104年4月13日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
兆信開發股份有限公司	馬來西亞商 Leisure Alliance Pte. Ltd.	100%
新光人壽保險股份有限公司	新光金融控股股份有限公司	100%
富邦人壽保險股份有限公司	富邦金融控股股份有限公司	100%
宏碁股份有限公司	施振榮	2.61%
	宏碁投資股份有限公司	2.38%
	渣打國際商業銀行敦北分行受託保管梵加德集團公司經理之梵加德新興市場股票指數基金投資專戶	1.72%
	國泰人壽保險股份有限公司	1.38%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.29%
	花旗(台灣)銀行託管ACER海外存託憑證	1.10%
	美商摩根大通銀行台北分行受託保管先進星光基金公司之系列基金先進總合國際股票指數基金投資專戶	0.68%
	葉紫華	0.61%
	美商摩根大通銀行台北分行受託保管政府退休金投資基金受託人為日本主信託銀行有限公司委託外部經理人野村資產管理有限公司投資專戶	0.56%
	中國信託商業銀行股份有限公司受託信託財產專戶	0.56%

註：其他法人持股資訊未公開，故無揭露。

董事及監察人資料

104年4月27日

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註)										兼任其 他公開 發行公 司獨立 董事家 數
		商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須相 關科系之 公私立大 專院校講 師以上	法官、檢察 官、律師、 會計師或其 他與公司業 務所需之國 家考試及格 領有證書之 專門職業及 技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董 事 長 劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
副董事長 佳樂有限公司 代表人：廖文鐸			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董 事 翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	0	
董 事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	2	
董 事 許金龍			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	
董 事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	
監 察 人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	
監 察 人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司之關係企業之董事、監察人(但如為公司之母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限)。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

104 年 4 月 13 日 單位：股

職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
執行長	劉柏園	台灣	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	15,500,000	9.84%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 果榜數位股份有限公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 蜂玩娛樂有限公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) 樂點(股)公司董事長(法人代表) Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事 Gash Plus (KOREA) CO., LTD 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事 全球倍術(股)公司董事長(法人代表) 三商電腦(股)公司薪資報酬委員會委員 可可數位科技(股)公司董事長(法人代表) 蟻力(股)公司董事長(法人代表)	無	

職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
執行長	劉柏園	台灣	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	15,500,000	9.84%	先進機械行政經理 華夏工專機械科	一階合行銷(股)公司董事長(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事長(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表) 瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表) 樂點行動支付(股)公司董事長(法人代表) 樂媒數位行銷(股)公司董事長(法人代表) 樂夢市集(股)公司董事長(法人代表) 金斗雲遊戲(股)公司董事長(法人代表) 安捷飛航訓練中心(股)公司董事長 翔升投資有限公司董事長 東森電視事業股份有限公司董事長(法人代表) 樂陞科技(股)公司董事長(法人代表)	無	無
財務長	蘇信泓	台灣	91.05.13	1,326,361	0.84%	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	北京遊戲橘子數位科技有限公司監察人 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 台灣電競(股)公司監察人(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事(法人代表) 蜂玩娛樂有限公司董事 樂點(股)公司董事(法人代表) Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事 Gash Plus (KOREA) CO., LTD 監察人 全球倍術(股)公司監察人(法人代表) 可可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司董事(法人代表) 樂夢市集(股)公司監察人 瘋糖數位科技(股)公司董事(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司監察人 樂點行動支付(股)公司監察人(法人代表) 樂媒數位行銷(股)公司監察人	無	無

職稱	姓名	國籍	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
				股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
經營管理室總監	王啟煌	台灣	104.01.01	9,663	0.006%	0	0	0	0	總統辦公室專門委員 中國文化大學經濟研究所經濟組碩士	放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 兩隻老虎(股)公司監察人(法人代表) 樂點(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事(法人代表) 創夢市集(股)公司董事(法人代表) 酷購新媒體(股)公司董事(法人代表) 樂點行動支付(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表)	無	
總稽核	吳昌宏	台灣	89.05.08	97,627	0.06%	0	0	0	0	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	樂點(股)公司監察人(法人代表)	無	
技術長	莊賢哲	台灣	103.10.02	0	0	0	0	0	0	Microsoft Taiwan, Technical Account Manager 黎明工專電機科	無	無	
台灣區營運長	簡志浩	台灣	104.01.01	2,250	0	0	0	0	0	遊戲橋子行動發展處處長 加拿大皇家大學 Royal Road University EMBA,	無	無	
策略長(註一)	陳威光	台灣	92.01.20	-	-	-	-	-	-	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	無	無	
台灣區營運長(註二)	莊成志	台灣	98.05.01	-	-	-	-	-	-	遊戲橋子產營運長 淡江大學企業管理學系	無	無	

註一：103.12.31 離職，轉任集團新創公司擔任執行長。

註二：103.12.31 離職，轉任集團內創公司擔任總經理一職。

三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

(一) 董事 (含獨立董事) 之酬金

單位：新台幣仟元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C及D等 四項總額占稅 後純益之比例 %	薪資、獎金及 特支費等(E)		退職退休金 (F)		盈餘分配員工紅利(G)		員工認股權 憑證得認購 股數(H)		取得限制員工 權利新股數額		A、B、C、D、E、F 及G等七項總額占 稅後純益之比例%		無領 有取來自 子以外轉 投資事 業酬金	
		報酬(A)		退職退休金 (B)		盈餘分配 之酬券(C)		業務執行費用 (D)			本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司		
		本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司	本公司	財務報 告內所 有公司															本公司
董事長	劉柏園	0	0	0	0	460	90	90	90	7,158	8,705	0	0	1,686	0	0	0	0	0	0	0	10.07	11.73	0
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文鏗	0	0	0	0	230	70	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.32	0.32	0
董事	翔升投資有限公司代 表人：謝錦昌	0	0	0	0	230	90	90	90	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.34	0.34	0
董事(註)	文禾投資有限公司代 表人：黃士青	0	0	0	0	230	20	20	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.27	0.27	0
董事	緯創資通(股)公司代 表人：林憲銘	0	0	0	0	230	70	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.32	0.32	0
董事	許金龍	0	0	0	0	230	50	50	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.30	0.30	0
董事	盛安投資有限公司代 表人：高健祐	0	0	0	0	230	70	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.32	0.32	0

註：該董事已於104.04.13解任

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)
	本公司	本公司
低於 2,000,000 元	劉柏園 佳樂有限公司代表人：廖文鏗 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐	佳樂有限公司代表人：廖文鏗 翔升投資有限公司代表人：謝錦昌 文禾投資有限公司代表人：黃士青 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 許金龍 盛安投資有限公司代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	7 人	7 人

(二)、監察人之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等三項總額		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本公司	財務報告內所有公司	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			
監察人	眾盈投資(股)公司 司代表人：程世嘉	0	0	230	230	90	90	0.34	0.34	0
	云沛投資有限公司 司代表人：曲家林	0	0	230	230	80	80	0.34	0.34	0

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	本公司	前三項酬金總額(A+B+C)
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉 云沛投資有限公司代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉 云沛投資有限公司代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

(三)、總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註2)		獎金及特支費等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制新股數		有無領取自公司以轉投資業酬金
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	
總經理	劉柏園	13,306	16,916	216	216	0	0	3,018	0	3,018	0	17.73	21.61	0	0	0	0	無
副總經理	蘇信泓																	
副總經理(註1)	陳威光																	

註1：該副總經理已於104.01.01離職。

註2：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於2,000,000元		
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	蘇信泓、陳威光	蘇信泓、陳威光
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	劉柏園	劉柏園
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)		
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)		
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)		
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)		
100,000,000元以上		
總計	3	3

(四)、配發員工紅利之經理人姓名及配發情形：本公司預計分配 103 年度員工紅利情形如下

單位：仟元

職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
執行長	劉柏園	-	3,018	3,018	3.24
財務長	蘇信泓				
經營管理室總監	王啟煌				
總稽核	吳昌宏				
技術長	莊賢哲				
台灣區營運長	簡志浩				

(五) 分別比較說明本公司及合併報告所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工分紅(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職 稱	本 公 司		財務報告內所有公司	
	102 年度	103 年度	102 年度	103 年度
董事	25.37%	17.99%	29.86%	21.86%
監察人				
總經理及副總經理				

四、公司治理運作情形

(一) 董事會運作情形：

最近年度董事會開會 9 次，董事出席情形如下：

新任之董事

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	9	0	100	103.6.19 股東會 全面改選連任
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文鐸	5	1	71	103.6.19 股東會 全面改選新任 應出席 7 次
董事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌	7	0	100	103.6.19 股東會 全面改選新任 應出席 7 次
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	5	4	56	103.6.19 股東會 全面改選連任
董事	許金龍	3	0	43	103.06.19 股東會 全面改選新任 應出席 7 次
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	5	3	56	103.6.19 股東會 全面改選連任

解任之董事

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
副董事長	廖文鐸	2	0	100	103.6.19 股東會 全面改選解任
董事	謝錦昌	2	0	100	103.6.19 股東會 全面改選解任
董事	文禾投資有限公司 代表人：黃士青	3	0	75	103.10.31 代表人 改派應出席 4 次， 於 104.04.13 解任

其他應記載事項：

- 一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。
- 二、董事利害關係議案迴避之執行情形：
依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。
- 三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：
 - 1、本公司業經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。
 - 2、本公司於 100 年 12 月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。
 - 3、為使董事於執行業務時所承擔之風險得以獲得保障，本公司每年均為董事購買董事責任保險。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

1. 審計委員會運作情形：本公司無設置審計委員會。

2. 監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 9 次，監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數	實際出席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	9	100	103.6.19 股東會 全面改選連任
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	9	100	

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：

本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：

本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。

二、監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	是	V	本公司尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」
二、公司股權結構及股東權益是否訂定內部程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序掌握實際控制者名單？	V		(一) 本公司已設立投資者關係部門並有專人負責，處理股東建議或糾紛等問題。
(二) 公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		(二) 本公司專責人員負責訂定「子公司暨關係企業管理辦法」及「子公司暨關係企業管理辦法」之程序，作為與關係企業間交易、業務往來之規範，並訂有「對子公司及關係企業財務監督與風險控制」管機及防火牆。
(三) 公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		(三) 本公司專責人員負責訂定「子公司暨關係企業管理辦法」及「子公司暨關係企業管理辦法」之程序，作為與關係企業間交易、業務往來之規範，並訂有「對子公司及關係企業財務監督與風險控制」管機及防火牆。
(四) 公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		(四) 本公司已訂定內部規範。
三、董事會之組成及職責	V		(一) 董事會成員富閱歷之專業人士。
(一) 董事會之組成及職責	V		(二) 本公司董事會成員均為專業人士。
(二) 董事會之組成及職責	V		(三) 本公司董事會成員均為專業人士。
(三) 董事會之組成及職責	V		(四) 本公司董事會成員均為專業人士。
四、公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司已設立相關部門及溝通管道，善盡企業社會責任。
五、公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司服務代辦機構為凱基證券股份有限公司
六、公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。
(一) 公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。
(二) 公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。
七、公司是否訂定內部程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險

與上市櫃公司差異原因	治理實務守則及原形	運作情形	摘要說明	否	是	評估項目	否	是																		
			<p>委員辦障善產有參 監督開紅心 監工用分辦 金期工身 及休訂員 會退制共 員工所 委勞兒 員全 利托 職立 工立 職立 設職立 並設 利會 依法提議 通會公 使士社 對社明 人對會 說資人 業投考</p>			<p>關之政執 員人之險 益係管策 權利害風 工、利、害、戶 員係、形、客 限於商修之 但應進之 供人察準 係及監 資事衡標 者事及公 訊、董險、司 重、投、風、公 懷、利、及情 權策行 之懷權策行</p>		<p>八、公司是否 有公司治 理評鑑報 告或委託 其他專 業機構董 事會議或 委託其他 專業機構 或其重要 缺失情形</p>																		
			<p>本公司董事會運作情形： 1、本公司董事及監察人對於利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。 4、本公司已為監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。 6、本公司董事及監察人103年度進修情形：</p>			<table border="1"> <thead> <tr> <th>職稱</th> <th>姓名</th> <th>進修日期</th> <th>主辦單位</th> <th>課程名稱</th> <th>進修時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>董事</td> <td>緯創實通(股)公司 代表人：林憲銘</td> <td>103.09.15</td> <td>社團法人 中華公司 治理協會</td> <td>強化公司治理 藍圖精進企業 社會責任願景</td> <td>3.0</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>許金龍</td> <td>103.11.27</td> <td>證券暨期貨市場發展基金會</td> <td>企業營運及相關稅制探討</td> <td>3.0</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數	董事	緯創實通(股)公司 代表人：林憲銘	103.09.15	社團法人 中華公司 治理協會	強化公司治理 藍圖精進企業 社會責任願景	3.0	董事	許金龍	103.11.27	證券暨期貨市場發展基金會	企業營運及相關稅制探討	3.0	V	<p>本公司治理評鑑報告 本公司無公司治理自評報告或委託其他專業機構之 本公司治理評鑑報告</p>
職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數																					
董事	緯創實通(股)公司 代表人：林憲銘	103.09.15	社團法人 中華公司 治理協會	強化公司治理 藍圖精進企業 社會責任願景	3.0																					
董事	許金龍	103.11.27	證券暨期貨市場發展基金會	企業營運及相關稅制探討	3.0																					
								<p>研議中，未來視需要評鑑之</p>																		

(四) 公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形。

本公司董事會依薪資報酬委員會組織規程，設置薪資報酬委員會，其主要職責為履行：1.訂定並定期檢討董事、監察人及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。2.定期評估並訂定董事、監察人及經理人之薪資報酬，並將所提建議提送董事會討論。本公司薪資報酬委員會設置於100年12月12日。

1、薪酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註 1)								兼任其他 公司 薪酬 委員會 成員 家數	備註 (註 2)
		商務、法 務、會計 師或公 司業務 所需之 相關公 立大專 校以上	法官、檢 察官、 律師、 會計師 或其他 與公司 業務所 需之國 家考試 領有證 書及專 門職業 技術人 員	具有商 務、法 務、法 務、會 計或公 司業務 所需之 工作經 驗	1	2	3	4	5	6	7	8		
其他	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	陳翔中			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
董事(註 3)	廖文鐸			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	符合

註 1：(1) 非為公司或其關係企業之受僱人。

(2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限。

(3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。

(4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。

(5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。

(7) 非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。

(8) 未有公司法第 30 條各款情事之一。

註 2：若成員身分別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第 6 條第 5 項之規定。

註 3：103.03.17 解任。

2、薪酬委員會運作情形

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計 3 人。

(2) 本屆委員任期：103 年 08 月 08 日至 106 年 6 月 18 日，最近年度薪資報酬委員會開會 2 次，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出席 次數	實際出席率(%) (B/A)	備註
召集人	林瑞益	2	0	100	103.08.08 改選連任
委員	盛保熙	2	0	100	103.08.08 改選連任
委員	陳翔中	2	0	100	103.08.08 改選連任
董事	廖文鐸	1	0	100	103.03.17 解任

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無此情形

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無此情形

(五) 履行社會責任情形：

評估項目	運作情形		與上市櫃公司差異情形及原因
	是	否	
<p>一、落實公司治理</p> <p>(一) 公司是否訂定政策或制度，以實施成效？</p> <p>(二) 公司是否定期舉辦社會責任教育訓練？</p> <p>(三) 公司是否設置董事會授權管理階層處理，並由董事會處理薪酬政策，並將員工績效考核制度與企業獎勵懲戒制度設立明確環境？</p> <p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料？</p> <p>(二) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？</p> <p>(三) 公司是否注意溫室氣體排放、制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司尚未訂定企業社會責任政策或制度。</p> <p>(二) 本公司未定期舉辦社會責任教育訓練。</p> <p>(三) 本公司推動企業社會責任專(兼)職單位：人力資源室、企業行銷處及其他相關部門，持續致力將員工績效考核制度與企業社會責任政策結合，及設立明確有效之獎勵與懲戒制度。</p> <p>(一) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(二) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p>	<p>與上市櫃公司差異情形及原因</p> <p>實務中，未來視需要訂定、定期舉辦社會責任教育訓練、訂定績效考核制度與企業社會責任政策之制度。</p> <p>無差異</p>
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？</p> <p>(二) 公司是否建置員工申訴機制及管道，並妥適處理？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育？</p> <p>(四) 公司是否建立對員工可能造成重大影響之營運方式變動？</p> <p>(五) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？</p> <p>(六) 公司是否就研發、採購、生產、作業及服務流程等制定相關保護消費者權益政策及程序？</p> <p>(七) 對產品與服務之行銷及標示，公司是否遵循</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司遵守相關勞動法規及尊重國際公認基本人權原則、員工申訴機制及管道。</p> <p>(二) 本公司員工各項工作環境之消毒及健康檢查，並已成立員工健康中心。</p> <p>(三) 本公司定期舉辦員工安全、職業化之講座，提升全體員工之工作環境。</p> <p>(四) 本公司對內部員工所提之各種問題，更直接透過內部溝通與員工溝通各項營運策略。</p> <p>(五) 本公司定期對員工規畫職涯能力發展培訓</p>	<p>無差異</p>

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>相關法規及國際準則？</p> <p>(八) 公司與供應商往來，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？</p> <p>(九) 公司與主要供應商之契約是否包含對環境與社會之要求？</p>	V	<p>專人及電子郵件信箱，處理有關平、本公司消費者權益申訴之相關問題，公道、即時處理者之申訴。</p> <p>(六) 本公司設有專人及電子郵件信箱，處理有關平、本公司消費者權益申訴之相關問題，公道、即時處理者之申訴。</p> <p>(七) 本公司依相關法令規定及社會責任，遵循相關法規及國際標準則。</p> <p>(八) 本公司依內部作業程序評估。</p> <p>(九) 本公司依內部作業程序評估。</p>	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？</p>	V	<p>本公司未揭露相關資訊</p>	研議中，未來視需要揭露
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p>			
<p>六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊：</p> <p>(一) 本公司對於安全、環保及職業衛生等相關事項，定期由專責單位推動與執行。</p> <p>(二) 本公司對於多項高品質之就業機會，獲選「新世代最嚮往企業TOP100」，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工旅遊及員工團體保險、安排定期健康檢查等，重視勞工和諧關係。</p> <p>(三) 本公司福委會常務委員會並號召員工各項義舉、愛心活動，幫助相關社福團體。</p>			
<p>七、公司企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。</p>			

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施。

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於章程及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為指南、違規之懲戒及申訴程序，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>摘要說明</p> <p>(一) 本公司尚未訂定誠信經營管理辦法，但公司則使股東尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；若違反將依據『集團員工獎懲辦法』懲戒。</p> <p>(二) 本公司尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；若違反將依據『集團員工獎懲辦法』懲戒。</p> <p>(三) 本公司尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；若違反將依據『集團員工獎懲辦法』懲戒。</p>	與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
			研議中，未來視需要訂定

評估項目	運作情形		與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否對對象往來契約之誠信紀錄，並於其與往來對象訂立契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否對對象董事會之推動誠信經營專(兼)職單位，並定期向董事會報告其執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>摘要說明</p> <p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設相關單位負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非常規性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會定期舉報查核情形。</p> <p>(五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。</p>	無差異
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？</p> <p>(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制？</p> <p>(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司已建立檢舉管道，若違反規定將依據『員工懲戒辦法』懲戒。</p> <p>(二) 本公司已訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制。</p> <p>(三) 本公司保護檢舉人遭受不當處置之措施。</p>	無差異
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？</p>	<p>V</p>	<p>本公司未於網站及公開資訊觀測站，揭露誠信經營守則內容及推動成效</p>	<p>研議中，未來視需要訂定</p>
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p>			
<p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形) 無。</p>			

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：本公司尚未訂定公司治理守則及相關規章。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

遊戲橘子數位科技股份有限公司
內部控制制度聲明書

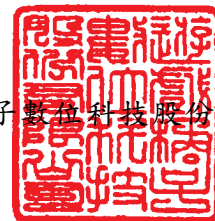


日期：103年12月31日

本公司民國103年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國103年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國104年3月12日董事會通過，出席董事六人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、股東會重要決議

(1)、報告事項

- a、本公司一〇二年度營業報告案。
- b、監察人審查一〇二年度決算表冊報告案。

(2)、承認、討論暨選舉事項

- a、承認一〇二年度決算表冊案。
- b、承認一〇二年度盈餘不分配案。
- c、通過資本公積發放現金案。
- d、通過修訂本公司『取得或處分資產處理程序』案。
- e、通過本公司對子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』釋股案。
- f、完成選舉第八屆董事及監察人案。
- g、通過解除新任董事競業禁止案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議
103.03.17	1、本公司為子公司『日本遊戲橘子數位科技股份有限公司』提供背書保證案。 2、本公司為子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』提供背書保證案。 3、本公司為子公司『GASH PLUS (Hong Kong) Company Limited』提供背書保證案。 4、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 5、本公司一〇二一年一月一日至一〇二一年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。 6、本公司2014年營運計劃及年度預算案。 7、本公司一〇二年度營運報告及決算表冊案。 8、本公司薪資報酬委員會建議一〇三年董事、監察人及經理人薪酬案。 9、本公司一〇二年度盈餘不分配案。 10、資本公積發放現金案。 11、修訂本公司『取得或處分資產處理程序』案。 12、全面改選董事及監察人案。 13、解除新任董事競業禁止案。 14、訂定本公司召開一〇三年股東常會相關事宜案。 15、本公司研發主管異動案。 16、重新委任本公司薪資報酬委員會委員案。 17、追認本公司投資成立『蟻力股份有限公司』案。 18、針對子公司『玩酷科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 19、本公司投資設立『投資平台公司』案。
103.05.07	1、子公司『東遊玩子數位科技股份有限公司』清算案。 2、子公司『全球倍術股份有限公司』股權交易案。 3、本公司針對子公司『全球倍術股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 4、本公司針對子公司『紅門數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 5、本公司投資『東方鴻展遊戲股份有限公司』現金增資案。 6、本公司對子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』釋股案。 7、增加本公司召開一〇三年股東常會議案。 8、增加本公司一〇三年股東常會董事及監察人改選席次案。
103.06.19	推選本公司董事長案。

日期	重要決議
103.08.08	1、子公司『極刻數位科技股份有限公司』解散清算案。 2、修訂本公司『內部控制制度』案。 3、修訂本公司『內部稽核實施細則』案。 4、變更本公司簽證會計師案。 5、報告本公司一〇三年第二季合併財務報告案。 6、委任第二屆『薪資報酬委員會』委員案。 7、訂定本公司除息基準日案。 8、針對子公司『放電人文數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 9、針對『可可數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。
103.10.02	1、子公司『極刻數位科技股份有限公司』解散清算案。 2、追認本公司2014年8月8日董事會會議紀錄案。 3、承認子公司『玩酷科技股份有限公司』減資案。 4、承認子公司『果核數位股份有限公司』減資案。 5、承認本公司對『紅門數位科技股份有限公司』增資案。 6、承認子公司『亞橋投資股份有限公司』轉投資『華聯國際多媒體股份有限公司』案。 7、承認本公司投資設立子公司『群募貝果數位科技股份有限公司』案。 8、清算子公司『Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.』案。 9、處分子公司『玩酷科技股份有限公司』股權案。 10、買入『飛魚數位遊戲股份有限公司』之股份案。 11、子公司成立『第三方支付』之營運公司案。 12、本公司成立合資公司案。 13、本公司認購『樂陞科技股份有限公司』2014年私募普通股案。 14、本公司研發主管異動案。
103.11.03	1、處分子公司『玩酷科技股份有限公司』股權案。 2、本公司投資 Achieve Made International Ltd. 現金增資案。
103.11.10	1、報告本公司一〇三年第三季合併財務報告案。 2、訂定本公司一百零四年年度稽核計畫案。 3、修訂本公司『董事會議事規範』案。 4、修訂本公司『資金貸與及背書保證作業程序』案。 5、修訂本公司『內部控制制度』與『核決權限表』案。 6、修訂本公司『內部稽核實施細則』及『內部控制制度自行評估之程序及方法』案。 7、子公司『亞橋投資股份有限公司』買入『飛魚數位遊戲股份有限公司』之股份案。 8、本公司與『樂陞科技股份有限公司』合資成立手遊營運子公司案。 9、本公司出售不動產案。 10、子公司『亞橋投資股份有限公司』處分持有『華聯國際多媒體股份有限公司』之股權案。 11、針對子公司『日本遊戲橘子』資金需求，提報新增之投資額度案。 12、針對子公司『果核數位股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 13、『可可數位科技股份有限公司』辦理現金增資案。 14、成立媒體採購之子公司案。 15、本公司成立『酷瞧新媒體股份有限公司』之子公司案。
103.11.25	出售『Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.』之持股案。
103.12.05	1、追認本公司增加對子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』之投資金額案。 2、修訂本公司『內部控制制度』與『核決權限表』案。 3、修訂本公司『內部稽核實施細則』案。 4、出售子公司『果核數位股份有限公司』之持股案。 5、買入『可可數位科技股份有限公司』之股份案。 6、子公司股份交換案。
104.01.22	1、追認本公司2014年12月5日董事會會議紀錄案。 2、承認本公司投資『Achieve Made International Ltd.』執行進度案。 3、承認本公司變更對子公司『瘋糖數位股份有限公司』投資金額案。 4、針對子公司『瘋糖數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 5、本公司為子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』提供背書保證案。 6、本公司為『上海樂麗電子商務服務有限公司』提供背書保證案。 7、子公司『樂利數位科技股份有限公司』為其子公司背書保證案。 8、本公司投資『IKALA GLOBAL ONLINE CORP』現金增資案。

日期	重要決議
	9、本公司投資『影一製作所股份有限公司』現金增資案。 10、本公司購買不動產案。
104.03.12	1、追認本公司2015年1月22日董事會會議紀錄案。 2、本公司向銀行申請融資貸款額度案。 3、本公司一〇三年一月一日至一〇三年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書案。 4、本公司2015年營運計劃及年度預算案。 5、本公司一〇三年度營運報告及決算表冊案。 6、本公司薪資報酬委員會修訂「經理人薪酬發放辦法」案。 7、本公司薪資報酬委員會建議一〇四年董事、監察人及經理人薪酬案。 8、本公司一〇三年度盈餘分配案。 9、訂定本公司召開一〇四年股東常會相關事宜案。 10、本公司增加對子公司『樂點股份有限公司』之投資金額案。 11、本公司增加對『樂點行動支付股份有限公司』之投資金額案。 12、本公司募集發行國內第一次有擔保轉換公司債案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：

公司有關人士辭職解任情形彙總表

104年04月27日

職稱	姓名	到任日期	解任日期	辭職或解任原因
研發主管	許武先	102.03.25	103.03.17	職務調整
研發主管	劉柏園	103.03.17	103.10.02	職務調整

(十四) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證書名稱	財務資訊有關人員
中華民國會計師(CPA)	2
國際內部稽核師(CIA)	1
國際風險管理確認師(CRMA)	1
企業評價師	2
股務人員證書	2
投信投顧業務員	1
信託業業務人員	1
證券商業務人員證書	2
證券商高級業務員	1
企業內部控制基本能力證書	2

五、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	吳漢期	103/1/1~103/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目		
		審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元		✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元	✓		
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元			✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元			
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元			
6	10,000 千元 (含) 以上			

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容：無。
- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

六、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

(一) 關於前任會計師

更換日期	103年8月8日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	潘慧玲、葉冠紋	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第六款第一目第四點至第七點應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	潘慧玲、吳漢期
委任之日期	103年8月8日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第10條第6款第1目及第2目之3事項之復函：不適用。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形。

單位：仟股

職 稱	姓 名	102 年度		103 年度		104 年度 截至 4 月 27 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董 事 長	劉 柏 園	-	1,000	-	(1,760)	-	2,050
副董事長	佳樂投資有限公司 代表人：廖文鐸(註1)	-	-	1	-	-	-
董 事	翔升投資有限公司 代表人：謝錦昌(註1)	-	-	15,500	5,200	-	-
董 事	文禾投資有限公司 代表人：黃士青(註2)	-	-	15,000	-	(15,000)	-
董 事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-	-	-
董 事	許金龍(註1)	-	-	-	-	-	-
董 事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-	-	-
監 察 人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	-	-	-	-	-	-
監 察 人	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	-	-	-	-
經 理 人	蘇 信 泓	-	50	(140)	(170)	-	-
經 理 人	吳 昌 宏	81	-	-	-	-	-
經 理 人	莊賢哲(註3)	-	-	-	-	-	-
經 理 人	王啟煌(註4)	-	-	-	-	10	-
經 理 人	簡志浩(註4)	-	-	-	-	2	-
經 理 人	郭炳宏(註5)	(21)	-	-	-	-	-
經 理 人	謝春未(註6)	-	-	-	-	-	-
經 理 人	張文杰(註7)	-	-	-	-	-	-
經 理 人	許武先(註8)	-	-	(9)	-	-	-
10%大股東	渣打銀行敦北分行受託保 管納克森有限公司投資專 戶(註9)	-	-	(52,271)	-	-	-
副董事長	廖文鐸(註10)	-	-	-	-	-	-
董 事	謝錦昌(註10)	-	-	-	-	-	-
經 理 人	陳威光(註11)	-	-	(341)	-	-	-
經 理 人	莊成志(註11)	-	-	(55)	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權質押予關係人之情事。

- (註1)：103年06月新增身分
 (註2)：104年04月解除身分(該股東轉讓原因係資金運用)
 (註3)：103年10月新增身分
 (註4)：104年01月新增身分
 (註5)：102年03月解除身分
 (註6)：102年08月解除身分
 (註7)：102年12月解除身分
 (註8)：103年03月解除身分
 (註9)：103年04月解除身分(該股東轉讓原因係資金運用)
 (註10)：103年06月解除身分
 (註11)：103年12月解除身分

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

104年4月13日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
劉柏園	16,867,053	10.70%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
							劉鐵成	父子	-
翔升投資有限公司	15,500,000	9.84%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：謝錦昌	17,387	0.01%	2,000	0	-	-	-	-	-
文禾投資有限公司	15,000,000	9.52%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：黃士青	0	0	-	-	-	-	-	-	-
江旻真	12,126,380	7.69%	-	-	-	-	-	-	-
蕭政豪	7,275,000	4.62%	-	-	-	-	-	-	-
方創投資有限公司	4,028,220	2.56%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：許金龍	0	0	-	-	-	-	樂陞科技股份有限公司	負責人	-
樂陞科技股份有限公司	2,955,618	1.88%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：許金龍	0	0	-	-	-	-	方創投資有限公司	負責人	-
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	2,879,100	1.83%	-	-	-	-	-	-	-
匯豐(台灣)託管摩根士丹利國際有限公司	2,191,000	1.39%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	2,135,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例。

單位：仟股；%

104年3月31日

轉投資事業 (註)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	41,688	100.00%	-	-	41,688	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
亞橘投資股份有限公司	6,500	100.00%	-	-	6,500	100.00%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1,330	100.00%	-	-	1,330	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	6,330	100.00%	-	-	6,330	100.00%
台灣電競股份有限公司	1,277	30.94%	-	-	1,277	30.94%
果核數位股份有限公司	8,800	40.00%	-	-	8,800	40.00%
紅門數位科技股份有限公司	29,700	100.00%	-	-	29,700	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	629	51.00%	-	-	629	51.00%
樂點股份有限公司	5,000	100.00%	-	-	5,000	100.00%
麻吉電影股份有限公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
磁力線上股份有限公司	460	4.00%	-	-	460	4.00%
全球倍術股份有限公司	4,750	100.00%	-	-	4,750	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,000	23.08%	-	-	3,000	23.08%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	2,750	55.00%	-	-	2,750	55.00%
瘋糖數位科技股份有限公司	1,560	51.00%	-	-	1,560	51.00%
金斗雲遊戲股份有限公司	880	19.05%	-	-	880	19.05%
群募貝果數位科技股份有限公司	840	70.00%	-	-	840	70.00%
樂陞科技股份有限公司	3,200	3.80%	307	0.36%	3,507	4.16%

(註)：係本公司直接投資之長期投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一) 股本來源

104年4月27日；單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六一九號
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二三三七三號
 註10：核准文號：九十二年十月二十八日經授商字第09301198100號
 註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號
 註15：核准文號：九十六年十月十五日經授商字第09601266570號
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號
 註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號
 註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號
 註22：核准文號：一〇〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號
 註23：核准文號：一〇〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號
 註24：核准文號：一〇〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號
 註25：核准文號：一〇〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號
 註26：核准文號：一〇〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號
 註27：核准文號：一〇〇一年四月十三日經授商字第10101062780號
 註28：核准文號：一〇〇一年六月十三日經授商字第10101107630號
 註29：核准文號：一〇〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號
 註30：核准文號：一〇〇二年五月三日經授商字第10201077710號
 註31：核准文號：一〇〇二年六月五日經授商字第10201104100號
 註32：核准文號：一〇〇二年九月六日經授商字第10201184280號
 註33：核准文號：一〇〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號
 註34：核准文號：一〇〇三年四月十六日經授商字第10301065780號

104年4月27日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	157,593,615	92,406,385	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

104年4月13日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	1	0	46	22,984	66	23,097
持有股數	58	0	44,338,331	103,922,484	9,332,742	157,593,615
持股比例(%)	0	0	28.13	65.95	5.92	100

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

104年4月13日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	9,234	698,612	0.44
1,000 至 5,000	11,604	22,835,569	14.49
5,001 至 10,000	1,288	10,436,131	6.62
10,001 至 15,000	329	4,227,082	2.68
15,001 至 20,000	223	4,186,892	2.66
20,001 至 30,000	151	4,010,057	2.54
30,001 至 40,000	52	1,896,193	1.20
40,001 至 50,000	56	2,672,948	1.70
50,001 至 100,000	87	6,477,169	4.11
100,001 至 200,000	35	4,791,917	3.04
200,001 至 400,000	16	4,635,000	2.94
400,001 至 600,000	3	1,324,480	0.84
600,001 至 800,000	6	4,360,233	2.77
800,001 至 1,000,000	0	0	0
1,000,001 以上	13	85,041,332	53.97

特別股：無

(四) 主要股東名單

104年4月13日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	16,867,053	10.70%
翔升投資有限公司	15,500,000	9.84%
文禾投資有限公司	15,000,000	9.52%
江旻真	12,126,380	7.69%
蕭政豪	7,275,000	4.62%
方創投資有限公司	4,028,220	2.56%
樂陞科技股份有限公司	2,955,618	1.88%
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	2,879,100	1.83%
匯豐(台灣)託管摩根士丹利國際有限公司	2,191,000	1.39%
劉鐵成	2,135,411	1.36%

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項目		年 度	102 年	103 年	當 年 度 截 至 104 年 3 月 31 日
		每股市價	最 高	29.15	41
	最 低	23.00	24.85	34.70	
	平 均	26.50	32.31	37.15	
每股淨值	分 配 前	14.72	15.27	17.42	
	分 配 後	14.22	15.27	17.42	
每股盈餘	加權平均股數	157,157	157,594	157,594	
	每 股 盈 餘	0.47	0.59	2.05	
每股股利	現 金 股 利	0.50	0.70	-	
	無 償 配 股	盈餘配股	-	-	-
		資本公積配股	-	-	-
	累 積 未 付 股 利	-	-	-	
投資報酬分析	本益比	56.38	54.76	18.12	
	本利比	53.00	46.16	-	
	現金股利殖利率	1.89	2.17	-	

註：上開 103 年度盈餘分配案業於民國 104 年 3 月 12 日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策：

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但

董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 104 年 03 月 12 日董事會決議配發現金股利新台幣 110,315,531 元，每股配發 0.7 元現金。

3、股利政策預期是否有重大變動：無此情形。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：截至公開說明書刊印日止，本公司並無配股，故不適用。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額若與估列數有差異時之會計處理。

(1) 員工紅利及董事、監察人酬勞金額係依公司會計期間自結數及歷年發放金額作為估計基礎。

(2) 無配發股票紅利。

(3) 若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則視為會計估計變動，列為當期損益。

3、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：

(1) 擬議配發員工現金紅利 17,000,000 元，董監事酬勞 2,300,000 元。

(2) 本次無配發員工股票紅利。

4、一〇二年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形（包括配發股數、金額及股價）、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

本公司 102 年度未配發員工分紅及董事、監察人酬勞。

(九) 公司買回本公司股份情形

本公司最近年度及截至本年報刊印日止，無買回本公司股份之情形。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、限制員工權利新股辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計劃執行情形：前次增資計劃完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計劃。

伍、營運概況

一、業務內容：

(一) 業務範圍：

1、所營業務之主要內容及其營業比重

- (1) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (2) 一般廣告服務業。
- (3) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (4) 仲介服務業。
- (5) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (6) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (7) 國際貿易業。
- (8) 第二類電信事業。
- (9) 資料處理服務業。
- (10) 資料儲存及處理設備製造業。
- (11) 資訊軟體批發業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 資訊軟體零售業。
- (14) 電子資訊供應服務業。
- (15) 電視節目製作業。
- (16) 電腦及其週邊設備製造業。
- (17) 電腦設備安裝業。
- (18) 管理系統驗證業。
- (19) 網路認證服務業。
- (20) 廣播電視節目發行業。
- (21) 廣播電視廣告業。
- (22) 整廠機械設備輸出。
- (23) 雜誌業。
- (24) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2、營業比重

單位：新台幣仟元

年度	102 年度		103 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
銷貨收入淨額	8,015,780	97%	8,927,120	98%
勞務及其他營業收入	221,947	3%	142,736	2%
合計	8,237,727	100%	9,069,856	100%

資料來源：102~103 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

3、集團目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體營運：新楓之谷、天堂、絕對武力、跑跑卡丁車、艾

爾之光、新瑪奇等。

- (2) 手機遊戲營運：龍族撲克等。
- (3) 點數通路業務：結合各項內容，提供會員通路點數服務。

4、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 遊戲：持續與國際遊戲大廠合作，引進內容精緻獨特的線上遊戲及手機遊戲產品，包括連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」、RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「Finger Knights」及引進多款手遊新作。
- (2) 電子商務：遊戲橘子集團旗下的「樂利數位科技股份有限公司」長期深耕電子商務領域，已成功將多項國際品牌商品導入中國電商市場，合作對象從美妝保養、生活消費、文創行旅等延伸至 3C 領域，未來將廣拓至更豐富的事業領域，成為跨境電商服務領導廠商。
- (3) 電子支付：已成立「樂點行動支付股份有限公司」，將打造便利且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務。
- (4) 數位內容：集團旗下原創網路影音娛樂平台「酷瞧」，已於 2015 年 3 月正式開站，目前線上已有 20 多個節目播出，將持續推出音樂、影像、戲劇、生活美學、兩性、親子等多元化頻道，開創網路娛樂影音新視界。此外，投資台灣串流前瞻技術直播平台「LIVEhouse.in」，透過整合雲端技術、自製內容、平台通路，讓集團數位內容版圖佈建更形完整。
- (5) 群眾募資：已推出群眾募資平台「群募貝果」，將持續提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。

（二）產業概況：

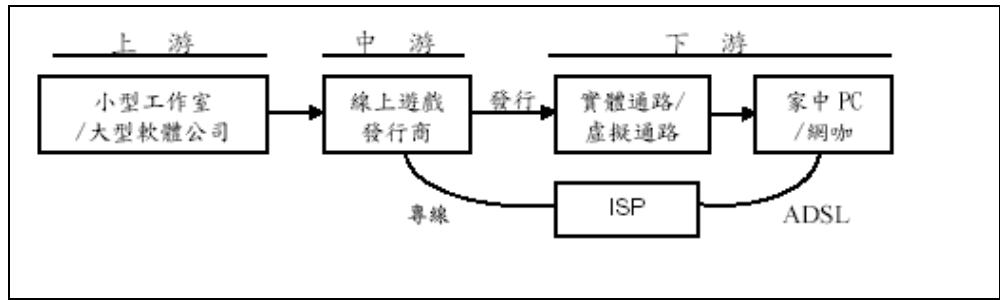
1、產業之現況與發展

根據資策會產業情報研究所（MIC）在 2014 年上半年發布的「行動遊戲娛樂持續增溫」與「電腦遊戲娛樂行為產生轉移行動裝置趨勢」分析報告，2014 年台灣電腦線上遊戲市場規模約新台幣 194 億元，同期的行動遊戲市場規模約新台幣 62 億元；但預估至 2017 年，台灣電腦線上遊戲規模僅將微幅成長至 219 億元，行動遊戲卻可望達到新臺幣 101 億元的市場規模，顯示越來越多消費者開始轉戰行動裝置平台。

台灣隨著智慧型手機、平板電腦等行動裝置興起，行動遊戲成為遊戲新星，根據資策會統計，受惠於行動遊戲的玩家人數及平均花費成長，整體遊戲產業產值已突破新台幣 300 億元；在遊戲支付方式選擇方面仍以實體點數卡為大宗，而因應電子商務求新求變的未來，台灣遊戲軟體公司紛紛投入第三方支付，以既有的網路營運經驗與會員為基礎，著力於電子商務的發展應用，為更多商品及服務提供更多元的支付服務。

2、產業上、中、下游之關聯性

線上遊戲產業的組成構面從遊戲開發到終端消費，最上游為創意及產品研發，經過中游的產品行銷與營運，到最下游的通路管理。



3、產品之各種發展趨勢

(1) 遊戲類型豐富，風格多元

遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智等多項面貌。遊戲橘子於 2007 年推出「跑跑卡丁車」，帶動大規模休閒遊戲潮流；2008 年推出「絕對武力」，引領第一人稱射擊遊戲 (FPS) 風潮；2015 年推出全台首款連動手、端遊雙平台遊戲《天堂 隨身玩》，以全新遊戲服務提供現有玩家與眾不同的娛樂方式，在在掌握產品趨勢。

(2) 遊戲與社群/社交功能融合

2009 年左右 Facebook 內嵌的網頁遊戲如「FarmVille」等，在全球掀起熱潮；2012 年行動裝置上的即時通訊軟體 (IM) 如 LINE、Wechat 等推出的遊戲，也獲得許多玩家關注；看準這股風潮，國內業者亦積極整合社群與遊戲。

(3) 行動裝置拓展遊戲範疇

隨著智慧型手機與平板電腦興起，Apple 陣營使用 iOS 平台的 App Store 及 Google 陣營使用 Android 的 Google Play 內提供各種付費與免費軟體讓使用者下載，也間接讓許多應用軟體一夕暴紅，尤以遊戲軟體為最，從「憤怒鳥 (Angry Birds)」、到「Puzzle & Dragon」、「Clash of Clans」、「Candy Crush」、「神魔之塔」等，種類和數量皆持續增加，不僅拓展玩家族群，亦擴大遊戲範疇。集團已在 Apple iOS 平台和 Android 平台上推出多款行動遊戲，預計今年將持續推出數款手遊產品。

綜上，若持續掌握產品趨勢，使遊戲面貌更加多元，強化消費者對產品認知與黏著度，為遊戲軟體廠商致勝關鍵。

4、產品競爭情形

遊戲產品不僅貼近生活，更常成為科技創新的組合，1990 年到 2000 年代伴隨網路普及，遊戲走向線上，而近年行動裝置興起，亦為產業帶來新的挑戰，但同時也帶來新的機會。

集團於 2000 年推出「天堂」，玩家擠爆伺服器，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮；雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮，以稱霸台灣遊

戲市場 15 年的旗艦線上遊戲「天堂」為例，於 2014 年 2 月底另外推出免費伺服器版本，即創下新增會員突破 100 萬人次、最高同月上達 18 萬人次記錄，伺服器滿載加開，會員數量持續攀升。橘子旗下手遊營運團隊打造明星產品，於 2014 年底推出的日系卡牌戰鬥手機遊戲「龍族撲克」會員人數突破百萬人大關，成績亮眼，全力貫徹行動化方針。

(三) 技術及研發概況：

最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
103 年	205,264 仟元	1、完成『Pirate ERA』的 ios for phone 版本製作，並通過 App Store 銷售審查。 2、『Core for pad』prototype 版完成，進入 Beta 開發階段。 3、手遊『姬鬥卡』(SS)完成日文版製作，在日本開始對外服務。 4、MMO『Divina 幻月之歌』完成中文版優化調整，在台灣開始對外服務 5、完成 Swapub App iOS 與 Android 中英文 Beta 版本開發。 6、完成 Swapub App 後台(Alpha)開發。 7、完成 Swapub App 多國語系開發，第一階段共八國語言完成翻譯與檢閱。 8、完成 Swapub App 內部 700 人使用者測試活動。 9、完成 Swapub App 外部種子會員測試。 10、Webacker APP 上線。
104 年 第一季	22,905 仟元	1、1. Swapub App 第一階段 iOS 與 Android 中英文版本於四月一日上架，開始對外服務。 2、酷瞧 APP 上線。

(四) 長、短期業務發展計畫

因應行動網路新時代來臨，遊戲橘子集團自 2014 年下半年起陸續進行多項變革，逐步轉型為全方位旗艦行動網路公司，未來除持續精耕遊戲領域外，將在電子商務、電子支付、數位內容及群眾募資等領域積極拓展版圖，為集團增添營運動能。

1、短期業務發展計畫

(1) 遊戲

- A. 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- B. 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將與代理遊戲導入國內外市場。
- C. 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- D. 持續強化平台內容與服務，全方位滿足玩家。
- E. 樂點(GASH POINT)發揮國際資訊安全機制，廣拓多方業務。

(2) 電子商務

「樂利」是目前少數經營跨境電子商務有成的公司，熟悉各地文化與行銷方式，且多次獲頒優良運營服務商獎項，更成為眾多國際知名品牌進軍中國電商的策略合作夥伴，合作對象已從原擅長的美妝保養，拓展至生活消費、文創行旅，更延伸至 3C 領域，未來將廣拓至更多元的事業領域。

(3) 電子支付

「樂點行動支付」待「電子支付機構管理條例」暨相關法令公告施行並取得主管機關營業許可後，預計將以遊戲橘子集團既有廣大年輕用戶為基礎，依照年輕族群生活型態，打造便利且貼近數位世代消費需求的支付應用服務，並積極找尋各界合作夥伴，擴展服務範圍多元性。

(4) 數位內容

集團旗下原創網路影音娛樂平台「酷瞧」，已於 2015 年 3 月正式開站，主打年輕族群，並強調內容 100%原創自製，節目涵蓋音樂、影像、戲劇、生活美學、兩性、親子等多元化內容，欲將酷瞧打造為華人最優質娛樂內容的網路影音平台。酷瞧將繼續衝刺高流量收視，未來可將流量精準轉換為有效的高轉化率，廣告、內容授權、藝人經紀及週邊商品都可望成為酷瞧重要發展方向。此外，看準網路直播即時互動的影響力，遊戲橘子集團投資台灣最大網路直播平台「LIVEhouse. in」，掌握並整合雲端技術、自製內容、平台通路優勢，成為引領台灣網路影音互動的娛樂新王國。

(5) 群眾募資

遊戲橘子集團旗下群眾募資平台「群募貝果」自 2014 年 9 月底上線以來，已有多件成功募資案，未來將持續讓有創業、創意發想的提案者透過平台順利籌得資金，並且適時提供募資成功者生產、投資、創業、銷售等所需資源，協助具創新創意創業精神的夢想家能夠真正實現夢想。

2、長期業務發展計劃

遊戲橘子集團積極朝向全方位網路旗艦企業集團之路邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、電子商務、電子支付、數位內容、群眾募資等成為各產業領導商外，將積極促成各事業體交流與整合，靈活運籌各事業體資源，加速整合集團旗下能量創造優勢並發揮綜效，進而為集團帶來最大實質收益。

二、市場及產銷概況：

(一) 市場分析

1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	102 年度		103 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
台灣	6,368,265	77%	6,585,501	73%
亞洲及其他	1,869,462	23%	2,484,355	27%
合計	8,237,727	100%	9,069,856	100%

資料來源：102~103 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

2、市場占有率

單位：新台幣億元

項目 \ 年度	102年度	103年度
	台灣線上遊戲市場規模	187
橘子台灣區遊戲相關營收	63.68	65.86
市場佔有率(%)	34.05	33.95

資料來源：資策會 MIC、102~103 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

3、市場未來之供需狀況與成長性

根據資策會估計 2014 年度台灣線上遊戲市場規模為新台幣 194 億元，預估 2015 年將突破新台幣 200 億元，市場相對趨於高端成熟。綜觀行動遊戲市場，2014 年到 2015 年台灣成長率達 21%，成長動能較佳，各公司分別從自製研發、合作營運、點數通路等不同商業模式切入，搶占先機，遊戲橘子集團則全方位佈局，多元齊發。

隨著遊戲類型選擇越趨於多元，兒童、年輕女族群性等不同的遊戲人口增加，且遊戲市場在經營的內容、平台、模式等不同面向持續融合，可望展現創新之契機。

4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

(1) 競爭利基

A、創新靈活的營運策略

遊戲橘子集團向為業界「首創模式」的領航者，多年前即以自製 PC 單機遊戲「便利商店」，首創低價行銷策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式；2004 年在台灣推出手機付費機制，讓玩家透過手機輕鬆購買 GASH 點數，成為台灣第一個整合虛擬付費管道的遊戲廠商；2005 年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2011 年成功結合原創動畫《米各說 (MigSaid)》

和文創偶像劇，落實跨界整合；2014 年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創下新註冊會員突破百萬人次，此外，更延續「米各說」方頭獅熱潮，推出自製手機遊戲「米各說 2048」；上述各案均為本公司商業運作手法之例證，其嶄新創意為其主要競爭優勢。

B、豐富完整的產品型態

2000 年引進大型多人線上角色扮演遊戲 (MMORPG) 「天堂」，成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如「楓之谷」、「龍之谷」等。有鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊戲，如「跑跑卡丁車」、「絕對武力」等，成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲。

C、積極維護現有客源及持續開發新客群

「天堂」在 2000 年順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年再以「楓之谷」成功開發 15 歲以下之玩家客層，2008 年更進一步採行「多元分眾」策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲，例如知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲「絕對武力」，以新奇的殭屍模式，顛覆一般射擊遊戲玩法，獲得熱烈的回響；2010 年推出全新改版「新楓之谷」，成功延續現有遊戲生命週期，豐富遊戲內容廣受舊雨新知喜愛。樂點 (GASH POINT) 亦持續拓展業務內容，服務廣大行動用戶。

D、全方位佈局，展現多元商業模式

遊戲橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，除了從代理營運、點數通路等各面向多元佈局手遊市場，同時貫徹雁行共伴方針，致力於發展電子商務、數位內容、群眾募資等事業，積極邁向成為遊戲暨網路企業的領導廠商之一，包括與樂陞合資成立「瘋糖數位」，預計 2015 年將推出 6~8 款行動遊戲；另看準兩岸電子商務與支付市場商機，投資電商「樂利數位科技」與成立支付業務的「樂點行動支付」，其中樂利數位於 2015 年取得聯想集團旗下 Motorola 品牌手機在中國的網路銷售代理權，成為該品牌手機在天貓商城的合作夥伴，廣伸營運觸角至 3C 領域，為營運增添動能；與知名節目製作人詹仁雄合資成立的網路影音娛樂平台「酷瞧」，已於 3 月正式開站，目前線上已有 20 多個節目，持續增加客戶黏著度，滿足消費者上網的娛樂享受，在擁有龐大的流量與忠實的客戶群後，可利用內容授權、廣告與置入性行銷等商業模式將流量轉變成營收與獲利，持續創造成長動能。

(2) 發展遠景之有利、不利因素與因應對策

A、有利因素

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。伴隨 4G 發展普及化亦可正面帶動遊戲進程。

過往線上遊戲的玩家多為 15~25 歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15 歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來納入新客層預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，並有助長期市場規模提升。

娛樂乃是民生基本需求之一，許多娛樂產業運用明星商品的人氣，將相同的人物或故事跨足不同平台以新面貌呈現，降低新產品的推銷成本與市場不確定性。2010 年遊戲橘子集團與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫『Hero:108』透過 Cartoon Network 頻道在全球播出，並推出同名遊戲。旗下手遊營運團隊「秘密基地(MIMIGIGI)」啟動 2048 遊戲風潮，搭載遊戲版權《米各說 (MigSaid)》，推出手遊「2048 米各說」。

線上遊戲發展至今尚處成長趨勢，且依 Newzoo 於 2014 年出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於 2013 年為 755 億美元，2014 年預估為 815 億美元，受惠於寬頻普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可持續成長，至 2017 年將上看 1,029 億美元，2013~2017 年複合成長率達 8.1%。

B、不利因素及因應對策

目前線上遊戲的主要玩家多屬年輕族群，喜好相對變化迅速，而一款優質遊戲的研發過程須投入相當之時間及成本，對遊戲營運商形成挑戰。

因應措施：

遊戲營運團隊隨時關注流行趨勢，貼近目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物；同時遊戲橘子集團於社群經營經驗豐富，藉良好即時的互動，確保遊戲生命週期較為長青。橘子旗下經典長青線上遊戲「天堂」在台營運已邁向第 15 週年，去年二月底推出免費伺服器版本，新增會員人

數節節攀升，伺服器更滿載加開，今年趁勝追擊推出連動手、端遊雙平台版本《天堂 隨身玩》，期望帶給玩家不受時空限制的遊戲體驗，並再創遊戲長青記錄成為台灣遊戲市場典範。

人才是文創產業發展的重要關鍵因素，然創意人才養成不易，且能將創意轉換為符合市場需求，進而創造出產業發展可能性的人才更是嚴重不足。

因應措施：

遊戲橘子集團與證券櫃檯買賣中心及工業技術研究院合作，結合產官研力量，共同推動募資平台「群募貝果」(WeBackers)成為創業團隊的資金後盾，並適時提供必要資源，讓創意得以實現，更為台灣產業持續注入創新能量。橘子集團另與其他遊戲公司共同出資成立「創夢市集」，提供新創團隊全方位創業環境與協助。藉由給予人才創意創業的發展空間，推展出與橘子集團合作的可能性，如從中發掘具潛力的人才進入集團服務，或與集團中各事業體緊密合作，結合雙方優勢共同搶攻文創商機。

(二) 主要產品之重要用途及產製過程

1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷等及線上休閒遊戲如絕對武力等即時連線服務。	大型萬人連線角色扮演遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用集團收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由集團內收費機制收取其線上使用費後，支付集團服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付集團相關費用。

2、主要產品之產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，並向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供集團付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用集團寬頻專線服務。

(三) 主要原料之供應狀況

藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件或外包事項項目	廠商名稱	說明
T3 頻寬 (ISP)	中華電信	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon Korea、KOG 等	提供線上遊戲內容

資料來源：遊戲橘子集團

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	102年			103年			104年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	Nexon Korea	750,321	12.67	持股逾10%之股東	-	-	-	-	-	-	-	-
2	Koram Games Limited	733,905	12.40	無	-	-	-	-	-	-	-	-
	其他	4,435,616	74.93		其他	6,498,651	100.00		其他	1,975,063	100.00	
	進貨淨額	5,919,752	100.00		進貨淨額	6,498,651	100.00		進貨淨額	1,975,063	100.00	

2、最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	102年			103年			104年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	全網行銷(股)公司	1,712,344	20.53	無	全網行銷(股)公司	1,969,815	19.34	無	統一超商(股)公司	566,028	22.82	無
2	遠傳電信(股)公司	1,079,181	12.94	無	統一超商(股)公司	1,459,096	14.32	無	全網行銷(股)公司	438,581	17.68	無
	其他	5,551,098	66.53		其他	6,756,998	66.34		Chica Chica Digital Entertainment Co. Ltd.	316,556	12.76	無
	銷貨淨額	8,342,623	100.00		銷貨淨額	10,185,909	100.00		銷貨淨額	2,480,438	100.00	

註：因本公司發行之線上遊戲點數卡於出售後，玩家可選擇其他公司之線上遊戲，此部份之銷售額將列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數占本公司全年鋪貨之比例揭露。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品 (或部門別)	年度	103 年 度			102 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年度	103 年 度				102 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

三、從業員工

104年3月31日

年	度	102年度	103年度	當年度截至
員 工 人 數	經理	107	135	125
	研發	147	16	59
	管銷	749	729	655
	合 計	1003	880	839
平 均 年 歲	32.62	33.38	33.23	
平 均 年 資	4.39	4.44	4.20	
學 歷 分 布 比 率	博 士	4	4	3
	碩 士	131	119	107
	大 學	501	442	420
	專 科	200	195	191
	高中職及以下	167	120	118

四、環保支出資訊

- (一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。
- (二) 未來因應對策及可能之支出：無。

五、勞資關係

(一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳與休閒中心：設有員工餐廳與健身房，員工每日享有一定的免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天、男性員工不扣薪五天陪產假及陪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

(二) 員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以

數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

103 年員工訓練課程數 231 堂，由公司開班數達 255

班次，總訓練時數達 7433.6 小時，總參與人次達 8,733 人次，訓練總費用共計 3,555,295 元。

103 年度教育訓練統計一覽

課 程 內 容	訓練課程數	訓練開班數(班次)	訓練時數	訓練人次
公司開辦-教室課程	43	67	5,175	1,292
公司開辦-線上課程	49	49	8.60	7,302
外部機構開辦-外訓課程	139	139	2,250	139
合 計	231	255	7433.6	8,733

(三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(四) 勞資間之協議：無。

(五) 各項員工權益維護措施情形

工作環境 保護措施	定期實施消防演練，擬訂消防防護計劃，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。
	定期對於辦公環境、空氣、水質等之品質進行消毒、監測及管理，以維護良好的工作環境。
	多位專責清潔人員提供乾淨且舒適的工作環境。
人身安全 保護措施	定期提供健康檢查為員工健康把關。
	投保勞保、健保、及團保，出差時加保旅行平安保險為員工提供更多的保障。
	依消防法規之規定設置完整之消防系統。
	投保公共意外險。
	設置安全管理部，24 小時監控工作環境，以提供安全的工作環境。

- (六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE 續約	Nexon Corporation	103.05.18 生效， 106.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 跑跑卡丁車續約	Nexon Corporation	103.09.30 生效， 105.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	102.07.20 生效， 105.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 爆爆王續約	Nexon Corporation	100.06.15 生效， 104.06.14 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇續約	Nexon Corporation	103.07.27 生效， 106.07.26 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇英雄傳	Nexon Corporation	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Bubble fighter	Nexon Corporation	100.01.31 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 天堂續約	NCsoft Corporation	102.05.01 生效， 105.04.30 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 CS ONLINE 2	NEXON Korea Corporation	101.10.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 PSO2	Sega Corporation	102.05.15 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 英雄三國	NetEase (Hong Kong) Limited	103.02.24 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
不動產買賣契約書 瑞湖大樓	新光人壽保險股份有限公司	104.01.28 簽約	不動產買賣	買賣標的既存租約至 104.05.31 到期
長期借款契約	玉山商業銀行股份有限公司	104.03.20-114.03.20	長期借款	瑞湖大樓

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及損益表

1、簡明資產負債表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	年 度	最近五年度財務資料(註1)			當年度截至 104年3月31日 財務資料(註1)
		101年	102年	103年(註2)	
流 動 資 產		2,764,211	3,437,918	3,639,935	3,715,605
不動產、廠房及設備		852,055	694,386	475,192	2,827,884
無 形 資 產		361,298	309,884	305,326	251,379
其 他 資 產		244,907	252,736	817,583	1,016,117
資 產 總 額		4,222,471	4,694,924	5,238,036	7,810,985
流動負債	分配前	1,713,606	2,182,599	2,630,032	3,294,737
	分配後	1,713,606	2,261,396	2,630,032	3,294,737
非 流 動 負 債		101,798	51,609	9,742	1,608,11
負債總額	分配前	1,815,404	2,234,208	2,639,774	4,902,848
	分配後	1,815,404	2,313,005	2,639,774	4,902,848
歸屬於母公司業主之權益		2,235,874	2,315,540	2,407,218	2,744,522
股 本		1,568,834	1,575,936	1,575,936	1,575,936
資 本 公 積		859,547	747,176	667,534	667,534
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	128,850	452,171
	分配後	(162,609)	38,559	128,850	452,171
其 他 權 益		(29,898)	(46,131)	34,898	48,881
庫 藏 股 票		-	-	-	-
非 控 制 權 益		171,193	145,176	191,044	163,615
權 益 總 額	分配前	2,407,067	2,460,716	2,598,262	2,908,137
	分配後	2,407,067	2,381,919	2,598,262	2,908,137

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：上開103年盈餘分配案業於民國104年3月12日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明資產負債表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料(註1)		
		101年	102年	103年(註2)
流動資產		982,616	1,358,565	894,888
不動產、廠房及設備		601,056	490,603	374,677
無形資產		173,918	191,253	135,425
其他資產		1,222,624	902,354	1,584,658
資產總額		2,980,214	2,942,775	2,989,648
流動負債	分配前	725,284	700,486	579,455
	分配後	725,284	621,689	579,455
非流動負債		19,056	5,546	2,975
負債總額	分配前	744,340	627,235	582,430
	分配後	744,340	706,032	582,430
歸屬於母公司業主之權益		2,235,874	2,315,540	2,407,218
股本		1,568,834	1,575,936	1,575,936
資本公積		859,547	747,176	667,534
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	128,850
	分配後	(162,609)	38,559	128,850
其他權益		(29,898)	(46,131)	34,898
庫藏股票		-	-	-
非控制權益		-	-	-
權益總額	分配前	2,235,874	2,315,540	2,989,648
	分配後	2,235,874	2,236,743	2,989,648

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開103年盈餘分配案業於民國104年3月12日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製103年度第一季個體財務報告。

3、簡明資產負債表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料 (註)		
		99 年	100 年	101 年
流動資產		1,824,504	1,533,135	964,513
基金及投資		1,065,255	1,380,699	1,136,885
固定資產		464,002	542,843	601,056
無形資產		-	-	-
其他資產		395,015	251,717	251,331
資產總額		3,748,776	3,708,394	2,953,785
流動負債	分配前	1,080,027	892,133	662,335
	分配後	1,309,302	1,017,583	662,335
長期負債		-	-	-
其他負債		3,236	3,722	5,401
負債總額	分配前	1,083,263	895,855	667,736
	分配後	1,312,538	1,021,305	667,736
股本		1,663,206	1,567,543	1,568,834
資本公積		862,603	856,385	859,547
保留盈餘	分配前	516,743	360,722	(123,619)
	分配後	287,468	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益		-	-	-
累積換算調整數		(5,731)	29,032	(15,899)
未認列為退休金成本之淨損失		(1,126)	(1,143)	(2,814)
股東權益總額	分配前	2,665,513	2,812,539	2,286,049
	分配後	2,436,238	2,687,089	2,286,049

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

4、簡明資產負債表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料 (註)		
		99 年	100 年	101 年
流動資產		2,720,426	3,604,439	2,747,605
基金及投資		123,889	141,360	87,791
固定資產		724,450	845,909	840,771
無形資產		98,658	94,842	85,828
其他資產		636,081	477,252	416,100
資產總額		4,303,504	5,163,802	4,178,095
流動負債	分配前	1,567,254	2,103,291	1,635,424
	分配後	1,796,529	2,228,741	1,635,424
長期負債		30,833	36,773	44,577
其他負債		10,028	24,773	39,148
負債總額	分配前	1,608,115	2,164,837	1,719,149
	分配後	1,837,390	2,290,287	1,719,149
股本		1,663,206	1,567,543	1,568,834
資本公積		862,603	856,385	859,547
保留盈餘	分配前	516,743	360,722	(123,619)
	分配後	287,468	235,272	(123,619)
金融商品未實現 損 益		-	-	-
累積換算調整數		(5,731)	29,032	(15,899)
未認列為退休金 成本之淨損失		(1,126)	(1,143)	(2,814)
少數股權		29,876	186,426	172,897
股東權益 總 額	分配前	2,695,389	2,998,965	2,458,946
	分配後	2,466,114	2,873,515	2,458,946

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

5、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	最近五年度財務資料(註)			當年度截至 104年03月31日 財務資料(註)
	101年	102年	103年	
營業收入	7,186,991	8,237,727	9,069,856	2,449,942
營業毛利	2,588,332	1,981,472	1,590,399	434,939
營業損益	(153,203)	172,373	113,733	54,625
營業外收入及支出	(85,112)	(56,642)	(15,300)	302,519
稅前淨利	(238,315)	115,731	98,433	357,144
繼續營業單位 本期淨利	(317,830)	56,326	103,998	308,117
停業單位損失	-	-	-	-
本期淨利(損)	(317,830)	56,326	103,998	308,117
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(76,313)	(6,062)	84,175	1,758
本期綜合損益總額	(394,143)	50,264	188,173	309,875
淨利歸屬於 母公司業主	(326,855)	73,921	93,265	323,321
淨利歸屬於非控制權益	9,025	(17,595)	10,733	(15,204)
綜合損益總額歸屬於母 公司業主	(402,552)	67,522	177,437	337,304
綜合損益總額歸屬於非 控制權益	8,409	(17,258)	10,736	(27,429)
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59	2.05

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

6、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)		
	101年	102年	103年
營業收入	3,341,599	2,824,321	2,396,402
營業毛利	1,694,335	1,373,217	1,010,196
營業損益	293,198	405,718	176,977
營業外收入及支出	(633,582)	(306,393)	(113,596)
稅前淨利	(340,384)	99,325	63,381
繼續營業單位 本期淨利	(326,855)	73,921	93,265
停業單位損失	-	-	-
本期淨利(損)	(326,855)	73,921	93,265
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(75,697)	(6,399)	84,172
本期綜合損益總額	(402,552)	67,522	177,437
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.59

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製103年度第一季個體財務報告。

7、綜合損益表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料（註）		
	99 年	100 年	101 年
營業收入	4,206,351	4,102,636	3,291,815
營業毛利	2,041,575	2,064,870	1,669,443
營業損益	714,235	640,223	267,996
營業外收入及利益	28,967	23,992	32,313
營業外費用及損失	404,585	401,327	674,467
繼續營業部門 稅前損益	338,617	262,888	(374,158)
繼續營業部門 損益	231,523	187,010	(356,345)
停業部門損益	-	-	-
非常損益	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-
本期損益	231,523	187,010	(356,345)
每股盈餘	1.52	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

8、綜合損益表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)		
	99年	100年	101年
營業收入	5,853,948	7,269,019	7,120,377
營業毛利	2,857,247	3,008,722	2,555,025
營業損益	482,621	390,199	(189,402)
營業外收入及利益	40,648	38,979	124,514
營業外費用及損失	147,415	117,398	209,626
繼續營業部門 稅前損益	375,854	311,780	(274,514)
繼續營業部門 損益	233,287	185,611	(347,320)
停業部門損益	-	-	-
非常損益	-	9,660	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-
本期損益	233,287	195,271	(347,320)
淨利歸屬於 母 公 司	231,523	187,010	(356,345)
淨利歸屬於 少數股 權	1,764	8,261	9,025
每股盈餘	1.52	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
99年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
100年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
101年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠紋	修正式無保留意見
102年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠紋	修正式無保留意見
103年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

(一) 財務分析-合併財務報告

分析項目 (註*)		最近五年度財務分析			當年度截至
		101年	102年	103年	104年3月31日
財務結構 (%)	負債占資產比率	42.99	47.59	50.40	62.77
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	294.45	361.81	548.83	159.70
償債能力 %	流動比率	161.31	157.51	138.40	112.77
	速動比率	152.73	150.29	131.60	104.36
	利息保障倍數	(3,602.84)	3,834.46	6,337.83	10,704.04
經營能力	應收款項週轉率 (次)	6.23	5.98	5.28	5.08
	平均收現日數	58.58	61.03	69.12	71.85
	存貨週轉率 (次)	26.72	88.46	117.17	86.19
	應付款項週轉率 (次)	5.72	6.14	5.46	5.70
	平均銷貨日數	13.66	4.12	3.11	4.23
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	8.46	10.65	15.50	5.93
	總資產週轉率 (次)	1.51	1.85	1.83	1.50
獲利能力	資產報酬率 (%)	(6.58)	1.32	2.12	4.77
	權益報酬率 (%)	(11.87)	2.31	4.11	11.19
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(15.19)	7.36	6.25	22.66
	純益率 (%)	(4.42)	0.68	1.15	12.58
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47	0.59	2.05
現金流量	現金流量比率 (%)	(0.03)	30.24	23.00	(17.22)
	現金流量允當比率 (%)	(0.06)	58.56	62.41	18.35
	現金再投資比率 (%)	(4.81)	24.35	18.39	(12.22)
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	0.96	1.02	1.01	1.07

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期不動產、廠房及設備減少所致。
2. 利息保障倍數：係因本期利息費用減少所致。
3. 存貨週轉率：係因營業成本增加所致。
4. 平均銷貨日數：係因營業成本增加所致。
5. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期不動產、廠房及設備減少所致。
6. 資產報酬率：係因本期稅後損益增加所致。
7. 權益報酬率：係因本期稅後損益增加所致。
8. 純益率：係因本期稅後損益增加所致。
9. 每股盈餘：係因歸屬於母公司業主之損益增加所致。
10. 現金流量比率：係因流動負債增加所致。
11. 現金再投資比率：係因本期發放現金股利所致。

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二)財務分析-個體財務分析

分析項目 (註*)		最近五年度財務分析		
		101年	102年	103年
財務結構 (%)	負債占資產比率	24.98	21.31	19.48
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	375.16	473.11	643.27
償債能力 %	流動比率	135.48	218.53	154.44
	速動比率	130.12	213.41	150.17
	利息保障倍數	(128,833.33)	106,901.08	74,665.88
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.90	4.90	4.42
	平均收現日數	74.48	74.48	82.57
	存貨週轉率 (次)	98.39	313.68	1,443.96
	應付款項週轉率 (次)	12.63	14.59	16.54
	平均銷貨日數	3.70	1.16	0.25
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	5.84	5.17	5.53
	總資產週轉率 (次)	0.99	0.95	0.81
獲利能力	資產報酬率 (%)	(9.67)	2.50	3.15
	權益報酬率 (%)	(13.08)	3.25	3.95
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(21.70)	6.31	4.02
	純益率 (%)	(9.78)	2.62	3.89
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47	0.59
現金流量	現金流量比率 (%)	107.68	117.89	70.44
	現金流量允當比率 (%)	71.45	102.69	71.87
	現金再投資比率 (%)	28.70	31.59	13.54
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期不動產、廠房及設備減少所致。
2. 流動比率：係因本期現金減少所致。
3. 速動比率：係因本期現金減少所致。
4. 利息保障倍數：係因本期稅前損益減少所致。
5. 存貨週轉率：係因存貨毛額減少所致。
6. 平均銷貨日數：係因存貨毛額減少所致。
7. 資產報酬率：係因本期稅後損益增加所致。
8. 權益報酬率：係因本期稅後損益增加所致。
9. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期稅前損益減少所致。
10. 純益率：係因本期稅後損益增加所致。
11. 每股盈餘：係因本期稅後損益增加所致。
12. 現金流量比率：係因本期營業活動淨現金流入減少所致。
13. 淨現金流量允當比率：係因本期資本支出增加所致。
14. 現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流入減少所致。

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製104年度第一季個體財務報告。

(三)財務分析-個體財務報告-我國財務會計準則

分析項目 (註*)		年 度 (註)			
		最 近 五 年 度 財 務 分 析			
		99 年	100 年	101 年	
財務結構 (%)	負債占資產比率	28.90	24.16	22.61	
	長期資金占固定資產比率	574.46	518.11	380.34	
償債能力%	流動比率	168.93	171.85	145.62	
	速動比率	163.80	167.55	142.45	
	利息保障倍數	90,882.04	122,944.86	(141,626.52)	
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.25	4.72	4.83	
	平均收現日數	85.95	77.33	75.56	
	存貨週轉率 (次)	47.18	72.56	96.90	
	應付款項週轉率 (次)	16.51	14.43	12.44	
	平均銷貨日數	7.74	4.99	3.76	
	固定資產週轉率 (次)	9.07	8.14	5.75	
	總資產週轉率 (次)	1.12	1.10	0.99	
獲利能力	資產報酬率 (%)	6.41	5.02	(10.69)	
	股東權益報酬率 (%)	8.87	6.83	(13.98)	
	占實收資本 比率 (%)	營業利益	43.10	40.84	17.08
		稅前純益	20.44	16.77	(23.85)
	純益率 (%)	5.50	4.56	(10.83)	
	每股盈餘 (元)	1.52	1.21	(2.27)	
現金流量	現金流量比率 (%)	100.89	107.19	117.92	
	現金流量允當比率 (%)	109.55	94.67	85.95	
	現金再投資比率 (%)	28.85	23.28	25.57	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

(四)財務分析-合併財務報告-我國財務會計準則

分析項目(註*)		年度(註)			
		最近五年度財務分析			
		99年	100年	101年	
財務結構(%)	負債占資產比率	37.37	41.92	41.15	
	長期資金占固定資產比率	377.70	361.80	302.42	
償債能力%	流動比率	173.58	171.37	168.01	
	速動比率	167.82	152.58	154.72	
	利息保障倍數	9,218.24	13,074.62	(4,165.29)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	4.28	5.67	6.18	
	平均收現日數	85.21	64.37	50.96	
	存貨週轉率(次)	54.53	28.05	26.52	
	應付款項週轉率(次)	12.91	8.21	5.68	
	平均銷貨日數	6.69	13.01	13.76	
	固定資產週轉率(次)	8.08	9.25	8.44	
	總資產週轉率(次)	1.36	1.54	1.52	
獲利能力	資產報酬率(%)	5.69	4.17	(7.32)	
	股東權益報酬率(%)	8.84	6.86	(12.73)	
	占實收資本 比率(%)	營業利益	29.13	24.89	(12.07)
		稅前純益	22.68	19.89	(17.50)
	純益率(%)	3.99	2.69	(4.88)	
	每股盈餘(元)	1.52	1.21	(2.27)	
現金流量	現金流量比率(%)	62.52	74.00	0.97	
	現金流量允當比率(%)	125.34	137.58	104.18	
	現金再投資比率(%)	23.55	36.36	(5.10)	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.01	1.01	0.97	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

註*：計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率＝(股東權益淨額＋長期負債)／固定資產淨額。

2.償債能力

(1)流動比率＝流動資產／流動負債。

(2)速動比率＝(流動資產－存貨－預付費用)／流動負債。

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

(1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×(1－稅率)〕／平均資產總額。

(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。

(4)每股盈餘＝(稅後淨利－特別股股利)／加權平均已發行股數。

5.現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。

(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

6.槓桿度：

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

三、一〇三年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：本公司尚未設置審計委員會，僅出具監察人審查報告書。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



茲准

董事會造送本公司一〇三年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇四年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司

代表人：程世嘉



云沛投資有限公司

代表人：曲家林



中 華 民 國 一 〇 四 年 三 月 十 二 日

四、一〇三年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 103 年度（自 103 年 1 月 1 日至 103 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報告之公司，若與依國際會計準則第二十七號應納入編製母子公司合併財務報告之公司均相同，且關係企業合併財務報告所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報告中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 104 年 3 月 12 日

會計師查核報告書

(104)財審報字第 14003645 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報告表示意見。列入上開合併財務報告之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報告未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報告所表示之意見中，有關該等公司財務報告所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之資產總額(含採用權益法之投資)分別為新台幣 1,634,427 仟元及新台幣 1,148,916 仟元，各占合併資產總額之 31%及 24%，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,968,808 仟元及新台幣 2,214,715 仟元，各占合併營業收入淨額之 33%及 27%；民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額分別為新台幣 1,101 仟元及新台幣 0 仟元，各占合併綜合利益總額之 1%及 0%

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

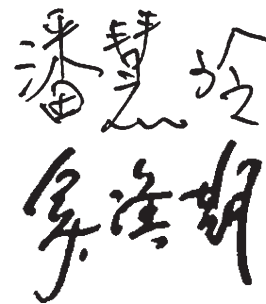
遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司已編製民國 103 年度及 102 年度個體財務報告，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 4 年 3 月 1 2 日


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國103年及102年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	103 年 12 月 31 日		102 年 12 月 31 日	
			金	%	金	%
流動資產						
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,272,870	24	\$ 1,607,505	34
1110	透過損益按公允價值衡量之金	六(二)				
	融資產—流動		-	-	5,607	-
1125	備供出售金融資產—流動	六(三)	123,563	2	-	-
1150	應收票據淨額		13	-	10,431	-
1170	應收帳款淨額	六(四)	1,551,078	30	1,519,247	33
1180	應收帳款—關係人淨額	七	170,027	3	-	-
1200	其他應收款		38,677	1	16,572	-
1220	當期所得稅資產		61,138	1	81,598	2
130X	存貨	六(五)	56,258	1	63,086	1
1410	預付款項		122,629	2	94,553	2
1460	待出售非流動資產淨額	六(十一)	151,599	3	-	-
1470	其他流動資產	八	92,083	2	39,319	1
11XX	流動資產合計		<u>3,639,935</u>	<u>69</u>	<u>3,437,918</u>	<u>73</u>
非流動資產						
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)	517,424	10	58,928	1
1550	採用權益法之投資	六(六)(十)	126,967	2	42,141	1
1600	不動產、廠房及設備	六(七)及八	475,192	9	694,386	15
1780	無形資產	六(八)(十)及七	305,326	6	309,884	7
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)	132,230	3	85,789	2
1900	其他非流動資產	六(九)(十七)及八	40,962	1	65,878	1
15XX	非流動資產合計		<u>1,598,101</u>	<u>31</u>	<u>1,257,006</u>	<u>27</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 5,238,036</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國103年及102年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	103年12月31日		102年12月31日	
		金額	%	金額	%
流動負債					
2100 短期借款	六(十二)	\$ -	-	\$ 13,559	-
2150 應付票據		35	-	9,846	-
2170 應付帳款		1,477,002	28	1,194,537	26
2180 應付帳款－關係人	七	30,101	-	25,825	1
2200 其他應付款	六(十三)	346,023	7	367,433	8
2220 其他應付款項－關係人	七	16,984	-	2,799	-
2230 當期所得稅負債		7,219	-	44,074	1
2260 與待出售非流動資產直接相關之負債	六(十一)	41,670	1	-	-
2300 其他流動負債	六(十四)(十五)(十六)	710,998	14	524,526	11
21XX 流動負債合計		2,630,032	50	2,182,599	47
非流動負債					
2530 應付公司債	六(十五)	-	-	21,112	-
2570 遞延所得稅負債	六(二十八)	7,717	-	1,576	-
2600 其他非流動負債	六(六)(十七)	2,025	-	28,921	1
25XX 非流動負債合計		9,742	-	51,609	1
2XXX 負債總計		2,639,774	50	2,234,208	48
歸屬於母公司業主之權益					
股本					
3110 普通股股本	六(十九)	1,575,936	30	1,573,117	33
3140 預收股本	六(十八)	-	-	2,819	-
資本公積					
3200 資本公積	六(二十)	667,534	12	747,176	16
保留盈餘					
3310 法定盈餘公積	六(二十一)	3,856	-	-	-
3320 特別盈餘公積		34,703	1	-	-
3350 未分配盈餘		90,291	2	38,559	1
其他權益					
3400 其他權益		34,898	1	(46,131)	(1)
31XX 歸屬於母公司業主之權益合計		2,407,218	46	2,315,540	49
36XX 非控制權益		191,044	4	145,176	3
3XXX 權益總計		2,598,262	50	2,460,716	52
重大或有負債及未認列之合約承諾					
重大之期後事項					
負債及權益總計					
		\$ 5,238,036	100	\$ 4,694,924	100

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併財務報表
民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	103 年 度			102 年 度		
		金額	%		金額	%	
4000 營業收入	六(二十二)及七	\$ 9,069,856	100	\$ 8,237,727	100		
5000 營業成本	六(二十六)(二十七)及七	(7,479,457)	(83)	(6,256,255)	(76)		
5950 營業毛利淨額		1,590,399	17	1,981,472	24		
營業費用	六(二十六)(二十七)及七						
6100 推銷費用		(476,741)	(5)	(430,540)	(5)		
6200 管理費用		(794,661)	(9)	(1,059,271)	(13)		
6300 研究發展費用		(205,264)	(2)	(319,288)	(4)		
6000 營業費用合計		(1,476,666)	(16)	(1,809,099)	(22)		
6900 營業利益		113,733	1	172,373	2		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十三)及七	40,025	1	74,379	1		
7020 其他利益及損失	六						
	(二)(三)(六)(十)(二十四)	(51,916)	(1)	(98,185)	(1)		
7050 財務成本	六(二十五)	(1,578)	-	(3,099)	-		
7060 採用權益法之關聯企業及合資損益之份額	六(六)	(1,831)	-	(29,737)	-		
7000 營業外收入及支出合計		(15,300)	-	(56,642)	-		
7900 稅前淨利		98,433	1	115,731	2		
7950 所得稅利益(費用)	六(二十八)	(5,565)	-	(59,405)	(1)		
8200 本期淨利		\$ 103,998	1	\$ 56,326	1		
其他綜合損益(淨額)							
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		\$ 22,684	-	(\$ 3,123)	-		
8325 備供出售金融資產未實現評價利益(損失)	六(三)	58,348	1	(12,965)	-		
8360 確定福利計畫精算利益	六(十七)	3,787	-	12,080	-		
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(二十八)	(644)	-	(2,054)	-		
8300 本期其他綜合利益(損失)之稅後淨額		\$ 84,175	1	(\$ 6,062)	-		
8500 本期綜合利益總額		\$ 188,173	2	\$ 50,264	1		
淨利(損)歸屬於：							
8610 母公司業主		\$ 93,265	1	\$ 73,921	1		
8620 非控制權益		10,733	-	(17,595)	-		
		\$ 103,998	1	\$ 56,326	1		
綜合損益總額歸屬於：							
8710 母公司業主		\$ 177,437	2	\$ 67,522	1		
8720 非控制權益		10,736	-	(17,258)	-		
		\$ 188,173	2	\$ 50,264	1		
基本每股盈餘	六(二十九)						
9750 基本每股盈餘		\$ 0.59		\$ 0.47			
稀釋每股盈餘							
9850 稀釋每股盈餘		\$ 0.59		\$ 0.47			

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國 104 年 3 月 12 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位娛樂股份有限公司及子公司
民國110年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	屬本		於資本		母公		司公		業留		主餘		之其		權權		總計	非控制權益	權益總額	
	普通股	股本	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘	資本公積	盈餘				
102																				
102年1月1日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,670	\$ 159,610	\$ -	(\$ 322,219)	(\$44,930)	\$15,032	\$ 2,235,874	\$ 171,193	\$ 2,407,067							
行使員工認股權	4,283	2,819	9,234	-	-	-	-	-	-	-	16,336	-	16,336							
預收股本轉列普通股	149	(149)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-							
101年度虧損撥補	-	-	(123,619)	-	-	-	-	123,619	-	-	-	-	-							
資本公積彌補虧損	-	-	-	-	-	(159,610)	-	159,610	-	-	-	-	-							
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	-	-	-	73,921	(3,268)	(12,965)	73,921	(17,595)	56,326							
本期淨(損)益	-	-	-	-	-	-	-	9,834	(6,399)	6,399	6,399	337	(6,062)							
本期其他綜合損益	-	-	-	-	1,877	-	-	-	-	-	1,877	-	1,877							
採用權益法認列之關聯企業及合資變動數	-	-	-	-	-	-	-	(6,206)	-	-	(6,069)	-	(6,069)							
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	137	-	-	-	-	-	-	(8,759)	(8,759)							
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	(48,198)	2,067	(46,131)	145,176	(44,064)							
102年12月31日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	\$ 145,176	\$ 2,460,716							
103																				
103年1月1日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	\$ 145,176	\$ 2,460,716							
預收股本轉列普通股	2,819	(2,819)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-							
102年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	-	-	-	(3,856)	-	-	-	-	-							
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	3,856	-	-	-	-	-	-							
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	34,703	-	-	-	-	-							
資本公積配發現金股利	-	-	(78,797)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(78,797)							
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	93,265	-	-	93,265	10,733	103,998							
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	3,143	22,681	58,348	84,172	3	84,175							
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	-	-	-	(6,117)	-	-	(5,334)	-	(5,334)							
取得或處分子子公司股權價格與帳面價值差	-	-	-	-	-	(1,628)	-	-	-	-	(1,628)	-	(1,628)							
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	35,132	35,132							
103年12月31日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$25,517)	\$ 60,415	\$ 2,407,218	\$ 191,044	\$ 2,598,262							

請參閱後附合併財務報告附註暨實誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園




會計主審：蘇信泓


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國103年及102年12月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	103 年 度	102 年 度
營業活動之現金流量			
合併稅前淨利		\$ 98,433	\$ 115,731
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨損失(利益)	六(二十四)	768	(6,097)
呆帳費用提列數	六(四)	21,895	36,440
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		1,831	29,737
折舊費用	六(七)(二十六)	184,353	201,377
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十四)	6,801	3,206
攤銷費用	六(八)(二十六)	171,744	173,524
處分無形資產損失(利益)	六(二十四)	4,187	(9,457)
無形資產轉列其他費用		434	11,778
處分投資利益	六(二十四)	(57,577)	(2,093)
非金融資產減損損失	六(二十四)	67,352	89,640
股利收入	六(二十三)	(800)	-
利息收入	六(二十三)	(4,490)	(4,502)
利息費用	六(二十五)	1,578	3,099
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
持有供交易之金融資產減少		-	3,983
應收票據		10,431	12,088
應收帳款	(158,648	(495,528)
應收帳款—關係人	(169,856	-
其他應收款	(26,077	19,491
存貨	(91,617	14,627
預付款項	(44,944	(15,784)
其他流動資產	(32,011	35,147
其他非流動資產	(15,333	-
與營業活動相關之負債之淨變動			
持有供交易之金融負債減少		-	(3,990)
應付票據		286	(19,059)
應付帳款	403,210	(479,429)	
應付帳款—關係人	4,276	(36,202)	
其他應付款	53,489	(15,493)	
其他應付款—關係人	14,185	(876)	
其他流動負債	205,435	116,051	
其他非流動負債	2,871	(12,910)	
營運產生之現金流入		652,206	723,357
支付之利息	(1,578	(3,099)
支付所得稅	(51,130	(47,621)
收取之利息		4,490	4,502
收取之股利		800	-
營業活動之淨現金流入		604,788	677,139

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國103年及102年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	103 年 度	102 年 度
投資活動之現金流量			
取得採用權益法之投資價款		(\$ 30,000)	(\$ 32,079)
取得備供出售金融資產價款		(424,320)	(3,088)
處分備供出售金融資產價款		10,800	-
對子公司之收購(扣除所取得之現金)	六(三十一)	107,724	(12)
處分子公司(含待出售子公司現金轉列數)	六(十一)(三十二)	(184,456)	(15,708)
購置不動產、廠房及設備	六(三十二)	(117,618)	(31,793)
處分不動產、廠房及設備收現數		6,226	14,188
購置無形資產	六(三十二)	(248,721)	(262,621)
處分無形資產收現數	六(三十二)	10,170	15,899
其他金融資產增加		(30,000)	(30,000)
其他非流動資產減少		20,398	446
投資活動之淨現金流出		(879,797)	(344,768)
籌資活動之現金流量			
短期借款減少		(13,559)	(55,511)
其他非流動負債減少		(3,026)	(8,057)
償還應付公司債		(21,112)	(26,473)
償還長期借款		-	(7,520)
發放現金股利		(78,797)	-
員工執行認股權		-	16,336
籌資活動之淨現金流出		(116,494)	(81,225)
匯率影響數		56,868	7,860
本期現金及約當現金(減少)增加數		(334,635)	259,006
期初現金及約當現金餘額		1,607,505	1,348,499
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,272,870	\$ 1,607,505

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告附註
民國 103 年度及 102 年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 104 年 3 月 12 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國 103 年 4 月 3 日金管證審字第 1030010325 號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國 104 年起全面採用經金管會認可並發布生效之 2013 年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第 9 號「金融工具」)及民國 104 年起適用之證券發行人財務報告編製準則(以下統稱「2013 年版 IFRSs」)編製財務報告，相關新發布、修正及修訂之準則及解釋彙列如下：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第1號之修正「國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免」	民國99年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「政府貸款」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產之移轉」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產及金融負債之互抵」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	民國102年1月1日(投資個體於民國103年1月1日生效)
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	民國102年1月1日
國際會計準則第1號之修正「其他綜合損益項目之表達」	民國101年7月1日
國際會計準則第12號之修正「遞延所得稅：標的資產之回收」	民國101年1月1日
國際會計準則第19號之修訂「員工福利」	民國102年1月1日
國際會計準則第27號之修訂「單獨財務報表」	民國102年1月1日
國際會計準則第28號之修正「投資關聯企業及合資」	民國102年1月1日
國際會計準則第32號之修正「金融資產及金融負債之互抵」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	民國102年1月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	民國100年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	民國102年1月1日

經評估後本集團認為除下列各項外，適用 2013 年版 IFRSs 將不致對本集團造成重大變動：

1. 國際會計準則第 19 號「員工福利」
該準則主要增加確定福利計畫之揭露規定。
2. 國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」
該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本集團將依該準則改變綜合損益表之表達方式。

3. 國際財務報導準則第 12 號「對其他個體之權益之揭露」

該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本集團將依該準則增加有關合併個體及未合併個體之資訊揭露。

4. 國際財務報導準則第 13 號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本集團財務狀況與經營結果無重大影響，並將依規定增加公允價值衡量相關揭露。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年版 IFRSs 之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：合併例外之適用」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國106年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露計畫」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本集團現正持續評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時，已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併，於喪失控制之日起停止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而成為虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月13日	民國102年 12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd.(GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.(GH)	Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.(GH)	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.(GJP)	資訊軟體服 務及銷售	-	100	註1
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.85	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	遊戲軟體設 計及研發	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd.(AMI)	轉投資、 控股公司	51	-	註2

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.,	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註2
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩)	資訊軟體服務及銷售	72.08	72.08	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
亞橘投資(股)公司(亞橘)	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	資訊軟體服務及銷售	27.20	27.20	註3

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	秘密基地數位科技 (股)公司(秘密基)	資訊軟體服 務	100	70	註4
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	遊酷科技(股)公司 (遊酷)	遊戲軟體設 計及研發	40	70	註4
遊戲橘子數位科技 (股)公司	放電人文數位科技 (股)公司	雜誌、期刊 出版	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控 股公司	100	100	註5
遊戲橘子數位科技 (股)公司	紅門數位科技(股) 公司	遊戲軟體設 計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	果核數位(股)公司	資訊軟體服 務	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	玩酷科技(股)公司 (玩酷)	遊戲軟體設 計及研發	-	80.50	註6
遊戲橘子數位科技 (股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	註7
遊戲橘子數位科技 (股)公司	極刻數位科技(股) 公司	電競及網路 影音轉播服	51	51	註5
遊戲橘子數位科技 (股)公司	全球倍術(股)公司	IP商品授權	100	80	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	群募貝果數位科技 (股)公司	募資平台	70	-	註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	瘋糖數位科技(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	51	-	註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	酷瞧新媒體(股)公 司	網路影音製 作服務	55	-	註8

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	35.04	33.33	註9
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	可可數位科技(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus Korea Co., Ltd.	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	樂點行動支付(股) 公司	第三方支付	100	-	註8
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	樂媒採數位行銷 (股)公司	資訊軟體服 務	80	-	註8
可可數位科技(股) 公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服 務及銷售	100	100	
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	遊戲派對數位(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	100	100	註9 註10
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	大力夯數位科技 (股)公司	資訊軟體服 務及銷售	70	70	註9
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供 應服務	60	60	註9
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	-	100	註11

註 1: GIH 民國 103 年 12 月 24 日處分 GJP 全數股權予日本 Aeria 株式會社，並取得日本 Aeria 株式會社 7% 之股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 24 日起停止合併 GJP，因喪失控制所產生之利益或損失揭露請詳附註六(三)2. 說明。

註 2: GIH 於民國 103 年 12 月 29 日取得 AMI 51% 股權，自該日新增 AMI 及其子公司併入合併個體。

註 3: 東遊玩子於民國 103 年 8 月 1 日經股東會決議解散並進入清算程序，截至民國 103 年 12 月 31 日尚未清算完結，由於本公司仍具控制能

力，故納入合併個體。

註 4：亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30% 股權處分換得秘密基地 30% 股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生處分損益；且換股後亞橘持有遊酷 40% 股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 30 日起停止合併遊酷。

註 5：於民國 103 年 10 月 2 日經本公司董事會決議清算，惟截至民國 103 年 12 月 31 日止尚未清算完結，由於本公司仍具控制能力故納入合併個體。

註 6：本公司於民國 103 年 11 月 5 日處分玩酷全數股權，已無控制能力，故自該日起停止合併玩酷。

註 7：原名安璵(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。

註 8：民國 103 年度新設資設立之公司。

註 9：樂點卡原持有其過半之董事席次而納入合併個體，於民國 103 年 10 月 7 日董事改選後，樂點卡持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司。因喪失控制所產生之利益或損失揭露請詳附註六(六)5. 說明。

註 10：原名威寶數位(股)公司，於民國 103 年 4 月 28 日更名。

註 11：全球倍術(股)公司於民國 103 年 4 月以 \$3,024 處分 Global Pursuit North America Co., Ltd.，認列處分投資損失計 \$8,600。

列入合併財務報告之部分子公司民國 103 年度及 102 年度財務報告係由其他會計師查核。該等公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之資產總額分別為 \$1,580,763 及 \$1,148,916，各占合併資產總額之 30% 及 24%。民國 103 年度及 102 年度之營業收入淨額分別為 \$2,968,808 及 \$2,214,715，各占合併營業收入淨額之 33% 及 27%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

(1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

(2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。

(3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，

屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營

運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情

況；

(7)發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或

(8)權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1)以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2)備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一)金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二)存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三)待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方

法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~ 6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	2年~ 6年
其他設備	2年~ 4年

(十六) 無形資產

1. 商標權

商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。

2. 遊戲開發軟體技術授權金

遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。

3. 遊戲軟體營業權

遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

4. 漫畫著作權

漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 1 年。

5. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

6. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷電腦軟體。

7. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

(十七) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十八) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指

一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 商譽及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十九) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(二十) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十一) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十二) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之

未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合益。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘僱計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自

於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十六)股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

(二十七)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八)收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

(2)本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。上述被收購者可辨認資產及承擔負債之公允價值衡量期間自收購日起不得超過一年。

(三十) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務

前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二) 重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國 103 年 12 月 31 日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$38,140。

2. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十)之說明。

民國 103 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之商譽為\$19,538。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
庫存現金	\$ 18,674	\$ 1,138
活期存款及支票存款	1,209,411	1,310,288
約當現金-定期存款	<u>56,912</u>	<u>296,079</u>
	1,284,997	1,607,505
轉列待出售非流動資產	(12,127)	-
	<u>\$ 1,272,870</u>	<u>\$ 1,607,505</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。

2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

<u>項目</u>	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
流動項目：		
持有供交易之金融資產		
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 2,351
債券型基金	-	4,000
	-	6,351
持有供交易之金融資產評 價調整	-	(744)
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ 5,607</u>

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 103 年及 102 年度認列之淨利益分別計\$768 及\$6,097。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計\$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國 102 年第二季將此金融商品處分，認列淨利益\$1,140。
3. 本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季處分此金融負債，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益\$5,626，表列「其他利益及損失」。

(三) 備供出售金融資產

項目	103年12月31日	102年12月31日
流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 118,544	\$ -
備供出售金融資產評價調整	5,019	-
合計	<u>\$ 123,563</u>	<u>\$ -</u>
非流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 368,320	\$ -
非上市櫃公司股票	102,899	66,067
小計	471,219	66,067
備供出售金融資產評價調整	55,411	2,067
累計減損	(9,206)	(9,206)
合計	<u>\$ 517,424</u>	<u>\$ 58,928</u>

1. 本集團於民國 103 年及 102 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為\$58,348 及(\$12,965)。
2. GIH 民國 103 年 12 月 24 日處分 GJP 全數股權予日本 Aeria 株式會社，並取得日本 Aeria 株式會社 7%之股權，取得時公允價值計\$118,544，與 GJP 帳面價值之差額\$42,754 認列為處分投資利益(表列「其他利益與損失」)。
3. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
4. 本集團民國 103 年及 102 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收帳款

	103年12月31日	102年12月31日
應收帳款	\$ 1,664,553	\$ 1,585,073
減：備抵呆帳	(78,681)	(65,289)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	1,585,335	1,519,247
轉列待出售非流動資產	(34,257)	-
	<u>\$ 1,551,078</u>	<u>\$ 1,519,247</u>

1. 已逾期但未減損之金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之帳齡分析如下：

	103年12月31日	102年12月31日
30天內	\$ 217,573	\$ 252,078
31-60天	51,078	73,838
61-90天	54,905	18,876
91-120天	42,274	7,665
121天以上	164,403	112,681
	<u>\$ 530,233</u>	<u>\$ 465,138</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。對上開已逾期之金融資產已減損之變動分析如下：

(1)於民國 103 年及 102 年度止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為\$181,214 及\$178,176。

(2)備抵呆帳變動表如下：

	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 112,887	\$ 65,289	\$ 178,176
本期提列減損損失	1,394	20,501	21,895
本期沖銷數	-	(438)	(438)
合併個體減少影響數	(11,748)	(6,985)	(18,733)
匯率影響數	-	314	314
12月31日	<u>\$ 102,533</u>	<u>\$ 78,681</u>	<u>\$ 181,214</u>
	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	44,882	(8,442)	36,440
本期沖銷數	-	(3,183)	(3,183)
匯率影響數	-	136	136
12月31日	<u>\$ 112,887</u>	<u>\$ 65,289</u>	<u>\$ 178,176</u>

3. 本集團之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
未逾期	<u>\$ 1,304,353</u>	<u>\$ 1,127,932</u>

4. 本集團之應收帳款(含關係人)於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

(五)存貨

	103年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 63,377	(\$ 458)	\$ 62,919
轉列待出售非流動資產	(6,661)	-	(6,661)
	<u>\$ 56,716</u>	<u>(\$ 458)</u>	<u>\$ 56,258</u>

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 64,284	(\$ 1,198)	\$ 63,086

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	103年度	102年度
已出售存貨成本	\$ 905,171	\$ 2,007,723
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	(302)	2,111
	\$ 904,869	\$ 2,009,834

(註)因本集團去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。

(六)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	103年12月31日		102年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	35.04	\$ 53,664	-	\$ -
創夢市集(股)公司(創夢市集)	23.08	29,307	-	-
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	44.08	22,284	44.08	20,323
台灣電競(股)公司(電競)	30.94	8,879	30.94	12,687
遊酷科技(股)公司(遊酷)	40.00	5,670	-	-
火狗創意有限公司(火狗創意)	40.00	4,075	40.00	7,375
一階整合行銷(股)公司(一階)	30.00	2,908	30.00	1,756
麻吉電影(股)公司(麻吉電影) (註)	33.33	180	33.33	-
		\$ 126,967		\$ 42,141

註：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國102年12月31日帳面金額為(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

2. 民國103年度採權益法評價之被投資公司中，捷達威數位科技(股)公司係依該公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為\$1,101。截至民國103年12月31日止，其相關長期投資餘額分別為\$53,664。

3. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	資產	負債	收入	損益	持股比例
103年12月31日					
捷達威	\$ 402,070	\$ 235,173	\$1,462,362	(\$ 5,649)	35.04%
遊酷	14,917	2,532	24,234	6,588	40.00%
電競	37,687	8,985	25,363	(12,310)	30.94%
麻吉電影	1,217	677	-	553	33.33%
一階	13,217	3,524	25,989	3,839	30.00%
火狗創意	6,400	9,123	6,827	(8,942)	40.00%
飛魚	105,442	50,692	207,901	8,645	44.08%
創夢市集	128,681	1,684	-	(3,004)	23.08%
	<u>\$ 709,631</u>	<u>\$ 312,390</u>	<u>\$1,752,676</u>	<u>(\$ 10,280)</u>	
	資產	負債	收入	損益	持股比例
102年12月31日					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	(56,256)	33.33%
一階	8,584	2,730	14,205	854	30.00%
火狗創意	5,641	1,573	341	(5,477)	40.00%
飛魚	63,952	17,848	19,487	(7,830)	44.08%
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>	

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

4. 子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100%降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席次致喪失控制力，經評估該等股權於喪失控制能力當日之公允價值與帳面價值相當，故未產生處分損益，且未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。
5. 樂點卡原持有捷達威過半之董事席次而納入合併個體，於民國 103 年 10 月 7 日董事改選後，樂點卡持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司。喪失控制能力當日之公允價值與帳面價值之差異 \$19,694 認列為處分投資利益(表列「其他利益與損失」)。
6. 亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30%股權處分換得秘密基地 30%股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生處分損益；且換股後亞橘持有遊酷 40%股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 30 日起停止合併遊酷，並改按權益法評價。

(七) 不動產、廠房及設備

103年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
103年									
1月1日	\$ 157,449	\$ 157,881	\$ 296,963	\$ 4,487	\$ 28,642	\$ 29,432	\$ 17,810	\$ 1,722	\$ 694,386
增添	552	4,760	66,525	-	3,398	9,329	862	4,470	89,896
處分	-	(5,767)	(4,545)	(160)	(776)	(1,597)	(180)	-	(13,025)
重分類	-	3,243	2,995	-	(375)	-	375	(6,238)	-
折舊費用	-	(9,448)	(143,715)	(1,199)	(10,922)	(11,449)	(7,620)	-	(184,353)
企業合併取得	-	-	1,101	216	2,747	446	-	-	4,510
合併個體減少影響數	(250)	(4,285)	(14,762)	(3,128)	(884)	-	(6,753)	-	(30,062)
淨兌換差額	558	1,501	434	-	64	806	10	46	3,419
12月31日	<u>\$ 158,309</u>	<u>\$ 147,885</u>	<u>\$ 204,996</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,894</u>	<u>\$ 26,967</u>	<u>\$ 4,504</u>	<u>\$ 46</u>	<u>\$ 564,771</u>

103年12月31日

成本	\$ 158,309	\$ 196,340	\$ 662,908	\$ 1,395	\$ 68,908	\$ 59,531	\$ 16,863	\$ -	\$ 1,164,254
累計折舊	-	(48,455)	(451,530)	(1,179)	(46,967)	(32,564)	(12,359)	-	(593,054)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	-	(6,429)
	158,309	147,885	204,996	216	21,894	26,967	4,504	-	564,771
減：轉列待出售非流動資產	(36,448)	(19,732)	(31,597)	-	(707)	(876)	(219)	-	(89,579)
	<u>\$ 121,861</u>	<u>\$ 128,153</u>	<u>\$ 173,399</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,187</u>	<u>\$ 26,091</u>	<u>\$ 4,285</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 475,192</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
<u>102年</u>	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
企業合併取得	-	-	-	-	24	-	-	-	24
增添	-	564	53,915	465	4,178	2,062	3,488	261	64,933
處分	-	(1,951)	(9,213)	(741)	(2,764)	(994)	(1,731)	-	(17,394)
重分類	-	-	(8,156)	-	2,303	-	6,689	(836)	-
折舊費用	-	(7,499)	(146,083)	(1,744)	(14,434)	(22,937)	(8,680)	-	(201,377)
淨兌換差額	257	(943)	(3,421)	13	127	516	(28)	(376)	(3,855)
12月31日	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
102年12月31日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八) 無形資產

103年1月1日

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	商譽	合計
成本	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,619	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	(86,685)	(76,197)	(24,042)	-	(186,924)
累計減損	(61,550)	(29,630)	-	(13,914)	(105,094)
	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
103年					
期初餘額	\$ 190,874	\$ 29,810	\$ 28,577	\$ 60,623	\$ 309,884
增添	206,192	28,364	12,725	-	247,281
攤銷費用	(119,137)	(32,726)	(19,881)	-	(171,744)
轉列其他費用	-	-	(434)	-	(434)
本期處分	(13,268)	(95)	(994)	-	(14,357)
重分類	-	(2,312)	2,381	-	69
企業合併取得	-	526	33,192	19,538	53,256
合併個體減少影響數	(3,044)	(4,109)	(13,043)	(28,602)	(48,798)
減損損失	(33,665)	-	(86)	(33,601)	(67,352)
淨兌換差額	(78)	535	314	1,580	2,351
期末餘額	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 19,993</u>	<u>\$ 42,751</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 310,156</u>

103年12月31日

成本	\$ 423,302	\$ 56,633	\$ 68,570	\$ 48,848	\$ 597,353
累計攤銷	(155,371)	(36,640)	(25,739)	-	(217,750)
累計減損	(40,057)	-	(80)	(29,310)	(69,447)
	<u>227,874</u>	<u>19,993</u>	<u>42,751</u>	<u>19,538</u>	<u>310,156</u>
減：轉列待出售非流動資產	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
	<u>\$ 227,874</u>	<u>\$ 15,228</u>	<u>\$ 42,686</u>	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 305,326</u>

102年1月1日

	專利權	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 60,389	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(13,403)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 46,612</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年						
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 46,612	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	198,470	52,027	13,564	-	264,061
企業合併取得	-	-	-	-	308	308
攤銷費用	(1,261)	(99,686)	(49,911)	(22,666)	-	(173,524)
轉列其他費用	-	(11,778)	-	-	-	(11,778)
本期處分	(279)	(9,299)	(7,597)	(6,112)	(5,044)	(28,331)
重分類	-	(210)	(5,981)	(3,223)	-	(9,414)
減損損失	-	(41,972)	(31,679)	-	(14,891)	(88,542)
合併個體變動影響數	-	(8,571)	-	-	-	(8,571)
匯率影響數	31	531	2,581	402	832	4,377
期末餘額	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>

102年12月31日

成本	\$ -	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,619	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	-	(86,685)	(76,197)	(24,042)	-	(186,924)
累計減損	-	(61,550)	(29,630)	-	(13,914)	(105,094)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 59,440</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
營業成本	\$ 141,403	\$ 122,361
推銷費用	6,856	10,475
管理費用	22,173	35,008
研究發展費用	1,312	5,680
	<u>\$ 171,744</u>	<u>\$ 173,524</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
商譽：		
玩酷	\$ -	\$ 46,552
AMI	19,538	-
GCH	28,344	26,763
Sino	966	914
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	-	308
	<u>48,848</u>	<u>74,537</u>
減：累計減損	(<u>29,310</u>)	(<u>13,914</u>)
	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 60,623</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 非流動資產

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
催收款	\$ 102,539	\$ 120,884
減：備抵呆帳-催收款	(102,539)	(112,887)
存出保證金	40,817	46,045
預付投資款	-	6,000
預付退休金	2,436	-
其他金融資產-非流動	-	5,007
其他	871	829
	<u>44,124</u>	<u>65,878</u>
轉列待出售非流動資產	(<u>3,162</u>)	-
	<u>\$ 40,962</u>	<u>\$ 65,878</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國 102 年度催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十) 非金融資產減損

1. 本集團民國 103 年及 102 年度所認列之減損損失明細如下：

	103年度	
	<u>認列於當期損益</u>	<u>認列於其他綜合損益</u>
減損損失－商譽	\$ 33,601	\$ -
減損損失－代理權	33,665	-
減損損失－商標權	86	-
	<u>\$ 67,352</u>	<u>\$ -</u>

	102年度	
	<u>認列於當期損益</u>	<u>認列於其他綜合損益</u>
減損損失－商譽	\$ 14,891	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	1,098	-
減損損失－代理權	41,972	-
減損損失－電腦軟體	31,679	-
	<u>\$ 89,640</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 103 年及 102 年度評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

3. 本公司及子公司民國 103 年及 102 年度認列代理權、商標權及電腦軟體之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司對該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出，電腦軟體產生之未來現金淨流入評估可回收金額。

(十一) 待出售非流動資產

1. 本公司於民國 103 年 12 月 19 日通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，該處分案預計於民國 104 年度第一季完成而使果核符合待出售子公司定義，本集團業將與果核之相關資產及負債轉列待出售處分群組，惟因果核所營業務並非本集團單獨主要業務，故不符合停業單位之定義。

2. 分類為待出售處分群組之資產：

	103年12月31日
現金及約當現金	\$ 12,127
應收帳款	34,257
存貨	6,661
其他流動資產	983
不動產、廠房及設備	89,579
無形資產	4,830
其他非流動資產	3,162
	<u>\$ 151,599</u>

3. 分類為待出售處分群組之負債：

	103年12月31日
應付帳款	\$ 18,670
其他應付款	20,388
其他流動負債	1,723
其他非流動負債	889
	<u>\$ 41,670</u>

4. 待出售處分群組重要資產負債科目之說明如下：

(1) 不動產、廠房及設備

資 產 名 稱	103 年 12 月 31 日		
	原始成本	累計折舊	帳面價值
土地	\$ 36,448	\$ -	\$ 36,448
房屋及建築	19,841	(109)	19,732
機器設備	48,036	(16,439)	31,597
辦公設備	1,083	(376)	707
租賃改良	1,134	(258)	876
其他設備	584	(365)	219
	<u>\$ 107,126</u>	<u>(\$ 17,547)</u>	<u>\$ 89,579</u>

(2) 無形資產

資 產 名 稱	103 年 12 月 31 日		
	原始成本	累計攤銷	帳面價值
電腦軟體	\$ 6,461	(\$ 1,696)	\$ 4,765
其他無形資產	435	(370)	65
	<u>\$ 6,896</u>	<u>(\$ 2,066)</u>	<u>\$ 4,830</u>

(3)其他應付款

	<u>103年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 9,389
應付營業稅及代扣稅款	59
應付設備款	7,491
其他	3,449
	<u>\$ 20,388</u>

(十二)短期借款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
無擔保銀行借款	\$ -	\$ 13,559
融資額度	\$ 1,787,577	\$ 2,568,738
利率區間	-	1.15%~7.20%

(十三)其他應付款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 127,735	\$ 170,535
應付員工紅利	17,004	-
應付董監酬勞	2,027	-
應付營業稅及代扣稅款	40,537	40,500
應付設備及無形資產款	9,510	38,672
其他	169,598	117,726
	366,411	367,433
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	(20,388)	-
	<u>\$ 346,023</u>	<u>\$ 367,433</u>

(十四)其他流動負債

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
預收款項	\$ 660,488	\$ 477,522
一年或一營運週期內到期長期負債	-	16,569
代收款	4,677	9,622
代收稅款	2,802	3,136
其他流動負債-其他	44,754	17,677
	712,721	524,526
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	(1,723)	-
	<u>\$ 710,998</u>	<u>\$ 524,526</u>

(十五) 應付公司債

	103年12月31日	102年12月31日
應付公司債	\$ -	\$ 37,659
減：一年內到期	-	(16,547)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 21,112</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十六) 長期借款

民國 103 年 12 月 31 日並無長期借款，民國 102 年 12 月 31 日明細如下：

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				(22)
				<u>\$ -</u>

本集團未動用借款額度明細如下：

	102年12月31日
固定利率	
一年內到期	\$ 2,168
一年以上到期	-
	<u>\$ 2,168</u>

(十七) 退休金

1. 確定福利計畫：

(1) 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退

退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2 %提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
已提撥確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 72,097
計畫資產公允價值	(50,937)	(54,049)
認列於資產負債表之淨(資產)負債 (表列「其他非流動資產」 及「其他非流動負債」)	<u>(\$ 2,436)</u>	<u>\$ 18,048</u>

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	<u>103年</u>	<u>102年</u>
1月1日確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914
當期服務成本	899	1,161
利息成本	1,324	1,228
精算利益	(3,632)	(12,206)
合併個體減少影響數	(22,187)	-
12月31日確定福利義務現值	<u>\$ 48,501</u>	<u>\$ 72,097</u>

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	<u>103年</u>	<u>102年</u>
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 54,049	\$ 50,956
計畫資產預期報酬	1,052	764
精算利益(損失)	141	(126)
雇主之提撥金	1,713	2,455
合併個體減少影響數	(6,018)	-
12月31日計畫資產之公允價值	<u>\$ 50,937</u>	<u>\$ 54,049</u>

(5) 認列於綜合損益表之費用總額：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
當期服務成本	\$ 899	\$ 1,161
利息成本	1,324	1,228
計畫資產預期報酬	(1,052)	(764)
當期退休金成本	<u>\$ 1,171</u>	<u>\$ 1,625</u>

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
銷貨成本	\$ 78	\$ 228
推銷費用	151	252
管理費用	712	823
研發費用	230	322
	<u>\$ 1,171</u>	<u>\$ 1,625</u>

(6)認列於其他綜合損益之精算損益如下：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
本期認列	<u>\$ 3,787</u>	<u>\$ 12,080</u>
累積金額	<u>\$ 5,324</u>	<u>\$ 1,537</u>

(7)本公司及國內子公司之確定福利退休計劃資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國103年及102年12月31日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國103年及102年度，本公司及國內子公司計劃資產之實際報酬分別為\$1,193及\$638。

(8)有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>103年</u>	<u>102年</u>
折現率	<u>2.00%</u>	<u>1.80%~2.00%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.00%~3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>2.00%</u>	<u>1.80%~2.00%</u>

對於未來死亡率之假設民國103年及102年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

(9)經驗調整之歷史資訊如下：

	103年	102年	101年
確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 72,097	\$ 81,914
計畫資產公允價值	(50,937)	(54,049)	(50,956)
計畫短絀	(\$ 2,436)	\$ 18,048	\$ 30,958
計畫負債之經驗調整	(\$ 3,632)	(\$ 5,964)	\$ 6,175
計畫資產之經驗調整	\$ 155	(\$ 126)	(\$ 410)

(10)本集團於民國 103 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,491。

2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氬數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 103 年及 102 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus Korea Co., Ltd. 及蜂玩娛樂有限公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 103 年及 102 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$31,690 及\$40,027。

(十八)股份基礎給付

1. 民國 102 年度，本公司之股份基礎給付協議如下(已於民國 103 年逾期失效)：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	103年度		102年度	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	3,955	\$ 23.00	4,742	\$ 23.00
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權(註2)	-	-	(710)	23.00
本期逾期失效認股權	(3,955)	23.00	(77)	23.00
期末流通在外認股權	<u>-</u>	-	<u>3,955</u>	23.00
期末可執行認股權	<u>-</u>	-	<u>3,955</u>	-

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，199 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列「預收股本」。

3. 民國 102 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價為 25.06 元。

(十九) 普通股股本

1. 民國 103 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	103年度(註)	102年度(註)
1月1日	157,312	156,869
員工行使認股權	-	428
預收股本轉列普通股	282	15
12月31日	<u>157,594</u>	<u>157,312</u>

註：單位為仟股

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全

部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1)超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2)受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

(二十一)未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1)員工紅利百分之十至十五。

(2)董監事酬勞最高百分之二。

(3)其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

3. (1)本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

(2)首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。

5. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列數及股東會決議發放金額皆為\$0。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。

6. 本公司於民國 104 年 3 月 12 日，經董事會決議通過民國 103 年度盈餘分派案如下：

	103年度	
	金額(註)	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	34,703	
分配股東現金股利	110,316	\$ 0.70

(註)經董事會決議配發員工現金紅利\$17,000及董監酬勞\$2,300。前述民國 103 年度盈餘指撥分配案，截至民國 104 年 3 月 12 日止，尚未經股東會決議。

7. 本公司民國 103 年度員工紅利估列金額為\$17,004，董監酬勞估列金額為\$2,027，係以民國 103 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 103 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故未提列員工紅利及董監酬勞。

8. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十二) 營業收入

	103年度	102年度
線上遊戲/點數服務收入	\$ 8,927,120	\$ 8,015,780
勞務收入	37,400	60,659
其他營業收入	105,336	161,288
合計	<u>\$ 9,069,856</u>	<u>\$ 8,237,727</u>

(二十三) 其他收入

	103年度	102年度
租金收入	\$ 5,302	\$ 1,573
股利收入	800	-
銀行存款利息收入	4,490	4,502
其他收入	29,433	68,304
合計	<u>\$ 40,025</u>	<u>\$ 74,379</u>

(二十四) 其他利益及損失

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產 及負債淨利益	\$ 768	\$ 6,097
淨外幣兌換損失	(9,664)	(2,670)
處分不動產、廠房及設備損失	(6,801)	(3,206)
處分無形資產(損失)利益	(4,187)	9,457
減損損失	(67,352)	(89,640)
處分投資利益	57,577	2,093
其他	(22,257)	(20,316)
合計	<u>(\$ 51,916)</u>	<u>(\$ 98,185)</u>

(二十五) 財務成本

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 755	\$ 2,107
其他	823	992
	<u>\$ 1,578</u>	<u>\$ 3,099</u>

(二十六) 費用性質之額外資訊

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,098,416	\$ 1,662,801
點數服務成本	4,795,094	2,034,839
實體銷貨成本	904,069	2,009,434
其他營業成本	376,483	212,678
呆帳費用	21,895	36,440
營業租賃租金	81,717	100,904
廣告費用	197,323	156,563
不動產、廠房及設備折舊	184,353	201,377
攤銷費用	171,744	173,524
勞務費	46,087	58,258
旅費	30,590	42,657
水電瓦斯費	26,959	43,745
員工福利費用	884,148	1,090,140
其他費用	137,245	241,994
合計	<u>\$ 8,956,123</u>	<u>\$ 8,065,354</u>

(二十七) 員工福利費用

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
薪資費用	\$ 757,767	\$ 930,598
勞健保費用	61,399	80,835
退休金費用	32,861	41,652
其他用人費用	32,121	37,055
	<u>\$ 884,148</u>	<u>\$ 1,090,140</u>

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 19,579	\$ 58,699
以前年度所得稅低估	<u>19,460</u>	<u>9,508</u>
當期所得稅總額	<u>39,039</u>	<u>68,207</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(44,604)	(8,802)
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 5,565)</u>	<u>\$ 59,405</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
確定福利計畫之精算(損)益 之所得稅費用	(\$ <u>644</u>)	(\$ <u>2,054</u>)

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 37,168	\$ 47,520
按法令規定不得認列項目影響數	(62,193)	42,871
投資抵減之所得稅影響數	-	(30,772)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	-	(9,722)
以前年度所得稅低估數	<u>19,460</u>	<u>9,508</u>
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 5,565)</u>	<u>\$ 59,405</u>

3. 因暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	103 年 度					
	1月1日	認列於損益	認列於其他綜合淨利	認列於權益	合併個體變動影響數	12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限數	\$ 5,930	\$ 2,765	\$ -	\$ -	(\$ 3,431)	\$ 5,264
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	129	(51)	-	-	-	78
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	54,304	5,927	-	-	-	60,231
無形資產減損損失	10,634	1,531	-	-	-	12,165
未實現應付費用	4,860	(2,255)	-	-	-	2,605
遞延收入	4,351	(1,109)	-	-	-	3,242
退休金	2,968	(1,968)	(644)	-	-	356
投資抵減	-	28,795	-	-	-	28,795
虧損扣抵	-	17,728	-	-	-	17,728
其他	847	(618)	-	-	(229)	-
	<u>85,789</u>	<u>50,745</u>	<u>(644)</u>	<u>-</u>	<u>(3,660)</u>	<u>132,230</u>
-遞延所得稅負債：						
採用權益法之投資利益	-	(3,865)	-	-	-	(3,865)
折舊費用	(1,576)	617	-	-	-	(959)
未實現處分不動產利益	-	(2,885)	-	-	-	(2,885)
其他	-	(8)	-	-	-	(8)
	<u>(1,576)</u>	<u>(6,141)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(7,717)</u>
合計	<u>\$ 84,213</u>	<u>\$ 44,604</u>	<u>(\$ 644)</u>	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 3,660)</u>	<u>\$ 124,513</u>

102 年 度

	1月1日	認列於損益	認列於其他綜合淨利	認列於權益	變動影響數	合併個體 12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限额數	\$ 3,766	\$ 2,164	-	\$ -	-	\$ 5,930
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	134	(5)	-	-	-	129
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	48,565	5,739	-	-	-	54,304
無形資產減損損失	6,496	4,138	-	-	-	10,634
未實現應付費用	5,872	(1,012)	-	-	-	4,860
遞延收入	4,069	282	-	-	-	4,351
退休金	5,267	(245)	(2,054)	-	-	2,968
投資抵減	2,772	(2,772)	-	-	-	-
其他	652	195	-	-	-	847
	<u>79,359</u>	<u>8,484</u>	<u>(2,054)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>85,789</u>
-遞延所得稅負債：						
折舊費用	(1,894)	318	-	-	-	(1,576)
合計	<u>\$ 77,465</u>	<u>\$ 8,802</u>	<u>(\$ 2,054)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 84,213</u>

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

103年12月31日

抵減項目	未認列遞延		
	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 28,795	\$ -	民國107年

民國102年12月31日無投資新興重要策略產業尚未抵減餘額及未認列遞延所得稅資產部分。

5. 本公司及子公司尚未使用之虧損扣抵之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

103年12月31日

發生年度	申報數/核定數	未認列遞延		
		尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~103	\$ 1,390,982	\$ 1,390,982	\$ 1,286,698	113年度

102年12月31日

發生年度	申報數/核定數	未認列遞延		
		尚未抵減金額	所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~102	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	113年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	103年12月31日	102年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 354,302	\$ 321,697

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、樂利	核定至100年度
全球倍數、亞橘、兩隻老虎、放電、果核、紅門、樂點卡	核定至101年度
可可、酷瞧、瘋糖、樂媒採、樂點支付、群募貝果	尚未核定

本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處

分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟。

8. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
87年度以後	\$ 90,291	\$ 38,559

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 114,228	\$ 52,418
	<u>103年度(預計)</u>	<u>102年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率	20.48%	20.48%

(二十九) 每股盈餘

	<u>103 年 度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	\$ 0.59
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	243	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	\$ 93,265	157,837	\$ 0.59

	102 年 度		每股盈餘 (元)
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	\$ 0.47
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 73,921	157,482	\$ 0.47

(三十) 與非控制權益之交易

1. 本集團於民國 103 年 4 月因處分 GPNA 交易而取得全球倍術(股)公司額外 20% 已發行股份。全球倍術(股)公司非控制權益於收購日之帳面金額為 \$217，該交易減少非控制權益 \$217，歸屬於母公司業主之權益增加 \$217(認列資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額)。
2. 子公司亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30% 股權處分換得秘密基地 30% 股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額。
3. 本集團民國 102 年度並未與非控制權益進行交易。

(三十一) 企業合併

1. 本集團於民國 103 年及 102 年度進行下列購併事項：

(1) 子公司 GIH 於民國 103 年 12 月 29 日以 \$134,802 取得 AMI 51% 股權，並取得對 AMI 及其子公司之控制。該集團主要在台灣及大陸經營電子商務業務。本集團預期收購後可加強在此等市場之地位。

(2) 子公司捷達威於民國 102 年 9 月以現金 \$585 購入 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60% 股權，並取得對 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。

2. 收購 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 及 AMI 所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值資訊如下

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
收購對價		
現金	\$ 134,802	\$ 585
非控制權益公允價值	<u>129,515</u>	<u>186</u>
	<u>264,317</u>	<u>771</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值		
現金及約當現金	\$ 242,526	\$ 573
應收帳款淨額	50,194	26
存貨	45,828	-
其他流動資產	13,172	-
不動產、廠房及設備	4,510	24
商譽	19,538	308
其他無形資產	33,718	-
其他非流動資產	20,879	-
應付票據及帳款	(123,299)	-
其他應付款	(39,400)	(160)
其他流動負債	(3,349)	-
可辨認淨資產總額	<u>\$ 264,317</u>	<u>\$ 771</u>

3. 若假設 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 及 AMI 分別自民國 102 年及 103 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團各該年度之營業收入及稅前淨利將分別為：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
營業收入	\$ 9,948,288	\$ 9,122,383
稅前淨利	<u>\$ 91,994</u>	<u>\$ 111,920</u>

(三十二) 非現金交易

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
購置固定資產	\$ 89,896	\$ 64,933
加：期初應付設備款	37,232	4,092
減：期末應付設備款	(9,510)	(37,232)
本期支付現金	<u>\$ 117,618</u>	<u>\$ 31,793</u>

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
購置無形資產	\$ 247,281	\$ 264,061
加：期初應付款	1,440	-
減：期末應付款	-	(1,440)
本期支付現金	<u>\$ 248,721</u>	<u>\$ 262,621</u>

	103年度	102年度
處分無形資產	\$ 14,357	\$ 28,331
減：其他應付款	-	(21,889)
加：處分無形資產利益	-	9,457
減：處分無形資產損失	(4,187)	-
處分無形資產價款	<u>\$ 10,170</u>	<u>\$ 15,899</u>
2. 不影響現金流量之投資活動-處分子公司資訊		
	103年度	102年度
<u>處分對價</u>		
現金	\$ 4,324	\$ -
轉列備供出售金融資產	118,544	-
轉列採用權益法之投資	58,170	26,923
處分投資利益	(56,389)	-
	<u>124,649</u>	<u>26,923</u>
<u>子公司資產及負債減少</u>		
現金及約當現金	\$ 176,653	\$ 15,708
應收帳款淨額	122,069	-
存貨	137,611	-
其他流動資產	47,463	3,228
不動產、廠房及設備	30,062	-
無形資產	48,798	8,571
其他非流動資產	45,340	28
應付帳款	(235,471)	-
其他應付款	(64,749)	(594)
其他流動負債	(20,583)	-
其他非流動負債	(25,854)	(18)
非控制權益	(136,690)	-
	<u>124,649</u>	<u>26,923</u>
處分子公司之現金淨減少	<u>(\$ 172,329)</u>	<u>(\$ 15,708)</u>

七、關係人交易

(一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
商品銷售：		
關聯企業	\$ 267,757	\$ 30
勞務銷售：		
關聯企業	<u>731</u>	<u>343</u>
合計	<u>\$ 268,488</u>	<u>\$ 373</u>

商品銷售係按一般價格及條件辦理。勞務銷售係提供客服服務，係依雙方議定條件辦理。

2. 營業成本

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
點數服務成本：		
關聯企業	\$ 94,939	\$ 8,085
權利金支出：		
其他關係人	<u>-</u>	<u>750,231</u>
	<u>\$ 94,939</u>	<u>\$ 758,316</u>

點數服務成本係將儲值點數收入拆帳之服務成本，與支付線上遊戲權利金支出均依雙方議定條件辦理。

3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
其他關係人	\$ 8,000	\$ 4,000
關聯企業	<u>14,821</u>	<u>10,596</u>
	<u>\$ 22,821</u>	<u>\$ 14,596</u>

包含捐贈其他關係人、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

4. 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
關聯企業	<u>\$ 1,881</u>	<u>\$ 1,071</u>

係出租關聯企業 IDC 及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式係採逐月開立發票並電匯付款。租約期間自民國 102 年 1 月 1 日至 103 年 12 月 31 日。

5. 應收帳款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
關聯企業	<u>\$ 170,027</u>	<u>\$ -</u>

應收帳款主要來自銷售貨物及提供客服服務之款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

6. 應付款項

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業	\$ 30,101	\$ 5,919
其他關係人	-	19,906
	<u>\$ 30,101</u>	<u>\$ 25,825</u>
其他應付款：		
關聯企業	<u>\$ 16,984</u>	<u>\$ 2,799</u>

應付帳款係支付手機遊戲之行動服務成本及權利金交易，並在購置日後60天到期。該應付款項並無附息。

其他應付款主係應付手機遊戲開發費及廣告費。

7. 財產交易-取得代理權

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
其他關係人	<u>\$ -</u>	<u>\$ 51,587</u>

民國102年度本公司自Nexon購入代理權，係依雙方議定條件辦理，相關款項業已付清。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
薪資及其他短期員工福利	\$ 21,910	\$ 17,598
退職後福利	216	213
	<u>\$ 22,126</u>	<u>\$ 17,811</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	<u>帳面價值</u>		擔保用途
	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 60,000	\$ 30,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	-	5,007	特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備			
土地	111,855	147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	100,956	116,309	長短期借款/融資額度
運輸設備	-	1,216	長期借款擔保
	<u>\$ 272,811</u>	<u>\$ 300,283</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

1. 本集團以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 103 年及 102 年度分別認列 \$81,717 及 \$100,904 之租金費用為當期損益。另因不可取消合約之未來應付租賃給付總額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
不超過1年	\$ 61,019	\$ 87,463
超過1年但不超過5年	59,876	67,280
超過5年	-	-
總計	<u>\$ 120,895</u>	<u>\$ 154,743</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 104 年 1 月 22 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司瘋糖數位科技(股)公司為營運資金需求擬增資，本公司預計增加投資額 \$15,000，增資後該子公司實收資本額將提高為 \$60,000，本公司持股比例為 51%。
2. 本公司擬為子公司樂點卡數位科技(股)公司提供背書保證金額 \$98,000，以充實子公司營運資金。另該子公司為符合線上遊戲點數卡定型化契約規範，擬向銀行申請履約保證金額 \$350,000。
3. 子公司上海樂利電子商務服務有限公司為充實營運資金，擬向銀行申請借款額度，本公司擬為該子公司提供背書保證金額人民幣 20,000 仟元。
4. 為擴大集團在線上影音市場同盟夥伴並拓展子事業營運，創造集團營運效益，擬透過 Gamania International Holdings 投資 Ikala Global Online Corp 現金增資股份，本公司擬投資取得 211,640 股，每股金額美金 3 元，總投資金額美金 634,920 元，並將取得該公司 5.45% 股權。
5. 為拓展集團影音娛樂事業，擴大上游 IP 來源，提供用戶更豐富的娛樂內容，創造營運綜效，本公司擬投資影一製作所股份有限公司，本公司預計以每股金額新台幣 20 元投資取得 100 萬股，總投資金額為 \$20,000，佔該公司增資後持股比率 4.35%

(二) 因應本公司長遠之發展及規劃，本公司於民國 104 年 1 月 22 日經董事會決議購買內湖不動產作為集團企業總部，並授權董事長於交易金額在新台幣 24 億之內全權處理相關事項，本公司已於民國 104 年 1 月 28 日與新光人壽保險股份有限公司簽訂不動產買賣合約，總價金為 \$2,388,000。本公

司業已支付 30%款項，共計\$716,400，剩餘款項擬於民國 104 年 3 月 25 日前完成過戶後支付。

(三)本公司於民國 104 年 3 月 12 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 通過 103 年度盈餘分配案，詳附註六(二十一)6. 說明。
2. 子公司樂點股份有限公司(原名樂點卡數位科技(股)公司，簡稱樂點)為充實營運資金，擬增資發行新股 10,000 仟股，每股新台幣 14 元，減除該公司依法保留 15%供員工認購外，本公司預計認購 8,500 仟股，共計\$119,000。
3. 子公司樂點行動支付股份有限公司為符合第三方支付法令最低資本額之門檻並充實營運資金擬辦理現金增資發行新股 49,000 仟股，總計增資\$490,000。本公司及子公司樂點擬共計認購 39,000 仟股，計\$390,000。餘 10,000 仟股擬洽策略性投資人認購，策略性投資人若認購不足之股份由本公司認足。
4. 為籌措購買台北市內湖區辦公大樓之部分資金，本公司擬募集發行國內第一次有擔保轉換公司債，預計發行金額\$700,000，每張面額\$100，共計 7,000 張，發行年限三年，票面利率 0%。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	103年12月31日		
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 603	31.718	\$ 19,126
港幣：美金	50,323	0.1289	205,743
新台幣：美金	337,667	0.0315	337,367
美金：人民幣	501	6.2040	15,891
美金：港幣	881	7.7556	27,944
日幣：美金	431,134	0.0084	123,563
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	19,586	31.718	621,221
日幣：新台幣	120,491	0.2652	31,954
港幣：美金	48,723	0.1289	199,201
歐元：美金	780	1.2154	30,088
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,333	31.718	42,280
港幣：美金	17,313	0.1289	70,783

102年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
港幣:美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣:美金	429,174	0.0334	429,174
美金:人民幣	500	6.0539	14,975
美金:港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元:新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣:美金	61,834	0.1290	238,899
日幣:美金	239,355	0.0095	66,113
歐元:美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	4,416	29.95	132,259
歐元:新台幣	433	41.2876	17,878

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

	103年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 191	\$ -
港幣:美金	1%	2,057	-
新台幣:美金	1%	3,374	-
美金:人民幣	1%	159	-
美金:港幣	1%	279	-
日幣:美金	1%	-	1,236
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	423	-
歐元:新台幣	1%	708	-

102年度

敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 808	\$ -
港幣:美金	1%	1,364	-
新台幣:美金	1%	4,291	-
美金:人民幣	1%	150	-
美金:港幣		181	
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	1,323	-
歐元:新台幣	1%	18	-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國103年及102年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$6,410及\$589。

利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國103年及102年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國103及102年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國103年及102年度之稅後淨利將分別減少或增加\$0及\$2，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 103 年及 102 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

103年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付票據	\$ 35	\$ -	\$ -
應付帳款	1,495,672	-	-
應付帳款-關係人	30,101	-	-
其他應付款	366,411	-	-
其他應付款-關係人	16,984	-	-

非衍生金融負債：

102年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 13,599	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-

(三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本集團於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

103年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ 123,563</u>	<u>\$ 441,408</u>	<u>\$ 76,016</u>	<u>\$ 640,987</u>
102年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 1,607	\$ -	\$ -	\$ 1,607
開放型基金	4,000	-	-	4,000
備供出售金融資產				
權益證券	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>58,928</u>	<u>58,928</u>
	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 64,535</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。

3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。

4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。

5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：

(1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。

- (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
- (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。
6. 下表列示於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日屬於第三等級金融工具之變動。

	權益證券	
	103年度	102年度
1月1日	\$ 58,928	\$ 66,805
認列於其他綜合損益之利益或損失	(19,744)	(12,965)
本期取得	56,000	5,088
本期處分	(10,000)	-
合併個體減少影響數	(9,168)	-
12月31日	<u>\$ 76,016</u>	<u>\$ 58,928</u>

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間重大交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 350,000	\$ -	18.54%	\$ 1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍術 股份有限公司	子公司	472,781	20,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	472,781	30,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	124,770	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	2,005	465	465	-	0.02%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	間接 子公司	472,781	47,577	47,577	-	-	1.97%	1,575,936	Y			

註1：編號欄之填寫方法如下：

(1)本公司填0。

(2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

- (1)有業務關係之公司。
- (2)直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
- (3)母公司與子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (5)基於承攬工程需要之合同規定互保之公司。
- (6)因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。
3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		公允價值(註2)
				股數	帳面金額	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	2,100	\$ 46,419	\$ 46,419
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	460	3,254	3,254
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	880	15,549	15,549
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	3,200	441,408	441,408
亞橋投資 股份有限公司	鴻方科技股份有限公司	無	備供出售金融資產-非 流動	1,000	794	794
亞橋投資 股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司	無	備供出售金融資產-非 流動	400	10,000	10,000
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.	無	備供出售金融資產-流 動	370	123,563	123,563

註 1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。
註 2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值；按除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	期初		買入		賣出		期末		
				股數	金額	股數	金額	股數	帳面成本	處分損益	股數	金額
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技股 份有限公司 -股票	備供出 售金融 資產- 非流動	樂陞科技股 份有限公司	-	\$ -	3,200,000	441,408(註)	-	\$ -	-	3,200,000	\$441,408

(註)本公司於民國103年10月對樂陞科技股份有限公司新增投資金額\$368,320及以公平價值評價所增加之金融資產帳面價值。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易詳情			交易條件與一般交易不同原因			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨	金額	佔總連(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入	(\$ 2,177,245)	(91%)	註1	註1	註1	\$ 498,095	90%	註3
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	銷貨成本	167,638	6%	註2	註2	註2	(61,009)	(11%)	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入	(501,036)	(18%)	註1	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	關聯企業	銷貨收入	(792,851)	(29%)	註1	註1	註1	167,162	38%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註3：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項回金額	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 501,447	4.44	\$ -	-	\$ 242,941	\$ 38,471	註2 註3
Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	聯屬公司	167,162	3.88	-	-	109,706		

註1：期後收款期間係截至民國104年3月12日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人 之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,772	註4	2.11%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,177,245	註4	24.01%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	498,095	註4	9.51%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應付款	21,762	註4	0.82%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	應收帳款	25,751	註4	0.48%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	其他應付款	20,339	註4	0.77%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	13,575	註4	0.51%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	60,334	註4	0.81%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	線上遊戲成本	56,051	註4	0.75%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	15,141	註4	0.57%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應付款	11,147	註4	0.42%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業收入	16,235	註4	0.18%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	勞務費	12,893	註4	0.87%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	客服服務費	88,970	註4	6.03%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	其他應付款	26,361	註4	1.00%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入	13,913	註4	0.15%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	遊酷科技(股)公司	1	勞務費	23,732	註4	1.61%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	50,500	註4	0.96%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	12,962	註4	0.25%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	64,141	註4	0.71%
1	樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	3	銷貨成本	20,688	註4	0.28%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	10,795	註4及註6	0.12%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	29,970	註4及註7	0.33%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	16,605	註4及註7	0.18%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	3	應收帳款	25,752	註4	0.49%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	61,009	註4	2.31%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	167,638	註4	2.24%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	20,214	註4	0.39%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	501,036	註4	5.52%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	792,851	註4及註6	8.74%
5	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd.	3	勞務收入	18,144	註4	0.20%

註 1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填 0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註 3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註 4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註 5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

註 6：捷達威數位科技(股)公司於民國 103 年 10 月 7 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 10 月 7 日。

註 7：玩酷科技(股)公司於民國 103 年 11 月 5 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 11 月 5 日。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，除果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、Achieve Made International Ltd.、樂利數位科技股份有限公司及 Cyber Look Properties Ltd. 依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	始投	去	資	金	額	期	末	持	有	帳	金	額	被	投	資	公	司	本	期	損	益	本	期	認	列	之	損	益	備註				
																																		本	期	末	比
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,369,434		\$	2,171,721		41,687,546	100				\$ 580,238			(\$ 97,519)		(\$ 97,519)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433			211,433		3,863,490	72.08				47,204			(191)		(138)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞楠投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549			115,549		6,500,000	100				72,893			6,455		6,455																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994			38,994		1,330,000	100				1,448			(557)		(557)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000			210,000		6,330,440	100				2,365			(15,902)		(15,902)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	-			183,839		-	-				-			(8,262)		(22,020)																		註1
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	297,000			262,000		29,700,000	100				1,460			(30,016)		(30,016)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	340,000			182,000		22,000,000	100				134,115			39,568		(46,923)																		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269			6,269		626,892	51				7,261			635		324																		

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資 金 額	未 結 算 日 期	持 有 率	金 額		本 期 認 列 之 投 資 損 益	備 註
							帳 面 金 額	帳 面 金 額		
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$ 50,000	5,000,000	100	\$ 97,656	\$ 36,259	\$ 36,259	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	台 灣	IP 商 品 授 權	40,000	4,750,000	100	3,279	(16,401)	(15,503)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	麻 吉 電 影 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 影 製 作 及 發 行	20,000	2,000,000	33.33	180	553	184	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	極 刻 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 競 及 網 路 影 音 轉 播 服 務	15,300	1,530,000	51	12,452	(1,438)	(733)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	蟻 力 股 份 有 限 公 司	台 灣	客 服 服 務	10,000	1,000,000	100	26,414	16,414	16,414	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 競 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 競 比 賽	56,800	1,277,101	30.94	8,879	(12,310)	(3,808)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	創 夢 市 集 股 份 有 限 公 司	台 灣	創 業 投 資 業	30,000	3,000,000	23.08	29,307	(3,004)	(693)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	群 募 貝 果 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	募 資 平 台	8,400	840,000	70.00	7,397	(1,432)	(1,003)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	酷 瞧 新 媒 體 股 份 有 限 公 司	台 灣	網 路 影 音 製 作 服 務	27,500	2,750,000	55.00	25,170	(4,236)	(2,330)	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	瘋 糖 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	15,600	1,560,000	51.00	15,243	(700)	(357)	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	80,625	1,457,920	27.20	17,664	(191)	(52)	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	一 階 整 合 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務	1,500	150,000	30	2,908	3,839	1,152	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	秘 密 基 地 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務	10,000	1,000,000	100	6,531	(398)	(279)	註 3
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	遊 酷 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 設 計 及 研 發	4,000	400,000	40	5,670	6,588	4,612	註 3
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	飛 魚 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	22,211	2,443,432	44.08	22,284	8,645	73	註 2

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	投 資 去 年 末	資 金 年 底	期 末 股 份	持 有 率		金 額	被 投 資 公 司		備 註
								數 比	率		帳 面 金 額	本 期 損 益	
全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美 國	IP 商 品 授 權	\$ -	\$ -	41,558	-	-	\$ -	(\$ -)	6,566	\$ -	註 4
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	52,500	52,500	52,500	5,250,000	35.04	53,664	(5,649)	5,649	1,101	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	可 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	40,000	40,000	10,000	4,000,000	100	8,870	(34,233)	(34,233)	34,233	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	41,874	41,874	41,874	600	100	31,954	(5,078)	(5,078)	5,078	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香 港	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	13,704	13,704	13,704	750,000	100	58,220	44,344	44,344	44,344	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	南 韓	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	11,662	11,662	11,662	138,268	100	4,869	(5,188)	(5,188)	5,188	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	飛 魚 數 位 遊 戲 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	-	-	22,298	-	-	-	-	8,645	3,737	註 2
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	樂 媒 採 數 位 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務	8,000	-	-	800,000	80	7,878	(152)	(152)	122	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	樂 點 行 動 支 付 股 份 有 限 公 司	台 灣	第 三 方 支 付	10,000	-	-	1,000,000	100	9,960	(40)	(40)	40	
可 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香 港	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	764	764	764	200,000	100	(18,685)	(20,957)	(20,957)	20,957	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	2,307,179	2,084,926	2,084,926	72,740,359	100	580,009	(139,382)	(139,382)	139,382	

投 資 公 司	資 名 公 稱	被投資公司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	資 金		期 末 股 數	持 有 率		帳 面 金 額	被投資公司		備 註
						去 年 末	本 年 末		比 率	本 期 損 益		本 期 損 益		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	\$ 50,749	\$ 50,749	1,600,000	100	\$ 21,789	\$ -	\$ -				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體服務及銷售	-	695,454	-	-	-	-	(55,173)	(55,173)		註6	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,322,131	1,322,131	41,683,936	98.85	218,449	(44,224)	(72,059)				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	274,995	274,995	8,670,000	100	68,432	(5,517)	(5,517)				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	186,619	186,619	-	100	30,088	533	533				
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	125,286	125,286	30,701,775	100	3,275	(4,219)	(4,219)				
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,145	10,145	992,000	40	4,075	(8,942)	(8,942)				
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	134,802	-	369,781	51	134,802	(28,898)	(28,898)			註5	
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	475,629	-	46,000,000	100	202,618	19,075	19,075			註5	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	90,477	-	3,000,000	100	45,706	65,671	65,671			註5	

投 司	資 名	公 稱	被投資公司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		金 額		持 有 率		被 投 資 公 司		本 期 認 列 之 損 益	備 註
						本 期	末 期	本 期	末 期	數 比	帳 面 金 額	本 期	末 期		
	Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Sino Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資 、 控 股	\$ 1,253,495	\$ 1,253,495	\$ 17,287	\$ 17,287	100	\$	\$ 2,999	\$ 2,999		
	Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香 港	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	95,439	95,439	191,851	191,851	100	((46,992)	(46,992)		
	Gamania Western Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美 國	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	273,726	273,726	68,402	68,402	100	((5,381)	(5,381)		
	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.		Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷 蘭	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	173,475	173,475	30,088	30,088	100		533	533		

註 1：業已於民國 103 年 11 月 5 日處分。
註 2：子公司樂點卡於民國 103 年 12 月 25 日將所有持股全數出售予另一子公司亞橋投資股份有限公司。
註 3：子公司秘密基地及遊酷於民國 103 年 12 月以換股轉換方式，將子公司遊酷 30% 股權換得秘密基地 30% 股權。
註 4：業已於民國 103 年 4 月 15 日處分。
註 5：係於民國 103 年 12 月 29 日取得，故本期未認列投資損益。
註 6：業已於民國 103 年 12 月 24 日處分。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣匯出累積投資金額(註4)	本期末自台灣匯出金額(註5)	被投資公司本期損益	本公司直接或間接持股比例	本期認列投資損失(註2)	期末帳面價值(註6)	截至本已匯回之投資收益	備註
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,119,645	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 820,545	\$ 820,545	\$ 3,777	98.85	\$ 3,734	\$ 10,644	\$ -	註1、註2及註3
上海魔怒氦數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	47,577	47,577	-	-	-	-	-	註3及註4
樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	65,022	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	65,022	65,022	101,675	51.00	-	32,209	-	註5及註6
上海樂麗電子商務有限公司	電子資訊供應服務	24,634	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	40,751	51.00	-	3,277	-	註5及註6

註1：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例 98.85% 認列。

註2：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元，以 31.718 期末匯率換算為 \$1,119,645。

註3：北京遊戲橘子本期末初及期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元，以 31.718 期末匯率換算分別為 \$820,545 及 \$47,577。

註4：上海魔怒氦業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

註5：上海樂眾及上海樂麗係於民國 103 年 12 月 29 日取得，故本期末認列投資損失，係依同期間該被投資公司委任其他會計師(係與中華民國會計師事務所)查核之財務資訊認列。

註6：上海樂眾及上海樂麗實收資本額分別為 USD2,050 仟元及人民幣 5,000 仟元，分別以 31.718 及 5.1125 期末匯率換算分別為 \$65,022 及 \$24,634。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
遊戲橘子數位科技有限公司(註)	\$ 868,122	\$ 1,396,004	\$ 1,558,957
樂眾數位科技有限公司	65,022	65,022	126,693

註：經投審會核准之投資總額為 USD44,013 仟元，以期末匯率 31.718 換算為 \$1,396,004。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

103年度

	Gash Plus (Hong Kong)			
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	Company Limited	其他 合併
外部收入	\$ 2,343,979	\$ 3,876,213	\$ 2,577,590	\$ 272,074
內部部門收入	52,422	2,290,779	178,911	1,753,332
部門損益	93,265	36,259	44,344	69,870
部門損益包含：				
折舊及攤銷	(222,128)	(15,808)	(48)	(118,113)
所得稅(費用)利益	29,884	(6,572)	(8,676)	(9,071)
採權益法之投資(損)益	(91,372)	4,335	-	85,206
				(1,831)

102年度

	Gash Plus (Hong Kong)			
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	Company Limited	其他 合併
外部收入	\$ 2,783,884	\$ 2,800,672	\$ 1,943,493	\$ 709,678
內部部門收入	40,437	2,795,915	328,309	2,080,530
部門損益	73,921	39,113	77,599	134,307
部門損益包含：				
折舊及攤銷	(244,590)	(13,083)	(41)	(117,187)
所得稅(費用)利益	(25,404)	1,033	(15,366)	(19,668)
採權益法之投資(損)益	(286,255)	37,734	-	218,784
				(29,737)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六(二十二)說明。

(六) 地區別資訊

本集團民國 103 年及 102 年度地區別資訊如下：

	103年度		102年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 6,585,501	\$ 634,926	\$ 6,368,265	\$ 807,514
亞洲	2,466,515	96,859	1,860,050	196,873
其他	17,840	87,259	9,412	65,761
合計	<u>\$ 9,069,856</u>	<u>\$ 819,044</u>	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 1,070,148</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國 103 年及 102 年度重要客戶資訊如下：

	103年度		102年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	<u>\$ 1,873,130</u>	樂點卡	<u>\$ 1,712,344</u>	樂點卡
乙	<u>\$ 1,375,647</u>	樂點卡	<u>\$ 1,079,181</u>	樂點卡
丙	<u>\$ 985,526</u>	樂點卡		

因樂點卡所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部分之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以樂點卡對某客戶鋪貨數占本集團合併鋪貨數之比例揭露。

十五、首次採用 IFRSs

非首次採用 IFRSs，故不適用之。

五、一〇三年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告書

(104)財審報字第 14003734 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 103 年及民國 102 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表及個體現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開個體財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開個體財務報告表示意見。如個體財務報告附註六(五)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 103 年度與 102 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報告評價而得，本會計師並未查核該等財務報告。民國 103 年度及 102 年度依據其他會計師查核之財務報告所認列之綜合(損失)利益(含採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額)分別為新台幣(103,643)仟元與新台幣 12,186 仟元。截至民國 103 年及 102 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 437,850 仟元與新台幣 389,884 仟元；其他非流動負債餘額分別為新台幣 0 仟元及新台幣 3,524 仟元。另如個體財務報告附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 103 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報告所編製，並未經本會計師查核。

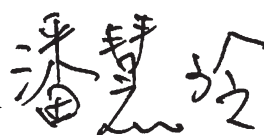
本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: +886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述個體財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲



會計師

吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 4 年 3 月 1 2 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體資產負債表
民國103年及102年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	103 年 12 月 31 日		102 年 12 月 31 日		
			金	額 %	金	額 %	
流動資產							
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	160,323	5	\$ 698,408	24
1150	應收票據淨額			-	-	3,364	-
1170	應收帳款淨額	六(二)		14,447	-	31,195	1
1180	應收帳款－關係人淨額	六(二)及七(二)		497,347	17	465,594	16
1200	其他應收款			1,769	-	6,578	-
1210	其他應收款－關係人	七(二)		11,005	-	76,277	3
1220	當期所得稅資產			51,166	2	45,306	1
130X	存貨	六(三)		409	-	293	-
1410	預付款項			24,307	1	31,550	1
1460	待出售非流動資產淨額	六(五)		134,115	5	-	-
11XX	流動資產合計			<u>894,888</u>	<u>30</u>	<u>1,358,565</u>	<u>46</u>
非流動資產							
1523	備供出售金融資產－非流動	六(四)		506,630	17	48,981	2
1550	採用權益法之投資	六(五)		938,848	31	763,511	26
1600	不動產、廠房及設備	六(六)、七(二)及八		374,677	13	490,603	17
1780	無形資產	六(七)及七(二)		135,425	5	191,253	6
1840	遞延所得稅資產	六(二十三)		126,980	4	75,769	3
1900	其他非流動資產	六(二)(八)(十三)		12,200	-	14,093	-
15XX	非流動資產合計			<u>2,094,760</u>	<u>70</u>	<u>1,584,210</u>	<u>54</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>2,989,648</u>	<u>100</u>	\$ <u>2,942,775</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體資產負債表
 民國103年及102年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	103年12月31日		102年12月31日	
		金額	%	金額	%
流動負債					
2150	應付票據	\$ 35	-	\$ 2,657	-
2170	應付帳款	66,905	2	50,175	2
2180	應付帳款－關係人	七(二) 15,142	1	32,649	1
2200	其他應付款	六(十一) 169,606	6	225,587	8
2220	其他應付款項－關係人	七(二) 163,979	5	89,916	3
2230	當期所得稅負債	-	-	25,473	1
2300	其他流動負債	六(十二) 163,788	5	195,232	6
21XX	流動負債合計	<u>579,455</u>	<u>19</u>	<u>621,689</u>	<u>21</u>
非流動負債					
2570	遞延所得稅負債	六(二十三) 2,885	-	-	-
2600	其他非流動負債	六(五)(十三)及七(二) 90	-	5,546	-
25XX	非流動負債合計	<u>2,975</u>	<u>-</u>	<u>5,546</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計	<u>582,430</u>	<u>19</u>	<u>627,235</u>	<u>21</u>
權益					
股本					
3110	普通股股本	1,575,936	53	1,573,117	54
3140	預收股本	六(十四) -	-	2,819	-
資本公積					
3200	資本公積	六(十六) 667,534	23	747,176	26
保留盈餘					
3310	法定盈餘公積	六(十七) 3,856	-	-	-
3320	特別盈餘公積	34,703	1	-	-
3350	未分配盈餘	六(二十三) 90,291	3	38,559	1
其他權益					
3400	其他權益	34,898	1	(46,131)	(2)
3XXX	權益總計	<u>2,407,218</u>	<u>81</u>	<u>2,315,540</u>	<u>79</u>
重大或有負債及未認列之合約 九					
承諾					
重大之期後事項 十一					
負債及權益總計		<u>\$ 2,989,648</u>	<u>100</u>	<u>\$ 2,942,775</u>	<u>100</u>

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體綜合損益表
民國103年及102年11月至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	103 年 度			102 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(十八)及七(二)	\$ 2,396,402	100	\$ 2,824,321	100		
5000 營業成本	六(十三)(二十一)(二十二)及七(二)	(1,386,206)	(58)	(1,451,104)	(52)		
5900 營業毛利		1,010,196	42	1,373,217	48		
營業費用	六(十三)(二十一)(二十二)及七(二)						
6100 推銷費用		(312,094)	(13)	(216,855)	(8)		
6200 管理費用		(493,063)	(20)	(675,808)	(24)		
6300 研究發展費用		(28,062)	(1)	(74,836)	(2)		
6000 營業費用合計		(833,219)	(34)	(967,499)	(34)		
6900 營業利益		176,977	8	405,718	14		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(十九)及七(二)	27,671	1	42,734	1		
7020 其他利益及損失	六(二十)	(49,810)	(2)	(62,779)	(2)		
7050 財務成本		(85)	-	(93)	-		
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(五)	(91,372)	(4)	(286,255)	(10)		
7000 營業外收入及支出合計		(113,596)	(5)	(306,393)	(11)		
7900 稅前淨利		63,381	3	99,325	3		
7950 所得稅利益(費用)	六(二十三)	29,884	1	(25,404)	(1)		
8200 本期淨利		\$ 93,265	4	\$ 73,921	2		
其他綜合損益(淨額)							
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		\$ 22,681	1	\$ 3,268	-		
8325 備供出售金融資產未實現評價利益(損失)	六(四)	53,329	2	(12,950)	-		
8360 確定福利計畫精算利益	六(十三)	3,787	-	10,893	-		
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益份額		5,019	-	778	-		
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(二十三)	(644)	-	(1,852)	-		
8300 本期其他綜合利益(損失)之稅後淨額		\$ 84,172	3	\$ 6,399	-		
8500 本期綜合利益總額		\$ 177,437	7	\$ 67,522	2		
基本每股盈餘							
9750 基本每股盈餘合計	六(二十四)	\$ 0.59		\$ 0.47			
稀釋每股盈餘							
9850 稀釋每股盈餘合計	六(二十四)	\$ 0.59		\$ 0.47			

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲盛利吉利有限公司
 加蓋會計師事務所
 民國103年03月31日

單位：新台幣仟元

附註	股本			資本公積			其他權益			權益		
	普通股	預收股本	資本公積一發行溢價	資本公積一庫藏股票	資本公積一其他	法定盈餘	特別盈餘	未分配盈餘(待彌補虧損)	國外營運機構財務報表兌換之兌換差	其他	備出集金融資產未實現	權益總額
102 年												
102 年 1 月 1 日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,670	\$ 159,610	\$ -	(\$ 322,219)	(\$ 44,930)	\$ 15,032	\$ 2,235,874	
行使員工認股權	4,283	2,819	9,234	-	-	-	-	-	-	-	16,336	
預收股本轉列普通股	149	(149)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
101 年盈虧撥補(註)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
資本公積彌補虧損	-	-	(123,619)	-	-	-	-	123,619	-	-	-	
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	(159,610)	-	-	159,610	-	-	-	
102 年盈虧後淨利	-	-	-	-	-	-	-	73,921	-	-	73,921	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	9,834	(3,268)	(12,965)	(6,399)	
採用權益法認列之關聯企業及合資變動數	-	-	-	-	1,877	-	-	(6,206)	-	-	1,877	
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	137	-	-	(38,559)	(48,198)	-	(6,069)	
102 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$ 48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	
103 年												
1 月 1 日	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ 38,559	(\$ 48,198)	\$ 2,067	\$ 2,315,540	
預收股本轉列普通股	2,819	(2,819)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
102 年度盈餘指撥及分配(註)	-	-	-	-	-	3,856	-	(3,856)	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	34,703	(34,703)	-	-	-	
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
資本公積配發現金股利	-	-	(78,797)	-	-	-	-	93,265	-	-	93,265	
103 年盈虧後淨利	-	-	-	-	-	-	-	3,143	22,681	58,348	84,172	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	783	-	-	(6,117)	-	-	(5,334)	
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	(1,628)	-	-	-	-	-	(1,628)	
取得或處分子公司股權價格帳面價值差額	-	-	-	-	2,839	3,856	34,703	90,291	(25,517)	60,415	60,415	
12 月 31 日	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	(\$ 25,517)	\$ 60,415	\$ 2,407,218	

註：民國 102 年度及 101 年度因無可供分配盈餘，故股東會決議不予以配發盈餘及員工紅利。

請參閱後附個體財務報告附註暨資產負債聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 104 年 3 月 12 日查核報告。




董事長：劉柏園



經理人：劉柏園




會計主管：蘇信泓


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國103年及102年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	103 年 度	102 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利		\$ 63,381	\$ 99,325
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
呆帳提列數	六(二)	5,776	21,177
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		91,372	286,255
處分投資利益	六(二十)	(2,542)	-
處分不動產、廠房及設備利益	六(二十)	(246)	(199)
折舊費用	六(二十一)	114,752	147,189
攤銷費用	六(二十一)	102,976	97,574
無形資產轉列其他費用及損失		434	4,300
非金融資產減損損失	六(二十)	38,665	52,886
利息收入	六(十九)	(1,672)	(1,697)
利息費用		85	93
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據淨額		3,364 (3,364)
應收帳款		16,761	5,911
應收帳款-關係人		(37,542)	41,077
其他應收款		4,809	15,420
其他應收款-關係人		16,593 (2,034)
存貨		(116)	7,115
預付款項		7,243 (2,118)
其他非流動資產		(2,436)	-
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		(2,622)	2,657
應付帳款		16,730 (3,112)
應付帳款-關係人		(17,507)	(27,407)
其他應付款		(28,314)	(11,023)
其他應付款-關係人		63,451 (146,160)
其他流動負債		(31,444)	6,959
其他非流動負債		(1,940)	(5,403)
營運產生之現金流入		420,011	585,421
收取之利息		1,672	1,697
收取之股利		33,191	156,648
支付之利息		(85)	(93)
支付之所得稅		(46,632)	(10,788)
營業活動之淨現金流入		408,157	732,885

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國103年及102年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	103 年 度	102 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得備供出售金融資產價款		(\$ 404,320)	\$ -
取得採用權益法之投資價款		(522,057)	(170,267)
處分採用權益法之投資價款		16,300	22,932
購置不動產、廠房及設備	六(二十五)	(92,460)	(37,618)
處分不動產、廠房及設備收現數	六(二十五)	211,997	1,269
購置無形資產	六(七)	(102,602)	(173,129)
處分無形資產收現數	六(二十五)	21,355	2,427
其他非流動資產減少(增加)		4,329	(159)
投資活動之淨現金流出		(867,458)	(354,545)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
其他非流動負債增加(減少)		13	(741)
員工執行認股權		-	16,336
發放現金股利	六(十六)	(78,797)	-
籌資活動之淨現金(流出)流入		(78,784)	15,595
本期現金及約當現金(減少)增加數		(538,085)	393,935
期初現金及約當現金餘額		698,408	304,473
期末現金及約當現金餘額		\$ 160,323	\$ 698,408

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園




經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報告附註
民國103年及102年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 104 年 3 月 12 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國 103 年 4 月 3 日金管證審字第 1030010325 號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國 104 年起全面採用經金管會認可並發布生效之 2013 年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第 9 號「金融工具」)及民國 104 年起適用之證券發行人財務報告編製準則(以下統稱「2013 年版 IFRSs」)編製財務報告，相關新發布、修正及修訂之準則及解釋彙列如下：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第1號之修正「國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免」	民國99年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「政府貸款」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產之移轉」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產及金融負債之互抵」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	民國102年1月1日(投資 個體於民國103年1月1 日生效)

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	民國102年1月1日
國際會計準則第1號之修正「其他綜合損益項目之表達」	民國101年7月1日
國際會計準則第12號之修正「遞延所得稅：標的資產之回收」	民國101年1月1日
國際會計準則第19號之修訂「員工福利」	民國102年1月1日
國際會計準則第27號之修訂「單獨財務報表」	民國102年1月1日
國際會計準則第28號之修正「投資關聯企業及合資」	民國102年1月1日
國際會計準則第32號之修正「金融資產及金融負債之互抵」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	民國102年1月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	民國100年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	民國102年1月1日

經評估後本公司認為除下列各項外，適用 2013 年版 IFRSs 將不致對本公司造成重大變動：

1. 國際會計準則第 19 號「員工福利」

該準則主要增加確定福利計畫之揭露規定。

2. 國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」

該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本公司將依該準則改變綜合損益表之表達方式。

3. 國際財務報導準則第 13 號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本公司財務狀況與經營結果無重大影響，並將依規定增加公允價值衡量相關揭露。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年版

IFRSs 之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國106年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露計畫」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本公司現正持續評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。

(3)按退休基金資產確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三)外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1)外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2)外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3)外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1)功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2)當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3)當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(四)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1)預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。

(4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

(1) 預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。

2. 本公司對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。

3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(七) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。

2. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。

3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(八) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(九) 金融資產減損

1. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本公司因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取金融資產合約之現金流量時。
2. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
4. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十一) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十二) 待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十三) 採用權益法之投資/子公司及關聯企業

1. 子公司指本公司有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。本公司對子公司之投資於個體財務報告採權益法評價。
2. 本公司與子公司間交易所產生之重大未實現損益業已銷除。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他

綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。

4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制（與非控制權益之交易），係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。
6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。

3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

(十五) 無形資產

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。
3. 其他無形資產主係遊戲製作成本，按估計效益年數採直線法攤銷。

(十六) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為單期損益。

(十七) 非金融資產減損

1. 本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 尚未可供使用之無形資產應定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十九) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合損益。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本公司係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘雇計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後 12 個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本公司係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十一) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬

數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十二) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十三) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

(二十四) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十五) 收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本公司經營線上遊戲並銷售遊戲週邊商品。遊戲週邊商品收入係正常營業活動中對顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品

交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本公司對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。

- (2) 本公司從事線上遊戲服務的提供，當遊戲玩家購買子公司之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債-預收款項(表列「其他流動負債」)，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本公司提供客服服務、行政服務以及協助電影製作等認列之收入。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本公司依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本公司評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本公司係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本公司依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二)重要會計估計及假設

本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性。

民國 103 年 12 月 31 日，本公司認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$38,140。

六、重要會計項目之說明

(一)現金及約當現金

	103年12月31日	102年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 337	\$ 396
活期存款及支票存款	159,986	538,012
約當現金-定期存款	-	160,000
	<u>\$ 160,323</u>	<u>\$ 698,408</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。
2. 本公司未有將現金及約當現金提供質押之情形。

(二)應收帳款

	103年12月31日	102年12月31日
應收帳款	\$ 15,008	\$ 31,764
減：備抵呆帳	(24)	(32)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	<u>\$ 14,447</u>	<u>\$ 31,195</u>

1. 本公司之應收帳款(含關係人)為未逾期者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
未逾期	<u>\$ 342,970</u>	<u>\$ 303,692</u>

2. 已逾期但未減損之金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之帳齡分析如下：

	103年12月31日	102年12月31日
30天內	\$ 65,269	\$ 113,494
31-60天	31,593	34,807
61-91天	35,871	31,482
91-120天	36,653	13,883
121天以上	-	-
	<u>\$ 169,386</u>	<u>\$ 193,666</u>

3. 已減損金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之變動分析：

(1) 於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日止，本公司已減損之應收帳款、應收帳款-關係人及催收款金額分別為\$136,744 及\$130,968。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 130,936	\$ 32	\$ 130,968
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	<u>5,784</u>	<u>(8)</u>	<u>5,776</u>
12月31日	<u>\$ 136,720</u>	<u>\$ 24</u>	<u>\$ 136,744</u>
	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 71,539	\$ 38,252	\$ 109,791
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	<u>59,397</u>	<u>(38,220)</u>	<u>21,177</u>
12月31日	<u>\$ 130,936</u>	<u>\$ 32</u>	<u>\$ 130,968</u>

4. 本公司之應收帳款於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本公司並未持有任何的擔保品。

(三) 存貨

	103年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 867</u>	<u>(\$ 458)</u>	<u>\$ 409</u>

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 1,053	(\$ 760)	\$ 293

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	103年度	102年度
已出售存貨成本	\$ 1,785	\$ 1,805
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	(302)	1,649
	\$ 1,483	\$ 3,454

(註)因本公司去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。

(四) 備供出售金融資產-非流動

	103年12月31日	102年12月31日
上市櫃公司股票	\$ 368,320	\$ -
非上市櫃公司股票	82,899	46,899
小計	451,219	46,899
備供出售金融資產評價調整	55,411	2,082
合計	\$ 506,630	\$ 48,981

本公司於民國103年及102年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為\$53,329及(\$12,950)。

(五)採用權益法之投資/待出售非流動資產

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	103年12月31日		102年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 580,238	100.00	\$ 454,049
東遊玩子數位科技(股)公司	72.08	47,206	72.08	47,344
亞橋投資(股)公司	100.00	72,893	100.00	66,438
Gamania Digital Entertainment				
Labaun Holdings, Ltd.	100.00	1,448	100.00	1,916
玩酷科技(股)公司	-	-	80.50	13,601
放電人文數位科技(股)公司	100.00	2,365	100.00	8,267
紅門數位科技(股)公司	100.00	1,460	100.00	-
果核數位(股)公司	100.00	134,115	100.00	23,038
兩隻老虎(股)公司	51.00	7,261	51.00	6,937
樂點卡數位科技(股)公司 (樂點卡)	100.00	97,656	100.00	98,171
全球倍術(股)公司	100.00	3,279	80.00	7,878
極刻數位科技(股)公司	51.00	12,452	51.00	13,185
蟻力(股)公司	100.00	26,414	100.00	10,000
群募貝果數位科技(股)公司	70.00	7,397	-	-
酷瞧新媒體(股)公司	55.00	25,170	-	-
瘋糖數位科技(股)公司	51.00	15,243	-	-
關聯企業：				
創夢市集(股)公司	23.08	29,307	-	-
麻吉電影(股)公司	33.33	180	33.33	-
台灣電競(股)公司	30.94	8,879	30.94	12,687
		1,072,963		763,511
轉列待出售非流動資產-果核		(134,115)		-
		<u>\$ 938,848</u>		<u>\$ 763,511</u>

2. 本公司因全額吸收超過紅門數位科技(股)公司股東原有權益之損失金額及意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國102年12月31日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$3,524)及(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

3. 有關子公司資訊，請參見本公司民國103年度合併財務報告附註四(三)。

4. 本公司主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
103年度					
創夢市集	\$ 128,681	\$ 1,684	\$ -	(\$ 3,004)	23.08%
電競	37,687	8,985	25,363	(12,310)	30.94%
麻吉電影	<u>1,217</u>	<u>677</u>	<u>-</u>	<u>553</u>	33.33%
	<u>\$ 167,585</u>	<u>\$ 11,346</u>	<u>\$ 25,363</u>	<u>(\$ 14,761)</u>	
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年度					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	<u>1,383</u>	<u>1,396</u>	<u>31,392</u>	<u>(56,289)</u>	33.33%
	<u>\$ 53,207</u>	<u>\$ 12,207</u>	<u>\$ 55,450</u>	<u>(\$ 73,343)</u>	

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

- 民國 103 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接轉投資 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
- 民國 102 年度採權益法評價之被投資公司中，放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
- 民國 103 年及 102 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之投資(損失)利益分別為(\$103,643)及\$12,186。截至民國 103 年及 102 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$437,850 及\$389,884；其他負債(表列「其他非流動負債」)餘額分別為\$0 及\$3,524。
- 本公司於民國 103 年 12 月 19 日經董事會通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，該處分案預計於民國 104 年度第一季完成而使果核符合待出售子公司定義。本公司於資產負債表日以淨變現價值及帳面價值孰低者轉列待出售非流動資產，明細如下：

<u>被投資公司</u>	<u>103年12月31日</u>	
	<u>帳列數</u>	<u>持股比例</u>
果核數位(股)有限公司	<u>\$ 134,115</u>	<u>100%</u>

(六) 不動產、廠房及設備

103年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
成本	\$ 147,751	\$ 163,031	\$ 378,279	\$ 32,280	\$ 24,961	\$ 10,571	\$ 756,873
累計折舊	-	(40,416)	(184,529)	(21,393)	(12,921)	(7,011)	(266,270)
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>

103年

1月1日	\$ 147,751	\$ 122,615	\$ 193,750	\$ 10,887	\$ 12,040	\$ 3,560	\$ 490,603
增添	-	4,760	61,035	1,563	7,785	262	75,405
處分	(35,897)	(19,841)	(19,479)	(1,294)	-	(68)	(76,579)
折舊費用	-	(6,577)	(91,555)	(6,050)	(8,296)	(2,274)	(114,752)
12月31日	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>

103年12月31日

成本	\$ 111,854	\$ 140,548	\$ 355,187	\$ 18,452	\$ 26,864	\$ 5,863	\$ 658,768
累計折舊	-	(39,591)	(211,436)	(13,346)	(15,335)	(4,383)	(284,091)
	<u>\$ 111,854</u>	<u>\$ 100,957</u>	<u>\$ 143,751</u>	<u>\$ 5,106</u>	<u>\$ 11,529</u>	<u>\$ 1,480</u>	<u>\$ 374,677</u>

102年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
成本	\$ 147,751	\$ 167,074	\$ 423,426	\$ 41,493	\$ 80,272	\$ 13,047	\$ 873,063
累計折舊	-	(39,408)	(157,143)	(19,533)	(50,039)	(5,884)	(272,007)
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 127,666</u>	<u>\$ 266,283</u>	<u>\$ 21,960</u>	<u>\$ 30,233</u>	<u>\$ 7,163</u>	<u>\$ 601,056</u>
<u>102年</u>							
1月1日	\$ 147,751	\$ 127,666	\$ 266,283	\$ 21,960	\$ 30,233	\$ 7,163	\$ 601,056
增添	-	564	83,884	1,103	753	332	86,636
處分	-	-	(45,571)	(2,980)	(299)	(1,050)	(49,900)
折舊費用	-	(5,615)	(110,846)	(9,196)	(18,647)	(2,885)	(147,189)
12月31日	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>

102年12月31日

成本	\$ 147,751	\$ 163,031	\$ 378,279	\$ 32,280	\$ 24,961	\$ 10,571	\$ 756,873
累計折舊	-	(40,416)	(184,529)	(21,393)	(12,921)	(7,011)	(266,270)
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>

(七) 無形資產

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
103年1月1日				
成本	\$ 271,589	\$ 60,023	\$ 15,958	\$ 347,570
累計攤銷	(54,361)	(38,375)	(6,778)	(99,514)
累計減損	(56,803)	-	-	(56,803)
	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>
103年				
期初餘額	\$ 160,425	\$ 21,648	\$ 9,180	\$ 191,253
增添	82,273	20,080	249	102,602
攤銷費用	(76,990)	(23,835)	(2,151)	(102,976)
本期處分	(13,268)	(5,351)	(2,736)	(21,355)
轉列其他費用	-	(434)	-	(434)
減損損失	(33,665)	-	-	(33,665)
期末餘額	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>
103年12月31日				
成本	\$ 284,297	\$ 28,399	\$ 5,087	\$ 317,783
累計攤銷	(97,325)	(16,291)	(545)	(114,161)
累計減損	(68,197)	-	-	(68,197)
	<u>\$ 118,775</u>	<u>\$ 12,108</u>	<u>\$ 4,542</u>	<u>\$ 135,425</u>

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
102年1月1日				
成本	\$ 308,444	\$ 74,962	\$ 7,447	390,853
累計攤銷	(156,952)	(32,533)	-	(189,485)
累計減損	(27,450)	-	-	(27,450)
	<u>\$ 124,042</u>	<u>\$ 42,429</u>	<u>\$ 7,447</u>	<u>\$ 173,918</u>
102年				
期初餘額	\$ 124,042	\$ 42,429	\$ 7,447	\$ 173,918
增添	147,513	19,035	6,581	173,129
攤銷費用	(55,273)	(31,843)	(10,458)	(97,574)
本期處分	(14,660)	(1,992)	(2,416)	(19,068)
轉列其他費用	(4,300)	-	-	(4,300)
重分類	-	(5,981)	8,026	2,045
減損損失	(36,897)	-	-	(36,897)
期末餘額	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>
102年12月31日				
成本	\$ 271,589	\$ 60,023	\$ 15,958	\$ 347,570
累計攤銷	(54,361)	(38,375)	(6,778)	(99,514)
累計減損	(56,803)	-	-	(56,803)
	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	103年度	102年度
營業成本	\$ 85,376	\$ 61,692
攤銷費用	3,553	3,728
管理費用	13,990	30,070
研究發展費用	57	2,084
	<u>\$ 102,976</u>	<u>\$ 97,574</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六(九)說明。

(八) 非流動資產

	103年12月31日	102年12月31日
催收款	\$ 98,250	\$ 98,254
減：備抵呆帳-催收款	(98,250)	(98,254)
預付退休金	2,436	-
存出保證金	9,764	14,093
	<u>\$ 12,200</u>	<u>\$ 14,093</u>

(九) 非金融資產減損

本公司民國103年及102年度所認列之減損損失分別計\$38,665及\$52,886，明細如下：

	103年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 33,665	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	5,000	-
	<u>\$ 38,665</u>	<u>\$ -</u>
	102年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 36,897	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	15,989	-
	<u>\$ 52,886</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司對部分採權益法之投資於民國 103 年度及 102 年度評估認列其投資價值減損損失，係採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
2. 民國 103 年及 102 年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十一) 其他應付款

	103年12月31日	102年12月31日
應付薪資及年終獎金	\$ 74,225	\$ 107,950
應付系統維護費	943	14,779
應付廣告費	19,605	7,232
應付勞務費	5,418	559
應付勞健保	5,142	7,136
應付員工紅利	17,004	-
應付董監酬勞	2,027	-
應付營業稅及代扣稅款	29,239	33,952
應付設備款	1,763	29,430
其他	14,240	24,549
	<u>\$ 169,606</u>	<u>\$ 225,587</u>

(十二) 其他流動負債

	103年12月31日	102年12月31日
預收款項	\$ 157,976	\$ 186,102
其他流動負債-其他	5,812	9,130
合計	<u>\$ 163,788</u>	<u>\$ 195,232</u>

(十三) 退休金

1. 確定福利計畫：

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
已提撥確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 50,270
計畫資產公允價值認列於	(50,937)	(48,330)
資產負債表之淨(資產)負債	(\$ 2,436)	\$ 1,940
(表列「其他非流動資產」及「其他非流動負債」)		

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	103年	102年
1月1日確定福利義務現值	\$ 50,270	\$ 59,306
當期服務成本	858	1,081
利息成本	1,005	889
精算利益	(3,632)	(11,006)
12月31日確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 50,270

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	103年	102年
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 48,330	\$ 45,652
計畫資產預期報酬	967	685
精算利益(損失)	155	(113)
雇主之提撥金	1,485	2,106
12月31日計畫資產之公允價值	\$ 50,937	\$ 48,330

(5) 認列於綜合損益表之費用總額：

	103年度	102年度
當期服務成本	\$ 858	\$ 1,081
利息成本	1,005	889
計畫資產預期報酬	(967)	(685)
當期退休金成本	\$ 896	\$ 1,285

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	103年度	102年度
銷貨成本	\$ 78	\$ 228
推銷費用	60	118
管理費用	665	794
研發費用	93	145
	<u>\$ 896</u>	<u>\$ 1,285</u>

(6)認列於其他綜合損益之精算(損)益如下：

	103年度	102年度
本期認列	\$ 3,787	\$ 10,893
累積金額	<u>\$ 7,664</u>	<u>\$ 3,877</u>

(7)本公司之確定福利退休計劃資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國103年及102年12月31日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國103年及102年度，本公司計劃資產之實際報酬分別為\$1,122及\$572。

(8)有關退休金之精算假設彙總如下：

	103年	102年
折現率	<u>2.00%</u>	<u>2.00%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>2.00%</u>	<u>2.00%</u>

對於未來死亡率之假設民國103年及102年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

(9)經驗調整之歷史資訊如下：

	民國103年度	民國102年度	民國101年度
確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 50,270	\$ 59,306
計畫資產公允價值	(50,937)	(48,330)	(45,652)
計畫(充足)短絀	(\$ 2,436)	\$ 1,940	\$ 13,654
計畫負債之經驗調整	(\$ 3,632)	(\$ 6,177)	\$ 3,323
計畫資產之經驗調整	\$ 155	(\$ 113)	(\$ 387)

(10)本公司於民國 103 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,491。

2. 確定提撥計畫：

(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)民國 103 年及 102 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$13,662 及\$22,299。

(十四) 股份基礎給付

1. 民國 102 年度，本公司之股份基礎給付協議如下(已於民國 103 年逾期失效)：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000 單位	6 年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	103年度		102年度	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	3,955	\$ 23.00	4,742	\$ 23.00
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權 (註2)	-	-	(710)	23.00
本期逾期失效認股權	(3,955)	23.00	(77)	23.00
期末流通在外認股權	-	-	3,955	23.00
期末可執行認股權	-	-	3,955	-

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，282 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

3. 民國 102 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價為 25.06 元。

(十五) 普通股股本

1. 民國 103 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	103年度(註)	102年度(註)
1月1日	157,312	156,869
員工行使認股權	-	428
預收股本轉列普通股	282	15
12月31日	157,594	157,312

註：單位為仟股

(十六) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。
3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會提議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

(十七) 未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
 - (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列數及股東會決議發放金額皆為\$0。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。

6. 本公司於民國 104 年 3 月 12 日，經董事會決議通過民國 103 年度盈餘分派案如下：

	103年度	
	金額(註)	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	34,703	
分配股票股利	110,316	\$ 0.7

(註)經董事會決議配發員工現金紅利\$17,000及董監酬勞\$2,300。

前述民國 103 年度盈餘指撥分配案，截至民國 104 年 3 月 12 日止，尚未經股東會決議。

7. 本公司民國 103 年度員工紅利估列金額為\$17,004，董監酬勞估列金額為\$2,027，係以民國 103 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 103 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整餘次一年度之損益中。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故未提列員工紅利及董監酬勞。
8. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十八) 營業收入

	103年度	102年度
線上遊戲軟體收入	\$ 2,179,430	\$ 2,591,929
勞務收入	24,886	33,364
其他營業收入	192,086	199,028
合計	\$ 2,396,402	\$ 2,824,321

(十九) 其他收入

	103年度	102年度
租金收入	\$ 6,457	\$ 9,202
銀行存款利息收入	1,672	1,697
其他收入	19,542	31,835
合計	\$ 27,671	\$ 42,734

(二十) 其他利益及損失

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產及 負債淨利益	\$ 538	\$ 906
淨外幣兌換(損失)利益	(495)	1,343
處分不動產、廠房及設備利益	246	199
減損損失	(38,665)	(52,886)
處分投資利益	2,542	-
其他	(13,976)	(12,341)
合計	<u>(\$ 49,810)</u>	<u>(\$ 62,779)</u>

(二十一) 費用性質之額外資訊

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,066,402	\$ 1,130,588
實體銷貨成本	1,483	3,454
其他營業成本	183,293	92,826
呆帳費用	5,776	21,177
營業租賃租金	32,790	50,693
廣告費用	124,445	99,492
不動產、廠房及設備折舊費用	114,752	147,189
攤銷費用	102,976	97,574
勞務費	152,321	46,896
員工福利費用	364,277	550,809
旅費	14,273	21,921
水電瓦斯費	21,082	36,254
其他費用	35,555	119,730
合計	<u>\$ 2,219,425</u>	<u>\$ 2,418,603</u>

(二十二) 員工福利費用

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
薪資費用	\$ 314,518	\$ 467,649
勞健保費用	24,123	40,247
退休金費用	14,558	23,584
其他用人費用	11,078	19,329
	<u>\$ 364,277</u>	<u>\$ 550,809</u>

(二十三) 所得稅

1. 所得稅(利益)費用

(1) 所得稅(利益)費用組成部分

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ -	\$ 25,599
以前年度所得稅低估	<u>19,086</u>	<u>8,890</u>
當期所得稅總額	<u>19,086</u>	<u>34,489</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(48,970)	(9,085)
遞延所得稅總額	<u>(48,970)</u>	<u>(9,085)</u>
所得稅(利益)費用	<u><u>(\$ 29,884)</u></u>	<u><u>\$ 25,404</u></u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
確定福利計劃之精算(損)益之 所得稅費用	<u><u>(\$ 644)</u></u>	<u><u>(\$ 1,852)</u></u>

2. 所得稅(利益)費用與會計利潤關係

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 10,775	\$ 16,885
按法令規定不得認列項目影響數	(59,745)	40,123
投資抵減之所得稅影響數	-	(30,772)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	-	(9,722)
以前年度所得稅低估數	<u>19,086</u>	<u>8,890</u>
所得稅(利益)費用	<u><u>(\$ 29,884)</u></u>	<u><u>\$ 25,404</u></u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

		103年度			
		1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	12月31日
暫時性差異：					
遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價損失	129	(51)	-	-	78
無形資產減損損失	10,634	1,530	-	-	12,164
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	54,304	5,927	-	-	60,231
未實現應付費用	2,782	(176)	-	-	2,606
遞延收入	4,314	(1,072)	-	-	3,242
退休金	1,840	(826)	(644)	-	370
投資抵減	-	28,795	-	-	28,795
虧損扣抵	-	17,728	-	-	17,728
小計	75,769	51,855	(644)	-	126,980
遞延所得稅負債：					
未實現處分不動產利益	-	(2,885)	-	-	(2,885)
合計	\$ 75,769	\$ 48,970	(\$ 644)	\$ -	\$ 124,095

		102年度			
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
\$	91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
	134	(5)	-	-	129
	4,352	6,282	-	-	10,634
	1,675	-	-	-	1,675
	48,565	5,739	-	-	54,304
	3,528	(746)	-	-	2,782
	3,587	727	-	-	4,314
	3,832	(140)	(1,852)	-	1,840
	2,772	(2,772)	-	-	-
\$	68,536	\$ 9,085	(\$ 1,852)	\$ -	\$ 75,769

暫時性差異：
 遞延所得稅資產：
 備抵銷貨退回
 備抵存貨跌價損失
 無形資產減損損失
 金融資產減損損失
 採用權益法之投資損失
 未實現應付費用
 遞延收入
 退休金
 投資抵減
 合計

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

103年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	未認列遞延 最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 28,795	\$ -	民國107年

民國102年12月31日無投資新興重要策略產業尚未抵減餘額及未認列遞延所得稅資產部份。

5. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	103年12月31日	102年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 60,232	\$ 54,304

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

6. 本公司營利事業所得稅核定情形如下：

(1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國99年度。

(2) 本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國102年10月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。於民國103年4月該訴願遭駁回，本公司並於民國103年6月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟。

7. 未分配盈餘相關資訊

	103年12月31日	102年12月31日
87年度以後	\$ 90,291	\$ 38,559

8. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	103年12月31日	102年12月31日
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 114,228	\$ 52,418

	<u>103年度(預計)</u>	<u>102年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>20.48%</u>	<u>20.48%</u>

(二十四) 每股盈餘

	<u>103年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 93,265	157,594	\$ 0.59
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 93,265	157,594	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	243	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 93,265	157,837	\$ 0.59
	<u>102年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 73,921	157,157	\$ 0.47
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 73,921	157,482	\$ 0.47

(二十五) 非現金交易

僅有部分現金收支付之投資活動

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
購置不動產、廠房及設備	\$ 75,405	\$ 86,636
加：期初其他應付款-關係人	22,900	-
期初應付設備款	29,430	3,312
減：期末其他應付款-關係人	(33,512)	(22,900)
期末應付設備款	(1,763)	(29,430)
本期支付現金	<u>\$ 92,460</u>	<u>\$ 37,618</u>

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
處分無形資產價款	\$ 21,355	\$ 19,068
沖抵其他應付款	-	(16,641)
處分無形資產收現數	<u>\$ 21,355</u>	<u>\$ 2,427</u>
	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
處分不動產、廠房及設備價款	\$ 163,318	\$ 50,098
加：期初其他應收款-關係人	48,829	-
減：期末其他應收款-關係人	(150)	(48,829)
處分不動產、廠房及設備收現數	<u>\$ 211,997</u>	<u>\$ 1,269</u>

七、關係人交易

(一)關係人名稱及與本公司關係

<u>關 係 人 名 稱</u>	<u>與 本 公 司 之 關 係</u>
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)(註1)	其他關係人
Gamania Netherlands Holding Cooperatief U. A. (GNH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (GEU)	子公司
蜂玩娛樂有限公司(蜂玩)(註2)	子公司
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (GJP)	子公司 註3
Gamania China Holdings Ltd. (GCH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (GHK)	子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司(北京橘子)	子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (GWH)	子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (GUS)	子公司
Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. (Gash Plus (HK))	子公司
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	民國103年10月7日前為子公司； 民國103年10月7日後為關聯企業
Global Pursuit North America Co., Ltd	註4
Gamania R&D (HK) Holdings Limited (R&D HK)	子公司
秘密基地數位科技(股)公司(秘密基地)	子公司
遊酷科技(股)公司(遊酷)	民國103年12月30日前為子公司； 民國103年12月30日後為關聯企業
Gash Plus (Korea) Co., Ltd. (Gash Plus Korea)	子公司
Cash Plus (Japan) Co., Ltd. (Cash Plus (Japan))	子公司
亞橘投資(股)公司(亞橘)	子公司
東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	子公司
放電人文數位科技(股)公司(放電)	子公司

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Gamania Holdings Ltd. (GH)	子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings,	子公司
蟻力(股)公司(蟻力)	子公司
玩酷科技(股)公司(玩酷)	註5
群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	子公司
極刻數位科技(股)公司(極刻)	子公司
紅門數位科技(股)公司(紅門)	子公司
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	子公司
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	子公司
果核數位(股)公司(果核)	子公司
兩隻老虎(股)有限公司(兩隻老虎)	子公司
樂點卡數位科技(股)公司(樂點卡)	子公司
全球倍術 (股)公司(全球倍術)	子公司
Achieve Made International Ltd.	子公司
樂利數位科技股份有限公司(樂利)	子公司
Cyber Look Properties Ltd.	子公司
上海樂眾網絡科技有限公司(上海樂眾)	子公司
上海樂麗電子商務服務有限公司(上海樂麗)	子公司
樂媒採數位行銷(股)公司(樂媒採)	子公司
樂點行動支付(股)公司(樂點行動支付)	子公司
可可數位科技(股)公司(可可數位)	子公司
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Coco (HK))	子公司
創夢市集(股)公司(創夢市集)	關聯企業
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	關聯企業
麻吉電影 (股)公司(麻吉)	關聯企業
一階整合行銷(股)公司(一階整合)	關聯企業
火狗創意有限公司(火狗創意)	關聯企業
台灣電競(股)公司 (電競)	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	其他關係人

註 1：因出脫大部分對本公司之持股，於民國 103 年 1 月 23 日起非為關係人。

註 2：原名火狗工房(股)公司，於民國 102 年 12 月 30 日更名。

註 3：於民國 103 年 12 月 24 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

註 4：於民國 103 年 4 月 7 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

註 5：於民國 103 年 11 月 5 日處分後非為關係人，相關交易之揭露至該日止。

(二)與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入-線上遊戲收入

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 2,162,777	\$ 2,591,929

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 營業收入-勞務收入

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 22,737	\$ 11,267
關聯企業	514	343
	<u>\$ 23,251</u>	<u>\$ 11,610</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

3. 其他營業收入(包含權利金收入、商品銷售收入、軟體使用收入及廣告收入)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 13,485	\$ 16,376
關聯企業	-	30
	<u>\$ 13,485</u>	<u>\$ 16,406</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品、提供子公司軟體使用及遊戲開發、測試、廣告宣傳等服務之收入。除週邊商品收入、廣告收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

4. 營業成本

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 116,385	\$ 10,200

係支付子公司網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

5. 權利金支出

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 17	\$ 2,993
其他關係人	-	696,444
	<u>\$ 17</u>	<u>\$ 699,437</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

6. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
子公司	\$ 133,232	\$ 13,428
關聯企業	13,518	10,596
其他關係人	8,000	4,000
	<u>\$ 154,750</u>	<u>\$ 28,024</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費、客服服務費、遊戲開發費及捐贈其他關係人等，除捐贈外，係依雙方簽訂之合約辦理。

7. 租金收入(帳列其他營業收入及租金收入)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
其他營業收入		
子公司	\$ 25,343	\$ 10,515
關聯企業	545	187
	<u>\$ 25,888</u>	<u>\$ 10,702</u>
租金收入「表列(其他收入)」		
子公司	\$ 4,537	\$ 7,726
關聯企業	1,336	884
	<u>\$ 5,873</u>	<u>\$ 8,610</u>

係出租子公司及關聯企業 IDC、倉庫、辦公室及伺服器等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，IDC 及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 98 年 1 月 1 日至 103 年 12 月 31 日；辦公室租約期間自民國 98 年 7 月 1 日至 103 年 12 月 31 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 100 年 1 月 1 日至民國 103 年 12 月 31 日。

8. 應收帳款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
子公司	\$ 535,589	\$ 498,128
關聯企業	229	148
	535,818	498,276
備抵呆帳	(38,471)	(32,682)
	<u>\$ 497,347</u>	<u>\$ 465,594</u>

係銷售貨物、收取子公司及關聯企業線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之款項等。

9. 其他應收款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
子公司	\$ 10,865	\$ 76,101
關聯企業	<u>140</u>	<u>176</u>
	<u>\$ 11,005</u>	<u>\$ 76,277</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

10. 應付帳款

	<u>103年12月31日</u>
子公司	\$ 15,142
其他關係人	<u>-</u>
	<u>\$ 15,142</u>

係支付子公司及關聯企業線上遊戲權利金及 IDC 服務費而產生之應付款項。

11. 其他應付款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
子公司	\$ 149,390	\$ 87,118
關聯企業	<u>14,589</u>	<u>2,798</u>
	<u>\$ 163,979</u>	<u>\$ 89,916</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費、會費年費及應付購置設備款等。

12. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>103 年 度</u>	<u>102 年 度</u>
薪資	\$ 18,181	\$ 14,105
退職後福利	<u>216</u>	<u>213</u>
	<u>\$ 18,397</u>	<u>\$ 14,318</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

13. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>103 年 度</u>	<u>102 年 度</u>
子公司	\$ 20,993	\$ 42,611
關聯企業	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 20,993</u>	<u>\$ 42,611</u>

民國 103 年及 102 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$33,512 及

\$22,900。

(2)處分不動產、廠房及設備

	103 年 度	102 年 度
子公司	\$ 163,318	\$ 49,325
關聯企業	-	415
	<u>\$ 163,318</u>	<u>\$ 49,740</u>

A. 民國 103 年及 102 年 12 月 31 日尚未收取之款項分別為\$150 及 \$48,829。

B. 本公司以\$142,280 處分土地、房屋及建築物予子公司所產生之順流交易處分利益\$86,542，業已轉列未實現利益予以遞延。

(3)取得代理權

	103 年 度	102 年 度
子公司	\$ -	\$ 1,493
其他關係人	-	51,587
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 53,080</u>

14. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
子公司	<u>\$ 496,042</u>	<u>\$ 624,857</u>

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	103年12月31日	102年12月31日	
不動產、廠房及設備			
土地	\$ 111,855	\$ 147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	<u>100,956</u>	<u>116,309</u>	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 212,811</u>	<u>\$ 264,060</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

1. 本公司以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 103 年及 102 年度分別認列\$32,790 及\$50,693 之租金費用為當期損益。另因不可取消合約之未來應付租賃給付總額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
不超過1年	\$ 44,248	\$ 66,792
超過1年但不超過5年	14,615	53,161
總計	<u>\$ 58,863</u>	<u>\$ 119,953</u>

2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 104 年 1 月 22 日董事會決議通過以下重要事項。

1. 子公司瘋糖數位科技(股)公司為營運資金需求擬增資，本公司預計增加投資額\$15,000，增資後該子公司實收資本額將提高為\$60,000，本公司持股比例為 51%。
 2. 本公司擬為子公司樂點卡數位科技(股)公司提供背書保證金額\$98,000，以充實子公司營運資金。另該子公司為符合線上遊戲點數卡定型化契約規範，擬向銀行申請履約保證金額\$350,000。
 3. 子公司上海樂利電子商務服務有限公司為充實營運資金，擬向銀行申請借款額度，本公司擬為該子公司提供背書保證金額人民幣 20,000 仟元。
 4. 為擴大集團在線上影音市場同盟夥伴並拓展子事業營運，創造集團營運效益，擬透過 Gamania International Holdings 投資 Ikala Global Online Corp 現金增資股份，本公司擬投資取得 211,640 股，每股金額美金 3 元，總投資金額美金 634,920 元，並將取得該公司 5.45% 股權。
 5. 為拓展集團影音娛樂事業，擴大上游 IP 來源，提供用戶更豐富的娛樂內容，創造營運綜效，本公司擬投資影一製作所股份有限公司，本公司預計以每股金額新台幣 20 元投資取得 100 萬股，總投資金額為\$20,000，佔該公司增資後持股比率 4.35%。
- (二) 因應本公司長遠之發展及規劃，本公司於民國 104 年 1 月 22 日經董事會決議購買內湖不動產作為集團企業總部，並授權董事長於交易金額在新台幣 24 億之內全權處理相關事項，本公司已於民國 104 年 1 月 28 日與新光人壽保險股份有限公司簽訂不動產買賣合約，總價金為\$2,388,000。本公司業已支付 30% 款項，共計\$716,400，剩餘款項擬於民國 104 年 3 月 25 日前完成過戶後支付。

(三) 本公司於民國 104 年 3 月 12 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 通過 103 年度盈餘分配案，詳附註六(十七)6. 說明。
2. 子公司樂點股份有限公司(原名樂點卡數位科技(股)公司，簡稱樂點)

為充實營運資金，擬增資發行新股 10,000 仟股，每股新台幣 14 元，減除該公司依法保留 15% 供員工認購外，本公司預計認購 8,500 仟股，共計 \$119,000。

3. 子公司樂點行動支付股份有限公司為符合第三方支付法令最低資本額之門檻並充實營運資金擬辦理現金增資發行新股 49,000 仟股，總計增資 \$490,000。本公司及子公司樂點擬共計認購 39,000 仟股，計 \$390,000。餘 10,000 仟股擬洽策略性投資人認購，策略性投資人若認購不足之股份由本公司認足。
4. 為籌措購買台北市內湖區辦公大樓之部分資金，本公司擬募集發行國內第一次有擔保轉換公司債，預計發行金額 \$700,000，每張面額 \$100，共計 7,000 張，發行年限三年，票面利率 0%。

十二、其他

(一) 資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本公司非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、應付票據、應付帳款(含關係人)及其他應付款(含關係人)的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本公司係跨國營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元、歐元、日幣及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，

本公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，本公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

103年12月31日			
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 453	31.7180	\$ 14,368
人民幣：新台幣	1,280	5.1125	6,544
港幣：新台幣	1,078	4.0897	4,409
日幣：新台幣	350	0.2652	93
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,339	31.7180	581,686
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,233	31.7180	39,108
歐元：新台幣	342	38.5501	13,184
102年12月31日			
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 116	29.9500	\$ 3,474
港幣：新台幣	1,398	3.8626	5,400
日幣：新台幣	34,263	0.2853	9,775
人民幣：新台幣	1,390	4.9472	6,877
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,224	29.9500	455,959
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,161	29.9500	64,722
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878

本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		103年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	143	\$ -
人民幣：新台幣	1%		65	-
日幣：新台幣	1%		1	-
港幣：新台幣	1%		44	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		391	-
歐元：新台幣	1%		132	-
		102年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	35	\$ -
人民幣：新台幣	1%		69	-
日幣：新台幣	1%		98	-
港幣：新台幣	1%		54	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		647	-
歐元：新台幣	1%		179	-

價格風險

由於本公司持有之投資於個體資產負債表中係分類為備供出售金融資產，因此本公司暴露於權益工具之價格風險。本公司未有商品價格風險之暴露。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。

本公司主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益工具價格

上升或下降 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 103 年及 102 年度對於股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少 \$5,066 及 \$490。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依授信政策，公司內各營運單位於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 103 年及 102 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本公司重大金融資產之信用品質，請詳附註六(二)之說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運單位執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本公司之金額負債：

非衍生金融負債：

103年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
應付票據	\$ 35	\$ -	\$ -
應付帳款	66,905	-	-
應付帳款-關係人	15,142	-	-
其他應付款	169,606	-	-
其他應付款-關係人	163,979	-	-

非衍生金融負債：

102年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
應付票據	\$ 2,657	\$ -	\$ -
應付帳款	50,175	-	-
應付帳款-關係人	32,649	-	-
其他應付款	225,587	-	-
其他應付款-關係人	89,916	-	-

(一) 公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本公司於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

103年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ -</u>	<u>\$ 441,408</u>	<u>\$ 65,222</u>	<u>\$ 506,630</u>
102年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 48,981</u>	<u>\$ 48,981</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本公司持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。

3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。

4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。

5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：

(1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。

(2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。

(3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

6. 下表列示於民國 103 年 12 月 31 日及 102 年 12 月 31 日屬於第三等級金融工具之變動。

	權益證券	
	103年度	102年度
1月1日	\$ 48,981	\$ 61,931
認列於其他綜合損益之利益或損失	(19,759)	(12,950)
本期取得	36,000	-
12月31日	<u>\$ 65,222</u>	<u>\$ 48,981</u>

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$448,000	\$35,000	\$ -	18.54%	\$1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍衛 股份有限公司	子公司	472,781	20,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	472,781	30,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	124,770	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	2,005	465	465	-	0.02%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	間接 子公司	472,781	47,577	47,577	-	-	1.97%	1,575,936	Y			

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填 0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

- (1) 有業務關係之公司。
- (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
- (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
- (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
- (5) 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
- (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產- 非流動	2,100	\$ 46,419	15	\$ 46,419	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產- 非流動	460	3,254	4	3,254	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產- 非流動	880	15,549	19.05	15,549	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產- 非流動	3,200	441,408	3.80	441,408	
亞橋投資 股份有限公司	鴻方科技股份有限公司	無	備供出售金融資產- 非流動	1,000	794	3.33	794	
亞橋投資 股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司	無	備供出售金融資產- 非流動	400	10,000	1.90	10,000	
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.	無	備供出售金融資產- 流動	370	123,563	6.98	123,563	

註 1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註 2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	期初		買入		賣出		期末		
				股數	金額	股數	金額	股數	金額	處分損益	股數	金額
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技 股份有限公司-股票	備供出售金融 資產- 非流動	樂陞科技股 份有限公司	-	\$ -	3,200,000	441,408(註)	-	\$ -	-	3,200,000	\$441,408

(註)本公司於民國 103 年 10 月對樂陞科技股份有限公司新增投資金額 \$368,320 及以公平價值評價所增加之金融資產帳面價值。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	除額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 2,177,245)	(91%)	註1	註1	註1	\$ 498,095	90%	註3
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	銷貨成本 167,638	6%	註2	註2	註2	(61,009)	(11%)	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 (501,036)	(18%)	註1	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	關聯企業	銷貨收入 (792,851)	(29%)	註1	註1	註1	167,162	38%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註3：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額		應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	比率	處	方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 501,447	4.44	\$ -	-	-	\$ 242,941	\$ 38,471	註2 註3	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	聯屬公司	167,162	3.88	-	-	-	109,706	-		

註1：期後收款期間係截至民國104年3月12日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係(註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,772	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,177,245	註4	32%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	498,095	註4	10%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應付款	21,762	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	應收帳款	25,751	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	其他應付款	20,339	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	13,575	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	60,334	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	線上遊戲成本	56,051	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	15,141	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應付款	11,147	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業收入	16,235	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	勞務費	12,893	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	客服服務費	88,970	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	其他應付款	26,361	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入	13,913	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	遊酷科技(股)公司	1	勞務費	23,732	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	50,500	註4	1%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	12,962	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	64,141	註4	1%
1	樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	3	銷貨成本	20,688	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	10,795	註4及註6	0%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	29,970	註4及註7	0%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	16,605	註4及註7	0%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	3	應收帳款	25,752	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	61,009	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	167,638	註4	2%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	20,214	註4	0%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	501,036	註4	7%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	792,851	註4及註6	12%
5	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd.	3	勞務收入	18,144	註4	0%

註1：母公司及子公司間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填 0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對子公司。

(3) 子公司對子公司。

註 3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註 4：無其他同類型交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

註 5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

註 6：捷達威數位科技(股)公司於民國 103 年 10 月 7 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 10 月 7 日。

註 7：玩酷科技(股)公司於民國 103 年 11 月 5 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 11 月 5 日。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，除果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、及捷達數位科技(股)公司依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資 公司 名稱	被投資公司 名稱	所在地區	主要營業 項目	原 本 期 始 投 資 額	去 年 末 投 資 額	資 金 年 底 額	期 末 股 數	持 有 比 率	有 限 公 司 帳 面 金 額	被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 投 資 損 益	備 註
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	\$ 2,369,434	\$ 2,171,721	41,687,546	100	\$ 580,238	(\$ 97,519)	(\$ 97,519)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	211,433	211,433	3,863,490	72.08	47,204	(191)	(138)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	亞橋投資 股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549	115,549	6,500,000	100	72,893	6,455	6,455		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings,Ltd.	馬來西亞	轉投資、控 股	38,994	38,994	1,330,000	100	1,448	(557)	(557)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	放電人文數位科技 股份有限公司	台灣	雜誌、期刊 出版	220,000	210,000	6,330,440	100	2,365	(15,902)	(15,902)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	玩酷科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體設 計及研發	-	183,839	-	-	-	(8,262)	(22,020)		註1
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體設 計及研發	297,000	262,000	29,700,000	100	1,460	(30,016)	(30,016)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務	340,000	182,000	22,000,000	100	134,115	39,568	(46,923)		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	兩隻老虎 股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51	7,261	635	324		

投 司	資 名	公 稱	被投資公司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期	始 期	投 資		額 底	期 股	未 數	持 比	有 率	金 額		被 投 資 公 司 損 益	本 期 認 列 之 損 益	備 註
								去 末	本 期						面 金	額			
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點卡數位 科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	\$ 50,000	\$ 50,000	50,000	5,000,000	100	\$ 97,656	\$ 36,259	36,259								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	全球倍術 股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	30,000	30,000	4,750,000	100	3,279	(16,401)	(15,503)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	麻吉電影 股份有限公司	台灣	電影製作及 發行	20,000	20,000	20,000	2,000,000	33.33	180	553	184								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	極刻數位科技 股份有限公司	台灣	電競及網路 影音轉播服 務	15,300	15,300	15,300	1,530,000	51	12,452	(1,438)	(733)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	蠟力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	10,000	1,000,000	100	26,414	16,414	16,414								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣電競 股份有限公司	台灣	電競比賽	56,800	56,800	56,800	1,277,101	30.94	8,879	(12,310)	(3,808)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	創夢市集 股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	-	-	3,000,000	23.08	29,307	(3,004)	(693)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	群募貝果數位科技 股份有限公司	台灣	募資平台	8,400	-	-	840,000	70.00	7,397	(1,432)	(1,003)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	酷瞧新媒體 股份有限公司	台灣	網路影音製 作服務	27,500	-	-	2,750,000	55.00	25,170	(4,236)	(2,330)								
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	瘋糖數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	15,600	-	-	1,560,000	51.00	15,243	(700)	(357)								
亞橋投資 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	80,625	80,625	80,625	1,457,920	27.20	17,664	(191)	(52)								
亞橋投資 股份有限公司	一階整合行銷 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務	1,500	1,500	1,500	150,000	30	2,908	3,839	1,152								
亞橋投資 股份有限公司	秘密基地數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務	10,000	7,000	7,000	1,000,000	100	6,531	(398)	(279)								註3
亞橋投資 股份有限公司	遊酷科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體發 計及研發	4,000	7,000	7,000	400,000	40	5,670	6,588	4,612								註3
亞橋投資 股份有限公司	飛魚數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	22,211	-	-	2,443,432	44.08	22,284	8,645	73								註2

投 資 公 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	資 金 年 末	資 金 年 底	期 股 數	持 有 率 比 數	有 帳 面 金 額	被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之		備 註
												投 資 金 額	損 益	
全球倍術 股份有限公司		Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	\$ -	\$ 41,558		-	-	\$ -	6,566	\$ -	-	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		捷達威數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	52,500	52,500		5,250,000	35.04	53,664	5,649	(1,101	
樂點卡數位科技 股份有限公司		可可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	40,000	40,000		4,000,000	100	8,870	34,233	(34,233	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	41,874	41,874		600	100	31,954	5,078	(5,078	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	13,704	13,704		750,000	100	58,220	44,344	(44,344	
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	11,662	11,662		138,268	100	4,869	5,188	(5,188	
樂點卡數位科技 股份有限公司		飛魚數位遊戲 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	-	22,298		-	44.08	24,060	8,645	(3,737	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		樂媒數位行銷 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務	8,000	-		800,000	80	7,878	152	(122	
樂點卡數位科技 股份有限公司		樂點行動支付 股份有限公司	台灣	第三方支付	10,000	-		1,000,000	100	9,960	40	(40	
可可數位科技 股份有限公司		Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服 務及銷售	764	764		200,000	100	18,685	20,957	(20,957	
Gamania Holdings Ltd.		Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	2,307,179	2,084,926		72,740,000	100	580,009	139,382	(139,382	

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資 金 額 本 期 末	原 始 投 資 金 額 去 年 末	期 末 股 份 數	持 有 率 比 數	有 限 公 司 帳 面 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 資 產 損 益	備 註
								金 額	金 額			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香 港	轉 投 資、控 股	\$ 50,749	\$ 50,749	1,600,000	100	\$ 21,789	\$ -	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	-	695,454	-	-	-	(55,173)	(55,173)	(55,173)	註6
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	1,322,131	1,322,131	42,170,936	98.85	218,449	(44,224)	(44,224)	(72,059)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	274,995	274,995	8,670,000	100	68,432	(5,517)	(5,517)	(5,517)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷 蘭	轉 投 資、控 股	186,619	186,619	-	100	30,088	533	533	533	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂 玩 娛 樂 有 限 公 司	香 港	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	125,286	125,286	30,701,775	100	3,275	(4,219)	(4,219)	(4,219)	
Gamania International Holdings Ltd.	火 狗 創 意 有 限 公 司	香 港	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	10,145	10,145	992,000	40	4,075	(8,942)	(8,942)	(3,577)	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英 屬 維 京 群 島	轉 投 資、控 股	134,802	-	369,781	51	134,802	(28,898)	(28,898)	-	註5
Achieve Made International Ltd.	樂 利 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 子 資 訊 供 應 服 務	475,629	-	46,000,000	100	202,618	19,075	19,075	-	註5
樂 利 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Cyber Look Properties Ltd.	英 屬 維 京 群 島	轉 投 資、控 股	90,477	-	3,000,000	100	45,706	65,671	65,671	-	註5

投 司 資 名 稱	公 司 名 稱	被投資公司 名 稱	所在地區	主要營業 項 目	原 本 期 末	資 金 額 底 額	期 末 股 數	持 有 率 比	有 帳 面 金 額	被投資公司 期 末 損 益	本期認列之		備註
											投 資 損 益	損 益	
Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,253,495	\$ 1,253,495	39,520,000	100	\$ 17,287	\$ 2,999	\$	2,999	
Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體 服務及銷售	95,439	95,439	35,500,000	100	191,851	(46,992)	(46,992)	
Gamania Western Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體 服務及銷售	273,726	273,726	1,440	100	68,402	(5,381)	(5,381)	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.		Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體 服務及銷售	173,475	173,475	500,000	100	30,088	533		533	

註 1：業已於民國 103 年 11 月 5 日處分。

註 2：子公司樂點卡於民國 103 年 12 月 25 日將所有持股全數出售予另一子公司亞橋投資股份有限公司。

註 3：子公司秘密基地及遊酷於民國 103 年 12 月以換股轉換方式，將子公司遊酷 30% 股權換得秘密基地 30% 股權。

註 4：業已於民國 103 年 4 月 15 日處分。

註 5：業已於民國 103 年 12 月 31 日取得，故本期末認列投資損益。

註 6：業已於民國 103 年 12 月 24 日處分。

(三)大陸投資資訊
1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣匯出投資金額(註4)	本期匯出或收回金額		本期末自台灣匯出投資金額(註5)	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註2)	期末投資價值(註6)	截至本已匯回之投資收益	註
					匯出	收回							
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,119,645	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 820,545	\$ -	\$ -	\$ 820,545	\$ 3,777	98.85	\$ 3,734	\$ 10,644	\$ -	註1、註2及註3
上海魔怒氣數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	47,577	-	-	47,577	-	-	-	-	-	註3及註4
樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	65,022	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	65,022	-	-	65,022	101,675	51.00	-	32,209	-	註5及註6
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	24,634	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	40,751	51.00	-	3,277	-	註5及註6

註1：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師核閱之財務資訊，依間接持股比例 98.85%認列。

註2：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元，以 31.718 期末匯率換算為 \$1,119,645。

註3：北京遊戲橘子及上海魔怒氣本期末初及期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元，以 31.718 期末匯率換算分別為 \$820,545 及 \$47,577。

註4：上海魔怒氣業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

註5：上海樂麗係於民國 103 年 12 月 29 日取得，故本期末認列投資損失，係依同期間該被投資公司委任其他會計師(係與中華民國會計師事務所所有合作關係之國際性會計師事務所)查核之財務資訊認列。

註6：上海樂眾及上海樂麗實收資本額分別為 USD2,050 仟元及人民幣 5,000 仟元，分別以 31.718 及 5.1125 期末匯率換算分別為 \$65,022 及 \$24,634。

公司名稱	經濟部投審會核准投資金額		經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	核准投資金額
遊戲橘子數位科技有限公司(註)	\$ 888,122	\$ 1,396,004	\$ 1,558,957	
樂利數位科技有限公司	65,022	65,022	126,693	

註：經投審會核准之投資總額為 USD44,013 仟元，以期末匯率 31.718 換算為 \$1,396,004。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

另於合併財務報告中揭露。

十五、首次採用 IFRSs

非首次採用 IFRSs，故不適用之。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況-合併財報

項目	年度	103 年度	102 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		3,639,935	3,437,918	202,017	5.88	
不動產、廠房及設備		475,192	694,386	(219,194)	(31.57)	(註 2)
無形資產		305,326	309,884	(4,558)	(1.47)	
其他資產		817,583	252,736	564,847	223.49	(註 3)
資產總額		5,238,036	4,694,924	543,112	11.57	
流動負債		2,630,032	2,182,599	447,433	20.50	(註 4)
非流動負債		9,742	51,609	(41,867)	(81.12)	(註 5)
負債總額		2,639,774	2,234,208	405,566	18.15	
股本		1,575,936	1,575,936	-	-	
資本公積		667,534	747,176	(79,642)	(10.66)	
保留盈餘		128,850	38,559	90,291	234.16	(註 6)
其他權益		34,898	(46,131)	81,029	175.65	(註 7)
非控制權益		191,044	145,176	45,868	31.59	(註 8)
權益總額		2,598,262	2,460,716	137,546	5.59	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 不動產、廠房及設備：主要係提列折舊及轉列待出售非流動資產所致。

(註 3) 其他資產：主要係轉列待出售非流動資產所致。

(註 4) 流動負債：主要係應付帳款及預收款項增加所致。

(註 5) 非流動負債：主要係應付公司債及應計退休金負債減少所致。

(註 6) 保留盈餘：主要係本期營運獲利所致。

(註 7) 其他權益：主要係備供出售金融資產未實現評價利益增加所致。

(註 8) 非控制權益：主要係非控制權益獲利增加所致。

二、財務績效-合併財報

(一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	103 年度	102 年度	增(減)金額	變 動 比 例 %
營業收入		9,069,856	8,237,727	832,129	10.10
營業成本		(7,479,457)	(6,256,255)	1,223,202	19.55
營業毛利		1,590,399	1,981,472	(391,073)	(19.74)
營業費用		(1,476,666)	(1,809,099)	(332,433)	(18.38)
營業利益		113,733	172,373	(58,640)	(34.02)
營業外收入及支出		(15,300)	(56,642)	41,342	72.99
稅前淨利(淨損)		98,433	115,731	(17,298)	(14.95)
所得稅(費用)利益		5,565	(59,405)	64,970	109.37
本期淨利		103,998	56,326	47,672	84.64
其他綜合損益		84,175	(6,062)	90,237	1,489
本期綜合利益(損失)總額		188,173	50,264	137,909	274.37
淨 利 歸 屬 於 母公司業主		93,265	73,921	19,344	26.17
淨利歸屬於非控制權益		10,733	(17,595)	28,328	161.00
綜合損益總額歸屬於母公 司業主		177,437	67,522	109,915	162.78
綜合損益總額歸屬於非控 制權益		10,736	(17,258)	27,994	162.21

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

1. 營業淨利減少：主要係金流事業體營收佔合併營收比例上升，致集團毛利下滑所致。
2. 營業外收入及支出減少：主要係減損損失減少及處分投資利益增加所致。
3. 所得稅利益增加：主要係遞延所得稅暫時性差異之原始產生及迴轉所致。
4. 其他綜合損益增加：主要係備供出售金融資產未實現利益增加所致。

註 2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註 3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：

1. 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
2. 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

(二) 營業毛利變動分析表

主要係毛利率相對較低之金流事業營收佔合併營收比例上升，而毛利率相對較高之遊戲事業營收佔合併營收比例減少，致集團毛利率下滑。

三、現金流量

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,607,505	\$604,788	\$939,423	\$1,272,870	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係取得備供出售金融資產價款及購置無形資產之淨現金流出。
- (3) 籌資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 138.40%，流動情形良好。

項目	年度	103 年 12 月 31 日	102 年 12 月 31 日	增(減)比例(%)
	現金流量比率(%)		23.00	30.24
現金流量允當比率(%)		62.41	58.56	6.57
現金再投資比率(%)		18.39	24.35	(24.48)

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因流動負債增加所致。
- b. 現金再投資比率：係因本期發放現金股利所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,272,870	\$650,000	\$460,000	\$1,462,870	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：本公司於 2015 年 3 月購入內湖不動產，未來將用於集團辦公大樓使用，此重大資本支出之資金來源主要係以十年期銀行借款支應，故對本公司財務並無重大影響。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

項目(註1)	投資金額(註2)	政策	獲利或虧損之主要原因	改善計畫	未來一年投資計畫
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 35,300 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
東遊玩子數位科技股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展數位娛樂產品線	遊戲營運未達可獲利之規模。	調整公司營運計劃。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 220,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	調整公司營運計劃。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 340,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	營運表現良好，規劃持續增加 IDC 業務。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 297,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	調整公司營運計劃。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	增加遊戲轉授權業務。	視其營運狀況而定。
Joymobe Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點卡數位科技股份有限公司	NTD 50,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
全球倍術股份有限公司	NTD 40,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	規劃增加 IP 轉授權業務。	視其營運狀況而定。
極刻數位科技股份有限公司	NTD 15,300 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。
秘密基地數位科技股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Plus Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化佈局	設立初期，營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
可可數位科技股份有限公司	NTD 40,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	規劃增加客服業務。	視其營運狀況而定。
瘋糖數位科技股份有限公司	NTD 15,600 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂點行動支付股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂媒採數位行銷股份有限公司	NTD 8,000 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
樂利數位科技股份有限公司	USD 4,250 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
酷瞧新媒體股份有限公司	NTD 27,500 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
群募貝果數位科技股份有限公司	NTD 8,400 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 103.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

項目／年度		102 年度	103 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率 變動	利息收入	4,502	4,490	最近一年度市場存放款利率持平，然因存放款金額減少，故利息收支亦隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	3,099	1,578	
匯率 變動	兌換(損) 益淨額	(2,670)	(9,664)	本公司對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。
通貨膨脹		-		102 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		8,237,727	9,069,856	
營業利益		172,373	113,733	
稅前淨利		115,731	98,433	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，104 年度預計投入約新台幣 2 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路寬頻及科技產品日漸普及：隨著網路通訊技術不斷突破，網路體

系建置與家戶寬頻搭載率均漸增，另推陳出新的電子產品(電腦/電視/可攜式科技產品)日益大眾化，對遊戲開發或營運商而言，進而可衍生出更多元化產品，例如，高規格精緻型或較低規格休閒型遊戲。

遊戲產業玩家族群不斷擴大：過往線上遊戲的玩家多集中在15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態；近來Facebook崛起，15歲以下、銀髮族及女性等輕度玩家均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

多角化娛樂事業結合以因應日新月異的市場變化：未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：

最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人股權之大量移轉或更換：無。

持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶基於該公司財務規劃考量，於103年度移轉股份共52,270,838股。該股權移轉對集團並無重大影響。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$ 23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。

2、各關係企業基本資料

104年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 41,688 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 72,740 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 42,171 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5樓504-507室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	2002.07.02	北京市海澱區上地三街9號嘉華大廈A座612室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
Gash Plus Korea Co., Ltd.	2001.11.16	SEOUL, KANG-NAM GU, BONGUNSARO 84 GIL 8, 503	韓圓 691,340 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 1,330 仟元	轉投資、控股
亞橋投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 65,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 63,304 仟元	網站經營
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 297,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P.O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	9790 IRVINE CENTER DR. #100 IRVINE, CA. 92618	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	2010.07.27	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A	2010.08.06	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	新北市中和區中正路736號18樓	新台幣 12,292 仟元	動畫製作

蜂玩娛樂有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 30,702 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gash Point (HK) Company Limited	2010.12.09	UNIT 504-75/F CONIC INVESTMENT BLDB 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 750 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
樂點股份有限公司	2011.02.11	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 50,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	2011.09.20	Unit Nos. 504-7, 5/F., CONIC INVESTMENT BLDG NO. 13 HOK YUEN ST, HUNG HOM KLN HONG KONG	美金 1,600 仟元	遊戲軟體設計及研發
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 47,500 仟元	IP 代理權取得及轉授權業務
可可數位科技股份有限公司	2013.04.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 40,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
秘密基地數位科技股份有限公司	2013.05.20	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South), 1-20-10, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 120,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
COCO DIGITAL TECHNOLOGY (HK) CO., LTD	2013.11.29	504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung Hom, Hong Kong	港幣 200 仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	客服服務
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 50,000 仟元	網路電視製作
瘋糖數位科技股份有限公司	2014.12.31	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 30,600 仟元	資訊軟體服務及銷售
樂點行動支付股份有限公司	2014.11.06	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	第三方支付
樂媒採數位行銷股份有限公司	2014.11.18	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	媒體採購
群募貝果數位科技股份有限公司	2014.09.15	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 12,000 仟元	集資平台
上海樂麗電子商務服務有限公司	2010.03.24	上海市長寧區延安西路 500 號 19 層 01.02.06 單元	人民幣 5,000 仟元	電子商務
樂眾網絡科技(上海)有限公司	2008.12.05	上海市天鑰橋路 325 號 3212.3213 室	美金 2,050 仟元	資訊軟體開發及銷售
Cyber Look Properties Limited	2008.02.01	英屬維京群島, 托特拉省, 羅德城, 布雷克大道, 海碧大廈, 郵政信箱號碼 116	美金 3,000 仟元	轉投資、控股
樂利數位科技股份有限公司	2006.11.30	台北市內湖區瑞光路 258 巷 35 號 9 樓	新台幣 460,000 仟元	電子商務
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	P.O. Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.	美金 13,140 仟元	轉投資、控股

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

104年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gash Plus Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	6,500	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	6,500	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	6,500	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	6,500	100.00%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	6,330	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	6,330	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	6,330	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	6,330	100.00%	
紅門數位科技股份有限	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	29,700	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
公司	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	29,700	100.00%	
	董事	代表人：陳威光 遊戲橘子數位科技股份有限公司	29,700	100.00%	
	監察人	代表人：朱重憲 遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	29,700	100.00%	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	5,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	5,000	100.00%	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：莊博文	602	49.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	627	51.00%	
Joybobee Entertainment Company Limited	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	董事	劉柏園	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	4,750	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	4,750	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,750	100%	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	陳欽華	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
秘密基地數位科技股份有限公司	董事長	亞橘投資股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	亞橘投資股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	董事	亞橘投資股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	監察人	亞橘投資股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	
可可數位科技股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	4,000	100%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：王啟煌	4,000	100%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,000	100%	
	監察人	樂點股份有限公司 代表人：黃能俊	4,000	100%	
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
酷瞧新媒體股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	2,750	55%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	2,750	55%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	2,750	55%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蔡嘉駿	2,750	55%	
	董事 監察人	詹仁雄 黃能俊	1,750 -	35% -	
瘋糖數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,560	50.98%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	1,560	50.98%	
	董事	樂陞科技股份有限公司 代表人：許金龍	1,500	49.02%	
	監察人 監察人	蘇信泓 謝東波	- -	- -	
樂點行動支付股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	1,000	100%	
	監察人	樂點股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
樂媒採數位行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	800	80%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	800	80%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	200	20%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
群募貝果數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	840	70%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	840	70%	
	董事 監察人	陳威光 黃能俊	360 -	30% -	
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	施凱文	-	-	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	施凱文	-	-	
Cyber Look Properties	董事	傅崇仁	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Limited					
樂利數位科技股份有限公司	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：施凱文	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：陳柏良	46,000	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：傅崇仁	46,000	100%	
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：顏宏宇	46,000	100%	
Achieve Made International (BVI)	董事	施凱文	-	-	
	董事	吳子南	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

主要為線上遊戲暨行動遊戲之營運、開發、通路等產品與服務，以及電商支付、數位內容、群眾募資、雲端數據資安服務等業務。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，引進熱門遊戲進行代理營運，透過遊戲文化在地化的方式，準確掌握當地玩家需求，以提升玩家的忠誠度與黏著度，進而成功延續遊戲產品的生命週期，目前在台灣及香港均設有遊戲營運公司。而為提供遊戲玩家更便利且高品質的付費服務，本公司推出虛擬點數付費工具-樂點(GASH POINT)，並以開放的態度介接其他合作夥伴，讓玩家不僅可以使用樂點玩遊戲橘子代理營運的遊戲，還可以玩其他公司的遊戲，近年來更結合數位娛樂內容推出更優質強大的功能，讓全球玩家可透過樂點自在悠遊於數位娛樂世界中。為給予玩家貼近且全面升級的服務，遊戲橘子集團期望透過旗下各事業體，有效整合與運用各地資源，提升效益並有效降低成本，創造集團最大價值。

7、各關係企業營運概況

103年12月31日

單位：新臺幣千元；股

企業名稱	實收 資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益	每股盈餘
							(稅後)	(元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	145,184	270,008	77,590	192,418	166,705	(36,428)	(46,993)	(1.32)
Gash Plus Korea Co., Ltd.	20,118	6,199	1,330	4,869	576	(7,740)	(5,188)	(37.52)
Gamania Holdings Ltd.	1,322,246	630,507	26,383	604,124	0	(144)	(69,232)	(0.17)
Gamania International Holdings Ltd.	2,307,179	608,697	4,758	603,939	0	(174)	(69,090)	(0.95)
Gamania China Holdings Ltd.	1,337,578	221,557	0	221,557	0	(231)	(44,225)	(1.05)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,293,624	17,701	6,934	10,767	0	(3,147)	3,777	-
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,253,495	17,300	13	17,287	0	(196)	2,999	0.08
東遊玩子數位科技股份有限公司	53,600	67,545	3,260	64,285	398	(216)	(849)	(0.16)
亞橘投資股份有限公司	65,000	73,100	76	73,024	6,306	6,171	6,455	0.99
Gamania Labuan Holdings Ltd.	42,185	1,733	285	1,448	0	(489)	(577)	(0.42)
放電人文數位科技股份有限公司	63,304	6,845	3,910	2,935	4,667	(15,581)	(15,629)	(2.47)
果核數位股份有限公司	220,000	271,183	49,959	221,224	194,109	39,345	39,568	1.80
紅門數位科技股份有限公司	297,000	2,457	53	2,404	0	(31,142)	(30,016)	(1.01)
Gamania Western Holdings Ltd.	274,995	68,576	99	68,477	0	(137)	(5,517)	(0.64)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	273,726	75,002	6,554	68,448	0	(8,342)	(5,381)	(3,736.81)
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	173,475	57,009	26,921	30,088	17,841	2,431	533	1.07
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	173,475	30,088	0	30,088	0	0	0	0.00
蜂玩娛樂有限公司	125,561	31,377	28,102	3,275	6,627	(4,883)	(4,219)	(0.14)
兩隻老虎股份有限公司	12,292	14,240	3	14,237	1,370	676	635	0.52
樂點卡數位科技股份有限公司	50,000	1,682,858	1,603,170	79,688	6,166,992	6,445	16,565	3.31
GashPlus (Hong Kong) Company Ltd.	3,061	800,454	742,234	58,220	2,756,501	64,010	44,344	59.13
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	50,749	21,789	0	21,789	0	0	0	0
全球倍術股份有限公司	47,500	4,700	1,421	3,279	1,126	(1,207)	(16,401)	(3.45)
極刻數位科技股份有限公司	30,000	24,414	0	24,414	1,390	(1,714)	(1,438)	(0.48)
可可數位科技股份有限公司	40,000	51,310	42,440	8,870	49,136	(14,657)	(34,233)	(8.56)
秘密基地數位科技股份有限公司	10,000	48,278	42,615	5,663	7,683	(1,005)	(398)	(0.40)
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	31,824	42,744	10,790	31,954	5,623	(4,765)	(5,078)	(8,463.33)
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	818	54,673	73,358	(18,685)	60,446	(19,187)	(20,957)	(104.79)
蟻力股份有限公司	10,000	44,237	16,991	27,246	99,881	20,975	17,246	17.25
群募貝果數位科技股份有限公司	12,000	11,186	715	10,471	136	(1,545)	(1,529)	(1.27)
樂點行動支付股份有限公司	10,000	9,980	20	9,960	0	(43)	(40)	(0.04)
樂媒採數位行銷股份有限公司	10,000	10,340	500	9,849	367	(153)	(152)	(0.15)
瘋糖數位科技股份有限公司	30,600	81,570	51,670	29,900	0	(701)	(700)	(0.45)
酷瞧新媒體股份有限公司	50,000	47,607	1,842	45,765	0	(4,242)	(4,236)	(1.54)
Achieve Made International Ltd.	3,704	213,993	43	213,950	0	(104)	(28,898)	(4.69)
樂利數位科技股份有限公司	460,000	267,195	56,039	211,156	348,386	203	19,075	0.41
Cyber Look Properties Limited	95,154	45,804	0	45,804	0	(236)	65,671	21.89
樂眾網絡科技(上海)有限公司	69,030	63,459	2,256	61,203	7,693	(10,724)	39,294	-
上海樂麗電子商務服務有限公司	25,918	140,713	134,198	6,515	530,043	7,744	40,878	-

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 74~156 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



