



時間：2011年8月9日

本公司 2011 年 7 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 2011年7月 | 2011年6月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 604,909 | 508,004 | 19.08% |

| 會計科目 | 2011年7月 | 2010年7月 | YoY |
|--------|---------|---------|-------|
| 營業收入淨額 | 604,909 | 550,498 | 9.88% |

| 會計科目 | 2011年1~7月 | 2010年1~7月 | YoY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 4,205,713 | 3,359,263 | 25.20% |

本公司 2011 年 7 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

| 會計科目 | 2011年7月 | 2011年6月 | MoM |
|--------|---------|---------|--------|
| 營業收入淨額 | 361,911 | 313,201 | 15.55% |

| 會計科目 | 2011年7月 | 2010年7月 | YoY |
|--------|---------|---------|---------|
| 營業收入淨額 | 361,911 | 418,893 | -13.60% |

| 會計科目 | 2011年1~7月 | 2010年1~7月 | YoY |
|--------|-----------|-----------|--------|
| 營業收入淨額 | 2,669,133 | 2,392,949 | 11.54% |

分析：

7月份橘子集團合併營收為新台幣604,909仟元，在旺季效應下，較上月成長19.08%；母公司及多家子公司業績穩定成長，較去年同期成長9.88%，其中日本子公司、香港子公司及東遊玩子營收皆較去年同期大幅成長，主係日本市場的自製遊戲《幻月之歌(Divina)》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》、香港市場持續貢獻營收的《龍之谷》、東遊玩子代理3D奇幻大作《神魔》及《暗黑世界》，皆表現亮眼！累計1~7月合併營收新台幣4,205,713仟元，較去年同期成長25.20%。

母公司7月份營收為新台幣361,911仟元，較6月份成長15.55%，其中主力遊戲《楓之谷》在6月底推出「超競化 大亂鬥」大型改版後，玩家熱度持續提升，扣點收入較6月成長近五成；另祭出全新殭屍模式的《絕對武力(CS Online)》與推出Z7世代新車款的《跑跑卡丁車》，皆廣受玩家喜愛，營收持續高檔。由於長青遊戲《天堂》的玩家活動較晚推出，造成營收與去年相較減少13.60%。累計1~7月營收為新台幣2,669,133仟元，較去年同期成長11.54%，表現穩健！

展望未來，吳宇森監製的武俠電影同名自製遊戲《劍雨Online》已於日前公測、東方奇幻風格的 3D 自製遊戲《狩神伝》將於8月下旬正式公測，旗艦遊戲《天堂》及《新楓之谷》將推出改版及週年慶活動；其他主力產品《龍之谷》、《絕對武力》及《跑跑卡丁車》亦將推出一系列玩家活動；相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。